

청구범위

- [청구항 1] 스크래핑을 위한 룰(Rule) 정보를 요청하여 수신하고, 상기 룰 정보 내 태스크를 수행하여 외부 데이터를 획득하는 태스크 수행부를 포함하는 클라이언트 단말; 및
- 상기 룰 정보를 관리하고, 상기 클라이언트 단말의 요청에 따라 상기 룰 정보를 송신하는 룰 서버, 상기 클라이언트 단말로부터 수신된 원격 프로시저 콜에 따라 커맨드를 수행하고, 수행 결과를 리턴하는 커맨드 서버, 및 상기 룰 정보에 따른 태스크 결과값들을 로그 정보로 기록하는 컨텍스트 서버를 포함하는 원격 서버를 포함하되,
- 상기 룰 정보는 상기 태스크의 종류와 수행 순서를 정의한 정보를 포함하되,
- 상기 태스크는 오류 탐지를 위한 오류 메시지를 단위로 룰 정보 내에 구성되고, 상기 태스크 수행 시 태스크명과 변수명으로 구성된 컨텍스트 데이터값을 참조하여 미리 정의된 의존 관계에 따라 독립된 일부 태스크는 병렬 수행되고,
- 상기 커맨드는 상기 태스크에 포함되는 명령어로서, 상기 클라이언트 단말에서 수행가능한 로컬 커맨드와 상기 원격 서버를 통해 수행되는 원격 커맨드, 및 주기적으로 검증을 수행하는 테스트 커맨드를 포함하고, 상기 원격 커맨드는 상기 커맨드 서버를 통해 수정 가능한 동적 형태인 것을 특징으로 하는 스크래핑 기반 서비스 제공 시스템.
- [청구항 2] 제 1 항에 있어서,
- 상기 태스크 수행부는
- 상기 클라이언트 단말 또는 상기 커맨드 서버 상에서 상기 룰 정보 내 정의된 태스크를 구성하는 복수의 커맨드를 수행하여, 상기 외부 데이터를 수집하는 것을 특징으로 하는, 스크래핑 기반 서비스 제공 시스템.
- [청구항 3] 제 1 항에 있어서,
- 상기 획득된 외부 데이터는 HTML(Hypertext Markup Language) 문서 내에서 압축 후 암호화되는 것을 특징으로 하는 스크래핑 기반 서비스 제공 시스템.
- [청구항 4] 제 1 항에 있어서,
- 상기 태스크 수행부는
- 상기 원격 커맨드의 수행을 위해 원격 프로시저 콜을 상기 원격 서버에 송신하는 RPC 송신부; 및
- 상기 원격 프로시저 콜에 따라 수행된 태스크의 수행 결과를 리턴 받는 커맨드 결과 수신부를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 스크래핑 기반 서비스 제공 시스템.

- [청구항 5] 제 1 항에 있어서,
상기 태스크 수행부는 상기 수행되는 태스크의 수행 결과를 매 태스크의 수행마다 검증하되,
상기 태스크의 수행에 이상이 있는 경우 상기 룰 정보의 수정 또는 상기 커맨드에 대한 원격 프로시저 콜을 요청하는 것을 특징으로 하는 스크래핑 기반 서비스 제공 시스템.
- [청구항 6] 제 1 항에 있어서,
상기 태스크는 블록 단위로 수행되어 상기 태스크 내 커맨드의 수행 결과는 상기 블록 내에 저장되고,
상기 태스크의 참조 시 태스크 명 및 관련 변수를 이용하여 상기 태스크의 수행 결과를 참조하는 것을 특징으로 하는 스크래핑 기반 서비스 제공 시스템.
- [청구항 7] 제 1 항에 있어서,
상기 로컬 커맨드 및 상기 원격 커맨드는 상기 클라이언트 단말 또는 상기 원격 서버를 통해 분산 수행되고,
상기 태스크는 비동기식 폴링되는 것을 특징으로 하는 스크래핑 기반 서비스 제공 시스템.
- [청구항 8] 제 1 항에 있어서,
상기 태스크 수행부는 스크래핑을 위한 초기값을 상기 룰 서버에 송신하고,
상기 룰 서버는 수신된 초기값에 따라 저장된 룰 중 매칭되는 스크래핑 룰을 룰 정보로 상기 클라이언트 단말에 송신하는 것을 특징으로 하는 스크래핑 기반 서비스 제공 시스템.
- [청구항 9] 스크래핑을 위한 룰(Rule) 정보를 관리하고, 클라이언트 단말의 요청에 따라 상기 룰 정보를 송신하는 룰 서버;
상기 클라이언트 단말로부터 수신된 원격 프로시저 콜에 따라 커맨드를 수행하고, 수행 결과를 리턴하는 커맨드 서버; 및
상기 룰 정보에 따른 태스크 결과값들을 로그 정보로 기록하는 컨텍스트 서버를 포함하되,
상기 룰 정보는 상기 태스크의 종류와 수행 순서를 정의한 정보를 포함하되,
상기 태스크는 오류 탐지를 위한 오류 메시지를 단위로 룰 정보 내에 구성되고, 상기 태스크 수행 시 태스크명과 변수명으로 구성된 컨텍스트 데이터값을 참조하여 미리 정의된 의존 관계에 따라 독립된 일부 태스크는 병렬 수행되고,
상기 커맨드는 상기 태스크에 포함되는 명령어로서, 상기 클라이언트 단말에서 수행가능한 로컬 커맨드와 상기 원격 서버를 통해 수행되는 원격 커맨드, 및 주기적으로 검증을 수행하는 테스트 커맨드를 포함하고,

상기 원격 커맨드는 상기 커맨드 서버를 통해 수정 가능한 동적 형태인 것을 특징으로 하는 스크래핑 기반 서비스 제공 원격 서버.

[청구항 10]

제 9 항에 있어서,

상기 룰 서버는 상기 클라이언트 단말로부터 스크래핑을 위한 초기값을 수신하고, 상기 수신된 초기값에 따라 저장된 룰 중 매칭되는 스크래핑 룰을 룰 정보로 상기 클라이언트 단말에 송신하는 것을 특징으로 하는 스크래핑 기반 서비스 제공 원격 서버.