

视频录制方法和视频录制终端

5 技术领域

本发明涉及视频录制技术领域，具体而言，本发明涉及一种视频录制方法和视频录制终端。

背景技术

10 随着视频技术的不断发展，涌现了各种视频分享平台，以供网友欣赏上传到平台的自创视频。传统视频分享平台，可以允许用户在摄录视频时对视频加入各种特效，使得自创的视频变得更为有趣，以吸引网友点击欣赏。自创视频中，有一种将两个视频或多个视频拼接成同一视频的视频制作方式较为受用户欢迎，例如先对自己拍一段视频，然后用户经过调整自
15 己的外观后，再以同一姿势下续拍一段视频，看似瞬间换装，趣味十足。然而，用户在续录时难以对准上一视频的最后姿势，降低了视频过渡的自然性。这些视频显然趣味性不足，使得网友的兴趣逐渐下降，使得自创视频难以吸引网友，降低了自创视频的点击率。

20 发明内容

本发明的目的旨在至少能解决上述的技术缺陷之一，特别是续录视频时难以对准的技术缺陷。

本发明提供一种视频录制方法，包括如下步骤：

在接收到用户输入的录制指令时摄录视频，然后在接收到用户输入的
25 暂停指令时暂停摄录，并生成第一视频文件；

继续展示图像传感器正在实时采集的动态画面，并在该动态画面上叠加展示所述第一视频文件的经透明化处理后的最后一帧画面；

在接收到用户输入的续录指令时继续摄录视频，然后在接收到用户输入的停止指令时停止摄录，并生成第二视频文件；

将所述第一视频文件和第二视频文件拼接成目标视频文件。

在其中一个实施例中，所述在接收到用户输入的暂停指令时暂停摄录的过程包括：在接收到用户输入的暂停指令时暂停摄录，获取并保存角速度传感器当前时刻采集的第一姿势数据；

- 5 在该动态画面上叠加展示所述最后一帧画面的过程包括：在该动态画面上叠加展示所述最后一帧画面，并根据所述第一姿势数据和所述角速度传感器实时检测的第二姿势数据的匹配关系向用户发出相应的提示。

在其中一个实施例中，在该动态画面上叠加展示所述最后一帧画面的过程包括：

- 10 在该动态画面上叠加展示所述最后一帧画面，并根据该动态画面的任意一帧画面与所述最后一帧画面之间的相似度向用户发出相应的提示。

在其中一个实施例中，将所述第一视频文件和第二视频文件拼接成目标视频文件之前，还对所述第一视频文件和/或第二视频文件添加动画特效。

- 15 在其中一个实施例中，将所述第一视频文件和第二视频文件拼接成目标视频文件之前，还对所述第一视频文件和/或第二视频文件进行插帧处理或抽帧处理。

在其中一个实施例中，在展示所述经透明化处理后的最后一帧画面之前，还在所述最后一帧画面对画面内容中的主体要素描绘轮廓。

- 20 在其中一个实施例中，在接收到用户输入的录制指令时经过倒计第一预设时间后摄录视频，和/或在接收到用户输入的续录指令时经过倒计第二预设时间后继续摄录视频。

在其中一个实施例中，在摄录视频时展示带有时间标识的摄录进度部件。

- 25 在其中一个实施例中，生成第一视频文件后，在接收到用户输入的重录指令时，重新摄录视频并重新生成第一视频文件；和/或

生成第二视频文件后，在接收到用户输入的重录指令时，重新摄录视频并重新生成第二视频文件。

本发明还提供一种视频录制终端，包括：

显示器；

一个或多个处理器；

存储器；

一个或多个应用程序，其中所述一个或多个应用程序被存储在所述存储器中并被配置为由所述一个或多个处理器执行，所述一个或多个程序配置用于：执行根据上述任一项实施例所述的视频录制方法。

