

说明书

发明名称：一种匿名社交系统中用户活跃度的评估方法及装置

技术领域

- [1] 本发明属于信息处理领域，尤其涉及一种匿名社交系统中用户活跃度的评估方法及装置。

背景技术

- [2] 在现有的社会性网络服务中，存在一种匿名社交系统，例如：应用于电子邮箱或者即时通讯的匿名交友系统等，该匿名社交系统根据用户的活跃程度（包括用户对该匿名社交系统的热衷程度、使用频率等）向用户推送不同的功能体验，例如：给喜欢这种匿名交友系统的用户投递更多的匿名信息，使得信息的投递更具有针对性。
- [3] 现有技术主要采用积分或者用户行为分析两种方式来评估用户对匿名社交系统的活跃程度。然而，采用积分的方式难以评估出用户对该匿名社交系统是历史活跃还是近期活跃；采用用户行为分析的方式也存在侵犯用户隐私、评估准确率较低以及实时性能较差等缺点。

对发明的公开

技术问题

- [4] 本发明实施例的目的在于提供一种匿名社交系统中用户活跃度的评估方法，以解决现有技术在评估用户对匿名社交系统的活跃度时存在的上述问题。

技术解决方案

- [5] 本发明实施例是这样实现的，一种匿名社交系统中用户活跃度的评估方法，所述方法包括：
- [6] 在接收并判定登录账号登录匿名社交系统后，在所述登录匿名社交系统中显示一状态选择项，其中所述状态选择项包括有至少一种的状态；
- [7] 接收状态选择指令，获取所述状态选择指令对应的状态；
- [8] 根据所述状态选择指令对应的状态匹配与所述状态关联的活跃度标识；
- [9] 根据匹配到的活跃度标识获取相应的应用程序信息，并将获取的应用程序信息

发送至客户端。

[10] 本发明实施例的另一目的在于提供一种匿名社交系统中用户活跃度的评估方法，所述方法包括：

[11] 在匿名社交系统中显示一状态选择项，其中所述状态选择项包括至少一种状态；

[12] 检测用户在所述状态选择项所选择的状况；

[13] 根据所选择的状况确定用户对所述匿名社交系统的活跃度，向该用户所在客户端推送与所述活跃度相关的应用程序信息。

[14] 本发明实施例的再一目的在于提供一种匿名社交系统中用户活跃度的评估装置，所述装置包括：

[15] 设置单元，用于在匿名社交系统中设置一状态选择项，并为该状态选择项设置一种以上的状况；

[16] 检测单元，用于检测用户所选择的状况；以及

[17] 确定单元，用于根据所选择的状况确定用户对所述匿名社交系统的活跃度，并向该用户所在客户端推送与所述活跃度相关的应用程序信息。

[18] 本发明实施例的又一目的在于提供一种匿名社交系统，所述匿名社交系统包含一匿名社交系统中用户活跃度的评估装置，所述装置包括：

[19] 设置单元，用于在匿名社交系统中设置一状态选择项，并为该状态选择项设置一种以上的状况；

[20] 检测单元，用于检测用户所选择的状况；

[21] 确定单元，用于根据所选择的状况确定用户对所述匿名社交系统的活跃度，并向该用户所在客户端推送与所述活跃度相关的应用程序信息。

[22] 本发明实施例的又一目的在于提供一种存储介质，其内存储有计算机可执行指令，其中该计算机可执行指令用于让计算机完成以下操作：在接收并判定登录账号登录匿名社交系统后，在所述登录匿名社交系统中显示一状态选择项，其中所述状态选择项包括有至少一种的状况；以及，

