

标识显示方法、装置、电子设备和可读存储介质

5 本申请要求于 2023 年 10 月 17 日递交的中国专利申请第 202311345494.2 号的优先权，在此全文引用上述中国专利申请公开的内容以作为本申请的一部分。

技术领域

本公开涉及一种标识显示方法、装置、电子设备和可读存储介质。

10 背景技术

随着互联网通信技术的发展，用户越来越多地使用即时通讯应用进行会话聊天。

发明内容

本公开实施例的目的是提供一种标识显示方法、装置、电子设备和可读存储介质。

15 第一方面，本公开实施例提供了一种标识显示方法，包括：在会话界面显示第一标识；根据会话界面中至少两个会话对象的会话操作，将第一标识更新显示为目标标识，目标标识与会话操作的类型相匹配，至少两个会话对象为参与会话界面中目标会话的对象，目标标识用于表示目标会话关联的互动操作关系。

20 第二方面，本公开实施例提供了一种标识显示装置，包括：显示模块，用于在会话界面显示第一标识；更新模块，用于根据会话界面中至少两个会话对象的会话操作，将第一标识更新显示为目标标识，目标标识与会话操作的类型相匹配，至少两个会话对象为参与会话界面中目标会话的对象，目标标识用于表示目标会话关联的互动操作关系。

25 第三方面，本公开实施例提供了一种电子设备，包括处理器，存储器及存储在存储器上并可在处理器上运行的程序或指令，程序或指令被处理器执行时实现如第一方面的方法的步骤。

第四方面，本公开实施例提供了一种可读存储介质，该可读存储介质上存储程序或指令，该程序或指令被处理器执行时实现如第一方面的标识显示方法的步骤。

第五方面，本公开实施例提供了一种芯片，该芯片包括处理器和通信接口，该通信接口和该处理器耦合，该处理器用于运行程序或指令，实现如第一方面的标识显示方法的步骤。

30 第六方面，本公开实施例提供一种计算机程序产品，该程序产品被存储在存储介质中，该程序产品被至少一个处理器执行以实现如第一方面的标识显示方法。

附图说明

- 图 1 示出了本公开实施例提供的标识显示方法的流程示意图;
- 图 2 示出了本公开的一些实施例中提供的会话界面的示意图之一;
- 图 3 示出了本公开的一些实施例中提供的会话界面的示意图之二;
- 图 4 示出了本公开的一些实施例中提供的会话列表的示意图;
- 5 图 5 示出了本公开的一些实施例中提供的桌面界面的示意图;
- 图 6 示出了本公开的一些实施例中提供的会话界面的示意图之三;
- 图 7 示出了本公开实施例提供的标识显示装置的结构框图;
- 图 8 示出了根据本公开的一些实施例提供的电子设备的结构框图;
- 10 图 9 示出了实现本公开的一些实施例提供的一种电子设备的硬件结构示意图。

10

具体实施方式

下面将结合本公开实施例中的附图，对本公开实施例中的技术方案进行清楚地描述，显然，所描述的实施例是本公开一部分实施例，而不是全部的实施例。基于本公开中的实施例，本领域普通技术人员获得的所有其他实施例，都属于本公开保护的范围。

- 15 本公开的说明书和权利要求书中的术语“第一”、“第二”等是用于区别类似的对象，而并不用于描述特定的顺序或先后次序。应该理解这样使用的术语在适当情况下可以互换，以便本公开的实施例能够以除了在这里图示或描述的那些以外的顺序实施，且“第一”、“第二”等所区分的对象通常为一类，并限定对象的个数，例如第一对象可以是一个，也可以是多个。此外，说明书以及权利要求中“和/或”表示所连接对象的至少其中之一，字符“/”，一般表示前后关联对象是一种“或”的关系。
- 20

下面结合附图 1 至图 9，通过具体的实施例及其应用场景对本公开实施例提供的标识显示方法、标识显示装置、电子设备和可读存储介质进行详细地说明。

在本公开实施例提供了一种标识显示方法，图 1 示出了本公开实施例提供的标识显示方法的流程示意图，如图 1 所示，标识显示方法，包括：

- 25 步骤 102，在会话界面显示第一标识;
- 本公开实施例中，会话界面为本机用户与其他会话对象进行会话操作的界面，会话界面可以为一对一的私聊会话界面，也可以为群聊会话界面。第一标识为显示在会话界面中的标识，第一标识为会话界面满足预设条件所显示的标识。
- 示例性地，在预设时长内会话界面中的会话消息的消息数量超过第一阈值，则在会话界面中显示第一标识。预设时长的取值范围为 1 天至 7 天，第一阈值的取值范围为 5 条至 50 条。例如：确定一天内该会话界面中的消息数量超过 20 条，则在该会话界面内显示第一标识。
- 30 本公开实施例中，第一标识可以显示在会话界面中的任意位置，用于帮助用户快速了解

该会话界面内互动操作的类型及互动操作关系。

示例性地，在会话界面的顶部显示第一标识，例如：第一标识显示在会话界面的会话对象标识的相邻位置。

5 步骤 104，根据会话界面中至少两个会话对象的会话操作，将第一标识更新显示为目标标识，目标标识与会话操作的类型相匹配，至少两个会话对象为参与会话界面中的目标会话的对象，目标标识用于表示目标会话关联的互动操作关系。

本公开实施例中，针对会话界面中至少两个会话对象之间的会话操作，基于该会话操作的类型将第一标识更新为目标标识，使目标标识与检测到的会话操作的类型相匹配，从而使用户能够通过查看目标标识确定当前会话界面中存在的互动操作关系。

10 图 2 示出了本公开的一些实施例中提供的会话界面的示意图之一，如图 2 所示，在会话界面中显示有会话对象和当前用户发送的会话消息 202，在会话消息 202 的数量在一天内超过 20 条，且会话消息 202 中包括连续两个表情信息 206 时，在会话界面的顶部显示第一标识 204，时，当会话对象和当前用户进行了指定类型的会话操作，例如两者进行了视频通话后，将第一标识 204 更新为目标标识 208。

15 示例性地，目标标识可以为对第一标识更新显示参数得到的标识，例如：在更新第一标识时调整第一标识的颜色，得到目标标识。

示例性地，目标标识可以为与第一标识不同的其他标识，例如：在更新第一标识时，使用其他不同形状的标识作为目标标识，取消显示第一标识，并在第一标识的原位置显示该目标标识。

