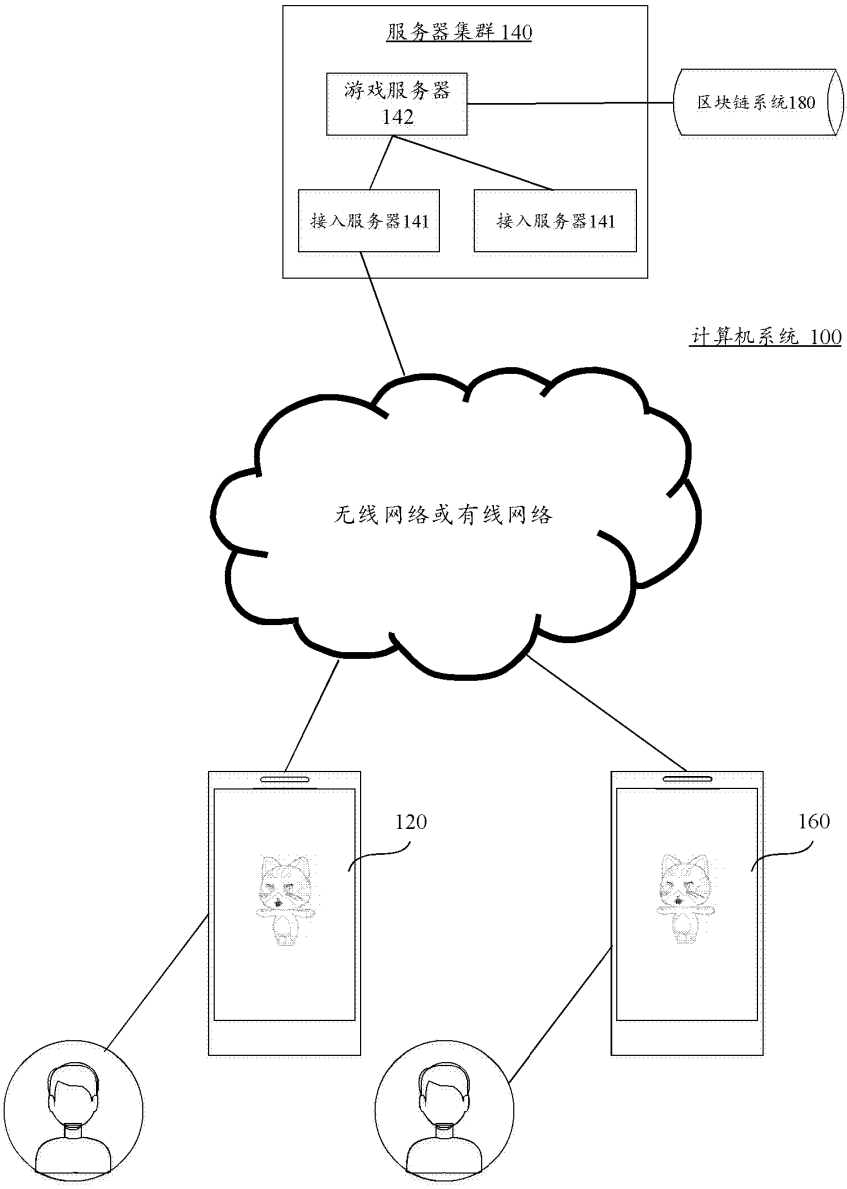

服务器集群 140
游戏服务器
142
区块链系统180
接入服务器141
接入服务器141
计算机系统 100
无线网络或有线网络
120
160

图 1

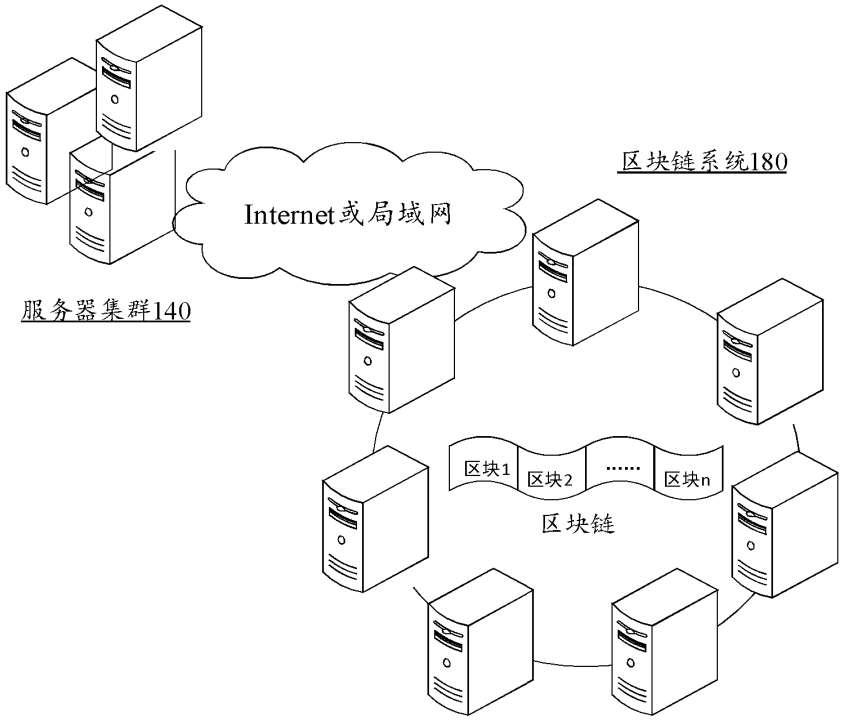


图 2

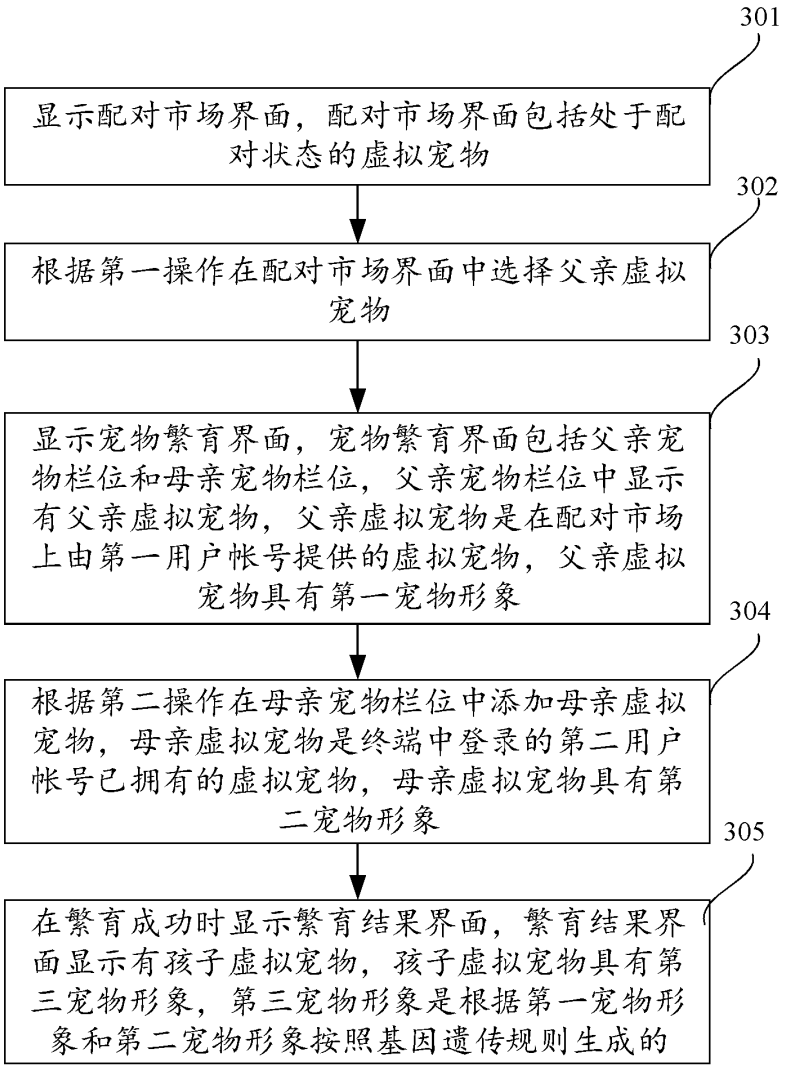

301
显示配对市场界面，配对市场界面包括处于配对状态的虚拟宠物
302
根据第一操作在配对市场界面中选择父亲虚拟宠物
303
显示宠物繁育界面，宠物繁育界面包括父亲宠物栏位和母亲宠物栏位，父亲宠物栏位中显示有父亲虚拟宠物，父亲虚拟宠物是在配对市场上由第一用户帐号提供的虚拟宠物，父亲虚拟宠物具有第一宠物形象
304
根据第二操作在母亲宠物栏位中添加母亲虚拟宠物，母亲虚拟宠物是终端中登录的第二用户帐号已拥有的虚拟宠物，母亲虚拟宠物具有第二宠物形象
305
在繁育成功时显示繁育结果界面，繁育结果界面显示有孩子虚拟宠物，孩子虚拟宠物具有第三宠物形象，第三宠物形象是根据第一宠物形象和第二宠物形象按照基因遗传规则生成的

