

卡片的显示方法、装置、电子设备、存储介质和程序产品

本公开要求在 2022 年 3 月 29 日提交中国专利局、申请号为 202210323885.3 的中国专利申请的优先权，以上申请的全部内容通过引用结合在本公开中。

技术领域

本公开实施例涉及计算机技术领域，例如涉及一种卡片的显示方法、装置、电子设备、存储介质和程序产品。

背景技术

目前，用户可以通过视频卡片快速了解视频的相关信息。然而，相关技术中，视频卡片的显示方式较为单一，无法满足用户的需求。

发明内容

本公开实施例提供一种卡片的显示方法、装置、电子设备、存储介质和程序产品，以丰富视频卡片的显示方式。

第一方面，本公开实施例提供了一种卡片的显示方法，包括：

接收针对目标媒体内容对应的媒体内容卡片的显示操作；

响应于所述显示操作，显示所述媒体内容卡片，其中，所述媒体内容卡片包括第一区域和第二区域，所述第一区域用于展示所述目标媒体内容对应的目标图片，所述第二区域用于展示所述目标媒体内容的媒体内容信息，所述第二区域的背景色与所述目标图片的图片颜色相关联。

第二方面，本公开实施例还提供了一种卡片的显示装置，包括：

操作接收模块，设置为接收针对目标媒体内容对应的媒体内容卡片的显示操作；

卡片显示模块，设置为响应于所述显示操作，显示所述媒体内容卡片，其中，所述媒体内容卡片包括第一区域和第二区域，所述第一区域用于展示所述目标媒体内容对应的目标图片，所述第二区域用于展示所述目标媒体内容的媒体内容信息，所述第二区域的背景色与所述目标图片的图片颜色相关联。

第三方面，本公开实施例还提供了一种电子设备，包括：

处理器；

存储器，设置为存储程序，

在所述程序被所述处理器执行时，所述处理器实现如本公开实施例所述的卡片的显示方法。

第四方面，本公开实施例还提供了一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质上存储有计算机程序，所述计算机程序被处理器执行时实现如本公开实施例所述的卡片的显示方法。

第五方面，本公开实施例还提供了一种计算机程序产品，在所述计算机程序产品被计算机执行时，所述计算机实现如本公开实施例所述的卡片的显示方法。

附图说明

贯穿附图中，相同或相似的附图标记表示相同或相似的元素。应当理解附图是示意性的，原件和元素不一定按照比例绘制。

图1为本公开实施例提供的一种卡片的显示方法的流程示意图；

图2为本公开实施例提供的一种媒体内容卡片的显示示意图；

图3为本公开实施例提供的另一种卡片的显示方法的流程示意图；

图4为本公开实施例提供的一种卡片的显示装置的结构框图；

图5为本公开实施例提供的一种电子设备的结构示意图。

具体实施方式

下面将参照附图描述本公开的实施例。虽然附图中显示了本公开的一些实施例，然而应当理解的是，本公开可以通过各种形式来实现，而且不应该被解释为限于这里阐述的实施例。应当理解的是，本公开的附图及实施例仅用于示例性作用。

应当理解，本公开的方法实施方式中记载的各个步骤可以按照不同的顺序执行，和/或并行执行。此外，方法实施方式可以包括附加的步骤和/或省略执行示出的步骤。

本文使用的术语“包括”及其变形是开放性包括，即“包括但不限于”。术语“基于”是“至少部分地基于”。术语“一个实施例”表示“至少一个实

实施例”；术语“另一实施例”表示“至少一个另外的实施例”；术语“一些实施例”表示“至少一些实施例”。其他术语的相关定义将在下文描述中给出。

需要注意，本公开中提及的“第一”、“第二”等概念仅用于对不同的装置、模块或单元进行区分，并非用于限定这些装置、模块或单元所执行的功能的顺序或者相互依存关系。

需要注意，本公开中提及的“一个”、“多个”的修饰是示意性的，本领域技术人员应当理解，除非在上下文另有明确指出，否则应该理解为“一个或多个”。

本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目的，而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

