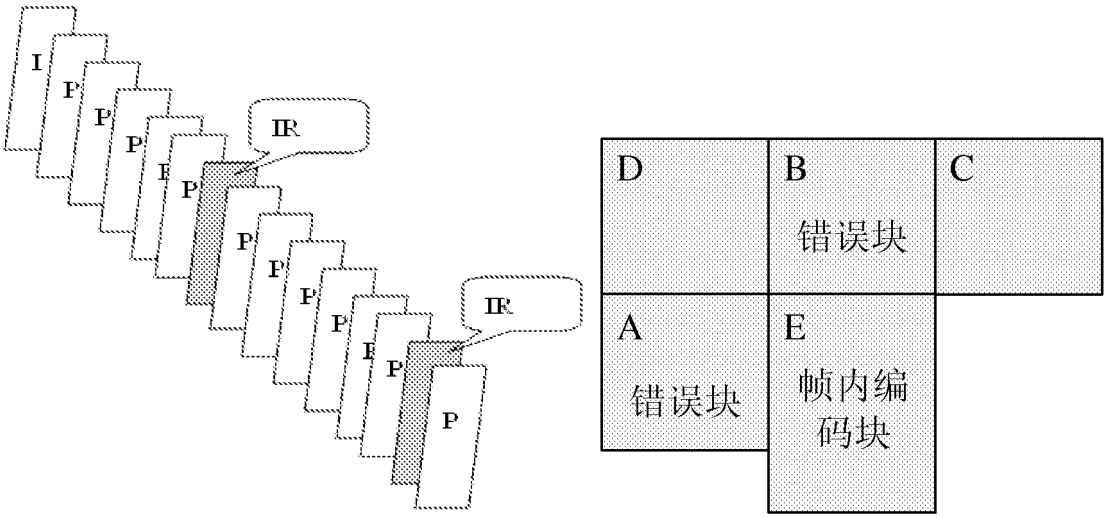

I
P
P
P
P
P
P
P
P
P
P
P
IDR
IDR
D
B
C
错误块
A
E
错误块
帧内编码块

图 1

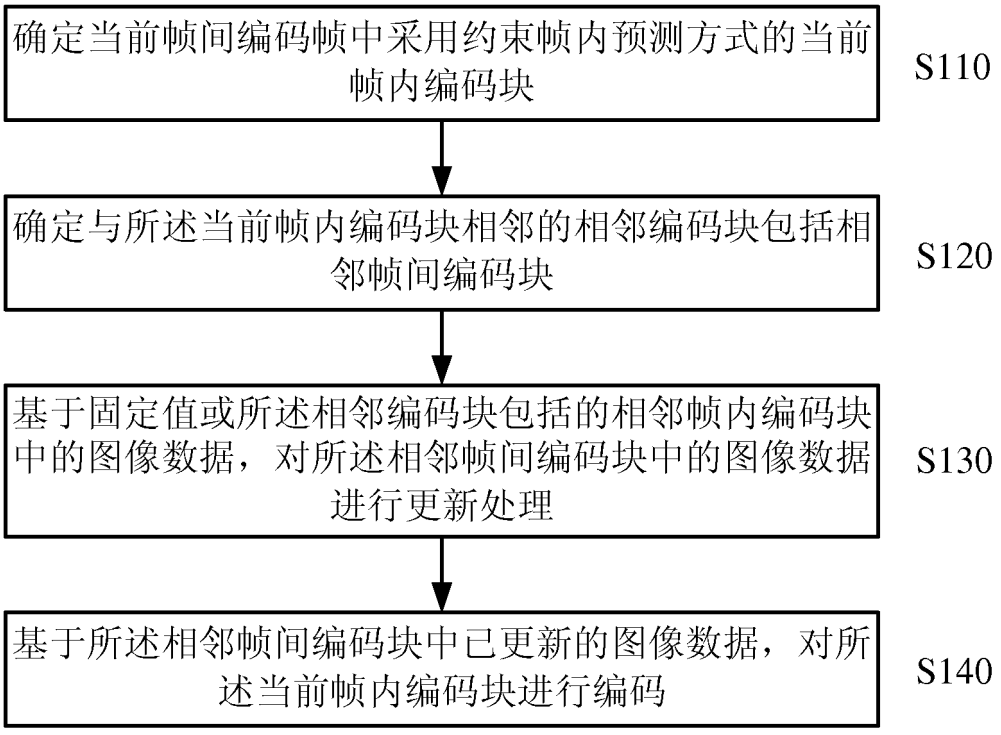

确定当前帧间编码帧中采用约束帧内预测方式的当前帧内编码块
S110
确定与所述当前帧内编码块相邻的相邻编码块包括相邻帧间编码块
S120
基于固定值或所述相邻编码块包括的相邻帧内编码块中的图像数据，对所述相邻帧间编码块中的图像数据进行更新处理
S130
基于所述相邻帧间编码块中已更新的图像数据，对所述当前帧内编码块进行编码
S140

