

一种内容发布方法、装置、电子设备及存储介质

本申请要求 2023 年 8 月 21 日递交的、标题为“一种内容发布方法、装置、电子设备及存储介质”、申请号为 2023110583458 的中国发明专利申请的优先权，该申请的全部内容通过引用结合在本申请中。

技术领域

本公开实施例涉及计算机技术，尤其涉及一种内容发布方法、装置、电子设备及存储介质。

背景技术

应用程序，指为完成某项或多项特定工作的计算机程序，它运行在用户模式，可以和用户进行交互，具有可视的用户界面。应用程序内多提供会话功能，如通过群聊实现多人会话。

发明内容

本公开提供一种内容发布方法、装置、电子设备及存储介质。

第一方面，本公开实施例提供了一种内容发布方法，包括：响应于在目标群组所对应会话界面内的预设关联操作，显示获取界面；响应于在所述获取界面内的媒体资源获取操作，获取目标媒体资源；响应于针对所述目标媒体资源的发布操作，将所述目标媒体资源发布为包括会话控件的媒体内容，所述会话控件为所述目标群组关联的控件。

第二方面，本公开实施例还提供了一种内容发布装置，包括：显示模块，用

于响应于在目标群组所对应会话界面内的预设关联操作，显示获取界面；获取模块，用于响应于在所述获取界面内的媒体资源获取操作，获取目标媒体资源；发布模块，用于响应于针对所述目标媒体资源的发布操作，将所述目标媒体资源发布为包括会话控件的媒体内容，所述会话控件为所述目标群组关联的控件。

第三方面，本公开实施例还提供了一种电子设备，所述电子设备包括：一个或多个处理装置；存储装置，用于存储一个或多个程序，当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理装置执行，使得所述一个或多个处理装置实现如本公开实施例提供的内容发布方法。

第四方面，本公开实施例还提供了一种包含计算机可执行指令的存储介质，所述计算机可执行指令在由计算机处理器执行时用于执行如本公开实施例提供的内容发布方法。

附图说明

结合附图并参考以下具体实施方式，本公开各实施例的上述和其他特征、优点及方面将变得更加明显。贯穿附图中，相同或相似的附图标记表示相同或相似的元素。应当理解附图是示意性的，原件和元素不一定按照比例绘制。

图1是本公开实施例所提供的一种内容发布方法的流程示意图；

图2是本公开实施例所提供的又一种内容发布方法的流程示意图；

图3是本公开实施例所提供的再一种内容发布方法的流程示意图；

图4为本公开实施例提供的一种会话界面的界面示意图；

图5为本公开实施例提供的一种获取界面的界面示意图；

图6为本公开实施例提供的一种发布界面的界面示意图；

图7为本公开实施例提供的一种展示媒体内容的界面的界面示意图；

图8为本公开实施例提供的一种会话关联界面的界面示意图；

图9为本公开实施例提供的一种内容发布装置结构示意图；

图 10 是本公开实施例所提供的一种电子设备的结构示意图。

具体实施方式

下面将参照附图更详细地描述本公开的实施例。虽然附图中显示了本公开的某些实施例，然而应当理解的是，本公开可以通过各种形式来实现，而且不应该被解释为限于这里阐述的实施例，相反提供这些实施例是为了更加透彻和完整地理解本公开。应当理解的是，本公开的附图及实施例仅用于示例性作用，并非用于限制本公开的保护范围。

应当理解，本公开的方法实施方式中记载的各个操作可以按照不同的顺序执行，和/或并行执行。此外，方法实施方式可以包括附加的操作和/或省略执行示出的操作。本公开的范围在此方面不受限制。

本文使用的术语“包括”及其变形是开放性包括，即“包括但不限于”。术语“基于”是“至少部分地基于”。术语“一个实施例”表示“至少一个实施例”；术语“另一实施例”表示“至少一个另外的实施例”；术语“一些实施例”表示“至少一些实施例”。其他术语的相关定义将在下文描述中给出。

需要注意，本公开中提及的“第一”、“第二”等概念仅用于对不同的装置、模块或单元进行区分，并非用于限定这些装置、模块或单元所执行的功能的顺序或者相互依存关系。

需要注意，本公开中提及的“一个”、“多个”的修饰是示意性而非限制性的，本领域技术人员应当理解，除非在上下文另有明确指出，否则应该理解为“一个或多个”。

本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目的，而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

可以理解的是，在使用本公开各实施例公开的技术方案之前，均应当依据相关法律法规通过恰当的方式对本公开所涉及个人信息的类型、使用范围、使用场景等告知用户并获得用户的授权。

例如，在响应于接收到用户的主动请求时，向用户发送提示信息，以明确地提示用户，其请求执行的操作将需要获取和使用到用户的个人信息。从而，使得用户可以根据提示信息来自主地选择是否向执行本公开技术方案的操作的电子设备、应用程序、服务器或存储介质等软件或硬件提供个人信息。

作为一种可选的但非限定性的实现方式，响应于接收到用户的主动请求，向用户发送提示信息的方式例如可以是弹窗的方式，弹窗中可以以文字的方式呈现提示信息。此外，弹窗中还可以承载供用户选择“同意”或者“不同意”向电子设备提供个人信息的选择控件。

可以理解的是，上述通知和获取用户授权过程仅是示意性的，不对本公开

的实现方式构成限定，其它满足相关法律法规的方式也可应用于本公开的实现方式中。

可以理解的是，本技术方案所涉及的数据（包括但不限于数据本身、数据的获取或使用）应当遵循相应法律法规及相关规定的要求。

图 1 是本公开实施例所提供的一种内容发布方法的流程示意图，本公开实施例适用于进行内容发布的情形，如在应用程序内进行媒体内容发布的情况。该方法可以由内容发布装置来执行，该装置可以通过软件和/或硬件的形式实现，可选的，通过电子设备来实现，该电子设备可以是移动终端、PC 端或服务器等。

