

视频播放处理方法、终端设备、服务器及存储介质

本申请要求在 2018 年 7 月 4 日提交中国专利局、申请号为 201810726041.7 的中国专利申请的优先权，该申请的全部内容通过引用结合在本申请中。

技术领域

本公开实施例涉及视频处理技术领域，例如涉及视频播放处理方法、终端设备、服务器及存储介质。

背景技术

随着互联网和智能终端的发展，多种视频服务丰富了用户的生活、工作和娱乐。尤其是短视频，以其适合在移动状态和短时休闲状态下观看、高频推送、参与性强等特点，逐渐获得多个平台和用户的青睐。

当用户在观看影视剧中的一段短视频时，可能会希望知道这个短视频节选自哪个影视剧，并进一步观看完整版。相关的方法只能依靠用户自己中断播放当前的短视频，并在已知该短视频所属的影视剧的情况下，通过搜索得到该影视剧的完整版；在不知该短视频所属的影视剧的情况下则无法进行搜索，影响了用户的使用体验。

发明内容

本公开实施例提供一种视频播放处理方法、终端设备、服务器及存储介质，可以实现在用户观看第一视频的过程中，为用户提供播放与第一视频具有相同的视频内容的第二视频的提示信息，优化了视频播放方式，提升了用户体验感。

在一实施例中，本公开实施例提供了一种视频播放处理方法，应用于终端设备，包括：

接收应用服务器发送的播放与第一视频关联的第二视频的提示信息，第一视频为当前播放视频，第一视频和第二视频包括相同的视频内容片段；

展示所述播放与第一视频关联的第二视频的提示信息。

在一实施例中，本公开实施例提供了一种视频播放处理方法，应用于应用

服务器，包括：

发送视频查询请求消息，所述视频查询请求消息包括第一视频的标识信息；

接收返回的视频查询响应消息，所述视频查询响应消息包括第二视频的标识信息，所述第一视频和所述第二视频包括相同的视频内容片段；

向终端设备发送播放与第一视频关联的第二视频的提示信息，第一视频为终端设备的当前播放视频。

在一实施例中，本公开实施例提供了一种终端设备，包括：接收模块和显示模块；

接收模块，设置为接收应用服务器发送的播放与第一视频关联的第二视频的提示信息，第一视频为当前播放视频，第一视频和第二视频包括相同的视频内容片段；

显示模块，设置为展示播放与第一视频关联的第二视频的提示信息。

在一实施例中，本公开实施例提供了一种应用服务器，包括：发送模块和接收模块；

发送模块，设置为发送视频查询请求消息，视频查询请求消息携带第一视频的标识信息；

接收模块，设置为接收返回的视频查询响应消息，视频查询响应消息携带第二视频的标识信息，第一视频和第二视频包括相同的视频内容片段；

发送模块，还设置为向终端设备发送播放与第一视频关联的第二视频的提示信息，第一视频为终端设备的当前播放视频。

在一实施例中，本公开实施例提供了一种终端设备，包括：

一个或多个处理器；

存储器，设置为存储一个或多个程序；

当一个或多个程序被一个或多个处理器执行，使得一个或多个处理器实现应用于终端设备侧的上述实施例所述的方法。

在一实施例中，本公开实施例提供了一种应用服务器，包括：

一个或多个处理器；

存储器，设置为存储一个或多个程序；

当一个或多个程序被一个或多个处理器执行，使得一个或多个处理器实现应用于应用服务器侧的上述实施例所述的方法。

在一实施例中，本公开实施例还提供了一种计算机可读存储介质，该计算机可读存储介质上存储有计算机程序，该计算机程序被处理器执行时实现上述任一实施例所述的方法。

附图说明

图 1 为本公开实施例提供的一种视频播放处理方法的流程示意图；

图 2 为本公开实施例提供的一种终端设备屏幕的示意图；

图 3 为本公开实施例提供的另一种终端设备屏幕的示意图；

图 4 为本公开实施例提供的再一种终端设备屏幕的示意图；

图 5 为本公开实施例提供的另一种视频播放处理方法的流程示意图；

图 6 为本公开实施例提供的再一种视频播放处理方法的流程示意图；

图 7 为本公开实施例提供的又一种视频播放处理方法的流程示意图；

图 8 为本公开实施例提供的还一种视频播放处理方法的流程示意图；

图 9 为本公开实施例提供的一种终端设备的结构示意图；

图 10 为本公开实施例提供的另一种终端设备的结构示意图；

图 11 为本公开实施例提供的又一种终端设备的结构示意图；

图 12 为本公开实施例提供的一种应用服务器的结构示意图；

图 13 为本公开实施例提供的另一种应用服务器的结构示意图；

图 14 为本公开实施例提供的还一种终端设备的结构示意图；

图 15 为本公开实施例提供的一种服务器的结构示意图。

具体实施方式

下面结合附图和实施例对本公开进行说明。此处所描述的实施例仅仅用于解释本公开，而非对本公开的限定。为了便于描述，附图中仅示出了与本公开相关的部分而非全部结构。

本公开实施例提供一种视频播放处理方法、终端设备、服务器及存储介质，可以实现在用户观看第一视频的过程中，为用户提供与第一视频具有相同的视频内容的第二视频的播放提示，优化了视频播放方式，节省了用户操作步骤，提升了用户体验感。

本公开中术语“系统”和“网络”在本文中常被可互换使用。本公开实施例中提到的“和/或”是指“包括一个或多个相关所列项目的任何和所有组合”。本公开的说明书和权利要求书及附图中的术语“第一”、“第二”等是用于区别不同对象，而不是用于限定特定顺序。

本公开下述实施例可以单独执行，不同实施例之间也可以相互结合执行，本公开实施例对此不作具体限制。

本公开实施例可适用于视频播放的应用场景。该场景可以包括：能够播放视频、或者控制其他装置播放视频的终端设备（如智能电视、手机应用程序等）、以及服务器。其中，服务器可以包括为终端设备提供支持的应用服务器、存储视频资源的存储服务器，以及存储视频关联关系的关联关系服务器，另外该关联关系还可以存储在应用服务器的数据库模块中。存储服务器和关联关系服务器分别为应用服务器提供业务接口，使得应用服务器能够响应用户通过终端设备输入的一种或多种指令。在实际应用中，存储服务器和关联关系服务器可以集成在一个服务器设备中，也可以分别设置在不同的服务器设备中，关联关系服务器和应用服务器也可以集成在一个服务器设备中，也可以分别设置在不同的服务器设备中，本公开实施例对此不作具体限制。

实施例一

图 1 为本公开实施例提供的一种视频播放处理方法的流程示意图，本公开实施例公开的方法适用于终端设备，例如，可以通过终端设备上安装应用程序实现，如图 1 所示，包括 S110 至 S120。