上述的视频录制方法和视频录制终端，在接收到用户输入的录制指令时摄录视频，然后在接收到用户输入的暂停指令时暂停摄录，并生成第一视频文件；继续展示图像传感器正在实时采集的动态画面，并在该动态画面上叠加展示所述第一视频文件的经透明化处理后的最后一帧画面；在接收到用户输入的续录指令时继续摄录视频，然后在接收到用户输入的停止指令时停止摄录，并生成第二视频文件；将所述第一视频文件和第二视频文件拼接成目标视频文件。使得用户在续录视频时，可以通过前面摄录第一视频时保留的最后一帧画面进行画面定位，使得后面录制的第二视频能够更好的衔接前面录制的第一视频，实现残影续录功能，使得最后拼接生成目标视频时过渡得更加自然，提高自创视频的趣味程度，从而提高自创视频的点击率。

本发明附加的方面和优点将在下面的描述中部分给出，这些将从下面的描述中变得明显，或通过本发明的实践了解到。

附图说明

本发明上述的和/或附加的方面和优点从下面结合附图对实施例的描述中将变得明显和容易理解，其中：

图 1 为一个实施例的视频录制方法流程图；

图 2 示出的是与本发明实施例提供的终端相关的手机的部分结构的框图。

具体实施方式

下面详细描述本发明的实施例，所述实施例的示例在附图中示出，其

中自始至终相同或类似的标号表示相同或类似的元件或具有相同或类似功能的元件。下面通过参考附图描述的实施例是示例性的，仅用于解释本发明，而不能解释为对本发明的限制。

本技术领域技术人员可以理解，除非特意声明，这里使用的单数形式“一”、“一个”、“所述”和“该”也可包括复数形式。应该进一步理解的是，
5 本发明的说明书中使用的措辞“包括”是指存在所述特征、整数、步骤、操作、元件和/或组件，但是并不排除存在或添加一个或多个其他特征、整数、步骤、操作、元件、组件和/或它们的组。

本技术领域技术人员可以理解，除非另外定义，这里使用的所有术语
10 （包括技术术语和科学术语），具有与本发明所属领域中的普通技术人员的一般理解相同的意义。还应该理解的是，诸如通用字典中定义的那些术语，应该被理解为具有与现有技术的上下文中的意义一致的意义，并且除非像这里一样被特定定义，否则不会用理想化或过于正式的含义来解释。

本技术领域技术人员可以理解，这里所使用的“终端”、“终端设备”既
15 包括无线信号接收器的设备，其仅具备无发射能力的无线信号接收器的设备，又包括接收和发射硬件的设备，其具有能够在双向通讯链路上，执行双向通讯的接收和发射硬件的设备。这种设备可以包括：蜂窝或其他通讯设备，其具有单线路显示器或多线路显示器或没有多线路显示器的蜂窝或其他通讯设备；PCS（Personal Communications Service，个人通讯系统），
20 其可以组合语音、数据处理、传真和/或数据通讯能力；PDA（Personal Digital Assistant，个人数字助理），其可以包括射频接收器、寻呼机、互联网/内联网访问、网络浏览器、记事本、日历和/或 GPS（Global Positioning System，全球定位系统）接收器；常规膝上型和/或掌上型计算机或其他设备，其具有和/或包括射频接收器的常规膝上型和/或掌上型计算机或其他
25 设备。这里所使用的“终端”、“终端设备”可以是便携式、可运输、安装在交通工具（航空、海运和/或陆地）中的，或者适合于和/或配置为在本地运行，和/或以分布形式，运行在地球和/或空间的任何其他位置运行。这里所使用的“终端”、“终端设备”还可以是通讯终端、上网终端、音乐/视频播放终端，例如可以是 PDA、MID（Mobile Internet Device，移动互联网设

备)和/或具有音乐/视频播放功能的移动电话,也可以是智能电视、机顶盒等设备。

图1为一个实施例的视频录制方法流程图。

本发明提供一种视频录制方法,应用于移动终端,包括如下步骤S100~

5 S400:

步骤S100:在接收到用户输入的录制指令(例如用户点击录制按键)时摄录视频,然后在接收到用户输入的暂停指令(例如用户点击暂停按键)时暂停摄录,并生成第一视频文件。在一些实施例中,此处的第一视频文件,可以是记录在内存中的缓存文件。