20 本公开实施例中，在会话界面中的会话消息数量较多时，在会话界面中显示第一标识，帮助用户快速了解该会话界面内互动操作的类型及互动操作关系。针对显示有第一标识的会话界面中的会话操作，并基于不同的会话操作的类型对第一标识进行更新，更新后的目标标识与目标会话的互动操作关系相匹配，使用户能够通过查看更新后的目标标识确定该会话窗口内的互动操作关系，从而丰富了会话界面的展示效果，使用户能够便捷地通过目标标识快速了解该会话界面内互动操作的类型，提高了用户区分不同会话界面的便捷性。

25 在本公开的一些实施例中，根据会话界面中至少两个会话对象的会话操作，将第一标识更新显示为目标标识，包括：

基于会话操作的类型确定目标标识的显示参数；

基于显示参数在会话界面显示目标标识。

30 本公开实施例中，根据目标会话中会话操作的类型，确定目标标识的显示参数，示例性地，会话操作的类型包括至少两个会话对象之间进行语音通话或视频通话，会话操作的类型还包括：至少两个会话对象之间在目标会话中满足预设条件的消息，发送满足预设条件的消息可以包括发送预设类型的消息和/或在预设时长内发送的预设类型消息数量达到阈值，预

设类型的消息例如：至少两个会话对象发送的媒体资源、至少两个会话对象发送的表情，至少两个会话对象分享应用内的媒体内容等。在一些实施例中，预设类型的消息还可以包括会话成员之间所有类型的会话消息。

5 示例性地，会话操作的类型与目标标识的显示参数一一对应，通过显示参数与会话操作的类型之间的映射关系能够确定目标标识的显示参数。

本公开实施例中，通过获取会话操作的类型，能够确定显示的目标标识的显示参数，并按照确定的显示参数将目标标识显示在会话界面中，能够保证显示参数与会话操作的类型的匹配性，进一步帮助用户快速了解该会话界面内互动操作的类型及互动操作关系。

10 在本公开的一些实施例中，显示参数包括以下至少一项：标识形状参数、标识大小参数、标识色彩参数、标识亮度参数、标识模糊参数和标识动态效果参数。

本公开实施例中，不同类型的会话操作对应的目标标识的显示参数不同，不同的目标标识之间的标识形状参数、标识大小参数、标识色彩参数、标识亮度参数、标识模糊参数、标识动态效果参数中的一项不同。

15 示例性地，第一目标标识为至少两个会话对象之间进行语音通话或视频通话对应的标识，该第一目标标识为闪电标识，第二目标标识为至少两个会话对象在会话中发送满足预设条件的消息，该第二目标标识为火苗标识，即第一目标标识和第二目标标识之间的标识形状参数不同。

20 本公开实施例中，通过将不同会话操作对应的标识设置为形状参数、颜色参数、亮度参数、模糊参数中至少一项不同的标识，能够提高不同会话操作对应的标识之间的区别，进一步帮助用户快速了解会话界面内会话操作的类型及互动操作关系。

在本公开的一些实施例中，标识显示方法还包括：响应于第一标识更新显示为目标标识，将目标界面的第一标识更新为目标标识，目标界面包括当前应用中除会话界面之外的其他界面。

25 本公开实施例中，当前应用为显示有目标标识的会话界面对应的应用程序，该应用程序不仅显示有会话界面，还显示有其他界面。在当前应用的会话界面中的第一标识更新显示为目标标识后，则将其他界面中的第一标识均显示为目标标识。

30 示例性地，当前应用包括会话界面还包括会话列表界面和显示在桌面的微件界面，其中，会话列表界面中显示有多个会话标识，通过不同的会话标识能够进入不同的会话界面，显示在桌面的微件界面为显示在终端设备的桌面上的微件界面，通过不同的显示在桌面的微件能够进入不同的会话界面。在会话界面中的第一标识更新为目标标识之后，则将该当前应用对应的其他界面中的第一标识同步更新为目标标识。

需要说明的是，目标界面可以为与会话界面同屏显示的界面，例如：在会话界面中通过执行操作输入触发显示的会话对象详情界面。也可以为与会话界面不同屏显示的界面，例如：

会话界面对应的会话列表界面。

本公开实施例中，在会话界面中的第一标识更新为目标标识之后，能够同步将当前应用的中显示有第一标识的目标界面中的第一标识均更新为目标标识，使当前应用中与会话界面相对应的目标界面中的第一标识同步进行更新，提高了更新目标标识的一致性，能够帮助用户在不同界面均能够快速了解会话界面内会话操作的类型及互动操作关系。

在本公开的一些实施例中，根据会话界面中至少两个会话对象的会话操作，将第一标识更新显示为目标标识的过程中，还包括：

基于目标标识的显示参数，更新会话界面中界面元素的显示参数。

本公开实施例中，在将第一标识更新为目标标识的过程中，基于目标标识的显示参数同步对会话界面中的界面元素的显示参数进行更新，使更新后的会话界面的界面元素与目标标识的显示参数相匹配。

示例性地，界面元素的显示参数包括界面色彩参数，目标标识为绿色标识，则会话界面中的界面元素均显示为绿色。

示例性地，界面元素的显示参数包括界面形状参数，目标标识的轮廓线型为虚线，则会话界面中的界面元素的轮廓线型也为虚线。

示例性地，界面元素的显示参数还包括界面亮度参数、界面模糊参数、界面动态效果参数。

需要说明的是，界面元素包括但不限于会话气泡、会话窗口、功能控件。

图3示出了本公开的一些实施例中提供的会话界面的示意图之二，如图3所示，会话界面显示第一标识302和会话气泡304，第一标识302和会话气泡304的轮廓线型为实线。在会话界面中的第一标识302更新为目标标识306之后，目标标识306的轮廓线型为虚线，会话气泡304的轮廓线型也更新为虚线。

本公开实施例中，在会话界面中的第一标识更新为目标标识的过程中，能够基于更新后的目标标识的显示参数对会话界面内的界面元素的显示参数进行更新，通过将会话界面中的界面元素显示参数跟随目标标识显示参数同步进行更新，进一步提高了显示效果的可见度。

在本公开的一些实施例中，根据会话界面中至少两个会话对象的会话操作，将第一标识更新显示为目标标识，包括以下至少其中之一：

基于会话操作包括至少两个会话对象之间进行语音通话或视频通话，将第一目标标识确定为目标标识；

基于会话操作包括至少两个会话对象之间在目标会话中发送满足预设条件的消息，将第二目标标识确定为目标标识。

本公开实施例中，会话操作包括至少两个会话对象之间进行语音通话或视频通话，在检测到语音通话或视频通话的会话操作之后，将第一标识更新为与之对应的第一目标标识。

本公开实施例中，会话操作包括至少两个会话对象之间发送满足预设条件的消息，在检测到满足预设条件的消息的会话操作之后，将第一标识更新为与之对应的第二目标标识。

需要说明的是，在目标会话中包括上述两种会话操作时，可以将最近一次或首次出现的会话操作对应的标识作为目标标识。例如：在目标会话中包括语音通话和发送满足预设条件的消息，由于语音通话距离当前时刻较近，则将第一目标标识确定为目标标识。

