

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局

(43) 国际公布日
2021 年 3 月 4 日 (04.03.2021)



(10) 国际公布号
WO 2021/036577 A1

(51) 国际专利分类号:
A63F 13/42 (2014.01) *A63F 13/2145* (2014.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2020/103006

(22) 国际申请日: 2020 年 7 月 20 日 (20.07.2020)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
201910784863.5 2019 年 8 月 23 日 (23.08.2019) CN

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(72) 发明人: 刘智洪 (LIU, Zhihong); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(74) 代理人: 深圳市深佳知识产权代理事务所(普通合伙) (SHENPAT INTELLECTUAL PROPERTY

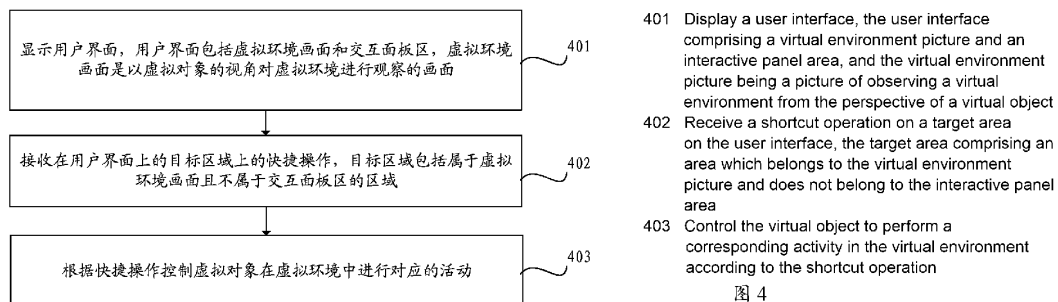
AGENCY); 中国广东省深圳市罗湖区南湖街道春风路庐山大厦 B 座 18C2、18D、18E、18E2, Guangdong 518001 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, IT, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT,

(54) Title: METHOD FOR CONTROLLING VIRTUAL OBJECT, AND RELATED APPARATUS

(54) 发明名称: 控制虚拟对象的方法和相关装置



(57) Abstract: A method for controlling a virtual object, and a related apparatus. The method comprises: displaying a user interface, the user interface comprising a virtual environment picture and an interactive panel area, and the virtual environment picture being a picture of observing a virtual environment from the perspective of a virtual object (401); receiving a shortcut operation on a target area on the user interface, the target area comprising an area which belongs to the virtual environment picture and does not belong to the interactive panel area (402); and controlling the virtual object to perform a corresponding activity in the virtual environment according to the shortcut operation (403). By providing a target area in a user interface, a user can control a virtual object to perform a corresponding activity by performing a shortcut operation in the target area. The user can control the virtual object to perform the corresponding activity in the virtual environment according to the shortcut operation, without triggering a UI control corresponding to the activity and memorizing the function and position of the UI control.

[见续页]

RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI,
CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布：

— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。

(57) 摘要：一种控制虚拟对象的方法和相关装置，该方法包括：显示用户界面，所述用户界面包括虚拟环境画面和交互面板区，所述虚拟环境画面是以虚拟对象的视角对虚拟环境进行观察的画面(401)；接收在所述用户界面上的目标区域上的快捷操作，所述目标区域包括属于所述虚拟环境画面且不属于所述交互面板区的区域(402)；根据所述快捷操作控制所述虚拟对象在所述虚拟环境中进行对应的活动(403)。通过在用户界面中设置目标区域，用户可通过在目标区域中进行快捷操作来控制虚拟对象进行对应的活动，无需用户触发活动对应的UI控件，也无需用户记忆UI控件的功能和位置，即可实现根据快捷操作控制虚拟对象在虚拟环境中进行对应的活动。