

应用资源分配处理方法、装置、设备及介质

本申请要求 2023 年 3 月 13 日递交的、标题为“应用资源分配处
理方法、装置、设备及介质”、申请号为 2023102611070 的中国发明
5 专利申请的优先权，该申请的全部内容通过引用结合在本申请中。

技术领域

本公开涉及计算机应用技术领域，尤其涉及一种应用资源分配处
10 理方法、装置、设备及介质。

背景技术

随着计算机技术的发展，基于线上应用的形式进行日常的生产和
生活逐渐普遍，满足各种需求的应用层出不穷，因此，应用的使用率
问题逐渐被关注。
15

相关技术中，预先设置应用的应用任务，从而，通过完成应用任
务进一步实现客户端对应用使用率的提升。然而，这种应用使用率提
升的方式，任务完成率不高，无法有效提升应用使用率。

发明内容

本公开提供了一种应用资源分配处理方法、装置、设备及介质，
20 由此，提升了应用任务的完成率，进而提升了应用的使用率。

本公开实施例提供了一种应用资源分配处理方法，所述方法包括：
响应于获取到对应用资源分配功能的调用操作，确定所述调用操作对
应的客户端所属的目标用户群组信息，并获取所述第一任务的初始第
一任务进度；在所述目标用户群组信息属于预设用户群组信息且所述
25 初始第一任务进度不处于预设完成状态时，根据所述目标用户群组信

息确定预设的第一任务的第一进度增加量；根据所述第一进度增加量调整所述初始第一任务进度，得到所述调整后的第一任务进度，其中，所述调整后的第一任务进度大于所述初始第一任务进度；确定所述第一进度增加量对应的第一资源增加值，根据所述第一资源值增加所述第一任务的初始第一应用资源值以获取第一应用资源总值；在所述第一任务进度达到预设完成进度时，根据所述第一任务进度对应的第一应用资源总值对所述客户端进行第一应用资源分配处理。

本公开实施例还提供了一种应用的资源分配处理装置，所述装置包括：第一确定模块，用于响应于获取到对应用资源分配功能的调用操作，确定所述调用操作对应的客户端所属的目标用户群组信息；第一获取模块，用于获取所述第一任务的初始第一任务进度；第二确定模块，用于在所述目标用户群组信息属于预设用户群组信息且所述初始第一任务进度不处于预设完成状态时，根据所述目标用户群组信息确定预设的第一任务的第一进度增加量；进度调整模块，用于根据所述第一进度增加量调整所述初始第一任务进度，得到所述调整后的第一任务进度，其中，所述调整后的第一任务进度大于所述初始第一任务进度；第二获取模块，用于确定所述第一进度增加量对应的第一资源增加值，根据所述第一资源值增加所述第一任务的初始第一应用资源值以获取第一应用资源总值；资源分配处理模块，用于在所述第一任务进度达到预设完成进度时，根据所述第一任务进度对应的第一应用资源总值对所述客户端进行第一应用资源分配处理。

本公开实施例还提供了一种电子设备，所述电子设备包括：处理器；用于存储所述处理器可执行指令的存储器；所述处理器，用于从所述存储器中读取所述可执行指令，并执行所述指令以实现如本公开实施例提供的应用的资源分配处理方法。

本公开实施例还提供了一种计算机可读存储介质，存储介质存储有计算机程序，计算机程序用于执行如本公开实施例提供的应用的资

源分配处理方法。

附图说明

结合附图并参考以下具体实施方式，本公开各实施例的上述和其他特征、优点及方面将变得更加明显。贯穿附图中，相同或相似的附图标记表示相同或相似的元素。应当理解附图是示意性的，原件和元素不一定按照比例绘制。

图 1 为本公开实施例提供的一种应用的资源分配处理方法的流程示意图；

图 2 为本公开实施例提供的一种应用的资源分配场景示意图；

图 3 为本公开实施例提供的另一种应用的资源分配处理方法的流程示意图；

图 4 为本公开实施例提供的另一种应用的资源分配场景示意图；

图 5 为本公开实施例提供的一种应用的资源分配处理装置的结构示意图；

图 6 为本公开实施例提供的一种电子设备的结构示意图。

具体实施方式

下面将参照附图更详细地描述本公开的实施例。虽然附图中显示了本公开的某些实施例，然而应当理解的是，本公开可以通过各种形式来实现，而且不应该被解释为限于这里阐述的实施例，相反提供这些实施例是为了更加透彻和完整地理解本公开。应当理解的是，本公开的附图及实施例仅用于示例性作用，并非用于限制本公开的保护范围。

应当理解，本公开的方法实施方式中记载的各个步骤可以按照不同的顺序执行，和/或并行执行。此外，方法实施方式可以包括附加的步骤和/或省略执行示出的步骤。本公开的范围在此方面不受限制。

本文使用的术语“包括”及其变形是开放性包括，即“包括但不限于”。术语“基于”是“至少部分地基于”。术语“一个实施例”表

示“至少一个实施例”；术语“另一实施例”表示“至少一个另外的实施例”；术语“一些实施例”表示“至少一些实施例”。其他术语的相关定义将在下文描述中给出。

5 需要注意，本公开中提及的“第一”、“第二”等概念仅用于对不同的装置、模块或单元进行区分，并非用于限定这些装置、模块或单元所执行的功能的顺序或者相互依存关系。

需要注意，本公开中提及的“一个”、“多个”的修饰是示意性而非限制性的，本领域技术人员应当理解，除非在上下文另有明确指出，否则应该理解为“一个或多个”。

10 本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目的，而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