图 2

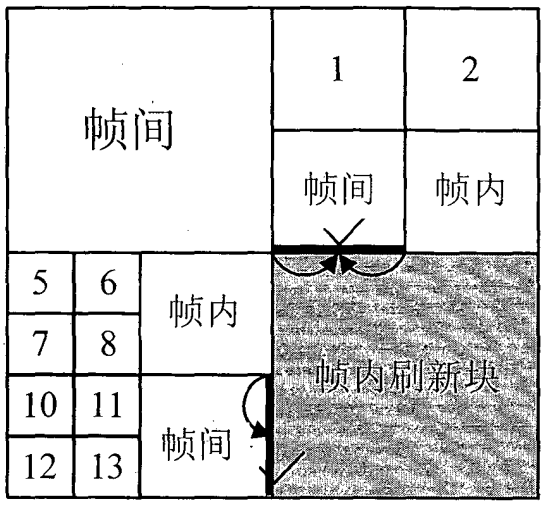

帧间
1
2
帧间
帧内
5
6
7
8
帧内
帧内刷新块
10
11
12
13
帧间

图 3

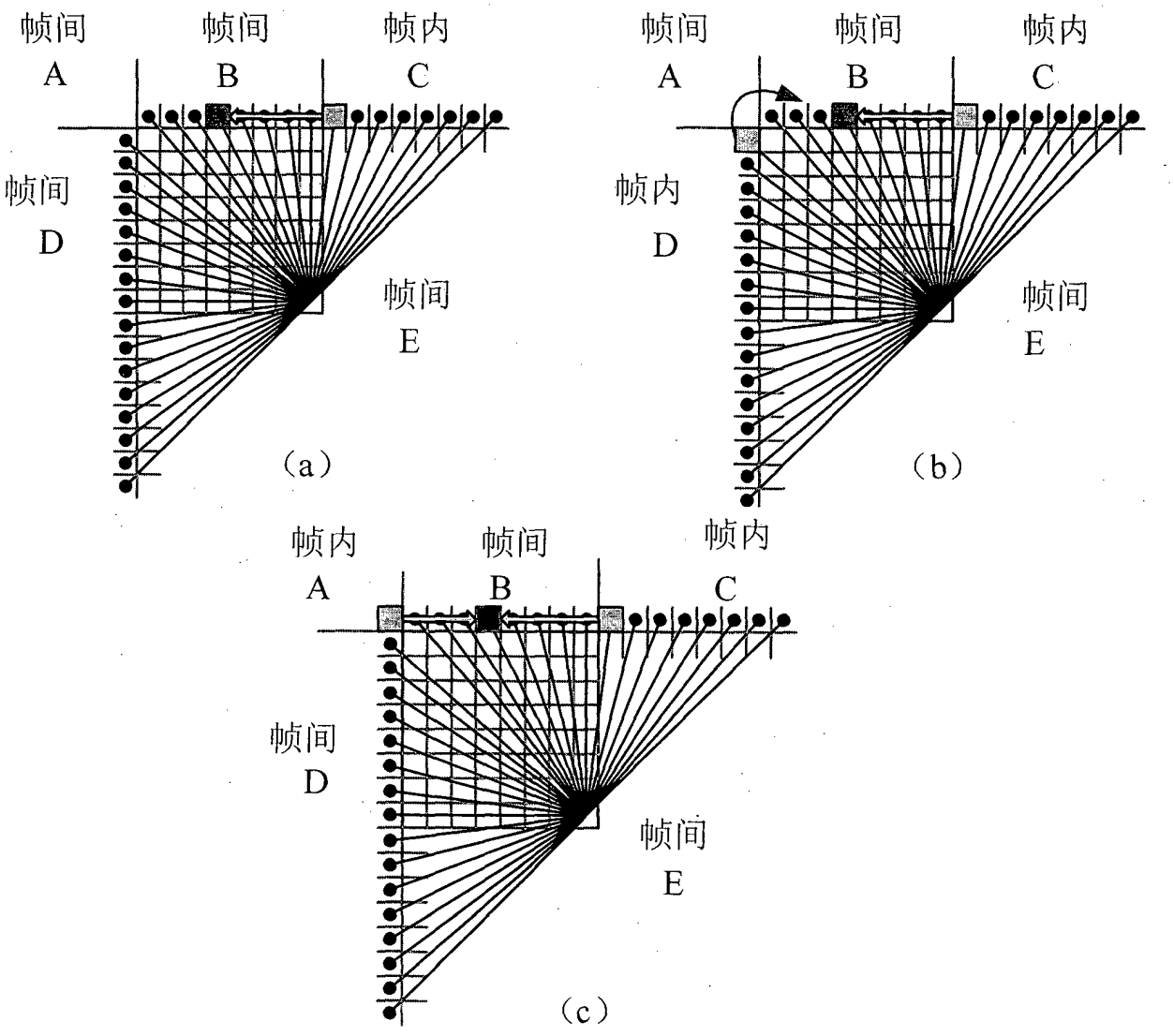

帧间
A
帧间
B
帧内
C
帧间
D
帧间
E
(a)
帧间
A
帧间
B
帧内
C
帧内
D
帧间
E
(b)
帧内
A
帧间
B
帧内
C
帧间
D
帧间
E
(c)

