

消息显示方法、装置、电子设备和可读存储介质

5 本申请要求于 2023 年 12 月 20 日递交的中国专利申请第 202311765532.X 号的优先权，在此全文引用上述中国专利申请公开的内容以作为本申请的一部分。

技术领域

本公开涉及一种消息显示方法、装置、电子设备和可读存储介质。

10 背景技术

随着互联网通信技术的发展，用户存在越来越多通过即时通信应用浏览其他用户的发布消息的需求。在相关技术中，用户仅能够在消息展示界面查看其他用户发布的消息。

发明内容

15 本公开实施例的目的是提供一种消息显示方法、装置、电子设备和可读存储介质。

第一方面，本公开实施例提供了一种消息显示方法，包括：

在消息展示界面显示第一标识和第一显示控件，第一显示控件用于显示第一消息，第一标识包括发布第一消息的第一用户的第一关联信息；

接收对第一显示控件或第一标识的第一触发操作；

20 响应于第一触发操作，显示内容展示界面，内容展示界面用于显示第一媒体内容流，第一媒体内容流中包括第一消息。

第二方面，本公开实施例提供了一种消息显示方法，包括：

在消息展示界面显示第三标识和第三显示控件，其中，第三显示控件用于显示发布在第一媒体内容流中的第三消息；

25 接收第四触发操作；

响应于第四触发操作，显示第一编辑界面，第一编辑界面用于编辑第一媒体内容流中的第三消息。

第三方面，本公开实施例提供了一种消息显示装置，包括：

30 显示模块，用于在消息展示界面显示第一标识和第一显示控件，第一显示控件用于显示第一消息，第一标识包括发布第一消息的第一用户的第一关联信息；

接收模块，用于接收对第一显示控件或第一标识的第一触发操作；

显示模块，用于响应于第一触发操作，显示内容展示界面，内容展示界面用于显示第一媒体内容流，第一媒体内容流中包括第一消息。

第四方面，本公开实施例提供了一种消息显示装置，包括：

显示模块，用于在消息展示界面显示第三标识和第三显示控件，其中，第三显示控件用于显示发布在第一媒体内容流中的第三消息；

接收模块，用于接收第四触发操作；

5 显示模块，用于响应于第四触发操作，显示第一编辑界面，第一编辑界面用于编辑第一媒体内容流中的第三消息。

第五方面，本公开实施例提供了一种电子设备，包括处理器，存储器及存储在存储器上并可在处理器上运行的程序或指令，程序或指令被处理器执行时实现如第一方面的方法的步骤。

10 第六方面，本公开实施例提供了一种可读存储介质，该可读存储介质上存储程序或指令，该程序或指令被处理器执行时实现如第一方面的消息显示方法的步骤。

第七方面，本公开实施例提供了一种芯片，该芯片包括处理器和通信接口，该通信接口和该处理器耦合，该处理器用于运行程序或指令，实现如第一方面的消息显示方法的步骤。

第八方面，本公开实施例提供一种计算机程序产品，该程序产品被存储在存储介质中，
15 该程序产品被至少一个处理器执行以实现如第一方面的消息显示方法。

附图说明

图 1 示出了本公开实施例提供的消息显示方法的流程示意图之一；

图 2 示出了本公开的一些实施例中提供的消息展示界面的示意图之一；

20 图 3 示出了本公开的一些实施例中提供的内容展示界面的示意图之一；

图 4 示出了本公开的一些实施例中的提供的内容展示界面和目标会话界面的示意图；

图 5 示出了本公开的一些实施例中提供的消息展示界面的示意图之二；

图 6 示出了本公开的一些实施例中提供的消息展示界面的示意图之三；

图 7 示出了本公开的一些实施例中提供的消息展示界面的示意图之四；

25 图 8 示出了本公开的一些实施例中提供的消息展示界面和内容展示界面的示意图；

图 9 示出了本公开实施例提供的消息显示方法的流程示意图之二；

图 10 示出了本公开的一些实施例中提供的消息展示界面的示意图之五；

图 11 示出了本公开的一些实施例中提供的消息展示界面和第一编辑界面的示意图；

30 图 12 示出了本公开的一些实施例中提供的消息展示界面、第一编辑界面和第二编辑界面的示意图；

图 13 示出了本公开的一些实施例中提供的内容展示界面和消息编辑界面的示意图；

图 14 示出了本公开的一些实施例中提供的内容展示界面的示意图之二；

图 15 示出了本公开实施例提供的消息显示装置的结构框图之一；

图 16 示出了本公开实施例提供的消息显示装置的结构框图之二；
图 17 示出了根据本公开的一些实施例提供的电子设备的结构框图；以及
图 18 示出了实现本公开的一些实施例提供的一种电子设备的硬件结构示意图。

5 具体实施方式

下面将结合本公开实施例中的附图，对本公开实施例中的技术方案进行清楚地描述，显然，所描述的实施例是本公开一部分实施例，而不是全部的实施例。基于本公开中的实施例，本领域普通技术人员获得的所有其他实施例，都属于本公开保护的范围。

本公开的说明书和权利要求书中的术语“第一”、“第二”等是用于区别类似的对象，而不用来描述特定的顺序或先后次序。应该理解这样使用的术语在适当情况下可以互换，以便本公开的实施例能够以除了在这里图示或描述的那些以外的顺序实施，且“第一”、“第二”等所区分的对象通常为一类，并不限定对象的个数，例如第一对象可以是一个，也可以是多个。此外，说明书以及权利要求中“和/或”表示所连接对象的至少其中之一，字符“/”，一般表示前后关联对象是一种“或”的关系。

15 下面结合附图 1 至图 18，通过具体的实施例及其应用场景对本公开实施例提供的消息显示方法、消息显示装置、电子设备和可读存储介质进行详细地说明。

在本公开实施例提供了一种消息方法，图 1 示出了本公开实施例提供的消息显示方法的流程示意图之一，如图 1 所示，消息显示方法，包括：

20 步骤 102，在消息展示界面显示第一标识和第一显示控件，第一显示控件用于显示第一消息，第一标识包括发布第一消息的第一用户的第一关联信息；

本公开实施例中，消息展示界面用于展示接收到的消息。第一用户为发布第一消息的用户，消息展示界面中显示有第一标识和相应的第一显示控件，第一标识中包括第一用户的第一关联信息，第一显示控件用于显示第一消息。第一消息为第一用户发布的广播消息、喊话消息等。

25 需要说明的是，第一标识的数量可以为多个，第一显示控件的数量小于或等于第一标识的数量，每个第一显示控件均对应一个第一标识。第一显示控件可以展示于所述第一标识的关联位置，例如展示于距离第一标识中心的预设范围内或第一标识与第一显示控件存在交叠。

示例性地，第一消息可以包括文字信息、图像信息、表情信息等。

30 示例性地，第一关联信息包括第一用户的头像、第一用户的名称等，通过第一关联信息能够确定第一用户的标识信息。

步骤 104，接收对第一显示控件或第一标识的第一触发操作；

需要说明的是，第一触发操作可以为单击操作、双击操作、长按操作等手势操作，在此不做具体限定。

步骤 106, 响应于第一触发操作, 显示内容展示界面, 内容展示界面用于显示第一媒体内容流, 第一媒体内容流中包括第一消息。

本公开实施例中, 通过对第一显示控件或第一标识执行第一触发操作后, 显示内容展示界面, 并在该内容展示界面中显示第一消息, 该内容展示界面用于显示第一消息对应的第一媒体内容流。在第一用户的数量为多个时, 第一媒体内容流中包括多个第一用户发送的多个第一消息。

示例性地, 第一用户的数量为多个, 在消息展示界面中显示多个第一用户对应的多个第一标识。多个第一用户均发送第一消息时, 则每个第一标识对应的第一显示控件中显示相应的第一消息, 在第一用户未发送第一消息时, 则该第一用户对应的第一显示控件显示空白内容。

图 2 示出了本公开的一些实施例中提供的消息展示界面的示意图之一, 如图 2 所示, 消息展示界面中显示有消息列表 202、第一标识 204 和第一显示控件 206, 其中, 第一标识 204 显示在消息列表 202 的上方, 第一显示控件 206 的样式可以为气泡样式, 第一显示控件 206 显示在相应的第一标识 204 附近。用户点击第一显示控件 206, 触发显示内容展示界面, 在内容展示界面中显示第一消息。

本公开实施例中, 在消息展示界面中能够通过第一标识和相应的第一显示控件显示第一用户发送的第一消息, 用户通过对第一标识或第一显示控件执行第一触发操作, 能够跳转显示第一媒体内容流对应的内容展示界面, 在内容展示界面中能够显示第一媒体内容流中的第一消息, 使第一消息不仅能够在消息展示界面进行显示, 还能够在内容展示界面的第一媒体内容流中显示, 提升了第一消息的展示效果。

在本公开的一些实施例中, 响应于第一触发操作, 显示内容展示界面, 包括:
在内容展示界面中显示第一消息;
接收对内容展示界面的第二触发操作;
响应于第二触发操作, 显示第一媒体内容, 第一媒体内容为第一媒体内容流中除第一消息外的媒体内容。

本公开实施例中, 内容展示界面用于显示第一媒体内容流, 在响应于第一触发操作显示内容展示界面时, 在内容展示界面显示第一媒体内容流中的第一消息。第二触发操作用于触发更新内容展示界面所显示的媒体内容, 由于内容展示界面用于显示第一媒体内容流, 第一媒体内容流中不仅包括第一消息, 还包括其他的媒体内容, 在接收到第二触发操作的情况下, 进行对第一媒体内容流中的媒体内容进行切换显示。需要说明的是, 第一媒体内容为第一媒体内容流中与包括当前显示的第一消息的媒体内容相邻的媒体内容。

