

媒体内容展示方法、装置、电子设备及存储介质

本申请要求于 2023 年 6 月 7 日递交、发明名称为“媒体内容展示方法、
5 装置、设备及存储介质”的中国专利申请第 202310673697.8 号的优先权，在
此全文引用上述中国专利申请公开的内容以作为本申请的一部分。

技术领域

本公开的实施例涉及计算机技术领域，尤其涉及媒体内容展示方法、装
10 置、电子设备及存储介质。

背景技术

随着互联网技术的不断发展，用户可以通过互联网浏览各式各样的多媒体
内容，不同用户之间可以采用发布视频或图片等媒体内容的形式相互分享
15 自己创作的媒体内容。

发明内容

本公开的实施例提供了媒体内容展示方法、装置、电子设备及存储介质，
可以优化现有的媒体内容展示方案。

20 本公开的实施例提供了媒体内容展示方法，在第一用户侧，包括：

在媒体内容生成页面获取原始图像素材，所述媒体内容生成页面用于生
成目标媒体内容，所述目标媒体内容用于发送至第二用户或者发布为第一用
户的作品；

25 在目标功能处于开启状态的情况下，展示第一模式的预览媒体内容，其
中，所述第一模式的预览媒体内容中包括目标图像素材以及在目标位置显示
的目标文本，所述目标图像素材根据所述原始图像素材确定，所述目标文本
包括基于所述目标图像素材确定的满足预设匹配度条件的文本，所述第一模
式的预览媒体内容用于生成目标媒体内容。

30 本公开的实施例还提供了媒体内容展示装置，配置于第一用户侧，包括
素材获取模块，配置为在媒体内容生成页面获取原始图像素材，所述媒

体内容生成页面用于生成目标媒体内容，所述目标媒体内容用于发送至第二用户或者发布为第一用户的作品；以及

内容展示模块，配置为在目标功能处于开启状态的情况下，展示第一模式的预览媒体内容，其中，所述第一模式的预览媒体内容中包括目标图像素材以及在目标位置显示的目标文本，所述目标图像素材根据所述原始图像素材确定，所述目标文本包括基于所述目标图像素材确定的满足预设匹配度条件的文本，所述第一模式的预览媒体内容用于生成目标媒体内容。

本公开的实施例还提供了一种电子设备，所述电子设备包括：
一个或多个处理器；
10 存储装置，配置为存储一个或多个程序，
当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多个处理器实现本公开的实施例提供的媒体内容展示方法。

本公开的实施例还提供了一种包含计算机可执行指令的存储介质，所述计算机可执行指令在由计算机处理器执行时执行本公开的实施例提供的媒体内容展示方法。

附图说明

结合附图并参考以下示例实施方式，本公开各实施例的上述和其他特征、优点及方面将变得更加明显。贯穿附图中，相同或相似的附图标记表示相同或相似的元素。应当理解附图是示意性的，元件和元素不一定按照比例绘制。

图 1 为本公开的实施例所提供的一种媒体内容展示方法的流程示意图；
图 2 为本公开的实施例所提供的一种界面示意图；
图 3 为本公开的实施例所提供的另一种媒体内容展示方法的流程示意图；
图 4 为本公开的实施例所提供的一种界面交互示意图；
25 图 5 为本公开的实施例所提供的一种媒体内容展示装置的结构示意图；
图 6 为本公开的实施例所提供的一种电子设备的结构示意图。

具体实施方式

下面将参照附图更详细地描述本公开的实施例。虽然附图中显示了本公开 30 的某些实施例，然而应当理解的是，本公开可以通过各种形式来实现，而

且不应该被解释为限于这里阐述的实施例，相反提供这些实施例是为了更加透彻和完整地理解本公开。应当理解的是，本公开的附图及实施例仅用于示例性作用，并非用于限制本公开的保护范围。

应当理解，本公开的方法实施方式中记载的各个步骤可以按照不同的顺序执行，和/或并行执行。此外，方法实施方式可以包括附加的步骤和/或省略执行示出的步骤。本公开的范围在此方面不受限制。

本文使用的术语“包括”及其变形是开放性包括，即“包括但不限于”。术语“基于”是“至少部分地基于”。术语“一个实施例”表示“至少一个实施例”；术语“另一实施例”表示“至少一个另外的实施例”；术语“一些实施例”表示“至少一些实施例”。其他术语的相关定义将在下文描述中给出。

需要注意，本公开中提及的“第一”、“第二”等概念仅用于对不同的装置、模块或单元进行区分，并非用于限定这些装置、模块或单元所执行的功能的顺序或者相互依存关系。

需要注意，本公开中提及的“一个”、“多个”的修饰是示意性而非限制性的，本领域技术人员应当理解，除非在上下文另有明确指出，否则应该理解为“一个或多个”。

本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目的，而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

可以理解的是，在使用本公开各实施例公开的技术方案之前，均应当依据相关法律法规通过恰当的方式对本公开所涉及个人信息类型、使用范围、使用场景等告知用户并获得用户的授权。

例如，在响应于接收到用户的主动请求时，向用户发送提示信息，以明确地提示用户，其请求执行的操作将需要获取和使用到用户的个人信息。从而，使得用户可以根据提示信息来自主地选择是否向执行本公开技术方案的操作的电子设备、应用程序、服务器或存储介质等软件或硬件提供个人信息。

作为一种可选的但非限定性的实现方式，响应于接收到用户的主动请求，向用户发送提示信息的方式例如可以是弹窗的方式，弹窗中可以以文本的方式呈现提示信息。此外，弹窗中还可以承载供用户选择“同意”或者“不同意”向电子设备提供个人信息的选择控件。

