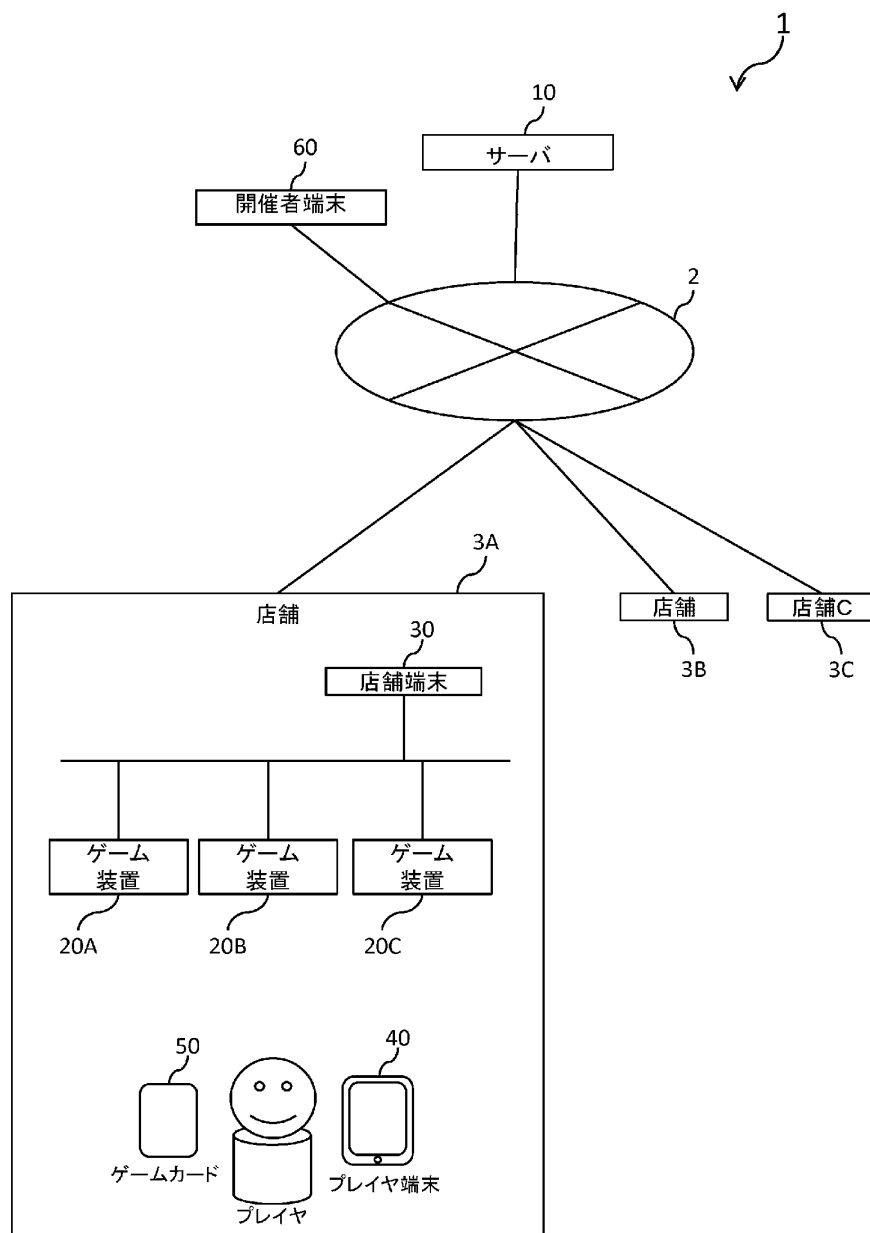
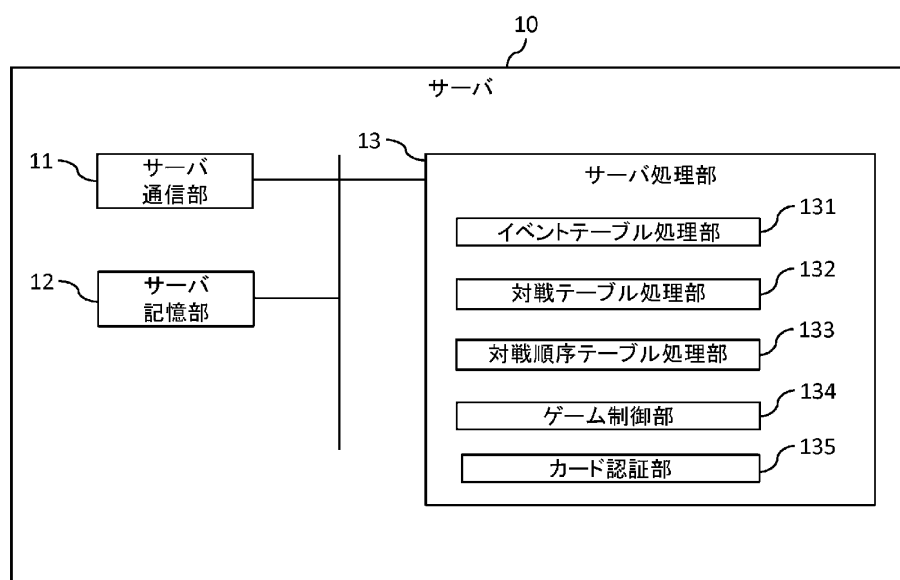