示例性地, 第一媒体内容流中包括多个第一用户发送的多条第一消息, 第二触发操作作为滑动输入操作, 通过滑动输入操作能够切换显示在第一媒体内容流中与当前显示的第一消息

相邻的其他第一消息，即第一媒体内容可以为其他第一消息。

图 3 示出了本公开的一些实施例提供的内容展示界面的示意图之一，如图 3 所示，内容展示界面中显示第一文字内容 302，以及第一文字内容 302 对应的第一头像图标 304 和第一时间信息 306。用户对内容展示界面执行向上滑动操作，内容展示界面中显示第二文字内容 308，以及第二文字内容 308 对应的第二头像图标 310 和第一时间信息 312。其中，向上滑动操作作为第二触发操作，第一文字内容 302 为执行第二触发操作之前显示的第一消息，第二文字内容 308 为执行第二触发操作之后显示的第一消息。

本公开实施例中，在媒体内容界面中能够显示第一消息，用户对媒体内容界面执行第二触发操作能够触发第一媒体内容流中的其他媒体内容，使用户能够在媒体内容界面查看第一消息的过程中切换查看第一媒体内容流中的其他媒体内容。

在本公开的一些实施例中，响应于第一触发操作，显示内容展示界面，包括：

内容展示界面中显示第一关联信息和第一时间信息，其中，第一时间信息与第一消息的发布时刻相关联。

本公开实施例中，第一关联信息包括第一用户的用户标识信息，例如：用户头像、用户名称等信息。第一时间信息为用于展示第一消息的发布时刻。例如：第一时间信息包括发布时刻信息，或当前时刻与发布时刻之间的时间信息。

如图 3 所示，第一头像图标 304 为第一关联信息，第一时间信息 306 显示在用户头像图片下方。

本公开实施例中，通过在内容展示界面中显示第一关联信息和第一时间信息，用户能够在内容展示界面中查看发送第一消息的第一用户的用户关联信息，以及能够查看发送第一消息的发送时间信息，使用户能够充分了解第一消息的相关信息。

在本公开的一些实施例中，显示第一媒体内容包括：将第一关联信息更新为第三关联信息，以及将第一时间信息更新为第一时间信息，其中，第三关联信息为发布第一媒体内容的第二用户的关联信息，第一时间信息与第一媒体内容的发布时刻相关联。

本公开实施例中，第一媒体内容流中的媒体内容不仅包括第一消息，还包括第一消息相对应的第一关联信息和第一时间信息。在用户执行第二触发操作，则内容展示界面更新显示第一媒体内容，第一媒体内容包括其他消息类内容或其他类型的内容，基于更新显示的内容，确定第一时间信息和第三关联信息，其中，第一时间信息和第三关联信息为其他消息类内容或其他类型的内容对应的关联信息和时间信息。

如图 3 所示，第一文字内容 302 为用户执行第二触发操作之前显示的第一消息，第二文字内容 308 为用户执行第二触发操作之后显示的第一消息。第一时间信息 306 为发布第一文字内容 302 的时间信息，第一头像图标 304 为发布第一文字内容 302 的用户的头像图标。第一时间信息 312 为发布第二文字内容 308 的时间信息，第二头像图标 310 为发布第一文字内

容 308 的用户的头像图标。

本公开实施例中，在内容展示界面中显示第一消息时显示的第一消息的第一时间信息和发布第一消息的第一用户的第一关联信息，在用户执行第二触发操作使内容展示界面显示更新后的第一媒体内容后，内容展示界面中的第一关联信息和第一时间信息相应更新为第一媒体内容对应的第三关联信息和第二时间信息，实现了及时对内容展示界面中的相关信息进行更新。

在本公开的一些实施例中，响应于第一触发操作，显示内容展示界面，包括：

内容展示界面中显示第一输入控件，第一输入控件用于触发发送第二消息，第二消息与第一消息相关联。

10 本公开实施例中，第一输入控件用于触发向第一用户发送第二消息，即通过第一输入控件能够对第一消息回复相应的第二消息。示例性的，第二消息以即时通讯消息、通知消息或评论消息的形式发送至第一用户。

示例性地，第一输入控件包括输入框、虚拟键盘和发送按钮。用户能够通过虚拟键盘向输入框中编辑所需回复的第二消息，再通过点击发送按钮发送编辑得到的第二消息。

15 示例性地，第一输入控件包括点赞按钮，用户能够通过点击点赞按钮，将点赞信息作为第二消息发送至第一用户。

如图 3 所示，在第一文字内容下方还显示有输入框 314 和点赞按钮 316，通过点击输入框 314 调用虚拟键盘，从而在输入框 314 中编辑消息，将编辑完成的消息作为第二消息进行发送。通过点击点赞按钮 316 能够直接发送点赞消息。其中，输入框 314 和点赞按钮 316 为内容展示界面中的第一输入控件。

20 如图 3 所示，内容展示界面中还显示有聚合界面控件 318，用户通过点击聚合界面控件 318 能够跳转至聚合界面，在聚合界面中能够显示第一媒体内容流中的多个媒体内容，例如，展示多个媒体内容的缩略图。

本公开实施中，在内容展示界面中还显示有第一输入控件，通过第一输入控件能够便捷地触发对第一消息回复第二消息，便于用户在浏览第一媒体内容流时对消息进行回复。

在本公开的一些实施例中，第二消息通过目标会话界面发送至第一用户。

本公开实施例中，目标会话界面为与第一用户的即时通信界面，第二消息为通过目标会话界面传输的即时通信消息。

图 4 示出了本公开的一些实施例中的提供的内容展示界面和目标会话界面的示意图，如图 4 所示，在内容展示界面 402 中显示第一消息 404、用户头像图标 406、输入框 408、发送按钮 410 和点赞按钮，在用户在输入框中编辑得到第二消息 414 之后，点击发送按钮 410，则该第二消息 414 将发送至当前用户与用户 1 的目标会话界面 412，目标会话界面中显示有用户头像图标 406 和发送至该用户的第二消息 414。示例性的，所述第二消息 414 发送至目

标会话时，可以以引用第一消息的样式展示于目标会话界面。

本公开实施例中，第二消息作为即时通信消息发送至第一用户，实现了能够在内容浏览界面浏览时，便捷地切换至与即时会话界面与第一用户进行即时会话聊天。

在本公开的一些实施例中，消息显示方法还包括：

5 接收对第一标识或第一显示控件的第三触发操作；

 响应于第三触发操作，在消息展示界面显示第一目标界面，第一目标界面包括第二输入控件，第二输入控件用于触发发送第二消息，第二消息与第一消息相关联。

 本公开实施例中，第三触发操作用于触发在消息展示界面显示第一目标界面，在第一目标界面中显示有用于发送第二消息的第二输入控件，通过第二输入控件能够发送第二消息至
10 第一用户。由于第一目标界面显示在消息展示界面内，实现了无需在不跳转界面的情况下，用户就能够便捷地对第一消息进行回复。

 需要说明的是，第三触发操作可以为对第一标识或第一显示控件的触发操作，例如：第三触发操作可以为单击第一标识，第三触发操作也可以为长按第一显示控件。

 示例性地，第一目标界面可以为目标会话弹窗，目标会话弹窗为与第一用户进行会话聊
15 天的弹窗。

 图 5 示出了本公开的一些实施例中提供的消息展示界面的示意图之二，如图 5 所示，消息展示界面中显示有第一标识 502 和第一显示控件 504，用户单击第一标识 502 或长按第一显示控件 504 时，在消息展示界面的底部弹出目标会话弹窗 506，在目标会话弹窗 506 内显示有输入框 508、发送按钮 510 和点赞按钮 512。通过输入框 508 能够编辑所需发送的第二
20 消息，点击发送按钮 510 能够将编辑完成的第二消息发送至第一用户。通过点击点赞按钮 512，则将点赞消息作为第二消息发送至第一用户。在将第二消息发送至第一用户之后可以隐藏目标会话弹窗 506。其中，目标会话弹窗 506 为第一目标界面，输入框 508、发送按钮 510 和点赞按钮 512 为第二输入控件。

 本公开实施例中，通过在内容展示界面内显示包括第二输入控件的第一目标界面，使用
25 户能够通过第二输入控件对显示的第一消息进行回复，进一步降低了用户回复消息所需的操作步骤。

 在本公开的一些实施例中，第一标识包括第一状态标识；

 在第一消息已读或发送第一消息相关联的第二消息的情况下，更新第一标识中第一状态标识。

30 本公开实施例中，第一状态标识用于展示该第一用户发送的第一消息的处理状态。示例性的，当当前用户已经浏览过第一消息后，确定该第一消息已读，更新第一状态标识；或者，在发送第二消息至第一用户时，则确定该第一消息已经完成回复，即第一消息的处理状态发生变化，并据此更新第一状态标识。

示例性地，第一状态标识可以为固定形状样式的标识，随着第一消息的处理状态发生变化，则第一状态标识的颜色发生变化，从而提示用户该第一消息的处理状态。例如：第一状态标识为环绕显示在头像图标外围的色环，在第一消息处于未处理状态，则色环的颜色为红色，在第一消息处于处理完成状态，则色环的颜色为绿色。

5 示例性地，第一状态标识可以为固定颜色的标识，随着第一消息的处理状态发生变化，则第一状态标识的样式发生变化。

图 6 示出了本公开的一些实施例中提供的消息展示界面的示意图之三，如图 6 所示，消息展示界面中显示有第一标识 602 和第一显示控件 604，第一标识 602 包括显示在标识内容的用户头像图标 6022，以及显示在用户头像图标 6022 外围的色环标识 6024，随着第一显示
10 控件 604 中的第一消息的处理状态变化，则色环标识 6024 的显示颜色发生变化。其中，用户头像图标 6022 为第一关联信息，色环标识 6024 为第一状态标识。

