

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局



(10) 国际公布号
WO 2025/025820 A1

(43) 国际公布日
2025 年 2 月 6 日 (06.02.2025)

(51) 国际专利分类号:

A63F 13/42 (2014.01) **A63F 13/58** (2014.01)
A63F 13/55 (2014.01) **A63F 13/822** (2014.01)

(72) 发明人: 魏子琦 (WEI, Ziqi); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(21) 国际申请号: PCT/CN2024/098370

(74) 代理人: 深圳市深佳知识产权代理事务所 (普通合伙) (SHENPAT INTELLECTUAL PROPERTY AGENCY); 中国广东省深圳市罗湖区南湖街道春风路庐山大厦 B 座 18C2、18D、18E、18E2, Guangdong 518001 (CN)。

(22) 国际申请日: 2024 年 6 月 11 日 (11.06.2024)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:

202310952100.3 2023 年 7 月 28 日 (28.07.2023) CN

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, MG, MK, MN, MU, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD,

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(54) Title: METHOD AND APPARATUS FOR ACQUIRING VIRTUAL CHARACTER, STORAGE MEDIUM, AND ELECTRONIC DEVICE

(54) 发明名称: 虚拟角色的获取方法和装置、存储介质及电子设备

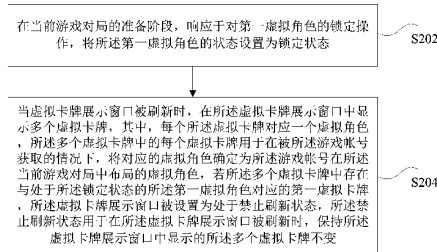


图 2

(57) Abstract: Provided are a method and apparatus for acquiring a virtual character, a storage medium, and an electronic device. The method comprises: in a preparation stage of a current game battle, in response to a locking operation for a first virtual character, setting the state of the first virtual character to be a locked state (S202); and when a virtual card display window is refreshed, displaying a plurality of virtual cards in the virtual card display window, each virtual card corresponding to one virtual character, wherein if a first virtual card corresponding to the first virtual character is present among the plurality of virtual cards, the virtual card display window is set to be in a refresh forbidden state, so that when the virtual card display window is refreshed, the plurality of virtual cards in the virtual card display window are kept unchanged. The technical problem in the related art that the efficiency of acquiring a virtual character is low is solved.

(57) 摘要: 提供了一种虚拟角色的获取方法和装置、存储介质及电子设备。其中, 方法包括: 在当前游戏对局的准备阶段, 响应于对第一虚拟角色的锁定操作, 将第一虚拟角色的状态设置为锁定状态 (S202); 当虚拟卡牌展示窗口的被刷新时, 在虚拟卡牌展示窗口中显示多个虚拟卡牌, 每个虚拟卡牌对应一个虚拟角色, 其中, 若多个虚拟卡牌中存在与第一虚拟角色对应的第一虚拟卡牌, 虚拟卡牌展示窗口被设置为处于禁止刷新状态, 从而使得虚拟卡牌展示窗口被刷新时, 虚拟卡牌展示窗口中多个虚拟卡牌保持不变。解决了相关技术中获取虚拟角色效率较低的技术问题。

[见续页]

WO 2025/025820 A1

SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ,
UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国(除另有指明，要求每一种可提供的地区
保护): ARIPO (BW, CV, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ,
NA, RW, SC, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚
(AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE,
BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR,
HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, ME, MK, MT, NL, NO,
PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF,
CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN,
TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。