[23] 接收状态选择指令，获取所述状态选择指令对应的状况，并根据所述状态选择指令对应的状况匹配与所述状况关联的活跃度标识，之后根据匹配到的活跃度

标识获取相应的应用程序信息，并将获取的应用程序信息发送至客户端。

有益效果

- [24] 从上述技术方案可以看出，本发明实施例通过在匿名社交系统中设置一状态选择项，并为该状态选择项设置两种以上的状态，从而可以根据用户选择的状态来评估用户对匿名社交系统的活跃程度，在不侵犯用户隐私的同时，还使得匿名社交系统功能体验的推送更具有针对性、准确度更高，减少了对非活跃用户的骚扰，提高了用户对匿名社交系统的满意度。另外，还可以根据用户的选择时间来判断用户是历史活跃还是近期活跃，实时性较强。

附图说明

- [25] 图 1 是本发明实施例一提供的匿名社交系统中用户活跃度评估方法的实现流程图；
- [26] 图 2 是本发明实施例二提供的匿名社交系统中用户活跃度评估方法的实现流程图；
- [27] 图 3 是本发明实施例三提供的匿名社交系统中用户活跃度评估装置的组成结构图。

本发明的最佳实施方式

- [28] 为了使本发明的目的、技术方案及优点更加清楚明白，以下结合附图及实施例，对本发明进行进一步详细说明。应当理解，此处所描述的具体实施例仅仅用以解释本发明，并不用于限定本发明。
- [29] 本发明实施例通过在网络上的匿名社交系统中设置一状态选择项，并为该状态选择项设置两种以上的状态，从而根据用户选择的状态来评估用户对匿名社交系统的活跃程度，在不侵犯用户隐私的同时，还使得匿名社交系统功能体验的推送更具有针对性、准确度更高，减少了对非活跃用户的骚扰，提高了用户对匿名社交系统的满意度。另外，可以根据用户的选择时间来判断用户是历史活跃还是近期活跃，实时性较强。
- [30] 为了说明本发明所述的技术方案，下面通过具体实施例来进行说明。
- [31] 实施例一：
- [32] 图 1 示出了本发明实施例一提供的匿名社交系统中用户活跃度评估方法的实现

流程，该方法过程详述如下：

- [33] 在步骤 S101 中，在匿名社交系统中设置一状态选择项，并为该状态选择项设置两种以上的状态。
- [34] 在本实施例中，所述匿名社交系统包括但不限于应用于电子邮箱或者即时通讯工具的匿名交友系统，该电子邮箱或即时通讯工具可以是位于 PC 端，也可以是位于移动终端，包括但不限于手机、平板电脑，所述状态选择项为与所述匿名社交系统相关联的概念，包括但不限于限于进度条形式、按钮形式、框选形式或者自动输入形式。所述状态可以包括开通状态、关闭状态或者一组可调节的离散值。
- [35] 其中，所述匿名社交系统可能包含多个状态选择项，并为所选定的状态选择项在服务端或者客户端的用户属性系统中设置一个对应的活跃度标识（标志位），通过所述活跃度标识来反映所述状态选择项的状态，例如：所述活跃度标识包括第一活跃度标识，譬如 1，表示状态选择项的状态为开通；所述活跃度标识第二活跃度标识，譬如 0，表示状态选择项的状态为关闭。
- [36] 在步骤 S102 中，检测用户所选择的状态。
- [37] 在本实施例中，服务端通过检测所述状态选择项的活跃度标识来获取用户所选择的状态，并自动记录选择的时间。例如：当活跃度标识为第一活跃度标识 1 时，表示用户所选择的状态为开通。
- [38] 在本实施例中，当用户通过输入登录账号和密码登录所述匿名社交系统且所述匿名社交系统判定所述登录账号及密码正确后，系统通过小贴士（tips）说明所述状态选择项的作用，并引导用户对所述状态选择项进行选择。
- [39] 在步骤 S103 中，根据所选择的状态确定用户对所述匿名社交系统的活跃度标识，并向该用户所在客户端推送与所述活跃度标识相关的应用程序信息（譬如功能体验）。
- [40] 在本实施例中，预先建立状态与活跃度标识的对应关系，例如，当选择的状态为开通时，对应的用户活跃度为活跃，当选择的状态为关闭时，对应的用户活跃度为不活跃。另外，当状态为一组可调节的离散值时，需预先建立所述离散值与活跃度等级的映射关系。举例如下（但不以该举例为限）：当状态的离散