图1为本公开实施例提供的一种卡片的显示方法的流程示意图。该方法可以由卡片的显示装置执行，其中，该装置可以由软件和/或硬件实现，可配置于电子设备中，例如，可以配置在手机或平板电脑中。本公开实施例提供的卡片的显示方法适用于个性化展示媒体内容卡片的场景。如图1所示，本实施例提供的卡片的显示方法可以包括：

S101、接收针对目标媒体内容对应的媒体内容卡片的显示操作。

其中，显示操作可以为指示客户端显示至少一个目标媒体内容的媒体内容卡片的任一操作，如由其他页面切换至显示有媒体内容卡片的页面（如用于以视频卡片的形式显示视频列表的视频列表页面）的操作，或者，指示电子设备在设定页面中显示媒体内容卡片的操作等。目标媒体内容可理解为当前显示的媒体内容卡片对应的媒体内容，该媒体内容可以为视频或音频等。相应的，媒体内容卡片可以为与目标媒体内容对应的视频卡片或音频卡片等。

示例性的，用户可以根据需要执行针对媒体内容卡片的显示操作。相应的，客户端可以接收用户的显示操作，并将该显示操作对应的媒体内容卡片对应的媒体内容作为目标媒体内容。

S102、响应于所述显示操作，显示所述媒体内容卡片，其中，所述媒体内容卡片包括第一区域和第二区域，所述第一区域用于展示所述目标媒体内容对应的目标图片，所述第二区域用于展示所述目标媒体内容的媒体内容信息，所述第二区域的背景色与所述目标图片的图片颜色相关联。

在本实施例中，如图2所示，媒体内容卡片中设置有第一区域20和第二区域21。其中，第一区域20可用于显示与该媒体内容卡片所属的目标媒体内容对应的目标图片。该目标图片可理解为与目标媒体内容相关联的图片，如目标媒体内容中包含的图片、目标媒体内容的封面或者基于目标媒体内容所生成的图片等。第二区域21可用于显示目标媒体内容的媒体内容信息，如目标媒体内容的名称、目标媒体内容的发布者的用户名等；还可以用于显示目标媒体内容的交

互控件，如目标媒体内容的点赞控件、评论控件和/或收藏控件等。

示例性的，当接收到针对目标媒体内容的媒体内容卡片的显示操作时，可以响应于该显示操作，显示目标媒体内容的媒体内容卡片，在该媒体内容卡片的第一区域显示该目标媒体内容对应的目标图片，并采用与该目标图片关联的颜色作为该媒体内容卡片中的第二区域的背景色，在该第二区域中显示目标媒体内容的媒体内容信息。

在本实施例中，可以将媒体内容卡片第二区域的背景色设置为与第一区域中所显示的目标图片的颜色相关联的颜色，从而，不仅使目标图片能够更好的融入媒体内容卡片，避免出现第一区域与第二区域之前的颜色变化过于突兀的情况，提高媒体内容卡片的显示效果；还能够在第一区域显示不同视频图片时，将第二区域显示为不同的颜色，和/或，将不同媒体内容卡片显示为不同的颜色，而不再将各媒体内容卡片均设置为固定的颜色，例如，当页面中显示有多个媒体内容的媒体内容卡片时，若各媒体内容卡片中显示的目标图片不同，则各媒体内容卡片的第二区域的背景色是不相同的，使得各媒体内容卡片会显示为不同的颜色，从而能够丰富媒体内容卡片的显示方式，实现媒体内容卡片的个性化展示。

本实施例提供的卡片的显示方法，接收针对目标媒体内容对应的媒体内容卡片的显示操作；响应于该显示操作，显示该目标媒体内容的媒体内容卡片，其中，该媒体内容卡片包括第一区域和第二区域，该第一区域用于展示该目标媒体内容对应的目标图片，该第二区域用于展示该目标媒体内容的媒体内容信息，该第二区域的背景色与该目标图片的图片颜色相关联。本实施例通过采用上述技术方案，采用与媒体内容卡片的第一区域中所显示的图片关联的颜色作为该媒体内容卡片的第二区域的背景色，不仅能够丰富媒体内容卡片的显示方式，实现媒体内容卡片的个性化展示；还能够提高第一区域中所显示的图片的融入度，提高媒体内容卡片的显示效果。