S110、终端设备接收应用服务器发送的播放与第一视频关联的第二视频的提示信息，该第一视频为终端设备的当前播放视频，第一视频和第二视频包括

相同的视频内容片段。

可以理解的，本步骤中的终端设备可以是智能手机，也可以是笔记本电脑或者平板电脑等任意具有视频播放功能的终端设备、或者能控制其他视频播放设备播放视频的终端设备；第一视频和第二视频包括相同的视频内容片段是指第一视频中包含的一定时长的视频同样也包含在第二视频中，例如第一视频和第二视频均为一部电视剧的片段，第一视频包括一集剧集的一段视频内容，而第二视频包括该剧集的全部视频内容；或者，第一视频和第二视频均为一部电视剧的片段，第一视频包括第 M 剧集的一段视频内容和第 N 剧集的一段视频内容，而第二视频包括第 M 剧集的全部视频内容，本实施例不进行限制，只要二者包括相同的视频内容片段即可。

本实施例中，终端设备接收应用服务器发送的播放与第一视频关联的第二视频的提示信息的方法也至少可以包括如下两种场景中的任意一种：

场景一、终端设备在开始接收应用服务器发送的第一视频的视频内容的情况下，接收应用服务器发送的播放与第一视频关联的第二视频的提示信息。

场景二、终端设备在接收应用服务器发送的第一视频的视频内容后的特定时间点，接收应用服务器发送的播放与第一视频关联的第二视频的提示信息。

在一实施例中，终端设备在接收所述应用服务器发送的所述第一视频的视频内容后的特定时间点，接收所述应用服务器发送的所述播放与所述第一视频关联的第二视频的提示信息，包括下述至少之一：

在暂停播放所述第一视频的视频内容的情况下，接收所述应用服务器发送的所述播放与所述第一视频关联的第二视频的提示信息；

在播放广告的情况下，接收所述应用服务器发送的所述播放与所述第一视频关联的第二视频的提示信息；

在距离所述第一视频的视频内容播放结束剩余预设时间的情况下，接收所述应用服务器发送的所述播放与所述第一视频关联的第二视频的提示信息。

S120、终端设备展示播放与第一视频关联的第二视频的提示信息，其中，该提示信息携带第二视频的描述信息。

在一实施例中，终端设备展示播放与第一视频关联的第二视频的提示信息

的方法可以如下两种场景中的任意一种:

场景三、终端设备在第一视频的播放页面上显示播放与第一视频关联的第二视频的提示信息。

该场景三通常适用于第一视频单独适用一个播放页进行播放的场景中,当终端设备播放第一视频时,终端设备能够在不影响第一视频播放的情况下,选择第一视频播放窗口外侧(包括上、下、左、右任意一侧或多侧)的播放页面上显示播放与第一视频关联的第二视频的提示信息。

示例性的,图2为本公开实施例提供的一种终端设备屏幕的示意图,假设与第一视频具有相同的视频内容片段的第二视频(即,第一视频和第二视频包括相同的视频内容片段)有两个(图2中分别标注为第二视频1和第二视频2),从图2中可以看到:终端设备的屏幕包括第一视频播放窗口,位于终端设备屏幕的正中间,在第一视频播放窗口的下侧,显示有播放与第一视频关联的第二视频的提示信息,以使得用户可以基于任意一个播放与第一视频关联的第二视频的提示信息触发播放对应的第二视频的播放请求。该场景三通常和上述的场景一对应使用。

场景四:终端设备在播放第一视频的过程中弹出提示条,提示条包括播放与第一播放信息关联的第二视频的提示信息。

场景四常适用于第一视频全屏播放,或者第一视频的播放窗口与多个视频播放窗口同时位于一个播放页面上,在播放页面上无法显示提示信息的场景中,当终端设备上播放第一视频时,可以通过弹出提示条的方式显示播放与第一播放信息关联的第二视频的提示信息。该提示条位于播放第一视频的图层上方,以引起用户的注意。

示例性的,图3为本公开实施例提供的另一种终端设备屏幕的示意图,假设与第一视频具有相同的视频内容片段的第二视频有一个,从图3中可以看到:终端设备的屏幕被第一视频播放窗口占满,在第一视频播放窗口的图层上方,显示有一个提示条,该提示条显示播放与第一视频关联的第二视频的提示信息,以使得用户可以基于该提示条,触发播放第二视频的播放请求。

示例性的,图4为本公开实施例提供的再一种终端设备屏幕的示意图,第一视频的播放窗口与多个视频播放窗口同时位于一个播放页面上,在播放页面

上无法显示提示信息，从图 4 中可以看出，也可以在正在播放的第一视频的播放窗口上显示一个提示条，该提示条可以显示播放与第一视频关联的第二视频的提示信息，以使得用户可以基于该提示条，触发播放第二视频的播放请求。

在一实施例中，若与第一视频具有相同的视频内容片段的第二视频有多个，可以在播放第一视频的过程中弹出多个提示条；或者，选择在与第一视频相似度最高的第二视频进行提示，本公开实施例对此不作具体限制。

该场景四通常和上述的场景二对应使用。

通过本公开实施例提供的技术方案，通过在播放第一视频的过程中，接收并展示播放与第一视频关联的第二视频的提示信息，使得用户无需搜索，即可找到与第一视频具有相同的视频内容的第二视频。与相关技术中依靠用户自己中断当前播放的视频，并通过搜索寻找与该视频相关的视频的方法相比，优化了视频播放方式，提升了用户体验感。

实施例二

在本公开上述实施例的基础上，还可以基于上述提示信息触发用于请求播放第二视频的第一播放请求，并接收第二视频的播放信息。

图 5 为本公开实施例提供的另一种视频播放处理方法的流程示意图，如图 5 所示，除包括上述实施例一中的 S110 和 S120 外，还包括：

S130、终端设备接收基于播放与第一视频关联的第二视频的提示信息的触发操作。

在一实施例中，用户可以通过外部输入设备（Input Device）或者触摸终端设备的显示屏等途径做出触发操作。

S140、终端设备向应用服务器发送基于触发操作的第一播放请求。

其中，第一播放请求包括第二视频的标识信息。

S150、终端设备接收应用服务器发送的第二视频的播放信息。

在一实施例中，第二视频的播放信息包括所述第二视频的视频内容，此时进一步执行如下 S160。

在另一实施例中，第二视频的播放信息包括第二视频的播放链接，此时进

一步执行如下 S170 和 S180。

S160、播放第二视频的视频内容。

S170、接收用户对播放链接的触发操作。

S180、根据播放链接跳转到第二视频的播放页面，在该播放页面播放第二视频的视频内容。

在一实施例中，针对 S160 中播放的第二视频的视频内容的情况，在一实施例中，该播放第二视频的视频内容包括播放从第二视频起始时间开始的全部视频内容，即对于与第一视频的关联的第二视频从头开始播放。在另一实施例中，该播放第二视频的视频内容包括播放与第一视频的播放进度匹配的视频内容，即对于第一视频和第二视频包括相同的视频内容片段的情况，可以考虑第一视频的播放进度，如果已经对相同的视频内容片段播放了一部分视频内容，在播放第二视频时将进行续播，而不会重复播放已播放过的内容。

另外，针对第一视频和第二视频包括相同的视频内容片段的情况，可以包括该第二视频包括第一视频的全部视频内容片段；或者，第二视频包括所述第一视频的部分视频内容片段两种情况。

