

(12) 特許協力条約に基づいて公開された国際出願

(19) 世界知的所有権機関
国際事務局

(43) 国際公開日
2019年11月14日(14.11.2019)



(10) 国際公開番号

WO 2019/215711 A1

(51) 国際特許分類:
A63B 71/06 (2006.01) A63F 13/798 (2014.01)
A63F 13/75 (2014.01) G06Q 50/10 (2012.01)

(21) 国際出願番号: PCT/IB2019/055140

(22) 国際出願日: 2019年6月19日(19.06.2019)

(25) 国際出願の言語: 日本語

(26) 国際公開の言語: 日本語

(30) 優先権データ:
特願 2018-092590 2018年5月11日(11.05.2018) JP

(71) 出願人: 株式会社ダーツライブ(KABUSHIKI KAISHA DARTSLIVE D/B/A DARTSLIVE CO., LTD.) [JP/JP]; 〒1410033 東京都品川区西品川一丁目1番1号住友不動産大崎ガーデンタワー Tokyo (JP). 株式会社セガゲームス(KABUSHIKI KAISHA SEGA GAMES DOING BUSINESS AS SEGA GAMES CO., LTD.) [JP/JP]; 〒1410033 東京都品川区

西品川一丁目1番1号 住友不動産大崎ガーデンタワー Tokyo (JP).

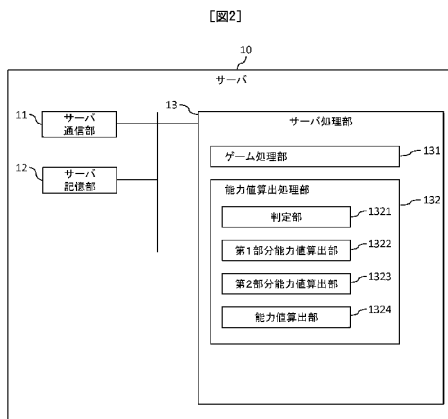
(72) 発明者: 齊藤秀樹(SAITO, Hideki); 〒1410033 東京都品川区西品川一丁目1番1号住友不動産大崎ガーデンタワー 株式会社ダーツライブ内 Tokyo (JP). 高久光一(TAKAHISA, Koichi); 〒1410033 東京都品川区西品川一丁目1番1号住友不動産大崎ガーデンタワー 株式会社ダーツライブ内 Tokyo (JP).

(74) 代理人: 稲葉良幸, 外(INABA, Yoshiyuki et al.); 〒1066123 東京都港区六本木6-10-1 六本木ヒルズ森タワー23階 T M I 総合法律事務所 Tokyo (JP).

(81) 指定国(表示のない限り、全ての種類の国内保護が可能): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JO, KE, KG, KH,

(54) Title: INFORMATION PROCESSING DEVICE AND PROGRAM

(54) 発明の名称: 情報処理装置及びプログラム



(57) Abstract: The present invention is an information processing device 10 that is connected to a storage unit 12 which stores player records on a per-game basis, and that calculates an ability value corresponding to the legitimate ability of the player. The information processing device 10 comprises: a first partial ability value calculation unit 1322 that calculates a first partial ability value on the basis of a record for at least one first game executed in a state in which a prescribed reliability confirmation process is not being performed; a second partial ability value calculation unit 1323 that calculates a second partial ability value on the basis of a record for at least one second game executed in a state in which a prescribed reliability confirmation process is being performed; and a player ability value calculation unit 1324 that calculates a player ability value on the basis of the first partial ability value and the second partial ability value.

- 10 Server
- 11 Server communication unit
- 12 Server storage unit
- 13 Server processing unit
- 131 Game processing unit
- 132 Ability value calculation processing unit
- 1321 Assessment unit
- 1322 First partial ability calculation unit
- 1323 Second partial ability value calculation unit
- 1324 Ability value calculation unit

[続葉有]

KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY,
MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ,
NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT,
QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL,
SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA,
UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW.

- (84) 指定国(表示のない限り、全ての種類の広域保護が可能): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), ヨーロッパ (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

添付公開書類:

- 国際調査報告 (条約第21条(3))
- 優先権主張に対する優先権の回復のための請求に関する情報 (規則26の2.3及び48.2(b)(vii))

(57) 要約: 情報処理装置10は、ゲーム毎のプレイヤーの成績を記憶する記憶部12に接続され、プレイヤーの正当な実力に応じた能力値を算出するための情報処理装置10であって、所定の信頼性確認処理が実行されていない状態で行われた少なくとも一の第1ゲームの成績に基づいて第1部分能力値を算出する第1部分能力値算出部1322と、所定の信頼性確認処理が実行されている状態で行われた少なくとも一の第2ゲームの成績に基づいて第2部分能力値を算出する第2部分能力値算出部1323と、第1部分能力値及び第2部分能力値に基づいて、プレイヤーの能力値を算出するプレイヤー能力値算出部1324と、を備える。