10 在一些实施例中,在接收到用户输入的录制指令时就马上摄录视频,而在另一些实施例中,在接收到用户输入的录制指令时,需要经过倒计第一预设时间后才摄录视频,例如倒计3秒后才摄录视频。

在摄录视频时,可以展示带有时间标识的摄录进度部件,例如展示摄录进度条,实时展示摄录进度。摄录进度条上带有时间标识,以方便用户
15 知道视频已摄录的时间。当在接收到用户输入的暂停指令时暂停摄录时,摄录进度条同步暂停。

为了方便用户在后面续录时定位画面,可以考虑在接收到用户输入的暂停指令时暂停摄录,同时获取并保存角速度传感器(陀螺仪)当前时刻
(即暂停摄录的时刻)采集的第一姿势数据,该第一姿势数据记录了终端
20 当前的姿势,例如倾斜度。当然,在一些实施例中还可以同时获取并保存磁传感器当前时刻采集的方向数据。当用户在后面续录时,可以根据该第一姿势数据以指示用户调整终端的姿势,例如调整倾斜度或方向。

为了方便用户感觉摄录的视频不满意时可以进行重录,因此在一些实施例中,生成第一视频文件后,可以在接收到用户输入的重录指令(例如
25 用户点击重录按键)时,重新摄录视频并重新生成第一视频文件,旧的第一视频文件将被删除或被重新生成的第一视频文件替换。

在其他一些实施例中,生成第一视频文件后,可以在接收到用户输入的删除指令(例如用户点击删除按键)后删除第一视频文件,然后在接收到用户输入的重录指令(例如用户再次点击录制按键)时重新摄录视频并

重新生成第一视频文件。

在一些实施例中，可以接收用户的指令为第一视频文件添加动画特效内容，以增加视频的趣味性。

生成第一视频文件后，执行步骤 S200。

- 5 步骤 S200：继续展示图像传感器正在实时采集的动态画面，并在该动态画面上叠加展示第一视频文件的经透明化处理后的最后一帧画面。

在暂停摄录后，图像传感器还会实时采集动态画面，但是并没有将这些动态画面存储为视频文件。例如手机、相机在拍摄时候都会开启图像传感器实时采集画面图像，当用户点击拍摄或摄录时才开始将图像传感器实时采集的画面图像数据存储为图片或视频文件。

10

终端继续实时展示该动态画面，该动态画面是给用户观察摄录的场景的。在展示该动态画面时，还会在该动态画面上叠加展示所述最后一帧画面，所述最后一帧画面是经过透明化处理的，例如最后一帧画面可以是半透明的，相当于在展示动态画面时在动态画面上蒙上一层半透明的图片，使得用户能透过半透明的最后一帧画面也能看到图像传感器正在实时采集的动态画面，从而方便用户在后面续录时通过半透明的最后一帧画面定位画面。即用户可以通过对比动态画面与所述最后一帧画面来确定开始续录的时刻，从而可以使得第一视频和第二视频能够过渡得更加自然。

15

在一些实施例中，在展示经透明化处理后的最后一帧画面之前，还可以在最后一帧画面对画面内容中的主体要素描绘轮廓。例如最后一帧画面的画面内容主要要素是人物图像，则可以在最后一帧画面中描绘出该人物图像的轮廓，使得用户在定位画面时可以更加便捷。

20

在一些实施例中，在动态画面上叠加展示最后一帧画面时，同时可以根据上面所述的第一姿势数据和角速度传感器当前实时检测的第二姿势数据的匹配关系向用户发出相应的提示。例如，当用户手持终端的姿势不太匹配用户上述暂停录制那个时刻的姿势时，当前的动态画面与最后一帧画面自然不会匹配，因此通过对比第一姿势数据和第二姿势数据，可以分析出动态画面与最后一帧画面的匹配程度或者说相似度，从而可以提示用户做出相应的调整动作，例如提示用户向某一方向倾斜或倾斜角度，或者