本公开提供的内容发布方法可以执行在应用程序内，此处对应用程序不作限定。

如图 1 所示，所述方法包括：S110、响应于在目标群组所对应会话界面内的预设关联操作，显示获取界面。目标群组可以为应用程序内的群组。目标群组所对应会话界面可以为目标群组实现会话的界面。预设关联操作可以为预设的用于发布包括与目标群组关联的控件的媒体内容的操作。如，预设关联操作作为触发显示获取界面的操作。本公开不对预设关联操作的操作方式进行限定，如可以是点击控件的操作，控件的样式及位置此处不作限定，如可以是直接显示在会话界面中的控件，也可以是在会话界面下级界面中的控件。获取界面可以认为是获取媒体资源的界面，如拍摄页或相册选择页。拍摄页可以认为是实现媒体资源拍摄的界面。相册选择页可以认为是实现媒体资源本地获取的界面。

本操作在目标群组所对应会话界面内检测到预设关联操作后，响应于预设关联操作，显示获取界面。

S120、响应于在所述获取界面内的媒体资源获取操作，获取目标媒体资源。媒体资源获取操作可以认为是获取媒体资源的操作。此处不对媒体资源获取操作进行限定，只要能够实现媒体资源的获取即可，如可以是在应用程序内直接通过拍摄的方式获取媒体资源，也可以是在应用程序内调用并获取本地的媒体资源。本公开中涉及的数据的获取、使用和存储均符合法律规定，并征得数据所有者同意。如调用并获取本地的媒体资源是在用户授权的情况下实现。媒体资源可以是媒体相关的资源，如图片、视频、文字和动图中的一个或多个。

目标媒体资源可以认为是获取到的媒体资源。本操作获取目标媒体资源后，可以直接进入发布界面检测发布操作，用于将目标媒体资源发布为媒体内容；也可以进入编辑界面实现对目标媒体资源和会话控件的编辑。其中，发布界面可以认为是用于发布媒体内容的界面。编辑界面可以认为是对目标媒体资源和会话控件进行编辑的界面。

S130、响应于针对所述目标媒体资源的发布操作，将所述目标媒体资源发布为包括会话控件的媒体内容，所述会话控件为所述目标群组关联的控件。

发布操作可以认为是发布目标媒体资源为媒体内容的操作，如将目标媒体资源发布为媒体内容在应用程序内供应用程序的使用者浏览的操作。媒体内容

可以是发布后的目标媒体资源，可以是对目标媒体资源进行处理后的内容，如在目标媒体资源显示后增加其余可视化信息的内容。本公开中媒体内容可以包括会话控件和目标媒体资源，还可以包括用于实现与媒体内容交互的控件。如用于评论的控件。

与目标群组关联的控件可以使得观看媒体内容的用户或获知目标群组。与目标群组关联的控件可以是与目标群组存在关联的控件，如加入目标群组的控件、进入目标群组的控件、了解目标群组详情的控件。在会话控件被触发后，可以进入目标群组、加入目标群组和/或了解目标群组的详情。

本实施例中在会话界面中触发包括会话控件的媒体内容的发布，使得应用程序内使用者在浏览到媒体内容时，能够参与目标群组互动。不仅丰富了媒体内容的发布方式，也提高了目标群组的分享和互动效率。

本公开实施例的技术方案，在目标群组所对应会话界面内进行预设关联操作后，显示获取界面，在获取界面内进行媒体资源获取操作后，获取目标媒体资源。本公开中，用户可以在目标群组的会话内直接将群组关联至目标媒体资源，在执行目标媒体资源的发布操作后，可以将目标媒体资源发布为包括会话控件的媒体内容，会话控件为与目标群组关联的控件，提升了目标群组的分享和互动效率，用户通过浏览媒体内容即参与目标群组互动，提高了用户参与目标群组互动的交互效率，进而提高了目标群组在应用内的使用率。

在一个实施例中，所述目标群组关联的控件用于在展示所述媒体内容时，响应于所述会话控件的触发操作，显示会话关联界面，所述会话关联界面为与所述目标群组所关联的界面。

本实施例不对会话关联界面进行限定，只要是能与目标群组关联的界面即可，如能够实现在目标群组所对应的会话界面中会话的界面。

本实施例中触发操作不作限定，如可以是点击会话控件的操作。在会话控件被触发后可以显示会话关联界面，以实现所对应功能。

会话关联界面的具体功能不作限定，可以基于用户与目标群组的关联确定，如在用户在目标群组内，会话关联界面可以是会话界面，实现用户便捷打开群会话的功能，提高了用户的回流量。又如，用户不在目标群组内，会话关联界面可以是添加界面，实现将用户添加至目标群组，提高了目标群组的添加率。

在一个实施例中，所述会话关联界面包括所述目标群组的添加界面，所述添加界面用于将用户添加至所述目标群组内的界面。

添加界面可以认为实现加群的界面。在会话控件被触发的情况下，若执行触发操作的用户不在目标群组内，可以显示添加界面，以实现将用户添加至目标群组内。

在一个实施例中，所述会话关联界面包括所述目标群组的会话界面，所述会话界面为供所述目标群组内成员会话的界面。

在会话控件被触发后，若用户为目标群组内成员，则可以显示目标群组的

会话界面，丰富了用户进入会话界面的维度，在用户浏览媒体内容时，即可进入目标群组，避免用户执行过多操作进入目标群组，从而降低了目标群组响应进入目标群组的处理量。

在一个实施例中，所述会话关联界面的显示方式为与展示所述媒体内容的界面分屏显示，或以面板的形式在展示所述媒体内容的界面上显示。

在显示会话关联界面时，可以将会话关联界面与展示媒体内容的界面分屏实现，可以使得用户同时浏览会话关联界面和展示媒体内容的界面，提升了界面呈现的效率。

在显示会话关联界面时，可以将会话关联界面以面板的形式显示在展示媒体内容的界面上，强化会话关联界面，提高用户对会话关联界面的操作率。

在一个实施例中，所述获取目标媒体资源之后，还包括：在编辑界面展示所述目标媒体资源和所述会话控件。本实施例在获取目标媒体资源后，可以显示编辑界面，在编辑界面上展示目标媒体资源和会话控件。编辑界面可以实现目标媒体资源和会话控件的显示和编辑。