在一实施例中，第二视频的播放信息可以包括第二视频的描述性信息，比如，存储有第二视频的网站名称。

本公开实施例中，在终端设备上展示播放与第一视频关联的第二视频的提示信息以后，用户可以基于该提示信息触发第一播放请求，请求播放第二视频，且可以接收应用服务器发送第二视频的视频内容为与第一视频的播放进度匹配的视频内容，实现了对第一视频已播放内容的续播，更进一步的提供了用户体验感。

实施例三

图 6 为本公开实施例提供的再一种视频播放处理方法的流程示意图，本实施例提供的方法可以适用于应用服务器，本实施例是以在关联服务器中存储有是第一视频的标识信息和第二视频的标识信息为例进行说明，如图 6 所示，该方法包括 S210 至 S230。

S210、发送视频查询请求消息，所述视频查询请求消息包括第一视频的标

识信息。

在一实施例中，应用服务器向关联关系服务器发送视频查询请求消息，视频查询请求消息携带第一视频的标识信息。

在一实施例中，该第一视频为终端设备的当前播放视频，视频查询请求消息用于请求关联关系服务器查询与第一视频具有相同的视频内容片段的视频，即本公开下述实施例中提到的第二视频。可以理解的是，第二视频的个数可以是一个或多个。

S220、接收返回的视频查询响应消息，所述视频查询响应消息包括第二视频的标识信息，所述第一视频和所述第二视频包括相同的视频内容片段。

在一实施例中，应用服务器接收关联关系服务器返回的视频查询响应消息。

其中，关联关系服务器设置为存储包括相同的视频内容片段的两个视频的标识信息之间的对应关系，因此在关联关系服务器中存储有第一视频的标识信息和第二视频的标识之间的关联关系。

S230、向终端设备发送播放与第一视频关联的第二视频的提示信息，所述第一视频为所述终端设备的当前播放视频。

在一实施例中，应用服务器向终端设备发送播放与第一视频关联的第二视频的提示信息。

在一实施例中，与实施例一中的场景一和场景二对应，应用服务器向终端设备发送播放与第一视频关联的第二视频的提示信息的方法至少可以包括如下两种场景中的任意一种：

场景一、应用服务器在开始向终端设备发送第一视频的视频内容的情况下，向终端设备发送播放与第一视频关联的第二视频的提示信息。

在此场景中，应用服务器可以在开始向终端设备发送第一视频的视频内容的同时，向终端设备发送播放与第一视频关联的第二视频的提示信息。在一个实施例中，播放与第一视频关联的第二视频的提示信息可以与第一视频的视频内容通过同一数据信道同时或在允许时间差范围内发送，在另一个实施例中，播放与第一视频关联的第二视频的提示信息也可以与第一视频的视频内容通过不同的数据信道同时或在允许时间差范围内发送。其中，数据信道可以是安全

套接层（Secure Sockets Layer, SSL）信道或安全传输层协议（Transport Layer Security, TLS）信道，本公开实施例对数据信道不做限制。

场景二、应用服务器在向终端设备发送第一视频的视频内容后的特定时间点，向终端设备发送播放与第一视频关联的第二视频的提示信息。

在此场景中，应用服务器可以在向终端设备发送第一视频的视频内容后的某个特定时间点，向终端设备发送播放与第一视频关联的第二视频的提示信息。

在一实施例中，应用服务器在向所述终端设备发送所述第一视频的视频内容后的特定时间点，向所述终端设备发送所述播放与第一视频关联的第二视频的提示信息，包括下述至少之一：

在所述终端设备暂停播放所述第一视频的视频内容的情况下，向所述终端设备发送所述播放与第一视频关联的第二视频的提示信息；

在所述终端设备播放广告的情况下，向所述终端设备发送所述播放与第一视频关联的第二视频的提示信息；

在距离所述第一视频的视频内容播放结束剩余预设时间的情况下，向所述终端设备发送所述播放与第一视频关联的第二视频的提示信息。

在一实施例中，特定时间点的选择可以根据实际需求进行设置。示例性的，相关技术中的终端设备通常是一边接收应用服务器发送的第一视频的视频内容，一边为用户播放第一视频的视频内容，因此，应用服务器可以在用户暂停播放第一视频的视频内容时，向终端设备发送播放与第一视频关联的第二视频的提示信息；或者应用服务器可以在终端设备播放广告时，向终端设备发送播放与第一视频关联的第二视频的提示信息；或者应用服务器可以在终端设备即将播放完第一视频的视频内容时（比如在播放完第一视频的视频内容的前30s或者15s），向终端设备发送播放与第一视频关联的第二视频的提示信息，本公开实施例对此不作具体限制。

本公开实施例是以在关联关系服务器上存储第一视频的标识信息和第二视频的标识信息的关联关系为例进行说明，同样也可以将上述的关联信息存储到应用服务器的数据库模块中，而图6所示的方法中，可以由应用服务器中控制终端设备的视频播放的播放控制模块发起视频查询请求消息，而由上述的应用

服务器的数据库模块返回视频查询响应消息。

本公开实施例中第一视频的标识信息和第二视频的标识信息之间的关联关系可以在关联关系服务器中建立，也可以是其他设备上或人工操作输入形成，本步骤中就相当于关联关系服务器从其他设备或输入设备上获取。在一实施例中，上述第一视频的标识信息与第二视频的标识信息之间的关联关系采用如下任意一种或多种可能的实现方式获得：

在第一种实现方式中，该关联关系包括根据至少两个视频的视频内容分析结果，将包括相同的视频内容片段的两个视频分别作为第一视频和第二视频，以获得的第一视频的标识信息和第二视频的标识信息之间的关联关系。在一实施例中，该方法可以是单独设置视频内容分析设备，该视频内容分析设备能够对至少两个视频的视频内容进行分析，获取包括相同的视频内容片段的两个视频分别作为第一视频和第二视频，以获得第一视频的标识信息和第二视频的标识信息之间的关联关系，该视频内容分析设备在获得上述的第一视频的标识信息和第二视频的标识信息之间的关联关系后，可以将其发送给关联关系服务器，以实现在关联关系服务器上获取上述关联关系。

示例性的，以包括第一视频、第二视频和第三视频为例，视频内容分析设备对第一视频、第二视频和第三视频的视频内容进行分析，得出第一视频和第二视频之间包括相同的视频内容片段，第一视频和第三视频之间不包括相同的视频内容片段，第二视频和第三视频之间不包括相同的视频内容片段，因此，视频内容分析设备建立并存储第一视频的标识信息和第二视频的标识信息之间的关联关系，并将第一视频的标识信息和第二视频的标识信息之间的关联关系发送给关联关系服务器。

在一实施例中，上述的对至少两个视频内容进行分析以获得相同的视频内容片段，可以是对待分析的视频进行抽帧，获得多个帧图像，然后提取每个帧图像的多种类的图像特征，该图像特征的类型不做限制，此时可以获得多个能够表征图像特点的图像特征；然后根据待分析视频的多个帧图像的同种类的每个图像特征确定待分析视频的视频特征，例如，可以将上述多个图像特征按照对应的帧图像在视频中的顺序进行排列，得到视频特征，这样可以获得多种类的视频特征；最后，根据上述获得的多种类的视频特征对待分析视频进行序列