可以理解的是，上述通知和获取用户授权过程仅是示意性的，不对本公

开的实现方式构成限定，其它满足相关法律法规的方式也可应用于本公开的实现方式中。

可以理解的是，本技术方案所涉及的数据（包括但不限于数据本身、数据的获取或使用）应当遵循相应法律法规及相关规定的要求。

5 图 1 为本公开的实施例所提供的一种媒体内容展示方法的流程示意图，本公开的实施例适用于媒体内容展示的情形，该方法可以由媒体内容展示装置来执行，该装置可以通过软件和/或硬件的形式实现，可选的，通过电子设备来实现，该电子设备可以是手机、智能手表、平板电脑以及个人数字助理等移动终端，也可以为个人计算机（Personal Computer，PC）端或服务器等
10 设备。

如图 1 所示，在一种可能的实施方式中，所述方法在第一用户侧，包括：

步骤 101、在媒体内容生成页面获取原始图像素材，所述媒体内容生成页面用于生成目标媒体内容，所述目标媒体内容用于发送至第二用户或者发布为第一用户的作品。

15 本公开的实施例中，原始图像素材可以根据用户操作确定，用户操作例如可以是拍摄操作或素材选择操作等。原始图像素材可以包括至少一个原始图像和/或至少一个原始视频。相应的，下述目标图像素材可包括至少一个目标图像和/或至少一个目标视频。

可选的，媒体内容生成页面可以是拍摄页面，例如，用户可以在拍摄页面中触发拍摄操作，由电子设备的摄像头等图像采集装置采集图像或视频，
20 进而得到相应的原始图像素材；媒体内容生成页面也可以是素材选择页面，例如，用户可以在素材选择页面中输入素材选择操作，将所选的图像和/或视频作为原始图像素材，素材选择页面中展示的可选素材例如可以来自于电子设备本地或应用程序中的草稿媒体内容。可选的，媒体内容生成页面为拍摄
25 页面时，也可从拍摄页面跳转至素材选择页面。

示例性的，第一用户可以理解为当前使用电子设备的用户，第二用户可以是任一与第一用户不同的用户。第一用户可以通过操作电子设备触发生成目标媒体内容，并可将所生成的目标媒体内容发送至第二用户，发送方式不做限定，例如通过即时通信窗口发送至参与即时通信的第二用户；还可将所
30 生成的目标媒体内容作为第一用户创作的媒体作品进行发布。

步骤 102、在目标功能处于开启状态的情况下，展示第一模式的预览媒体内容，其中，所述第一模式的预览媒体内容中包括目标图像素材以及在目标位置显示的目标文本，所述目标图像素材根据所述原始图像素材确定，所述目标文本包括基于所述目标图像素材确定的满足预设匹配度条件的文本，
5 所述第一模式的预览媒体内容用于生成目标媒体内容。

示例性的，可增设目标功能，该功能可以实现为图像素材自动匹配文本，目标功能可以根据系统配置或用户的自主设定进行开启或关闭。

示例性的，在获取到原始图像素材后，可以根据原始图像素材确定目标图像素材，目标图像素材可理解为包含于预览媒体内容中的图像素材。目标
10 图像素材可以是原始图像素材本身，也可以对原始图像素材进行预设处理后得到的图像素材，预设处理例如可以包括尺寸调整、色彩调整、裁剪或剪辑等，或者对原始图像素材添加风格化特效、贴纸素材等处理。可以理解的是，当用户打开目标功能后，可以自动将原始图像素材处理为目标图像素材，同时添加相应的目标文本。

15 示例性的，第一模式的预览媒体内容可以理解为包含自动在目标图像素材基础上添加文本的预览媒体内容。在目标功能处于开启状态的情况下，自动确定与目标图像素材满足预设匹配度条件的文本。文本中可包括文字和/或符号，符号可包括标点符号和表情符号等。预设匹配度条件可以基于图像内容与文本内容的相似度确定。例如，可以根据目标图像素材从预设文本库中
20 筛选出与目标图像素材满足预设匹配度条件的文本；又如，也可以对目标图像素材的图像内容进行识别，进而生成与图像内容满足预设匹配度条件的文本。可以理解的是，对目标图像素材的图像内容的识别是在用户充分授权的情况下由用户触发的。

25 可选的，在确定匹配度时，可以基于目标图像素材中的全部或部分进行确定。例如，存在多个目标图像时，自动确定与第一个目标图像满足预设匹配度条件的文本；又如，存在多个目标图像时，自动分别确定与每个目标图像满足预设匹配度条件的文本，相应的，在展示第一模式的预览媒体内容时，可支持不同目标图像的依次展示，展示每个目标图像时，在当前目标图像对应的目标位置显示当前目标图像对应的目标文本；再如，在所述目标图像素材
30 包括至少一个目标视频的情况下，所述目标文本包括自动确定的与所述至

少一个目标视频中的预设视频帧满足预设匹配度条件的预设文本，预设视频帧可以是固定序号的视频帧，如第一个视频帧或最后一个视频帧，也可以是动态确定的，如中间视频帧或识别到的目标对象出现的首个视频帧，目标对象例如可以是预设实体，如预设商品等等。

5 示例性的，在确定目标文本后，展示第一模式的预览媒体内容，例如展示目标图像素材以及在目标位置显示目标文本。其中，目标位置可以是目标图像素材的展示画面中的位置，如画面底部居中等。目标位置可以预先设定；也可以根据目标图像素材中的图像内容和/或目标文本的文本内容动态确定等。

10 示例性的，图2为本公开的实施例所提供的一种界面示意图，假设原始图像素材中包含绵羊图像，目标图像素材为原始图像素材本身，自动确定的文本为“微笑的可爱小羊”，则可展示第一模式的预览媒体内容，即包含绵羊图像的目标图像素材201以及在目标位置显示目标文本202。