图3为本公开实施例提供的另一种卡片的显示方法的流程示意图。本实施例中的方案可以与上述实施例中的一个或多个可选方案组合。

可选的，在所述显示所述媒体内容卡片之前，该方法还包括：确定所述目标图片中的第一颜色和第二颜色；根据所述第一颜色和所述第二颜色确定所述第二区域的背景色。

可选的，本实施例提供内的卡片的显示方法还包括：采用与所述目标图片关联的第三颜色作为背景色，在所述媒体内容卡片的第三区域中显示所述目标媒体内容的目标标识。

可选的，本实施例提供内的卡片的显示方法还包括：当满足预设切换条件时，切换第一区域中所显示的目标图片，并根据切换后的目标图片更新所述第二区域的背景色以及所述第三区域的背景色。

相应的，如图3所示，本实施例提供内的卡片的显示方法可以包括：

S201、接收针对目标媒体内容对应的媒体内容卡片的显示操作。

S202、响应于所述显示操作，确定所述目标图片中的第一颜色、第二颜色和第三颜色。

其中，第一颜色和第二颜色为目标图片中的不同颜色。第三颜色与第一颜色或第二颜色可以为目标图片中的相同颜色或不同颜色，例如第三颜色与第一颜色或第二颜色为目标图片中的不同颜色，以提高媒体内容图片的个性化程度。

示例性的，可以根据目标图片中各颜色的颜色占比确定目标图片中的第一颜色、第二颜色和第三颜色；或者，接收服务器发送的第一颜色的颜色信息、第二颜色的颜色信息和第三颜色的颜色信息，并根据所接收到的颜色信息确定第一颜色、第二颜色和第三颜色。其中，一颜色（如第一颜色、第二颜色或第三颜色）的颜色信息可以为该颜色的RGB（Red, Green, Blue）值；一颜色的颜色占比可理解为目标图片中显示为该颜色的像素在目标图片所有像素中所占的比例。

在一个实施方式中，在所述确定所述目标图片中的第一颜色和第二颜色之前，该方法还包括：根据所述目标图片中各颜色的颜色占比，自所述目标图片中获取颜色占比满足第一预设条件的颜色，作为第一颜色，并自所述目标图片中获取颜色占比满足第二预设条件的颜色，作为第二颜色。

在上述实施方式中，第一颜色可以为目标图片中颜色占比满足第一预设条件的颜色，第二颜色可以为目标图片中颜色占比满足第二预设条件的颜色。示例性的，第一颜色可以为目标图片中颜色占比大于设定阈值的颜色中的一个颜色；第二颜色可以为目标图片中颜色占比小于另一设定阈值的颜色中的一个颜色。或者，当将目标图片中的各颜色按照颜色占比由大到小的顺序进行排序时，第一颜色可以为该排序结果中的前m（m为正整数）个颜色中的一颜色，如颜色占比最多的颜色等；第二颜色可以为该排序结果中的后n（n为正整数）个颜色中的一颜色，如颜色占比最少的颜色等，以下以此种情况为例进行说明。

示例性的，客户端在接收到服务器发送的目标图片之后，或者，服务器在将目标图片发送给客户端之前，可以基于该目标图片确定第一颜色和第二颜色，如按照颜色占比由大到小或由小到大的顺序对目标图片中的各颜色进行排序，并依据该排序结果，获取一个颜色占比满足第一预设条件的颜色作为第一颜色，并获取一个颜色占比满足第二预设条件的颜色作为第二颜色。

在一个实施方式中，第三颜色可以目标图片中颜色占比满足第三预设条件的颜色，如颜色占比大于或小于一设定阈值的颜色，或者，颜色占比排序中排列名次满足一预设条件的颜色等。此时，在所述媒体内容卡片中显示所述目标媒体内容的类别标识之前，该方法还可以包括：根据所述目标图片中各颜色的颜色占比，自所述目标图片中获取颜色占比满足第三预设条件的颜色，作为第三颜色。

示例性的，客户端在接收到服务器发送的目标图片之后，或者，服务器在将目标图片发送给客户端之前，可以基于该目标图片确定第三颜色，例如，按照颜色占比由大到小或由小到大的顺序对目标图片中的各颜色进行排序，并依据该排序结果，获取一个颜色占比满足第三预设条件的颜色作为第三颜色，如获取颜色占比大于或小于第一颜色的颜色占比，且在该排序结果中与第一颜色相邻的颜色作为第三颜色，或者，获取该排序结果中的第 q （ q 为正整数）个颜色作为第三颜色等。

