权 利 要 求 书

1.一种投票结果的显示方法，所述方法由终端设备执行，所述方法包括：

接收目标阵营中的虚拟对象对行动方案的选择操作信号；

在所述终端设备的界面中显示所述行动方案所对应的计票区域，所述计票区域用于对所述行动方案进行投票展示，且所述计票区域包括处于候选状态的子区域；

接收对所述行动方案的投票操作信号，所述投票操作信号用于指示对所述行动方案的支持状态；

分析所述投票操作信号，根据分析结果将所述子区域从所述候选状态调整为选定状态，所述选定状态的表现特征与所述支持状态对应；

基于所述计票区域显示与所述行动方案对应的投票结果。

2.根据权利要求 1 所述的方法，其中，所述选定状态包括第一选定状态或第二选定状态，所述第一选定状态指示反对所述行动方案，所述第二选定状态指示同意所述行动方案；

所述基于所述计票区域显示与所述行动方案对应的投票结果，包括：

响应于所述计票区域中处于所述第一选定状态的子区域的数量达到第一数量阈值，显示否决结果，所述否决结果指示所述目标阵营不执行所述行动方案；

或者，

响应于所述计票区域中处于所述第二选定状态的子区域的数量达到第二数量阈值，显示支持结果，所述支持结果指示所述目标阵营执行所述行动方案。

3.根据权利要求 2 所述的方法，其中，所述方法还包括：

响应于所述计票区域中处于所述第一选定状态的子区域的数量未达到所述第一数量阈值，且处于所述第二选定状态的子区域的数量达到所述第二数量阈值，显示所述支持结果。

4.根据权利要求 1 至 3 任一所述的方法，其中，所述计票区域中包括选择进度条，所述子区域为所述选择进度条中的进度块；

所述分析所述投票操作信号，根据分析结果将所述子区域从所述候选状态调整为选定状态，包括：

分析所述投票操作信号，根据分析结果将所述选择进度条中的子区域从候选颜色调整为选定颜色，所述候选颜色与所述候选状态对应，所述选定颜色与所述支持状态对应。

5.根据权利要求 4 所述的方法，其中，所述投票操作信号对应有投票虚拟对象；

所述根据分析结果将所述选择进度条中的子区域从候选颜色调整为选定颜色，包括：

根据分析结果将所述选择进度条中与所述投票虚拟对象对应的子区域从所述候选颜色调整为所述选定颜色，其中，所述选择进度条中的子区域与虚拟对象之间的对应关系为预先设定的；