[図1]



[図2]



[図3]

(a)

イベントID	イベント名	ゲーム条件	参加プレイヤー(カードID)	対戦テーブル
E01	トーナメントT1	〇〇〇	プレイヤーA(P001)、プレイヤーB(P017)、・・・、プレイヤーH(P025)	対戦テーブル(1)
E02	トーナメントT2	〇〇〇	〇〇〇	対戦テーブル(2)
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮

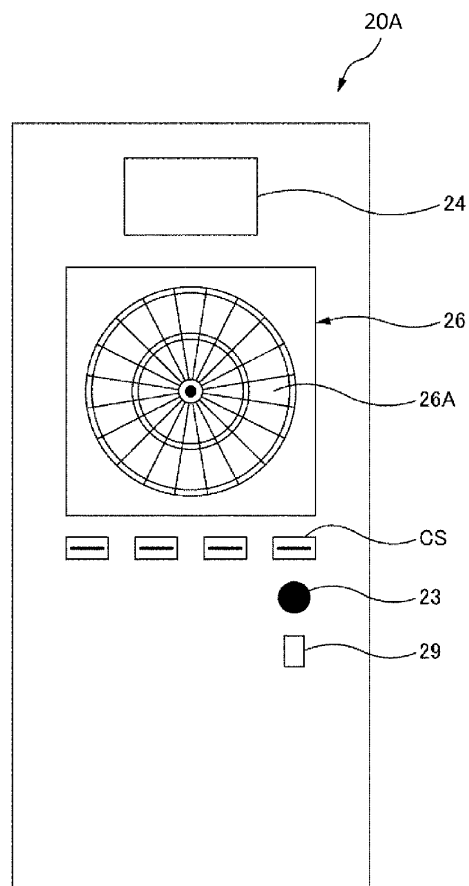
(b)

対戦テーブル(1)						
ゲームID	回戦	チーム/プレイヤー	チェックイン	勝敗	スコア	ステータス
E01-G01	1	プレイヤーA	済	—	—	対戦可能
		プレイヤーB	済	—	—	
E01-G02	1	プレイヤーC	済	—	—	対戦可能
		プレイヤーD	済	—	—	
E01-G03	1	プレイヤーE	済	勝ち(不戦勝)	—	不戦
		プレイヤーF	未	負け	—	
E01-G04	1	プレイヤーG	済	—	—	対戦可能
		プレイヤーH	済	—	—	
E01-G05	2	E01-G01の勝者	—	—	—	マッチング前
		E01-G02の勝者	—	—	—	
E01-G06	2	E01-G03の勝者	—	—	—	マッチング前
		E01-G04の勝者	—	—	—	
E01-G07	3	E01-G05の勝者	—	—	—	マッチング前
		E01-G06の勝者	—	—	—	