示例性地，满足预设条件的消息包括但不限于：图片消息、视频消息、表情消息等。

本公开实施例中，第一目标标识和第二目标标识的显示参数不同。

示例性地，第一目标标识和第二目标标识的标识色彩参数不同，例如：第一目标标识为绿色标识，第二目标标识为金色标识。示例性地，第一目标标识和第二目标标识的标识形状参数，例如：第一目标标识为星形，第二目标标识为火苗形状。本公开实施例中，在会话界面中的至少两个会话对象所执行的会话操作不同时，能够解锁不同的目标标识，使用户能够在通过查看不同会话界面中不同的目标标识，确定当前会话界面的会话操作类别，进一步帮助用户快速了解该会话界面内互动操作的类型及互动操作关系。

在本公开的一些实施例中，所述基于所述会话操作包括至少两个所述会话对象之间在所述会话中发送满足预设条件的消息，将第二目标标识确定为所述目标标识，包括以下至少其中之一：

基于会话操作包括至少两个会话对象之间互相发送媒体资源，将第二标识确定为第二目标标识；

基于会话操作包括至少两个会话对象之间分享媒体内容，将第三标识确定为第二目标标识。

本公开实施例中，第二目标标识对应的会话操作包括至少两个会话对象之间互相发送媒体资源。在检测到该互发媒体资源的会话操作之后，将第一标识更新为与之对应的第二标识。其中，媒体资源可以为会话对象上传的图片资源、视频资源、文本文件资源中的至少一项。

本公开实施例中，第二目标标识对应的会话操作包括至少两个会话对象之间分享媒体内容，在检测到该互发媒体内容的会话操作之后，将第一标识更新为与之对应的第三标识。其中，媒体内容可以为会话对象分享的其他用户创作的视频作品、图文作品等内容，还可以为其他用户创作的视频作品、图文作品的浏览链接等。

本公开实施例中，同一种类型的会话操作的类型还可以对应不同的参数的子标识，不同的子标识之间可以有标识大小参数、标识色彩参数、标识亮度参数、标识模糊参数、标识动态效果参数中的多项不同。

示例性地，由于第一目标标识和第二目标标识分别对应两种类型的会话操作，故将第一目标标识和第二目标标识的标识形状参数设置不相同。第二目标标识中的第二标识和第三标识对应满足预设条件的消息不同，故将第二标识和第三标识的标识颜色参数设置不相同。

例如，在会话操作包括会话对象之间的语音通话或视频通话时，目标标识为第一目标标识，如绿色圆点标识。在会话操作包括会话对象之间发送图片资源时，目标标识为第二目标标识中的第二标识，如金色火苗标识，在会话操作包括会话对象之间发送视频作品的浏览链接时，目标标识为第二目标标识中的第三标识，如紫色火苗标识。

5 本公开实施例中，在会话界面中的至少两个会话对象发送的满足预设条件的消息不同时，能够将不同的标识作为第二目标标识，使用户能够在通过查看不同会话界面中不同的第二目标标识，确定当前会话界面中所包括的不同的发送满足预设条件的消息，帮助用户快速了解该会话界面内互动操作的类型及互动操作关系。

10 在本公开的一些实施例中，根据会话界面中至少两个会话对象的会话操作，将第一标识更新显示为目标标识之后，还包括：

接收对会话界面的第一输入；

响应于第一输入，在会话列表中的会话单元中显示目标标识，其中，会话单元用于触发显示会话界面。

15 本公开实施例中，第一输入为退出显示当前会话界面的操作输入，该第一输入可以为对会话界面或其中的操作控件执行的手势输入，也可以为语音输入等输入，在此不做具体限定。

本公开实施例中，响应于用户对会话界面执行的第一输入，显示会话列表，该会话列表中显示该会话界面对应的会话单元，通过该会话单元能够触发展开显示该会话界面。在会话图表中显示目标标识，使用户能够在会话列表中通过每个会话单元中所显示的目标标识，区分不同的会话界面中的会话操作的类型及互动操作关系。

20 图 4 示出了本公开的一些实施例中提供的会话列表的示意图，如图 4 所示，在会话列表中显示多个会话单元 402，会话单元 402 中显示有目标标识 404，该目标标识 404 与会话单元 402 能够触发显示的会话界面中的会话操作相匹配。

本公开实施例中，通过在会话列表中的会话图表中显示与会话操作相匹配的目标标识，能够帮助用户快速了解该会话界面内互动操作的类型及互动操作关系。

25 在本公开的一些实施例中，标识显示方法还包括：

响应于第一标识更新显示为目标标识，触发在当前应用所在的终端设备的桌面界面中的目标微件显示目标标识和/或与目标标识相关联的第一提示信息，目标微件用于触发显示会话界面。

30 本公开实施例中，目标微件为显示在终端设备的桌面界面中的控件，且该目标为会话界面所对应的当前应用的微件，用户能够通过该目标微件触发显示与之对应的会话界面。

本公开实施例中，在会话界面中的第一标识更新显示为目标标识时，则显示在桌面上的目标微件也显示相应的目标标识，并且显示与该目标微件相关联的第一提示信息，该第一提示信息用于提示用户保持或更新该目标标识的提示信息。需要说明的是，还可以仅在目标微

件中仅显示更新后的目标标识，或仅显示目标标识相关联的第一提示信息。

示例性地，目标微件对应的会话界面中的会话操作为语音通话，则目标标识为绿色火苗。显示在电子设备中的桌面界面的目标微件中显示该绿色火苗，以及为“在下午3点前聊天保持绿色火苗”的第一提示信息。

5 示例性地，显示在电子设备中的桌面界面的目标微件中显示灰色火苗，以及为“在下午3点前聊天恢复红色火苗”的第一提示信息。

需要说明的是，显示在桌面界面的目标微件的数量可以为多个，且不同的目标微件中显示的目标标识可以不同。

10 本公开实施例中，在会话界面中的第一标识更新显示为目标标识时，在桌面界面中显示的目标微件中也同步显示目标标识，以及显示用于提示用户的保持或更新该目标标识的提示信息，帮助用户在桌面界面中也能够快速了解该会话界面内互动操作的类型及互动操作关系。

在本公开的一些实施例中，目标微件中显示有以下至少其中之一：会话对象的标识信息、第四标识和第二提示信息，第四标识用于展示会话对象的在线状态，第二提示信息包括以下至少其中之一：会话界面中的未读会话消息的提示信息、会话界面的会话消息收发频率的提示
15 信息。

