说　明　书　摘　要

应用程序巡检方法、装置、存储介质和计算机系统

本说明书实施例公开了一种基于强化学习的应用程序巡检方法，该方法包括：从终端对目标应用程序显示的第一页面中，确定用于进行点击交互的 N 个触发区域；根据 N 个触发区域，确定第一页面的页面特征；将页面特征输入强化学习模型，使其输出与动作空间相对应的动作决策信息，动作空间包括若干预设动作以及分别用于触发 N 个触发区域的 N 个触发动作；根据动作决策信息，对第一页面执行目标动作，使终端显示第二页面；获取在第一页面中执行目标动作的环境奖励，其中环境奖励在第二页面是终端中新出现页面时的取值大于第二页面不是终端中新出现页面时的取值，环境奖励用于更新强化学习模型。

[图 2]