本公开的实施例提供的媒体内容展示方法，在媒体内容生成页面获取原始图像素材，媒体内容生成页面用于生成用于发送至第二用户或者发布为第一用户的作品的目标媒体内容，在目标功能处于开启状态的情况下，展示第一模式的预览媒体内容，第一模式的预览媒体内容中包括目标图像素材以及在目标位置显示的目标文本，目标图像素材根据原始图像素材确定，目标文本包括基于目标图像素材确定的满足预设匹配度条件的文本，第一模式的预览媒体内容用于生成目标媒体内容。通过采用上述技术方案，在获取到原始图像素材后，可以自动为根据原始图像素材确定的目标图像素材匹配满足一定匹配度的目标文本，并将目标图像素材和目标文本包含于所展示的预览媒体内容中，用于生成目标媒体内容，减少用户手动输入文本的相关操作，提高媒体内容创作的便捷性。

25 在一些实施例中，在所述展示第一模式的预览媒体内容之后，还包括：响应于预设生成操作，根据所述第一模式的预览媒体内容生成目标媒体内容。由此，可以帮助用户便捷地生成目标媒体内容，且用户能够通过查看第一模式的预览媒体内容预先获知自动添加文本后的效果。

可选的，可以显示预设生成控件，用户触发该预设生成控件后，可生成目标媒体内容。在一个示例中，生成目标媒体内容后，用户还可以触发发布

目标媒体内容。可选的，预设生成控件可以是媒体内容发布控件，用户触发该媒体内容发布控件后，可生成目标媒体内容并发布目标媒体内容。

在一些实施例中，在所述展示第一模式的预览媒体内容之后，还包括：响应于针对所述目标文本的编辑操作，将所述第一模式的预览媒体内容中的目标文本更新为所述编辑操作的编辑结果对应的文本。由此，用户可以对目标文本进行编辑，满足用户的实际配文需求。

可选的，所述编辑操作包括修改文本内容、调整文本显示位置、以及调整文本显示样式中的至少一项。文本显示样式例如可包括字体、大小或颜色等。

10 示例性的，用户可通过点击等预设触发操作来触发目标文本，进入目标文本的编辑态，进而输入编辑操作。

在一些实施例中，在所述展示第一模式的预览媒体内容之后，还包括：响应于针对所述目标文本的切换操作，将所述第一模式的预览媒体内容中的目标文本更新为下一个基于所述目标图像素材确定的满足预设匹配度条件的文本。由此，在用户对当前的目标文本不满意时，可以通过输入切换操作来便捷地切换至另一个满足预设匹配度条件的文本，更好地兼顾用户的实际文本添加需求以及文本添加便捷性。

例如，可以在目标文本的关联位置显示切换控件，用户可以通过触发切换控件来输入切换操作；又如，用户可以针对目标文本输入滑动操作等手势操作来输入切换操作，如向左滑动操作等。

25 在一些实施例中，所述展示第一模式的预览媒体内容，包括：展示第二模式的预览媒体内容，其中，所述第二模式的预览媒体内容中包括所述目标图像素材以及多个候选文本，所述候选文本包括与所述目标图像素材满足预设匹配度条件的文本；响应于针对目标候选文本的选择操作，将所述目标候选文本确定为目标文本，并展示第一模式的预览媒体内容。由此，可同时向用户展示多个与目标图像素材满足预设匹配度条件的文本供用户选择，提高选择效率。

30 示例性的，以列表或矩阵等形式同时显示多个候选文本，用户可以通过输入点击等触发操作来输入目标候选文本的选择操作，如将用户点击的候选文本确定为用户选择的的目标候选文本，并展示第一模式的预览媒体内容。

在一些实施例中，所述目标图像素材包括对所述原始图像素材进行风格转换处理后得到的素材。由此，可以先对原始图像素材进行风格转换，再进行文本添加，也即前文所述预设处理可以包括风格转换处理，满足用户多样的媒体内容生成需求。

- 5 可选的，可将原始图像素材转换为目标风格的图像素材，得到目标图像素材。目标风格例如可以是可爱风格、漫画风格或素描风格等。目标风格可以根据原始图像素材的图像内容自动确定，也可以由用户指定。

10 在一些实施例中，所述目标文本的生成与媒体内容生成页面的对应场景关联。由此，可以使得所生成的目标文本更加贴合图像素材以及媒体内容的生成场景。

可选的，场景的划分方式不做限定。如根据触发获取时的应用场景划分，也可理解为根据触发进入媒体内容生成页面时的场景划分，例如在即时通信场景下触发原始图像素材的获取、在作品创作场景下触发原始图像素材的获取、在拍摄道具查看场景下触发原始图像素材的获取等。

- 15 本公开的实施例中，目标文本的生成与场景的关联方式不做限定。可选的，不同所述场景对应的目标文本的文本风格不同。文本风格的不同可以体现在如文本长度、文本语气、文本时态、文本修辞手法以及是否添加表情符号等方面。

20 在一些实施例中，所述目标文本通过以下方式确定：将目标素材输入至预设模型，其中，所述目标素材包括所述目标图像素材的全部或部分，所述预设模型用于确定所述目标素材与预设文本库中的各库内文本的相似度；根据所述预设模型的输出从所述预设文本库中确定目标文本。由此，可以利用模型快速准确地从预设文本库中筛选出相似文本作为目标文本。

25 示例性的，预设模型可以是预设多模态模型，多模态模型可以接收多种不同的输入方式，如本公开的实施例中可将目标素材和库内文本输入至预设多模态模型中，进而确定两者的相似度。预设多模态模型的输出，可以是目标素材与预设文本库中的各库内文本的相似度，将对应相似度最高的库内文本确定为目标文本，或者，按照相似度进行降序排名，将排名靠前的预设数量的库内文本确定为目标文本。