对比，获得待分析视频的相似度，且可以给该相似度设置一个阈值，仅当该相似度大于预设阈值时认为参与分析的两个视频包括相同的视频内容片段。

在第二种实现方式中，该关联关系可以根据视频分割技术对第二视频进行视频分割得到第一视频，以获得的第一视频的标识信息和第二视频的标识信息之间的关联关系。即本实现方式也是可以通过设置视频分割设备，由视频分割设备进行视频分割，例如对第二视频进行分割得到第一视频，因为该第一视频为第二视频的一部分，则二者必然包括相同的视频内容片段，此时可以在分割时建立第一视频的标识信息和第二视频的标识信息之间的关联关系，视频分割设备可以将上述的关联关系发送给关联关系服务器，以实现关联关系服务器获取上述关联关系。

示例性的，以第二视频是电影 A 为例，在获取到电影 A 的全部视频内容后，为了满足用户的不同播放需求，可以使用视频切割设备对第二视频的部分精彩视频部分进行视频分割，从而得到第一视频。由此可见，第一视频和第二视频之间必然包括相同的视频内容片段，分割时可以直接获取到第一视频的标识信息和第二视频的标识信息之间的关联关系，并将该关联关系发送给关联关系服务器。

在第三种实现方式中，该关联关系可以第一视频上传用户输入的第一视频的标识信息和第二视频的标识信息之间的关联关系，即视频上传用户在进行视频上传时，可以同时输入上传的视频与已有视频资源的关联关系。例如，电影 A 的版权方在对电影 A 进行推广时，往往要节选一部分精彩画面进行宣传推广，该精彩画面也是整个电影 A 的一部分视频内容片段。在电影 A 的版权方将宣传推广视频上传时，可以同上传该宣传推广视频的标识信息与电影 A 的标识信息之间的关联关系。

在第四种实现方式中，该关联关系可以通过视频关联关系列表获得，在一实施例中，该关联关系列表可以是在其他设备上形成，例如在上述的视频分割设备形成并存储；或者，该关联关系列表可以是人工观看大量视频，对视频内容进行了解后，采用人工方式绘制的关联关系列表；或者，该关联关系列表可以通过合作方直接获得，将上述关联关系列表提供给关联关系服务器后，即实现关联关系服务器获取上述的关联关系。

在生成上述关联关系时，可以一并记录下相同的视频内容片段在第一视频和第二视频中的定位信息，在存储关联关系时，除了可以存储第一视频的标识信息和第二视频的标识信息的关联关系以外，还可以存储相同的视频内容片段在第一视频和第二视频中的定位信息。其中，定位信息可以包括但不限于下述至少一项：时间信息、视频帧信息以及音频帧信息。

实施例四

在本公开上述实施例的基础上，应用服务器还可以接收用于请求播放第二视频的第一播放请求，并向终端设备反馈第二视频的播放信息。

图 7 为本公开实施例提供的又一种视频播放处理方法的流程示意图。如图 7 所示，在上述图 6 所示的 S210 至 S230 的基础上，还包括 S240 至 S250。

S240、应用服务器接收终端设备发送的第一播放请求，该第一播放请求包括第二视频的标识信息。

S250、应用服务器获取第二视频的播放信息，并向终端设备发送第二视频的播放信息。

在一实施例中，该第二视频的播放信息包括第二视频的视频内容，该 S250 可以包括：

根据第二视频的标识信息从视频存储服务器获取第二视频的视频内容，并向终端设备发送第二视频的视频内容。

在一实施例中，该第二视频的播放信息包括所述第二视频的播放链接，该 S250 可以包括：

根据第二视频的标识信息从播放链接列表中获取第二视频的播放链接，并向终端设备发送第二视频的播放链接。

在一实施例中，该播放链接列表可以是其他设备上生成或人工操作输入形成的，也可以是在应用服务器上建立的。

针对上述的第一种情况中第二视频的播放信息是第二视频的视频内容，还可以存在两种情况：

其一是，向终端设备发送第二视频从起始时间开始的全部视频内容，即第

二视频在终端设备上从头开始重新播放。

其二是，向终端设备发送的第二视频的播放内容为与第一视频的播放进度匹配的视频内容，该与第一视频的播放进度匹配的视频内容根据第一视频的播放进度，相同的视频内容片段在所述第一视频和/或所述第二视频中的定位信息获得，能够实现根据终端设备上播放第一视频的播放进度，为其匹配第二视频的视频内容，使得在终端设备上能够实现视频内容的续播。即，所述与所述第一视频的播放进度匹配的视频内容包括：根据所述第一视频的播放进度，以及所述相同的视频内容片段在所述第一视频中的定位信息和所述相同的视频内容片段在所述第二视频中的定位信息中的至少一项获得的续播的视频内容。与所述第一视频的播放进度匹配的视频内容包括续播的视频内容。

实施例五

图 8 为本公开实施例提供的还一种视频播放处理方法的流程示意图，如图 8 所示，此时上述的 S250 可以包括：S2510 至 S2530。

S2510、应用服务器获取终端设备的第一视频的播放进度，以及相同的视频内容片段在第一视频和/或所述第二视频中的定位信息，该定位信息可以是包括在视频查询响应消息中。

在一实施例中，当视频在终端设备上播放时，应用服务器和终端设备之间会实时交互视频的播放进度，对于本实施例中终端设备正在播放第一视频而言，应用服务器上的播放控制模块能够检测到第一视频的播放进度。对于定位信息，可以与第一视频的标识信息和第二视频的标识信息之间关联关系一同存储在关联关系服务器中，可以通过单独发送定位信息获取请求来获取，或者是在上述实施例的 S220 中接收到的视频查询响应消息包括相同的视频内容片段在第一视频和/或第二视频中的定位信息，此时不需要再单独发送定位信息获取请求。在一实施例中，该定位信息包括时间戳信息、视频帧信息、音频帧信息中的任意一种或多种的组合，或者，上述定位信息也可以是其他任何能够实现定位操作的信息，本公开实施例对此不作具体限制。

其中的时间戳信息是指相同的视频内容片段与第一视频和/或第二视频之间的时间关联性；该时间戳信息至少可以包括相同的视频内容片段在第一视频和/或第二视频中的基准时间，基准时间可以是视频的起始时间、或者结束时间，

或者其他能够作为基准的时间点；即相同的视频内容片段在第一视频和/或第二视频中是何时开始的，例如第二视频的时长为 30 分钟，相同的视频内容片段时长为 2 分钟，且相同的视频内容片段是从第二视频中第 15 分钟开始的。示例性的，第一视频的时长可以是 20 分钟，且相同的视频内容片段是从第一视频中第 10 分钟开始的。在本公开实施例中，相同的视频内容片段为第一视频的全部内容片段时，例如上述第一视频的时长也为 2 分钟，第一视频也是从第二视频的第 15 分钟开始的。