本公开实施例中，通过在第一标识中显示第一状态标识，使用户能够查看第一状态标识确定第一消息的处理状态，并在发送第一消息相关联的第二消息后，及时更新第一状态标识，便于用户实时了解第一消息的处理状态。

15 在本公开的一些实施例中，消息显示方法还包括：在第一显示控件的显示时长达到时长阈值，隐藏第一显示控件。

本公开实施例中，时长阈值为预设的第一显示控件所显示的同一个第一消息所能够显示的最长时长，在第一显示控件显示时长达到时长阈值之后，确定第一消息已失去时效，则隐藏第一显示控件，即不再展示第一消息。

20 图 7 示出了本公开的一些实施例中提供的消息展示界面的示意图之四，如图 7 所示，消息展示界面中显示有 2 个第一标识 702 和 2 个第一显示控件 704，其中，显示在第 2 顺位第一标识 702 对应的第一显示控件 704 中显示的第一消息的时长达到 72 小时后，取消显示该第一显示控件 704。

需要说明的是，在内容展示界面中包括多个第一显示控件时，对多个第一显示控件中的
25 第一消息分别统计显示时长。

本公开实施例中，通过对第一显示控件的显示时长进行计时，并在显示时长达到时长阈值的情况下，取消显示第一显示控件，避免长时间显示失去时效的第一消息，从而使内容展示界面更加简洁。

在本公开的一些实施例中，内容展示界面显示第二标识和第二显示控件，第二显示控件
30 用于显示第一消息；

其中，第二标识和第二显示控件的显示样式与第一标识和第一显示控件的显示样式相匹配。

本公开实施例中，在内容展示界面中显示有第二标识和第二显示控件，第二标识的显示

样式与第一标识的显示样式相同，第二显示控件的显示样式与第一显示控件的显示样式相同。

图 8 示出了本公开的一些实施例提供中提供的消息展示界面和内容展示界面的示意图，如图 8 所示，消息展示界面 802 中显示有消息列表 804、第一标识 806 和第一显示控件 808。用户通过点击第一标识 804 触发跳转显示内容展示界面 810，在内容展示界面 810 中显示有第二标识 812、第二显示控件 814、时间信息 816 和回复按钮 818。其中，第一标识 806 和第二标识 812 的标识样式相同，第一显示控件 808 和第二显示控件 814 的控件样式相同，例如均为气泡样式，并且第一显示控件 808 和第二显示控件 814 中的第一消息也相同。

本公开实施例中，由于内容展示界面中需要显示第一用户的第一关联信息和第一消息，通过设置内容展示界面中显示的第二标识和第二显示控件与消息展示界面中显示的第一标识和第二显示控件的样式相同，提升了第一消息的展示效果。

本公开的一些实施例中，内容展示界面的背景色彩与第一标识的标识色彩相匹配。本公开实施例中，内容展示界面的背景色彩与第一标识的标识色彩相匹配，在跳转显示内容展示界面后，通过取色算法对第一标识按进行取色，并基于取色结果设置内容展示界面的背景色彩。

示例性地，第一标识中包括第一用户的头像图标，则通过取色算法对头像图标进行取色，并基于取色结果设置内容展示界面的背景色彩。或者对第一用户的头像图标进行模糊处理，将模糊处理后的头像图标作为内容展示界面的背景图像。

本公开实施例中，根据第一标识的标识色彩对内容展示界面的背景色彩进行配置，使背景色彩与标识色彩相匹配，提高了在内容展示界面查看不同的第一用户发布的第一消息的可分辨度，便于用户分辨来源不同的第一消息。

在本公开实施例提供了一种消息方法，图 9 示出了本公开实施例提供的消息显示方法的流程示意图之二，如图 9 所示，消息显示方法，包括：

步骤 902，在消息展示界面显示第三标识和第三显示控件，其中，第三显示控件用于显示发布在第一媒体内容流中的第三消息；

本公开实施例中，第三消息为本端用户发布的喊话消息、广播消息。第三标识包括本端用户的第三关联信息，第二显示控件用于显示本端用户发送的第三消息。

步骤 904，接收第四触发操作；
需要说明的是，第一触发操作可以为单击操作、双击操作、长按操作等手势操作，在此不做具体限定。

步骤 906，响应于第四触发操作，显示第一编辑界面，第一编辑界面用于编辑第一媒体内容流中的第三消息。

本公开实施例中，第一编辑界面为编辑本端发布的第三消息的界面，即本端用户能够在第一编辑界面内对所需发布的第三消息进行编辑。需要说明的是，第三消息与第一消息均为

第一媒体内容流中的信息。

示例性地，在消息展示界面中第一标识和第三标识的显示位置相邻，且第一显示控件和第三显示控件的控件样式相同。例如：第一标识和第三标识均显示在消息展示界面的顶部，且第一显示控件显示在第一标识的相应位置，第三显示控件显示在第三标识的相应位置。

5 图 10 示出了本公开的一些实施例中提供的消息展示界面的示意图之五，如图 10 所示，消息展示界面中显示有消息列表 1002、第一标识 1004、第三标识 1006、第一显示控件 1008 和第三显示控件 1010，其中，第一标识 1004 和第三标识 1006 显示在消息列表 1002 的上方，第一显示控件 1008 和第三显示控件 1010 的样式可以为气泡样式，第一显示控件 1008 显示在相应的第一标识 1004 附近，第三显示控件显示在相应的第三标识附近。

10 本公开实施例中，在消息展示界面中显示第三标识和第三显示控件，使本端用户能够在消息展示界面中查看本端发布的第三消息，并且能够通过消息展示界面内执行第四触发操作，从而跳转至第一编辑界面，进一步简化了用户编辑所需发布的第三消息所需的操作步骤。

在本公开的一些实施例中，接收第四触发操作包括：接收对第三标识或第三显示控件的第四触发操作。

15 本公开实施例中，第四触发操作可以为对第三标识或第三显示控件的触控输入。示例性地，第四触发操作可以为单击第三显示控件，第四触发操作也可以为长按第三标识。

需要说明的是，在第三显示控件中未显示第三消息的情况下，第三显示控件中显示发布提示标识，用户通过点击该第三显示控件能够直接跳转至第一编辑界面。

20 图 11 示出了本公开的一些实施例中提供的消息展示界面和第一编辑界面的示意图，如图 11 所示，消息展示界面 1102 中显示有第三标识 1104 和第三显示控件 1106，第三显示控件 1106 中显示有“+”标识。用户点击第三显示控件 1106，能够显示第一编辑界面 1108，第一编辑界面 1108 中显示有第四标识 1110 和第三输入控件 1112，通过点击第三输入控件 1112 能够调用虚拟键盘，从而对第三消息在第一编辑界面 1108 进行编辑。

25 本公开实施例中，用户通过对第三标识或第三显示控件执行第四触发操作，能够触发显示第一编辑界面，使用户能够在消息展示界面快速跳转至第一编辑界面，提高了用户编辑第三消息的便捷性。

在本公开的一些实施例中，接收第四触发操作包括：

接收对第三标识的第一子触发操作：

30 响应于第一子触发操作，显示第二编辑界面，第二编辑界面包括切换控件，第二编辑界面用于编辑第二媒体内容流中的媒体内容；

接收对切换控件的第二子触发操作；

响应于第四触发操作，显示第一编辑界面，包括：

响应于第二子触发操作，显示第一编辑界面。

本公开实施例中，第四触发操作包括第一子触发操作和第二子触发操作，第一子触发操作用于触发从媒体展示界面跳转至第二编辑界面，第二编辑界面用于编辑第二媒体内容流中的媒体内容。第二媒体内容流与第一媒体内容流不同的媒体内容流。

5 示例性地，第一媒体内容流中的媒体内容包括本端用户发布的第三消息和第一用户发布的第一消息。第二媒体内容流中的媒体内容可以为图像内容、视频内容、文本内容等其他内容。

本公开实施例中，第一编辑界面和第二编辑界面能够通过切换控件进行切换，第二子触发操作用于通过触发切换控件，由第二编辑界面跳转至第一编辑界面。

10 图 12 示出了本公开的一些实施例中提供的消息展示界面、第一编辑界面和第二编辑界面的示意图，如图 12 所示，消息展示界面中显示有第三标识 1202 和第三显示控件 1204，第三显示控件中显示有“+”标识。用户点击第三标识 1202，能够显示第二编辑界面 1206，第二编辑界面 1206 中显示有拍摄按钮 1208、拍摄预览窗口 1210 和切换控件 1212。用户通过左右滑动切换控件 1212，切换至显示第一编辑界面 1214，第一编辑界面中也显示有切换控件 1212，通过该切换控件 1212 还能够切换至第二编辑界面。

15 本公开实施例中，用户能够通过第一子触发操作能够显示编辑第二媒体内容流的第二编辑界面，此时，通过第二子触发操作能够触发由第二编辑界面跳转至第一编辑界面，能够通过消息展示界面进入第二编辑界面对第二媒体内容流中的媒体内容进行编辑，还能够第二编辑界面通过切换控件跳转显示第一编辑界面，进一步提高了用户由消息展示界面进入不同的媒体内容流的编辑界面的操作便利性。

20 在本公开的一些实施例中，方法还包括：第一编辑界面中显示有切换控件，切换控件用于触发切换显示第二编辑界面。

本公开实施例中，第一编辑界面中显示有切换控件，用户通过在第一编辑界面能够触发切换显示第二编辑界面，使用户能够在第二编辑界面对第二媒体内容流中的媒体内容进行编辑。

25 需要说明的是，第二编辑界面的数量可以为多个，多个第二编辑界面用于编辑多种不同的第二媒体内容流中的媒体内容。

如图 12 所示，切换控件 1212 中包括多个标签，不同的标签对应不同的第二编辑界面 1206，在不同的第二编辑界面 1206 能够对不同类型的媒体内容进行编辑。