在本实施例中，可以由客户端或服务器根据目标图片中各颜色的颜色占比，确定目标图片中的第一颜色、第二颜色和第三颜色，例如可以由服务器根据目标图片中各颜色的颜色占比，确定目标图片中的第一颜色、第二颜色和第三颜色，并在向客户端发送目标图片时，将所确定的第一颜色、第二颜色和第三颜色的颜色信息发送给客户端，以减少客户端的计算量，避免对客户端的性能造成影响。

S203、根据所述第一颜色和所述第二颜色确定第二区域的背景色。

在本实施例中，可以根据第一区域中所显示的目标图片中的第一颜色和第二颜色确定第二区域的背景色，如可以按照预设权重对第一颜色和第二颜色进行颜色中和，将中和得到的颜色作为第二区域的背景色；或者，将第一颜色作为第二区域中的部分子区域的背景色，并将第二颜色作为第二区域中的另一部分子区域的背景色等。

为了提高第二区域的显示效果，可选的，可以基于第一颜色和第二颜色，采用双色渐变的形式确定第二区域中各像素需要进行显示的背景色，如可以将第一颜色和第二颜色中的一个颜色作为第二区域的一顶点（如左上顶点等）或一边界（如左边界或上边界等）处的像素需要进行显示的背景色，将第一颜色和第二颜色中的另一个颜色作为第二区域的另一顶点（如右下顶点等）或另一边界（如右边界或下边界等）处的像素需要进行显示的背景色，按照由一个颜色向另一个颜色进行渐变的方式确定第二区域中各像素所在位置处的背景色。此时，可选的，所述根据所述第一颜色和所述第二颜色确定所述第二区域的背景色，包括：基于所述第一颜色和所述第二颜色进行双色渐变，得到所述第二区域的背景色。

S204、显示所述媒体内容卡片，并采用与所述目标图片关联的第三颜色作为背景色，在所述媒体内容卡片的第三区域中显示所述目标媒体内容的目标标识，其中，所述媒体内容卡片包括第一区域和第二区域，所述第一区域用于展示所述目标媒体内容对应的目标图片，所述第二区域用于展示所述目标媒体内容的媒体内容信息。

在本实施例中，如图2所示，媒体内容卡片中可以设置有第三区域22。该第三区域22可用于显示目标媒体内容的目标标识，即该第三区域22可以为目标媒体内容的目标标识所位于的区域。第三区域22可以位于第一区域20或第二区域

21之内或之外。该目标标识可以用于标识目标媒体内容的相应信息，如该目标标识可以为目标媒体内容所属媒体内容类别的类别标识。该媒体内容类别例如可以包括游戏、生活、知识、财经或娱乐等。

示例性的，当确定第二区域的背景色之后，可以显示目标媒体内容的媒体内容卡片，在该媒体内容卡片的第一区域20显示目标卡片，采用所确定的第二区域21的背景色作为背景色，在该媒体内容卡片的第二区域21显示目标媒体内容的媒体内容信息，并采用与目标图片关联的第三颜色作为背景色，在该媒体内容卡片的第三区域22显示目标媒体内容的目标标识，如图2所示。

S205、当满足预设切换条件时，切换第一区域中所显示的目标图片，并根据切换后的目标图片更新所述第二区域的背景色以及所述第三区域的背景色。

在本实施例中，当媒体内容卡片的第一区域中所显示的目标图片发生变化时，可以依据变化后的目标图片自动更新媒体内容卡片的第二区域和第三区域的背景色，以丰富媒体内容卡片的展现形式。

示例性的，在当前条件满足预设切换条件时，可以切换第一区域中所显示的目标图片，按照切换后的目标图片中的各颜色的颜色占比，确定切换后的目标图片中的第一颜色、第二颜色和第三颜色，基于该第一颜色和该第二颜色更新第二区域的背景色，并将第三区域的背景色更新为该第三颜色。其中，预设切换条件可以灵活设置，如可以将预设切换条件设置为接收到切换第一区域中所显示的目标图片的触发操作，或者，当前所显示的目标图片在第一区域中的显示时长达到预设时长（如10秒或30秒等）等。