在一个实施例中，所述在编辑界面展示所述目标媒体资源和所述会话控件之后，还包括：响应于在所述编辑界面针对所述会话控件的触发操作，对所述会话控件进行调整。

对会话控件的触发操作可以是触发调整会话控件的操作，如调整会话控件在编辑界面中的显示位置、显示尺寸和显示样式等与会话控件关联的内容。本实施例中对会话控件的显示样式不作限定，如可以是贴纸的形式，也可以是锚点的形式。此处不对触发操作进行限定，调整的内容不同，对应的触发操作不同。

会话控件在编辑界面内的展示形式可以与会话控件在展示媒体内容的界面中的展示形式相同，使得用户在编辑界面内浏览的会话控件与会话控件在展示媒体内容的界面中的一致，实现在编辑界面中所见的展示效果就是在展示媒体内容的界面中所得到的效果，即所见即所得。

在一个实施例中，所述在编辑界面展示所述目标媒体资源和所述会话控件之后，还包括：响应于针对所述会话控件的转换操作，转换所述会话控件，转换后的会话控件对应转换后的目标群组。

转换操作可以认为是转换会话控件的操作。转换会话控件可以是变换掉会话控件，如将对应目标群组的控件转换为对应其他的目标群组的控件。转换后的目标群组可以是与转换前的目标群组不同的目标群组。

如目标群组为 A 的群组，会话控件为对应 A 的群组的会话控件。在编码界面中检测到转换操作后，可以转换会话控件。转换操作可以是选择对应 B 的群组的操作，进而将会话控件转换为对应 B 的群组的会话控件。会话控件转换后，媒体内容所包括会话控件为对应 B 的群组的会话控件。

在一个实施例中，所述会话控件在所述目标媒体资源上的显示位置与所述

会话控件在所述媒体内容上的显示位置相同。

在所述目标媒体资源上的显示位置可以是会话控件显示在目标媒体资源上的位置。会话控件在所述媒体内容上的显示位置可以是会话控件显示在媒体内容上的位置。两个位置相同实现所见即所得的效果，便于用户编辑会话控件在目标媒体资源上的显示位置。

在一个实施例中，所述响应于针对所述目标媒体资源的发布操作，将所述目标媒体资源发布为包括会话控件的媒体内容，包括：响应于在发布界面针对所述目标媒体资源的发布操作，将所述目标媒体资源发布为包括会话控件的媒体内容，所述发布界面显示有与所述会话控件关联的指示控件，所述指示控件指示所述媒体内容与所述目标群组关联。

发布界面能够实现对媒体内容的发布。在发布界面中可以显示有指示控件，以便于用户获知媒体内容所关联的目标群组。

指示控件指示媒体内容所关联的目标群组。如用户通过 A 的群组所对应会话界面发布媒体内容，则发布界面中指示控件指示的可以是 A 的群组。

在一个实施例中，所述指示控件用于响应于所述指示控件的删除操作，删除所述指示控件，删除所述指示控件的发布界面用于将所述目标媒体资源发布为不包括所述会话控件的媒体内容。

删除操作可以认为是删除指示控件的操作，此处不对删除操作的触发方式进行限定。响应于删除操作，可以在发布界面中删除指示控件。发布界面中指示控件被删除后，目标媒体资源发布为媒体内容时，将不包括会话控件。在媒体内容中将没有目标群组的接口。

在一个实施例中，所述指示控件用于响应于所述指示控件的转换操作，转换指示控件，转换后指示控件指示所述媒体内容与转换后的目标群组关联，转换指示控件后的发布界面用于将所述目标媒体资源发布为媒体内容，所述媒体内容包括所述转换后的目标群组关联的会话控件。

转换操作可以认为是转换指示控件所对应目标群组的操作。此处不对转换操作进行限定，只要能够实现目标群组的变更即可。

在获取到转换操作后，可以在发布界面中转换指示控件，使其指示转换后的目标群组，使得所发布的媒体内容与转换后的目标群组关联。

在转换指示控件后，发布的媒体内容所包括的会话控件为与转换后的目标群组关联的控件。

通过展示媒体内容的界面可以进入或加入转换后的目标群组。

在一个实施例中，转换操作在将指示媒体内容与目标群组关联的指示控件转换为，指示媒体内容与转换后的目标群组关联的转换控件。

在一个实施例中，图 2 是本公开实施例所提供的又一种内容发布方法的流程示意图。本实施例在上述实施例的基础上细化显示获取界面的操作，具体操作如下：S210、响应于在目标群组所对应会话界面上针对预设关联控件的预设

关联操作，显示获取界面。

预设关联控件可以是预设的与预设关联操作对应的控件。关联可以体现为目标群组与通过预设关联控件发布的媒体内容是关联的。通过媒体内容可以进入或加入目标群组。

本实施例中会话界面内预设关联操作可以是直接在会话界面上显示的预设关联控件上的操作，如预设关联控件的点击操作。

本实施例中可以直接在会话界面中操作实现显示获取界面，进而实现媒体内容的发布。预设管理控件可以直接显示在会话界面中。

本实施例限定直接通过会话界面触发显示获取界面的应用场景，如可以是在目标群组创建的初态或空态下。初态可以是目标群组创建初期，目标群组内成员的数量低于一定数量的场景。空态可以是目标群组刚创建，仅有群主一人的场景。通过预设关联控件指示用户发布与目标群组关联的媒体内容。

