# 软件版本搜集方法、系统、服务器

## 技术领域

本发明涉及计算机技术，特别是涉及一种软件版本搜集方法、系统、服务器。

## 发明背景

随着计算机技术的发展，个人电脑、个人数字助理（PDA）、智能手机、互联网电视等电子设备上安装使用的软件越来越多，这些软件的用途也越来越广泛，遍及即时通信、音视频播放、资源下载、网页浏览、输入法、系统辅助等各个门类。随着互联网的普及，普通用户使用的软件已经从十年前通过光盘分发为主的方式，转变成通过网络下载为主的方式，这大大方便了用户获取软件。同时，软件的版本升级速度也从十年前的半年或者一年一次，变成了现如今的每月一次甚至几天一次。软件版本的更新可能涉及增加新功能，解决旧版本中的缺陷和漏洞等。用户使用最新版本的软件可以体验该软件的最新功能，还可以避免软件的已知漏洞对电脑带来的安全威胁。因此，目前有管理软件管理用户已安装的软件，可以让用户获取已安装软件的版本，并检测已安装软件是否有升级版本。

传统的管理软件检测是否有升级的方法，是通过在管理软件的服务器端设备中存储各种软件的最新版本及相关的描述信息，管理软件的运营人员从各种软件的官方网站或软件下载站获得软件的最新版本，当一款软件有升级时，运营人员就会将该款软件的最新版本及相关描述信息填入管理软件服务器端设备的软件升级配置系统中。这样，管理软件客户端就能从管理软件服务器获知各种软件的最新版本。

这种软件升级检测方法需要很高的运营成本，管理软件服务端上需要维护的软件有成千上万，需要很多运营人员手工地搜集软件的升级版本。

## 发明内容

基于此，本发明实施例提供了一种软件版本搜集方法，可以自动获取软件的新版本信息。

本发明实施例提供了一种服务器，可以自动获取软件的新版本信息。

本发明实施例提供了一种软件版本搜集系统，可以自动获取软件的新版本信息。

一种软件版本搜集方法，包括:

服务器接收客户端发送的客户端设备中使用的软件的第一版本的信息;

根据所述第一版本的信息和服务器中记录的所述软件的第二版本的信息判断所述第一版本是否比所述第二版本新;

若是，则更新所述服务器记录的第二版本的信息。

一种服务器，包括:

第一模块，用于接收客户端发送的客户端设备中使用的软件的第一版本的信息，并通知第二模块;

第二模块，用于根据所述第一模块收到的所述第一版本的信息和第三模块记录的所述软件的第二版本的信息判断所述第一版本是否比所述第二版本新;若是，则更新所述第三模块记录的所述第二版本的信息。

一种软件版本搜集系统，包括:服务器和客户端;

所述服务器用于:

接收客户端发送的客户端设备中使用的软件的第一版本的信

息;

根据所述第一版本的信息和服务器中记录的所述软件的第二版本的信息判断所述第一版本是否比所述第二版本新;

若是，则更新所述服务器记录的第二版本的信息。

## 附图简要说明

图 1 为客户端的软件版本搜集方法流程图;

图 2 为软件升级检测方法的流程图;

图 3 为客户端的工作过程流程图;

图 4 为软件版本管理系统和软件升级检测系统模块图。

## 实施本发明的方式

为了解决手动搜集软件导致耗时费力的问题，本发明实施例提供了一种软件版本搜集方法。该方法主要包括:

服务器接收客户端发送的客户端设备中软件的版本信息;

根据所述收到的版本信息和所述服务器中记录的所述软件的版本信息判断所述客户端设备中软件的版本是否比所述服务器中记录的所述软件的版本新;