值为{1,2,3,4}，用户活跃度标识（或者等级）分为一级活跃、二级活跃以及三级活跃时，所述离散值与活跃度标识的映射关系为：当选择的状态为 1 或者 2 时，对应的用户活跃度标识为一级活跃，当选择的状态为 3 时，对应的用户活跃度标识为二级活跃，当选择的状态为 4 时，对应的用户活跃度标识为三级活跃。

[41] 在本实施例中，所述功能体验包括但不限于匿名信息接收的概率以及是否公布用户的信息，例如在线状态等。

[42] 在本发明实施例中，根据用户对状态的选择来评估用户对匿名社交系统的活跃程度，在不侵犯用户隐私的同时，还使得匿名社交系统功能体验的推送更具有针对性、准确度更高，减少了对非活跃用户的骚扰，对高活跃度的用户推送更强、更多的功能体验，提高了用户对匿名社交系统的满意度。另外，还可以根据用户的选择时间来判断用户是历史活跃还是近期活跃，实时性较强。

[43] 实施例二：

[44] 图 2 示出了本发明实施例二提供的显示网络地图评论信息方法的实现流程，该方法过程详述如下：

[45] 在步骤 S201 中，在匿名社交系统中设置一状态选择项，并为该状态选择项设置两种以上的状态；

[46] 在步骤 S202 中，检测用户所选择的状态；

[47] 本实施例中的步骤 S201~S202 与实施例一中的步骤 S101~S102 相同，具体实施过程详见实施例一中步骤 S101~S102 的相关论述。

[48] 在步骤 S203 中，当选择的状态为开通状态时，确定用户对所述匿名社交系统的活跃度为活跃，公开用户的在线状态并按预设规则调高该用户所在客户端信息接收的概率；

[49] 在步骤 S204 中，当选择的状态为关闭状态时，确定用户对所述匿名社交系统的活跃度为不活跃，不公开用户的在线状态并按预设规则调低该用户所在客户端信息接收的概率。

[50] 在本实施例中，系统预先存在一个默认的信息接收概率，并可以根据用户选择的状态，按预先设置的规则来调节用户所在客户端信息接收的概率。其中预设

规则说明如下，但不以此为限：

- [51] 记录用户所选择的状态持续的时间，当用户选择的状态为开通状态时，
- [52] 持续时间为 0-a1，则信息接收的概率提高 b1%（在默认的信息接收概率的基础上提高）；
- [53] 持续时间为 a1-a2，则信息接收的概率提高 b2%；
- [54] 依次类推，直到信息接收的概率达到 100%。
- [55] 当用户选择的状态为关闭状态时，
- [56] 持续时间为 0-a1，则信息接收的概率调低 b1%；
- [57] 持续时间为 a1-a2，则信息接收的概率调低 b2%；
- [58] 依次类推，直到信息接收的概率达到 0。
- [59] 作为本发明的另一实施例，所述方法还包括：
- [60] 当所述状态为一组可调节的离散值时，系统根据用户所选择的离散值确定
- [61] 用户对所述匿名社交系统的活跃度等级，并根据用户对所述匿名社交系统的活跃度等级控制用户所在客户端信息接收的概率以及确定是否公开用户的在线状态，所述离散值与所述活跃度等级存在映射关系。
- [62] 说明如下，但不以此为限：
- [63] 当状态的离散值为{1,2,3,4}，用户活跃度等级分为一级活跃、二级活跃以及三级活跃时，所述离散值与活跃度等级的映射关系为：当选择的状态为 1 或者 2 时，对应的用户活跃度等级为一级活跃，当选择的状态为 3 时，对应的用户活跃度等级为二级活跃，当选择的状态为 4 时，对应的用户活跃度等级为三级活跃。当活跃度等级为二级及二级以上时公开用户的在线状态，并为每个活跃度等级设置一个信息接收的概率值。本领域技术人员可以根据经验值设定概率值，也可以根据上述选择状态的持续时间来设定概率值，还可以根据用户反馈的满意度信息来调整概率值。
- [64] 举例说明上述过程，但不以该举例为限：
- [65] 当所述匿名社交系统应用于电子邮箱时，为所述灯塔设置的状态包括点亮该状态选项和未点亮该状态选项，该状态选项可以为通过点亮图标来显示。当用户登录电子邮箱的匿名社交系统时，系统检测到用户点亮的状态选项，表明该用