为了解决上述问题，本公开实施例提供了一种应用资源分配处理方法，下面结合具体的实施例对该方法进行介绍。

15 图 1 为本公开实施例提供的一种应用资源分配处理方法的流程示意图，该方法可以由应用的资源分配处理装置执行，该装置可以采用软件和/或硬件实现，一般可集成在电子设备中。如图 1 所示，该方法包括：

20 步骤 101，响应于获取到对应用资源分配功能的调用操作，确定调用操作对应的客户端所属的目标用户群组信息，并确定的第一任务的初始第一任务进度。

25 在一些实施例中，第一任务的具体任务内容可以根据场景需要设置，比如，第一任务可以包含多次对预设服务功能执行任务等。第一进度增加量为第一任务完成的进度增加量等。初始第一任务进度为获取到对应用资源分配功能的调用操作时的第一任务的任务完成进度，其中，初始第一任务进度下第一任务处于可以处于全部未完成状态，或者是，初始第一任务进度下第一任务处于部分完成状态等。

在一些实施例中，为了提升应用的使用率，预先设置应用资源分配功能，当该功能被调用后可分配对应的应用资源，从而，提升客户端使用对应应用的次数，进而，有助于提升对有关应用的使用率。

5 在一些实施例中，调用操作可以是对应用资源分配功能第一次调用操作，也可以是任意一次对资源分配功能的非首次调用操作等，具体可根据场景需要设置，在不同的应用场景下，调用操作的操作方式不同，示例如下：

10 在一些实施例中，可以在应用的首页显示应用资源分配功能的页面入口，当检测到对该页面入口的触发操作（可以为对页面入口的首次触发操作，也可以为完成了部分第一任务之后的任意一次对页面入口的非首次触发操作等），则获取到对应用资源分配功能的调用操作；

15 在一些实施例中，可以预先定义应用资源分配功能的开调用绑定事件，该绑定事件可以是预设的语音输入事件，或者是预设的手势输入事件等，当首次检测到对应的语音输入事件或者是手势输入事件，则获取到对应用资源分配功能的调用操作。

20 在获取到对应用资源分配功能的调用操作后，响应于获取到对应用资源分配功能的调用操作，首先确定调用操作对应的客户端所属的目标用户群组信息，其中，目标用户群组信息具体地群组划分等可根据场景需要设置等。

步骤 102，在目标用户群组信息属于预设用户群组信息且初始第一任务进度不处于预设完成状态时，根据目标用户群组信息确定预设的第一任务的第一进度增加量。

25 在一些实施例中，预先设置预设用户群组信息，其中，预设用户群组信息可以根据场景需要设置，在本实施例中，针对预设用户群组信息设置对应的第一进度增加量，即在目标用户群组信息属于预设用户群组信息且初始第一任务进度不处于预设完成状态时，确定与目标用户群组信息对应的第一任务的第一进度增加量，在第一进度增加量

下，对应的第一任务处于至少部分完成状态。

需要说明的是，在不同的应用场景中，根据目标用户群组信息确定预设的第一任务的第一进度增加量的方式不同，示例如下：

5 在一些实施例中，第一任务包含至少一个第一子任务，则可以查询预设对应关系（预先设置的预设用户群组信息和第一子任务的任务完成数量的对应关系）获取与目标用户群组信息对应的第一子任务的任务完成数量，进而，根据完成数量和至少一个第一子任务的总任务数量确定第一进度增加量，即第一子任务的第一任务进度可以和第一子任务的完成比例有关系，通常第一子任务完成比例越高，则第一任务进度越接近完成状态。

10 在一些实施例中，在确定目标用户群组信息属于预设群组信息后，确定预先设置的与预设群组信息对应的预设进度增加量为第一进度增加量等。

15 步骤 103，根据第一进度增加量调整初始第一任务进度，得到调整后的第一任务进度，其中，调整后的第一任务进度大于初始第一任务进度。

20 在一些实施例中，根据第一进度增加量确定第一任务的第一任务进度，此时第一任务进度下第一任务处于至少部分完成状态，且相对于初始第一任务进度而言，处于完成状态的第一任务的任务内容更多。比如，第一任务进度的初始任务进度为 a ，第一进度增加量为 b ，则对应的第一任务进度为 $a+b$ ，此时针对属于预设用户群组信息的客户端进一步提升了对第一任务的完成进度。

25 步骤 104，确定第一进度增加量对应的第一资源增加值，根据第一资源值增加第一任务的初始第一应用资源值以获取第一应用资源总值。

在一些实施例中，为了进一步提升对第一任务的完成效率，还可将第一任务进度的提升与第一应用资源的第一应用资源总值直接对

应，其中，第一应用资源为在线上可以使用的任意可被客户端支配的任意应用资源。进而，确定与第一任务进度对应的第一应用资源总值，比如，确定客户端对应的初始第一应用资源值，确定与第一任务对应的第一进度增加量对应的第一应用资源增加值，根据初始第一应用资源值和第一应用资源增加值之和来确定第一应用资源总值，其中，第一应用资源总值可以理解为客户端待领取的第一应用资源的总数量等。

需要强调的是，在本实施例，不但为属于预设用户群组信息的客户端提升了第一任务的第一任务进度，而且为客户端分配了与第一任务进度对应的待领取的第一应用资源总值，有助于提升任务的完成效率。