如果所述客户端设备中软件的版本比所述服务器中记录的所述软件的版本新，则记录所述收到的版本信息。

版本信息是指能够用于判断软件版本新旧的信息，通常为版本号，也可以是版本发布时间、版本名称等等，本发明对此不做限定。

上述方法能够自动获取软件的新版本是因为，软件发行商发行新的软件版本后，总有一些用户会先行下载并升级，或者部分用户的软件设置为自动升级的模式，此时，网络中即存在一些使用新版本的软件的客户端，通过从客户端搜集这些软件的版本号，即可发现某一款软件的新

版本，此时管理软件的服务端可将该新版本通知管理软件的客户端，由管理软件的客户端提示用户升级，整个过程由计算机自动完成，无需人工干预，因此，大大提高了获取软件升级版本的效率。

通过上述方法可以获取服务器指定的软件的版本信息，也可以获取客户端中安装的所有软件的版本信息，例如网络浏览软件、文件下载软件、办公软件、杀毒软件、媒体播放软件、游戏软件等各种人们在工作生活中可能使用到的软件。

以上为服务器端的处理流程。上述的服务器可以是独立的设备，也可以是其它设备中的模块；可以位于一个设备中，也可以位于多个设备中，因此有时将其称为服务端、服务器端或管理软件服务端，这是针对客户端而言的。本发明并不限定服务端具体的实现方式、设备的数目等。

本发明的一个实施例提供了一种软件升级检测方法。软件升级检测也就是指检测软件是否有升级版本，是前文的软件版本搜集的一个具体的例子。该方法包括以下步骤：接收客户端的软件列表中软件的客户端版本号；判断所述客户端版本号是否新于与所述客户端版本号相应的服务端版本号；如果所述客户端版本号新于所述服务端版本号，则更新所述服务端版本号。

客户端版本号，是客户端设备中安装的所述软件的版本号的简称；服务端版本号，是服务器中记录的所述软件的版本号的简称。

判断所述客户端版本号是否新于与所述客户端版本号相应的服务端版本号具体可以包括：统计各客户端的所述客户端版本号，将数量大于阈值且高于服务端版本号的客户端版本号作为新于所述服务端版本号的客户端版本号。

本发明的另一实施例还包括推送服务端版本号到客户端的步骤。具体地，可以判断所述服务端版本号是否新于接收的所述客户端版本号，

如果是，则将新于所述客户端版本号的服务端版本号发送至所述客户端。

相应地，本发明的一个实施例提供了一种软件升级检测系统，包括：

服务端收发单元，接收客户端的软件列表中软件的客户端版本号；

存储单元，存储服务端版本号；

处理单元，与所述服务端收发单元及存储单元相连，判断所述客户端版本号是否新于与所述客户端版本号相应的服务端版本号，如果所述客户端版本号新于所述服务端版本号，则更新所述存储单元中的所述服务端版本号。

所述处理单元可以统计各客户端的所述客户端版本号，将数量大于阈值且高于服务端版本号的客户端版本号作为新于所述服务端版本号的客户端版本号。通过统计，只有在高于服务端版本号的客户端版本号数量大于阈值才认定为新版本，避免错误的版本号或者不稳定的测试版本也成为新的版本，提高了用户使用软件的稳定性。

所述处理单元还可以判断所述服务端版本号是否新于接收的所述客户端版本号，如果是则将新于所述客户端版本号的服务端版本号通过所述服务端收发单元发送至所述客户端。

下述为本发明一个实施例中客户端的处理流程。客户端，也称为管理软件的客户端，可以由硬件模块实现，也可以由软件实现。客户端所在的物理设备，或者客户端通过直接或间接连接、有线或无线连接能够访问到的物理设备都属于本发明所说的客户端设备。后文中有时将软件版本搜集客户端和客户端设备统称为客户端，但是从上下文可以很清楚地看出，执行软件版本搜集操作的为软件版本搜集客户端，而软件列表、软件版本号等都是从客户端设备中提取的。