图 3


40
配对猫市场
价格：300
价格：300
价格：200
价格：1000
价格：400
价格：100
价格：500
价格：500
价格：500

图 4

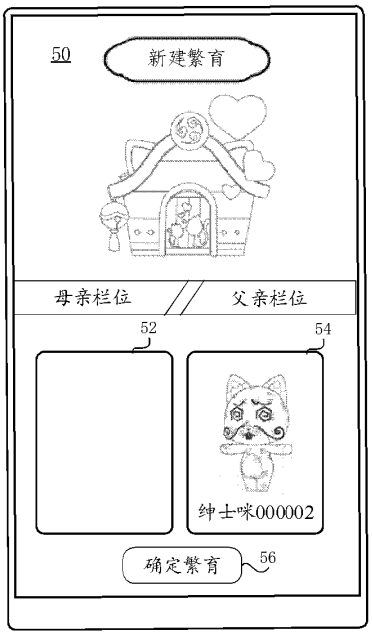

50
新建繁育
母亲栏位
父亲栏位
52
54
绅士咪000002
确定繁育
56

图 5

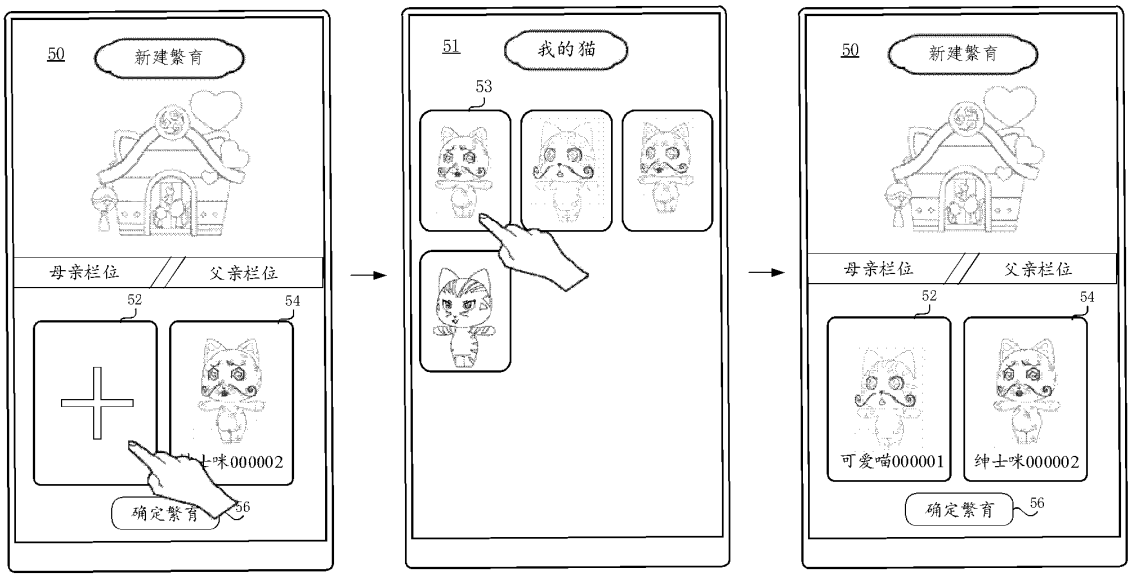

50
新建繁育
母亲栏位
父亲栏位
52
54
士咪000002
确定繁育
56
51
我的猫
53
50
新建繁育
母亲栏位
父亲栏位
52
54
可爱喵000001
绅士咪000002
确定繁育
56

图 6

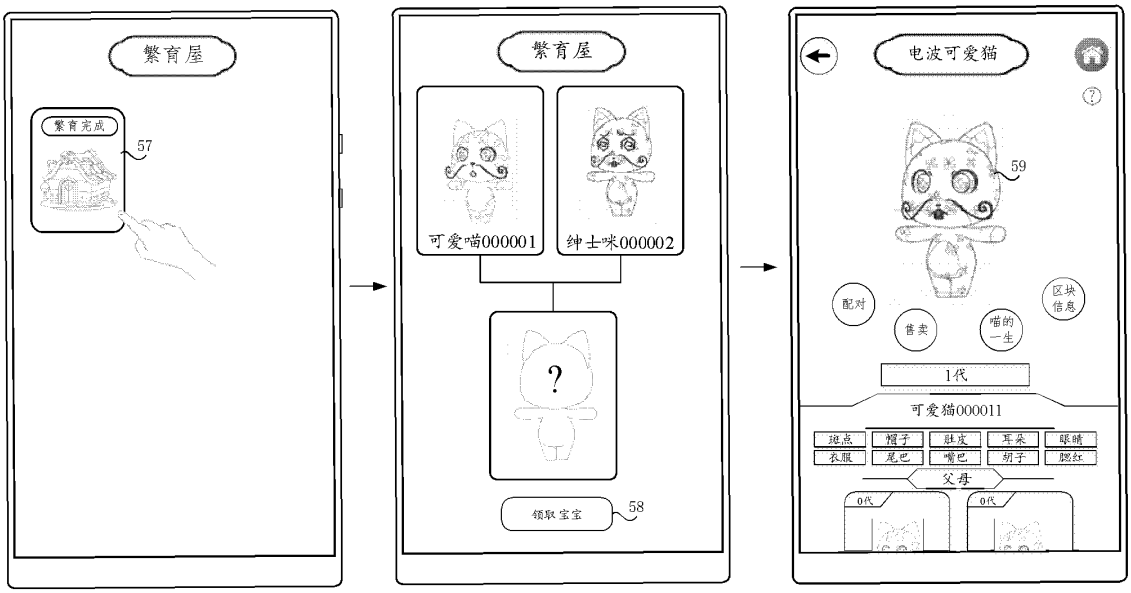

繁育屋
繁育完成
57
繁育屋
可爱喵000001
绅士咪000002
?
领取宝宝
58
电波可爱猫
59
配对
售卖
喵的一生
区块信息
1代
可爱猫000011
斑点
帽子
肚皮
耳朵
眼睛
衣服
尾巴
嘴巴
胡子
腮红
父母
0代
0代