本公开实施例中，目标微件中还显示有会话界面中的会话对象的标识信息和用于展示会话对象是否在线的第四标识，以及该会话界面中未读会话消息的提示信息和会话消息收发频率的提示信息。

20 示例性地，标识信息用于展示目标会话中的会话对象信息会话对象的头像图标、昵称等。在会话对象为在线状态时，第四标识为绿色圆点，在会话对象为离线状态时，第四标识为灰色圆点。在会话界面中存在未读会话消息时，在目标微件中显示该未读会话消息，在会话界面中不存在未读会话消息时，在目标微件中显示连续聊天的时长。

25 本公开实施例中，在桌面显示的目标微件中显示会话对象的标识信息，以及用于提示会话操作的目标标识、用于提示会话对象的在线状态的第四标识、用于提示会话消息的第二提示信息，帮助用户在无需进入会话列表或会话界面，在桌面界面中也能够快速了解该会话界面内互动操作的类型及互动操作关系。

在本公开实施例中，标识显示方法还包括：

30 目标标识、第一提示信息、第四标识和第二提示信息中的至少其中之一显示在目标微件的前景，目标微件的背景用于展示目标会话的消息信息，和/或目标会话中目标对象的标识信息。

本公开实施例中，在桌面显示目标微件时，在目标微件的前景显示目标标识、第一提示信息、第四标识和第二提示信息中的至少其中之一，并在目标微件的背景显示目标会话的消息信息和目标对象的标识信息中的至少其中之一。

本公开实施例中，目标会话中的消息信息包括但不限于：图片消息、视频消息、文字消息，以及互动组件，其中，互动组件例如：红包控件，通过该红包控件能够接收会话对象发送的红包。

5 本公开实施例中，目标对象为参与目标会话的会话对象，标识信息包括但不限于该会话对象的头像图像、昵称信息等。

图 5 示出了本公开的一些实施例中提供的桌面界面的示意图，如图 5 所示，在桌面界面中显示目标微件 502，目标微件 502 的背景为通信对象的头像图像，目标微件 502 的前景显示目标标识 504 和第四标识 506，以及显示第一提示信息 508 和第二提示信息 510，其中，第一提示信息 508 为“在下午 3 点前聊天保持绿色火苗”，第二提示信息 510 为“连续聊天
10 68 天”，头像图像为目标对象的标识信息。

本公开实施例中，通过将目标标识、第一提示信息、第四标识和第二提示信息中的至少其中之一显示在桌面的目标微件的前景，并将目标会话的消息信息和目标会话中目标对象的标识信息中的至少其中之一显示在桌面的目标微件的背景，能够在保证目标微件展示内容的丰富性的同时，还能够提高目标微件中信息的展示效果。

15 在本公开的一些实施例中，根据会话界面中至少两个会话对象的会话操作，将第一标识更新显示为目标标识的过程中，还包括：

在会话界面显示第三提示信息，第三提示信息与会话操作相匹配；

接收对第三提示信息的第二输入；

20 响应于第二输入，在会话界面中显示标识提示面板，标识提示面板包括至少两个会话对象的标识信息和第四提示信息，第四提示信息与会话操作相匹配。

本公开实施例中，在将第一标识根据会话操作自动更新为目标标识的过程中，在会话界面中显示第三提示信息，第三提示信息为与会话操作相匹配的提示信息。

需要说明的是，第三提示信息显示在会话界面内，具体可以为会话消息之间，即第三提示信息的显示位置与会话消息的显示位置相邻，使用户能够及时了解当前的会话操作所解锁
25 的目标标识。

本公开实施例中，第二输入为用户对第三提示信息的操作输入，第二输入可以为点击输入、滑动输入等手势输入。用户通过对第一提示消息执行第二输入，能够在会话界面中触发显示标识提示面板，在该标识提示面板中能够显示解锁该目标标识的详细信息。其中，详细信息包括至少两个会话对象的标识信息和第四提示信息，标识信息可以为至少两个会话
30 对象的头像图像等图标，第四提示信息为对目标标识的详细解释，便于用户了解当前解锁的目标标识的详细信息。

示例性地，会话操作为语音通话动作，则第三提示信息包括“解锁目标标识”，提示用户该会话界面对应的会话以解锁相应的目标标识。第二提示消息为详细提示信息，第四提示信

息包括“已连续聊天并发送图片表情，解锁目标标识”。

图 6 示出了本公开的一些实施例中提供的会话界面的示意图之三，如图 6 所示，在会话界面中显示有会话对象和本机用户发送的会话消息 602 和目标标识 604 的过程中，在会话界面中最新的会话消息下显示第一提示消息 606，第一提示消息 606 为“解锁目标标识”。用户
5 点击第一提示消息 606，在会话界面中显示标识提示面板 608，在标识提示面板 608 中显示会话界面中全部会话对象的头像 610，以及第二提示消息 612，第二提示消息 612 为“已连续聊天并发送图片表情，解锁目标标识”。

本公开实施例中，在将第一标识更新为目标标识的过程中，在会话界面内显示第一提示消息，第一提示消息能够提示用户该会话界面已经解锁相应的目标标识。用户通过对第一提示消息执行第二输入，从而触发展开显示标识提示面板，在标识提示面板中能够显示解锁该
10 目标标识的条件，以及解锁该目标标识的会话对象的标识信息，使用户能了解解锁该目标标识的详细说明。

本公开实施例提供的标识显示方法，执行主体可以为标识显示装置。本公开实施例中以标识显示装置执行标识显示方法为例，说明本公开实施例提供的标识显示装置。

在本公开的一些实施例中提供了一种标识显示装置，图 7 示出了本公开实施例提供的标识显示装置的结构框图，如图 7 所示，标识显示装置 700 包括：

显示模块 702，用于在会话界面显示第一标识；

更新模块 704，用于根据会话界面中至少两个会话对象的会话操作，将第一标识更新显示为目标标识，目标标识与会话操作的类型相匹配，至少两个会话对象为参与会话界面中目
20 标会话的对象，目标标识用于标识目标会话关联的互动操作关系。

本公开实施例中，在会话界面中的会话消息数量较多时，在会话界面中显示第一标识，帮助用户快速了解该会话界面内互动操作的类型及互动操作关系。针对显示有第一标识的会话界面中的会话操作，并基于不同的会话操作的类型对第一标识进行更新，更新后的目标标识与目标会话的互动操作关系相匹配，使用户能够通过查看更新后的目标标识确定该会话窗
25 口内的互动操作关系，从而丰富了会话界面的展示效果，使用户能够便捷地通过目标标识快速了解该会话界面内互动操作的类型，提高了用户区分不同会话界面的便捷性。