30 本公开实施例中，第一编辑界面中显示有切换控件，用户通过对切换控件执行触发操作，能够由第一编辑界面切换至编辑第二媒体内容流的第二编辑界面，进一步简化了用户对第二媒体内容流进行编辑的操作步骤。

在本公开的一些实施例中，响应于第四触发操作，显示第一编辑界面，包括：
第一编辑界面显示第四标识和第三输入控件，第三输入控件用于触发编辑第一媒体内容

流中的第三消息;

其中,第四标识和第三输入控件的显示样式与第三标识和第三显示控件的显示样式相匹配。

本公开实施例中,在第一编辑界面中显示有第四标识和第三输入控件,第四标识的显示
5 样式与第三标识的显示样式相同,第三输入控件的显示样式与第三显示控件的显示样式相同。

如图 11 所示,第三标识 1104 和第四标识 1110 的标识样式相同,且第三标识 1104 和第四标识 1110 中均包括本端用户的头像图标。第三显示控件 1106 与第三输入控件 1112 的控件样式相同,例如均为气泡样式。

示例性地,第一编辑界面 1108 上还展示有发布控件 1114,在输入框中未输入第三消息
10 的情况下,发布控件 1114 置灰或隐藏。在输入框已经完成输入第三消息的情况下,发布控件 1114 处于待触发状态,此时能够触发该发布控件 1114 发布输入框中显示的第三消息。

本公开实施例中,由于第一编辑界面中需要显示本端用户的第三关联信息和第三消息,通过设置第一编辑界面中显示的第四标识和第三输入控件与消息展示界面中显示的第三标识和第三显示控件的样式相同,使得达到用户所见即所得的效果,即当前发布用户在编辑页
15 即可了解第三消息在消息展示页的展示样式。

在本公开的一些实施例中,第一编辑界面的背景色彩与第四标识的标识色彩相匹配。

本公开实施例中,第一编辑界面的背景色彩与第四标识的标识色彩相匹配,在跳转显示第一编辑界面后,通过取色算法对第四标识按进行取色,并基于取色结果设置第一编辑界面的背景色彩。

示例性地,第四标识中包括本端用户的头像图标,则通过取色算法对头像图标进行取色,并基于取色结果设置第一编辑界面的背景色彩。或者对本端用户的头像图标进行模糊处理,将模糊处理后的头像图标作为第一编辑界面的背景图像。
20

本公开实施例中,根据第四标识的标识色彩对第一编辑界面的背景色彩进行配置,使背景色彩与标识色彩相匹配,提高了在第一编辑界面查看不同的本端用户发布的第一消息的可
25 分辨率,便于用户分辨来源不同的第一消息。

在本公开的一些实施例中,在消息展示界面显示第三标识和第三显示控件之后,还包括:接收对第三标识的第五触发操作;

响应于第五触发操作,在消息展示界面显示第二目标界面,第二目标界面包括删除控件和更新控件,删除控件用于删除第三消息,更新控件用于更新第三消息。

本公开实施例中,第五触发操作用于触发在消息展示界面显示第二目标界面,在第二目标界面中显示有用于删除第三消息的删除控件,以及更新第三消息的更新控件,通过删除控件能够删除已经发布的第三消息,通过更新控件能够更新已经发布的第三消息。用户能够通过
30 在消息展示界面便捷地对第三消息进行删除或更新。

需要说明的是，第五触发操作可以为对第三标识或第三显示控件的触发操作，例如：第五触发操作可以为单击第三标识，第五触发操作也可以为长按第三显示控件。

示例性地，第二目标界面可以为消息编辑界面。

图 13 示出了本公开的一些实施例中提供的内容展示界面和消息编辑界面的示意图，如图 13 所示，消息展示界面中显示有第三标识 1302 和第三显示控件 1304，第三显示控件 1304 中显示有第三消息。用户单击第三标识 1302 时，展示消息编辑界面 1306，在消息编辑界面 1306 内显示删除控件 1308 和更新控件 1310。通过更新控件 1310 够编辑发布完成的第三消息。通过点击删除控件 1308 能够便捷地删除已经发布的第三消息。其中，消息编辑界面 1306 为第二目标界面。

本公开实施例中，通过在消息展示界面内显示包括更新控件和删除控件的第二目标界面，使用户能够通过删除控件和更新控件便捷地对已经发布的第三消息进行删除或更新，进一步降低了用户对已经发布的第三消息进行删除处理或更新处理所需执行操作步骤。

在本公开的一些实施例中，消息显示方法还包括：

接收对内容展示界面的第六触发操作；

响应于第六触发操作，在内容展示界面显示第三目标界面，第三目标界面包括第二关联信息和/或第四输入控件，其中，第二关联信息为浏览第三消息的第三用户的关联信息，第四输入控件用于发送第四消息至第三用户。

本公开实施例中，第六触发操作用于触发在内容展示界面中显示第三目标界面，第三目标界面用于显示浏览过该第三消息的第三用户的第二关联信息。

示例性地，第二关联信息包括第三用户的用户头像图标、用户名称等。

本公开实施例中，第三目标界面中还显示有第四输入控件，通过触发对第四输入控件的触发操作，能够触发向第三用户发送第四消息，第四消息可以为打招呼消息，也可以为预设消息等。

示例性地，第四消息为与第三用户的即时通信消息。

图 14 示出了本公开的一些实施例中提供的内容展示界面的示意图之二，如图 14 所示，内容展示界面中显示有第三标识 1402 和查看控件 1410，用户触发查看控件 1410 时，在内容展示界面的底部弹出信息查看弹窗 1404，信息查看弹窗 1404 内显示浏览该第三消息的第三用户的头像图标 1406，以及第四输入控件 1408，第四输入控件 1408 与第三用户的头像图标 1406 一一对应，第四输入控件 1408 被触发能够发送预设消息至相应第三用户。在触发第四输入控件 1408 之后，则隐藏信息查看弹窗 1404。其中，信息查看弹窗 1404 为第三目标界面，第三用户的头像图标 1406 为第二关联信息。

示例性地，第三目标界面中还显示第三消息的可见时间信息。

本公开实施例中，通过对内容展示界面执行第六触发操作，能够在内容展示界面触发显

示第三目标界面，在第三目标界面中用户能够查看浏览过第三消息第三用户的第三关联信息，还能够便捷地向第三用户发送第四消息。

在本公开的一些实施例中，第三消息包括文本内容；文本内容的文本尺寸与文本内容的文本字符数量相关联。

5 本公开实施例中，第三消息中包括文本内容，在文本内容中的文本字符数量越多，则文本尺寸越小，使第三显示控件的控件尺寸保持在合适的范围内，避免由于文本内容容量过大导致第三显示控件的尺寸过大对其他显示内容造成遮挡。

示例性地，文本字符数量的取值范围为 15 个至 40 个。

10 本公开实施例提供的消息显示方法，执行主体可以为消息显示装置。本公开实施例中以消息显示装置执行消息显示方法为例，说明本公开实施例提供的消息显示装置。

在本公开的一些实施例中提供了一种消息显示装置，图 15 示出了本公开实施例提供的消息显示装置的结构框图之一，如图 15 所示，消息显示装置 1500 包括：

显示模块 1502，用于在消息展示界面显示第一标识和第一显示控件，第一显示控件用于显示第一消息，第一标识包括发布第一消息的第一用户的第一关联信息；

15 接收模块 1504，用于接收对第一显示控件或第一标识的第一触发操作；

显示模块 1502，用于响应于第一触发操作，显示内容展示界面，内容展示界面用于显示第一媒体内容流，第一媒体内容流中包括第一消息。

20 本公开实施例中，在消息展示界面中能够通过第一标识和相应的第一显示控件显示第一用户发送的第一消息，用户通过对第一标识或第一显示控件执行第一触发操作，能够跳转显示第一媒体内容流对应的内容展示界面，在内容展示界面中能够显示第一媒体内容流中的第一消息，使第一消息不仅能够在消息展示界面进行显示，还能够在内容展示界面的第一媒体内容流中显示，提升了第一消息的展示效果。

在本公开的一些实施例中，显示模块 1502，用于在内容展示界面中显示第一消息；

接收模块 1504，用于接收对内容展示界面的第二触发操作；

25 显示模块 1502，用于响应于第二触发操作，显示第一媒体内容，第一媒体内容为第一媒体内容流中除第一消息外的媒体内容。

本公开实施例中，在媒体内容界面中能够显示第一消息，用户对媒体内容界面执行第二触发操作能够触发第一媒体内容流中的其他媒体内容，使用户能够在媒体内容界面查看第一消息的过程中切换查看第一媒体内容流中的其他媒体内容。

30 在本公开的一些实施例中，显示模块 1502，用于内容展示界面中显示第一关联信息和第一时间信息，其中，第一时间信息与第一消息的发布时刻相关联。

本公开实施例中，通过在内容展示界面中显示第一关联信息和第一时间信息，用户能够在内容展示界面中查看发送第一消息的第一用户的用户关联信息，以及能够查看发送第一消

息的发送时间信息，使用户能够充分了解第一消息的相关信息。

在本公开的一些实施例中，消息显示装置，还包括：

更新模块，用于将第一关联信息更新为第三关联信息，以及将第一时间信息更新为第二时间信息，其中，第三关联信息为发布第一媒体内容的第二用户的关联信息，第二时间信息
5 与第一媒体内容的发布时刻相关联。