图 7

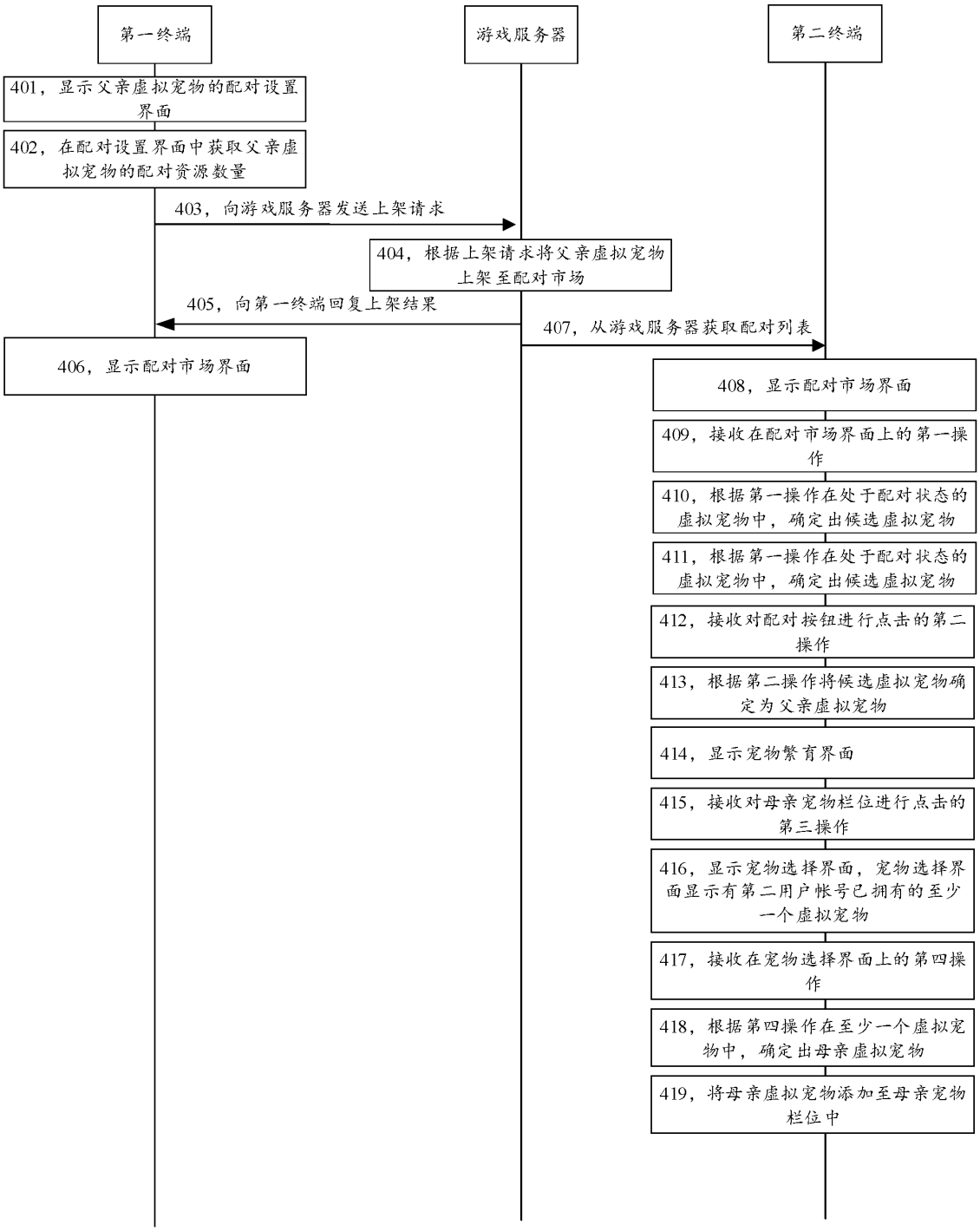

第一终端
游戏服务器
第二终端
401，显示父亲虚拟宠物的配对设置界面
402，在配对设置界面中获取父亲虚拟宠物的配对资源数量
403，向游戏服务器发送上架请求
404，根据上架请求将父亲虚拟宠物上架至配对市场
405，向第一终端回复上架结果
406，显示配对市场界面
407，从游戏服务器获取配对列表
408，显示配对市场界面
409，接收在配对市场界面上的第一操作
410，根据第一操作在处于配对状态的虚拟宠物中，确定出候选虚拟宠物
411，根据第一操作在处于配对状态的虚拟宠物中，确定出候选虚拟宠物
412，接收对配对按钮进行点击的第二操作
413，根据第二操作将候选虚拟宠物确定为父亲虚拟宠物
414，显示宠物繁育界面
415，接收对母亲宠物栏位进行点击的第三操作
416，显示宠物选择界面，宠物选择界面显示有第二用户帐号已拥有的至少一个虚拟宠物
417，接收在宠物选择界面上的第四操作
418，根据第四操作在至少一个虚拟宠物中，确定出母亲虚拟宠物
419，将母亲虚拟宠物添加至母亲宠物栏位中

图 8

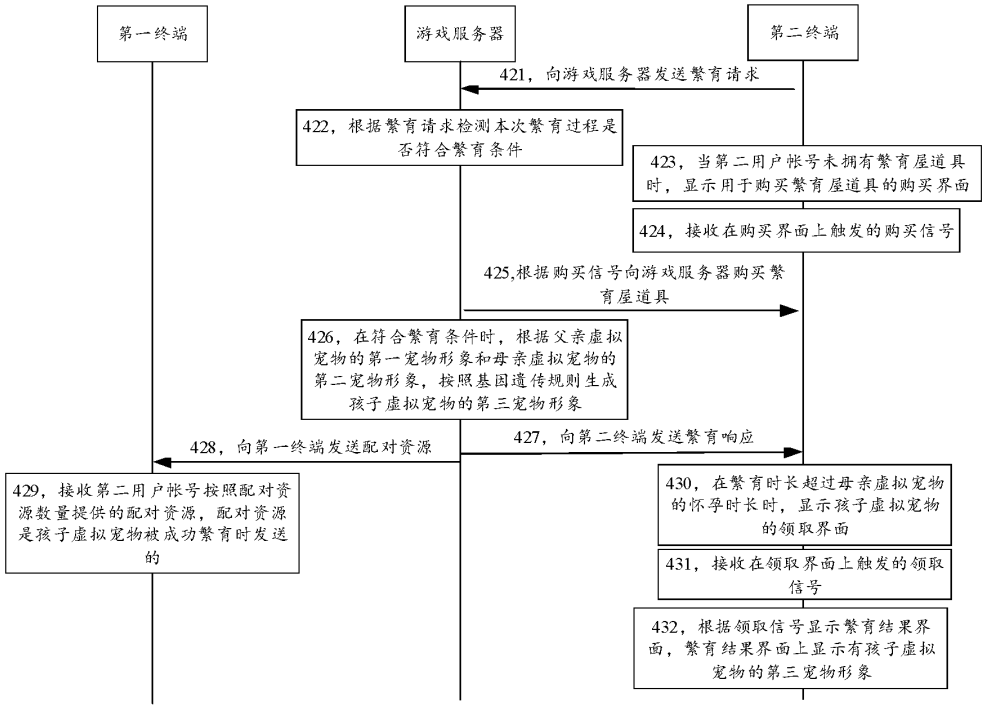

第一终端
游戏服务器
第二终端
421，向游戏服务器发送繁育请求
422，根据繁育请求检测本次繁育过程是否符合繁育条件
423，当第二用户帐号未拥有繁育屋道具时，显示用于购买繁育屋道具的购买界面
424，接收在购买界面上触发的购买信号
425,根据购买信号向游戏服务器购买繁育屋道具
426，在符合繁育条件时，根据父亲虚拟宠物的第一宠物形象和母亲虚拟宠物的第二宠物形象，按照基因遗传规则生成孩子虚拟宠物的第三宠物形象
428，向第一终端发送配对资源
427，向第二终端发送繁育响应
429，接收第二用户帐号按照配对资源数量提供的配对资源，配对资源是孩子虚拟宠物被成功繁育时发送的
430，在繁育时长超过母亲虚拟宠物的怀孕时长时，显示孩子虚拟宠物的领取界面
431，接收在领取界面上触发的领取信号
432，根据领取信号显示繁育结果界面，繁育结果界面上显示有孩子虚拟宠物的第三宠物形象