需要说明的是，在本实施例中，当确定第二区域或第三区域的背景色之后，还可以判断第二区域中所显示的媒体内容信息和第三区域中所显示的目标标识的颜色与相应区域的背景色是否较为接近，若是，则可以在该媒体内容信息或目标标识与相应区域的背景之间增加颜色与该媒体内容信息或目标标识的颜色相差较多的透明遮罩，或者，将该媒体内容信息或目标标识的颜色更新为与相应区域的背景色相差较多的颜色，以保证该媒体内容信息或目标标识的易读性。

本实施例提供的卡片的显示方法，基于目标图片中的第一颜色和第二颜色确定媒体内容卡片第二区域的背景色，并采用目标图片中的第三颜色作为媒体内容卡片第三区域的背景色，能够丰富媒体内容卡片的展现形式，提高用户体验。

图4为本公开实施例提供的一种卡片的显示装置的结构框图。该装置可以由软件和/或硬件实现，可配置于电子设备中，例如，可以配置在手机或平板电脑中，可通过执行卡片的显示方法显示媒体内容卡片。如图4所示，本实施例提供的卡片的显示方法可以包括：操作接收模块401和卡片显示模块402，其中，

操作接收模块401，设置为接收针对目标媒体内容对应的媒体内容卡片的显

示操作；

卡片显示模块402，设置为响应于所述显示操作，显示所述媒体内容卡片，其中，所述媒体内容卡片包括第一区域和第二区域，所述第一区域用于展示所述目标媒体内容对应的目标图片，所述第二区域用于展示所述目标媒体内容的媒体内容信息，所述第二区域的背景色与所述目标图片的图片颜色相关联。

本实施例提供的卡片的显示装置，通过操作接收模块接收针对目标媒体内容对应的媒体内容卡片的显示操作；通过卡片显示模块响应于该显示操作，显示该目标媒体内容的媒体内容卡片，其中，该媒体内容卡片包括第一区域和第二区域，该第一区域用于展示该目标媒体内容对应的目标图片，该第二区域用于展示该目标媒体内容的媒体内容信息，该第二区域的背景色与该目标图片的图片颜色相关联。本实施例通过采用上述技术方案，采用与媒体内容卡片的第一区域中所显示的图片关联的颜色作为该媒体内容卡片的第二区域的背景色，不仅能够丰富媒体内容卡片的显示方式，实现媒体内容卡片的个性化展示；还能够提高第一区域中所显示的图片的融入度，提高媒体内容卡片的显示效果。

本实施例提供的卡片的显示方法还可以包括：颜色确定模块，设置为在所述显示所述媒体内容卡片之前，确定所述目标图片中的第一颜色和第二颜色；背景色确定模块，设置为根据所述第一颜色和所述第二颜色确定所述第二区域的背景色。

在上述方案中，所述背景色确定模块可设置为通过以下方式确定第二区域的背景色：基于所述第一颜色 and 所述第二颜色进行双色渐变，得到所述第二区域的背景色。

本实施例提供的卡片的显示方法还可以包括：第一颜色获取模块，设置为在所述确定所述目标图片中的第一颜色和第二颜色之前，根据所述目标图片中各颜色的颜色占比，自所述目标图片中获取颜色占比满足第一预设条件的颜色，作为第一颜色，并自所述目标图片中获取颜色占比满足第二预设条件的颜色，作为第二颜色。

所述卡片显示模块402还可以设置为：采用与所述目标图片关联的第三颜色作为背景色，在所述媒体内容卡片的第三区域中显示所述目标媒体内容的目标标识。

本实施例提供的卡片的显示方法还可以包括：第二颜色获取模块，设置为在所述媒体内容卡片中显示所述目标媒体内容的类别标识之前，根据所述目标图片中各颜色的颜色占比，自所述目标图片中获取颜色占比满足第三预设条件的颜色，作为第三颜色。

本实施例提供的卡片的显示方法还可以包括：背景色更新模块，设置为响应于满足预设切换条件，切换第一区域中所显示的目标图片，并根据切换后的目标图片更新所述第二区域的背景色以及所述第三区域的背景色。