图 4

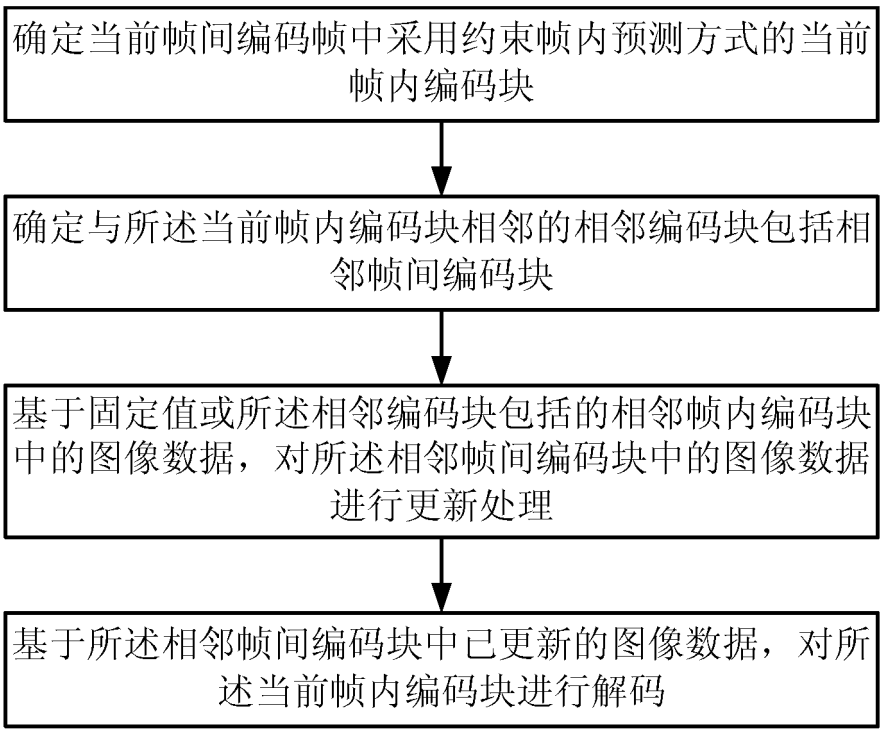

确定当前帧间编码帧中采用约束帧内预测方式的当前帧内编码块
S210
确定与所述当前帧内编码块相邻的相邻编码块包括相邻帧间编码块
S220
基于固定值或所述相邻编码块包括的相邻帧内编码块中的图像数据，对所述相邻帧间编码块中的图像数据进行更新处理
S230
基于所述相邻帧间编码块中已更新的图像数据，对所述当前帧内编码块进行解码
S240