用户对电子邮箱匿名交友系统的活跃度为活跃，为了向活跃的用户推送更强、更多的功能体验，电子邮箱匿名交友系统的前端展示系统以及后台的投递系统和收取系统向该用户所在客户端推送更强的功能体验，包括但不限于点亮状态、用户在线状态的对外公布以及根据点亮状态的持续时间逐渐提高匿名消息的投递频率（大于初始设置的第一阈值）以及匿名信息的获取概率（大于初始设置的第二阈值）。譬如判断所述开通状态的持续时间是否大于预设的时间判断值5秒；若所述开通状态的持续时间是否大于预设的时间判断值5秒，则调高应用程序信息的发送频率。

[66] 当检测到用户未点亮状态选项时，可通过 tips 向用户给予一定概念的引导，如果用户仍未点亮，表明该用户对电子邮箱匿名交友系统的活跃度为不活跃，为减少对用户的骚扰，不公开用户的在线状态以及根据未点亮状态的持续时间逐渐降低该用户所在客户端匿名信息的投递频率以及获取概率。其中，初始的第一、第二阈值可由用户预先设定。

[67] 实施例三：

[68] 图3示出了本发明实施例三提供的匿名社交系统中用户活跃度评估装置的组成结构，为了便于说明，仅示出了与本发明实施例相关的部分。

[69] 该匿名社交系统中用户活跃度评估装置可以是运行于信息处理系统（不局限于匿名社交系统）内的软件单元、硬件单元或者软硬件相结合的单元，也可以作为独立的挂件集成到这些信息处理系统中或者运行于这些信息处理系统的应用系统中。

[70] 该匿名社交系统中用户活跃度评估装置包括设置单元31、检测单元32以及确定单元33。其中，各单元的具体功能如下：

[71] 设置单元31，用于匿名社交系统中设置一状态选择项，并为该状态选择项设置两种以上的状态；

[72] 检测单元32，用于检测用户所选择的状况；

[73] 确定单元33，用于根据所选择的状况确定用户对所述匿名社交系统的活跃度，并向该用户所在客户端推送与所述活跃度相关的功能体验。

[74] 在本实施例中，所述匿名社交系统包括但不限于应用于电子邮箱或者即时通

讯工具的匿名交友系统，该电子邮箱或即时通讯工具可以是位于 PC 端，也可以是位于移动终端，包括但不限于手机、平板电脑，所述状态选择项包括但不限于进度条形式、按钮形式、框选形式或者自动输入形式，所述状态包括包括但不限于开通状态、关闭状态或一组可调节的离散值。

[75] 本实施例提供的匿名社交系统中用户活跃度评估装置可以使用在前述对应的匿名社交系统中用户活跃度评估方法中，详情参见上述匿名社交系统中用户活跃度评估方法实施例一的相关描述，在此不再赘述。

[76] 作为本发明的另一实施例，所述确定单元 31 还包括第一推送模块 331、第二推送模块 332 以及第三推送模块 333，其中：

[77] 所述第一推送模块 331 用于当选择的状态为开通状态时，确定用户对所述匿名社交系统的活跃度为活跃，公开用户的在线状态并按预设规则调高该用户所在客户端信息接收的概率；

