

(51) 国際特許分類 A63F 9/22	A1	(11) 国際公開番号 WO98/16285 (43) 国際公開日 1998年4月23日(23.04.98)
(21) 国際出願番号 PCT/JP97/01274 (22) 国際出願日 1997年4月11日(11.04.97) (30) 優先権データ 特願平8/30240 (Ind.Design) / 1996年10月11日(11.10.96) / JP (71) 出願人 (米国を除くすべての指定国について) 株式会社 ソニー・コンピュータエンタテインメント (SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.) [JP/JP] 〒107 東京都港区赤坂8丁目1番22号 Tokyo, (JP) ソニー株式会社 (SONY CORPORATION) [JP/JP] 〒141 東京都品川区北品川6丁目7番35号 Tokyo, (JP) (72) 発明者; および (75) 発明者/出願人 (米国についてのみ) 後藤 慎祐 (GOTO, Teiyu) [JP/JP] 〒141 東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニー株式会社内 Tokyo, (JP) 尾形 裕樹 (OGATA, Hiroki) [JP/JP] 〒107 東京都港区赤坂8丁目1番22号 株式会社 ソニー・コンピュータエンタテインメント内 Tokyo, (JP)		(74) 代理人 弁理士 小池 晃, 外 (KOIKE, Akira et al.) 〒105 東京都港区虎ノ門二丁目6番4号 第11森ビル Tokyo, (JP) (81) 指定国 AU, CN, JP, KR, SG, US, VN, 欧州特許 (DE, FR, GB). 添付公開書類 国際調査報告書 補正書
(54) Title: OPERATING DEVICE FOR GAME MACHINES / (54) 発明の名称 ゲーム機用操作装置 (57) Abstract An operating device used to operate a game machine with which a television game is played, comprising a device body, and first and second grips projecting from one side of both end portions. The body is provided at one end portion thereof with a first operating member, and at the other with a second operating member. The first and second operating members are provided with a plurality of push members projecting from the upper surface of the operator body, and a plurality of signal input elements pressed by these push members. The body is further provided at portions opposed the base end portions of the first and second grips with third and fourth operating members having rotary operating members and signal input elements operated by the rotary operating members. The third and fourth operating members are operated by the thumbs of the user while the first and second grips are held by other fingers. The body is provided therein with a vibrating mechanism for generating vibration while the user is playing a game.		

(57) 要約

テレビゲームを行うゲーム機に用いられる操作装置であり、この操作装置は、装置本体と、この装置本体の各端部側の一侧から突出された第1及び第2の把持部を備える。装置本体の一端部側には、第1の操作部が配設され、他端部側には、第2の操作部が配設される。第1及び第2の操作部は、装置本体の上面側に突出する複数の押圧操作子と、これら各押圧操作子により押圧操作される複数の信号入力素子とを備える。更に、第1及び第2の把持部の基端部側の相対向する位置に配設され、回転操作子とこの回転操作子によって操作される信号入力素子を備えた第3及び第4の操作部とを備える。第3及び第4の操作部は、第1又は第2の把持部を把持したとき、第1又は第2の把持部を把持する手指の親指によって操作可能となる。装置本体内には、ゲームの実行に合わせ振動を付与する振動付与機構が設けられる。

PCTに基づいて公開される国際出願のパンフレット第一頁に記載されたPCT加盟国を同定するために使用されるコード（参考情報）

AL	アルバニア	ES	スペイン	LK	スリランカ	SE	スウェーデン
AM	アルメニア	FI	フィンランド	LR	リベリア	SG	シンガポール
AT	オーストリア	FR	フランス	LS	レソト	SI	スロヴェニア
AU	オーストラリア	GA	ガボン	LT	リトアニア	SK	スロヴァキア共和国
AZ	アゼルバイジャン	GB	英国	LU	ルクセンブルグ	SL	シエラレオネ
BA	ボスニア・ヘルツェゴビナ	GE	グルジア	LV	ラトヴィア	SN	セネガル
BB	バルバドス	GH	ガーナ	MC	モナコ	SZ	スワジランド
BE	ベルギー	GM	ガンビア	MD	モルドヴァ共和国	TD	チャド
BF	ブルキナ・ファソ	GN	ギニア	MG	マダガスカル	TG	トゴ
BG	ブルガリア	GW	ギニアビサウ	MK	マケドニア旧ユーゴスラヴィア共和国	TJ	タジキスタン
BJ	ベナン	GR	ギリシャ	ML	マリ	TM	トルクメニスタン
BR	ブラジル	HU	ハンガリー	MN	モンゴル	TR	トルコ
BY	ベラルーシ	ID	インドネシア	MR	モーリタニア	TT	トリニダード・トバゴ
CA	カナダ	IE	アイルランド	MW	マラウイ	UA	ウクライナ
CF	中央アフリカ共和国	IL	イスラエル	MX	メキシコ	UG	ウガンダ
CG	コンゴ	IS	アイスランド	NE	ニジェール	US	米国
CH	スイス	IT	イタリア	NL	オランダ	UZ	ウズベキスタン
CI	コート・ジボアール	JP	日本	NO	ノルウェー	VN	ヴェトナム
CM	カメルーン	KE	ケニア	NZ	ニュージーランド	YU	ユーゴスラビア
CN	中国	KG	キルギスタン	PL	ポーランド	ZW	ジンバブエ
CU	キューバ	KP	朝鮮民主主義人民共和国	PT	ポルトガル		
CZ	チェコ共和国	KR	大韓民国	RO	ルーマニア		
DE	ドイツ	KZ	カザフスタン	RU	ロシア連邦		
DK	デンマーク	LC	セントルシア	SD	スーダン		
EE	エストニア	LI	リヒテンシュタイン				