30 示例性的，所述预设模型中的模型参数和/或所述预设文本库与所述媒体

内容生成页面的对应场景关联。由此，预设模型可以在不同的场景下，输出不同的结果，进而得到不同的目标文本。可选的，由于不同场景对应的目标文本的文本风格不同，可以针对不同文本风格设定不同的模型参数和/或预设文本库。

5 在一些实施例中，还包括：在目标功能处于关闭状态的情况下，展示第三模式的预览媒体内容，其中，所述第三模式的预览媒体内容中包括所述目标图像素材。第三模式的预览媒体内容可以理解为不包含自动添加的文本的预览媒体内容。由此，用户可以根据自身意愿灵活控制预览媒体内容中是否包含自动添加的文本。

10 在一些实施例中，所述在目标功能处于开启状态的情况下，展示第一模式的预览媒体内容，包括：进入媒体内容预览页面，在目标功能处于开启状态的情况下，在所述媒体内容预览页面中展示第一模式的预览媒体内容；其中，所述媒体内容生成页面和/或所述媒体内容预览页面中显示有开关控件，所述开关控件对应于所述目标功能。通过在媒体内容生成页面和/或媒体内容
15 预览页面中显示目标功能的开关控件，可以使得用户能够灵活地控制目标功能是否开启以及开启的时机。

图3为本公开的实施例所提供的另一种媒体内容展示方法的流程示意图，本公开的实施例以上述实施例中各个可选方案为基础获得，例如，该方法包括如下步骤：

20 步骤301、响应于针对媒体内容生成页面的页面入口的触发操作，进入媒体内容生成页面，并在媒体内容生成页面获取原始图像素材。

其中，媒体内容生成页面中显示有开关控件。

示例性的，媒体内容生成页面的页面入口可以包含于即时通信场景页面（如聊天页面等），页面入口还可以对应用于创作媒体内容作品的场景，该
25 页面入口处于不同页面时，可以对应于不同的原始图像素材的获取场景。

图4为本公开的实施例所提供的一种界面交互示意图，如图4所示，在即时通信场景页面401中显示媒体内容生成页面的页面入口，如“拍作品”402。用户点击“拍作品”402后，进入媒体内容生成页面403。媒体内容生成页面403中显示有开关控件404，当前处于开启状态，还显示有拍摄控件
30 405。假设取景内容为一只绵羊，在媒体内容生成页面403显示绵羊图像，当

用户点击拍摄控件 405 后，获取拍摄的图像作为原始图像素材。

步骤 302、进入媒体内容预览页面，判断目标功能是否处于开启状态，若是，则执行步骤 303；否则执行步骤 307。

媒体内容预览页面 406 的示例如图 4 所示。

5 步骤 303、在媒体内容预览页面中展示第一模式的预览媒体内容。

示例性的，也可设置风格转换功能开关，若该功能处于开启状态，则对作为原始图像素材的绵羊拍摄图像进行风格转换处理，例如进行动画风格转换，得到动画版绵羊图像，作为目标图像素材。例如将原始图像素材输入动画风格对应的风格转换模型，得到动画版绵羊图像。将动画版绵羊图像输入
10 至即时通信场景对应的预设多模态模型，根据预设多模态模型的输出，从预设文本库中确定相似度排名靠前的多个目标文本。在第二预设页面中展示动画版绵羊图像以及相似度最高的目标文本，如图 4 中的“快看这只微笑的小羊，好可爱呀（表情符号）” 407，该目标文本显示于动画版绵羊图像的底部并居中位置。可以理解的是，在图 4 的即时通讯场景下，生成的目标文本的
15 风格更适用于用户直接进行交流和分享，例如生成的文本中更多地添加用于聊天的表情符号。

为便于对比说明，假设媒体内容生成页面的页面入口对应于用于创作媒体内容的场景，则所采用的预设多模态模型中的模型参数和/或预设文本库发生变化，例如，确定的相似度最高的目标文本可能为“微笑的可爱小羊”，
20 相比于图 4 中的目标文本来说，文本风格更偏向于对图像的描述。

步骤 304、响应于针对目标文本的切换操作，将第一模式的预览媒体内容中的目标文本更新为下一个基于目标图像素材中确定的满足预设匹配度条件的文本。

示例性的，假设用户针对当前显示的目标文本输入左滑操作（切换操作），
25 则可切换为显示相似度排名第二的目标文本，如图 4 中的“快看我遇到一只小羊，好可爱呀” 408。

步骤 305、响应于针对目标文本的编辑操作，将第一模式的预览媒体内容中的目标文本更新为编辑操作的编辑结果对应的文本。

如图 4 所示，若切换后用户仍不完全满意，则可通过点击当前目标文本
30 的方式进入编辑态，对目标文本进行编辑，得到编辑后的“快看我遇到一只

小羊，萌萌哒” 409，编辑完成后，用户可以通过点击“完成”按钮，进行更新后的第一模式的预览媒体内容的展示。

步骤 306、响应于预设生成操作，根据第一模式的预览媒体内容生成目标媒体内容。

5 步骤 307、在媒体内容预览页面展示第三模式的预览媒体内容。

其中，第三模式的预览媒体内容中包括目标图像素材，如包括动画版绵羊图像。若风格转换功能关闭，则第三模式的预览媒体内容中包括绵羊拍摄图像。

10 步骤 308、响应于预设生成操作，根据第三模式的预览媒体内容生成目标媒体内容。

本领域技术人员应能理解的是，本实施例中关于步骤 S301-S308 的描述中省略的内容，可参见前述方法实施例的对应步骤的相关说明，在此不做赘述。

15 本公开的实施例提供的媒体内容展示方法，在获取到原始图像素材后，可以自动对原始图像素材进行风格转换处理得到目标图像素材，并根据实际的获取场景选择对应的预设多模态模型，自动为目标图像素材匹配满足一定匹配度的目标文本，将目标图像素材和目标文本包含于所展示的预览媒体内容中，并支持目标文本的切换以及个性化编辑，兼顾用户的实际文本添加需求以及文本添加便捷性，提高媒体内容创作的便捷性和创作效率。