一种软件版本搜集方法，包括：获取客户端的软件列表中软件的客

户端版本号；发送所述客户端版本号到服务端。

客户端版本号指的是客户端设备中软件的版本号。客户端的软件列表指的是客户端获取客户端设备中的一个或多个软件的信息形成的列表。软件列表中可以有一个软件或多个软件，也就是说，客户端可以从客户端设备的所有软件中选择一个或多个软件形成软件列表。

所述客户端版本号可以通过注册表中软件卸载节点中的DisplayVersion键值，或者主程序对应的可执行资源或软件安装目录下的配置文件中获取。通过注册表中软件卸载节点中的DisplayVersion键值、主程序对应的exe资源或软件安装目录下的配置文件中获取客户端版本号，简单快捷。

还可以获取所述客户端的软件列表。

所述客户端的软件列表可以通过注册表的软件卸载列表、桌面快捷方式、Windows开始菜单中的应用程序列表、Windows快速启动栏中的快捷方式获取。

本发明实施例提供一种获得软件升级版本号的软件版本管理系统，包括:

版本号获取单元，获取客户端的软件列表中软件的客户端版本号；

客户端收发单元，与所述版本号获取单元相连，发送所述客户端版本号到服务端。

所述版本号获取单元通过注册表中软件卸载节点中的DisplayVersion键值、主程序对应的可执行资源或软件安装目录下的配置文件中获取所述客户端版本号。

该系统还可以包括软件列表获取单元，与所述版本号获取单元相连，用于获取所述客户端的软件列表。

所述软件列表获取单元通过注册表的软件卸载列表、桌面快捷方式、

Windows 开始菜单中的应用程序列表、Windows 快速启动栏中的快捷方式获取所述客户端的软件列表。

该系统还可以包括判断单元和升级单元。所述客户端收发单元还用于接收服务端版本号，所述判断单元与所述客户端收发单元相连，用于判断所述服务端版本号是否新于客户端版本号。所述升级单元与所述判断单元相连，在所述判断单元判断为是时提示用户并根据用户指令升级或自动升级。通过判断服务端版本号是否新于客户端版本号，在服务端版本号新于客户端版本号时提示用户并根据用户指令升级或自动升级，使升级过程根据用户需要进行或者在后台自动升级，极大的方便了用户。

以上为系统中对应于客户端的结构。

上述软件版本搜集方法、管理系统及软件升级检测方法和系统通过客户端上报客户端版本号或接收客户端上报的客户端版本号来判断是否有新版本，不需要人工搜集录入，大大提高了获取软件升级版本的速度。

以下举具体的例子来对本发明的实施方式进行说明。

图 1 为客户端的软件版本搜集方法流程图。如图 1 所示，该方法包括如下步骤:

步骤 S110，获取客户端设备的软件列表。

客户端设备中的软件列表可以通过注册表的软件卸载列表、桌面快捷方式、Windows 开始菜单中的应用程序列表、Windows 快速启动栏中的快捷方式等获取。例如，注册表路径为：HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Uninstall。

客户端获取客户端设备中的所有软件并生成软件列表，也可以仅获

取一部分软件以形成软件列表。具体采取那种方式可以根据预设的配置参数来确定，也可以通过每次或定期从服务器端获取配置信息来确定。配置参数可以为：仅基于预先指定的一个或多个软件形成软件列表，或者基于客户端设备中的所有软件形成软件列表，或者基于客户端设备中最经常被访问的软件形成软件列表。软件的访问次数、时间等可以利用客户端设备中已有的某些具有统计功能的软件的统计结果得到，也可以由客户端进行统计。从服务器端获取的配置信息可以为服务器中的一个列表，其中包括所有服务器需要获取信息的软件，客户端获得这个列表后，仅从客户端设备提取该列表中列出的软件的信息形成软件列表。

如果在管理软件的客户端中预设了哪些软件需要上报软件版本号的情况下，该步骤也可以省略。软件列表中包含的软件可能包括即时通信软件、音视频播放软件、资源下载软件、网页浏览软件、输入法软件等。获取客户端软件列表的时机可以根据预设的参数确定，例如，可以是间隔预定时间进行，也可以是每次开机时进行，还可以是客户端管理软件启动时进行，等。