图 5

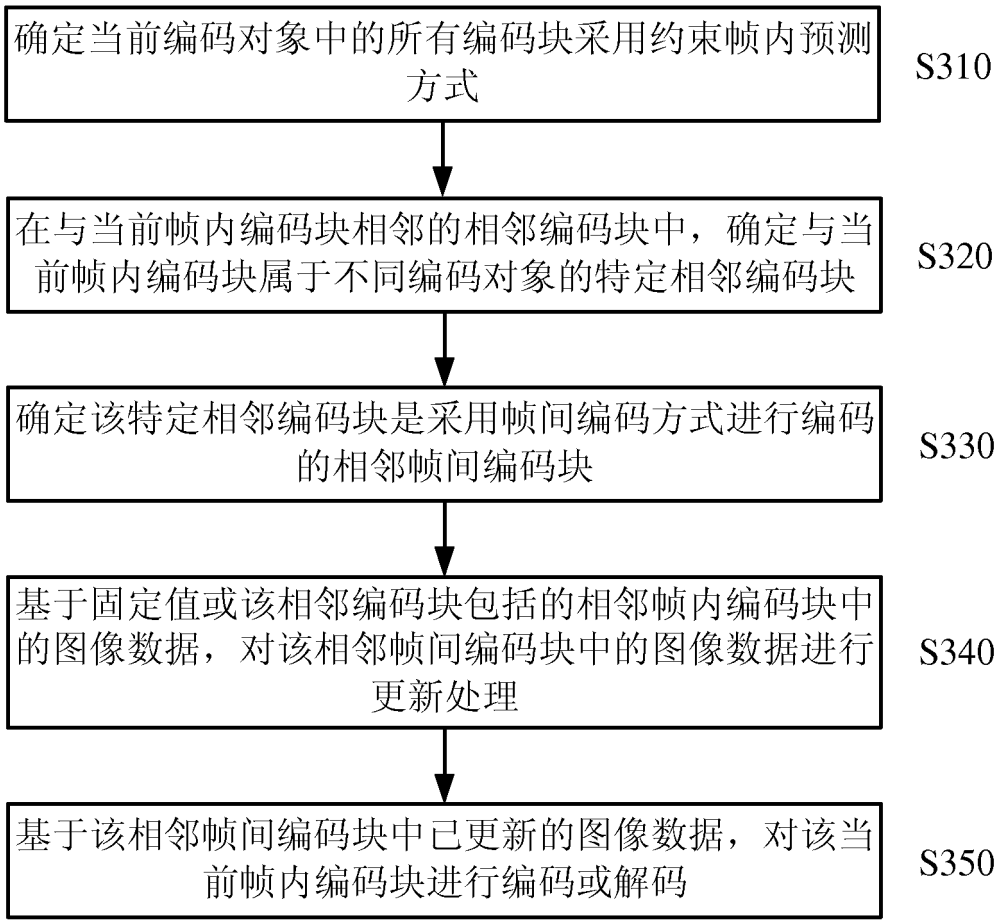

确定当前编码对象中的所有编码块采用约束帧内预测方式
S310
在与当前帧内编码块相邻的相邻编码块中，确定与当前帧内编码块属于不同编码对象的特定相邻编码块
S320
确定该特定相邻编码块是采用帧间编码方式进行编码的相邻帧间编码块
S330
基于固定值或该相邻编码块包括的相邻帧内编码块中的图像数据，对该相邻帧间编码块中的图像数据进行更新处理
S340
基于该相邻帧间编码块中已更新的图像数据，对该当前帧内编码块进行编码或解码
S350