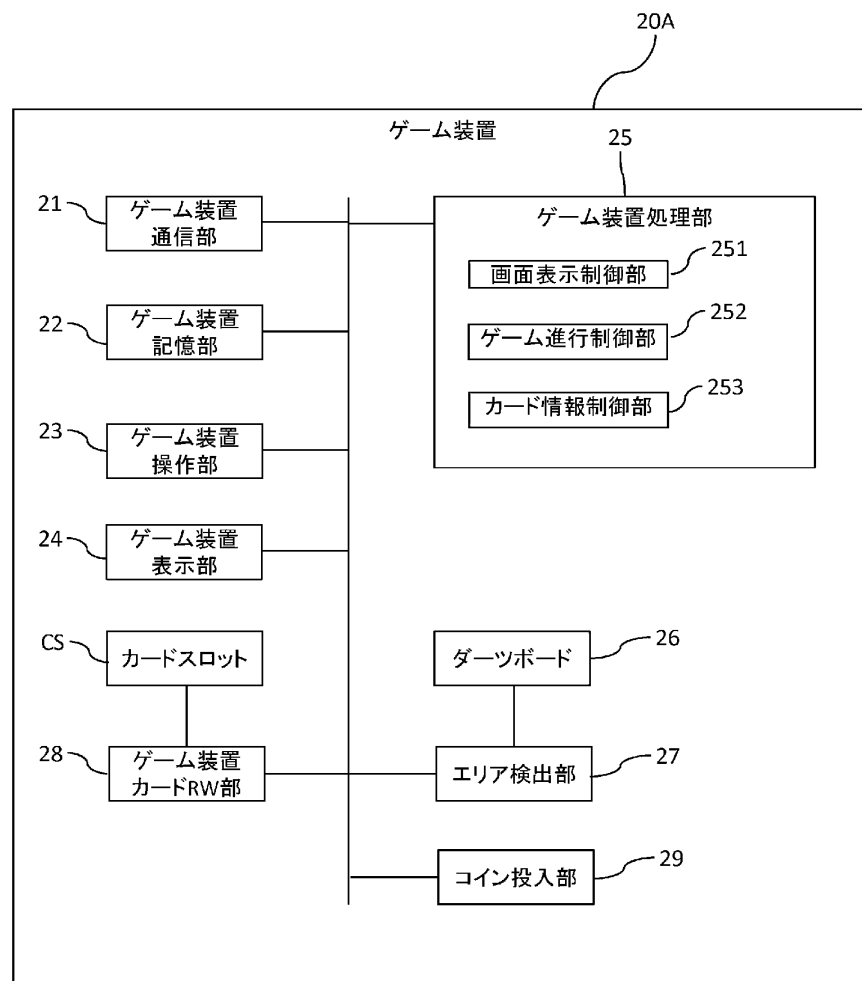
(c)

対戦順序テーブル ゲーム装置:ゲーム装置20A					
順番	ゲームID	チーム/プレイヤー	チェックイン	待ち時間	
1	E01-G01	プレイヤーA VS プレイヤーB	プレイヤーA:済/プレイヤーB:済	0	
2	E01-G02	プレイヤーC VS プレイヤーD	プレイヤーC:済/プレイヤーD:済	15	
3	E01-G03	プレイヤーE VS プレイヤーF	プレイヤーE:済/プレイヤーF:未	—	
4	E01-G04	プレイヤーG VS プレイヤーH	プレイヤーG:済/プレイヤーH:済	60	
5	E02-G01	チームJ (プレイヤーJ1) VS チームK (プレイヤーK1) (プレイヤーJ2) (プレイヤーK2)	プレイヤーJ1:済/プレイヤーJ2:済 プレイヤーK1:済/プレイヤーK2:済	80	
6	E02-G02	チームL (プレイヤーL1) VS チームM (プレイヤーM1) (プレイヤーL2) (プレイヤーM2)	プレイヤーL1:済/プレイヤーL2:済 プレイヤーM1:済/プレイヤーM2:済	110	