[78] 所述第二推送模块 332 用于当选择的状态为关闭状态时，确定用户对所述匿名社交系统的活跃度为不活跃，不公开用户的在线状态并按预设规则调低该用户所在客户端信息接收的概率。

[79] 第三推送单元 333，用于根据所选择的离散值确定用户对所述匿名社交系统的活跃度等级，并根据用户对所述匿名社交系统的活跃度等级控制用户所在客户端信息接收的概率以及确定是否公开用户的在线状态，所述离散值与所述活跃度等级存在映射关系。

[80] 本实施例提供的匿名社交系统中用户活跃度评估装置可以使用在前述对应的匿名社交系统中用户活跃度评估方法中，详情参见上述匿名社交系统中用户活跃度评估方法实施例二的相关描述，譬如所述第一推送模块 331，还用于获取开通状态的持续时间 5 秒，判断所述开通状态的持续时间是否大于预设的时间判断值 5 秒；若所述开通状态的持续时间是否大于预设的时间判断值，则调高应用程序信息的发送频率等等，在此不再赘述。

[81] 本领域普通技术人员可以理解为实施例三所述装置所包括的各个单元只是按照功能逻辑进行划分的，但并不局限于上述的划分，只要能够实现相应的功能即可；另外，各功能单元的具体名称也只是为了便于相互区分，并不用于限制本

发明的保护范围。

[82] 本领域普通技术人员可以理解实现上述实施例方法中的全部或部分流程，是可以通过计算机程序来指令相关的硬件来完成，所述的程序可存储于一计算机可读取存储介质中，该程序在执行时，可包括如上述各方法的实施例的流程。其中，所述的存储介质可为磁碟、光盘、只读存储记忆体（Read-Only Memory，ROM）或随机存储记忆体（Random Access Memory，RAM）等。

[83] 综上所述，本发明实施例通过在网络上的某匿名社交系统中设置一状态选择项，并为该状态选择项设置两种以上的状态，从而可以根据用户选择的状态来评估用户对匿名社交系统的活跃程度，在不侵犯用户隐私的同时，还使得匿名社交系统功能体验的推送更具有针对性、准确度更高，减少了对非活跃用户的骚扰，对高活跃度的用户推送更强、更多的功能体验，提高了用户对匿名社交系统的满意度。另外，还可以根据用户的选择时间来判断用户是历史活跃还是近期活跃，实时性较强。

[84] 以上所述仅为本发明的较佳实施例而已，并不用以限制本发明，凡在本发明的精神和原则之内所作的任何修改、等同替换和改进等，均应包含在本发明的保护范围之内。

本发明的实施方式

[85]

工业实用性

[86]

序列列表自由内容

[87]

权利要求书

- [权利要求 1] 一种匿名社交系统中用户活跃度的评估方法，其中所述方法包括：
- 在接收并判定登录账号登录匿名社交系统后，在所述登录匿名社交系统中显示一状态选择项，其中所述状态选择项包括有至少一种的状态；
- 接收状态选择指令，获取所述状态选择指令对应的状态；
- 根据所述状态选择指令对应的状态匹配与所述状态关联的活跃度标识；
- 根据匹配到的活跃度标识获取相应的应用程序信息，并将获取的应用程序信息发送至客户端。
- [权利要求 2] 如权利要求 1 所述的匿名社交系统中用户活跃度的评估方法，其中所述状态包括：开通状态或关闭状态，而所述开通状态对应第一活跃度标识，所述关闭状态对应第二活跃度标识。
- [权利要求 3] 如权利要求 2 所述的匿名社交系统中用户活跃度的评估方法，其中根据匹配到的标识获取相应的应用程序信息，并将获取的应用程序信息发送至客户端的步骤具体包括：
- 若匹配到的标识为所述第一活跃度标识，则将开通状态的信息显示，并按照预设规则调高应用程序信息的接收概率；
- 若匹配到的标识为所述第二活跃度标识，则按照预设规则调低应用程序信息的接收概率。
- [权利要求 4] 如权利要求 3 所述的匿名社交系统中用户活跃度的评估方法，其中在匹配到的标识为所述第一活跃度标识时，所述方法还包括以下步骤：
- 获取开通状态的持续时间，判断所述开通状态的持续时间是否大于预设的时间判断值；
- 若所述开通状态的持续时间是否大于预设的时间判断值，则调高应用程序信息的发送频率。