本公开实施例中，在内容展示界面中显示第一消息时显示的第一消息的第一时间信息和发布第一消息的第一用户的第一关联信息，在用户执行第二触发操作使内容展示界面显示更新后的第一媒体内容后，内容展示界面中的第一关联信息和第一时间信息相应更新为第一媒体内容对应的第三关联信息和第二时间信息，实现了及时对内容展示界面中的相关信息进行
10 更新。

在本公开的一些实施例中，显示模块 1502，用于内容展示界面中显示第一输入控件，第一输入控件用于触发发送第二消息，第二消息与第一消息相关联。

本公开实施中，在内容展示界面中还显示有第一输入控件，通过第一输入控件能够便捷地触发对第一消息回复第二消息，便于用户在浏览第一媒体内容流时对消息进行回复。

在本公开的一些实施例中，消息显示装置，还包括：

发送模块，用于第二消息通过目标会话界面发送至第一用户。

本公开实施例中，目标会话界面为与第一用户的即时通信界面，第二消息为通过目标会话界面传输的即时通信消息。

本公开实施例中，第二消息作为即时通信消息发送至第一用户，实现了能够在内容浏览
20 界面浏览时，便捷地切换至与即时会话界面与第一用户进行即时会话聊天。

在本公开的一些实施例中，接收模块 1504，用于接收对第一标识或第一显示控件的第三触发操作；

显示模块 1502，用于响应于第三触发操作，在消息展示界面显示第一目标界面，第一目标界面包括第二输入控件，第二输入控件用于触发发送第二消息，第二消息与第一消息相关
25 联。

本公开实施例中，通过在内容展示界面内显示包括第二输入控件的第一目标界面，使用户能够通过第二输入控件对显示的第一消息进行回复，进一步降低了用户回复消息所需的操作步骤。

在本公开的一些实施例中，第一标识包括第一状态标识；

更新模块，用于在第一消息已读或发送第一消息相关联的第二消息的情况下，更新第一标识中第一状态标识。
30

本公开实施例中，通过在第一标识中显示第一状态标识，使用户能够查看第一状态标识确定第一消息的处理状态，并在发送第一消息相关联的第二消息后，及时更新第一状态标识，

便于用户实时了解第一消息的处理状态。

在本公开的一些实施例中，显示模块 1502，用于在第一显示控件的显示时长达到时长阈值，隐藏第一显示控件。

5 本公开实施例中，时长阈值为预设的第一显示控件所显示的同一个第一消息所能够显示的最长时长，在第一显示控件显示时长达到时长阈值之后，确定第一消息已失去时效，则隐藏第一显示控件，即不再展示第一消息。

本公开实施例中，通过对第一显示控件的显示时长进行计时，并在显示时长达到时长阈值的情况下，取消显示第一显示控件，避免长时间显示失去时效的第一消息，从而使内容展示界面更加简洁。

10 在本公开的一些实施例中，显示模块 1502，用于内容展示界面显示第二标识和第二显示控件，第二显示控件用于显示第一消息；

其中，第二标识和第二显示控件的显示样式与第一标识和第一显示控件的显示样式相匹配。

15 本公开实施例中，由于内容展示界面中需要显示第一用户的第一关联信息和第一消息，通过设置内容展示界面中显示的第二标识和第二显示控件与消息展示界面中显示的第一标识和第二显示控件的样式相同，提升了第一消息的展示效果。

本公开的一些实施例中，内容展示界面的背景色彩与第一标识的标识色彩相匹配。

20 本公开实施例中，根据第一标识的标识色彩对内容展示界面的背景色彩进行配置，使背景色彩与标识色彩相匹配，提高了在内容展示界面查看不同的第一用户发布的第一消息的可分辨度，便于用户分辨来源不同的第一消息。

在本公开的一些实施例中提供了一种消息显示装置，图 16 示出了本公开实施例提供的消息显示装置的结构框图之二，如图 16 所示，消息显示装置 1600 包括：

显示模块 1602，用于在消息展示界面显示第一标识和第一显示控件，第一显示控件用于显示第一消息，第一标识包括发布第一消息的第一用户的第一关联信息；

25 接收模块 1604，用于接收对第一显示控件或第一标识的第一触发操作；

显示模块 1602，用于响应于第一触发操作，显示内容展示界面，内容展示界面用于显示第一媒体内容流，第一媒体内容流中包括第一消息。

30 本公开实施例中，第一编辑界面为编辑本端发布的第三消息的界面，即本端用户能够在第一编辑界面内对所需发布的第三消息进行编辑。需要说明的是，第三消息与第一消息均为第一媒体内容流中的信息。

本公开实施例中，在消息展示界面中显示第三标识和第三显示控件，使本端用户能够在消息展示界面中查看本端发布的第三消息，并且能够通过消息展示界面内执行第四触发操作，从而跳转至第一编辑界面，进一步简化了用户编辑所需发布的第三消息所需的操作步骤。

在本公开的一些实施例中，接收模块 1604，用于接收对第三标识或第三显示控件的第四触发操作。

本公开实施例中，第四触发操作可以为对第三标识或第三显示控件的触控输入。示例性地，第四触发操作可以为单击第三显示控件，第四触发操作也可以为长按第三标识。

5 本公开实施例中，用户通过对第三标识或第三显示控件执行第四触发操作，能够触发显示第一编辑界面，使用户能够在消息展示界面快速跳转至第一编辑界面，提高了用户编辑第三消息的便捷性。

在本公开的一些实施例中，接收模块 1604，用于接收对第三标识的第一子触发操作：

10 显示模块 1602，用于响应于第一子触发操作，显示第二编辑界面，第二编辑界面包括切换控件，第二编辑界面用于编辑第二媒体内容流中的媒体内容；

接收模块 1604，用于接收对切换控件的第二子触发操作；

显示模块 1602，用于响应于第二子触发操作，显示第一编辑界面。

本公开实施例中，第四触发操作包括第一子触发操作和第二子触发操作，第一子触发操作用于触发从媒体展示界面跳转至第二编辑界面，第二编辑界面用于编辑第二媒体内容流中的媒体内容。第二媒体内容流与第一媒体内容流不同的媒体内容流。

20 本公开实施例中，用户能够通过第一子触发操作能够显示编辑第二媒体内容流的第二编辑界面，此时，通过第二子触发操作能够触发由第二编辑界面跳转至第一编辑界面，能够通过消息展示界面进入第二编辑界面对第二媒体内容流中的媒体内容进行编辑，还能够在第二编辑界面通过切换控件跳转显示第一编辑界面，进一步提高了用户由消息展示界面进入不同的媒体内容流的编辑界面的操作便利性。

在本公开的一些实施例中，显示模块 1602，用于第一编辑界面中显示有切换控件，切换控件用于触发切换显示第二编辑界面。

25 本公开实施例中，第一编辑界面中显示有切换控件，用户通过在第一编辑界面能够触发切换显示第二编辑界面，使用户能够在第二编辑界面对第二媒体内容流中的媒体内容进行编辑。

本公开实施例中，第一编辑界面中显示有切换控件，用户通过对切换控件执行触发操作，能够由第一编辑界面切换至编辑第二媒体内容流的第二编辑界面，进一步简化了用户对第二媒体内容流进行编辑的操作步骤。

30 在本公开的一些实施例中，显示模块 1602，用于第一编辑界面显示第四标识和第三输入控件，第三输入控件用于触发编辑第一媒体内容流中的第三消息；

其中，第四标识和第三输入控件的显示样式与第三标识和第三显示控件的显示样式相匹配。

本公开实施例中，在第一编辑界面中显示有第四标识和第三输入控件，第四标识的显示

样式与第三标识的显示样式相同，第三输入控件的显示样式与第三显示控件的显示样式相同。

本公开实施例中，由于第一编辑界面中需要显示本端用户的第三关联信息和第三消息，通过设置第一编辑界面中显示的第四标识和第三输入控件与消息展示界面中显示的第三标识和第三显示控件的样式相同，使得达到用户所见即所得的效果，即当前发布用户在编辑页
5 即可了解第三消息在消息展示页的展示样式。

在本公开的一些实施例中，第一编辑界面的背景色彩与第四标识的标识色彩相匹配。

本公开实施例中，第一编辑界面的背景色彩与第四标识的标识色彩相匹配，在跳转显示第一编辑界面后，通过取色算法对第四标识按进行取色，并基于取色结果设置第一编辑界面的背景色彩。

10 本公开实施例中，根据第四标识的标识色彩对第一编辑界面的背景色彩进行配置，使背景色彩与标识色彩相匹配，提高了在第一编辑界面查看不同的本端用户发布的第一消息的可分辨度，便于用户分辨来源不同的第一消息。

在本公开的一些实施例中，接收模块 1604，用于接收对第三标识的第五触发操作；

显示模块 1602，用于响应于第五触发操作，在消息展示界面显示第二目标界面，第二目标界面包括删除控件和更新控件，删除控件用于删除第三消息，更新控件用于更新第三消息。
15

本公开实施例中，第五触发操作用于触发在消息展示界面显示第二目标界面，在第二目标界面中显示有用于删除第三消息的删除控件，以及更新第三消息的更新控件，通过删除控件能够删除已经发布的第三消息，通过更新控件能够更新已经发布的第三消息。用户能够通过
在消息展示界面便捷地对第三消息进行删除或更新。

20 本公开实施例中，通过在内容展示界面内显示包括更新控件和删除控件的第二目标界面，使用户能够通过删除控件和更新控件便捷地对已经发布的第三消息进行删除或更新，进一步降低了用户对已经发布的第三消息进行删除处理或更新处理所需执行操作步骤。

在本公开的一些实施例中，接收模块 1604，用于接收对内容展示界面的第六触发操作；

显示模块 1602，用于响应于第六触发操作，在内容展示界面显示第三目标界面，第三目标界面包括第二关联信息和/或第四输入控件，其中，第二关联信息为浏览第三消息的第三用户的关联信息，第四输入控件用于发送第四消息至第三用户。
25