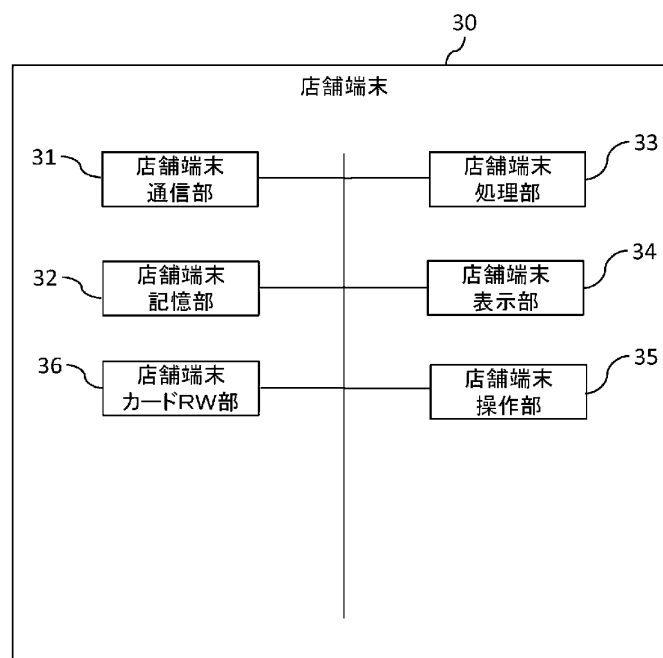
[図4]



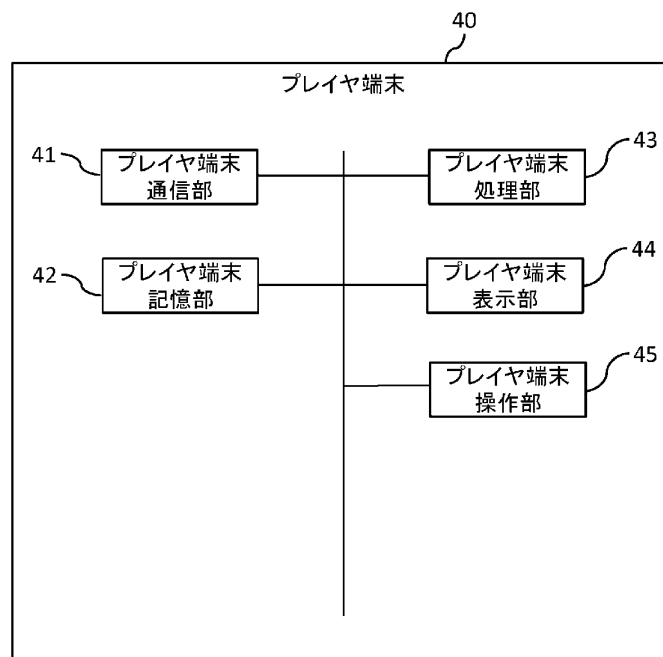
[図5]



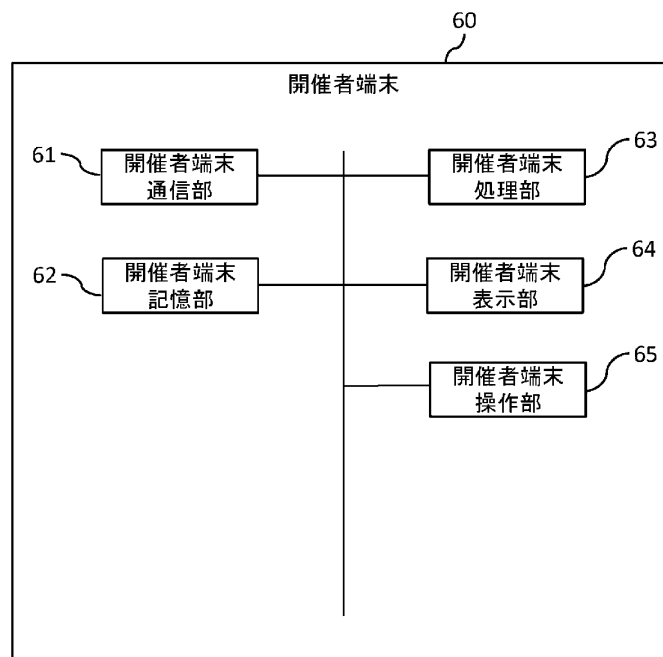
[図6]



