

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局

(43) 国际公布日
2013 年 10 月 10 日 (10.10.2013)



(10) 国际公布号
WO 2013/149537 A1

- (51) 国际专利分类号:
G06F 19/00 (2011.01)
- (21) 国际申请号: PCT/CN2013/072455
- (22) 国际申请日: 2013 年 3 月 12 日 (12.03.2013)
- (25) 申请语言: 中文
- (26) 公布语言: 中文
- (30) 优先权:
201210097117.7 2012 年 4 月 5 日 (05.04.2012) CN
- (71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园 2 栋东 403 室, Guangdong 518044 (CN)。
- (72) 发明人: 王旭新 (WANG, Xuxin); 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园 2 栋东 403 室, Guangdong 518044 (CN)。 姚建辉 (YAO, Jianhui); 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园 2 栋东 403 室, Guangdong 518044 (CN)。 杨伟超 (YANG,

Weichao); 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园 2 栋东 403 室, Guangdong 518044 (CN)。 汤闻 (TANG, Wen); 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园 2 栋东 403 室, Guangdong 518044 (CN)。

(74) 代理人: 北京同立钧成知识产权代理有限公司 (LEADER PATENT & TRADEMARK FIRM); 中国北京市海淀区西直门北大街 32 号枫蓝国际 A 座 8F-6, Beijing 100082 (CN)。

(81) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IS, JP, KE, KG, KM, KN, KP, KR, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW。

[见续页]

(54) Title: ROLE CLEARING METHOD, DEVICE AND SYSTEM FOR EMULATOR GAME

(54) 发明名称: 一种模拟器类游戏的角色清除方法、装置和系统

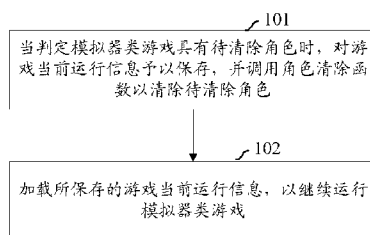


图 1 / FIG. 1

101 WHEN IT IS JUDGED THAT AN EMULATOR GAME HAS A ROLE TO BE CLEARED, STORING CURRENT OPERATION INFORMATION ABOUT THE GAME, AND INVOKING A ROLE CLEARING FUNCTION TO CLEAR THE ROLE TO BE CLEARED
102 LOADING THE STORED CURRENT OPERATION INFORMATION ABOUT THE GAME, SO AS TO CONTINUE OPERATING THE EMULATOR GAME

(57) Abstract: Proposed are a role clearing method, device and system for an emulator game. The method comprises: when it is judged that an emulator game has a role to be cleared, storing current operation information about the game, and invoking a role clearing function to clear the role to be cleared; and loading the stored current operation information about the game, so as to continue operating the emulator game. The embodiments of the present invention achieve the goal of controlling a game execution flow using data for modifying a game program, such as stack data, a program pointer, etc. by storing the current operation information about the game and invoking the role clearing function, and especially, ensure that a game player can quit at any time, and the remaining players can continue playing the game without being affected.

(57) 摘要: 本发明实施方式提出了一种模拟器类游戏的角色清除方法、装置和系统。方法包括: 当判定模拟器类游戏具有待清除角色时, 将游戏当前运行信息予以保存, 并调用角色清除函数以清除待清除角色; 加载所保存的游戏当前运行信息, 以继续运行模拟器类游戏。本发明实施方式通过保存游戏当前运行信息和调用角色清除函数, 利用修改游戏程序的栈数据和程序指针等数据, 从而达到控制游戏执行流程的目的。尤其是, 保证了游戏玩家可以随时退出, 剩余玩家可以继续不受影响的游戏。



WO 2013/149537 A1



(84) **指定国** (除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG,

CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告(条约第 21 条(3))。