在本公开的一些实施例中，标识显示装置，还包括：确定模块，用于基于会话操作的类型确定目标标识的显示参数；

显示模块 702，用于基于显示参数在会话界面显示目标标识。

本公开实施例中，通过获取会话操作的类型，能够确定显示的目标标识的显示参数，并按照确定的显示参数将目标标识显示在会话界面中，能够保证显示参数与会话操作的类型的匹配性，进一步帮助用户快速了解该会话界面内互动操作的类型及互动操作关系。

在本公开的一些实施例中，显示参数包括以下至少一项：标识形状参数、标识大小参数、

标识色彩参数、标识亮度参数、标识模糊参数和标识动态效果参数。

本公开实施例中，通过将不同会话操作对应的标识设置为形状参数、颜色参数、亮度参数、模糊参数中至少一项不同的标识，能够提高不同会话操作对应的标识之间的区别，进一步帮助用户快速了解会话界面内会话操作的类型及互动操作关系。

5 在本公开的一些实施例中，更新模块 704，用于响应于第一标识更新显示为目标标识，将目标界面的第一标识更新为目标标识，目标界面包括当前应用中除会话界面之外的其他界面。

10 本公开实施例中，在会话界面中的第一标识更新为目标标识之后，能够同步将当前应用的中显示有第一标识的目标界面中的第一标识均更新为目标标识，使当前应用中与会话界面相对应的目标界面中的第一标识同步进行更新，提高了更新目标标识的一致性，能够帮助用户在不同界面均能够快速了解会话界面内会话操作的类型及互动操作关系。

在本公开的一些实施例中，更新模块 704，用于基于目标标识的显示参数，更新会话界面中界面元素的显示参数。

15 本公开实施例中，在会话界面中的第一标识更新为目标标识的过程中，能够基于更新后的目标标识的显示参数对会话界面内的界面元素的显示参数进行更新，通过将会话界面中的界面元素显示参数跟随目标标识显示参数同步进行更新，进一步提高了显示效果的可见度。

在本公开的一些实施例中，确定模块，用于基于会话操作包括至少两个会话对象之间进行语音通话或视频通话，将第一目标标识确定为目标标识；

20 确定模块，用于基于会话操作包括至少两个会话对象之间在目标会话中发送满足预设条件的消息，将第二目标标识确定为目标标识。

本公开实施例中，在会话界面中的至少两个会话对象所执行的会话操作不同时，能够解锁不同的目标标识，使用户能够在通过查看不同会话界面中不同的目标标识，确定当前会话界面的会话操作类别，进一步帮助用户快速了解该会话界面内互动操作的类型及互动操作关系。

25 在本公开的一些实施例中，确定模块，用于基于会话操作包括至少两个会话对象之间互相发送媒体资源，将第二标识确定为第二目标标识；

确定模块，用于基于会话操作包括至少两个会话对象之间分享媒体内容，将第三标识确定为第二目标标识。

30 本公开实施例中，在会话界面中的至少两个会话对象发送的满足预设条件的消息不同时，能够将不同的标识作为第二目标标识，使用户能够在通过查看不同会话界面中不同的第二目标标识，确定当前会话界面中所包括的不同的满足预设条件的消息，帮助用户快速了解该会话界面内互动操作的类型及互动操作关系。

在本公开的一些实施例中，标识显示装置，还包括：

接收模块，用于接收对会话界面的第一输入；

显示模块 702，用于响应于第一输入，在会话列表界面中的会话单元中显示目标标识，其中，会话单元用于触发显示会话界面。

本公开实施例中，通过在会话列表中的会话图表中显示与会话操作相匹配的目标标识，
5 能够帮助用户快速了解该会话界面内互动操作的类型及互动操作关系。

在本公开的一些实施例中，显示模块 702，用于响应于第一标识更新显示为目标标识，触发在当前应用所在的终端设备的桌面界面中的目标微件显示目标标识和/或与目标标识相关联的第一提示信息，目标微件用于触发显示会话界面。

本公开实施例中，在会话界面中的第一标识更新显示为目标标识时，在桌面界面中显示
10 的目标微件中也同步显示目标标识，以及显示用于提示用户的保持或更新该目标标识的提示信息，帮助用户在桌面界面中也能够快速了解该会话界面内互动操作的类型及互动操作关系。

在本公开的一些实施例中，目标微件中显示有以下至少其中之一：会话对象的标识信息、
第四标识和第二提示信息，第四标识用于展示会话对象的在线状态，第二提示信息包括以下
15 至少其中之一：会话界面中的未读会话消息的提示信息、会话界面的会话消息收发频率的提示信息。

本公开实施例中，在桌面显示的目标微件中显示会话对象的标识信息，以及用于提示会话操作的目标标识、用于提示会话对象的在线状态的第四标识、用于提示会话消息的第二提示信息，帮助用户在无需进入会话列表或会话界面，在桌面界面中也能够快速了解该会话界面内互动操作的类型及互动操作关系。

在本公开的一些实施例中，显示模块 702，用于目标标识、第一提示信息、第四标识和
20 第二提示信息中的至少其中之一显示在目标微件的前景，目标微件的背景用于展示目标会话的消息信息和/或目标会话中目标对象的标识信息。

本公开实施例中，通过将目标标识、第一提示信息、第四标识和第二提示信息中的至少
其中之一显示在桌面的目标微件的前景，并将目标会话的消息信息和目标会话中目标对象的
25 标识信息中的至少其中之一显示在桌面的目标微件的背景，能够在保证目标微件展示内容的丰富性的同时，还能够提高目标微件中信息的展示效果。

在本公开的一些实施例中，显示模块 702，用于在会话界面显示第三提示信息，第三提示信息与会话操作相匹配；

接收模块，用于接收对第三提示信息的第二输入；

显示模块 702，用于响应于第二输入，在会话界面中显示标识提示面板，标识提示面板
30 包括至少两个会话对象的标识信息和第四提示信息，第四提示信息与会话操作相匹配。

本公开实施例中，在将第一标识更新为目标标识的过程中，在会话界面内显示第一提示信息，第一提示信息能够提示用户该会话界面已经解锁相应的目标标识。用户通过对第一提

示消息执行第二输入，从而触发展开显示标识提示面板，在标识提示面板中能够显示解锁该目标标识的条件，以及解锁该目标标识的会话对象的标识信息，使用户能了解解锁该目标标识的详细规则。