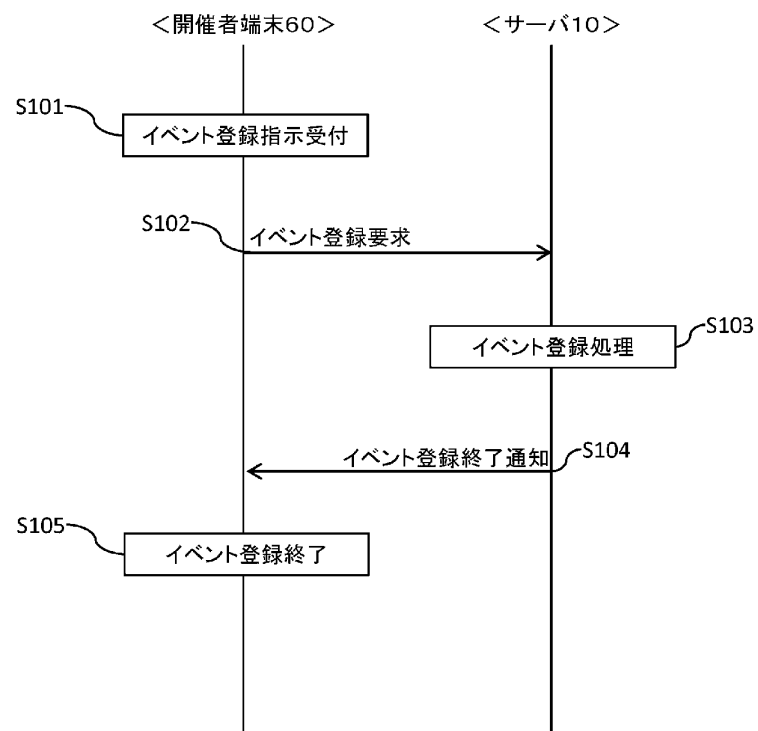
【図7】



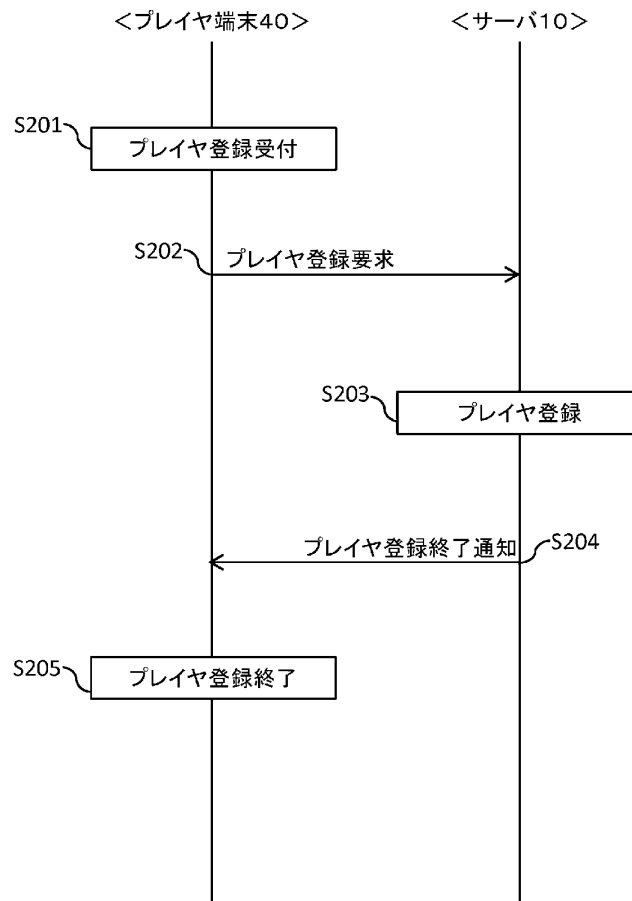
[図8]



