

权利要求书

1. 一种支付令牌申请方法，其特征在于，应用于终端设备中的第二应用模块，所述方法包括：

接收第一应用模块的调用指令后，展示已绑定的支付账户，以供用户从已绑定的支付账户中选择一个支付账户，其中，所述调用指令携带所述第一应用模块的商户信息；

向服务器发送绑定令牌授权请求，以供所述第一应用模块根据请求到的绑定令牌授权码向所述服务器申请支付令牌，其中，所述绑定令牌授权请求携带所述第一应用模块的商户信息、以及用户所选取的支付账户。

2. 根据权利要求 1 所述的方法，其特征在于，所述绑定令牌授权请求还携带交易控制参数。

3. 根据权利要求 2 所述的方法，其特征在于，所述交易控制参数包括：所述支付令牌的有效期、所述支付令牌的单日交易限额和所述支付令牌的单日交易次数中的至少一项。

4. 根据权利要求 2 所述的方法，其特征在于，还包括：提供设置界面，以供用户设置所述交易控制参数。

5. 根据权利要求 1 所述的方法，其特征在于，还包括：从所述服务器接收绑定令牌授权码，并将接收到的绑定令牌授权码转发至所述第一应用模块。

6. 根据权利要求 5 所述的方法，其特征在于，将接收到的绑定令牌授权码转发至所述第一应用模块的同时，还将所述支付账号的提示信息和/或用户的身份信息的提示信息发送给所述第一应用模块。

7. 一种支付令牌申请方法，其特征在于，应用于终端设备的第一应用

模块，所述支付令牌申请方法包括：

调用第二应用模块，并向所述第二应用模块传递所述第一应用模块的商户信息，以供所述第二应用模块向服务器发送绑定令牌授权请求，所述绑定令牌授权请求携带所述第一应用模块的商户信息、以及用户在所述第二应用模块选取的支付账户，其中，所述第一应用模块为调用所述第二应用模块的软件，用户在所述第二应用模块能够选取的支付账户为用户在所述第二应用模块已经绑定的支付账户；

接收绑定令牌授权码，所述绑定令牌授权码为所述服务器根据所述绑定令牌授权请求而生成的；

向所述服务器发送支付令牌请求，所述支付令牌请求携带所述绑定令牌授权码；

从所述服务器接收支付令牌。

8. 根据权利要求 7 所述的方法，其特征在于，所述绑定令牌授权码是所述服务器经所述第二应用模块转发至所述第一应用模块的；

从所述第二应用模块接收绑定令牌授权码的同时，还从所述第二应用模块接收所述支付账户的提示信息 and/或用户的身份信息的提示信息；

所述方法还包括：展示所述支付账户的提示信息 and/或用户的身份信息的提示信息，以供用户确认所述提示信息是否正确；

在用户确认所述提示信息正确的情况下，执行所述向所述服务器发送支付令牌请求的步骤。

9. 根据权利要求 7 所述的方法，其特征在于，还包括选取第二应用模块的步骤，包括：

向所述服务器发送查询请求，以查询所述服务器所支持的应用模块；

展示查询到的应用模块列表，以供用户从中选取一个应用模块作为所述第二应用模块。

10. 根据权利要求 7 所述的方法，其特征在于，在调用所述第二应用模块的情况下，还将加密判别码和所述第一应用模块的商户信息发送至服务器，所述加密判别码为所述第一应用模块在所述服务器进行注册时获取的其商户信息的密文。

11. 根据权利要求 7 所述的方法，其特征在于，还包括：从所述服务器接收第一加密数据、第二密钥和时钟信息，所述第一加密数据为所述绑定令牌授权码经第一密钥加密得到的密文；