5 本公开实施例中的标识显示装置可以是电子设备，也可以是电子设备中的部件，例如集成电路或芯片。该电子设备可以是终端，也可以为除终端之外的其他设备。示例性的，电子设备可以为手机、平板电脑、笔记本电脑、掌上电脑、车载电子设备、移动上网装置（Mobile Internet Device, MID）、增强现实(augmented reality, AR)/虚拟现实(virtual reality, VR)设备、机器人、可穿戴设备、超级移动个人计算机（ultra-mobile personal computer, UMPC）、上网本或者个人数字助理（personal digital assistant, PDA）等，还可以为服务器、网络附属存储
10 器（Network Attached Storage, NAS）、个人计算机（personal computer, PC）、电视机（television, TV）、柜员机或者自助机等，本公开实施例不作具体限定。

本公开实施例中的标识显示装置可以为具有操作系统的装置。该操作系统可以为安卓（Android）操作系统，可以为 iOS 操作系统，还可以为其他可能的操作系统，本公开实施例不作具体限定。

15 本公开实施例提供的标识显示装置能够实现上述方法实施例实现的各个过程，为避免重复，这里不再赘述。

可选地，本公开实施例还提供一种电子设备，图 8 示出了根据本公开的一些实施例提供的电子设备的结构框图，如图 8 所示，电子设备 800 包括处理器 802 和存储器 804，存储器 804 上存储有可在处理器 802 上运行的程序或指令，该程序或指令被处理器 802 执行时实现
20 上述方法实施例的各个步骤，且能达到相同的技术效果，为避免重复，这里不再赘述。

需要说明的是，本公开实施例中的电子设备包括上述的移动电子设备和非移动电子设备。

图 9 示出了实现本公开的一些实施例提供的一种电子设备的硬件结构示意图。

该电子设备 900 包括但不限于：射频单元 901、网络模块 902、音频输出单元 903、输入单元 904、传感器 905、显示单元 906、用户输入单元 907、接口单元 908、存储器 909、以及
25 及处理器 910 等部件。

本领域技术人员可以理解，电子设备 900 还可以包括给各个部件供电的电源（比如电池），电源可以通过电源管理系统与处理器 910 逻辑相连，从而通过电源管理系统实现管理充电、放电、以及功耗管理等功能。图 9 中示出的电子设备结构并不构成对电子设备的限定，
30 电子设备可以包括比图示更多或更少的部件，或者组合某些部件，或者不同的部件布置，在此不再赘述。

其中，显示单元 906，用于在会话界面显示第一标识；

显示单元 906，用于根据会话界面中至少两个会话对象的会话操作，将第一标识更新显示为目标标识，目标标识与会话操作的类型相匹配，至少两个会话对象为参与会话界面中目

标会话的对象，目标标识用于标识目标会话关联的互动操作关系。

本公开实施例中，在会话界面中的会话消息数量较多时，在会话界面中显示第一标识，帮助用户快速了解该会话界面内互动操作的类型及互动操作关系。针对显示有第一标识的会话界面中的会话操作，并基于不同的会话操作的类型对第一标识进行更新，更新后的目标标识与目标会话的互动操作关系相匹配，使用户能够通过查看更新后的目标标识确定该会话窗口内的互动操作关系，从而丰富了会话界面的展示效果，使用户能够便捷地通过目标标识快速了解该会话界面内互动操作的类型，提高了用户区分不同会话界面的便捷性。

进一步地，处理器 910，用于基于会话操作的类型确定目标标识的显示参数；

显示单元 906，用于基于显示参数在会话界面显示目标标识。

10 本公开实施例中，通过获取会话操作的类型，能够确定显示的目标标识的显示参数，并按照确定的显示参数将目标标识显示在会话界面中，能够保证显示参数与会话操作的类型的匹配性，进一步帮助用户快速了解该会话界面内互动操作的类型及互动操作关系。

进一步地，显示参数包括以下至少一项：标识形状参数、标识大小参数、标识色彩参数、标识亮度参数、标识模糊参数和标识动态效果参数。

15 本公开实施例中，通过将不同会话操作对应的标识设置为形状参数、颜色参数、亮度参数、模糊参数中至少一项不同的标识，能够提高不同会话操作对应的标识之间的区别，进一步帮助用户快速了解会话界面内会话操作的类型及互动操作关系。

进一步地，显示单元 906，用于响应于第一标识更新显示为目标标识，将目标界面的第一标识更新为目标标识，目标界面包括当前应用中除会话界面之外的其他界面。

20 本公开实施例中，在会话界面中的第一标识更新为目标标识之后，能够同步将当前应用的中显示有第一标识的目标界面中的第一标识均更新为目标标识，使当前应用中与会话界面相对应的目标界面中的第一标识同步进行更新，提高了更新目标标识的一致性，能够帮助用户在不同界面均能够快速了解会话界面内会话操作的类型及互动操作关系。

进一步地，显示单元 906，用于基于目标标识的显示参数，更新会话界面中界面元素的显示参数。

25 本公开实施例中，在会话界面中的第一标识更新为目标标识的过程中，能够基于更新后的目标标识的显示参数对会话界面内的界面元素的显示参数进行更新，通过将会话界面中的界面元素显示参数跟随目标标识显示参数同步进行更新，进一步提高了进一步提高了显示效果的可见度。

30 进一步地，处理器 910，用于基于会话操作包括至少两个会话对象之间进行语音通话或视频通话，将第一目标标识确定为目标标识；

处理器 910，用于基于会话操作包括至少两个会话对象之间在目标会话中发送满足预设条件的消息，将第二目标标识确定为目标标识。

本公开实施例中，在会话界面中的至少两个会话对象所执行的会话操作不同时，能够解锁不同的目标标识，使用户能够在通过查看不同会话界面中不同的目标标识，确定当前会话界面的会话操作类别，进一步帮助用户快速了解该会话界面内互动操作的类型及互动操作关系。

5 进一步地，处理器 910，用于基于会话操作包括至少两个会话对象之间互相发送媒体资源，将第二标识确定为第二目标标识；

处理器 910，用于基于会话操作包括至少两个会话对象之间分享媒体内容，将第三标识确定为第二目标标识。

10 本公开实施例中，在会话界面中的至少两个会话对象发送的满足预设条件的消息不同时，能够将不同的标识作为第二目标标识，使用户能够在通过查看不同会话界面中不同的第二目标标识，确定当前会话界面中所包括的不同的满足预设条件的消息，帮助用户快速了解该会话界面内互动操作的类型及互动操作关系。

进一步地，用户输入单元 907，用于接收对会话界面的第一输入；

15 显示单元 906，用于响应于第一输入，在会话列表界面中的会话单元中显示目标标识，其中，会话单元用于触发显示会话界面。

本公开实施例中，通过在会话列表中的会话图表中显示与会话操作相匹配的目标标识，能够帮助用户快速了解该会话界面内互动操作的类型及互动操作关系。

20 进一步地，显示单元 906，用于响应于第一标识更新显示为目标标识，触发在当前应用所在的终端设备的桌面界面中的目标微件显示目标标识和/或与目标标识相关联的第一提示信息，目标微件用于触发显示会话界面。