本公开实施例提供的卡片的显示装置可执行本公开任意实施例提供的卡片的显示方法，具备执行卡片的显示方法相应的功能模块和有益效果。未在本实施例中详尽描述的技术细节，可参见本公开任意实施例所提供的卡片的显示方法。

下面参考图5，其示出了适于用来实现本公开实施例的电子设备（例如终端设备）500的结构示意图。本公开实施例中的终端设备可以包括诸如移动电话、笔记本电脑、数字广播接收器、个人数字助理（Personal Digital Assistant, PDA）、平板电脑（Portable Android Device, PAD）、便携式多媒体播放器（Portable Media Player, PMP）、车载终端（例如车载导航终端）等的移动终端以及诸如数字电视机（也即数字TV）、台式计算机等的固定终端。图5示出的电子设备仅仅是一个示例。

如图5所示，电子设备500可以包括处理装置（例如中央处理器、图形处理器等）501，处理装置501可以根据存储在只读存储器（Read Only Memory, ROM）502中的程序或者从存储装置508加载到随机访问存储器（Random Access Memory, RAM）503中的程序而执行各种适当的动作和处理。在RAM 503中，还存储有电子设备500操作所需的各种程序和数据。处理装置501、ROM 502以及RAM 503通过总线504彼此相连。输入/输出（Input/Output, I/O）接口505也连接至总线504。

通常，以下装置可以连接至I/O接口505：包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置506；包括例如液晶显示器（Liquid Crystal Display, LCD）、扬声器、振动器等输出装置507；包括例如磁带、硬盘等的存储装置508；以及通信装置509。通信装置509可以允许电子设备500与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。虽然图5示出了具有各种装置的电子设备500，但是应理解的是，并不要求实施或具备所有示出的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。

在一实施例中，根据本公开的实施例，上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如，本公开的实施例包括一种计算机程序产品，其包括承载在非暂态计算机可读介质上的计算机程序，该计算机程序包含用于执行流程图所示的方法的程序代码。在这样的实施例中，该计算机程序可以通过通信装置509从网络上被下载和安装，或者从存储装置508被安装，或者从ROM 502被安装。在该计算机程序被处理装置501执行时，执行本公开实施例的方法中限定的上述功能。

需要说明的是，本公开上述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的组合。计算机可读存储介质例如可以是电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件，或者以上的组合。计算机可读存储介质的示例可以包括：具有至少一个导线的电连接、便

携式计算机磁盘、硬盘、随机访问存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦式可编程只读存储器（如电子可编程只读存储器（Electronic Programmable Read Only Memory, EPROM）或闪存）、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器（Compact Disc-Read Only Memory, CD-ROM）、光存储器件、磁存储器件、或者上述的合适的组合。在本公开中，计算机可读存储介质可以是包含或存储程序的有形介质，该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开中，计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号，其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式，包括电磁信号、光信号或上述的合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质，该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输，包括：电线、光缆、射频（Radio Frequency, RF）等，或者上述的合适的组合。

在一些实施方式中，客户端、服务器可以利用诸如超文本传输协议（HyperText Transfer Protocol, HTTP）之类的当前已知或未来研发的网络协议进行通信，并且可以与任意形式或介质的数字数据通信（例如，通信网络）互连。通信网络的示例包括局域网（Local Area Network, LAN），广域网（Wide Area Network, WAN），网际网（例如，互联网）以及端对端网络（例如，ad hoc 端对端网络），以及当前已知或未来研发的网络。

上述计算机可读介质可以是上述电子设备中所包含的；也可以是单独存在，而未装配入该电子设备中。

上述计算机可读介质承载有至少一个程序，当上述至少一个程序被该电子设备执行时，使得该电子设备：接收针对目标媒体内容对应的媒体内容卡片的显示操作；响应于所述显示操作，显示所述媒体内容卡片，其中，所述媒体内容卡片包括第一区域和第二区域，所述第一区域用于展示所述目标媒体内容对应的目标图片，所述第二区域用于展示所述目标媒体内容的媒体内容信息，所述第二区域的背景色与所述目标图片的图片颜色相关联。