步骤 S120，获取客户端的软件列表中软件的客户端版本号。客户端版本号可以通过注册表中软件卸载节点中的 DisplayVersion 键值、主程序对应的 exe 资源（可执行资源）或软件安装目录下的配置文件中获取。在 Windows 系统的注册表中，软件卸载节点中的 DisplayVersion 键值记录有该软件的版本号；主程序对应的 exe 资源的属性的版本标签中，也记载有该软件的版本号；在该软件安装目录下的配置文件中通常也会记载有该软件的版本号。

步骤 S130，发送客户端版本号到服务端。在收集到客户端版本号后，各种软件的客户端版本号与其软件名称和/或代码一起通过网络发送到服务端。可以是客户端在收集到客户端版本号后立即上传，也可以是在

预设的时间进行上传，还可以是根据网络状况（例如在网络空闲的时候）进行上传。

通过客户端上报客户端版本号，不需要人工搜集录入，大大提高了获取软件升级版本的速度。

图 2 为服务端的软件升级检测方法的流程图。如图 2 所示，该方法可以包括以下步骤。

步骤 S210，接收客户端发送的软件列表中软件的客户端版本号。通过网络接收客户端版本号及与该客户端版本号对应的软件名称和/或代码。服务器可以将收到的信息存储起来，也可以对收到的信息进行分析，并更新服务器中存储的统计数据。例如，服务器可以统计收到某软件的某个版本信息的次数、时间、发送该信息的客户端标识、客户端设备的标识等。

步骤 S220，判断所述客户端版本号是否新于与所述客户端版本号相应的服务端版本号。也就是，将从客户端收到的软件的版本号与服务器中存储的同一软件的版本号进行对比，判断接收到的版本号是否更新。

可以将收到的客户端版本号与其对应的服务端版本号一一单独进行对比，如果客户端版本号高于服务端版本号，则判定为客户端版本号新于所述服务端版本号。在进一步改进的实施方式中，可以通过统计各客户端发送的客户端版本号，将数量大于阈值且高于服务端版本号的客户端版本号作为新于所述服务端版本号的客户端版本号。通过统计，只有在高于服务端版本号的客户端版本号数量大于阈值才认定为新版本，避免错误的版本号或者不稳定的测试版本也成为新的版本，提高了用户使用软件的稳定性。例如，某款软件的实际最新版本号为 5.0，共收到该款软件的客户端版本号数据 100 万份，其中有 10 个客户端版本号是 6.0（产生的原因可能为软件发行商的非正式测试版），因为 10 份数据比例

很小，所以可以通过阈值法进行剔除，如将阈值设定为 128，只有在客户端版本号是 6.0 超过 128 的时候，才会将 6.0 认为是新版本。也可以将阈值设置为新版本份数占收到的版本信息总的份数的比例，例如设为 5%、1/10 等。统计可以以预定的时间间隔周期性地进行，例如，每天统计一次，每三天统计一次，或者每周统计一次等等，也可以根据收到的客户端的汇报的总份数来进行。例如，每收到 10000 个客户端发送的软件版本信息统计一次。进行统计时，服务器需要对收到的客户端的版本信息进行去重处理，即剔除同一客户端重复的上报信息，仅保留不同客户端上报的信息。统计数据可以根据服务器中预设的配置每次统计后清零，也可以根据预设的策略进行累计。具体的统计方式可以根据实际情况来设计，本发明不限定具体的统计方式。

上述例子中以常见格式的版本号（阿拉伯数字加小数点的格式）进行了说明，在其他的例子中，版本号也可以采用字母甚至符号的形式表示。

步骤 S230，如果所述客户端版本号新于所述服务端版本号，则更新所述服务端版本号。通过更新，将管理软件服务端的服务端记录的版本号修改为新的版本号，使服务端中记录的软件的状态处于较新的状态。