25

提示用户将终端调整某一朝向。当对比第一姿势数据和第二姿势数据判断动态画面与最后一帧画面较为匹配或相似时，就可以提示用户可以进行续录了。

而在另一些实施例中，在该动态画面上叠加展示最后一帧画面时，同时可以根据该动态画面的任意一帧画面与最后一帧画面之间的相似度向用户发出相应的提示。也即在这些实施例中，是通过图像分析直接判断动态画面和最后一帧画面之间的匹配度或相似度来提示用户的，当动态画面（例如某一帧）和最后一帧画面之间的匹配度或相似度达到预设条件时，就可以提示用户可以进行续录了。

10 步骤 S300：在接收到用户输入的续录指令（例如用户再次点击录制按键）时继续摄录视频，然后在接收到用户输入的停止指令时停止摄录，并生成第二视频文件。在一些实施例中，此处的第二视频文件，可以是记录在内存中的缓存文件。

15 在一些实施例中，在接收到用户输入的续录指令时就马上摄录视频，而在另一些实施例中，在接收到用户输入的续录指令时，需要经过倒计时预设时间后才摄录视频，例如倒计时 3 秒后才摄录视频。在摄录视频时，也可以展示带有时间标识的摄录进度部件，例如展示摄录进度条，实时展示摄录进度。

20 同样，为了方便用户感觉摄录的视频不满意时可以进行重录，因此，在一些实施例中，生成第二视频文件后，可以在接收到用户输入的重录指令（例如用户点击重录按键）时，重新摄录视频并重新生成第二视频文件，旧的第二视频文件将被删除或被重新生成的第二视频文件替换。

25 在其他一些实施例中，生成第二视频文件后，可以在接收到用户输入的删除指令（例如用户点击删除按键）后删除第二视频文件，然后在接收到用户输入的重录指令（例如用户再次点击录制按键）时重新摄录视频并重新生成第二视频文件。

 在一些实施例中，可以接收用户的指令为第二视频文件添加动画特效内容，以增加视频的趣味性。

 步骤 S400：将第一视频文件和第二视频文件拼接成目标视频文件。

此处的目标视频文件，也可以是在内存中的缓存文件，当接收到用户输入
的分享指令或存储指令时，再将目标视频文件进行分享，或存储到本地，
或存储到云端服务器。可以是在接收到用户输入的拼接指令后才将第一视
频文件和第二视频文件拼接成目标视频文件，也可以是在步骤 S300 之后
5 自动将第一视频文件和第二视频文件拼接成目标视频文件，不做限定。

当然，在目标视频文件生成后，可以对目标视频文件进行图像处理，
例如可以添加动画特效。图像信号处理包括但不限于以下操作中的至少一
项：减黑色、透镜滚降校正、通道增益调节、坏像素校正、去马赛克、裁
切、按比例缩放、白平衡、色彩校正、亮度适应、色彩转换及增强图像对
10 比度。

又或者，为了使得目标视频文件的第一视频或第二视频的内容在播放
时可以加快或减慢，在一些实施例中，将第一视频文件和第二视频文件拼
接成目标视频文件之前，还可以对第一视频文件和/或第二视频文件进行
插帧处理或抽帧处理。插帧处理可以是在视频各帧之间插入重复帧，视频
15 的时间长度相应增加，在用户看来动作时变慢了。而抽帧处理可以是均匀
抽出和丢弃视频帧中的部分帧（例如抽掉奇数帧或偶数帧），视频的时间
长度相应减少，在用户看来动作时变快了。

当然，还可能出现续录多次然后产生多个视频文件的情况，这种情况
下需要将这多个视频文件拼接，在此不赘述。

20 本发明还提供一种视频录制终端，包括：显示器；一个或多个处理器；
存储器；一个或多个应用程序，其中所述一个或多个应用程序被存储在所
述存储器中并被配置为由所述一个或多个处理器执行，所述一个或多个程
序配置用于：执行根据上述任一项实施例所述的视频录制方法。

本发明实施例还提供了移动终端，如图 2 所示，为了便于说明，仅示
25 出了与本发明实施例相关的部分，具体技术细节未揭示的，请参照本发明
实施例方法部分。该终端可以为包括手机、平板电脑、PDA(Personal Digital
Assistant，个人数字助理)、POS(Point of Sales，销售终端)、车载电脑
等任意终端设备，以终端为手机为例：