本公开实施例中，第六触发操作用于触发在内容展示界面中显示第三目标界面，第三目标界面用于显示浏览过该第三消息的第三用户的第二关联信息。

本公开实施例中，第三目标界面中还显示有第四输入控件，通过触发对第四输入控件的
30 触发操作，能够触发向第三用户发送第四消息，第四消息可以为打招呼消息，也可以为预设消息等。

本公开实施例中，通过对内容展示界面执行第六触发操作，能够在内容展示界面触发显示第三目标界面，在第三目标界面中用户能够查看浏览过第三消息第三用户的第三关联信息，

还能够便捷地向第三用户发送第四消息。

在本公开的一些实施例中，第三消息包括文本内容；文本内容的文本尺寸与文本内容的文本字符数量相关联。

- 5 本公开实施例中，第三消息中包括文本内容，在文本内容中的文本字符数量越多，则文本尺寸越小，使第三显示控件的控件尺寸保持在合适的范围内，避免由于文本内容量过大导致第三显示控件的尺寸过大对其他显示内容造成遮挡。

- 10 本公开实施例中的消息显示装置可以是电子设备，也可以是电子设备中的部件，例如集成电路或芯片。该电子设备可以是终端，也可以为除终端之外的其他设备。示例性的，电子设备可以为手机、平板电脑、笔记本电脑、掌上电脑、车载电子设备、移动上网装置（Mobile Internet Device, MID）、增强现实(augmented reality, AR)/虚拟现实(virtual reality, VR)设备、机器人、可穿戴设备、超级移动个人计算机（ultra-mobile personal computer, UMPC）、上网本或者个人数字助理（personal digital assistant, PDA）等，还可以为服务器、网络附属存储器（Network Attached Storage, NAS）、个人计算机（personal computer, PC）、电视机（television, TV）、柜员机或者自助机等，本公开实施例不作具体限定。

- 15 本公开实施例中的消息显示装置可以为具有操作系统的装置。该操作系统可以为安卓（Android）操作系统，可以为 iOS 操作系统，还可以为其他可能的操作系统，本公开实施例不作具体限定。

本公开实施例提供的消息显示装置能够实现上述方法实施例实现的各个过程，为避免重复，这里不再赘述。

- 20 可选地，本公开实施例还提供一种电子设备，图 17 示出了根据本公开的一些实施例提供的电子设备的结构框图，如图 17 所示，电子设备 1700 包括处理器 1702 和存储器 1704，存储器 1704 上存储有可在处理器 1702 上运行的程序或指令，该程序或指令被处理器 1702 执行时实现上述方法实施例的各个步骤，且能达到相同的技术效果，为避免重复，这里不再赘述。

- 25 需要说明的是，本公开实施例中的电子设备包括上述的移动电子设备和非移动电子设备。

图 18 示出了实现本公开的一些实施例提供的一种电子设备的硬件结构示意图。

该电子设备 1800 包括但不限于：射频单元 1801、网络模块 1802、音频输出单元 1803、输入单元 1804、传感器 1805、显示单元 1806、用户输入单元 1807、接口单元 1808、存储器 1809、以及处理器 1810 等部件。

- 30 本领域技术人员可以理解，电子设备 1800 还可以包括给各个部件供电的电源（比如电池），电源可以通过电源管理系统与处理器 1810 逻辑相连，从而通过电源管理系统实现管理充电、放电、以及功耗管理等功能。图 18 中示出的电子设备结构并不构成对电子设备的限定，电子设备可以包括比图示更多或更少的部件，或者组合某些部件，或者不同的部件布置，

在此不再赘述。

其中，显示单元 1806，用于在消息展示界面显示第一标识和第一显示控件，第一显示控件用于显示第一消息，第一标识包括发布第一消息的第一用户的第一关联信息；

用户输入单元 1807，用于接收对第一显示控件或第一标识的第一触发操作；

5 显示单元 1806，用于响应于第一触发操作，显示内容展示界面，内容展示界面用于显示第一媒体内容流，第一媒体内容流中包括第一消息。

本公开实施例中，在消息展示界面中能够通过第一标识和相应的第一显示控件显示第一用户发送的第一消息，用户通过对第一标识或第一显示控件执行第一触发操作，能够跳转显示第一媒体内容流对应的内容展示界面，在内容展示界面中能够显示第一媒体内容流中的第一消息，使第一消息不仅能够在消息展示界面进行显示，还能够在内容展示界面的第一媒体内容流中显示，提升了第一消息的展示效果。

进一步地，显示单元 1806，用于在内容展示界面中显示第一消息；

用户输入单元 1807，用于接收对内容展示界面的第二触发操作；

15 显示单元 1806，用于响应于第二触发操作，显示第一媒体内容，第一媒体内容为第一媒体内容流中除第一消息外的媒体内容。

本公开实施例中，在媒体内容界面中能够显示第一消息，用户对媒体内容界面执行第二触发操作能够触发第一媒体内容流中的其他媒体内容，使用户能够在媒体内容界面查看第一消息的过程中切换查看第一媒体内容流中的其他媒体内容。

20 进一步地，显示单元 1806，用于内容展示界面中显示第一关联信息和第一时间信息，其中，第一时间信息与第一消息的发布时刻相关联。

本公开实施例中，通过在内容展示界面中显示第一关联信息和第一时间信息，用户能够在内容展示界面中查看发送第一消息的第一用户的用户关联信息，以及能够查看发送第一消息的发送时间信息，使用户能够充分了解第一消息的相关信息。

25 进一步地，处理器 1810，用于将第一关联信息更新为第三关联信息，以及将第一时间信息更新为第二时间信息，其中，第三关联信息为发布第一媒体内容的第二用户的关联信息，第二时间信息与第一媒体内容的发布时刻相关联。

30 本公开实施例中，在内容展示界面中显示第一消息时显示的第一消息的第一时间信息和发布第一消息的第一用户的第一关联信息，在用户执行第二触发操作使内容展示界面显示更新后的第一媒体内容后，内容展示界面中的第一关联信息和第一时间信息相应更新为第一媒体内容对应的第三关联信息和第二时间信息，实现了及时对内容展示界面中的相关信息进行更新。

进一步地，显示单元 1806，用于内容展示界面中显示第一输入控件，第一输入控件用于触发发送第二消息，第二消息与第一消息相关联。

本公开实施中，在内容展示界面中还显示有第一输入控件，通过第一输入控件能够便捷地触发对第一消息回复第二消息，便于用户在浏览第一媒体内容流时对消息进行回复。

进一步地，处理器 1810，用于第二消息通过目标会话界面发送至第一用户。

本公开实施例中，目标会话界面为与第一用户的即时通信界面，第二消息为通过目标会话界面传输的即时通信消息。

本公开实施例中，第二消息作为即时通信消息发送至第一用户，实现了能够在内容浏览界面浏览时，便捷地切换至与即时会话界面与第一用户进行即时会话聊天。

进一步地，用户输入单元 1807，用于接收对第一标识或第一显示控件的第三触发操作；

显示单元 1806，用于响应于第三触发操作，在消息展示界面显示第一目标界面，第一目标界面包括第二输入控件，第二输入控件用于触发发送第二消息，第二消息与第一消息相关联。

本公开实施例中，通过在内容展示界面内显示包括第二输入控件的第一目标界面，使用户能够通过第二输入控件对显示的第一消息进行回复，进一步降低了用户回复消息所需的操作步骤。

进一步地，第一标识包括第一状态标识；

处理器 1810，用于在第一消息已读或发送第一消息相关联的第二消息的情况下，更新第一标识中第一状态标识。

本公开实施例中，通过在第一标识中显示第一状态标识，使用户能够查看第一状态标识确定第一消息的处理状态，并在发送第一消息相关联的第二消息后，及时更新第一状态标识，便于用户实时了解第一消息的处理状态。

进一步地，显示单元 1806，用于在第一显示控件的显示时长达到时长阈值，隐藏第一显示控件。

本公开实施例中，时长阈值为预设的第一显示控件所显示的同一个第一消息所能够显示的最长时长，在第一显示控件显示时长达到时长阈值之后，确定第一消息已失去时效，则隐藏第一显示控件，即不再展示第一消息。

本公开实施例中，通过对第一显示控件的显示时长进行计时，并在显示时长达到时长阈值的情况下，取消显示第一显示控件，避免长时间显示失去时效的第一消息，从而使内容展示界面更加简洁。

在进一步地，显示单元 1806，用于内容展示界面显示第二标识和第二显示控件，第二显示控件用于显示第一消息；

其中，第二标识和第二显示控件的显示样式与第一标识和第一显示控件的显示样式相匹配。

本公开实施例中，由于内容展示界面中需要显示第一用户的第一关联信息和第一消息，

通过设置内容展示界面中显示的第二标识和第二显示控件与消息展示界面中显示的第一标识和第二显示控件的样式相同，提升了第一消息的展示效果。

进一步地，内容展示界面的背景色彩与第一标识的标识色彩相匹配。

本公开实施例中，根据第一标识的标识色彩对内容展示界面的背景色彩进行配置，使背景色彩与标识色彩相匹配，提高了在内容展示界面查看不同的第一用户发布的第一消息的可分辨度，便于用户分辨来源不同的第一消息。

进一步地，显示单元 1806，用于在消息展示界面显示第一标识和第一显示控件，第一显示控件用于显示第一消息，第一标识包括发布第一消息的第一用户的第一关联信息；

用户输入单元 1807，用于接收对第一显示控件或第一标识的第一触发操作；

显示单元 1806，用于响应于第一触发操作，显示内容展示界面，内容展示界面用于显示第一媒体内容流，第一媒体内容流中包括第一消息。

本公开实施例中，第一编辑界面为编辑本端发布的第三消息的界面，即本端用户能够在第一编辑界面内对所需发布的第三消息进行编辑。需要说明的是，第三消息与第一消息均为第一媒体内容流中的信息。