本公开实施例中，在会话界面中的第一标识更新显示为目标标识时，在桌面界面中显示的目标微件中也同步显示目标标识，以及显示用于提示用户的保持或更新该目标标识的提示信息，帮助用户快速了解该会话界面内互动操作的类型及互动操作关系。

25 进一步地，目标微件中显示有以下至少其中之一：会话对象的标识信息、第四标识和第二提示信息，第四标识用于展示会话对象的在线状态，第二提示信息包括以下至少其中之一：会话界面中的未读会话消息的提示信息、会话界面的会话消息收发频率的提示信息。

30 本公开实施例中，在桌面显示的目标微件中显示会话对象的标识信息，以及用于提示会话操作的目标标识、用于提示会话对象的在线状态的第四标识、用于提示会话消息的第二提示信息，帮助用户在无需进入会话列表或会话界面，在桌面界面中也能够快速了解该会话界面内互动操作的类型及互动操作关系。

进一步地，显示单元 906，用于目标标识、第一提示信息、第四标识和第二提示信息中的至少其中之一显示在目标微件的前景，目标微件的背景用于展示目标会话的消息信息和/或目标会话中目标对象的标识信息。

本公开实施例中，通过将目标标识、第一提示信息、第四标识和第二提示信息中的至少其中之一显示在桌面的目标微件的前景，并将目标会话的消息信息和目标会话中目标对象的标识信息中的至少其中之一显示在桌面的目标微件的背景，能够在保证目标微件展示内容的丰富性的同时，还能够提高目标微件中信息的展示效果。

- 5 进一步地，显示单元 906，用于在会话界面显示第三提示信息，第三提示信息与会话操作相匹配；

用户输入单元 907，用于接收对第三提示信息的第二输入；

显示单元 906，用于响应于第二输入，在会话界面中显示标识提示面板，标识提示面板包括至少两个会话对象的标识信息和第四提示信息，第四提示信息与会话操作相匹配。

- 10 本公开实施例中，在将第一标识更新为目标标识的过程中，在会话界面内显示第一提示信息，第一提示信息能够提示用户该会话界面已经解锁相应的目标标识。用户通过对第一提示信息执行第二输入，从而触发展开显示标识提示面板，在标识提示面板中能够显示解锁该目标标识的条件，以及解锁该目标标识的会话对象的标识信息，使用户能了解解锁该目标标识的详细规则。

- 15 应理解的是，本公开实施例中，输入单元 904 可以包括图形处理器（Graphics Processing Unit, GPU）9041 和麦克风 9042，图形处理器 9041 对在视频捕获模式或图像捕获模式中由图像捕获装置（如摄像头）获得的静态图片或视频的图像数据进行处理。显示单元 906 可包括显示面板 9061，可以采用液晶显示器、有机发光二极管等形式来配置显示面板 9061。用户输入单元 907 包括触控面板 9071 以及其他输入设备 9072 中的至少一种。触控面板 9071，
- 20 也称为触摸屏。触控面板 9071 可包括触摸检测装置和触摸控制器两个部分。其他输入设备 9072 可以包括但不限于物理键盘、功能键（比如音量控制按键、开关按键等）、轨迹球、鼠标、操作杆，在此不再赘述。

- 存储器 909 可用于存储软件程序以及各种数据。存储器 909 可主要包括存储程序或指令的第一存储区和存储数据的第二存储区，其中，第一存储区可存储操作系统、至少一个功能
- 25 所需的应用程序或指令（比如声音播放功能、图像播放功能等）等。此外，存储器 909 可以包括易失性存储器或非易失性存储器，或者，存储器 909 可以包括易失性和非易失性存储器两者。其中，非易失性存储器可以是只读存储器(Read-Only Memory, ROM)、可编程只读存储器(Programmable ROM, PROM)、可擦除可编程只读存储器(Erasable PROM, EPROM)、电可擦除可编程只读存储器(Electrically EPROM, EEPROM)或闪存。易失性存储器可以是随
- 30 机存取存储器(Random Access Memory, RAM)、静态随机存取存储器(Static RAM, SRAM)、动态随机存取存储器(Dynamic RAM, DRAM)、同步动态随机存取存储器(Synchronous DRAM, SDRAM)、双倍数据速率同步动态随机存取存储器(Double Data Rate SDRAM, DDRSDRAM)、增强型同步动态随机存取存储器(Enhanced SDRAM, ESDRAM)、同步连接动态随机存取存

存储器(Synch link DRAM, SLDRAM)和直接内存总线随机存取存储器(Direct Rambus RAM, DRRAM)。本公开实施例中的存储器 909 包括但不限于这些和任意其它适合类型的存储器。

处理器 910 可包括一个或多个处理单元; 可选的, 处理器 910 集成应用处理器和调制解调处理器, 其中, 应用处理器主要处理涉及操作系统、用户界面和应用程序等的操作, 调制解调处理器主要处理无线通信信号, 如基带处理器。可以理解的是, 上述调制解调处理器也可以不集成到处理器 910 中。

本公开实施例还提供一种可读存储介质, 可读存储介质上存储有程序或指令, 该程序或指令被处理器执行时实现上述标识显示方法实施例的各个过程, 且能达到相同的技术效果, 为避免重复, 这里不再赘述。

其中, 处理器为上述实施例中的电子设备中的处理器。可读存储介质, 包括计算机可读存储介质, 如计算机只读存储器 ROM、随机存取存储器 RAM、磁碟或者光盘等。

本公开实施例另提供了一种芯片, 芯片包括处理器和通信接口, 通信接口和处理器耦合, 处理器用于运行程序或指令, 实现上述标识显示方法实施例的各个过程, 且能达到相同的技术效果, 为避免重复, 这里不再赘述。

应理解, 本公开实施例提到的芯片还可以称为系统级芯片、系统芯片、芯片系统或片上系统芯片等。

本公开实施例提供一种计算机程序产品, 该程序产品被存储在存储介质中, 该程序产品被至少一个处理器执行以实现如上述标识显示方法实施例的各个过程, 且能达到相同的技术效果, 为避免重复, 这里不再赘述。

需要说明的是, 在本文中, 术语“包括”、“包含”或者其任何其他变体意在涵盖非排他性的包含, 从而使得包括一系列要素的过程、方法、物品或者装置不仅包括那些要素, 而且还包括没有明确列出的其他要素, 或者是还包括为这种过程、方法、物品或者装置所固有的要素。在没有更多限制的情况下, 由语句“包括一个……”限定的要素, 并不排除在包括该要素的过程、方法、物品或者装置中还存在另外的相同要素。此外, 需要指出的是, 本公开实施方式中的方法和装置的范围不限按示出或讨论的顺序来执行功能, 还可包括根据所涉及的功能按基本同时的方式或按相反的顺序来执行功能, 例如, 可以按不同于所描述的次序来执行所描述的方法, 并且还可以添加、省去、或组合各种步骤。另外, 参照某些示例所描述的特征可在其他示例中被组合。