步骤 S240，推送服务端版本号到客户端。将软件的服务端版本号与其软件名称或者代码一起通过网络发送到客户端，由于服务端记录的版本号通过上述步骤处于较新的状态，推送到客户端，便于提醒用户对客户端设备中的软件进行升级和同步。

在其他实施方式中，本步骤可以省略，而是在客户端发出查询请求时，才响应该请求并回复服务端版本号。另外，在替代的实施方式中，本步骤可以替换为判断服务端版本号是否新于步骤 S210 接收的客户端版本号，如果是，则将新于客户端版本号的服务端版本号发送至客户端。

通过本实施方式，在软件的种类繁多并且客户端量非常庞大的情况下，既可以避免大量数据的推送，又可以保证在客户端没有查询的情况下主动告知客户端哪些软件版本有升级。上述服务器判断服务器中存储的软件版本是否新于收到的客户端上报的软件版本可以是在下一次收到客户端上报软件版本信息时进行，也可以是服务器记录客户端上报的软件版本，更新版本信息后进行判断。还可以是，服务器记录软件的各个版本与上报该版本的客户端标识的对应关系，例如，版本 4.0 对应客户端 1、2、3，版本 5.0 对应客户端 4、5、6，服务器更新版本信息后，根据旧版本找到其对应的客户端标识，并将新版本的信息发送给相应的客户端。当然，为了减少服务器的工作负荷，服务器可以将新的版本信息发送给所有客户端，由客户端来判断客户端设备的版本是否是最新的，并提醒用户有新的软件版本。

在接收到大量的客户端上报的客户端版本号后，通过大量的客户端版本号可以判断是否有新版本，因为软件发行商发行新的软件版本后，总有一些用户会先行下载并升级，或者部分用户的软件设置为自动升级的模式，此时，网络中即存在一些新版本的软件，通过搜集这些软件的版本号，即可发现某一款软件的新版本。

在服务端主动推送服务端版本号或者客户端发出查询请求、服务端响应该请求并回复服务端版本号时，客户端的工作过程如图 3 所示。图 3 为客户端的工作过程流程图，主要包括以下步骤。

步骤 S310，接收服务端版本号。

步骤 S320，判断是否有新版本。客户端判断服务端版本号是否新于客户端版本号，如果是，则进入步骤 S330，否则流程结束。

步骤 S330，提示用户或自动升级。例如，弹出提示框提示用户有新版本可以，是否升级，在用户选择升级时根据用户指令升级。另外，也

可以不提示用户自动升级，而是记录在本地，当用户发出查询请求时再提供给用户。

通过判断服务端版本号是否新于客户端版本号，在服务端版本号新于客户端版本号时提示用户并根据用户指令升级或自动升级，使升级过程根据用户需要进行或者在后台自动升级，极大的方便了用户。

另外，如图 4 所示，还提供了一种客户端的软件版本管理系统和服务端的软件升级检测系统。

软件版本管理系统包括软件列表获取单元、版本号获取单元、客户端收发单元、判断单元和升级单元。

软件列表获取单元获取客户端的软件列表。软件列表获取单元通过注册表的软件卸载列表、桌面快捷方式、Windows 开始菜单中的应用程序列表、Windows 快速启动栏中的快捷方式获取所述客户端的软件列表。

版本号获取单元与软件列表获取单元相连获取客户端的软件列表中软件的客户端版本号。版本号获取单元通过注册表中软件卸载节点中的 DisplayVersion 键值、主程序对应的 exe 资源或软件安装目录下的配置文件中获取所述客户端版本号。

客户端收发单元与所述版本号获取单元相连发送所述客户端版本号到服务端。

客户端收发单元还用于接收服务端版本号，判断单元与客户端收发单元相连判断服务端版本号是否新于客户端版本号，升级单元与判断单元相连在判断单元判断为是时提示用户并根据用户指令升级或自动升级。