图 9

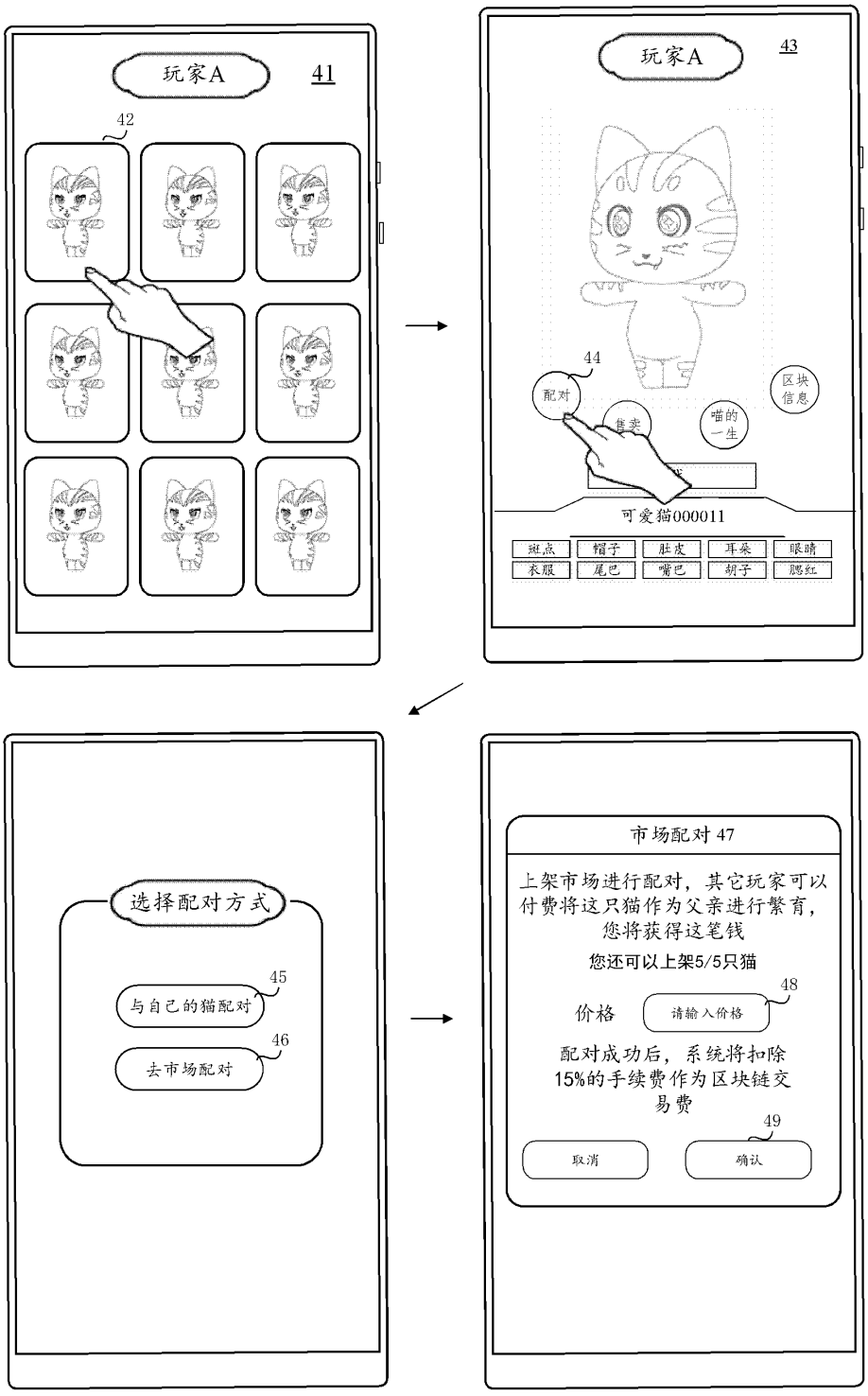

玩家A
41
42
玩家A
43
44
配对
售卖
喵的一生
区块信息
可爱猫000011
斑点
帽子
肚皮
耳朵
眼睛
衣服
尾巴
嘴巴
胡子
腮红
选择配对方式
45
与自己的猫配对
46
去市场配对
市场配对 47
上架市场进行配对，其它玩家可以付费将这只猫作为父亲进行繁育，您将获得这笔钱
您还可以上架5/5只猫
价格
48
请输入价格
配对成功后，系统将扣除15%的手续费作为区块链交易费
49
取消
确认