本公开实施例中，在消息展示界面中显示第三标识和第三显示控件，使本端用户能够在消息展示界面中查看本端发布的第三消息，并且能够通过消息展示界面内执行第四触发操作，从而跳转至第一编辑界面，进一步简化了用户编辑所需发布的第三消息所需的操作步骤。

进一步地，用户输入单元 1807，用于接收对第三标识或第三显示控件的第四触发操作。

本公开实施例中，第四触发操作可以为对第三标识或第三显示控件的触控输入。示例性地，第四触发操作可以为单击第三显示控件，第四触发操作也可以为长按第三标识。

本公开实施例中，用户通过对第三标识或第三显示控件执行第四触发操作，能够触发显示第一编辑界面，使用户能够在消息展示界面快速跳转至第一编辑界面，提高了用户编辑第三消息的便捷性。

进一步地，用户输入单元 1807，用于接收对第三标识的第一子触发操作：

显示单元 1806，用于响应于第一子触发操作，显示第二编辑界面，第二编辑界面包括切换控件，第二编辑界面用于编辑第二媒体内容流中的媒体内容；

用户输入单元 1807，用于接收对切换控件的第二子触发操作；

显示单元 1806，用于响应于第二子触发操作，显示第一编辑界面。

本公开实施例中，第四触发操作包括第一子触发操作和第二子触发操作，第一子触发操作用于触发从媒体展示界面跳转至第二编辑界面，第二编辑界面用于编辑第二媒体内容流中的媒体内容。第二媒体内容流与第一媒体内容流不同的媒体内容流。

本公开实施例中，用户能够通过第一子触发操作能够显示编辑第二媒体内容流的第二编辑界面，此时，通过第二子触发操作能够触发由第二编辑界面跳转至第一编辑界面，能够通

过消息展示界面进入第二编辑界面对第二媒体内容流中的媒体内容进行编辑，还能够在第二编辑界面通过切换控件跳转显示第一编辑界面，进一步提高了用户由消息展示界面进入不同的媒体内容流的编辑界面的操作便利性。

进一步地，显示单元 1806，用于第一编辑界面中显示有切换控件，切换控件用于触发切换显示第二编辑界面。

本公开实施例中，第一编辑界面中显示有切换控件，用户通过在第一编辑界面能够触发切换显示第二编辑界面，使用户能够在第二编辑界面对第二媒体内容流中的媒体内容进行编辑。

本公开实施例中，第一编辑界面中显示有切换控件，用户通过对切换控件执行触发操作，能够由第一编辑界面切换至编辑第二媒体内容流的第二编辑界面，进一步简化了用户对第二媒体内容流进行编辑的操作步骤。

进一步地，显示单元 1806，用于第一编辑界面显示第四标识和第三输入控件，第三输入控件用于触发编辑第一媒体内容流中的第三消息；

其中，第四标识和第三输入控件的显示样式与第三标识和第三显示控件的显示样式相匹配。

本公开实施例中，在第一编辑界面中显示有第四标识和第三输入控件，第四标识的显示样式与第三标识的显示样式相同，第三输入控件的显示样式与第三显示控件的显示样式相同。

本公开实施例中，由于第一编辑界面中需要显示本端用户的第三关联信息和第三消息，通过设置第一编辑界面中显示的第四标识和第三输入控件与消息展示界面中显示的第三标识和第三显示控件的样式相同，使得达到用户所见即所得的效果，即当前发布用户在编辑页即可了解第三消息在消息展示页的展示样式。

进一步地，第一编辑界面的背景色彩与第四标识的标识色彩相匹配。

本公开实施例中，第一编辑界面的背景色彩与第四标识的标识色彩相匹配，在跳转显示第一编辑界面后，通过取色算法对第四标识按进行取色，并基于取色结果设置第一编辑界面的背景色彩。

本公开实施例中，根据第四标识的标识色彩对第一编辑界面的背景色彩进行配置，使背景色彩与标识色彩相匹配，提高了在第一编辑界面查看不同的本端用户发布的第一消息的可分辨度，便于用户分辨来源不同的第一消息。

进一步地，用户输入单元 1807，用于接收对第三标识的第五触发操作；

显示单元 1806，用于响应于第五触发操作，在消息展示界面显示第二目标界面，第二目标界面包括删除控件和更新控件，删除控件用于删除第三消息，更新控件用于更新第三消息。

本公开实施例中，第五触发操作用于触发在消息展示界面显示第二目标界面，在第二目标界面中显示有用于删除第三消息的删除控件，以及更新第三消息的更新控件，通过删除控

件能够删除已经发布的第三消息，通过更新控件能够更新已经发布的第三消息。用户能够通过
在消息展示界面便捷地对第三消息进行删除或更新。

- 本公开实施例中，通过在内容展示界面内显示包括更新控件和删除控件的第二目标界面，
使用户能够通过删除控件和更新控件便捷地对已经发布的第三消息进行删除或更新，进一步
5 降低了用户对已经发布的第三消息进行删除处理或更新处理所需执行操作步骤。

进一步地，用户输入单元 1807，用于接收对内容展示界面的第六触发操作；

显示单元 1806，用于响应于第六触发操作，在内容展示界面显示第三目标界面，第三目
标界面包括第二关联信息和/或第四输入控件，其中，第二关联信息为浏览第三消息的第三用
户的关联信息，第四输入控件用于发送第四消息至第三用户。

- 10 本公开实施例中，第六触发操作用于触发在内容展示界面中显示第三目标界面，第三目
标界面用于显示浏览过该第三消息的第三用户的第二关联信息。

本公开实施例中，第三目标界面中还显示有第四输入控件，通过触发对第四输入控件的
触发操作，能够触发向第三用户发送第四消息，第四消息可以为打招呼消息，也可以为预设
消息等。

- 15 本公开实施例中，通过对内容展示界面执行第六触发操作，能够在内容展示界面触发显
示第三目标界面，在第三目标界面中用户能够查看浏览过第三消息第三用户的第三关联信息，
还能够便捷地向第三用户发送第四消息。

在进一步地，第三消息包括文本内容；文本内容的文本尺寸与文本内容的文本字符数量
相关联。

- 20 本公开实施例中，第三消息中包括文本内容，在文本内容中的文本字符数量越多，则文
本尺寸越小，使第三显示控件的控件尺寸保持在合适的范围内，避免由于文本内容容量过大导
致第三显示控件的尺寸过大对其他显示内容造成遮挡。

- 应理解的是，本公开实施例中，输入单元 1804 可以包括图形处理器 (Graphics Processing
Unit, GPU) 18041 和麦克风 18042，图形处理器 18041 对在视频捕获模式或图像捕获模式中
25 由图像捕获装置 (如摄像头) 获得的静态图片或视频的图像数据进行处理。显示单元 1806 可
包括显示面板 18061，可以采用液晶显示器、有机发光二极管等形式来配置显示面板 18061。
用户输入单元 1807 包括触控面板 18071 以及其他输入设备 18072 中的至少一种。触控面板
18071，也称为触摸屏。触控面板 18071 可包括触摸检测装置和触摸控制器两个部分。其他
输入设备 18072 可以包括但不限于物理键盘、功能键 (比如音量控制按键、开关按键等)、
30 轨迹球、鼠标、操作杆，在此不再赘述。

存储器 1809 可用于存储软件程序以及各种数据。存储器 1809 可主要包括存储程序或指
令的第一存储区和存储数据的第二存储区，其中，第一存储区可存储操作系统、至少一个功
能所需的应用程序或指令 (比如声音播放功能、图像播放功能等) 等。此外，存储器 1809 可

以包括易失性存储器或非易失性存储器，或者，存储器 1809 可以包括易失性和非易失性存储器两者。其中，非易失性存储器可以是只读存储器(Read-Only Memory, ROM)、可编程只读存储器(Programmable ROM, PROM)、可擦除可编程只读存储器(Erasable PROM, EPROM)、电可擦除可编程只读存储器(Electrically EPROM, EEPROM)或闪存。易失性存储器可以是随机存取存储器(Random Access Memory, RAM)、静态随机存取存储器(Static RAM, SRAM)、动态随机存取存储器(Dynamic RAM, DRAM)、同步动态随机存取存储器(Synchronous DRAM, SDRAM)、双倍数据速率同步动态随机存取存储器(Double Data Rate SDRAM, DDRSDRAM)、增强型同步动态随机存取存储器(Enhanced SDRAM, ESDRAM)、同步连接动态随机存取存储器(Synch link DRAM, SLDRAM)和直接内存总线随机存取存储器(Direct Rambus RAM, DRRAM)。本公开实施例中的存储器 1809 包括但不限于这些和任意其它适合类型的存储器。

处理器 1810 可包括一个或多个处理单元；可选的，处理器 1810 集成应用处理器和调制解调处理器，其中，应用处理器主要处理涉及操作系统、用户界面和应用程序等的操作，调制解调处理器主要处理无线通信信号，如基带处理器。可以理解的是，上述调制解调处理器也可以不集成到处理器 1810 中。

本公开实施例还提供一种可读存储介质，可读存储介质上存储有程序或指令，该程序或指令被处理器执行时实现上述消息显示方法实施例的各个过程，且能达到相同的技术效果，为避免重复，这里不再赘述。