步骤 105，在第一任务进度达到预设完成进度时，根据第一任务对应的第一应用资源总值对客户端进行第一应用资源分配处理。

在一些实施例中，在第一任务进度达到预设完成进度之前，还可以获取客户端对第一任务的任务执行指令。比如，在第一任务为应用的服务功能使用任务，在获取客户端对对应的服务功能的使用指令等，确定第一任务的任务执行指令对应的第二进度增加量和第二资源增加值。在一些实施例中，当第一任务包含多个第一子任务时，第二进度增加量可以为第一子任务的完成数量等，第二资源增加值可以和第二进度增加量对应（比如，第二进度增加量为百分之 5，则对应的第二资源增加值为 5 等），也可以和第一任务的任务执行指令对应的具体完成任务内容对应等（不同的任务内容可能对应的第二资源增加值不同，也可能相同），具体如何对应可根据场景需要设置。

进而，根据第二进度增加量增加第一任务进度，即在当前第一任务进度的基础上，进一步增加第二进度增加量以得到增加后的第一任务进度，并根据第二资源增加值增加所述第一应用资源总值。即，在当前第一应用资源总值的基础上，进一步增加第二资源增加值，以实

现第一应用资源总值的提升。

在实际执行过程中，为了进一步提升任务完成率，还可以在客户端上显示客户端的第一应用资源总值，还可以显示每次第二进度增加量对应的第一资源增加值等。

5

当然，在实际执行过程中，若是客户端对执行完毕的有关任务进行了取消，则可以进一步降低当前待领取的第一应用资源总值。

10

在一些实施例中，当取消的任务为第一子任务时，响应于获取到客户端对第一任务的任务取消执行指令，确定任务取消指令对应的进度取消量（比如，当第一任务包含多个第一子任务时，进度取消量可以为取消的第一子任务的任务数量等）。比如，在第一任务包含多个第一子任务时，第一子任务为应用服务时，则在检测到在客户端取消执行的服务使用操作时，获取到第一目标子任务的取消执行指令，则根据取消的第一子任务预设的资源值作为应用资源减少量。根据应用资源减少量来减少客户端对应的到领取的第一应用资源总值，并且确定进度取消量减少对应的第一任务进度，由此，保证了对有关任务的有效执行。

15

在一些实施例中，在第一任务进度达到预设完成进度时，即第一任务全部已完成，则根据当前的待提取第一应用资源总值对客户端进行第一应用资源分配处理。

20

其中，不同的应用场景中，根据当前待领取的第一应用资源总值对客户端进行第一应用资源总值分配处理的方式不同，示例如下：

在一些实施例中，确定客户端与第一应用资源总值对应的分配路径，分配路径直接向客户端发送与第一应用资源总值对应的第一应用资源总值；

25

在一些实施例中，为了进一步提升对应用的使用率，控制客户端显示第一应用资源总值的资源领取页面，其中，资源领取页面中包含资源领取入口和推送入口，响应于获取到客户端对资源领取入口的触

发指令，根据第一应用资源总值向客户端的预设资源库中发送待提取第一应用资源总值。

5 响应于获取到客户端对推送入口的触发指令，根据待领取的第一应用资源总值确定至少一个推送对象，其中，每个推送对象的预设应用资源值与第一应用资源总值的资源差值小于预设差值阈值。比如，根据在应用中的推送成功率由高到低的顺序对所有的推送对象进行排序，按照在排序结果中由前到后的顺序计算每个推送对象的预设应用资源值与第一应用资源总值的资源差值，统计资源差值小于预设差值阈值的推送对象的数量，当数量达到预设数量阈值后，确定预设数量
10 阈值对应的资源差值小于预设差值阈值的推送对象，为待推送给客户端的推送对象。

进一步地，控制客户端显示与至少一个推送对象对应的推送信息，由此，便于提升客户端在应用内部直接使用对应的第一应用资源总值，进一步提升了对应应用的使用效率。其中，推送信息包括但不限于对推送对象的图片信息、预设应用资源值等。
15

举例而言，如图 2 所示，在第一任务进度达到已完成进度的情况下，确定客户端当前的待提取第一应用资源总值为 150，预设差值阈值为 7。控制客户端显示第一应用资源总值的资源领取页面，该资源领取页面中包含资源领取入口“立即分配应用资源”，以及推送入口“开始使用应用资源”。若是检测到“开始使用应用资源”被触发，则确定推送对象 A、B、C、D，其中，A、B、C、D 对应的预设应用资源值分别为 140、148、151、149.5 等，从而，显示包含 A、B、C、D 的推送
20 页面，该推送页面中包含 A、B、C、D 的推送信息。推送信息包括 A、B、C、D 的图片，预设应用资源值以及资源使用控件等。若是触发对应的资源使用控件，则直接使用客户端待领取的第一应用资源总值进行对应的推送对象的服务使用等。
25

综上，本公开实施例的应用资源分配处理方法，响应于获取到对

应用资源分配功能的调用操作，确定调用操作对应的客户端所属的目标用户群组信息，并获取第一任务的初始第一任务进度，在目标用户群组信息属于预设用户群组信息且初始第一任务进度不处于预设完成状态时，根据目标用户群组信息确定预设的第一任务的第一进度增加量，进而，根据第一进度增加量调整初始第一任务进度，得到调整后的第一任务进度，其中，调整后的第一任务进度大于初始第一任务进度，确定第一进度增加量对应的第一资源增加值，根据第一资源值增加第一任务的初始第一应用资源值以获取第一应用资源总值，在第一任务进度达到预设完成进度时，根据第一任务进度对应的第一应用资源总值对客户端进行第一应用资源分配处理。由此，提升了应用任务的完成率，进而有助于提升应用的使用率。