S220、响应于在所述获取界面内的媒体资源获取操作，获取目标媒体资源。

S230、响应于针对所述目标媒体资源的发布操作，将所述目标媒体资源发布为包括会话控件的媒体内容，所述会话控件为所述目标群组关联的控件。

本公开实施例通过响应于在目标群组所对应会话界面内的预设关联操作，显示获取界面；响应于在所述获取界面内的媒体资源获取操作，获取目标媒体资源；响应于针对所述目标媒体资源的发布操作，将所述目标媒体资源发布为包括会话控件的媒体内容，所述会话控件为所述目标群组关联的控件。本公开在目标群组所对应会话界面内进行预设关联操作后，显示获取界面，在获取界面内进行媒体资源获取操作后，获取目标媒体资源。本公开中，用户可以在目标群组的会话内直接将群组关联至目标媒体资源，在执行目标媒体资源的发布操作后，可以将目标媒体资源发布为包括会话控件的媒体内容，会话控件为与目标群组关联的控件，提升了目标群组的分享和互动效率；同时，用户通过浏览媒体内容即参与目标群组互动，提高了用户参与群聊互动的交互效率，进而提高了目标群组在应用内的使用率。

本实施例中直接在会话界面中触发发布媒体内容，实现了便捷的媒体内容的发布。

图3是本公开实施例所提供的再一种内容发布方法的流程示意图。本实施例在上述实施例的基础上进一步说明显示获取界面的操作，具体操作如下：S310、响应于对目标群组所对应会话界面的第一预设触发操作，从所述会话界面切换至会话相关界面。

预设关联操作包括第一预设触发操作和第二预设触发操作。本实施例中预设关联操作包括两次操作，即第一预设触发操作和第二预设触发操作。

第一预设触发操作为在会话界面中触发会话相关界面的操作。会话相关界面可以认为是与会话相关的界面。会话相关界面包括以下至少一种：群管理界面、群分享界面和群详情界面。

群管理界面可以是实现群管理的界面。群分享界面可以是实现群分享的界面。群详情界面可以是查看群详情的界面。

在会话界面上对应会话相关界面的控件被触发可以认为进行了第一预设触发操作，进而可以从会话界面切换至会话相关界面。

S320、响应于在所述会话相关界面上的第二预设关联操作，显示获取界面。

第二预设关联操作可以认为是会话相关界面上触发的用于显示获取界面的操作。

本操作不对触发第二预设关联控件的方式进行限定，如可以是点击所对应控件的操作。

本实施例中，在从会话界面中触发媒体内容的发布时，可以通过会话界面的下级界面实现媒体内容的发布。

本实施例中避免在会话界面中显示预设关联控件，避免了预设关联控件在会话界面中区域的占用。

S330、响应于在所述获取界面内的媒体资源获取操作，获取目标媒体资源。

S340、响应于针对所述目标媒体资源的发布操作，将所述目标媒体资源发布为包括会话控件的媒体内容，所述会话控件为所述目标群组关联的控件。

本实施例细化了显示获取界面的具体方案，通过会话界面和会话相关界面两级界面，触发获取界面的显示，进而实现媒体内容的发布，避免在会话界面中显示预设关联控件，扩大了会话界面中可用的区域。

以下对本公开进行示例性说明，本公开提供的内容发布方法可以认为是一种支持添加群聊的投稿方式，实现便捷的群聊投稿，在发布作品，即媒体内容时，投稿路径中增加群聊标签，支持消费侧，即浏览媒体内容的用户点击群聊标签后加入群聊。群聊可以是认为是目标群聊。群聊标签可以是会话控件，如展示媒体内容的界面中的会话控件。实现在发布媒体内容的同时，快捷公开分享群聊至应用程序内。

图4为本公开实施例提供的一种会话界面的界面示意图，图5为本公开实施例提供的一种获取界面的界面示意图，参见图4，会话界面中群成员为1人，群名为XX的群聊。会话界面中显示有预设关联控件1。预设关联控件1显示在目标群组的下方。在用户点击预设关联控件1后，进入拍摄页（参见图5），即获取界面，实现目标媒体资源的获取，如可以通过点击拍摄控件2进行目标媒体资源的拍摄，也可以点击获取控件3实现目标媒体资源的本地获取。拍摄界面中其余控件可以仅为示例，在实际应用中可以根据实际需求确定是否使用。如获取界面中可以包括有会话控件。会话控件在获取界面所具有的功能此处不作限定，如可以仅显示，也可以可调整，如调整显示位置、显示样式和显示尺寸中的至少一种。

在目标媒体资源被获取后，可以将获取界面切换为编辑界面，在编辑界面中可以不包括有会话控件，也可以包括有会话控件。编辑界面的界面样式不作

限定，可以是在获取界面的基础上显示有目标媒体资源。编辑界面中包括有触发显示发布界面的控件。在触发显示发布界面的控件被触发后，显示发布界面。

获取界面和编辑界面中的会话控件的展示方式一致，如展示位置相同、展示样式相同且展示尺寸相同，保证获取界面和编辑界面中所显示的会话控件，与展示媒体内容的界面中所显示的会话控件一致，实现所见即所得的效果。

本公开不对会话控件的显示样式进行限定，如可以是贴纸的形式，贴纸上示出的内容不做限定，可以包括目标群组的群头像、指示会话控件对应群聊的指示信息和目标群组的群名称等信息。