图 6

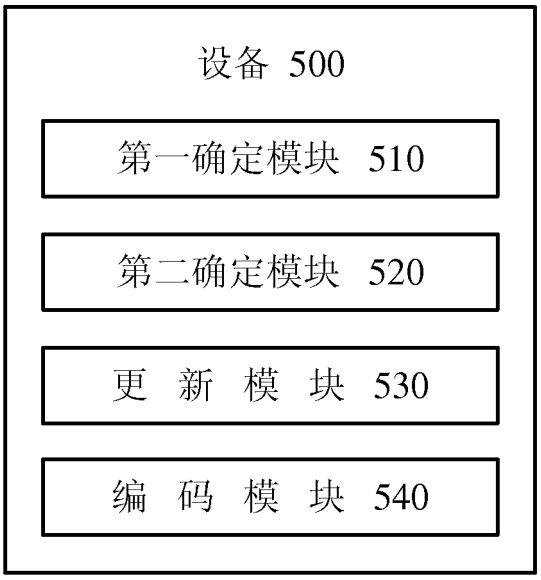

设备 500
第一确定模块 510
第二确定模块 520
更 新 模 块 530
编 码 模 块 540

图 7

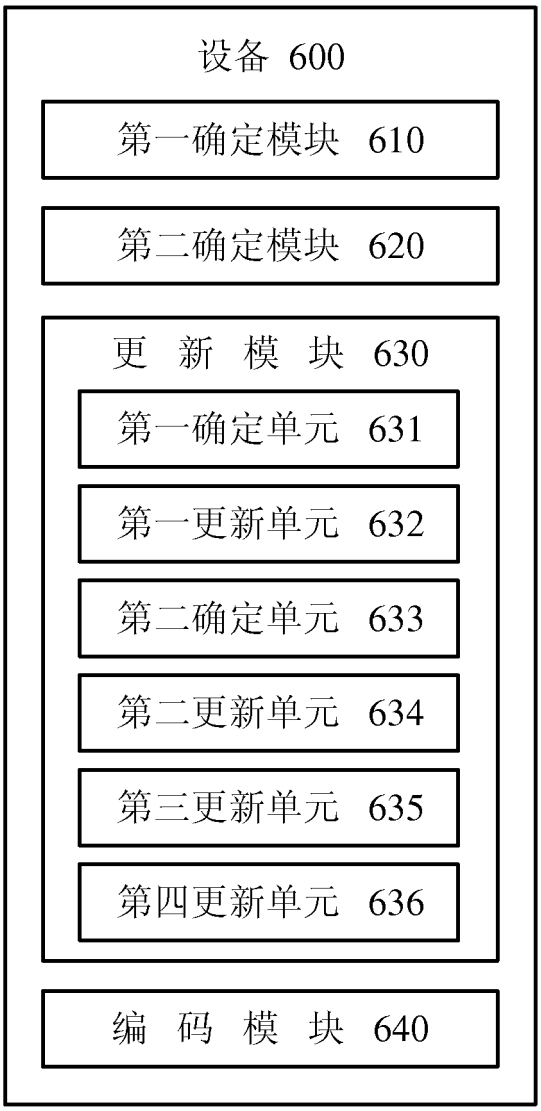

设备 600
第一确定模块 610
第二确定模块 620
更 新 模 块 630
第一确定单元 631
第一更新单元 632
第二确定单元 633
第二更新单元 634
第三更新单元 635
第四更新单元 636
编 码 模 块 640