基于上述实施例，为了进一步提升对应用的使用率，还可以进一步丰富任务类型，设置第一任务之外的其他任务，比如，设置第二任务等。其中，在一些实施例中，客户端待执行的任务还包括第二任务，其中，第二任务可以为包含多个第二子任务的签到任务等，每个第二子任务对应于一天的签到任务等。第二任务的第二任务进度可以和第二子任务的完成比例有关，通常第二子任务完成比例越高，则第二任务进度越接近完成状态。

其中，第二任务的初始第二任务进度下第二任务处于全部未完成状态等，在本实施例中，可以获取客户端对第二任务的任务执行指令（比如，当第二子任务为签到任务时，在检测到在客户端执行预设的签到操作，则获取到对第二任务的任务执行指令，比如，当第二任务为应用服务时，则在检测到在客户端执行预设的服务使用操作时（比如，点击上述服务使用控件，跳转到对应的服务页面，在服务页面执行服务使用操作），则获取到对第二任务的任务执行指令），进而，确定第二任务的任务执行指令对应的第三进度增加量，比如，当第二任务包含多个第二子任务时，则对应的第三进度增加量为第二子任务的

完成数量占第二子任务的总任务数量的比值等，同样的，在本实施例中，还确定与第三进度增加量对应的第三资源增加值，其中，第三资源增加值可以和第三进度增加量对应（比如，第三进度增加量为百分之5，则对应的第三资源增加值为5等），也可以和第二任务的执行指令对应的具体完成任务内容对应等（不同的任务内容可能对应的第三资源增加值不同，也可能相同，比如，当第二任务包含多个第二子任务，当第二子任务为签到任务时，每完成一次签到任务对应的第三资源增加值可相同也可不同），具体如何对应可根据场景需要设置。

在一些实施例中，在根据对应的第一应用资源总值对客户端进行第一应用资源分配处理之前，还确定第二任务进度达到预设完成进度，即在第二任务进度和第一任务进度均达到已完成进度的情况下，即所有的第二任务以及所有的第一任务均被执行，则开始为客户端分配对应的第一应用资源，即确定客户端当前的待提取第一应用资源总值，其中，待领取的第一应用资源总值是第二任务以及第一任务完成后得到的。

容易理解的是，若是仅仅完成了第二任务或者是仅仅完成了第一任务，则继续提醒客户端完成第二任务或者是第一任务中剩余的任务，由此，将第二任务以及第一任务作为主任务，只有在主任务完成后才进行有关应用资源的分配。

在本公开的实施例中，为了进一步提升对应用的使用率，还可以设置主任务之外的其他支线任务（本实施例中为第三任务），其他支线任务可以选择性的执行，即当第二任务和第一任务存在未完成任务时，即使第三任务完成也不满足第一应用资源总值的分配时机，或者是即使第三任务没有完成，而第二任务和第一任务均完成，则认为满足了第一应用资源总值的分配时机。

在一些实施例中，如图3所示，在第二任务进度和第一任务进度均达到已完成进度之前，该方法还包括：

步骤 301，确定客户端对应的预设的第三任务。

5 在一些实施例中，第三任务可以是用于提升任务完成率的任意任务，比如，可以为观看应用对应推广视频的任务等，第三任务可以根据预设的更新周期实时更新，在客户端上显示与当前更新周期下对应的第三任务，第三任务也可以是规定的预设任务，比如，预先将第三任务和对应的第二任务中的第二子任务对应，根据当前待执行的第二子任务确定当前客户端的第三任务等。

10 在一些实施例中，为了便于提示客户端完成对应的任务（第一任务、第二任务或者第三任务等），可以对客户端进行提示处理，比如，在获取到所述任务执行指令之后，确定任务执行指令对应的目标任务
15 的下一个待完成任务内容，例如，当对第二任务进行提示处理时，若是第二任务包含多个第二子任务，则可以根据第二任务进度确定当前待完成的第二子任务，其中，可以预先设置至少一个第二子任务的执行顺序，根据第二任务进度确定在对应的执行顺序下下一个第二子任务为当前待完成的第二子任务等，同样的，当对第一任务进行提示处理时，若是第一任务包含多个第一子任务，可以根据第一任务进度来确定当前待完成的第一子任务。

20 进一步的，控制客户端显示与当前待完成的任务内容的对应的任务执行提示信息，并控制客户端显示与当前待完成的任务内容的任务执行提示信息。在一些实施例中，任务执行提示信息的具体提示内容以及提示方式均可以根据场景需要来设置。

25 举例而言，在第二任务包含多个第二子任务，第二子任务为签到任务，则第二子任务对应的任务执行提示信息可以包含每个第二子任务对应的签到天数以及签到控件等，在第一任务包含多个第一子任务，第一子任务为有关应用服务的服务使用操作，则任务执行提示信息可以包含服务使用提示信息以及服务使用控件等。

同样的，也可以对第三任务进行任务执行提示，即当第三任务包

含多个第三子任务时，可以确定下一个待执行的第三子任务，显示下一个待执行的第三子任务的任务执行提示信息等。

5 在一些实施例中，第二任务、第一任务以及第三任务在对应的任务执行页面上可以任意样式显示，第三任务的任务执行提示信息可以包含第三任务对应的任务内容以及对应的任务执行跳转控件，在一些实施例中，为了提升第三任务的完成率，还可以在第三任务的任务执行提示信息中显示完成后得到的第一资源的第三资源增加值等，当检测到任务执行跳转控件被触发后，则跳转到对应的第三任务的任务执行页面等。