图 4 示出了通过预设关联控件 1 触发发布媒体内容的方式。在点击会话界面中右上角的“...”可以触发显示会话相关界面。在会话相关界面上第二预设关联操作执行后，可以显示获取界面。会话界面的界面样式此处不作限定，还可以在“...”相邻位置处设置分享控件，在分享控件被点击后，可以显示群分享界面，在群分享界面上执行第二预设关联操作（如点击发作品邀请控件）后，可以显示获取界面。

图 6 为本公开实施例提供的一种发布界面的界面示意图，参见图 6，发布员界面可以是获取界面之后显示的界面，在发布界面中包括有指示控件 4，实现在发布界面自动带上群聊的标签。通过对指示控件 4 中的“×”进行点击（即删除操作）可以实现对指示控件 4 的删除。通过对指示控件 4 中非“×”区域进行点击可以实现对指示控件 4 的转换，实现重新添加群聊的标签。点击“发布”所对应控件即为发布操作。

图 7 为本公开实施例提供的一种展示媒体内容的界面的界面示意图，参见图 7，展示媒体内容的界面中显示有包括会话控件 5 的媒体内容。会话控件 5 的能力可以与应用程序内标签的能力对齐。

图 8 为本公开实施例提供的一种会话关联界面的界面示意图。参见图 8，会话关联界面可以是以面板的形式显示的添加界面 6。此处显示方式以及界面的功能仅为示例，此处不做赘述。在会话控件被点击后可以显示加群面板，即添加界面 6，加群面板可以为复用的面板，此处不对复用对象进行限定。在添加界面 6 上可以显示有群名、群人数和群主等基本信息。点击“加入”控件后可以进入审批流程，在添加界面上显示提示。在无需审批时，可以直接加入群聊并进入会话界面。会话界面可以与展示媒体内容的界面分屏实现，用户可以在展示媒体内容的界面上实现媒体内容的浏览。在会话界面中实现会话。

图 9 为本公开实施例提供的一种内容发布装置结构示意图，如图 9 所示，所述装置包括：显示模块 910，用于响应于在目标群组所对应会话界面内的预设关联操作，显示获取界面；获取模块 920，用于响应于在所述获取界面内的媒体资源获取操作，获取目标媒体资源；发布模块 930，用于响应于针对所述目标媒体资源的发布操作，将所述目标媒体资源发布为包括会话控件的媒体内容，所述会话控件为所述目标群组关联的控件。

本公开实施例所提供的技术方案，本公开中，用户可以在目标群组的会话内直接将群组关联至目标媒体资源，在执行目标媒体资源的发布操作后，可以将目标媒体资源发布为包括会话控件的媒体内容，会话控件为与目标群组关联的控件，提升了目标群组的分享和互动效率，用户通过浏览媒体内容即参与目标群组互动，提高了用户参与目标群组互动的交互效率，进而提高了目标群组在应用内的使用率。

在一个实施例中，所述目标群组关联的控件用于在展示所述媒体内容时，响应于所述会话控件的触发操作，显示会话关联界面，所述会话关联界面为与所述目标群组所关联的界面。

在一个实施例中，所述会话关联界面包括所述目标群组的添加界面，所述添加界面用于将用户添加至所述目标群组内的界面。

在一个实施例中，所述会话关联界面包括所述目标群组的会话界面，所述会话界面为供所述目标群组内成员会话的界面。

在一个实施例中，所述会话关联界面的显示方式为与展示所述媒体内容的界面分屏显示，或以面板的形式在展示所述媒体内容的界面上显示。

在一个实施例中，内容发布装置，还包括：展示模块，用于：所述获取目标媒体资源之后，在编辑界面展示所述目标媒体资源和所述会话控件。

在一个实施例中，内容发布装置，还包括：调整模块，用于：在编辑界面展示所述目标媒体资源和所述会话控件之后，响应于在所述编辑界面针对所述会话控件的触发操作，对所述会话控件进行调整。

在一个实施例中，内容发布装置，还包括：转换模块，用于：所述在编辑界面展示所述目标媒体资源和所述会话控件之后，响应于针对所述会话控件的转换操作，转换所述会话控件，转换后的会话控件对应转换后的目标群组。

在一个实施例中，所述会话控件在所述目标媒体资源上的显示位置与所述会话控件在所述媒体内容上的显示位置相同。

在一个实施例中，发布模块 930，用于：响应于在发布界面针对所述目标媒体资源的发布操作，将所述目标媒体资源发布为包括会话控件的媒体内容，所述发布界面显示有与所述会话控件关联的指示控件，所述指示控件指示所述媒体内容与所述目标群组关联。

在一个实施例中，所述指示控件用于响应于所述指示控件的删除操作，删除所述指示控件，删除所述指示控件的发布界面用于将所述目标媒体资源发布为不包括所述会话控件的媒体内容。

在一个实施例中，所述指示控件用于响应于所述指示控件的转换操作，转换指示控件，转换后指示控件指示所述媒体内容与转换后的目标群组关联，转换指示控件后的发布界面用于将所述目标媒体资源发布为媒体内容，所述媒体内容包括所述转换后的目标群组关联的会话控件。

在一个实施例中，显示模块 910，具体用于：响应于在目标群组所对应会话

界面上针对预设关联控件的预设关联操作，显示获取界面。

在一个实施例中，显示模块 910，具体用于：响应于对目标群组所对应会话界面的第一预设触发操作，从所述会话界面切换至会话相关界面；响应于在所述会话相关界面上的第二预设关联操作，显示获取界面；其中，所述预设关联操作包括第一预设触发操作和第二预设触发操作，所述会话相关界面包括以下至少一种：群管理界面、群分享界面和群详情界面。