视频帧作为视频内容的重要组成部分，也可以对相同的视频内容片段在第一视频和第二视频中的位置进行表征；该视频帧信息至少包括相同的视频内容片段在第一视频和/或第二视频中的基准视频帧，基准视频帧可以是视频帧的起始视频帧、或者结束视频帧，或者其他能够作为基准的视频帧；例如第二视频的总视频帧数为正整数 M ，相同的视频内容片段总视频帧数为正整数 N ， N 为小于或等于 M ，且相同的视频内容片段是从第二视频中第 I 帧开始的， I 为正整数。

在一实施例中，第一视频的总视频帧数可以是正整数 L ，且相同的视频内容片段是从第一视频中第 J 帧开始的， J 正整数。在本公开实施例中，即相同的视频内容片段为第一视频的全部内容片段时，例如上述第一视频的总视频帧数为正整数 N ，第一视频也是从第二视频的第 I 帧开始的。

音频帧也是视频内容的重要组成部分，也可以对相同的视频内容片段在第一视频和第二视频中的位置进行表征；该音频帧信息包括相同的视频内容片段在第一视频和/或第二视频中的基准音频帧，基准音频帧可以是音频帧的起始音频帧、或者结束音频帧，或者其他能够作为基准的音频帧；例如第二视频的总音频帧数为正整数 M ，相同的视频内容片段总帧数为正整数 N ， N 为小于或等于 M ，且相同的视频内容片段是从第二视频中第 I 帧开始的， I 为正整数。

在一实施例中，第一视频的总音频帧数可以是正整数 L ，且相同的视频内容片段是从第一视频中第 J 帧开始的， J 正整数。在本公开实施例中，即相同的视频内容片段为第一视频的全部内容片段时，例如上述第一视频的总音频帧数为正整数 N ，第一视频是也从第二视频的第 I 帧开始的。

S2520、应用服务器根据第一视频的播放进度对应的所述相同的视频内容片

段在第二视频中的定位信息，确定与第一视频的播放进度匹配的第二视频的视频内容，即进行续播时的起始播放内容，从而能够达到精准续播的功能。

在一实施例中，根据所述第一视频的播放进度，和所述相同的视频内容片段在所述第一视频和/或第二视频中的定位信息，确定所述第一视频的播放进度对应的所述相同的视频内容片段在所述第二视频中的定位信息。

例如，上述的第二视频的时长为 60 分钟，相同的视频内容片段时长为 5 分钟，且相同的视频内容片段是从第二视频中第 10 分钟开始的，第一视频的时长是 10 分钟，且相同的视频内容片段是从第一视频中第 5 分钟开始的，当前第一视频的播放进度为 6 分钟时，可以确定是正在播放相同的视频内容片段的第 1 分钟的内容，如果在第二视频上进行续播，则应该播放第二视频的第 11 分钟的视频内容，也就是说利用相同的视频内容片段在第一视频的起始时间和在第二视频的起始时间，可以基于第一视频的播放进度推算出第二视频从何时开始进行播放。以上是以定位信息为时间戳信息为例进行说明，对于其他的定位信息，例如视频帧信息和音频帧信息，同样也适用。

S2530、应用服务器向终端设备发送所述与所述第一视频的播放进度匹配的视频内容。

本公开实施例中，其中的第二视频可以包括第一视频的全部视频内容片段；或者，第一视频可以包括第二视频的全部视频内容片段。本公开实施例中仍以在关联关系服务器中存储定位信息为例进行说明，然而，该定位信息和关联关系一样，可以存储在应用服务器的数据库模块中，而应用服务器中通常进行视频播放控制的模块为播放控制模块，播放控制模块可以获取终端设备上视频的播放进度，以及上述定位信息，继而能够根据上述播放进度和定位信息计算第二视频的起始播放内容，进而实现续播的技术效果。对于上述根据播放进度和定位信息计算第二视频的起始播放内容的执行主体，本公开实施例中并不进行限制，除了上述播放控制模块外，还可以是应用服务器的其他模块，或者其他服务器。例如可以是在关联关系服务器上执行，在一实施例中，可以是在上述的视频查询请求消息中包括第一视频的播放进度，以及在视频查询响应消息中还包括第一视频的播放进度在第二视频中的定位信息，其中，第一视频的播放进度在第二视频中的定位信息是基于第一视频的播放进度、相同的视频内容片

段在第一视频中的定位信息和/或第二视频中的定位信息确定，基于该播放进度在所述第二视频中的定位信息，确定与所述第一视频的播放进度匹配的第二视频的视频内容。

实施例六

图9为本公开实施例提供的一种终端设备的结构示意图，该终端设备包括：接收模块10和显示模块11。

接收模块10，设置为接收应用服务器发送的播放与第一视频关联的第二视频的提示信息，第一视频为当前播放视频，第一视频和第二视频包括相同的视频内容片段；

显示模块11，设置为展示播放与第一视频关联的第二视频的提示信息。

在一实施例中，接收模块10，是设置为在开始接收应用服务器发送的第一视频的视频内容的情况下，接收应用服务器发送的播放与第一视频关联的第二视频的提示信息；或者，在接收应用服务器发送的第一视频的视频内容后的特定时间点，接收应用服务器发送的播放与第一视频关联的第二视频的提示信息。

在一实施例中，接收模块10，是设置为下述至少之一：

在暂停播放所述第一视频的视频内容的情况下，接收所述应用服务器发送的所述播放与所述第一视频关联的第二视频的提示信息；

在播放广告的情况下，接收所述应用服务器发送的所述播放与所述第一视频关联的第二视频的提示信息；

在距离所述第一视频的视频内容播放结束剩余预设时间的情况下，接收所述应用服务器发送的所述播放与所述第一视频关联的第二视频的提示信息。

在一实施例中，显示模块11，是设置为在第一视频的播放页面上显示播放与第一视频关联的第二视频的提示信息；或者，在播放第一视频的过程中弹出提示条，提示条包括播放与第一视频关联的第二视频的提示信息。

在一实施例中，结合图9，图10为本公开实施例提供的另一种终端设备的结构示意图，还包括：获取模块12和发送模块13。

获取模块12，设置为接收用户基于播放与第一视频关联的第二视频的提示

信息的触发操作;

发送模块 13, 设置为向应用服务器发送基于触发操作的第一播放请求, 第一播放请求包括第二视频的标识信息;

接收模块 10, 还设置为接收应用服务器发送的第二视频的播放信息。

在一实施例中, 结合图 10, 图 11 为本公开实施例提供的又一种终端设备的结构示意图, 还包括: 播放模块 14。

在第二视频的播放信息包括第二视频的视频内容的情况下, 播放模块 14, 设置为播放第二视频的视频内容; 或者,

在第二视频的播放信息包括第二视频的播放链接的情况下, 播放模块 14, 设置为在接收模块接收用户对播放链接的触发操作后, 根据播放链接跳转到第二视频的播放页面, 在该播放页面播放第二视频的视频内容。