10 举例而言，如图 4 所示，在第二任务包含多个第二子任务时，可以在对应的任务执行页面上的上方显示第二任务的至少一个第二子任务，为了便于区分每个第二子任务的执行状态，可以采用颜色等高亮当前已经完成的第二子任务（图中以灰度填充表示高亮），将第一任务和第三任务以任务列表的形式显示，其中，第三任务包含的至少一个第三子任务可以作为单独的列表单元显示，其中，可以进度条形式来指示第一任务的第一任务进度。

步骤 302，响应于获取到客户端对第三任务的任务执行指令，根据第三任务的任务执行指令对应的第四资源增加值。

步骤 303，根据第四资源增加值增加第一应用资源总值。

20 在一些实施例中，获取客户端对第三任务的任务执行指令，确定所述第三任务的任务执行指令对应的第四资源增加值，根据所述第四资源增加值增加第一应用资源总值。同样的，在本实施例中，还确定与第三进度增加量对应的第四资源增加值，其中，第四资源增加值可以和第三任务的任务执行指令对应的具体完成任务内容对应等（不同的任务内容可能对应的第四个资源增加值不同，也可能相同），具体如何对应可根据场景需要设置。

从而，第一应用资源总值除了和第二任务、第一任务相关，也可

5 以通过第三任务的执行进行第一应用资源总值的提升，其中，可以计算第二任务、第一任务以及第三任务全部执行完毕后可达到的最大第一应用资源总值，以及客户端的当前待领取的第一应用资源总值，在客户端以进度条等像是显示当前待领取的第一应用资源总值相对最大第一应用资源总值的进度，从而，可以进一步提升任务完成效率。

在一些实施例中，为了进一步提升客户端完成任务的效率，还可以向客户端分配第二应用资源，其中，第二应用资源可以理解为随时可被客户端使用的任意资源，与第一应用资源总值不同，无需等到对应的任务全部完成。

10 在本实施例中，在获取到所述任务执行指令之后，检测客户端是否满足预设的应用资源推送条件。

在不同的应用场景中，应用资源推送条件不同，在一些实施例中，应用资源推送条件可以为任务执行指令对应的已完成任务内容属于预设任务内容，若是属于预设任务内容，则在对应的任务内容完成后，
15 确定满足预设的应用资源推送条件；在一些实施例中，应用资源推送条件可以为已完成任务内容的完成时间属于第二应用资源的推送时间，即根据场景设置第二应用资源的推送时间段，在已完成的完成时间属于第二应用资源的推送时间时，确定满足预设的应用资源推送条件；在一些实施例中，可以随机生成推送第二应用资源的推送用户群组信息，在客户端属于该推送用户群组信息时，则确定满足预设的应用资源推送条件。
20

进一步地，在客户端满足应用资源值推送条件的情况下，确定客户端对应的第二应用资源的第二应用资源值，其中，第二应用资源值可以是在当前可推送的第二应用资源中随机选择的，也可以是预先与已完成绑定的等，进而，向客户端发送第二应用资源的领取提示消息，
25 以便于客户端领取对应的第二应用资源。

在一些实施例中，为了进一步提升任务完成率，还可以提供提前

对第一应用资源总值进行分配的机会，比如，在获取到所述任务执行指令之后，检测客户端是否满足第一应用资源总值的预设资源领取条件，在一些实施例中，可以在客户端显示随机抽取游戏，根据在客户端的随机抽取确认操作，随机确定当前是否满足预设的资源领取条件等。

进而，在满足预设资源领取条件的情况下，控制客户端显示资源提前领取提示信息。在一些实施例中，该资源提前领取提示信息中可包含当前可随机领取的领取控件，以及随机领取的次数等。在一些实施例中，随机领取的次数可以是随机生成的，在其他可选的实现方式中，也可以根据场景需要采用其他方式来确定。

响应于获取到客户端根据资源提前领取提示信息执行的资源提前领取确认指令，比如，在检测到客户端触发可随机领取的领取控件时，则获取到客户端根据资源提前领取提示信息执行的资源提前领取确认指令，进而，确定提前领取资源，其中，提前领取资源小于客户端当前的待提取第一应用资源总值。在一些实施例中，提前领取资源的确定方式可以是任意随机算法，根据提前领取资源值对客户端进行第一应用资源总值分配处理，并根据提前领取资源值减少客户端的待提取第一应用资源总值。

需要说明的是，在本公开的实施例中，为了便于客户端完成对应的任务，以及直观体现当前待执行的子任务执行完毕后可获取到的第一应用资源总值、第二应用资源值等等，还可以在任意需要的时机以任意样式进行有关提醒处理，比如，在第二任务包含多个第二子任务时，在完成当前的第二子任务后，可以弹窗等形式显示下一个第二子任务完成后可获取到的第一应用资源总值，以便于提升对第二任务的完成效率，比如，可以文字的样式提示当前距离有关任务的完成还需要执行完毕多少子任务等等。

