

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局



(10) 国际公布号
WO 2023/103617 A1

(43) 国际公布日
2023 年 6 月 15 日 (15.06.2023)

(51) 国际专利分类号:
A63F 13/46 (2014.01) *A63F 13/533* (2014.01)
A63F 13/52 (2014.01) *A63F 13/798* (2014.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2022/127101

(22) 国际申请日: 2022 年 10 月 24 日 (24.10.2022)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
202111504223.8 2021 年 12 月 10 日 (10.12.2021) CN

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(72) 发明人: 张伟松 (ZHANG, Weisong); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。裴辰星 (PEI, Chenxing); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。曾沛源 (ZENG, Peiyuan); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(74) 代理人: 北京三高永信知识产权代理有限公司 (BEIJING SAN GAO YONG XIN INTELLECTUAL PROPERTY AGENCY CO., LTD.); 中国北京市海淀区上地信息产业基地三街 1 号楼四层 C 段 457, Beijing 100085 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU,

(54) Title: USER INTERFACE DISPLAY METHOD AND APPARATUS, DEVICE, MEDIUM, AND PROGRAM PRODUCT

(54) 发明名称: 用户界面的显示方法、装置、设备、介质及程序产品

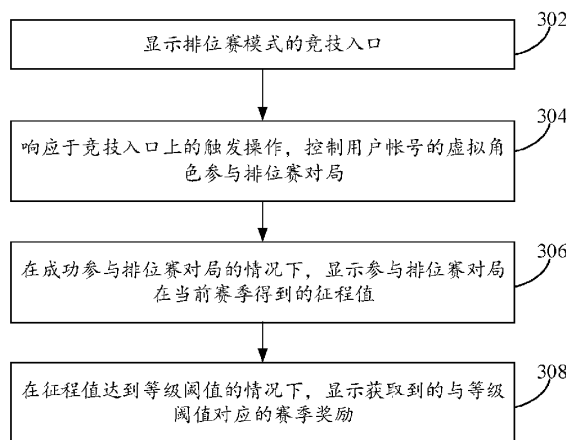


图 3

- 302 Display a competitive game entrance for a ranked mode
304 In response to a trigger operation on the competitive game entrance, control a virtual character of a user account to participate in a ranked match
306 In the case of successfully participating in the ranked match, display a journey value obtained in a current season by participating in the ranked match
308 If the journey value reaches a level threshold, display acquired journey rewards corresponding to the level threshold

(57) Abstract: A user interface display method and apparatus, a device, a medium, and a program product, relating to the field of human-computer interaction. The method comprises: displaying a competitive game entrance for a ranked mode (302); in response to a trigger operation on the competitive game entrance, controlling a virtual character of a user account to participate in a ranked match (304); in the case of successfully participating in the ranked match, displaying a journey value obtained in a current season by participating in the ranked match (306); and if the journey value reaches a level threshold, displaying acquired journey rewards corresponding to the level threshold (308).

[见续页]

WO 2023/103617 A1

CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, CV, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, ME, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。

(57) 摘要: 一种用户界面的显示方法、装置、设备、介质及程序产品, 属于人机交互领域。所述方法包括: 显示排位赛模式的竞技入口(302); 响应于竞技入口上的触发操作, 控制用户帐号的虚拟角色参与排位赛对局(304); 在成功参与排位赛对局的情况下, 显示参与排位赛对局在当前赛季得到的征程值(306); 在征程值达到等级阈值的情况下, 显示获取到的与等级阈值对应的征程奖励(308)。