在一实施例中, 播放模块 14 播放第二视频的视频内容包括播放从第二视频起始时间开始的全部视频内容。

在一实施例中, 播放模块 14 播放第二视频的视频内容包括播放与第一视频的播放进度匹配的视频内容。

在一实施例中, 与所述第一视频的播放进度匹配的视频内容包括: 根据所述第一视频的播放进度, 以及所述相同的视频内容片段在所述第一视频中的定位信息和所述相同的视频内容片段在所述第二视频中的定位信息中的至少一项获得的续播的视频内容。

在一实施例中, 第二视频包括第一视频的全部视频内容片段; 或者,

第二视频包括第一视频的部分视频内容片段。

本公开实施例提供的以上终端设备, 可执行本公开方法实施例所提供的视频播放处理方法中终端设备所执行的步骤, 具备执行方法相应的功能模块和效果。

实施例七

图 12 为本公开实施例提供的一种应用服务器的结构示意图, 该应用服务器包括: 发送模块 20 和接收模块 21。

发送模块 20，设置为向关联关系服务器发送视频查询请求消息，视频查询请求消息携带第一视频的标识信息；

接收模块 21，设置为接收关联关系服务器返回的视频查询响应消息，视频查询响应消息携带第二视频的标识信息，第一视频和第二视频包括相同的视频内容片段；

发送模块 20，还设置为向终端设备发送播放与第一视频关联的第二视频的提示信息，第一视频为终端设备的当前播放视频。

在一实施例中，发送模块 20，是设置为在开始向终端设备发送第一视频的视频内容的情况下，向终端设备发送播放与第一视频关联的第二视频的提示信息；或者，在向终端设备发送第一视频的视频内容后的特定时间点，向终端设备发送播放与第一视频关联的第二视频的提示信息。

在一实施例中，发送模块 20，是设置为下述至少之一：

在所述终端设备暂停播放所述第一视频的视频内容的情况下，向所述终端设备发送所述播放与第一视频关联的第二视频的提示信息；

在所述终端设备播放广告的情况下，向所述终端设备发送所述播放与第一视频关联的第二视频的提示信息；

在距离所述第一视频的视频内容播放结束剩余预设时间的情况下，向所述终端设备发送所述播放与第一视频关联的第二视频的提示信息。

在一实施例中，结合图 12，图 13 为本公开实施例提供的另一种应用服务器的结构示意图，还包括：获取模块 22。

接收模块 21，还设置为接收终端设备发送的第一播放请求，第一播放请求包括第二视频的标识信息；

获取模块 22，设置为获取第二视频的播放信息；

发送模块 20，还设置为向终端设备发送第二视频的播放信息。

在一实施例中，在第二视频的播放信息包括第二视频的视频内容的情况下，获取模块 22，是设置为根据第二视频的标识信息从视频存储服务器获取第二视频的视频内容；发送模块 20，是设置为向终端设备发送第二视频的视频内容；

或者，

在第二视频的播放信息包括第二视频的播放链接的情况下，获取模块 22，是设置为根据第二视频的标识信息从播放链接列表中获取第二视频的播放链接；发送模块 20，是设置为向终端设备发送第二视频的播放链接。

在一实施例中，发送模块 20，是设置为向终端设备发送第二视频从起始时间开始的全部视频内容。

在一实施例中，发送模块 20，是设置为向终端设备发送的第二视频的播放内容为与第一视频的播放进度匹配的视频内容，与第一视频的播放进度匹配的视频内容包括根据第一视频的播放进度，相同的视频内容片段在第一视频和/或第二视频中的定位信息获得的续播的视频内容。

在一实施例中，获取模块 22，是设置为获取相同的视频内容片段在第一视频和/或第二视频中的定位信息，该相同的视频内容片段在第一视频和/或第二视频中的定位信息可以是包括在视频查询响应消息中，根据第一视频的播放进度和相同的视频内容片段在第一视频和/或第二视频中的定位信息确定第一视频的播放进度对应的所述相同的视频内容片段在第二视频中的定位信息。发送模块 20，还设置为基于所述第一视频的播放进度对应的所述相同的视频内容片段在所述第二视频中的定位信息，确定与第一视频的播放进度匹配的第二视频的视频内容。

在一实施例中，发送模块 20 发送的视频查询请求消息还包括第一视频的播放进度；

接收模块 21 接收的视频查询响应消息还包括第一视频的播放进度对应的所述相同的视频内容片段在第二视频中的定位信息，其中，第一视频的播放进度对应的所述相同的视频内容片段在第二视频中的定位信息基于第一视频的播放进度、相同的视频内容片段在第一视频中的定位信息和/或第二视频中的定位信息确定。发送模块 20 还设置为基于第一视频的播放进度对应的所述相同的视频内容片段在所述第二视频中的定位信息，确定与第一视频的播放进度匹配的第二视频的视频内容。

在一实施例中，定位信息包括时间戳信息、视频帧信息、音频帧信息中的任意一种或多种的组合。

在一实施例中，第二视频包括第一视频的全部视频内容片段；或者，第二视频包括第一视频的部分视频内容片段。

本公开实施例提供的以上应用服务器，可执行本公开方法实施例中所提供的视频播放处理方法中应用服务器所执行的步骤，具备执行方法相应的功能模块和效果。

实施例八

图 14 为本公开实施例提供的还一种终端设备的结构示意图。终端设备可以以一种或多种形式来实施，本公开中的终端设备可以包括但不限于诸如移动电话、智能电话、笔记本电脑、数字广播接收器、个人数字助理（Personal Digital Assistant, PDA）、平板电脑（Portable Device, PAD）、便携式多媒体播放器（Portable Media Player, PMP）、导航装置、车载终端设备、车载显示终端、车载电子后视镜等等的移动终端设备以及诸如数字电视（Television, TV）、台式计算机等等的固定终端设备。

如图 14 所示，终端设备 30 可以包括无线通信单元 31、音频/视频（Audio/Video, A/V）输入单元 32、用户输入单元 33、感测单元 34、输出单元 35、存储器 36、接口单元 37、处理器 38 和电源单元 39 等等。图 12 示出了包括多种组件的终端设备，但是应理解的是，并不要求实施所有示出的组件。可以替代地实施更多或更少的组件。

其中，无线通信单元 31 允许终端设备 30 与无线通信系统或网络之间的无线电通信。A/V 输入单元 32 设置为接收音频或视频信号。用户输入单元 33 可以根据用户输入的命令生成键输入数据以控制终端设备的一种或多种操作。感测单元 34 检测终端设备 30 的当前状态、终端设备 30 的位置、用户对于终端设备 30 的触摸输入的有无、终端设备 30 的取向、终端设备 30 的加速或减速移动和方向等等，并且生成用于控制终端设备 30 的操作的命令或信号。接口单元 37 设置为至少一个外部装置与终端设备 30 连接可以通过的接口。输出单元 35 被构造为以视觉、音频和/或触觉方式提供输出信号。存储器 36 可以存储由处理器 38 执行的处理和控制操作的软件程序等等，或者可以暂时地存储已经输出或将要输出的数据。存储器 36 可以包括至少一种类型的存储介质。而且，终端设备 30 可以与通过网络连接执行存储器 36 的存储功能的网络存储装置协作。处理器