综上，本公开实施例提供的技术方案与传统的技术方案相比具有

如下优点：

本公开实施例提供的应用的资源分配处理方案，响应于获取到对应用资源分配功能的调用操作，确定调用操作对应的客户端所属的目标用户群组信息，并获取第一任务的初始第一任务进度，在目标用户群组信息属于预设用户群组信息且初始第一任务进度不处于预设完成状态时，根据目标用户群组信息确定预设的第一任务的第一进度增加量，进而，根据第一进度增加量调整初始第一任务进度，得到调整后的第一任务进度，其中，调整后的第一任务进度大于初始第一任务进度，确定第一进度增加量对应的第一资源增加值，根据第一资源值增加第一任务的初始第一应用资源值以获取第一应用资源总值，在第一任务进度达到预设完成进度时，根据第一任务进度对应的第一应用资源总值对客户端进行第一应用资源分配处理。由此，提升了应用任务的完成率，进而有助于提升应用的使用率。

为了实现上述实施例，本公开还提升了一种应用资源分配处理装置。

图 5 为本公开实施例提供的一种应用资源分配处理装置的结构示意图，该装置可由软件和/或硬件实现，一般可集成在电子设备中进行应用的资源分配处理。如图 5 所示，该装置包括：第一确定模块 510、第一获取模块 520、第二确定模块 530、进度调整模块 540、第二获取模块 550 和资源分配模块 560，其中，

第一确定模块 510，用于响应于获取到对应用资源分配功能的调用操作，确定调用操作对应的客户端所属的目标用户群组信息；

第一获取模块 520，用于获取第一任务的初始第一任务进度；

第二确定模块 530，用于在目标用户群组信息属于预设用户群组信息且初始第一任务进度不处于预设完成状态时，根据目标用户群组信息确定预设的第一任务的第一进度增加量；

进度调整模块 540，用于根据第一进度增加量调整初始第一任务进

度，得到调整后的第一任务进度，其中，调整后的第一任务进度大于初始第一任务进度；

第二获取模块 550，用于确定第一进度增加量对应的第一资源增加值，根据第一资源值增加第一任务的初始第一应用资源值以获取第一应用资源总值；

资源分配处理模块 560，用于在第一任务进度达到预设完成进度时，根据第一任务进度对应的第一应用资源总值对客户端进行第一应用资源分配处理。

本公开实施例所提供的应用的资源分配处理装置可执行本公开任意实施例所提供的应用的资源分配处理方法，具备执行方法相应的功能模块和有益效果，其实现原理类似，在此不再赘述。

为了实现上述实施例，本公开还提出一种计算机程序产品，包括计算机程序/指令，该计算机程序/指令被处理器执行时实现上述实施例中的应用资源分配处理方法。

图 6 为本公开实施例提供的一种电子设备的结构示意图。

下面具体参考图 6，其示出了适于用来实现本公开实施例中的电子设备 600 的结构示意图。本公开实施例中的电子设备 600 可以包括但不限于诸如移动电话、笔记本电脑、数字广播接收器、PDA（个人数字助理）、PAD（平板电脑）、PMP（便携式多媒体播放器）、车载终端（例如车载导航终端）等等的移动终端以及诸如数字 TV、台式计算机等等的固定终端。图 6 示出的电子设备仅仅是一个示例，不应对本公开实施例的功能和使用范围带来任何限制。

如图 6 所示，电子设备 600 可以包括处理器（例如中央处理器、图形处理器等）601，其可以根据存储在只读存储器（ROM）602 中的程序或者从存储器 608 加载到随机访问存储器（RAM）603 中的程序而执行各种适当的动作和处理。在 RAM 603 中，还存储有电子设备 600 操作所需的各种程序和数据。处理器 601、ROM 602 以及 RAM 603 通

过总线 604 彼此相连。输入/输出 (I/O) 接口 605 也连接至总线 604。

通常，以下装置可以连接至 I/O 接口 605：包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置 606；包括例如液晶显示器 (LCD)、扬声器、振动器等的输出装置 607；
5 包括例如磁带、硬盘等的存储器 608；以及通信装置 609。通信装置 609 可以允许电子设备 600 与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。虽然图 6 示出了具有各种装置的电子设备 600，但是应理解的是，并不要求实施或具备所有示出的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。

10 特别地，根据本公开的实施例，上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如，本公开的实施例包括一种计算机程序产品，其包括承载在非暂态计算机可读介质上的计算机程序，该计算机程序包含用于执行流程图所示的方法的程序代码。在这样的实施例中，该计算机程序可以通过通信装置 609 从网络上被下载和安装，
15 或者从存储器 608 被安装，或者从 ROM 602 被安装。在该计算机程序被处理器 601 执行时，执行本公开实施例的应用的资源分配处理方法中限定的上述功能。

需要说明的是，本公开上述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的任意组合。计算机可读存储介质例如可以是——但不限于——电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件，或者任意以上的组合。计算机可读存储介质的更具体的例子可以包括但不限于：具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机访问存储器 (RAM)、只读存储器 (ROM)、可擦式可编程只读存储器 (EPROM 或闪存)、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器 (CD-ROM)、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在本公开中，计算机可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质，该程序可以被指令执行系统、
20
25

装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开中，计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号，其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式，包括但不限于电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质，该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输，包括但不限于：电线、光缆、RF（射频）等等，或者上述的任意合适的组合。

在一些实施方式中，客户端、服务器可以利用诸如 HTTP（HyperText Transfer Protocol，超文本传输协议）之的任何当前已知或未来研发的网络协议进行通信，并且可以与任意形式或介质的数字数据通信（例如，通信网络）互连。通信网络的示例包括局域网（“LAN”），广域网（“WAN”），网际网（例如，互联网）以及端对端网络（例如，ad hoc 端对端网络），以及任何当前已知或未来研发的网络。

