

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局

(43) 国际公布日
2021 年 11 月 4 日 (04.11.2021)



(10) 国际公布号
WO 2021/218516 A1

(51) 国际专利分类号:
A63F 13/56 (2014.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2021/083306

(22) 国际申请日: 2021 年 3 月 26 日 (26.03.2021)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
202010350845.9 2020 年 4 月 28 日 (28.04.2020) CN

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(72) 发明人: 李培焱 (LI, Peiyan); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 付源 (FU, Yuan); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 成建才 (CHENG,

Jiancai); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(74) 代理人: 北京三高永信知识产权代理有限公司 (BEIJING SAN GAO YONG XIN INTELLECTUAL PROPERTY AGENCY CO., LTD.); 中国北京市海淀区学院路门里和景园 A 座 1 单元 102 室, Beijing 100088 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, IT, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(54) Title: VIRTUAL OBJECT CONTROL METHOD AND APPARATUS, DEVICE AND STORAGE MEDIUM

(54) 发明名称: 虚拟对象控制方法、装置、设备及存储介质

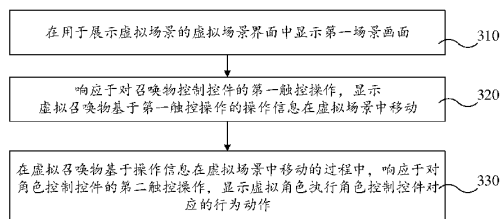


图 3

310 In a virtual scene interface for displaying virtual scenes, display a first scene picture
320 In response to a first touch operation on a summon control, display a virtual summon moving in a virtual scene on the basis of operation information of the first touch operation
330 In the process of the virtual summon moving in the virtual scene on the basis of operation information, in response to a second touch operation on a character control, display a virtual character executing a behavior action corresponding to the character control

(57) Abstract: A virtual object control method and apparatus, a device and a storage medium. Said method comprises: displaying, in a virtual scene interface for displaying virtual scenes, a first scene picture comprising a summon control and a character control; in response to a first touch operation on the summon control, displaying a virtual summon moving in a virtual scene on the basis of operation information of the first touch operation; and in the display process, in response to a second touch operation on the character control, displaying a virtual character executing a behavior action corresponding to the character control. The present invention can simultaneously control multiple virtual objects in one virtual scene without an additional switching operation, thereby increasing the control efficiency of virtual objects, and reducing the waste of processing resources and electric energy resources of terminals.

(57) 摘要: 一种虚拟对象控制方法、装置、设备及存储介质, 包括: 在用于展示虚拟场景的虚拟场景界面中显示包含召唤物控制控件和角色控制控件的第一场景画面; 响应于对召唤物控制控件的第一触控操作, 显示虚拟召唤物基于第一触控操作的操作信息在虚拟场景中移动; 在显示过程中, 响应于对角色控制控件的第二触控操作, 显示虚拟角色执行角色控制控件对应的行为动作。本发明实现了无需额外的切换操作就可以在一个虚拟场景中同时控制多个虚拟对象, 提高了对虚拟对象的控制效率, 减少了对终端处理资源和电量资源的浪费。

[见续页]

WO 2021/218516 A1

(84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。