其中，处理器为上述实施例中的电子设备中的处理器。可读存储介质，包括计算机可读存储介质，如计算机只读存储器 ROM、随机存取存储器 RAM、磁碟或者光盘等。

本公开实施例另提供了一种芯片，芯片包括处理器和通信接口，通信接口和处理器耦合，处理器用于运行程序或指令，实现上述消息显示方法实施例的各个过程，且能达到相同的技术效果，为避免重复，这里不再赘述。

应理解，本公开实施例提到的芯片还可以称为系统级芯片、系统芯片、芯片系统或片上系统芯片等。

本公开实施例提供一种计算机程序产品，该程序产品被存储在存储介质中，该程序产品被至少一个处理器执行以实现如上述消息显示方法实施例的各个过程，且能达到相同的技术效果，为避免重复，这里不再赘述。

需要说明的是，在本文中，术语“包括”、“包含”或者其任何其他变体意在涵盖非排他性的包含，从而使得包括一系列要素的过程、方法、物品或者装置不仅包括那些要素，而且还包括没有明确列出的其他要素，或者是还包括为这种过程、方法、物品或者装置所固有的要素。在没有更多限制的情况下，由语句“包括一个……”限定的要素，并不排除在包括该要素的过程、方法、物品或者装置中还存在另外的相同要素。此外，需要指出的是，本公开实施方式中的方法和装置的范围不限按示出或讨论的顺序来执行功能，还可包括根据所涉及的功能

能按基本同时的方式或按相反的顺序来执行功能，例如，可以按不同于所描述的次序来执行所描述的方法，并且还可以添加、省去、或组合各种步骤。另外，参照某些示例所描述的特征可在其他示例中被组合。

5 通过以上的实施方式的描述，本领域的技术人员可以清楚地了解到上述实施例方法可借助软件加必需的通用硬件平台的方式来实现，当然也可以通过硬件，但很多情况下前者是更佳的实施方式。基于这样的理解，本公开的技术方案本质上或者说对相关技术做出贡献的部分可以以计算机软件产品的形式体现出来，该计算机软件产品存储在一个存储介质（如ROM/RAM、磁碟、光盘）中，包括若干指令用以使得一台终端（可以是手机，计算机，服务器，或者网络设备等等）执行本公开各个实施例的方法。

10 上面结合附图对本公开的实施进行了描述，但是本公开并不局限于上述的具体实施方式，上述的具体实施方式仅仅是示意性的，而不是限制性的，本领域的普通技术人员在本公开的启示下，在不脱离本公开宗旨和权利要求所保护的范围情况下，还可做出很多形式，均属于本公开的保护之内。

权利要求书

1. 一种消息显示方法，包括：
- 在消息展示界面显示第一标识和第一显示控件，所述第一显示控件用于显示第一消息，
- 5 所述第一标识包括发布所述第一消息的第一用户的第一关联信息；
- 接收对所述第一显示控件或所述第一标识的第一触发操作；
- 响应于所述第一触发操作，显示内容展示界面，所述内容展示界面用于显示第一媒体内容流，所述第一媒体内容流中包括所述第一消息。
2. 根据权利要求 1 所述的消息显示方法，其中，所述响应于所述第一触发操作，显示内容展示界面，包括：
- 10 在所述内容展示界面中显示所述第一消息；
- 接收对所述内容展示界面的第二触发操作；
- 响应于所述第二触发操作，显示第一媒体内容，所述第一媒体内容为所述第一媒体内容流中除所述第一消息外的媒体内容。
3. 根据权利要求 2 所述的消息显示方法，其中，所述响应于所述第一触发操作，显示内容展示界面，包括：
- 15 所述内容展示界面中显示所述关联信息和第一时间信息，其中，所述第一时间信息与所述第一消息的发布时刻相关联。
4. 根据权利要求 3 所述的消息显示方法，其中，所述显示第一媒体内容包括：
- 20 更新所述第一关联信息为第二关联信息，以及更新所述第一时间信息为第二时间信息，其中，所述第二关联信息为发布所述第一媒体内容的第二用户的关联信息，所述第二时间信息与所述第一媒体内容的发布时刻相关联。
5. 根据权利要求 1 所述的消息显示方法，其中，所述显示内容展示界面，包括：
- 在所述内容展示界面中显示第一输入控件，所述第一输入控件用于触发发送第二消息，
- 25 所述第二消息与所述第一消息相关联。
6. 根据权利要求 5 所述的消息显示方法，其中，所述方法还包括：
- 响应于对所述第一输入控件的触发发送第二消息；
- 基于会话界面发送所述第二消息至所述第一用户。
7. 根据权利要求 1 所述的消息显示方法，还包括：
- 30 接收对所述第一标识或所述第一显示控件的第三触发操作；
- 响应于所述第三触发操作，在所述消息展示界面显示第一目标界面，所述第一目标界面包括第二输入控件，所述第二输入控件用于触发发送第二消息，所述第二消息与所述第一消息相关联。

8. 根据权利要求 5 至 7 中任一项所述的消息显示方法, 其中, 所述第一标识包括第一状态标识;

在第一消息已读或发送所述第一消息相关联的所述第二消息的情况下, 更新所述第一标识中所述第一状态标识。

5 9. 根据权利要求 1 至 8 中任一项所述的消息显示方法, 还包括:

在所述第一显示控件的显示时长达到时长阈值, 隐藏所述第一显示控件。

10. 根据权利要求 1 至 9 中任一项所述的消息显示方法, 其中, 在所述内容展示界面显示第二标识和第二显示控件, 所述第二显示控件用于显示所述第一消息;

其中, 所述第二标识和所述第二显示控件的显示样式与所述第一标识和所述第一显示控件的显示样式相匹配。

11. 根据权利要求 1 至 10 中任一项所述的消息显示方法, 其中, 所述内容展示界面的背景色彩与所述第一标识的标识色彩相匹配。

12. 一种消息显示方法, 包括:

15 在消息展示界面显示第三标识和第三显示控件, 其中, 所述第三显示控件用于显示发布在第一媒体内容流中的第三消息;

接收第四触发操作;

响应于所述第四触发操作, 显示第一编辑界面, 所述第一编辑界面用于编辑所述第一媒体内容流中的第三消息。

13. 根据权利要求 12 所述的消息显示方法, 所述接收第四触发操作包括:

20 接收对所述第三标识或所述第三显示控件的第四触发操作。

14. 根据权利要求 12 所述的消息显示方法, 所述接收第四触发操作包括:

接收对所述第三标识的第一子触发操作:

响应于所述第一子触发操作, 显示第二编辑界面, 所述第二编辑界面包括切换控件, 所述第二编辑界面用于编辑第二媒体内容流中的媒体内容;

25 接收对所述切换控件的第二子触发操作;

所述响应于所述第四触发操作, 显示第一编辑界面, 包括:

响应于所述第二子触发操作, 显示所述第一编辑界面。

15. 根据权利要求 12-14 任一项所述的消息显示方法, 还包括:

所述第一编辑界面中显示有切换控件, 所述切换控件用于触发切换显示第二编辑界面。

30 16. 根据权利要求 12-15 任一项所述的消息显示方法, 其中, 所述响应于所述第四触发操作, 显示第一编辑界面, 包括:

所述第一编辑界面显示第四标识和第三输入控件, 所述第三输入控件用于触发编辑所述第一媒体内容流中的第三消息;

其中，所述第四标识和所述第三输入控件的显示样式与所述第三标识和所述第三显示控件的显示样式相匹配。

17. 根据权利要求 16 所述的消息显示方法，其中，
所述第一编辑界面的背景色彩与所述第四标识的标识色彩相匹配。

5 18. 根据权利要求 12 至 17 中任一项所述的消息显示方法，其中，所述在所述消息展示界面显示第三标识和第三显示控件之后，所述方法还包括：

接收对所述第三标识的第五触发操作；

10 响应于所述第五触发操作，在所述消息展示界面显示第二目标界面，所述第二目标界面包括删除控件和更新控件，所述删除控件用于删除所述第三消息，所述更新控件用于更新所述第三消息。

19. 根据权利要求 12 至 18 中任一项所述的消息显示方法，还包括：

接收内容展示界面的第六触发操作；

15 响应于所述第六触发操作，在所述内容展示界面显示第三目标界面，所述第三目标界面包括第二关联信息和/或第四输入控件，其中，所述第二关联信息为浏览所述第三消息的第三用户的关联信息，所述第四输入控件用于发送第四消息至所述第三用户。

20. 根据权利要求 12 至 19 中任一项所述的消息显示方法，其中，所述第三消息包括文本内容；

所述文本内容的文本尺寸与所述文本内容的文本字符数量相关联。

21. 一种消息显示装置，包括：

20 显示模块，被配置为在消息展示界面显示第一标识和第一显示控件，所述第一显示控件用于显示第一消息，所述第一标识包括发布所述第一消息的第一用户的第一关联信息；

接收模块，被配置为接收对所述第一显示控件或所述第一标识的第一触发操作；

所述显示模块，被配置为响应于所述第一触发操作，显示内容展示界面，所述内容展示界面用于显示第一媒体内容流，所述第一媒体内容流中包括所述第一消息。

25 22. 一种消息显示装置，包括：

显示模块，被配置为在消息展示界面显示第三标识和第三显示控件，其中，所述第三显示控件用于显示发布在第一媒体内容流中的第三消息；

接收模块，被配置为接收第四触发操作；

30 所述显示模块，被配置为响应于所述第四触发操作，显示第一编辑界面，所述第一编辑界面用于编辑所述第一媒体内容流中的第三消息。

23. 一种电子设备，包括处理器和存储器，其中，所述存储器存储可在所述处理器上运行的程序或指令，所述程序或指令被所述处理器执行时实现如权利要求 1 至 20 中任一项所述的方法。

24. 一种可读存储介质，其上存储有程序或指令，其中，所述程序或指令被处理器执行时实现如权利要求 1 至 20 中任一项所述的方法。