图 10

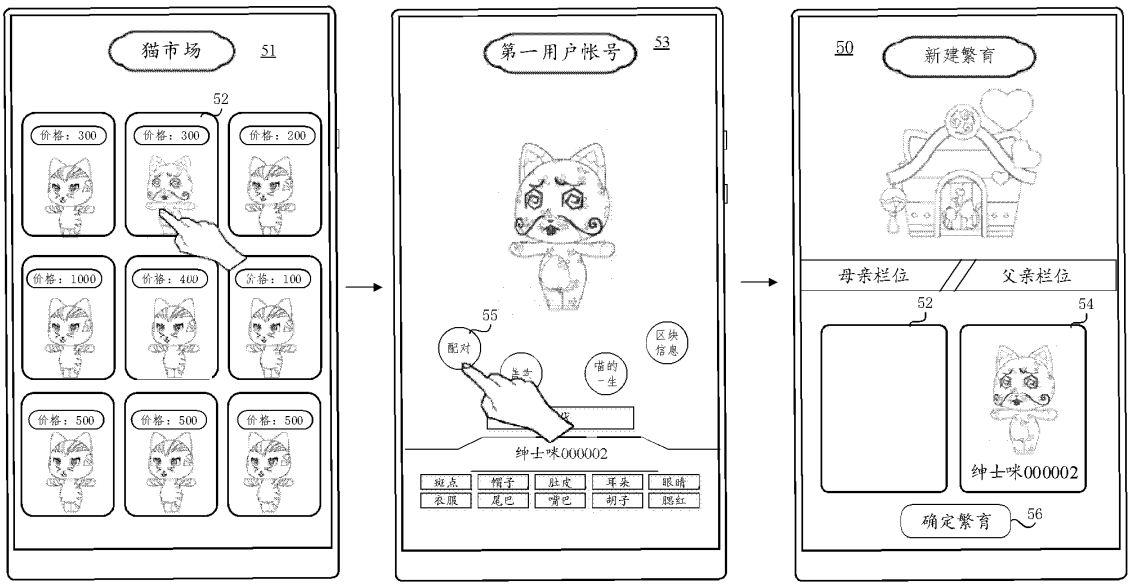

猫市场
51
52
价格：300
价格：300
价格：200
价格：1000
价格：400
价格：100
价格：500
价格：500
价格：500
第一用户帐号
53
55
配对
区块信息
猫的一生
绅士咪000002
斑点
帽子
肚皮
耳朵
眼睛
衣服
尾巴
嘴巴
胡子
腮红
50
新建繁育
母亲栏位
父亲栏位
52
54
绅士咪000002
确定繁育
56

图 11

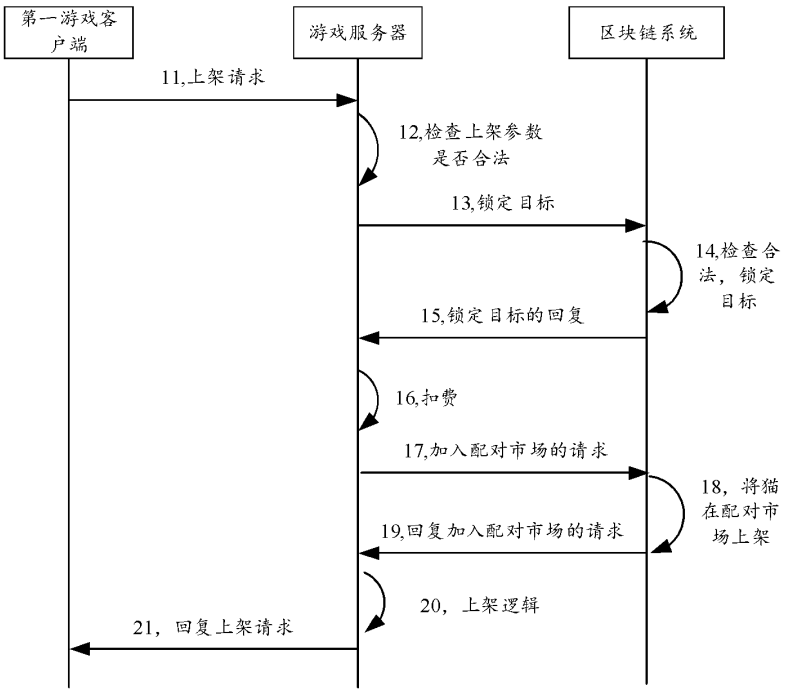

第一游戏客户端
游戏服务器
区块链系统
11,上架请求
12,检查上架参数是否合法
13,锁定目标
14,检查合法，锁定目标
15,锁定目标的回复
16,扣费
17,加入配对市场的请求
18，将猫在配对市场上架
19,回复加入配对市场的请求
20，上架逻辑
21，回复上架请求

图 12

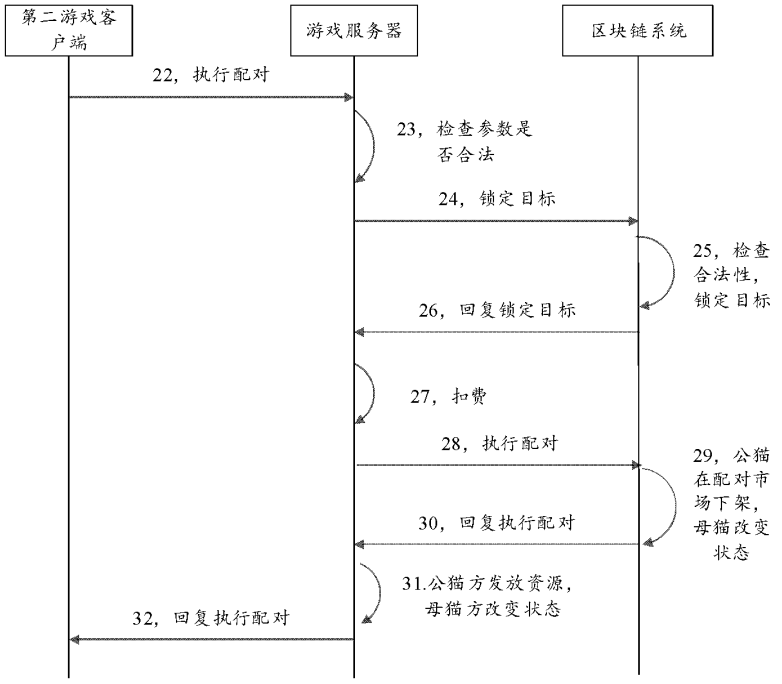

第二游戏客户端
游戏服务器
区块链系统
22，执行配对
23，检查参数是否合法
24，锁定目标
25，检查合法性，锁定目标
26，回复锁定目标
27，扣费
28，执行配对
29，公猫在配对市场下架，母猫改变状态
30，回复执行配对
31.公猫方发放资源，母猫方改变状态
32，回复执行配对