可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的操作的计算机程序代码，上述程序设计语言包括面向对象的程序设计语言诸如Java、Smalltalk、C++，还包括常规的过程式程序设计语言诸如“C”语言或类似的设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中，远程计算机可以通过任意种类的网络包括局域网(LAN)或广域网(WAN)连接到用户计算机，或者，可以连接到外部计算机（例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接）。

附图中的流程图和框图，图示了按照本公开各种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分，该模块、程序段、或代码的一部分包含至少一个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应当注意，在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意的，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

描述于本公开实施例中所涉及到的单元可以通过软件的方式实现，也可以通过硬件的方式来实现。其中，模块的名称在某种情况下并不构成对该单元本身的限定。

本文中以上描述的功能可以至少部分地由至少一个硬件逻辑部件来执行。例如，可以使用的示范类型的硬件逻辑部件包括：现场可编程门阵列（Field-Programmable Gate Array, FPGA）、专用集成电路（Application Specific Integrated Circuit, ASIC）、专用标准产品（Application Specific Standard Parts, ASSP）、片上系统（System on Chip, SOC）、复杂可编程逻辑设备（Complex Programmable Logic Device, CPLD）等。

在本公开的上下文中，机器可读介质可以是有形的介质，其可以包含或存储以供指令执行系统、装置或设备使用或与指令执行系统、装置或设备结合地使用的程序。机器可读介质可以是机器可读信号介质或机器可读储存介质。机器可读介质可以包括电子的、磁性的、光学的、电磁的、红外的、或半导体系统、装置或设备，或者上述内容的合适组合。机器可读存储介质的示例可以包括基于至少一个线的电气连接、便携式计算机盘、硬盘、随机存取存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦除可编程只读存储器（EPROM或快闪存储器）、光纤、便捷式紧凑盘只读存储器（CD-ROM）、光学储存设备、磁储存设备、或上述内容的合适组合。

根据本公开的一个或多个实施例，示例1提供了一种卡片的显示方法，包括：
接收针对目标媒体内容对应的媒体内容卡片的显示操作；

响应于所述显示操作，显示所述媒体内容卡片，其中，所述媒体内容卡片包括第一区域和第二区域，所述第一区域用于展示所述目标媒体内容对应的目标图片，所述第二区域用于展示所述目标媒体内容的媒体内容信息，所述第二区域的背景色与所述目标图片的图片颜色相关联。

根据本公开的一个或多个实施例，示例2根据示例1所述的方法，在所述显示所述媒体内容卡片之前，该方法还包括：

确定所述目标图片中的第一颜色和第二颜色；

根据所述第一颜色 and 所述第二颜色确定所述第二区域的背景色。

根据本公开的一个或多个实施例，示例3根据示例2所述的方法，所述根据所述第一颜色 and 所述第二颜色确定所述第二区域的背景色，包括：

基于所述第一颜色 and 所述第二颜色进行双色渐变，得到所述第二区域的背景色。

根据本公开的一个或多个实施例，示例4根据示例2所述的方法，在所述确定所述目标图片中的第一颜色 and 第二颜色之前，该方法还包括：

根据所述目标图片中各颜色的颜色占比，自所述目标图片中获取颜色占比满足第一预设条件的颜色，作为第一颜色，并自所述目标图片中获取颜色占比满足第二预设条件的颜色，作为第二颜色。

根据本公开的一个或多个实施例，示例5根据示例1-4任一所述的方法，该方法还包括：

采用与所述目标图片关联的第三颜色作为背景色，在所述媒体内容卡片的第三区域中显示所述目标媒体内容的目标标识。

根据本公开的一个或多个实施例，示例6根据示例5所述的方法，在所述媒体内容卡片中显示所述目标媒体内容的类别标识之前，该方法还包括：

根据所述目标图片中各颜色的颜色占比，自所述目标图片中获取颜色占比满足第三预设条件的颜色，作为第三颜色。

根据本公开的一个或多个实施例，示例7根据示例5所述的方法，该方法还包括：

响应于满足预设切换条件，切换第一区域中所显示的目标图片，并根据切换后的目标图片更新所述第二区域的背景色以及所述第三区域的背景色。

根据本公开的一个或多个实施例，示例8提供了一种卡片的显示装置，包括：

操作接收模块，设置为接收针对目标媒体内容对应的媒体内容卡片的显示操作；

卡片显示模块，设置为响应于所述显示操作，显示所述媒体内容卡片，其中，所述媒体内容卡片包括第一区域和第二区域，所述第一区域用于展示所述目标媒体内容对应的目标图片，所述第二区域用于展示所述目标媒体内容的媒体内容信息，所述第二区域的背景色与所述目标图片的图片颜色相关联。