本公开实施例所提供的内容发布装置可执行本公开任意实施例所提供的内容发布方法，具备执行方法相应的功能模块和有益效果。

值得注意的是，上述装置所包括的各个单元和模块只是按照功能逻辑进行划分的，但并不局限于上述的划分，只要能够实现相应的功能即可；另外，各功能单元的具体名称也只是为了便于相互区分，并不用于限制本公开实施例的保护范围。

图 10 是本公开实施例所提供的一种电子设备的结构示意图。下面参考图 10，其示出了适于用来实现本公开实施例的电子设备（例如图 10 中的终端设备或服务器）500 的结构示意图。本公开实施例中的终端设备可以包括但不限于诸如移动电话、笔记本电脑、数字广播接收器、PDA（个人数字助理）、PAD（平板电脑）、PMP（便携式多媒体播放器）、车载终端（例如车载导航终端）等等的移动终端以及诸如数字 TV、台式计算机等等的固定终端。图 10 示出的电子设备仅仅是一个示例，不应对本公开实施例的功能和使用范围带来任何限制。

如图 10 所示，电子设备 500 可以包括处理装置（例如中央处理器、图形处理器等）501，其可以根据存储在只读存储器（ROM）502 中的程序或者从存储装置 508 加载到随机访问存储器（RAM）503 中的程序而执行各种适当的动作和处理。在 RAM 503 中，还存储有电子设备 500 操作所需的各种程序和数据。处理装置 501、ROM 502 以及 RAM 503 通过总线 504 彼此相连。编辑/输出（I/O）接口 505 也连接至总线 504。

通常，以下装置可以连接至 I/O 接口 505：包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置 506；包括例如液晶显示器（LCD）、扬声器、振动器等等的输出装置 507；包括例如磁带、硬盘等的存储装置 508；以及通信装置 509。通信装置 509 可以允许电子设备 500 与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。虽然图 10 示出了具有各种装置的电子设备 500，但是应理解的是，并不要求实施或具备所有示出的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。

特别地，根据本公开的实施例，上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如，本公开的实施例包括一种计算机程序产品，其包括承载在非暂态计算机可读介质上的计算机程序，该计算机程序包含用于执行流程图所示的方法的程序代码。在这样的实施例中，该计算机程序可以通过通信装置 509 从网络上被下载和安装，或者从存储装置 508 被安装，或者从 ROM 502

被安装。在该计算机程序被处理装置 501 执行时，执行本公开实施例的方法中限定的上述功能。

本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目的，而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

本公开实施例提供的电子设备与上述实施例提供的内容发布方法属于同一发明构思，未在本实施例中详尽描述的技术细节可参见上述实施例，并且本实施例与上述实施例具有相同的有益效果。

本公开实施例提供了一种计算机存储介质，其上存储有计算机程序，该程序被处理器执行时实现上述实施例所提供的内容发布方法。

需要说明的是，本公开上述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的任意组合。计算机可读存储介质例如可以是——但不限于——电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件，或者任意以上的组合。计算机可读存储介质的更具体的例子可以包括但不限于：具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机访问存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦式可编程只读存储器（EPROM 或闪存）、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器（CD-ROM）、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在本公开中，计算机可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质，该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开中，计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号，其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式，包括但不限于电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质，该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输，包括但不限于：电线、光缆、RF（射频）等等，或者上述的任意合适的组合。

在一些实施方式中，客户端、服务器可以利用诸如 HTTP（HyperText Transfer Protocol，超文本传输协议）之类的任何当前已知或未来研发的网络协议进行通信，并且可以与任意形式或介质的数字数据通信（例如，通信网络）互连。通信网络的示例包括局域网（“LAN”），广域网（“WAN”），网际网（例如，互联网）以及端对端网络（例如，ad hoc 端对端网络），以及任何当前已知或未来研发的网络。

上述计算机可读介质可以是上述电子设备中所包含的；也可以是单独存在，而未装配入该电子设备中。

上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序，当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时，使得该电子设备：

上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序，当上述一个或者多个程序

被该电子设备执行时，使得该电子设备：响应于在目标群组所对应会话界面内的预设关联操作，显示获取界面；响应于在所述获取界面内的媒体资源获取操作，获取目标媒体资源；响应于针对所述目标媒体资源的发布操作，将所述目标媒体资源发布为包括会话控件的媒体内容，所述会话控件为所述目标群组关联的控件。

可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的操作的计算机程序代码，上述程序设计语言包括但不限于面向对象的程序设计语言—诸如 Java、Smalltalk、C++，还包括常规的过程式程序设计语言—诸如“C”语言或类似的程序设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中，远程计算机可以通过任意种类的网络——包括局域网(LAN)或广域网(WAN)—连接到用户计算机，或者，可以连接到外部计算机（例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接）。

附图中的流程图和框图，图示了按照本公开各种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分，该模块、程序段、或代码的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应当注意，在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意的，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

描述于本公开实施例中所涉及到的单元可以通过软件的方式实现，也可以通过硬件的方式来实现。其中，单元的名称在某种情况下并不构成对该单元本身的限定，例如，第一获取单元还可以被描述为“获取至少两个网际协议地址的单元”。

本文中以上描述的功能可以至少部分地由一个或多个硬件逻辑部件来执行。例如，非限制性地，可以使用的示范类型的硬件逻辑部件包括：现场可编程门阵列(FPGA)、专用集成电路(ASIC)、专用标准产品(ASSP)、片上系统(SOC)、复杂可编程逻辑设备(CPLD)等等。

在本公开的上下文中，机器可读介质可以是有形的介质，其可以包含或存储以供指令执行系统、装置或设备使用或与指令执行系统、装置或设备结合地使用的程序。机器可读介质可以是机器可读信号介质或机器可读储存介质。机器可读介质可以包括但不限于电子的、磁性的、光学的、电磁的、红外的、或半导体系统、装置或设备，或者上述内容的任何合适组合。机器可读存储介质的