20 图 5 为本公开的实施例所提供的一种媒体内容展示装置的结构示意图，如图 5 所示，在一种可能的实施方式中，所述装置包括：

素材获取模块 501，配置为在媒体内容生成页面获取原始图像素材，所述媒体内容生成页面用于生成目标媒体内容，所述目标媒体内容用于发送至第二用户或者发布为第一用户的作品；

25 内容展示模块 502，配置为在目标功能处于开启状态的情况下，展示第一模式的预览媒体内容，其中，所述第一模式的预览媒体内容中包括目标图像素材以及在目标位置显示的目标文本，所述目标图像素材根据所述原始图像素材确定，所述目标文本包括基于所述目标图像素材确定的满足预设匹配度条件的文本，所述第一模式的预览媒体内容用于生成目标媒体内容。

30 本公开的实施例所提供的媒体内容展示装置，在获取到原始图像素材后，

可以自动为根据原始图像素材确定的目标图像素材匹配满足一定匹配度的目标文本，并将目标图像素材和目标文本包含于所展示的预览媒体内容中，用于生成目标媒体内容，减少用户手动输入文本的相关操作，提高媒体内容创作的便捷性。

- 5 可选的，该装置还包括：内容生成模块，配置为在所述展示第一模式的预览媒体内容之后，响应于预设生成操作，根据所述第一模式的预览媒体内容生成目标媒体内容。

- 可选的，该装置还包括：编辑模块，配置为在所述展示第一模式的预览媒体内容之后，响应于针对所述目标文本的编辑操作，将所述第一模式的预览媒体内容中的目标文本更新为所述编辑操作的编辑结果对应的文本。
- 10

可选的，该装置还包括：切换模块，配置为在所述展示第一模式的预览媒体内容之后，响应于针对所述目标文本的切换操作，将所述第一模式的预览媒体内容中的目标文本更新为下一个基于所述目标图像素材确定的满足预设匹配度条件的文本。

- 15 可选的，所述内容展示模块包括：

第一展示单元，配置为展示第二模式的预览媒体内容，其中，所述第二模式的预览媒体内容中包括所述目标图像素材以及多个候选文本，所述候选文本包括与所述目标图像素材满足预设匹配度条件的文本；

- 第二展示单元，配置为响应于针对目标候选文本的选择操作，将所述目标候选文本确定为目标文本，并展示第一模式的预览媒体内容。
- 20

可选的，所述目标图像素材包括对所述原始图像素材进行风格转换处理后得到的素材。

可选的，所述目标图像素材包括至少一个目标图像和/或至少一个目标视频。

- 25 可选的，在所述目标图像素材包括至少一个目标视频的情况下，所述目标文本包括与所述至少一个目标视频中的预设视频帧满足预设匹配度条件的文本。

可选的，所述目标文本的生成与所述媒体内容生成页面的对应场景关联。

可选的，不同所述场景对应的所述目标文本的文本风格不同。

- 30 可选的，所述目标文本通过以下方式确定：

将目标素材输入至预设模型，其中，所述目标素材包括所述目标图像素材的全部或部分，所述预设模型用于确定所述目标素材与预设文本库中的各库内文本的相似度；

根据所述预设模型的输出从所述预设文本库中确定目标文本。

- 5 可选的，所述预设模型中的模型参数和/或所述预设文本库与所述媒体内容生成页面的对应场景关联。

可选的，该装置还包括：

- 媒体内容展示模块，配置为在目标功能处于关闭状态的情况下，展示第三模式的预览媒体内容，其中，所述第三模式的预览媒体内容中包括所述目标图像素材。
- 10

可选的，所述内容展示模块例如可被配置为：进入媒体内容预览页面，在目标功能处于开启状态的情况下，在所述媒体内容预览页面中展示第一模式的预览媒体内容；

- 其中，所述媒体内容生成页面和/或所述媒体内容预览页面中显示有开关控件，所述开关控件对应于所述目标功能。
- 15

本公开的实施例所提供的媒体内容展示装置可执行本公开任意实施例所提供的媒体内容展示方法，具备执行方法相应的功能模块和有益效果。

- 值得注意的是，上述装置所包括的各个单元和模块只是按照功能逻辑进行划分的，但并不局限于上述的划分，只要能够实现相应的功能即可；另外，各功能单元的具体名称也只是为了便于相互区分，并不用于限制本公开的实施例的保护范围。
- 20

- 图 6 为本公开的实施例所提供的一种电子设备的结构示意图。下面参考图 6，其示出了适于用来实现本公开的实施例的电子设备（例如图 6 中的终端设备或服务器）600 的结构示意图。本公开的实施例中的终端设备可以包括但不限于诸如移动电话、笔记本电脑、数字广播接收器、PDA（个人数字助理）、PAD（平板电脑）、PMP（便携式多媒体播放器）、车载终端（例如车载导航终端）等等的移动终端以及诸如数字 TV、台式计算机等等的固定终端。图 6 示出的电子设备仅仅是一个示例，不应对本公开的实施例的功能和使用范围带来任何限制。
- 25

