

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局



(10) 国际公布号
WO 2022/022019 A1

(43) 国际公布日
2022 年 2 月 3 日 (03.02.2022)

- (51) 国际专利分类号:
H04N 21/41 (2011.01) *G06F 3/14* (2006.01)
H04N 21/4363 (2011.01)
- (21) 国际申请号: PCT/CN2021/094510
- (22) 国际申请日: 2021 年 5 月 19 日 (19.05.2021)
- (25) 申请语言: 中文
- (26) 公布语言: 中文
- (30) 优先权:
202010753147.3 2020 年 7 月 30 日 (30.07.2020) CN
- (71) 申请人: 华为技术有限公司 (HUAWEI TECHNOLOGIES CO., LTD.) [CN/CN]; 中国广东省深圳市龙岗区坂田华为总部办公楼, Guangdong 518129 (CN)。
- (72) 发明人: 石鑫栋(SHI, Xindong); 中国广东省深圳市龙岗区坂田华为总部办公楼, Guangdong 518129

- (CN)。李俊(LI, Jun); 中国广东省深圳市龙岗区坂田华为总部办公楼, Guangdong 518129 (CN)。
- 王术(WANG, Shu); 中国广东省深圳市龙岗区坂田华为总部办公楼, Guangdong 518129 (CN)。吴江铮(WU, Jiangzheng); 中国广东省深圳市龙岗区坂田华为总部办公楼, Guangdong 518129 (CN)。
- (74) 代理人: 深圳市深佳知识产权代理事务所(普通合伙)(SHENPAT INTELLECTUAL PROPERTY AGENCY); 中国广东省深圳市罗湖区南湖街道春风路庐山大厦 B 座 18C2、18D、18E、18E2, Guangdong 518001 (CN)。
- (81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, IT, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK,

(54) Title: SCREEN PROJECTION DATA PROCESSING METHOD AND APPARATUS

(54) 发明名称: 投屏数据处理方法和装置

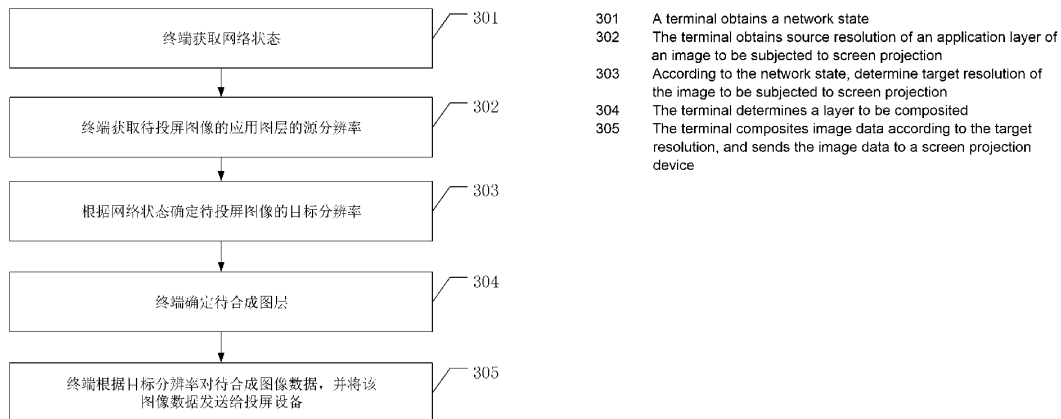


图 3

(57) Abstract: Disclosed is a screen projection data processing method, for reducing a delay in a wireless screen projection process. The method according to embodiments of the present application comprises: a screen projection sending terminal obtains network state information, and according to the network state information, determines target resolution of an image to be subjected to screen projection. In addition, a layer to be composited can further be determined according to whether the image to be subjected to screen projection is in a full-screen scene, thus the amount of data sent during screen projection can be reduced, and a screen projection delay is reduced. Furthermore, a screen projection receiving terminal can over-divide the image to be subjected to screen projection, so as to avoid damage to image quality due to the sending terminal reducing the amount of sent data. The present solution ensures the image quality of screen projection and improves user experience by reducing the screen projection delay.

[见续页]

LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX,
MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL,
PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL,
ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US,
UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的地区
保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ,
NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM,
AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG,
CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU,
IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT,
RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI,
CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告 (条约第21条(3))。

(57) 摘要: 本申请实施例公开了一种投屏数据处理方法, 用于减少无线投屏过程中的时延。本申请实施例方法包括: 投屏发送端获取网络状态信息, 根据所述网络状态信息确定待投屏图像的目标分辨率; 此外, 还可以根据待投屏图像是否处于全屏场景确定待合成的图层, 由此, 可以减少投屏时的数据发送量, 减少投屏时延, 此外, 投屏接收端可以对待投屏图像进行超分, 避免因发送端减少数据发送量造成画质受损。本方案通过降低投屏时延, 保证投屏画质提升用户体验。