

(19) 世界知的所有権機関
国際事務局



(43) 国際公開日
2004年7月29日 (29.07.2004)

PCT

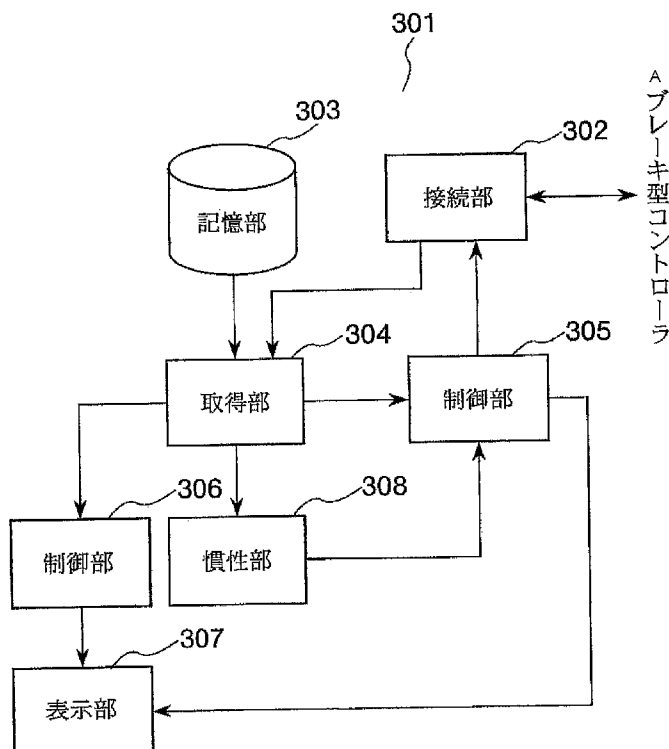
(10) 国際公開番号
WO 2004/062755 A1

- (51) 国際特許分類⁷: A63F 13/06
(21) 国際出願番号: PCT/JP2004/000025
(22) 国際出願日: 2004年1月7日 (07.01.2004)
(25) 国際出願の言語: 日本語
(26) 国際公開の言語: 日本語
(30) 優先権データ: 特願2003-4998 2003年1月10日 (10.01.2003) JP
(71) 出願人 (米国を除く全ての指定国について): コナミ株式会社 (KONAMI CORPORATION) [JP/JP]; 〒100-6330 東京都千代田区丸の内2丁目4番1号 Tokyo (JP).
(72) 発明者; および
(75) 発明者/出願人 (米国についてののみ): 伊藤 裕 (ITO, Yu-taka) [JP/JP]; 〒106-6113 東京都港区六本木6丁目10番1号 株式会社コナミコンピュータエンタテインメントスタジオ内 Tokyo (JP). 秋田 学 (AKITA, Manabu) [JP/JP]; 〒106-6113 東京都港区六本木6丁目10番1号 株式会社コナミコンピュータエンタテインメントスタジオ内 Tokyo (JP).
(74) 代理人: 石井 裕一郎 (ISHII, Yuichiro); 〒101-0054 東京都千代田区神田錦町二丁目7番地 協販ビル8階 Tokyo (JP).
(81) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の国内保護が可能): AE, AG, AL, AM, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BR,

[続葉有]

(54) Title: GAME DEVICE, GAME METHOD, PROGRAM, AND INFORMATION RECORDING MEDIUM

(54) 発明の名称: ゲーム装置、ゲーム方法、プログラム、および、情報記録媒体



303...STORAGE SECTION
302...CONNECTION SECTION
A...BRAKE TYPE CONTROLLER
304...ACQUISITION SECTION
305...CONTROL SECTION
306...CONTROL SECTION
308...INERTIA SECTION
307...DISPLAY SECTION

(57) Abstract: A game device (301) includes a connection section (302), a storage section (303), an acquisition section (304), and a control section (305). The connection section (302) can communicably connect with a controller for transmitting state information specifying the current pedal position and a stepping pressure and receiving instruction information specifying the repulsive force of the pedal. The storage section (303) stores in advance the time change information on the pedal position and the stepping pressure correlated with the game situation. The acquisition section (304) acquires the time change information stored in advance while correlated with the current game situation. The control section (305) calculates the force to be applied to the pedal so as to reduce the differences between the pedal position and stepping pressure specified in the time change information acquired and the current pedal position and stepping pressure specified in the situation information received from the controller connected and transmits the instruction information specifying the calculated force as a pedal repulsive force to the controller via the connection section.

(57) 要約: ゲーム装置301の接続部302は、「現在のペダルの位置および踏圧を指定する状況情報を送信し、ペダルの反発力を指定する指令情報を受信するコントローラ」と通信可能に接続することが可能であり、記憶部303は、ゲームの状況に対応付けて、ペダルの位置および踏圧の時間変化情報をあらかじめ記憶し、取得部304は、現在のゲームの状況に対応付けてあらかじめ記憶された時間変化情報を取得し、制御部305は、取得された時間変化情報に指

[続葉有]

WO 2004/062755 A1



BW, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, HR, HU, ID, IL, IN, IS, KE, KG, KP, KR, KZ, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LV, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MZ, NA, NI, NO, NZ, OM, PG, PH, PL, PT, RO, RU, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SY, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, YU, ZA, ZM, ZW.

KZ, MD, RU, TJ, TM), ヨーロッパ (AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HU, IE, IT, LU, MC, NL, PT, RO, SE, SI, SK, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

添付公開書類:

— 国際調査報告書

(84) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の広域保護が可能): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LS, MW, MZ, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア (AM, AZ, BY, KG,

2文字コード及び他の略語については、定期発行される各PCTガゼットの巻頭に掲載されている「コードと略語のガイダンスノート」を参照。

定されるペダルの位置および踏圧と、接続されるコントローラから受信された状況情報に指定される現在のペダルの位置および踏圧と、の、それぞれの差が小さくなるようにペダルに与えるべき力を計算し、当該計算された力をペダルの反発力として指定する指令情報を、接続部を介して当該コントローラに送信する。