

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局



(10) 国际公布号
WO 2021/203904 A1

(43) 国际公布日
2021 年 10 月 14 日 (14.10.2021)

(51) 国际专利分类号:
A63F 13/55 (2014.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2021/080258

(22) 国际申请日: 2021 年 3 月 11 日 (11.03.2021)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
202010275730.8 2020 年 4 月 9 日 (09.04.2020) CN

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(72) 发明人: 魏嘉城 (WEI, Jiacheng); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 胡勋 (HU, Xun); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 张康 (ZHANG,

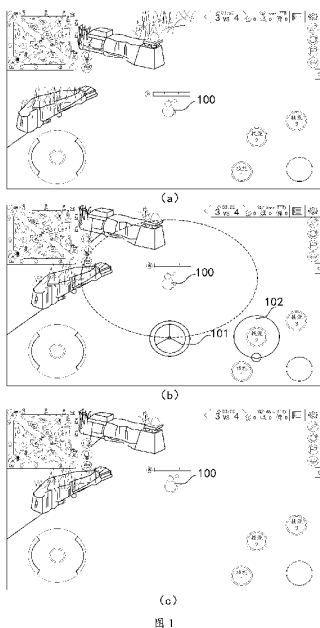
Kang); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 张翔宇 (ZHANG, Xiangyu); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 粟山东 (SU, Shandong); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 张勇 (ZHANG, Yong); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(74) 代理人: 北京三高永信知识产权代理有限公司 (BEIJING SAN GAO YONG XIN INTELLECTUAL PROPERTY AGENCY CO., LTD.); 中国北京市海淀区学院路蓟门里和景园 A 座 1 单元 102 室, Beijing 100088 (CN)。

(81) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, IT, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK,

(54) Title: VIRTUAL ENVIRONMENT PICTURE DISPLAY METHOD AND APPARATUS, AND DEVICE AND STORAGE MEDIUM

(54) 发明名称: 虚拟环境画面的显示方法、装置、设备及存储介质



(57) Abstract: A virtual environment picture display method and apparatus, and a device and a storage medium. The method comprises: displaying a first virtual environment picture (60), wherein the first virtual environment picture (60) comprises a first region obtained by observing a virtual environment with a first observation position serving as an observation center, and the first virtual environment picture (60) displays a main control virtual character (61) located in the virtual environment; in response to receiving an aiming operation, displaying a regional skill indicator (65) for selecting a target region, wherein the regional skill indicator (65) is used for identifying the target region in the virtual environment, and the target region is a skill actioning region when the main control virtual character (61) releases a skill; and displaying a second virtual environment picture, wherein the second virtual environment picture comprises a second region obtained by observing the virtual environment with a second observation position serving as an observation center, the second observation position is a position that is deviated relative to the first observation position, and the second region comprises the target region. The accuracy of target aiming is improved.

WO 2021/203904 A1

[见续页]

LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX,
MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL,
PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL,
ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US,
UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

- (84) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的地区
保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ,
NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM,
AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG,
CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU,
IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT,
RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI,
CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

- 包括国际检索报告 (条约第21条(3))。

(57) 摘要: 一种虚拟环境画面的显示方法、装置、设备及存储介质, 该方法包括: 显示第一虚拟环境画面 (60), 第一虚拟环境画面 (60) 包括以第一观察位置为观察中心对虚拟环境进行观察得到的第一区域, 第一虚拟环境画面 (60) 显示有位于虚拟环境中的主控虚拟角色 (61); 响应于接收到瞄准操作, 显示用于选中目标区域的区域型技能指示器 (65), 区域型技能指示器 (65) 用于在虚拟环境中标识出目标区域, 目标区域是主控虚拟角色 (61) 释放技能时的技能作用区域; 显示第二虚拟环境画面, 第二虚拟环境画面包括以第二观察位置为观察中心对虚拟环境进行观察得到的第二区域, 第二观察位置是相对于第一观察位置进行偏移后的位置, 第二区域包括目标区域。提高了瞄准目标时的准确度。