更具体示例会包括基于一个或多个线的电气连接、便携式计算机盘、硬盘、随机存取存储器(RAM)、只读存储器(ROM)、可擦除可编程只读存储器(EPROM或快闪存储器)、光纤、便捷式紧凑盘只读存储器(CD-ROM)、光学储存设备、磁储存设备、或上述内容的任何合适组合。

根据本公开的一个或多个实施例，【示例 1】提供了一种内容发布方法，包括：响应于在目标群组所对应会话界面内的预设关联操作，显示获取界面；响应于在所述获取界面内的媒体资源获取操作，获取目标媒体资源；响应于针对所述目标媒体资源的发布操作，将所述目标媒体资源发布为包括会话控件的媒体内容，所述会话控件为所述目标群组关联的控件。

根据本公开的一个或多个实施例，【示例 2】提供了示例 1 所述的方法，所述目标群组关联的控件用于在展示所述媒体内容时，响应于所述会话控件的触发操作，显示会话关联界面，所述会话关联界面为与所述目标群组所关联的界面。

根据本公开的一个或多个实施例，【示例 3】提供了示例 2 所述的方法，所述会话关联界面包括所述目标群组的添加界面，所述添加界面用于将用户添加至所述目标群组内的界面。

根据本公开的一个或多个实施例，【示例 4】提供了示例 2 所述的方法，所述会话关联界面包括所述目标群组的会话界面，所述会话界面为供所述目标群组内成员会话的界面。

根据本公开的一个或多个实施例，【示例 5】提供了示例 2 所述的方法，所述会话关联界面的显示方式为与展示所述媒体内容的界面分屏显示，或以面板的形式在展示所述媒体内容的界面上显示。

根据本公开的一个或多个实施例，【示例 6】提供了示例 1 所述的方法，所述获取目标媒体资源之后，还包括：在编辑界面展示所述目标媒体资源和所述会话控件。

根据本公开的一个或多个实施例，【示例 7】提供了示例 6 所述的方法，所述在编辑界面展示所述目标媒体资源和所述会话控件之后，还包括：响应于在所述编辑界面针对所述会话控件的触发操作，对所述会话控件进行调整。

根据本公开的一个或多个实施例，【示例 8】提供了示例 6 所述的方法，所述在编辑界面展示所述目标媒体资源和所述会话控件之后，还包括：

响应于针对所述会话控件的转换操作，转换所述会话控件，转换后的会话控件对应转换后的目标群组。

根据本公开的一个或多个实施例，【示例 9】提供了示例 1 所述的方法，所述会话控件在所述目标媒体资源上的显示位置与所述会话控件在所述媒体内容上的显示位置相同。

根据本公开的一个或多个实施例，【示例 10】提供了示例 1 所述的方法，所述响应于针对所述目标媒体资源的发布操作，将所述目标媒体资源发布为包括

会话控件的媒体内容，包括：响应于在发布界面针对所述目标媒体资源的发布操作，将所述目标媒体资源发布为包括会话控件的媒体内容，所述发布界面显示有与所述会话控件关联的指示控件，所述指示控件指示所述媒体内容与所述目标群组关联。

根据本公开的一个或多个实施例，【示例 11】提供了示例 10 所述的方法，所述指示控件用于响应于所述指示控件的删除操作，删除所述指示控件，删除所述指示控件的发布界面用于将所述目标媒体资源发布为不包括所述会话控件的媒体内容。

根据本公开的一个或多个实施例，【示例 12】提供了示例 10 所述的方法，所述指示控件用于响应于所述指示控件的转换操作，转换指示控件，转换后指示控件指示所述媒体内容与转换后的目标群组关联，转换指示控件后的发布界面用于将所述目标媒体资源发布为媒体内容，所述媒体内容包括所述转换后的目标群组关联的会话控件。

根据本公开的一个或多个实施例，【示例 13】提供了示例 1 所述的方法，响应于在目标群组所对应会话界面内的预设关联操作，显示获取界面，包括：

响应于在目标群组所对应会话界面上针对预设关联控件的预设关联操作，显示获取界面。

根据本公开的一个或多个实施例，【示例 14】提供了示例 1 所述的方法，响应于在目标群组所对应会话界面内的预设关联操作，显示获取界面，包括：响应于对目标群组所对应会话界面的第一预设触发操作，从所述会话界面切换至会话相关界面；响应于在所述会话相关界面上的第二预设关联操作，显示获取界面；其中，所述预设关联操作包括第一预设触发操作和第二预设触发操作，所述会话相关界面包括以下至少一种：群管理界面、群分享界面和群详情界面。

根据本公开的一个或多个实施例，【示例 15】提供了一种内容发布装置，包括：显示模块，用于响应于在目标群组所对应会话界面内的预设关联操作，显示获取界面；获取模块，用于响应于在所述获取界面内的媒体资源获取操作，获取目标媒体资源；发布模块，用于响应于针对所述目标媒体资源的发布操作，将所述目标媒体资源发布为包括会话控件的媒体内容，所述会话控件为所述目标群组关联的控件。

根据本公开的一个或多个实施例，【示例 16】提供了一种电子设备，所述电子设备包括：一个或多个处理装置；存储装置，用于存储一个或多个程序，

当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理装置执行，使得所述一个或多个处理装置实现如示例 1-14 中任一所述的内容发布方法。

根据本公开的一个或多个实施例，【示例 17】提供了一种包含计算机可执行指令的存储介质，所述计算机可执行指令在由计算机处理器执行时用于执行如示例 1-14 中任一所述的内容发布方法。