38 通常控制终端设备的总体操作。另外，处理器 38 可以包括用于再现或回放多媒体数据的多媒体模块。处理器 38 可以执行模式识别处理，以将在触摸屏上执行的手写输入或者图片绘制输入识别为字符或图像。电源单元 39 在处理器 38 的控制下接收外部电力或内部电力并且提供操作一个或多个元件和组件所需的适当的电力。

处理器 38 通过运行存储在存储器 36 中的程序，从而执行一种或多种功能应用以及数据处理，例如实现本公开实施例上述任一实施例所述的方法。

实施例九

图 15 为本公开实施例提供的一种服务器的结构示意图，如图 15 所示，该服务器包括处理器 40、存储器 41、输入装置 42 和输出装置 43；服务器中处理器 40 的数量可以是一个或多个，图 13 中以一个处理器 40 为例；服务器中的处理器 40、存储器 41、输入装置 42 和输出装置 43 可以通过总线或其他方式连接，图 13 中以通过总线连接为例。总线表示几类总线结构中的一种或多种，包括存储器总线或者存储器控制器，外围总线，图形加速端口，处理器或者使用多种总线结构中的任意总线结构的局域总线。

存储器 41 作为一种计算机可读存储介质，可以设置为存储软件程序、计算机可执行程序以及模块，如本公开实施例中的视频播放处理方法对应的程序指令/模块。处理器 40 通过运行存储在存储器 41 中的软件程序、指令以及模块，从而执行服务器的一种或多种功能应用以及数据处理，即实现上述的方法。

存储器 41 可以包括存储程序区和存储数据区，其中，存储程序区可存储操作系统、至少一个功能所需的应用程序；存储数据区可存储根据终端的使用所创建的数据等。此外，存储器 41 可以包括高速随机存取存储器，还可以包括非易失性存储器，例如至少一个磁盘存储器件、闪存器件、或其他非易失性固态存储器件。在一些实例中，存储器 41 可进一步包括相对于处理器 40 远程设置的存储器，这些远程存储器可以通过网络连接至服务器。上述网络的实例包括但不限于互联网、企业内部网、局域网、移动通信网及其组合。

输入装置 42 可以设置为接收输入的数字或字符信息，以及产生与服务器的用户设置以及功能控制有关的键信号输入。输出装置 43 可包括显示屏等显示设备。

实施例十

本公开实施例还提供了一种计算机可读存储介质，该计算机可读存储介质上存储有计算机程序，该程序被处理器执行时实现上述任一实施例所述的方法。

本公开实施例的计算机存储介质，可以采用一个或多个计算机可读的介质的任意组合。计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质。计算机可读存储介质例如可以是一——但不限于——电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件，或者任意以上的组合。计算机可读存储介质包括（非穷举的列表）：具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机存取存储器（Random Access Memory, RAM）、只读存储器（Read-Only Memory, ROM）、可擦式可编程只读存储器（Erasable Programmable Read-Only Memory, EPROM）或闪存、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器（Compact Disc Read-Only Memory, CD-ROM）、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在本文件中，计算机可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质，该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。

计算机可读的信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号，其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式，包括但不限于电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读的信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质，该计算机可读介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。

计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输，包括——但不限于无线、电线、光缆、射频（Radio Frequency, RF）等等，或者上述的任意合适的组合。

可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开操作的计算机程序代码，所述程序设计语言包括面向对象的程序设计语言——诸如 Java、Smalltalk、C++、Ruby、Go，还包括常规的过程式程序设计语言——诸如“C”语言或类似的程序设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分

在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中，远程计算机可以通过任意种类的网络——包括局域网（Local Area Network, LAN）或广域网（Wide Area Network, WAN）——连接到用户计算机，或者，可以连接到外部计算机（例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接）。

通过以上关于实施方式的描述，所属领域的技术人员可以清楚地了解到，本公开可借助软件及通用硬件来实现，也可以通过硬件实现。基于这样的理解，本公开的技术方案本质上或者说对相关技术做出贡献的部分可以以软件产品的形式体现出来，该计算机软件产品可以存储在计算机可读存储介质中，如计算机的软盘、只读存储器（Read-Only Memory, ROM）、随机存取存储器（Random Access Memory, RAM）、闪存（FLASH）、硬盘或光盘等，包括多个指令用以使得一台计算机设备（可以是个人计算机，服务器，或者网络设备等）执行本公开一个或多个实施例的方法。

上述搜索装置的实施例中，所包括的单元和模块只是按照功能逻辑进行划分的，但并不局限于上述的划分，只要能够实现相应的功能即可；另外，每个功能单元的名称也只是为了便于相互区分，并不用于限制本公开的保护范围。

权 利 要 求 书

1、一种视频播放处理方法，包括：

接收应用服务器发送的播放与第一视频关联的第二视频的提示信息，所述第一视频为当前播放视频，所述第一视频和所述第二视频包括相同的视频内容片段；

展示所述播放与所述第一视频关联的第二视频的提示信息。

2、根据权利要求1所述的方法，其中，所述接收应用服务器发送的播放与第一视频关联的第二视频的提示信息包括下述之一：

在开始接收应用服务器发送的所述第一视频的视频内容的情况下，接收所述应用服务器发送的所述播放与所述第一视频关联的第二视频的提示信息；

在接收所述应用服务器发送的所述第一视频的视频内容后的特定时间点，接收所述应用服务器发送的所述播放与所述第一视频关联的第二视频的提示信息。

3、根据权利要求1所述的方法，其中，所述展示所述播放与所述第一视频关联的第二视频的提示信息包括下述之一：

在所述第一视频的播放页面上显示所述播放与所述第一视频关联的第二视频的提示信息；

在播放所述第一视频的过程中弹出提示条，所述提示条包括所述播放与所述第一视频关联的第二视频的提示信息。

4、根据权利要求1所述的方法，还包括：

接收基于所述播放与所述第一视频关联的第二视频的提示信息的触发操作；

向应用服务器发送基于所述触发操作的第一播放请求，其中，所述第一播放请求包括所述第二视频的标识信息；

接收所述应用服务器发送的所述第二视频的播放信息。

5、根据权利要求4所述的方法，其中：

在所述第二视频的播放信息包括所述第二视频的视频内容的情况下，所述方法还包括：播放所述第二视频的视频内容；或者，

在所述第二视频的播放信息包括所述第二视频的播放链接的情况下，所述方法还包括：在接收对所述播放链接的触发操作后，根据所述播放链接跳转到所述第二视频的播放页面，在所述播放页面播放所述第二视频的视频内容。

6、根据权利要求5所述的方法，其中，所述播放第二视频的视频内容包括播放从所述第二视频起始时间开始的全部视频内容。

7、根据权利要求5所述的方法，其中，所述播放第二视频的视频内容包括播放与所述第一视频的播放进度匹配的视频内容。

8、根据权利要求7所述的方法，其中，所述与所述第一视频的播放进度匹配的视频内容包括：根据所述第一视频的播放进度，以及所述相同的视频内容片段在所述第一视频中的定位信息和所述相同的视频内容片段在所述第二视频中的定位信息中的至少一项获得的续播的视频内容。