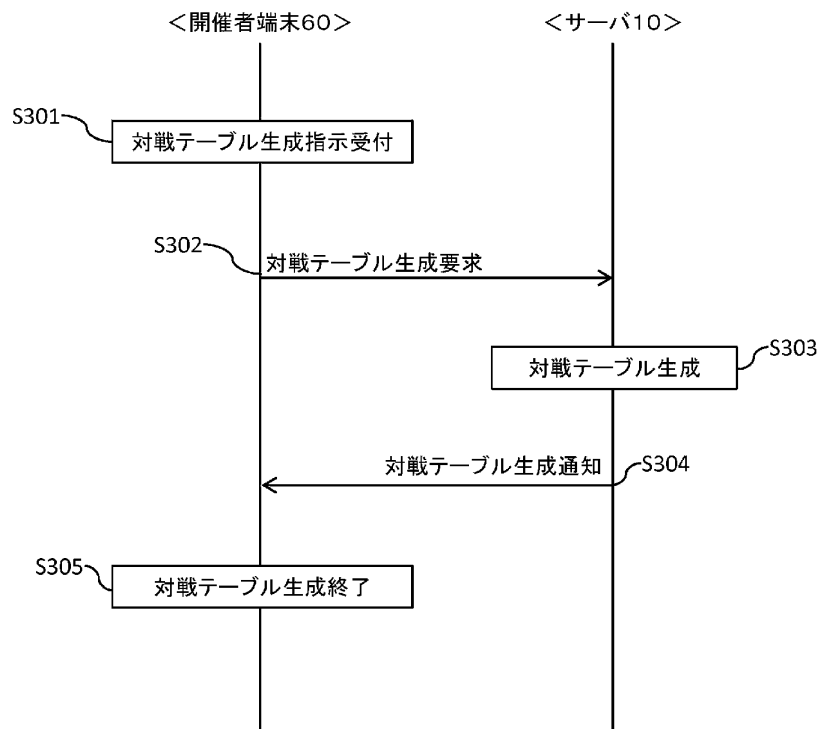
[図9]



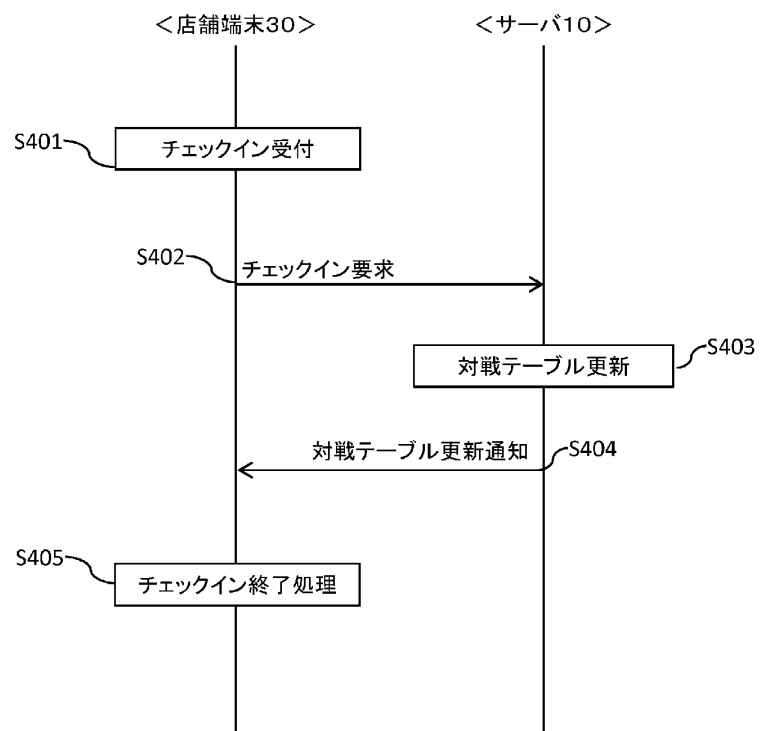
[図10]