根据接收到的时钟信息同步时钟，采用所述第二密钥以及同步后的时钟信息对自身的商户信息加密得到第二加密数据；

在调用所述第二应用模块的情况下，还将所述第二加密数据以及所述第一加密数据发送至所述服务器。

12. 一种支付令牌申请方法，其特征在于，应用于服务器，所述方法包括：

从第二应用模块接收绑定令牌授权请求，所述绑定令牌授权请求携带第一应用模块的商户信息、以及用户在所述第二应用模块的已绑定支付账户中所选取的支付账户；

在所述绑定令牌授权请求验证通过的情况下，生成绑定令牌授权码，并将所述绑定令牌授权码发送至所述第一应用模块；

从所述第一应用模块接收支付令牌请求，所述支付令牌请求携带所述绑定令牌授权码；

在所述支付令牌请求验证通过的情况下，生成支付令牌，并将所述支付令牌发送至所述第一应用模块。

13. 根据权利要求 12 所述的方法，其特征在于，所述绑定令牌授权请求还携带所述第一应用模块的商户信息；

在所述绑定令牌授权码携带的商户信息为已注册的商户信息的情况下，所述绑定令牌授权请求验证通过。

14. 根据权利要求 12 所述的方法，其特征在于，还包括：

对所述第一应用模块提供注册服务；

对所述第一应用模块的商户信息进行加密得到加密判别码；

将所述加密判别码发送至所述第一应用模块；

从所述第一应用模块接收加密判别码和商户信息；

对所述加密判别码进行解密，并将解密得到的明文与接收到的商户信息进行比对，如二者一致则所述绑定令牌授权请求验证通过。

15. 根据权利要求 12 所述的方法，其特征在于，所述支付令牌请求还携带所述第一应用模块的商户信息；对所述支付令牌请求进行验证的步骤包括以下三种验证方式中的至少一种：

如所述绑定令牌授权码存在，则验证通过；

如所述商户信息与所述绑定令牌授权码申请时的商户信息一致，则验证通过；

如所述绑定令牌授权码在有效期内，则验证通过。

16. 根据权利要求 12 所述的方法，其特征在于，生成所述绑定令牌授权码的同时，还向所述第一应用模块发送第一加密数据、第二密钥和时钟信息，所述第一加密数据为所述绑定令牌授权码经第一密钥加密得到的密

文；

所述方法还包括：

从所述第一应用模块接收第二加密数据以及第一加密数据；

采用自身的第二密钥和自身的时钟信息对自身保留的所述第一应用模块的商户信息加密，得到第三密文，判断所述第三密文与从所述第一应用模块接收的第二密文是否一致，并且判断接收到的第一加密数据经所述第一密钥解密后得到的绑定令牌授权码与自身保留的绑定令牌授权码是否一致，如均一致则所述支付令牌请求验证通过。

17. 根据权利要求 12 所述的方法，其特征在于，将所述支付令牌发送至所述第一应用模块，包括：经所述第二应用模块转发而将所述绑定令牌授权码发送至所述第一应用模块。

18. 一种支付令牌申请方法，其特征在于，包括：

在终端设备，第一应用模块调用第二应用模块，并向所述第二应用模块传递所述第一应用模块的商户信息；

在所述终端设备，所述第二应用模块接收第一应用模块的调用指令后，展示在所述第二应用模块已绑定的支付账户，以供用户从已绑定的支付账户中选择一个支付账户，向服务器发送绑定令牌授权请求，其中，所述绑定令牌授权请求携带所述第一应用模块的商户信息、以及用户所选取的支付账户；

在所述服务器，在所述绑定令牌授权请求验证通过的情况下，生成绑定令牌授权码，并将所述绑定令牌授权码发送至所述第一应用模块；

在所述终端设备，所述第一应用模块向所述服务器发送支付令牌请

求，所述支付令牌请求携带所述绑定令牌授权码；

在所述服务器，在所述支付令牌请求验证通过的情况下，生成支付令牌，并将所述支付令牌发送至所述第一应用模块。

19. 一种终端设备，其特征在于，所述终端设备具有第一存储器和第一处理器，所述第一存储器存储第一指令和/或第二指令，所述第一指令在所述第一处理器运行时用于执行权利要求 7-11 任意一项所述的支付令牌申请方法，所述第二指令在所述第一处理器运行以执行权利要求 1-6 任意一项所述的支付令牌申请方法。

20. 一种服务器，其特征在于，所述服务器包括第二存储器和第二处理器，所述第二存储器存储支付令牌管理程序，所述第二处理器运行所述支付令牌管理程序以执行根据权利要求 12-17 任意一项所述的支付令牌申请方法。

21. 一种支付令牌申请系统，其特征在于，根据权利要求 19 所述的终端设备以及根据权利要求 20 所述的服务器。