- [权利要求 5] 如权利要求 1 所述的匿名社交系统中用户活跃度的评估方法，其中所述状态包括至少一个的标识符，所述标识符对应活跃度标识，所述活跃度标识对应信息接收概率。
- [权利要求 6] 如权利要求 5 所述的匿名社交系统中用户活跃度的评估方法，其中根据匹配到的活跃度标识获取相应的应用程序信息，并将获取的应用程序信息发送至客户端时，还包括以下步骤：
根据匹配到的活跃度标识获取该活跃度标识对应的信息接收概率；
根据获取的信息接收概率将获取的应用程序信息发送至客户端。
- [权利要求 7] 一种匿名社交系统中用户活跃度的评估方法，其中所述方法包括：
在匿名社交系统中显示一状态选择项，其中所述状态选择项包括至少一种状态；
检测用户在所述状态选择项所选择的状况；
根据所选择的状况确定用户对所述匿名社交系统的活跃度，向该用户所在客户端推送与所述活跃度相关的应用程序信息。
- [权利要求 8] 如权利要求 7 所述的匿名社交系统中用户活跃度的评估方法，其中所述状态包括开通状态或关闭状态。
- [权利要求 9] 如权利要求 8 所述的匿名社交系统中用户活跃度的评估方法，其中所述根据所选择的状况确定用户对所述匿名社交系统的活跃度，向该用户所在客户端推送与所述活跃度相关的应用程序信息具体包括：
当选择的状况为开通状态时，确定用户对所述匿名社交系统的活跃度为第一活跃度标识，公开用户的在线状态并按预设规则调高该用户所在客户端信息接收的概率；
当选择的状况为关闭状态时，确定用户对所述匿名社交系统的活跃度为第二活跃度标识，并按预设规则调低该用户所在客户端信息接收的概率。

- [权利要求 10] 如权利要求 9所述的匿名社交系统中用户活跃度的评估方法，其中在选择的状态为开通状态时时，所述方法还包括：
获取开通状态的持续时间，判断所述开通状态的持续时间是否大于预设的时间判断值；
若所述开通状态的持续时间是否大于预设的时间判断值，则调高应用程序信息的发送频率。
- [权利要求 11] 如权利要求 7 所述的匿名社交系统中用户活跃度的评估方法，其中所述状态为一组可调节的离散值。
- [权利要求 12] 如权利要求 11所述的匿名社交系统中用户活跃度的评估方法，其中所述根据所选择的状态确定用户对所述匿名社交系统的活跃度，向该用户所在客户端推送与所述活跃度相关的应用程序信息具体包括：
根据所选择的离散值确定用户对所述匿名社交系统的活跃度等级，并根据用户对所述匿名社交系统的活跃度等级控制用户所在客户端信息接收的概率以及确定是否公开用户的在线状态，所述离散值与所述活跃度等级存在映射关系。
- [权利要求 13] 一种匿名社交系统中用户活跃度的评估装置，其中所述装置包括：
设置单元，用于在匿名社交系统中设置一状态选择项，并为该状态选择项设置一种以上的状态；
检测单元，用于检测用户所选择的状态；以及
确定单元，用于根据所选择的状态确定用户对所述匿名社交系统的活跃度，并向该用户所在客户端推送与所述活跃度相关的应用程序信息。
- [权利要求 14] 如权利要求 13所述的匿名社交系统中用户活跃度的评估装置，其中所述状态包括开通状态或关闭状态。
- [权利要求 15] 如权利要求 14所述的匿名社交系统中用户活跃度的评估装置，其中所述确定单元包括：