图 2 示出的是与本发明实施例提供的终端相关的手机的部分结构的

框图。参考图 2，手机包括：射频（Radio Frequency，RF）电路 1510、存储器 1520、输入单元 1530、显示单元 1540、传感器 1550、音频电路 1560、无线保真（wireless fidelity，Wi-Fi）模块 1570、处理器 1580、以及电源 1590 等部件。本领域技术人员可以理解，图 2 中示出的手机结构并不构成对手机的限定，可以包括比图示更多或更少的部件，或者组合某些部件，或者不同的部件布置。

下面结合图 2 对手机的各个构成部件进行具体的介绍：

RF 电路 1510 可用于收发信息或通话过程中，信号的接收和发送，特别地，将基站的下行信息接收后，给处理器 1580 处理；另外，将设计上的数据发送给基站。通常，RF 电路 1510 包括但不限于天线、至少一个放大器、收发信机、耦合器、低噪声放大器（Low Noise Amplifier，LNA）、双工器等。此外，RF 电路 1510 还可以通过无线通信与网络和其他设备通信。上述无线通信可以使用任一通信标准或协议，包括但不限于全球移动通讯系统（Global System of Mobile communication，GSM）、通用分组无线服务（General Packet Radio Service，GPRS）、码分多址（Code Division Multiple Access，CDMA）、宽带码分多址（Wideband Code Division Multiple Access，WCDMA）、长期演进（Long Term Evolution，LTE）、电子邮件、短消息服务（Short Messaging Service，SMS）等。

存储器 1520 可用于存储软件程序以及模块，处理器 1580 通过运行存储在存储器 1520 的软件程序以及模块，从而执行手机的各种功能应用以及数据处理。存储器 1520 可主要包括存储程序区和存储数据区，其中，存储程序区可存储操作系统、至少一个功能所需的应用程序（比如声纹播放功能、图像播放功能等）等；存储数据区可存储根据手机的使用所创建的数据（比如音频数据、电话本等）等。此外，存储器 1520 可以包括高速随机存取存储器，还可以包括非易失性存储器，例如至少一个磁盘存储器件、闪存器件、或其他易失性固态存储器件。

输入单元 1530 可用于接收输入的数字或字符信息，以及产生与手机的用户设置以及功能控制有关的键信号输入。具体地，输入单元 1530 可包括触控面板 1531 以及其他输入设备 1532。触控面板 1531，也称为触摸

屏，可收集用户在其上或附近的触摸操作（比如用户使用手指、触笔等任何适合的物体或附件在触控面板 1531 上或在触控面板 1531 附近的操作），并根据预先设定的程式驱动相应的连接装置。可选的，触控面板 1531 可包括触摸检测装置和触摸控制器两个部分。其中，触摸检测装置检测用户
5 的触摸方位，并检测触摸操作带来的信号，将信号传送给触摸控制器；触摸控制器从触摸检测装置上接收触摸信息，并将它转换成触点坐标，再送给处理器 1580，并能接收处理器 1580 发来的命令并加以执行。此外，可以采用电阻式、电容式、红外线以及表面声波等多种类型实现触控面板 1531。除了触控面板 1531，输入单元 1530 还可以包括其他输入设备 1532。
10 具体地，其他输入设备 1532 可以包括但不限于物理键盘、功能键（比如音量控制按键、开关按键等）、轨迹球、鼠标、操作杆等中的一种或多种。

显示单元 1540 可用于显示由用户输入的信息或提供给用户的信息以及手机的各种菜单。显示单元 1540 可包括显示面板 1541，可选的，可以采用液晶显示器（Liquid Crystal Display, LCD）、有机发光二极管（Organic
15 Light-Emitting Diode, OLED）等形式来配置显示面板 1541。进一步的，触控面板 1531 可覆盖显示面板 1541，当触控面板 1531 检测到在其上或附近的触摸操作后，传送给处理器 1580 以确定触摸事件的类型，随后处理器 1580 根据触摸事件的类型在显示面板 1541 上提供相应的视觉输出。虽然在图 2 中，触控面板 1531 与显示面板 1541 是作为两个独立的部件来实现手机的输入和输入功能，但是在某些实施例中，可以将触控面板 1531
20 与显示面板 1541 集成而实现手机的输入和输出功能。

