

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局

(43) 国际公布日
2022 年 3 月 3 日 (03.03.2022)



(10) 国际公布号
WO 2022/042634 A1

(51) 国际专利分类号:
H04N 21/44 (2011.01) **H04N 21/439** (2011.01)

北京市海淀区知春路63号中国卫星通信大厦
今日头条小邮局, Beijing 100190 (CN)。

(21) 国际申请号: PCT/CN2021/114706

(22) 国际申请日: 2021 年 8 月 26 日 (26.08.2021)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
202010873112.3 2020年8月26日 (26.08.2020) CN

(71) 申请人: 北京字节跳动网络技术有限公司 (BEIJING BYTEDANCE NETWORK TECHNOLOGY CO., LTD.) [CN/CN]; 中国北京市石景山区实兴大街30号院3号楼2层B-0035房间, Beijing 100041 (CN)。

(72) 发明人: 郗橙(LI, Cheng); 中国北京市海淀区知春路63号中国卫星通信大厦今日头条小邮局, Beijing 100190 (CN)。 黄昊(HUANG, Hao); 中国

(74) 代理人: 北京信远达知识产权代理有限公司 (SINOTALEN ATTORNEYS AT LAW); 中国北京市北京经济技术开发区科创十三街18号院10号楼301室, Beijing 100176 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, IT, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(54) Title: AUDIO DATA PROCESSING METHOD AND APPARATUS, AND DEVICE AND STORAGE MEDIUM

(54) 发明名称: 音频数据的处理方法、装置、设备及存储介质

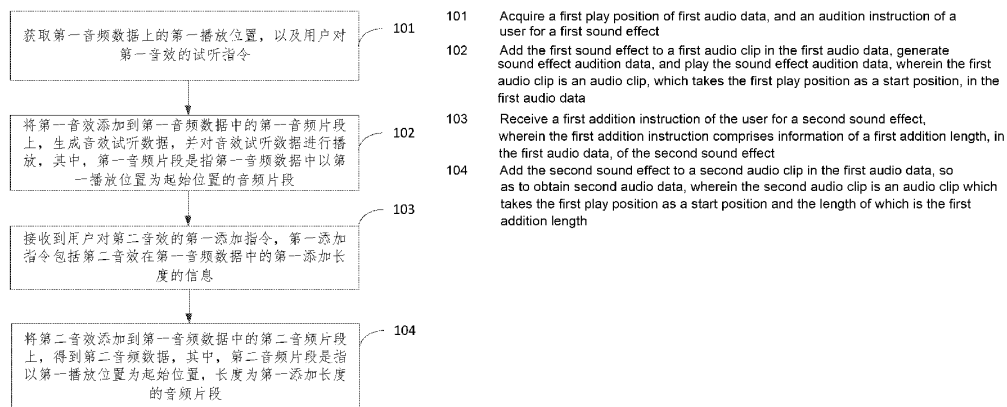


图 1

(57) Abstract: The embodiments of the present disclosure relate to an audio data processing method and apparatus, and a device and a storage medium. The method comprises: acquiring a first play position of first audio data, and an audition instruction of a user for a first sound effect; adding the first sound effect to a first audio clip in the first audio data, generating sound effect audition data and playing same; and if a first addition instruction of the user for a second sound effect is received, according to information of a first addition length carried in the first addition instruction, adding the second sound effect to a second audio clip, which takes the first play position as a start position, in the first audio data, so as to obtain second audio data. By means of the solution provided in the embodiments of the present disclosure, a sound effect addition operation can be simplified, sound effect addition results are enriched, and the user experience is also enhanced.

[见续页]

(84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。

(57) 摘要: 本公开实施例涉及一种音频数据的处理方法、装置、设备及存储介质, 其中该方法包括: 获取第一音频数据上的第一播放位置以及用户对第一音效的试听指令, 将第一音效添加到第一音频数据中的第一音频片段上, 生成音效试听数据并进行播放, 若接收到用户对第二音效的第一添加指令, 则根据第一添加指令中携带的第一添加长度的信息, 将第二音效添加到第一音频数据中以第一播放位置为起始位置的第二音频片段上, 得到第二音频数据。本公开实施例提供的方案, 能够简化音效添加的操作, 同时丰富音效添加的效果, 增强用户体验。