图 8

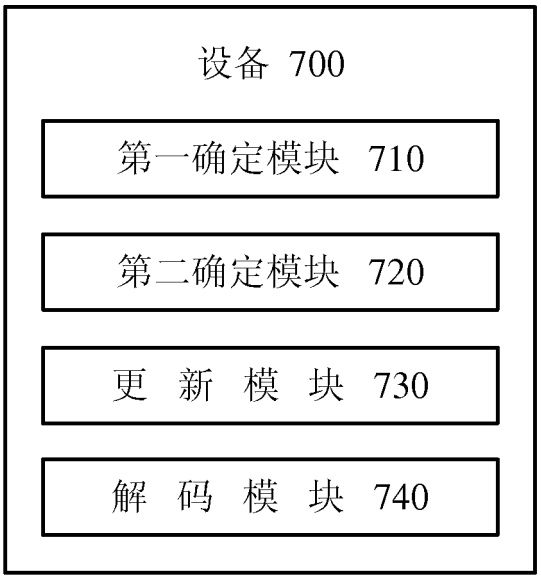

设备 700
第一确定模块 710
第二确定模块 720
更 新 模 块 730
解 码 模 块 740

图 9

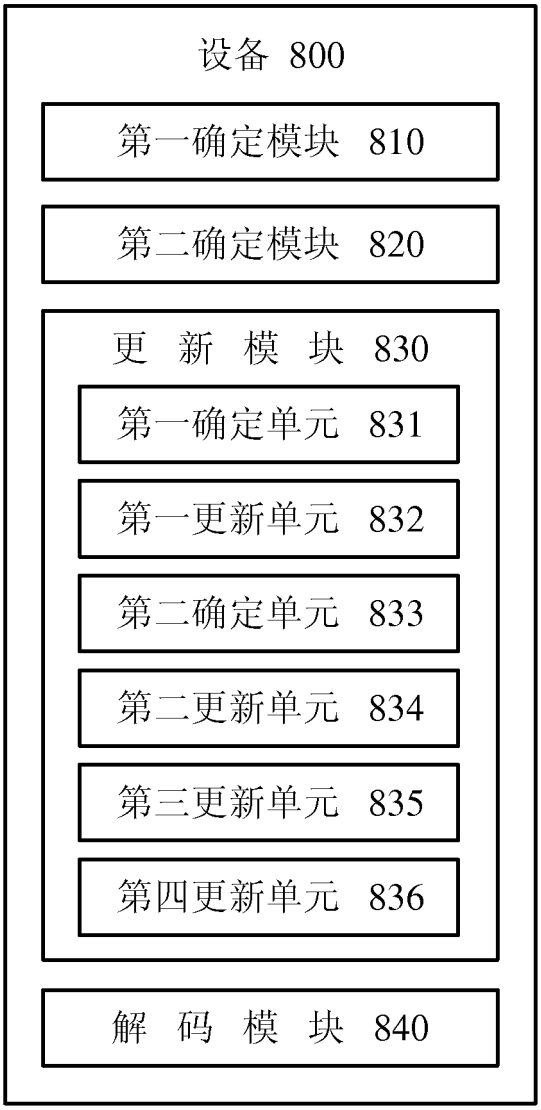

设备 800
第一确定模块 810
第二确定模块 820
更 新 模 块 830
第一确定单元 831
第一更新单元 832
第二确定单元 833
第二更新单元 834
第三更新单元 835
第四更新单元 836
解 码 模 块 840

图 10


设备 900
第一确定模块 910
第二确定模块 920
第三确定模块 930
更 新 模 块 940
第一确定单元 941
第一更新单元 942
第二确定单元 943
第二更新单元 944
第三更新单元 945
第四更新单元 946
解 码 模 块 950

图 11