上述计算机可读介质可以是上述电子设备中所包含的；也可以是单独存在，而未装配入该电子设备中。

上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序，当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时，使得该电子设备：响应于获取到对应应用资源分配功能的调用操作，确定调用操作对应的客户端所属的目标用户群组信息，并获取第一任务的初始第一任务进度，在目标用户群组信息属于预设用户群组信息且初始第一任务进度不处于预设完成状态时，根据目标用户群组信息确定预设的第一任务的第一进度增加量，进而，根据第一进度增加量调整初始第一任务进度，得到调整后的第一任务进度，其中，调整后的第一任务进度大于初始第一任务进度，确定第一进度增加量对应的第一资源增加值，根据第一资源值增加第一任务的初始第一应用资源值以获取第一应用资源总值，在第一任务

进度达到预设完成进度时，根据第一任务进度对应的第一应用资源总值对客户端进行第一应用资源分配处理。由此，提升了应用任务的完成率，进而提升了应用的使用率。

5 电子设备可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的操作的计算机程序代码，上述程序设计语言包括但不限于面向对象的程序设计语言—诸如 Java、Smalltalk、C++，还包括常规的过程式程序设计语言—诸如“C”语言或似的程序设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中，远程计算机可以通过任意种的网络——包括局域网(LAN)或广域网(WAN)—连接到用户计算机，或者，可以连接到外部计算机（例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接）。

15 附图中的流程图和框图，图示了按照本公开各种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分，该模块、程序段、或代码的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应当注意，在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。20 例如，两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意的，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

25 描述于本公开实施例中所涉及到的单元可以通过软件的方式实现，也可以通过硬件的方式来实现。其中，单元的名称在某种情况下并不构成对该单元本身的限定。

本文中以上描述的功能可以至少部分地由一个或多个硬件逻辑部件来执行。例如，非限制性地，可以使用的示范型的硬件逻辑部件包括：现场可编程门阵列（FPGA）、专用集成电路（ASIC）、专用标准产品（ASSP）、片上系统（SOC）、复杂可编程逻辑设备（CPLD）等等。

在本公开的上下文中，机器可读介质可以是有形的介质，其可以包含或存储以供指令执行系统、装置或设备使用或与指令执行系统、装置或设备结合地使用的程序。机器可读介质可以是机器可读信号介质或机器可读储存介质。机器可读介质可以包括但不限于电子的、磁性的、光学的、电磁的、红外的、或半导体系统、装置或设备，或者上述内容的任何合适组合。机器可读存储介质的更具体示例会包括基于一个或多个线的电气连接、便携式计算机盘、硬盘、随机存取存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦除可编程只读存储器（EPROM或快闪存储器）、光纤、便捷式紧凑盘只读存储器（CD-ROM）、光学储存设备、磁储存设备、或上述内容的任何合适组合。

以上描述仅为本公开的较佳实施例以及对所运用技术原理的说明。本领域技术人员应当理解，本公开中所涉及的公开范围，并不限于上述技术特征的特定组合而成的技术方案，同时也应涵盖在不脱离上述公开构思的情况下，由上述技术特征或其等同特征进行任意组合而形成的其它技术方案。例如上述特征与本公开中公开的（但不限于）具有似功能的技术特征进行互相替换而形成的技术方案。

此外，虽然采用特定次序描绘了各操作，但是这不应理解为要求这些操作以所示出的特定次序或以顺序次序执行来执行。在一定环境下，多任务和并行处理可能是有利的。同样地，虽然在上面论述中包含了若干具体实现细节，但是这些不应当被解释为对本公开的范围的限制。在单独的实施例的上下文中描述的某些特征还可以组合地实现在单个实施例中。相反地，在单个实施例的上下文中描述的各种特征也可以单独地或以任何合适的子组合的方式实现在多个实施例中。

尽管已经采用特定于结构特征和/或方法逻辑动作的语言描述了本主题，但是应当理解所附权利要求书中所限定的主题未必局限于上面描述的特定特征或动作。相反，上面所描述的特定特征和动作仅仅是实现权利要求书的示例形式。

5

权 利 要 求 书

- 1、一种应用资源分配处理方法，其特征在于，包括以下步骤：
- 响应于获取到对应用资源分配功能的调用操作，确定所述调用操作对应的客户端所属的目标用户群组信息，并获取所述第一任务的初始第一任务进度；
- 5 在所述目标用户群组信息属于预设用户群组信息且所述初始第一任务进度不处于预设完成状态时，根据所述目标用户群组信息确定预设的第一任务的第一进度增加量；
- 根据所述第一进度增加量调整所述初始第一任务进度，得到所述
- 10 调整后的第一任务进度，其中，所述调整后的第一任务进度大于所述初始第一任务进度；
- 确定所述第一进度增加量对应的第一资源增加值，根据所述第一资源值增加所述第一任务的初始第一应用资源值以获取第一应用资源总值；
- 15 在所述第一任务进度达到预设完成进度时，根据所述第一任务进度对应的第一应用资源总值对所述客户端进行第一应用资源分配处理。
- 2、如权利要求 1 所述的方法，其特征在于，在所述第一任务进度未达到预设完成进度时，所述方法还包括：
- 20 响应于获取到所述客户端对第一任务的任务执行指令，确定所述第一任务的任务执行指令对应的第二进度增加量和第二资源增加值；
- 根据所述第二进度增加量调整所述第一任务进度，根据所述第二资源增加值增加所述第一应用资源总值。
- 3、如权利要求 1 所述的方法，其特征在于，在所述响应于获取到
- 25 对应用资源分配功能的调用操作时，还包括：
- 确定所述客户端对应的预设的第二任务，其中，所述第二任务的初始第二任务进度下所述第二任务处于全部未完成状态；