手机还可包括至少一种传感器 1550，比如光传感器、运动传感器以及其他传感器。具体地，光传感器可包括环境光传感器及接近传感器，其中，环境光传感器可根据环境光线的明暗来调节显示面板 1541 的亮度，
25 接近传感器可在手机移动到耳边时，关闭显示面板 1541 和/或背光。作为运动传感器的一种，加速计传感器可检测各个方向上（一般为三轴）加速度的大小，静止时可检测出重力的大小及方向，可用于识别手机姿态的应用（比如横竖屏切换、相关游戏、磁力计姿态校准）、振动识别相关功能（比如计步器、敲击）等；至于手机还可配置的陀螺仪、气压计、湿度计、

温度计、红外线传感器等其他传感器，在此不再赘述。

音频电路 1560、扬声器 1561，传声器 1562 可提供用户与手机之间的音频接口。音频电路 1560 可将接收到的音频数据转换后的电信号，传输到扬声器 1561，由扬声器 1561 转换为声纹信号输出；另一方面，传声器 1562 将收集的声纹信号转换为电信号，由音频电路 1560 接收后转换为音频数据，再将音频数据输出处理器 1580 处理后，经 RF 电路 1510 以发送给比如另一手机，或者将音频数据输出至存储器 1520 以便进一步处理。

Wi-Fi 属于短距离无线传输技术，手机通过 Wi-Fi 模块 1570 可以帮助用户收发电子邮件、浏览网页和访问流式媒体等，它为用户提供了无线的宽带互联网访问。虽然图 2 示出了 Wi-Fi 模块 1570，但是可以理解的是，其并不属于手机的必须构成，完全可以根据需要在不改变发明的本质的范围内而省略。

处理器 1580 是手机的控制中心，利用各种接口和线路连接整个手机的各个部分，通过运行或执行存储在存储器 1520 内的软件程序和/或模块，以及调用存储在存储器 1520 内的数据，执行手机的各种功能和处理数据，从而对手机进行整体监控。可选的，处理器 1580 可包括一个或多个处理单元；优选的，处理器 1580 可集成应用处理器和调制解调处理器，其中，应用处理器主要处理操作系统、用户界面和应用程序等，调制解调处理器主要处理无线通信。可以理解的是，上述调制解调处理器也可以不集成到处理器 1580 中。

手机还包括给各个部件供电的电源 1590（比如电池），优选的，电源可以通过电源管理系统与处理器 1580 逻辑相连，从而通过电源管理系统实现管理充电、放电、以及功耗管理等功能。

尽管未示出，手机还可以包括摄像头、蓝牙模块等，在此不再赘述。

在本发明实施例中，该终端所包括的处理器 1580 还具有以下功能：在接收到用户输入的录制指令时摄录视频，然后在接收到用户输入的暂停指令时暂停摄录，并生成第一视频文件；继续展示图像传感器正在实时采集的动态画面，并在该动态画面上叠加展示所述第一视频文件的经透明化处理后的最后一帧画面；在接收到用户输入的续录指令时继续摄录视频，

然后在接收到用户输入的停止指令时停止摄录，并生成第二视频文件；将所述第一视频文件和第二视频文件拼接成目标视频文件。也即处理器 1580 具备执行上述的任一实施例视频录制方法的功能，在此不再赘述。

上述的视频录制方法和视频录制终端，在接收到用户输入的录制指令
5 时摄录视频，然后在接收到用户输入的暂停指令时暂停摄录，并生成第一视频文件；继续展示图像传感器正在实时采集的动态画面，并在该动态画面上叠加展示所述第一视频文件的经透明化处理后的最后一帧画面；在接收到用户输入的续录指令时继续摄录视频，然后在接收到用户输入的停止指令时停止摄录，并生成第二视频文件；将所述第一视频文件和第二视频
10 文件拼接成目标视频文件。使得用户在续录视频时，可以通过前面摄录第一视频时保留的最后一帧画面进行画面定位，使得后面录制的第二视频能够更好的衔接前面录制的第一视频，实现残影续录功能，使得最后拼接生成目标视频时过渡得更加自然，提高自创视频的趣味程度，从而提高自创视频的点击率。

