

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局



(10) 国际公布号
WO 2020/200302 A1

(43) 国际公布日
2020 年 10 月 8 日 (08.10.2020)

(51) 国际专利分类号:

H04N 21/443 (2011.01) *H04N 21/431* (2011.01)
H04N 21/258 (2011.01) *H04N 21/439* (2011.01)
H04N 21/2187 (2011.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2020/083123

(22) 国际申请日: 2020 年 4 月 3 日 (03.04.2020)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
201910266780.7 2019 年 4 月 3 日 (03.04.2019) CN

(71) 申请人: 广州虎牙信息科技有限公司 (GUANGZHOU HUYA INFORMATION TECHNOLOGY CO., LTD.) [CN/CN]; 中国广东省广州市番禺区钟村街(汉溪商业中心)泽溪街13号1401, Guangdong 511442 (CN)。

(72) 发明人: 林泰宇 (LIN, Taiyu); 中国广东省广州市番禺区钟村街(汉溪商业中心)泽溪街13号1401, Guangdong 511442 (CN)。

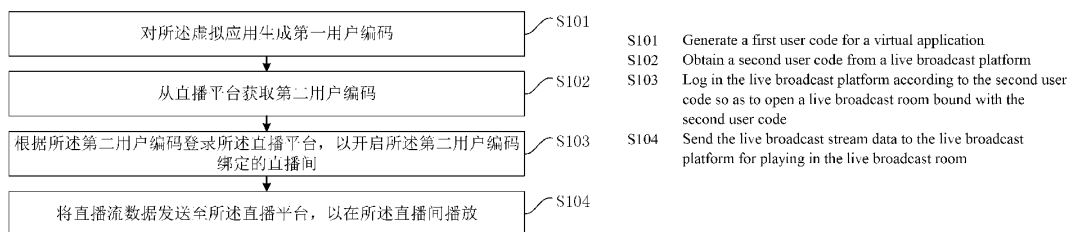
(74) 代理人: 北京品源专利代理有限公司 (BEYOND ATTORNEYS AT LAW); 中国北京市海淀区莲花池东路39号西金大厦6层, Beijing 100036 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ,

(54) Title: LIVE BROADCAST METHOD AND APPARATUS, AND COMPUTER DEVICE AND STORAGE MEDIUM

(54) 发明名称: 直播方法、装置、计算机设备与存储介质



(57) Abstract: A live broadcast method and apparatus, and a computer device and a storage medium. The live broadcast method is applied in a virtual application, and the virtual application is used for displaying a virtual scene and playing first audio data. The method comprises: generating a first user code for a virtual application; obtaining a second user code from a live broadcast platform, wherein the first user code is bound with the second user code; logging in the live broadcast platform according to the second user code so as to open a live broadcast room bound with the second user code; and sending the live broadcast stream data to the live broadcast platform for playing in the live broadcast room, the live broadcast stream data comprising a virtual scene displayed by the virtual application, first audio data played by the virtual application, and second audio data recorded by a microphone.

(57) 摘要: 一种直播方法、装置、计算机设备与存储介质, 所述直播方法应用在虚拟应用中, 所述虚拟应用用于显示虚拟场景与播放第一音频数据, 所述方法包括: 对所述虚拟应用生成第一用户编码; 从直播平台获取第二用户编码, 所述第一用户编码与所述第二用户编码绑定; 根据所述第二用户编码登录所述直播平台, 以开启所述第二用户编码绑定的直播间; 将直播流数据发送至所述直播平台, 以在所述直播间播放, 所述直播流数据包括所述虚拟应用显示的虚拟场景、所述虚拟应用播放的第一音频数据与麦克风录制的第二音频数据。

[见续页]

NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布：

- 包括国际检索报告 (条约第21条(3))。