以上描述仅为本公开的较佳实施例以及对所运用技术原理的说明。本领域

技术人员应当理解，本公开中所涉及的公开范围，并不限于上述技术特征的特定组合而成的技术方案，同时也应涵盖在不脱离上述公开构思的情况下，由上述技术特征或其等同特征进行任意组合而形成的其它技术方案。例如上述特征与本公开中公开的（但不限于）具有类似功能的技术特征进行互相替换而形成的技术方案。

此外，虽然采用特定次序描绘了各操作，但是这不应理解为要求这些操作以所示出的特定次序或以顺序次序执行来执行。在一定环境下，多任务和并行处理可能是有利的。同样地，虽然在上面论述中包含了若干具体实现细节，但是这些不应被解释为对本公开的范围的限制。在单独的实施例的上下文中描述的某些特征还可以组合地实现在单个实施例中。相反地，在单个实施例的上下文中描述的各种特征也可以单独地或以任何合适的子组合的方式实现在多个实施例中。

尽管已经采用特定于结构特征和/或方法逻辑动作的语言描述了本主题，但是应当理解所附权利要求书中所限定的主题未必局限于上面描述的特定特征或动作。相反，上面所描述的特定特征和动作仅仅是实现权利要求书的示例形式。

权 利 要 求 书

1.一种内容发布方法，包括：

响应于在目标群组所对应会话界面内的预设关联操作，显示获取界面；

响应于在所述获取界面内的媒体资源获取操作，获取目标媒体资源；

响应于针对所述目标媒体资源的发布操作，将所述目标媒体资源发布为包括会话控件的媒体内容，所述会话控件为所述目标群组关联的控件。

2.根据权利要求 1 所述的方法，其中所述目标群组关联的控件用于在展示所述媒体内容时，响应于所述会话控件的触发操作，显示会话关联界面，所述会话关联界面为与所述目标群组所关联的界面。

3.根据权利要求 2 所述的方法，其中所述会话关联界面包括所述目标群组的添加界面，所述添加界面用于将用户添加至所述目标群组内的界面。

4.根据权利要求 2 所述的方法，其中所述会话关联界面包括所述目标群组的会话界面，所述会话界面为供所述目标群组内成员会话的界面。

5.根据权利要求 2 所述的方法，其中所述会话关联界面的显示方式为与展示所述媒体内容的界面分屏显示，或以面板的形式在展示所述媒体内容的界面上显示。

6.根据权利要求 1 所述的方法，其中所述获取目标媒体资源之后，还包括：
在编辑界面展示所述目标媒体资源和所述会话控件。

7.根据权利要求 6 所述的方法，其中所述在编辑界面展示所述目标媒体资源和所述会话控件之后，还包括：

响应于在所述编辑界面针对所述会话控件的触发操作，对所述会话控件进行调整。

8.根据权利要求 6 所述的方法，其中所述在编辑界面展示所述目标媒体资源和所述会话控件之后，还包括：

响应于针对所述会话控件的转换操作，转换所述会话控件，转换后的会话控件对应转换后的目标群组。

9.根据权利要求 1 所述的方法，其中所述会话控件在所述目标媒体资源上的显示位置与所述会话控件在所述媒体内容上的显示位置相同。

10.根据权利要求 1 所述的方法，其中所述响应于针对所述目标媒体资源的发布操作，将所述目标媒体资源发布为包括会话控件的媒体内容，包括：

响应于在发布界面针对所述目标媒体资源的发布操作，将所述目标媒体资源发布为包括会话控件的媒体内容，所述发布界面显示有与所述会话控件关联的指示控件，所述指示控件指示所述媒体内容与所述目标群组关联。

11.根据权利要求 10 所述的方法，其中所述指示控件用于响应于所述指示控件的删除操作，删除所述指示控件，删除所述指示控件的发布界面用于将所述目标媒体资源发布为不包括所述会话控件的媒体内容。

12. 根据权利要求 10 所述的方法，其中所述指示控件用于响应于所述指示控件的转换操作，转换指示控件，转换后指示控件指示所述媒体内容与转换后的目标群组关联，转换指示控件后的发布界面用于将所述目标媒体资源发布为媒体内容，所述媒体内容包括所述转换后的目标群组关联的会话控件。

13.根据权利要求 1 所述的方法，其中响应于在目标群组所对应会话界面内的预设关联操作，显示获取界面，包括：

响应于在目标群组所对应会话界面上针对预设关联控件的预设关联操作，显示获取界面。

14.根据权利要求 1 所述的方法，其中响应于在目标群组所对应会话界面内的预设关联操作，显示获取界面，包括：

响应于对目标群组所对应会话界面的第一预设触发操作，从所述会话界面切换至会话相关界面；

响应于在所述会话相关界面上的第二预设关联操作，显示获取界面；

其中，所述预设关联操作包括第一预设触发操作和第二预设触发操作，所述会话相关界面包括以下至少一种：群管理界面、群分享界面和群详情界面。

15. 一种内容发布装置，包括：

显示模块，用于响应于在目标群组所对应会话界面内的预设关联操作，显示获取界面；

获取模块，用于响应于在所述获取界面内的媒体资源获取操作，获取目标媒体资源；

发布模块，用于响应于针对所述目标媒体资源的发布操作，将所述目标媒体资源发布为包括会话控件的媒体内容，所述会话控件为所述目标群组关联的控件。

16. 一种电子设备，所述电子设备包括：

一个或多个处理装置；

存储装置，用于存储一个或多个程序，

当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理装置执行，使得所述一个或多个处理装置实现如权利要求 1-14 中任一所述的内容发布方法。

17. 一种包含计算机可执行指令的存储介质，所述计算机可执行指令在由计算机处理器执行时用于执行如权利要求 1-14 中任一所述的内容发布方法。