15 应该理解的是，虽然附图的流程图中的各个步骤按照箭头的指示依次显示，但是这些步骤并不是必然按照箭头指示的顺序依次执行。除非本文中有明确的说明，这些步骤的执行并没有严格的顺序限制，其可以以其他的顺序执行。而且，附图的流程图中的至少一部分步骤可以包括多个子步骤或者多个阶段，这些子步骤或者阶段并不必然是在同一时刻执行完成，
20 而是可以在不同的时刻执行，其执行顺序也不必然是依次进行，而是可以与其他步骤或者其他步骤的子步骤或者阶段的至少一部分轮流或者交替地执行。

以上所述仅是本发明的部分实施方式，应当指出，对于本技术领域的普通技术人员来说，在不脱离本发明原理的前提下，还可以做出若干改进
25 和润饰，这些改进和润饰也应视为本发明的保护范围。

权 利 要 求 书

1.一种视频录制方法，其特征在于，包括如下步骤：

在接收到用户输入的录制指令时摄录视频，然后在接收到用户输入的
5 暂停指令时暂停摄录，并生成第一视频文件；

继续展示图像传感器正在实时采集的动态画面，并在该动态画面上叠
加展示所述第一视频文件的经透明化处理后的最后一帧画面；

在接收到用户输入的续录指令时继续摄录视频，然后在接收到用户输
入的停止指令时停止摄录，并生成第二视频文件；

10 将所述第一视频文件和第二视频文件拼接成目标视频文件。

2.根据权利要求1所述的视频录制方法，其特征在于，所述在接收到
用户输入的暂停指令时暂停摄录的过程包括：在接收到用户输入的暂停指
令时暂停摄录，获取并保存角速度传感器当前时刻采集的第一姿势数据；

在该动态画面上叠加展示所述最后一帧画面的过程包括：在该动态画
15 面上叠加展示所述最后一帧画面，并根据所述第一姿势数据和所述角速度
传感器实时检测的第二姿势数据的匹配关系向用户发出相应的提示。

3.根据权利要求1所述的视频录制方法，其特征在于，在该动态画面
上叠加展示所述最后一帧画面的过程包括：

在该动态画面上叠加展示所述最后一帧画面，并根据该动态画面的任
20 意一帧画面与所述最后一帧画面之间的相似度向用户发出相应的提示。

4.根据权利要求1所述的视频录制方法，其特征在于，将所述第一视
频文件和第二视频文件拼接成目标视频文件之前，还对所述第一视频文件
和/或第二视频文件添加动画特效。

5.根据权利要求1所述的视频录制方法，其特征在于，将所述第一视
25 频文件和第二视频文件拼接成目标视频文件之前，还对所述第一视频文件
和/或第二视频文件进行插帧处理或抽帧处理。

6.根据权利要求1所述的视频录制方法，其特征在于，在展示所述经
透明化处理后的最后一帧画面之前，还在所述最后一帧画面对画面内容中的
主体要素描绘轮廓。

7.根据权利要求1所述的视频录制方法，其特征在于，在接收到用户输入的录制指令时经过倒计第一预设时间后摄录视频，和/或在接收到用户输入的续录指令时经过倒计第二预设时间后继续摄录视频。

5 8.根据权利要求1所述的视频录制方法，其特征在于，在摄录视频时展示带有时间标识的摄录进度部件。

9.根据权利要求1所述的视频录制方法，其特征在于，生成第一视频文件后，在接收到用户输入的重录指令时，重新摄录视频并重新生成第一视频文件；和/或

10 生成第二视频文件后，在接收到用户输入的重录指令时，重新摄录视频并重新生成第二视频文件。

10.一种视频录制终端，其特征在于，包括：

显示器；

一个或多个处理器；

存储器；

15 一个或多个应用程序，其中所述一个或多个应用程序被存储在所述存储器中并被配置为由所述一个或多个处理器执行，所述一个或多个程序配置用于：执行根据权利要求1~9任一项所述的视频录制方法。