权利要求书

1. 一种用户引导的方法，包括:

获取针对用户的创作引导信息，所述创作引导信息用于引导所述用户对所述应用中用于创作多媒体内容的创作功能的使用;

如果所述应用处于活动状态，在所述应用的活动页面中呈现所述创作引导信息对应的视觉表示;以及

基于与所述视觉表示相关联的交互，从所述活动页面切换到与所述创作功能相关联的创作页面。

2. 根据权利要求 1 所述的方法，其中所述创作功能包括以下至少一项:用于拍摄多媒体内容的拍摄功能和用于上传已拍摄的多媒体内容的上传功能。

3. 根据权利要求 1 所述的方法，其中呈现所述创作引导信息对应的所述视觉表示包括:

如果所述活动页面是所述应用的启动页面，在所述启动页面中呈现用于激活所述创作功能的创作用户界面元件，并且

其中从所述活动页面切换到所述创作页面包括:

如果在所述启动页面中所述创作用户界面元件被选择，从所述启动页面切换到所述创作页面。

4. 根据权利要求 1 所述的方法，其中呈现所述创作引导信息对应的所述视觉表示包括:

如果所述活动页面是用于播放多媒体内容的播放页面，在所述多媒体内容的播放区域中呈现用于激活所述创作功能的创作用户界面元件和用于进入浏览功能的浏览用户界面元件，并且

其中从所述活动页面切换到所述创作页面包括:

如果在所述播放页面中所述创作用户界面元件被选择，从所述播放页面切换到所述创作页面。

5. 根据权利要求 4 所述的方法，还包括执行以下至少一项:

如果在所述播放页面中所述浏览用户界面元件被选择，在所述

播放页面中停止呈现所述创作用户界面元件和所述浏览用户界面元件；以及

在所述创作用户界面元件和所述浏览用户界面元件被呈现的同时，如果所述播放页面从第一页面标签被切换到第二页面标签，在播放与所述第二页面标签对应的多媒体内容的同时，维持所述创作用户界面元件和所述浏览用户界面元件的呈现。

6. 根据权利要求 1 所述的方法，其中呈现所述创作引导信息对应的视觉表示包括：

在所述活动页面中添加叠加层，所述叠加层被放置在所述活动页面的顶层；以及

在所述叠加层中呈现所述创作引导信息对应的所述视觉表示。

7. 根据权利要求 1 所述的方法，其中所述创作功能包括拍摄功能并且所述创作引导信息指示所述拍摄功能的推荐拍摄模式，并且呈现所述创作引导信息对应的所述视觉表示包括：

将所述活动页面中的创作用户界面元件变形为与所述推荐拍摄模式对应的样式，并且

其中从所述活动页面切换到所述创作页面包括：

响应于所述创作用户界面元件被选择，从所述活动页面切换到与以所述推荐拍摄模式激活所述拍摄功能相关联的创作页面。

8. 根据权利要求 1 所述的方法，其中所述创作引导信息指示用于编辑多媒体内容的推荐编辑模式，并且呈现所述创作引导信息对应的所述视觉表示包括：

确定所述活动页面是否呈现由所述推荐编辑模式编辑后的多媒体内容；以及

如果确定所述活动页面呈现所述编辑后的多媒体内容，在所述活动页面中呈现所述创作引导信息对应的所述视觉表示以指示所述推荐编辑模式。

9. 根据权利要求 1 所述的方法，其中所述创作引导信息指示用

于编辑多媒体内容的推荐编辑模式，并且呈现所述创作引导信息对应的所述视觉表示包括：

将所述活动页面中的创作用户界面元件变形为与利用所述推荐编辑模式编辑后的样本多媒体内容对应的样式，并且

其中从所述活动页面切换到所述创作页面包括：

响应于所述创作用户界面元件被选择，从所述活动页面切换到用于激活所述创作功能的创作页面；以及

在所述创作页面中呈现由所述推荐编辑模式自动编辑后的多媒体内容。

10. 根据权利要求 1 所述的方法，其中所述应用还包括用于发布多媒体内容的发布功能，并且呈现所述创作引导信息对应的所述视觉表示包括：

如果所述用户在所述应用中未发布多媒体内容，呈现所述创作引导信息对应的所述视觉表示以指示用于激活所述创作功能的创作用户界面元件在所述活动页面中的位置。

11. 根据权利要求 1 所述的方法，其中所述创作引导信息与以下中的至少一项相关：

所述用户对所述创作功能的创作模式的偏好，

所述用户对用于编辑多媒体内容的编辑功能的偏好，以及

所述用户在所述应用中发布多媒体内容的意图。

12. 根据权利要求 1 至 11 中任一项所述的方法，还包括：

如果所述应用被切换到活动状态并且所述活动页面是用于呈现具有目标音量的多媒体内容的播放页面，基于预定音量来呈现所述多媒体内容，所述预定音量小于所述目标音量。

13. 根据权利要求 12 所述的方法，其中呈现所述多媒体内容包括：

以所述预定音量将所述多媒体内容呈现一个预定时间段；以及

如果所述预定时间段到期，以所述目标音量来呈现所述多媒体内容。

14. 根据权利要求 12 所述的方法，其中呈现所述多媒体内容包括:

在所述多媒体内容被呈现的同时，从所述预定音量大小起逐渐增加所述多媒体内容的播放音量，直到所述目标音量。

15. 一种用于用户引导的装置，包括

信息获取模块，被配置为获取针对用户的创作引导信息，所述创作引导信息用于引导所述用户对所述应用中用于创作多媒体内容的创作功能的使用;

信息呈现模块，被配置为如果所述应用处于活动状态，在所述应用的活动页面中呈现所述创作引导信息对应的视觉表示; 以及

页面切换模块，被配置为基于与所述视觉表示相关联的交互，从所述活动页面切换到与所述创作功能相关联的创作页面。

16. 一种电子设备，包括:

至少一个处理单元; 以及

至少一个存储器，所述至少一个存储器被耦合到所述至少一个处理单元并且存储用于由所述至少一个处理单元执行的指令，所述指令在由所述至少一个处理单元执行时使所述设备执行根据权利要求 1 至 14 中任一项所述的方法。

17. 一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机程序，所述程序被处理器执行时实现根据权利要求 1 至 14 中任一项所述的方法。