图 13

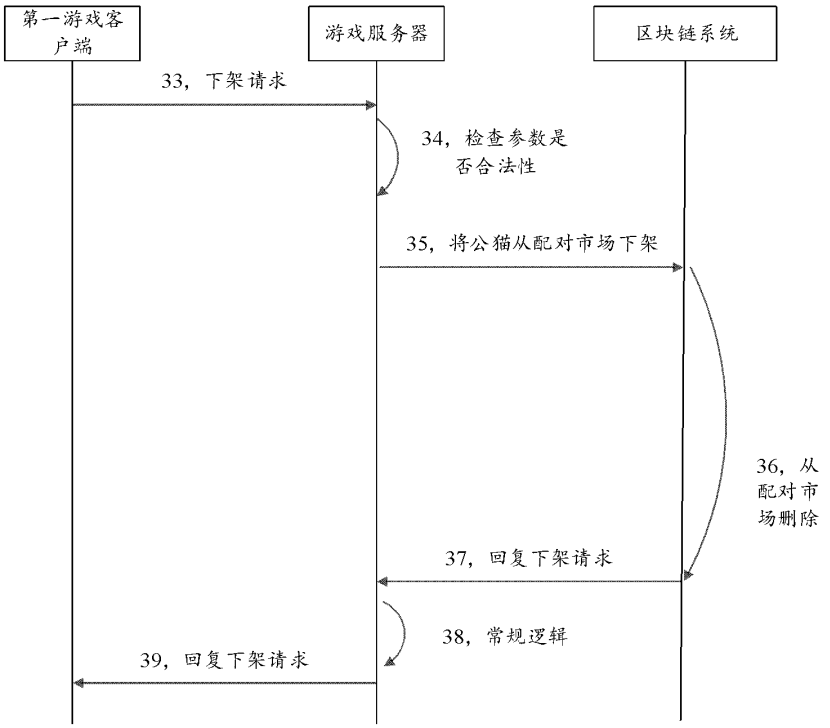

第一游戏客户端
游戏服务器
区块链系统
33，下架请求
34，检查参数是否合法性
35，将公猫从配对市场下架
36，从配对市场删除
37，回复下架请求
38，常规逻辑
39，回复下架请求