通过以上的实施方式的描述, 本领域的技术人员可以清楚地了解到上述实施例方法可借助软件加必需的通用硬件平台的方式来实现, 当然也可以通过硬件, 但很多情况下前者是更佳的实施方式。基于这样的理解, 本公开的技术方案本质上或者说对现有技术做出贡献的部分可以以计算机软件产品的形式体现出来, 该计算机软件产品存储在一个存储介质(如 ROM/RAM、磁碟、光盘)中, 包括若干指令用以使得一台终端(可以是手机, 计算机, 服

务器，或者网络设备等）执行本公开各个实施例的方法。

上面结合附图对本公开的实施例进行了描述，但是本公开并不局限于上述的具体实施方式，上述的具体实施方式仅仅是示意性的，而不是限制性的，本领域的普通技术人员在本公开的启示下，在不脱离本公开宗旨和权利要求所保护的范围情况下，还可做出很多形式，均

5 属于本公开的保护之内。

权利要求书

1. 一种标识显示方法，包括：
在会话界面显示第一标识；
- 5 根据所述会话界面中至少两个会话对象的会话操作，将所述第一标识更新显示为目标标识，所述目标标识与所述会话操作的类型相匹配，至少两个所述会话对象为参与所述会话界面中目标会话的对象，所述目标标识用于表示所述目标会话关联的互动操作关系。
2. 根据权利要求 1 所述的标识显示方法，其中，所述根据所述会话界面中至少两个会话对象的会话操作，将所述第一标识更新显示为目标标识，包括：
- 10 基于所述会话操作的类型确定所述目标标识的显示参数；
基于所述显示参数在所述会话界面显示所述目标标识。
3. 根据权利要求 2 所述的标识显示方法，其中，所述显示参数包括以下至少一项：标识形状参数、标识大小参数、标识色彩参数、标识亮度参数、标识模糊参数和标识动态效果参数。
- 15 4. 根据权利要求 1 至 3 中任一项所述的标识显示方法，还包括：
响应于所述第一标识更新显示为所述目标标识，将目标界面的所述第一标识更新为所述目标标识，所述目标界面包括当前应用中除所述会话界面之外的其他界面。
5. 根据权利要求 1 至 4 中任一项所述的标识显示方法，其中，所述根据所述会话界面中至少两个会话对象的会话操作，将所述第一标识更新显示为目标标识的过程中，还包括：
- 20 基于所述目标标识的显示参数，更新所述会话界面中界面元素的显示参数。
6. 根据权利要求 1 所述的标识显示方法，其中，所述根据所述会话界面中至少两个会话对象的会话操作，将所述第一标识更新显示为目标标识，包括以下至少其中之一：
基于所述会话操作包括至少两个所述会话对象之间进行语音通话或视频通话，将第一目标标识确定为所述目标标识；
- 25 基于所述会话操作包括至少两个所述会话对象之间在所述目标会话中发送满足预设条件的消息，将第二目标标识确定为所述目标标识。
7. 根据权利要求 6 所述的标识显示方法，其中，所述基于所述会话操作包括至少两个所述会话对象之间在所述会话中发送满足预设条件的消息，将第二目标标识确定为所述目标标识，包括以下至少其中之一：
- 30 基于所述会话操作包括至少两个所述会话对象之间互相发送媒体资源，将第二标识确定为所述第二目标标识；
基于所述会话操作包括至少两个所述会话对象之间分享媒体内容，将第三标识确定为所述第二目标标识。

8. 根据权利要求 1 至 7 中任一项所述的标识显示方法, 其中, 所述根据所述会话界面中至少两个会话对象的会话操作, 将所述第一标识更新显示为目标标识之后, 还包括:

接收对所述会话界面的第一输入;

5 响应于所述第一输入, 在会话列表界面中的会话单元中显示所述目标标识, 其中, 所述会话单元用于触发显示所述会话界面。

9. 根据权利要求 1 至 8 中任一项所述的标识显示方法, 还包括:

响应于所述第一标识更新显示为目标标识, 触发在当前应用所在的终端设备的桌面界面中的目标微件显示所述目标标识和/或与所述目标标识相关联的第一提示信息, 所述目标微件用于触发显示所述会话界面。

10 10. 根据权利要求 9 所述的标识显示方法, 其中, 所述目标微件中显示有以下至少其中之一: 所述会话对象的标识信息、第四标识和第二提示信息, 所述第四标识用于展示所述会话对象的在线状态, 所述第二提示信息包括以下至少其中之一: 所述会话界面中的未读会话消息的提示信息、所述会话界面的会话消息收发频率的提示信息。

11. 根据权利要求 10 所述的标识显示方法, 还包括:

15 所述目标标识、所述第一提示信息、第四标识和第二提示信息中的至少其中之一显示在所述目标微件的前景, 所述目标微件的背景用于展示所述目标会话的消息信息和/或所述目标会话中目标对象的标识信息。

12. 根据权利要求 1 至 11 中任一项所述的标识显示方法, 其中, 所述根据所述会话界面中至少两个会话对象的会话操作, 将所述第一标识更新显示为目标标识的过程中, 还包括:

20 在所述会话界面显示第三提示信息, 所述第三提示信息与所述会话操作相匹配;

接收对所述第三提示信息的第二输入;

响应于所述第二输入, 在所述会话界面中显示标识提示面板, 所述标识提示面板包括至少两个所述会话对象的标识信息和第四提示信息, 所述第四提示信息与所述会话操作相匹配。

13. 一种标识显示装置, 包括:

25 显示模块, 被配置为在会话界面显示第一标识;

更新模块, 被配置为根据所述会话界面中至少两个会话对象的会话操作, 将所述第一标识更新显示为目标标识, 所述目标标识与会话操作的类型相匹配, 至少两个所述会话对象为参与所述会话界面中目标会话的对象, 所述目标标识用于表示所述目标会话关联的互动操作关系。

30 14. 一种电子设备, 包括:

处理器和存储器, 所述存储器存储可在所述处理器上运行的程序或指令, 所述程序或指令被所述处理器执行时实现如权利要求 1 至 12 中任一项所述的方法的步骤。

15. 一种可读存储介质, 其上存储有程序或指令, 其中, 所述程序或指令被处理器执行

时实现如权利要求 1 至 12 中任一项所述的方法的步骤。