第一推送模块，用于当选择的状态为开通状态时，确定用户对所述匿名社交系统的活跃度为第一活跃度标识，公开用户的在线状态并按预设规则调高该用户所在客户端信息接收的概率；

第二推送模块，用于当选择的状态为关闭状态时，确定用户对所述匿名社交系统的活跃度为第二活跃度标识，并按预设规则调低该用户所在客户端信息接收的概率。

[权利要求 16] 如权利要求 15所述的匿名社交系统中用户活跃度的评估装置，其中所述第一推送模块，还用于获取开通状态的持续时间，判断所述开通状态的持续时间是否大于预设的时间判断值；若所述开通状态的持续时间是否大于预设的时间判断值，则调高应用程序信息的发送频率。

[权利要求 17] 如权利要求13 所述的匿名社交系统中用户活跃度的评估装置，其中所述状态为一组可调节的离散值。

[权利要求 18] 如权利要求 17所述的匿名社交系统中用户活跃度的评估装置，其中所述确定单元还包括：

第三推送模块，用于根据所选择的离散值确定用户对所述匿名社交系统的活跃度等级，并根据用户对所述匿名社交系统的活跃度等级控制用户所在客户端信息接收的概率以及确定是否公开用户的在线状态，所述离散值与所述活跃度等级存在映射关系。

[权利要求 19] 一种匿名社交系统，所述匿名社交系统包含一匿名社交系统中用户活跃度的评估装置，所述装置包括：

设置单元，用于在匿名社交系统中设置一状态选择项，并为该状态选择项设置一种以上的状态；

检测单元，用于检测用户所选择的状况；

确定单元，用于根据所选择的状况确定用户对所述匿名社交系统的活跃度，并向该用户所在客户端推送与所述活跃度相关的应用程序信息。

[权利要求 20] 一种存储介质，其内存储有计算机可执行指令，其中该计算机可

执行指令用于让计算机完成以下操作：在接收并判定登录账号登录匿名社交系统后，在所述登录匿名社交系统中显示一状态选择项，其中所述状态选择项包括有至少一种的状态；以及，接收状态选择指令，获取所述状态选择指令对应的状态，并根据所述状态选择指令对应的状态匹配与所述状态关联的活跃度标识，之后根据匹配到的活跃度标识获取相应的应用程序信息，并将获取的应用程序信息发送至客户端。

[权利要求 21] 如权利要求20所述的存储介质，其中所述状态包括：开通状态或关闭状态，而所述开通状态对应第一活跃度标识，所述关闭状态对应第二活跃度标识。

[权利要求 22] 如权利要求21所述的存储介质，其中所述存储介质内存储的计算机可执行指令还用于让计算机完成以下操作：若匹配到的标识为所述第一活跃度标识，则将开通状态的信息显示，并按照预设规则调高应用程序信息的接收概率；若匹配到的标识为所述第二活跃度标识，则按照预设规则调低应用程序信息的接收概率。

[权利要求 23] 如权利要求 22所述的存储介质，其中所述存储介质内存储的计算机可执行指令还用于让计算机完成以下操作：在匹配到的标识为所述第一活跃度标识时，获取开通状态的持续时间，判断所述开通状态的持续时间是否大于预设的时间判断值；若所述开通状态的持续时间是否大于预设的时间判断值，则调高应用程序信息的发送频率。

[权利要求 24] 如权利要求20所述的存储介质，其中所述状态包括至少一个的标识符，所述标识符对应活跃度标识，所述活跃度标识对应信息接收概率。

[权利要求 25] 如权利要求24所述的存储介质，其中所述存储介质内存储的计算机可执行指令还用于让计算机完成以下操作：根据匹配到的活跃度标识获取该活跃度标识对应的信息接收概率，并根据获取的信息接收概率将获取的应用程序信息发送至客户端。