- 如图 6 所示，电子设备 600 可以包括处理装置（例如中央处理器、图形
- 30

处理器等) 601, 其可以根据存储在只读存储器 (ROM) 602 中的程序或者从存储装置 608 加载到随机访问存储器 (RAM) 603 中的程序而执行各种适当的动作和处理。在 RAM 603 中, 还存储有电子设备 600 操作所需的各种程序和数据。处理装置 601、ROM 602 以及 RAM 603 通过总线 604 彼此相连。

5 编辑/输出 (I/O) 接口 605 也连接至总线 604。

通常, 以下装置可以连接至 I/O 接口 605: 包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置 606; 包括例如液晶显示器 (LCD)、扬声器、振动器等的输出装置 607; 包括例如磁带、硬盘等的存储装置 608; 以及通信装置 609。通信装置 609 可以允许电子设备
10 600 与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。虽然图 6 示出了具有各种装置的电子设备 600, 但是应理解的是, 并不要求实施或具备所有示出的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。

特别地, 根据本公开的实施例, 上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如, 本公开的实施例包括一种计算机程序产品, 其包
15 括承载在非暂态计算机可读介质上的计算机程序, 该计算机程序包含用于执行流程图所示的方法的程序代码。在这样的实施例中, 该计算机程序可以通过通信装置 609 从网络上被下载和安装, 或者从存储装置 608 被安装, 或者从 ROM 602 被安装。在该计算机程序被处理装置 601 执行时, 执行本公开
的实施例的方法中限定的上述功能。

20 本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目的, 而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

本公开的实施例提供的电子设备与上述实施例提供的媒体内容展示方法属于同一发明构思, 未在本实施例中详尽描述的技术细节可参见上述实施例, 并且本实施例与上述实施例具有相同的有益效果。

25 本公开的实施例提供了一种计算机存储介质, 其上存储有计算机程序, 该程序被处理器执行时实现上述实施例所提供的媒体内容展示方法。

需要说明的是, 本公开上述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的任意组合。计算机可读存储介质例如可以是——但不限于——电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系
30 统、装置或器件, 或者任意以上的组合。计算机可读存储介质的更具体的例

子可以包括但不限于：具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机访问存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦式可编程只读存储器（EPROM 或闪存）、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器（CD-ROM）、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在本公开中，计算机可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质，该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开中，计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号，其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式，包括但不限于电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质，该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输，包括但不限于：电线、光缆、RF（射频）等等，或者上述的任意合适的组合。

15 在一些实施方式中，客户端、服务器可以利用诸如 HTTP（HyperText Transfer Protocol，超文本传输协议）之类的任何当前已知或未来研发的网络协议进行通信，并且可以与任意形式或介质的数字数据通信（例如，通信网络）互连。通信网络的示例包括局域网（“LAN”），广域网（“WAN”），网际网（例如，互联网）以及端对端网络（例如，ad hoc 端对端网络），以及任何
20 当前已知或未来研发的网络。

上述计算机可读介质可以是上述电子设备中所包含的；也可以是单独存在，而未装配入该电子设备中。

上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序，当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时，使得该电子设备：在媒体内容生成页面获取原始图
25 像素材，所述媒体内容生成页面用于生成目标媒体内容，所述目标媒体内容用于发送至第二用户或者发布为第一用户的作品；在目标功能处于开启状态的情况下，展示第一模式的预览媒体内容，其中，所述第一模式的预览媒体内容中包括目标图像素材以及在目标位置显示的目标文本，所述目标图像素材根据所述原始图像素材确定，所述目标文本包括基于所述目标图像素材确定的满足预设匹配度条件的文本，所述第一模式的预览媒体内容用于生成所
30

述目标媒体内容。

可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的操作的计算机程序代码，上述程序设计语言包括但不限于面向对象的程序设计语言—诸如 Java、Smalltalk、C++，还包括常规的过程式程序设计语言—诸如“C”语言或类似的程序设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中，远程计算机可以通过任意种类的网络——包括局域网(LAN)或广域网(WAN)—连接到用户计算机，或者，可以连接到外部计算机（例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接）。

附图中的流程图和框图，图示了按照本公开各种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分，该模块、程序段、或代码的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应当注意，在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意的，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

描述于本公开的实施例中所涉及到的单元可以通过软件的方式实现，也可以通过硬件的方式来实现。其中，模块的名称在某种情况下并不构成对该模块本身的限定，例如，素材获取模块还可以被描述为“在媒体内容生成页面获取原始图像素材的模块，所述媒体内容生成页面用于生成目标媒体内容，所述目标媒体内容用于发送至第二用户或者发布为第一用户的作品”。

本文中以上描述的功能可以至少部分地由一个或多个硬件逻辑部件来执行。例如，非限制性地，可以使用的示范类型的硬件逻辑部件包括：现场可编程门阵列（FPGA）、专用集成电路（ASIC）、专用标准产品（ASSP）、片上系统（SOC）、复杂可编程逻辑设备（CPLD）等等。

在本公开的上下文中，机器可读介质可以是有形的介质，其可以包含或

存储以供指令执行系统、装置或设备使用或与指令执行系统、装置或设备结合地使用的程序。机器可读介质可以是机器可读信号介质或机器可读储存介质。机器可读介质可以包括但不限于电子的、磁性的、光学的、电磁的、红外的、或半导体系统、装置或设备，或者上述内容的任何合适组合。机器可读存储介质的更具体示例会包括基于一个或多个线的电气连接、便携式计算机盘、硬盘、随机存取存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦除可编程只读存储器（EPROM 或快闪存储器）、光纤、便捷式紧凑盘只读存储器（CD-ROM）、光学储存设备、磁储存设备、或上述内容的任何合适组合。