软件升级检测系统包括服务端收发单元、存储单元和处理单元。

服务端收发单元用于接收客户端的软件列表中软件的客户端版本号。

存储单元用于存储服务端版本号。

处理单元与服务端收发单元及存储单元相连，判断客户端版本号是否新于与客户端版本号相应的服务端版本号，如果客户端版本号新于服务端版本号，则更新存储单元中的服务端版本号。在优选的实施方式中，处理单元统计各客户端的客户端版本号，将数量大于阈值且高于服务端版本号的客户端版本号作为新于服务端版本号的客户端版本号。进一步地，处理单元还判断服务端版本号是否新于接收的客户端版本号，如果是则将新于客户端版本号的服务端版本号通过服务端收发单元发送至所述客户端。

以上所述实施例仅表达了本发明的几种实施方式，其描述较为具体和详细，但并不能因此而理解为对本发明专利范围的限制。应当指出的是，对于本领域的普通技术人员来说，在不脱离本发明构思的前提下，还可以做出若干变形和改进，这些都属于本发明的保护范围。因此，本发明专利的保护范围应以所附权利要求为准。

# 权利要求书

1、一种软件版本搜集方法，其特征在于，包括:

服务器接收客户端发送的客户端设备中使用的软件的第一版本的信息;

根据所述第一版本的信息和服务器中记录的所述软件的第二版本的信息判断所述第一版本是否比所述第二版本新;

若是，则更新所述服务器记录的第二版本的信息。

2、根据权利要求 1 所述的方法，其特征在于:

当所述第一版本比所述第二版本新时，进一步包括: 判断所述收到第一版本的信息的次数是否大于第一阈值，若所述收到第一版本的信息的次数大于第一阈值时，执行所述更新服务器记录的第二版本信息的步骤; 或者

当所述第一版本比所述第二版本新时，进一步包括: 判断所述收到第一版本的信息的次数与记录的收到所述软件的所有版本信息的总次数之比是否大于第二阈值，若所述收到第一版本的信息的次数与记录的收到所述软件的所有版本信息的总次数之比大于第二阈值时，执行所述更新服务器记录的第二版本信息的步骤。

3、根据权利要求 2 所述的方法，其特征在于:

所述收到第一版本信息的次数为预定的时间段内收到所述第一版本信息的次数。

4、根据权利要求 2 所述的方法，其特征在于，进一步包括:

接收到所述客户端发送的第一版本的信息后，判断是否从所述客户端收到过所述第一版本的信息，若收到过，则不增加所述收到第一版本的信息的次数。

5、根据权利要求 1 所述的方法，其特征在于，进一步包括:

将记录的所述第二版本的信息提供给所述客户端。

6、根据权利要求 1 所述的方法，其特征在于，进一步包括：客户端获取客户端设备中所述软件的第一版本的信息；

发送所述第一版本的信息到所述服务器。

7、根据权利要求 6 所述的方法，其特征在于，所述第一版本的信息是从注册表中软件卸载节点中的 DisplayVersion 键值、主程序对应的可执行资源或软件安装目录下的配置文件中获取的。

8、根据权利要求 6 所述的方法，其特征在于，进一步包括：获取所述客户端设备中软件的列表；针对所述列表中的每个软件执行所述获取步骤。

9、根据权利要求 8 所述的方法，其特征在于，所述软件的列表是从注册表的软件卸载列表、桌面快捷方式、Windows 开始菜单中的应用程序列表、Windows 快速启动栏中的快捷方式中获取的。

10、一种服务器，其特征在于，包括：

第一模块，用于接收客户端发送的客户端设备中使用的软件的第一版本的信息，并通知第二模块；

第二模块，用于根据所述第一模块收到的所述第一版本的信息和第三模块记录的所述软件的第二版本的信息判断所述第一版本是否比所述第二版本新；若是，则更新所述第三模块记录的所述第二版本的信息。

