

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局

(43) 国际公布日
2020 年 8 月 6 日 (06.08.2020)

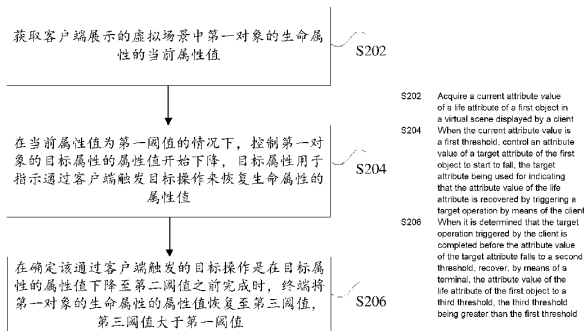


(10) 国际公布号
WO 2020/155951 A1

- (51) 国际专利分类号:
A63F 13/55 (2014.01) *A63F 13/35* (2014.01)
A63F 13/822 (2014.01)
- (21) 国际申请号: PCT/CN2019/128189
- (22) 国际申请日: 2019 年 12 月 25 日 (25.12.2019)
- (25) 申请语言: 中文
- (26) 公布语言: 中文
- (30) 优先权:
201910100382.8 2019 年 1 月 31 日 (31.01.2019) CN
- (71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。
- (72) 发明人: 于凡 (YU, Fan); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。
- (74) 代理人: 深圳市深佳知识产权代理事务所(普通合伙) (SHENPAT INTELLECTUAL PROPERTY AGENCY); 中国广东省深圳市罗湖区南湖街道春风路庐山大厦 B 座 18C2、18D、18E、18E2, Guangdong 518001 (CN)。
- (81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW。
- (84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG,

(54) Title: ATTRIBUTE VALUE RECOVERY METHOD AND DEVICE, STORAGE MEDIUM, AND ELECTRONIC DEVICE

(54) 发明名称: 属性值的恢复方法和装置、存储介质、电子装置



(57) Abstract: An attribute value recovery method and device, a storage medium, and an electronic device. Said method comprises: acquiring a current attribute value of a life attribute of a first object in a virtual scene displayed by a client (S202); when the current attribute value is a first threshold, controlling the attribute value of a target attribute of the first object to start to fall, the target attribute being used for indicating that the attribute value of the life attribute is recovered by triggering a target operation by means of the client (S204); and when it is determined that the target operation triggered by the client is completed before the attribute value of the target attribute falls to a second threshold, recovering, by means of a terminal, the attribute value of the life attribute of the first object to a third threshold, the third threshold being greater than the first threshold (S206). The method above solves the technical problem in the related art that the way of regenerating an object is relatively simple.

[见续页]

CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU,
IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT,
RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI,
CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布：

— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。

(57) 摘要：一种属性值的恢复方法和装置、存储介质、电子装置。其中，该方法包括：获取客户端展示的虚拟场景中第一对象的生命属性的当前属性值(S202)；在当前属性值为第一阈值的情况下，控制第一对象的目标属性的属性值开始下降，目标属性用于指示通过客户端触发目标操作来恢复生命属性的属性值(S204)；在确定通过客户端触发的目标操作是在目标属性的属性值下降至第二阈值之前完成时，终端将第一对象的生命属性的属性值恢复至第三阈值，第三阈值大于第一阈值(S206)。上述方法解决了相关技术中对对象进行重生的方式较为单一的技术问题。