响应于获取到所述客户端对所述第二任务的任务执行指令，确定所述第二任务的任务执行指令对应的第三进度增加量和第三资源增加值，

5 根据所述第三进度增加量调整所述第二任务进度，并根据所述第三资源增加值增加所述第一应用资源总值。

4、如权利要求3所述的方法，其特征在于，在所述根据对应的第一应用资源总值对所述客户端进行第一应用资源分配处理之前，还包括：

10 确定所述第二任务的第二任务进度达到预设完成进度。

5、如权利要求1所述的方法，其特征在于，还包括：

响应于获取到所述客户端对所述第一任务的任务取消执行指令，确定所述任务取消指令对应的进度取消量；

确定与所述进度取消量对应的应用资源减少值；

15 根据所述进度取消量减少所述第一任务进度，并根据所述应用资源减少值降低所述第一应用资源总值。

6、如权利要求3所述的方法，其特征在于，在所述第二任务进度和所述第一任务进度均达到预设完成进度之前，还包括：

确定所述客户端对应的预设的第三任务；

20 响应于获取到所述客户端对第三任务的任务执行指令，确定所述第三任务的任务执行指令对应的第四资源增加值；

根据所述第四资源增加值增加所述第一应用资源总值。

7、如权利要求6所述的方法，其特征在于，还包括：

25 在获取到所述任务执行指令之后，检测所述客户端是否满足预设的第二应用资源的应用资源推送条件，其中，所述应用资源推送条件包括：所述任务执行指令对应的已完成任务内容属于预设任务内容，和/或，所述任务执行指令的获取时间属于所述第二应用资源的推送时间；

在所述客户端满足所述应用资源值推送条件的情况下，确定所述客户端待领取的第二应用资源；

控制所述客户端显示所述第二应用资源的领取提示消息。

5 8、如权利要求 1-7 任一所述的方法，其特征在于，还包括：
在获取到所述任务执行指令之后，确定所述任务执行指令对应的目标任务的下个待完成任务内容；

生成与所述待完成任务内容的任务执行提示信息，控制所述客户端显示所述任务执行提示信息。

10 9、如权利要求 1-7 任一所述的方法，其特征在于，还包括：
在获取到所述任务执行指令之后，检测所述客户端是否满足所述第一应用资源的预设资源领取条件；

在满足所述预设资源领取条件的情况下，控制所述客户端显示所述第一应用资源的资源提前领取提示信息；

15 响应于获取到所述客户端根据所述资源提前领取提示信息执行的资源提前领取确认指令，确定提前领取资源值，其中，所述提前领取资源值小于所述客户端当前待分配的第一应用资源总值；

根据所述提前领取资源值对所述客户端进行第一应用资源分配处理，并根据所述提前领取资源值减少所述客户端当前待分配的第一应用资源总值。

20 10、如权利要求 1-7 任一所述的方法，其特征在于，所述根据对应的第一应用资源总值对所述客户端进行第一应用资源分配处理，包括：

控制所述客户端显示所述第一应用资源值的资源领取页面，其中，所述资源领取页面中包含资源领取入口和推送入口；

25 响应于获取到所述客户端对所述资源领取入口的触发指令，根据所述第一应用资源总值向所述客户端的预设资源库中分配所述第一应用资源；

响应于获取到所述客户端对所述推送入口的触发指令，根据所述

待领取的第一应用资源值确定至少一个推送对象，其中，每个所述推送对象的预设应用资源值与所述第一应用资源总值的资源差值小于预设差值阈值，控制所述客户端显示与所述至少一个推送对象对应的推送信息。

5

11、一种应用资源分配处理装置，其特征在于，包括：

第一确定模块，用于响应于获取到对应用资源分配功能的调用操作，确定所述调用操作对应的客户端所属的目标用户群组信息；

第一获取模块，用于获取所述第一任务的初始第一任务进度；

10

第二确定模块，用于在所述目标用户群组信息属于预设用户群组信息且所述初始第一任务进度不处于预设完成状态时，根据所述目标用户群组信息确定预设的第一任务的第一进度增加量；

进度调整模块，用于根据所述第一进度增加量调整所述初始第一任务进度，得到所述调整后的第一任务进度，其中，所述调整后的第一任务进度大于所述初始第一任务进度；

15

第二获取模块，用于确定所述第一进度增加量对应的第一资源增加值，根据所述第一资源值增加所述第一任务的初始第一应用资源值以获取第一应用资源总值；

资源分配处理模块，用于在所述第一任务进度达到预设完成进度时，根据所述第一任务进度对应的第一应用资源总值对所述客户端进行第一应用资源分配处理。

20

12、一种电子设备，其特征在于，所述电子设备包括：

处理器；

用于存储所述处理器可执行指令的存储器；

25

所述处理器，用于从所述存储器中读取所述可执行指令，并执行所述可执行指令以实现上述权利要求 1-10 中任一所述的应用资源分配处理方法。

13、一种计算机可读存储介质，其特征在于，所述计算机可读存

储介质存储有计算机程序，所述计算机程序用于执行上述权利要求1-10中任一所述的应用资源分配处理方法。