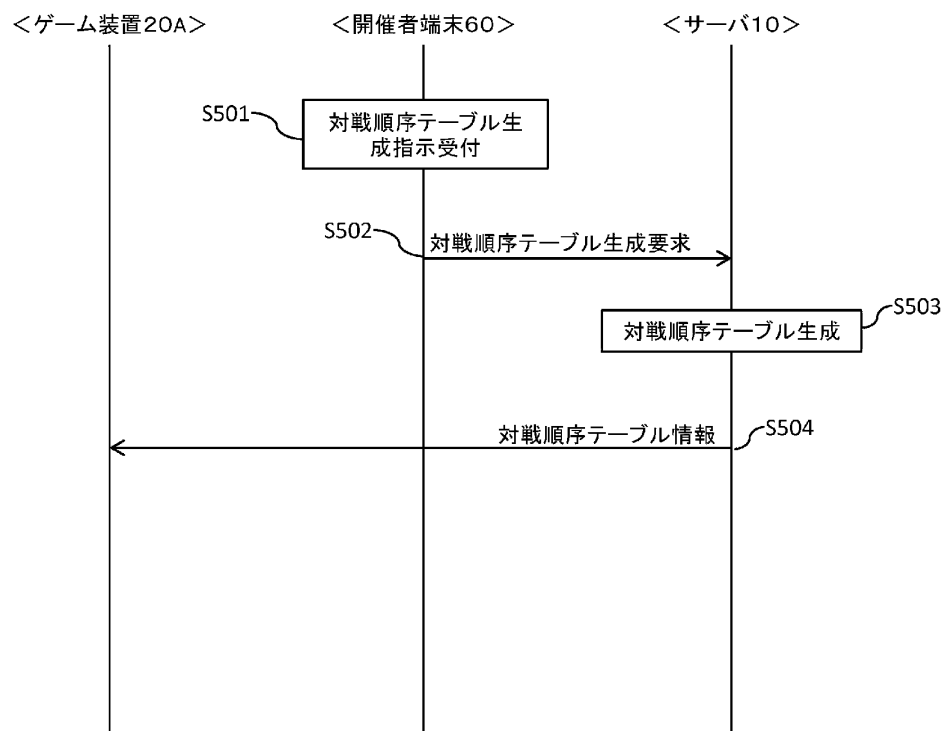
[図11]



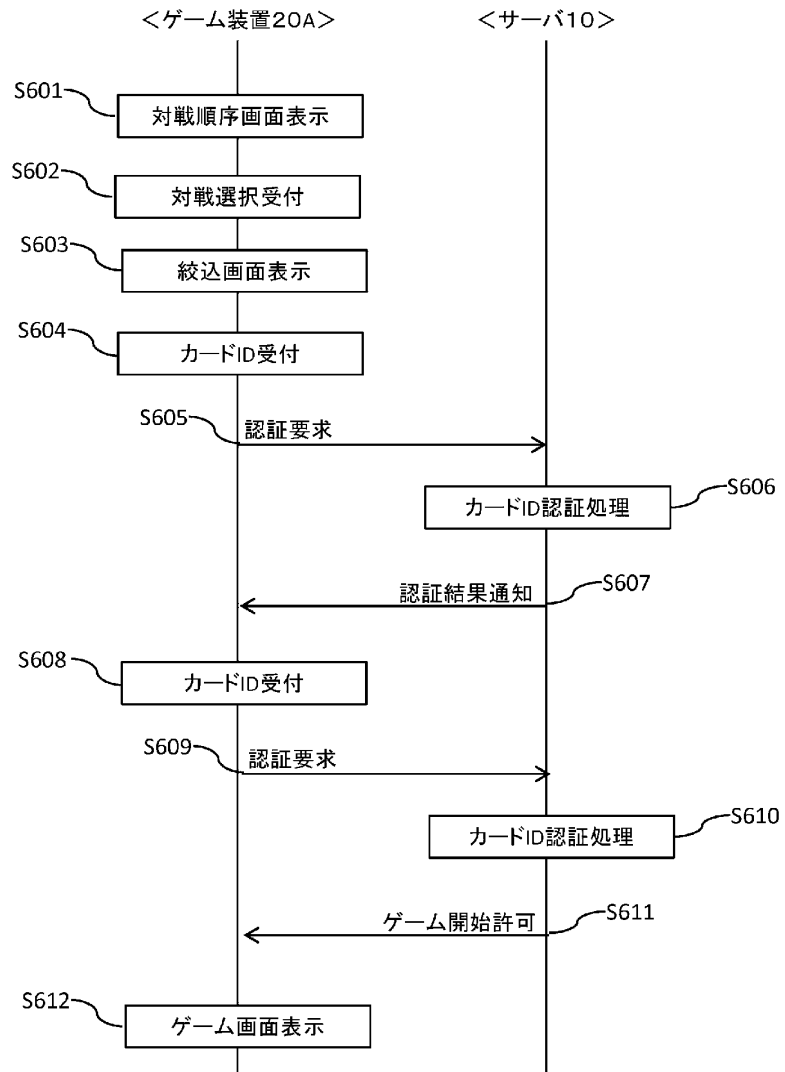
[図12]