根据本公开的一个或多个实施例，示例9提供了一种电子设备，包括：

处理器；

存储器，设置为存储程序，

在所述程序被所述处理器执行时，所述处理器实现如示例1-7中任一所述的

卡片的显示方法。

根据本公开的一个或多个实施例，示例10提供了一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质上存储有计算机程序，该计算机程序被处理器执行时实现如示例1-7中任一所述的卡片的显示方法。

根据本公开的一个或多个实施例，示例11提供了一种计算机程序产品，在所述计算机程序产品被计算机执行时，所述计算机实现如示例1-7任一所述的卡片的显示方法。

权 利 要 求 书

1. 一种卡片的显示方法，包括：

接收针对目标媒体内容对应的媒体内容卡片的显示操作；

响应于所述显示操作，显示所述媒体内容卡片，其中，所述媒体内容卡片包括第一区域和第二区域，所述第一区域用于展示所述目标媒体内容对应的目标图片，所述第二区域用于展示所述目标媒体内容的媒体内容信息，所述第二区域的背景色与所述目标图片的图片颜色相关联。

2. 根据权利要求 1 所述的方法，在所述显示所述媒体内容卡片之前，所述方法还包括：

确定所述目标图片中的第一颜色和第二颜色；

根据所述第一颜色和第二颜色确定所述第二区域的背景色。

3. 根据权利要求 2 所述的方法，其中，所述根据所述第一颜色和第二颜色确定所述第二区域的背景色，包括：

基于所述第一颜色和第二颜色进行双色渐变，得到所述第二区域的背景色。

4. 根据权利要求 2 所述的方法，在所述确定所述目标图片中的第一颜色和第二颜色之前，所述方法还包括：

根据所述目标图片中多个颜色的颜色占比，自所述目标图片中获取颜色占比满足第一预设条件的颜色，作为第一颜色，并自所述目标图片中获取颜色占比满足第二预设条件的颜色，作为第二颜色。

5. 根据权利要求 1-4 任一所述的方法，所述方法还包括：

采用与所述目标图片关联的第三颜色作为背景色，在所述媒体内容卡片的

第三区域中显示所述目标媒体内容的目标标识。

6. 根据权利要求 5 所述的方法，在所述媒体内容卡片中显示所述目标媒体内容的类别标识之前，所述方法还包括：

根据所述目标图片中多个颜色的颜色占比，自所述目标图片中获取颜色占比满足第三预设条件的颜色，作为第三颜色。

7. 根据权利要求 5 所述的方法，所述方法还包括：

响应于满足预设切换条件，切换第一区域中所显示的目标图片，并根据切换后的目标图片更新所述第二区域的背景色以及所述第三区域的背景色。

8. 一种卡片的显示装置，包括：

操作接收模块，设置为接收针对目标媒体内容对应的媒体内容卡片的显示操作；

卡片显示模块，设置为响应于所述显示操作，显示所述媒体内容卡片，其中，所述媒体内容卡片包括第一区域和第二区域，所述第一区域用于展示所述目标媒体内容对应的目标图片，所述第二区域用于展示所述目标媒体内容的媒体内容信息，所述第二区域的背景色与所述目标图片的图片颜色相关联。

9. 一种电子设备，包括：

处理器；以及

与所述处理器通信连接的存储器；其中，

所述存储器存储有可被所述处理器执行的计算机程序，在所述计算机程序被所述处理器执行时，所述处理器能够执行权利要求 1-7 中任一项所述的卡片的显示方法。

10. 一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质存储有计算机指令，所述计算机指令用于使处理器执行时实现权利要求 1-7 中任一项所述的卡片的显示方法。

11. 一种计算机程序产品，所述计算机程序产品包括计算机程序，所述计算机程序在被处理器执行时实现根据权利要求 1-7 中任一项所述的卡片的显示方法。