根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种媒体内容展示方法，在第一用户侧，包括：

在媒体内容生成页面获取原始图像素材，所述媒体内容生成页面用于生成目标媒体内容，所述目标媒体内容用于发送至第二用户或者发布为第一用户的作品；

在目标功能处于开启状态的情况下，展示第一模式的预览媒体内容，其中，所述第一模式的预览媒体内容中包括目标图像素材以及在目标位置显示的目标文本，所述目标图像素材根据所述原始图像素材确定，所述目标文本包括基于所述目标图像素材确定的满足预设匹配度条件的文本，所述第一模式的预览媒体内容用于生成所述目标媒体内容。

根据本公开的一个或多个实施例，在所述展示第一模式的预览媒体内容之后，还包括：

响应于预设生成操作，根据所述第一模式的预览媒体内容生成目标媒体内容。

根据本公开的一个或多个实施例，在所述展示第一模式的预览媒体内容之后，还包括：

响应于针对所述目标文本的编辑操作，将所述第一模式的预览媒体内容中的目标文本更新为所述编辑操作的编辑结果对应的文本。

根据本公开的一个或多个实施例，在所述展示第一模式的预览媒体内容之后，还包括：

响应于针对所述目标文本的切换操作，将所述第一模式的预览媒体内容中的目标文本更新为下一个基于所述目标图像素材确定的满足预设匹配度

条件的文本。

根据本公开的一个或多个实施例，所述展示第一模式的预览媒体内容，包括：

5 展示第二模式的预览媒体内容，其中，所述第二模式的预览媒体内容中包括所述目标图像素材以及多个候选文本，所述候选文本包括与所述目标图像素材满足预设匹配度条件的文本；

响应于针对目标候选文本的选择操作，将所述目标候选文本确定为目标文本，并展示第一模式的预览媒体内容。

10 根据本公开的一个或多个实施例，所述目标图像素材包括对所述原始图像素材进行风格转换处理后得到的素材。

根据本公开的一个或多个实施例，所述目标图像素材包括至少一个目标图像和/或至少一个目标视频。

15 根据本公开的一个或多个实施例，在所述目标图像素材包括至少一个目标视频的情况下，所述目标文本包括与所述至少一个目标视频中的预设视频帧满足预设匹配度条件的文本。

根据本公开的一个或多个实施例，所述目标文本的生成与所述媒体内容生成页面的对应场景关联。

根据本公开的一个或多个实施例，不同所述场景对应的目标文本的文本风格不同。

20 根据本公开的一个或多个实施例，所述目标文本通过以下方式确定：

将目标素材输入至预设模型，其中，所述目标素材包括所述目标图像素材的全部或部分，所述预设模型用于确定所述目标素材与预设文本库中的各库内文本的相似度；

根据所述预设模型的输出从所述预设文本库中确定目标文本。

25 根据本公开的一个或多个实施例，所述预设模型中的模型参数和/或所述预设文本库与所述媒体内容生成页面的对应场景关联。

根据本公开的一个或多个实施例，

所述在目标功能处于开启状态的情况下，展示第一模式的预览媒体内容，包括：

30 进入媒体内容预览页面，在目标功能处于开启状态的情况下，在所述媒

体内容预览页面中展示第一模式的预览媒体内容；

其中，所述媒体内容生成页面和/或所述媒体内容预览页面中显示有开关控件，所述开关控件对应于所述目标功能。

根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种媒体内容展示装置，包括：

- 5 素材获取模块，配置为在媒体内容生成页面获取原始图像素材，所述媒体内容生成页面用于生成目标媒体内容，所述目标媒体内容用于发送至第二用户或者发布为第一用户的作品；

- 10 内容展示模块，配置为在目标功能处于开启状态的情况下，展示第一模式的预览媒体内容，其中，所述第一模式的预览媒体内容中包括目标图像素材以及在目标位置显示的目标文本，所述目标图像素材根据所述原始图像素材确定，所述目标文本包括基于所述目标图像素材确定的满足预设匹配度条件的文本，所述第一模式的预览媒体内容用于生成所述目标媒体内容。

根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种电子设备，所述电子设备包括：

- 15 一个或多个处理器；

存储装置，用于存储一个或多个程序，

当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多个处理器实现本公开的实施例提供的媒体内容展示方法。

- 20 根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种包含计算机可执行指令的存储介质，所述计算机可执行指令在由计算机处理器执行时用于执行本公开的实施例提供的媒体内容展示方法。

- 25 以上描述仅为本公开的较佳实施例以及对所运用技术原理的说明。本领域技术人员应当理解，本公开中所涉及的公开范围，并不限于上述技术特征的特定组合而成的技术方案，同时也应涵盖在不脱离上述公开构思的情况下，由上述技术特征或其等同特征进行任意组合而形成的其它技术方案。例如上述特征与本公开中公开的（但不限于）具有类似功能的技术特征进行互相替换而形成的技术方案。

- 30 此外，虽然采用特定次序描绘了各操作，但是这不应理解为要求这些操作以所示出的特定次序或以顺序次序执行来执行。在一定环境下，多任务和并行处理可能是有利的。同样地，虽然在上面论述中包含了若干具体实现

细节，但是这些不应当被解释为对本公开的范围的限制。在单独的实施例的上下文中描述的某些特征还可以组合地实现在单个实施例中。相反地，在单个实施例的上下文中描述的各种特征也可以单独地或以任何合适的子组合的方式实现在多个实施例中。

- 5 尽管已经采用特定于结构特征和/或方法逻辑动作的语言描述了本主题，但是应当理解所附权利要求书中所限定的主题未必局限于上面描述的特定特征或动作。相反，上面所描述的特定特征和动作仅仅是实现权利要求书的示例形式。