11、根据权利要求 10 所述的服务器，其特征在于：

所述第二模块用于当判断所述第一版本比所述第二版本新时，进一步判断所述收到第一版本的信息的次数是否大于第一阈值，若所述收到第一版本的信息的次数大于第一阈值时，执行所述更新第三模块记录的所述第二版本的信息的步骤；或者当判断所述第一版本比所述第二版本新时，进一步判断所述收到第一版本的信息的次数与记录的收到所述软件的所有版本信息的总次数之比是否大于第二阈值，若所述收到第一版

本的信息的次数与记录的收到所述软件的所有版本信息的总次数之比大于第二阈值时，执行所述更新第三模块记录的所述第二版本的信息的步骤。

12、根据权利要求 11 所述的服务器，其特征在于：

所述第二模块用于将预定的时间段内收到所述第一版本信息的次数与所述第一阈值进行比较。

13、根据权利要求 11 所述的服务器，其特征在于：

所述第一模块进一步用于：接收到所述客户端发送的第一版本的信息后，判断是否从所述客户端收到过所述第一版本的信息，若收到过，则不通知所述第二模块。

14、根据权利要求 10 所述的服务器，其特征在于，进一步包括：

第四模块，用于将所述第三模块记录的所述第二版本的信息提供给所述客户端。

15、一种软件版本搜集系统，其特征在于，包括：服务器和客户端；

所述服务器用于：

接收客户端发送的客户端设备中使用的软件的第一版本的信息；

根据所述第一版本的信息和服务器中记录的所述软件的第二版本的信息判断所述第一版本是否比所述第二版本新；

若是，则更新所述服务器记录的第二版本的信息。

16、根据权利要求 15 所述的系统，其特征在于：

所述服务器用于：

当判断所述第一版本比所述第二版本新时，进一步判断所述收到第一版本的信息的次数是否大于第一阈值，若所述收到第一版本的信息的次数大于第一阈值时，执行所述更新服务器记录的第二版本信息的步骤；或者

当判断所述第一版本比所述第二版本新时，进一步判断所述收到第一版本的信息的次数与记录的收到所述软件的所有版本信息的总次数之比是否大于第二阈值，若所述收到第一版本的信息的次数与记录的收到所述软件的所有版本信息的总次数之比大于第二阈值时，执行所述更新服务器记录的第二版本信息的步骤。

17、根据权利要求 16 所述的系统，其特征在于：

所述服务器用于：

将预定的时间段内收到所述第一版本信息的次数与所述第一阈值进行比较。

18、根据权利要求 16 所述的系统，其特征在于：

所述服务器进一步用于：

接收到所述客户端发送的第一版本的信息后，判断是否从所述客户端收到过所述第一版本的信息，若收到过，则不增加所述收到第一版本的信息的次数。

19、根据权利要求 15 所述的系统，其特征在于：

所述服务器进一步用于：

将记录的所述第二版本的信息提供给所述客户端。

20、根据权利要求 15 所述的系统，其特征在于：

所述客户端用于：

获取客户端设备中所述软件的所述第一版本的信息；

将所述第一版本的信息发送到所述服务器。

21、根据权利要求 20 所述的系统，其特征在于：

所述客户端用于从注册表中软件卸载节点中的 DisplayVersion 键值、主程序对应的可执行资源或软件安装目录下的配置文件中获取所述第一版本的信息。

22、根据权利要求 20 所述的系统，其特征在于:

所述客户端进一步用于：获取所述客户端设备中软件的列表，针对所述列表中的每个软件执行所述获取步骤。

23、根据权利要求 22 所述的系统，其特征在于:

所述客户端用于从所述客户端设备中注册表的软件卸载列表、桌面快捷方式、Windows 开始菜单中的应用程序列表、Windows 快速启动栏中的快捷方式获取所述列表。