图 14

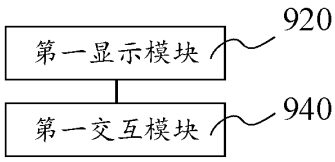


图 15

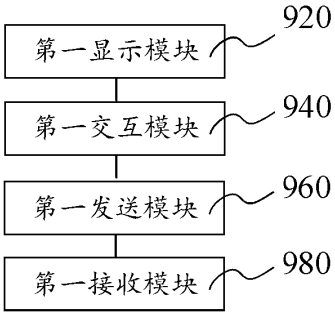


图 16

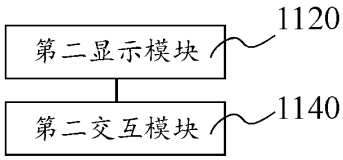


图 17

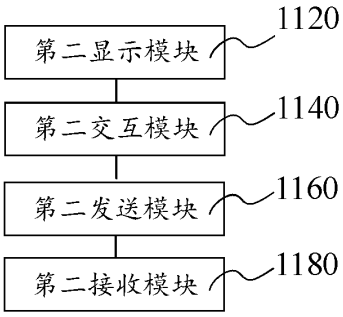


图 18

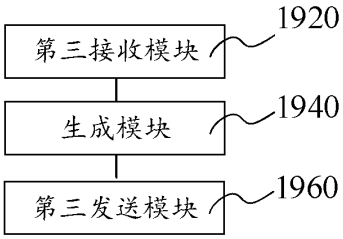


图 19

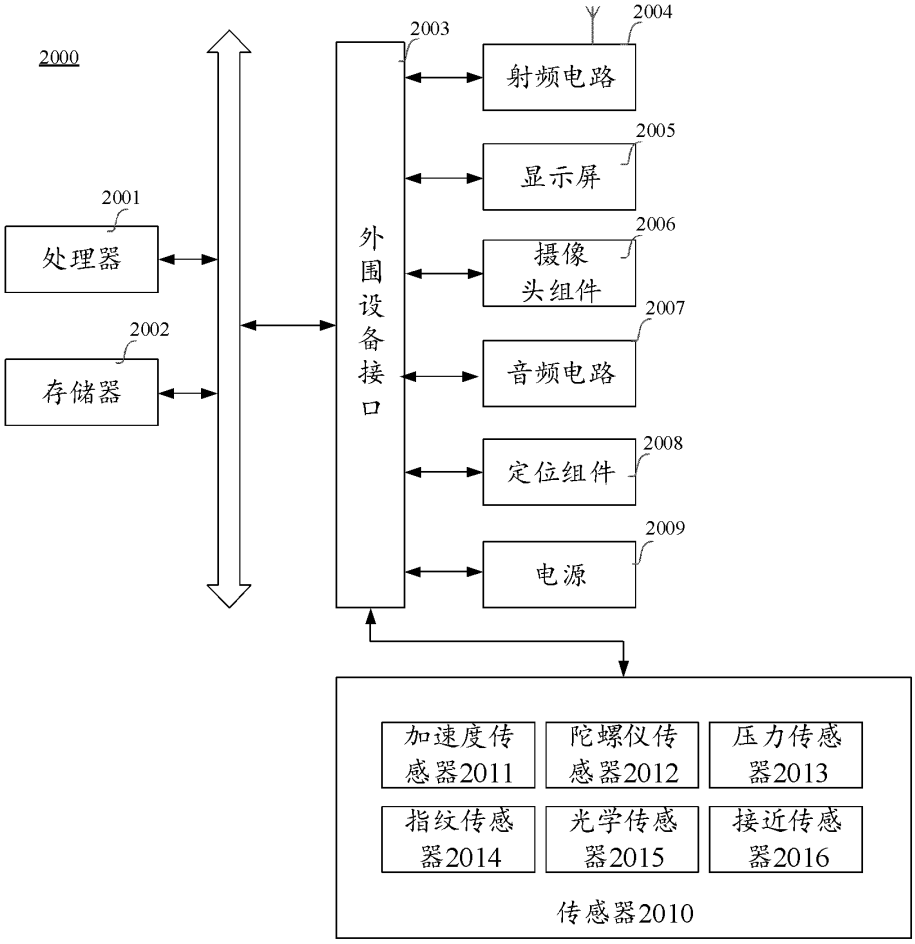

2000
2001
处理器
2002
存储器
2003
外围设备接口
2004
射频电路
2005
显示屏
2006
摄像头组件
2007
音频电路
2008
定位组件
2009
电源
加速度传感器2011
陀螺仪传感器2012
压力传感器2013
指纹传感器2014
光学传感器2015
接近传感器2016
传感器2010

图 20

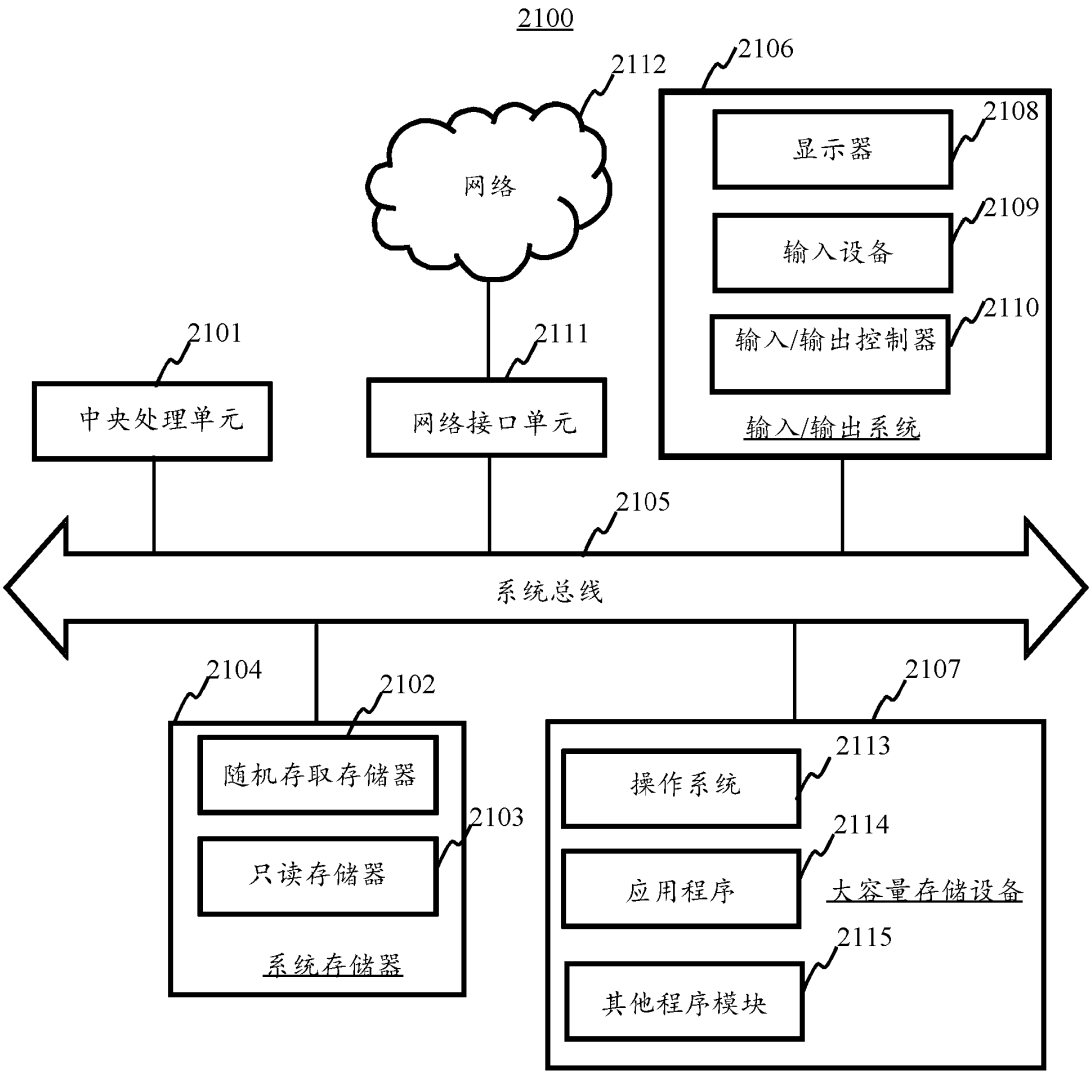

2100
2112
2106
网络
显示器
2108
2109
输入设备
2110
输入/输出控制器
2101
2111
中央处理单元
网络接口单元
输入/输出系统
2105
系统总线
2104
2102
2107
随机存取存储器
2113
操作系统
2103
2114
只读存储器
应用程序
大容量存储设备
2115
系统存储器
其他程序模块

图 21