权利要求书

1. 一种媒体内容展示方法，在第一用户侧，包括：

在媒体内容生成页面获取原始图像素材，所述媒体内容生成页面用于生成目标媒体内容，所述目标媒体内容用于发送至第二用户或者发布为第一用户的作品；

响应于目标功能处于开启状态，展示第一模式的预览媒体内容，其中，所述第一模式的预览媒体内容中包括目标图像素材以及在目标位置显示的目标文本，所述目标图像素材根据所述原始图像素材确定，所述目标文本包括基于所述目标图像素材确定的满足预设匹配度条件的文本，所述第一模式的预览媒体内容用于生成所述目标媒体内容。

2. 根据权利要求1所述的方法，其中，在所述展示第一模式的预览媒体内容之后，还包括：

响应于预设生成操作，根据所述第一模式的预览媒体内容生成目标媒体内容。

3. 根据权利要求1或2所述的方法，其中，在所述展示第一模式的预览媒体内容之后，还包括：

响应于针对所述目标文本的编辑操作，将所述第一模式的预览媒体内容中的目标文本更新为所述编辑操作的编辑结果对应的文本。

4. 根据权利要求1-3中任一项所述的方法，其中，在所述展示第一模式的预览媒体内容之后，还包括：

响应于针对所述目标文本的切换操作，将所述第一模式的预览媒体内容中的目标文本更新为下一个基于所述目标图像素材确定的满足预设匹配度条件的文本。

5. 根据权利要求1-4中任一项所述的方法，其中，所述展示第一模式的预览媒体内容，包括：

展示第二模式的预览媒体内容，其中，所述第二模式的预览媒体内容中包括所述目标图像素材以及多个候选文本，所述候选文本包括与所述目标图像素材满足预设匹配度条件的文本；

响应于针对目标候选文本的选择操作，将所述目标候选文本确定为所述

目标文本，并展示第一模式的预览媒体内容。

6. 根据权利要求 1-5 中任一项所述的方法，其中，所述目标图像素材包括对所述原始图像素材进行风格转换处理后得到的素材。

7. 根据权利要求 1-6 中任一项所述的方法，其中，所述目标图像素材包括至少一个目标图像和/或至少一个目标视频。

8. 根据权利要求 7 所述的方法，其中，所述目标图像素材包括至少一个目标视频，所述目标文本包括与所述至少一个目标视频中的预设视频帧满足预设匹配度条件的文本。

9. 根据权利要求 1-8 中任一项所述的方法，其中，所述目标文本的生成与所述媒体内容生成页面的对应场景关联。

10. 根据权利要求 9 所述的方法，其中，不同所述场景对应的所述目标文本的文本风格不同。

11. 根据权利要求 1 所述的方法，其中，所述目标文本通过以下方式确定：

15 将目标素材输入至预设模型，其中，所述目标素材包括所述目标图像素材的全部或部分，所述预设模型用于确定所述目标素材与预设文本库中的各库内文本的相似度；

根据所述预设模型的输出从所述预设文本库中确定目标文本。

12. 根据权利要求 11 所述的方法，其中，所述预设模型中的模型参数和/或所述预设文本库与所述媒体内容生成页面的对应场景关联。

13. 根据权利要求 7 所述的方法，其中，所述目标图像素材包括多个目标图像，所述目标文本基于与所述多个目标图像中第一个目标图像满足预设匹配度条件的文本确定，或者所述目标文本基于与所述多个目标图像中每个目标图像满足预设匹配度条件的文本分别确定。

25 14. 根据权利要求 7 所述的方法，其中，所述目标图像素材包括多个目标图像，多个所述目标文本被配置为分别对应所述多个目标图像，所述响应于目标功能处于开启状态，展示第一模式的预览媒体内容，包括：

依次展示所述多个目标图像，并且在展示每个目标图像时，在当前目标图像对应的目标位置显示当前目标图像对应的所述目标文本。

30 15. 根据权利要求 1-14 中任一所述的方法，其中，所述响应于目标功能

处于开启状态，展示第一模式的预览媒体内容，包括：

进入媒体内容预览页面，响应于目标功能处于开启状态，在所述媒体内容预览页面中展示第一模式的预览媒体内容；

其中，所述媒体内容生成页面和/或所述媒体内容预览页面中显示有开关
5 控件，所述开关控件对应于所述目标功能。

16. 根据权利要求 1 所述的方法，还包括：

响应于目标功能处于关闭状态，展示第三模式的预览媒体内容，其中，
所述第三模式的预览媒体内容中包括所述目标图像素材并且不包含所述目
标文本。

10 17. 一种媒体内容展示装置，配置于第一用户侧，包括：

素材获取模块，配置为在媒体内容生成页面获取原始图像素材，所述媒
体内容生成页面用于生成目标媒体内容，所述目标媒体内容用于发送至第二
用户或者发布为第一用户的作品；以及

内容展示模块，配置为响应于目标功能处于开启状态，展示第一模式的
15 预览媒体内容，其中，所述第一模式的预览媒体内容中包括目标图像素材以
及在目标位置显示的目标文本，所述目标图像素材根据所述原始图像素材确
定，所述目标文本包括基于所述目标图像素材确定的满足预设匹配度条件的
文本，所述第一模式的预览媒体内容用于生成所述目标媒体内容。

18. 根据权利要求 17 所述的装置，包括：配置为执行根据权利要求 2-
20 16 中任一项所述的方法的模块。

19. 一种电子设备，包括：

一个或多个处理器；以及

存储装置，配置为存储一个或多个程序，

当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或
25 多个处理器实现根据权利要求 1-16 中任一项所述的媒体内容展示方法。

20. 一种包含计算机可执行指令的存储介质，其中，所述计算机可执行
指令在由计算机处理器执行时执行根据权利要求 1-16 中任一项所述的媒体
内容展示方法。