9、根据权利要求6或7所述的方法，其中，所述第二视频包括所述第一视频的全部视频内容片段；或者，

所述第二视频包括所述第一视频的部分视频内容片段。

10、根据权利要求2所述的方法，其中，在接收所述应用服务器发送的所述第一视频的视频内容后的特定时间点，接收所述应用服务器发送的所述播放与所述第一视频关联的第二视频的提示信息，包括下述至少之一：

在暂停播放所述第一视频的视频内容的情况下，接收所述应用服务器发送的所述播放与所述第一视频关联的第二视频的提示信息；

在播放广告的情况下，接收所述应用服务器发送的所述播放与所述第一视频关联的第二视频的提示信息；

在距离所述第一视频的视频内容播放结束剩余预设时间的情况下，接收所述应用服务器发送的所述播放与所述第一视频关联的第二视频的提示信息。

11、一种视频播放处理方法，包括：

发送视频查询请求消息，所述视频查询请求消息包括第一视频的标识信息；

接收返回的视频查询响应消息，所述视频查询响应消息包括第二视频的标识信息，所述第一视频和所述第二视频包括相同的视频内容片段；

向终端设备发送播放与第一视频关联的第二视频的提示信息，所述第一视频为所述终端设备的当前播放视频。

12、根据权利要求 11 所述的方法，其中，向终端设备发送播放与第一视频关联的第二视频的提示信息包括下述之一：

在开始向所述终端设备发送所述第一视频的视频内容的情况下，向所述终端设备发送所述播放与第一视频关联的第二视频的提示信息；

在向所述终端设备发送所述第一视频的视频内容后的特定时间点，向所述终端设备发送所述播放与第一视频关联的第二视频的提示信息。

13、根据权利要求 11 所述的方法，还包括：

接收所述终端设备发送的第一播放请求，所述第一播放请求包括所述第二视频的标识信息；

获取所述第二视频的播放信息，并向所述终端设备发送所述第二视频的播放信息。

14、根据权利要求 13 所述的方法，其中：

在所述第二视频的播放信息包括所述第二视频的视频内容的情况下，所述获取所述第二视频的播放信息，并向所述终端设备发送所述第二视频的播放信息包括：根据所述第二视频的标识信息从视频存储服务器获取所述第二视频的视频内容，并向所述终端设备发送所述第二视频的视频内容；或者，

在所述第二视频的播放信息包括所述第二视频的播放链接的情况下，所述获取所述第二视频的播放信息，并向所述终端设备发送所述第二视频的播放信息包括：根据所述第二视频的标识信息从播放链接列表中获取所述第二视频的播放链接，并向所述终端设备发送所述第二视频的播放链接。

15、根据权利要求 14 所述的方法，其中，所述向所述终端设备发送所述第二视频的视频内容包括：

向所述终端设备发送所述第二视频从起始时间开始的全部视频内容。

16、根据权利要求 15 所述的方法，其中，所述向所述终端设备发送所述第二视频的视频内容包括：

向所述终端设备发送的第二视频的播放内容为与所述第一视频的播放进度匹配的视频内容，所述与所述第一视频的播放进度匹配的视频内容包括根据所述第一视频的播放进度，以及所述相同的视频内容片段在所述第一视频中的定位信息和所述相同的视频内容片段在所述第二视频中的定位信息中的至少一项获得的续播的视频内容。

17、根据权利要求 16 所述的方法，还包括：

获取所述相同的视频内容片段的下述至少一项：所述相同的视频内容片段在所述第一视频中的定位信息；以及所述相同的视频内容片段在所述第二视频中的定位信息；

根据所述第一视频的播放进度，以及所述相同的视频内容片段在所述第一视频中的定位信息和所述相同的视频内容片段在所述第二视频中的定位信息中的至少一项，确定所述第一视频的播放进度对应的所述相同的视频内容片段在所述第二视频中的定位信息；

所述向所述终端设备发送所述第二视频的视频内容包括：

基于所述第一视频的播放进度对应的所述相同的视频内容片段在所述第二视频中的定位信息，确定与所述第一视频的播放进度匹配的第二视频的视频内容。

18、根据权利要求 16 所述的方法，其中，所述视频查询请求消息还包括所述第一视频的播放进度；

所述视频查询响应消息还包括所述第一视频的播放进度对应的所述相同的视频内容片段在所述第二视频中的定位信息，其中，所述第一视频的播放进度对应的所述相同的视频内容片段在所述第二视频中的定位信息基于所述第一视频的播放进度、以及所述相同的视频内容片段在所述第一视频中的定位信息和所述相同的视频内容片段在所述第二视频中的定位信息中的至少一项确定；

所述向所述终端设备发送所述第二视频的视频内容包括：

基于所述第一视频的播放进度对应的所述相同的视频内容片段在所述第二视频中的定位信息，确定与所述第一视频的播放进度匹配的第二视频的视频内容。

19、根据权利要求 16 所述的方法，其中，所述定位信息包括下述至少一项：时间戳信息、视频帧信息、以及音频帧信息。

20、根据权利要求 12 所述的方法，其中，在向所述终端设备发送所述第一视频的视频内容后的特定时间点，向所述终端设备发送所述播放与第一视频关联的第二视频的提示信息，包括下述至少之一：

在所述终端设备暂停播放所述第一视频的视频内容的情况下，向所述终端设备发送所述播放与第一视频关联的第二视频的提示信息；

在所述终端设备播放广告的情况下，向所述终端设备发送所述播放与第一视频关联的第二视频的提示信息；

在距离所述第一视频的视频内容播放结束剩余预设时间的情况下，向所述终端设备发送所述播放与第一视频关联的第二视频的提示信息。

21、一种终端设备，包括：接收模块和显示模块；

所述接收模块，设置为接收应用服务器发送的播放与第一视频关联的第二视频的提示信息，所述第一视频为当前播放视频，所述第一视频和所述第二视频包括相同的视频内容片段；

所述显示模块，设置为展示所述播放与所述第一视频关联的第二视频的提示信息。

22、一种应用服务器，包括：发送模块和接收模块；

所述发送模块，设置为发送视频查询请求消息，所述视频查询请求消息包括第一视频的标识信息；

所述接收模块，设置为接收返回的视频查询响应消息，所述视频查询响应消息包括第二视频的标识信息，所述第一视频和所述第二视频包括相同的视频内容片段；

所述发送模块，还设置为向终端设备发送播放与第一视频关联的第二视频的提示信息，所述第一视频为所述终端设备的当前播放视频。

23、一种终端设备，包括：

一个或多个处理器；

存储器，设置为存储一个或多个程序；

当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多个处理器实现如权利要求 1-10 中任一所述的方法。

24、一种应用服务器，包括：

一个或多个处理器；

存储器，设置为存储一个或多个程序；

当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多个处理器实现如权利要求 11-20 中任一所述的方法。

25、一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质上存储有计算机程序，所述计算机程序被处理器执行时实现如权利要求 1-20 中任一所述的方法。