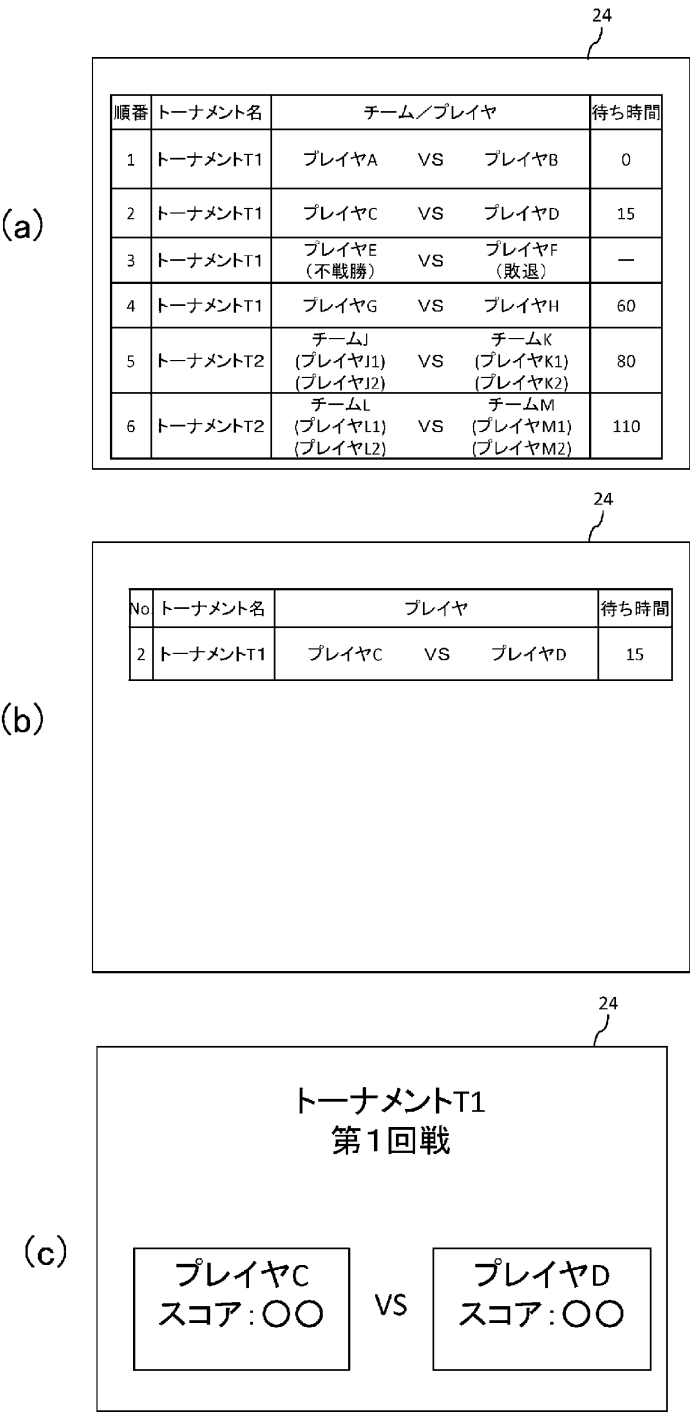
[図13]



[図14]



[図15]



[図16]

