

(12) 특허협력조약에 의하여 공개된 국제출원

(19) 세계지식재산권기구
국제사무국



(10) 국제공개번호
WO 2022/025357 A1

(43) 국제공개일
2022 년 2 월 3 일 (03.02.2022)

- (51) 국제특허분류:
G09B 19/00 (2006.01) *G06F 8/38* (2018.01)
G06F 8/34 (2018.01) *G06F 8/41* (2018.01)
- (21) 국제출원번호: PCT/KR2020/017361
- (22) 국제출원일: 2020 년 12 월 1 일 (01.12.2020)
- (25) 출원언어: 한국어
- (26) 공개언어: 한국어
- (30) 우선권정보:
10-2020-0093444 2020 년 7 월 28 일 (28.07.2020) KR
- (72) 발명자; 겸
- (71) 출원인: 임상희 (LIM, Sang Hee) [KR/KR]; 16422 경기도 수원시 팔달구 정자천로 32번길 20, 161-1504, Gyeonggi-do (KR).
- (74) 대리인: 전정욱 (JEON, Jeong Wook); 06530 서울시 서초구 신반포로47길 61, 5층, Seoul (KR).
- (81) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 국내 권리의 보호를 위하여): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, IT, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KW,

KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW.

- (84) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 국내 권리의 보호를 위하여): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 유라시아 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 유럽 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

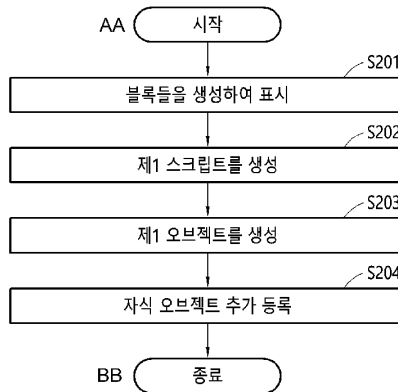
공개:

— 국제조사보고서와 함께 (조약 제21조(3))

(54) Title: BLOCK CODING PROCESSING METHOD FOR PROGRAMMING EDUCATION

(54) 발명의 명칭: 프로그래밍 교육을 위한 블록 코딩 처리 방법

[3:2]



S201 ... Generate and display blocks
S202 ... Generate first script
S203 ... Generate first object
S204 ... Add and register child object
AA ... Start
BB ... End

(57) Abstract: Provided, according to one embodiment of the present invention, is a block coding processing method for programming education, the method being carried out by a device having block coding software installed thereon. The block coding processing method for programming education comprises the steps of: generating and displaying blocks on a window of a block selection screen by using a block information table which is indexed so as to enable checking a table which is configured so that blocks are distinguished by name, classification and function; generating a first script corresponding to a combination and arrangement of the blocks when a script generation button, displayed on a portion of the block selection screen, is selected after block coding through the blocks has been carried out; and generating a first object through the first script, and adding and registering the first object as a child object of a target object which is displayed on a window of an execution screen.

(57) 요약서: 본 발명의 일실시예에 따르면, 블록 코딩 소프트웨어가 설치된 장치에 의해 수행되는, 프로그래밍 교육을 위해 블록 코딩을 처리하는 방법에 있어서, 블록들의 이름, 분류 및 기능 별로 구별하여 구성된 테이블을 확인할 수 있도록 인덱싱한 블록 정보 테이블을 이용하여, 블록 선택 화면의 창에 블록들을 생성하여 표시하는 단계; 상기 블록들을 통해 블록 코딩이 수행된 후 상기 블록 선택 화면의 일부분에 표시된 스크립트 생성 버튼이 선택되면, 상기 블록들의 조합 및 배치에 대응하는 제1 스크립트를 생성하는 단계; 및 상기 제1 스크립트를 통해 제1 오브젝트를 생성하고, 상기 제1 오브젝트를 실행 화면의 창에 표시된 대상 오브젝트의 자식 오브젝트로 추가하여 등록하는 단계를 포함하는, 프로그래밍 교육을 위한 블록 코딩 처리 방법이 제공된다.

WO 2022/025357 A1