或者，

根据分析结果将所述进度条中首个显示为所述候选颜色的子区域调整为所述选定颜色。

6.根据权利要求 1 至 3 任一所述的方法，其中，所述投票操作信号对应有投票虚拟对象；

所述分析所述投票操作信号，根据分析结果将所述子区域从所述候选状态调整为选定状态，包括：

响应于所述投票操作信号，在所述子区域中显示第一对象标识以及状态色块，所述第一对象标识用于指示所述投票虚拟对象，所述状态色块用于指示所述子区域的选定状态。

7.根据权利要求 6 所述的方法，其中，

所述状态色块环绕显示在所述第一对象标识的周侧；

或者，

所述第一对象标识叠加显示在所述状态色块之上。

8.根据权利要求 1 至 3 任一所述的方法，其中，所述行动方案对应有方案发起对象，所述方案发起对象为发起所述行动方案的虚拟对象；

所述在所述终端设备的界面中显示所述行动方案所对应的计票区域之前，还包括：

显示所述行动方案；

在所述行动方案的周侧显示第二对象标识，所述第二对象标识用于指示所述方案发起对象。

9.根据权利要求 1 至 3 任一所述的方法，其中，所述在所述终端设备的界面中显示所述行动方案所对应的计票区域之后，还包括：

提高所述计票区域的显示亮度，同时，提高所述虚拟环境画面的显示灰度，并降低所述虚拟环境画面的显示亮度。

10.根据权利要求 1 至 3 任一所述的方法，其中，所述方法还包括：

在所述计票区域的周侧显示显示投票剩余时长，所述投票剩余时长指示所述目标虚拟对象所属阵营对所述行动方案表达支持状态的剩余时间。

11.一种投票结果的显示装置，所述装置包括：

接收模块，用于接收目标阵营中的虚拟对象对行动方案的选择操作信号；

显示模块，用于在所述终端设备的界面中显示所述行动方案所对应的计票区域，所述计票区域用于对所述行动方案进行投票展示，且所述计票区域包括处于候选状态的子区域；

所述接收模块，还用于接收对所述行动方案的投票操作信号，所述投票操作信号用于指示对所述行动方案的支持状态；

调整模块，用于分析所述投票操作信号，根据分析结果将所述子区域从所述候选状态调整为选定状态，所述选定状态的表现特征与所述支持状态对应；

所述显示模块，还用于基于所述计票区域显示与所述行动方案对应的投票结果。

12.根据权利要求 11 所述的装置，其中，所述选定状态包括第一选定状态或第二选定状态，所述第一选定状态指示反对所述行动方案，所述第二选定状态指示同意所述行动方案；

所述显示模块，还用于响应于所述计票区域中处于所述第一选定状态的子区域的数量达到第一数量阈值，显示否决结果，所述否决结果指示所述目标阵营不执行所述行动方案；

或者，

所述显示模块，还用于响应于所述计票区域中处于所述第二选定状态的子区域的数量达到第二数量阈值，显示支持结果，所述支持结果指示所述目标阵营执行所述行动方案。

13.根据权利要求 12 所述的装置，其中，所述显示模块，还用于响应于所述计票区域中处于所述第一选定状态的子区域的数量未达到所述第一数量阈值，且处于所述第二选定状态的子区域的数量达到所述第二数量阈值，显示所述支持结果。

14.根据权利要求 11 至 13 任一所述的装置，其中，所述计票区域中包括选择进度条，所述子区域为所述选择进度条中的进度块；

所述调整模块，还用于分析所述投票操作信号，根据分析结果将所述选择进度条中的子区域从候选颜色调整为选定颜色，所述候选颜色与所述候选状态对应，所述选定颜色与所述支持状态对应。

15.根据权利要求 14 所述的装置，其中，所述投票操作信号对应有投票虚拟对象；

所述调整模块，还用于根据分析结果将所述选择进度条中与所述投票虚拟对象对应的子区域从所述候选颜色调整为所述选定颜色，其中，所述选择进度条中的子区域与虚拟对象之间的对应关系为预先设定的；或者，将所述进度条中首个显示为所述候选颜色的子区域调整为所述选定颜色。

16.根据权利要求 11 至 13 任一所述的装置，其中，投票操作信号对应有投票虚拟对象；

所述显示模块，还用于响应于所述投票操作信号，在所述子区域中显示第一对象标识以及状态色块，所述第一对象标识用于指示所述投票虚拟对象，所述状态色块用于指示所述子区域的选定状态。

17.根据权利要求 16 所述的装置，其中，所述状态色块环绕显示与投票虚拟对象标识的周侧；

或者，

所述第一对象标识叠加显示在所述状态色块之上。

18.一种终端设备，所述终端设备包括处理器和存储器，所述存储器中存储有至少一条指令、至少一段程序、代码集或指令集，所述至少一条指令、所述至少一段程序、所述代码集或指令集由所述处理器加载并执行以实现如权利要求 1 至 10 任一所述的投票结果的显示方法。

19.一种计算机可读存储介质，所述可读存储介质中存储有至少一条指令、至少一段程序、代码集或指令集，所述至少一条指令、所述至少一段程序、所述代码集或指令集由处理器加载并执行以实现如权利要求 1 至 10 任一所述的投票结果的显示方法。

20.一种计算机程序产品，包括计算机程序或指令，所述计算机程序或指令被处理器执行时实现如权利要求 1 至 10 任一所述的投票结果的显示方法。