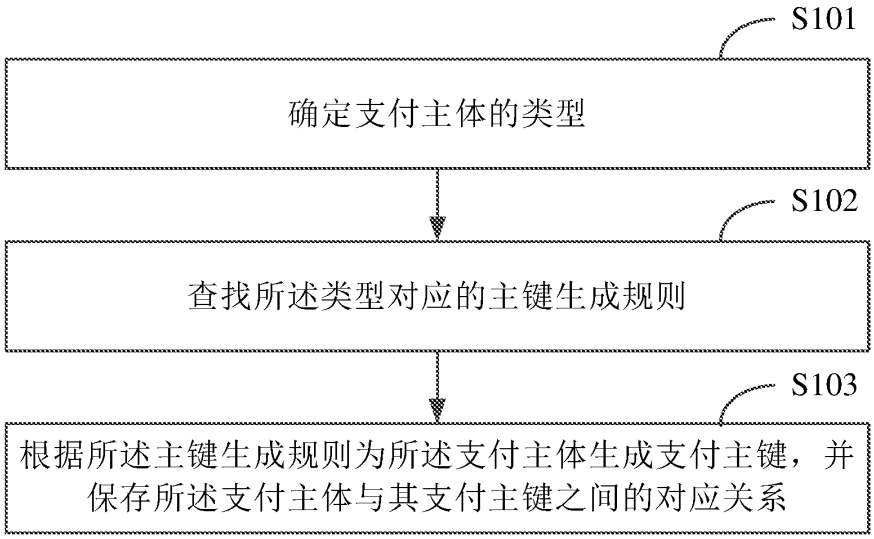

S101
确定支付主体的类型
S102
查找所述类型对应的主键生成规则
S103
根据所述主键生成规则为所述支付主体生成支付主键，并保存所述支付主体与其支付主键之间的对应关系

图 1

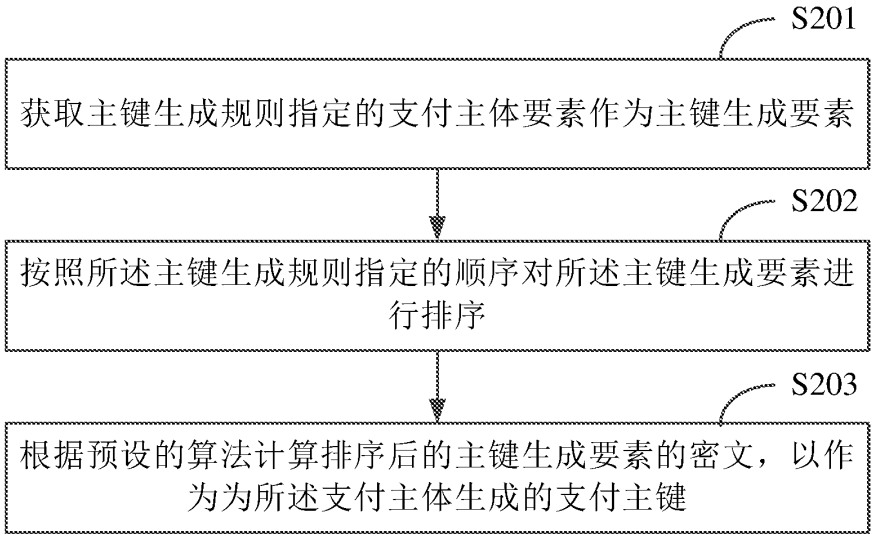

S201
获取主键生成规则指定的支付主体要素作为主键生成要素
S202
按照所述主键生成规则指定的顺序对所述主键生成要素进行排序
S203
根据预设的算法计算排序后的主键生成要素的密文，以作为为所述支付主体生成的支付主键

图 2

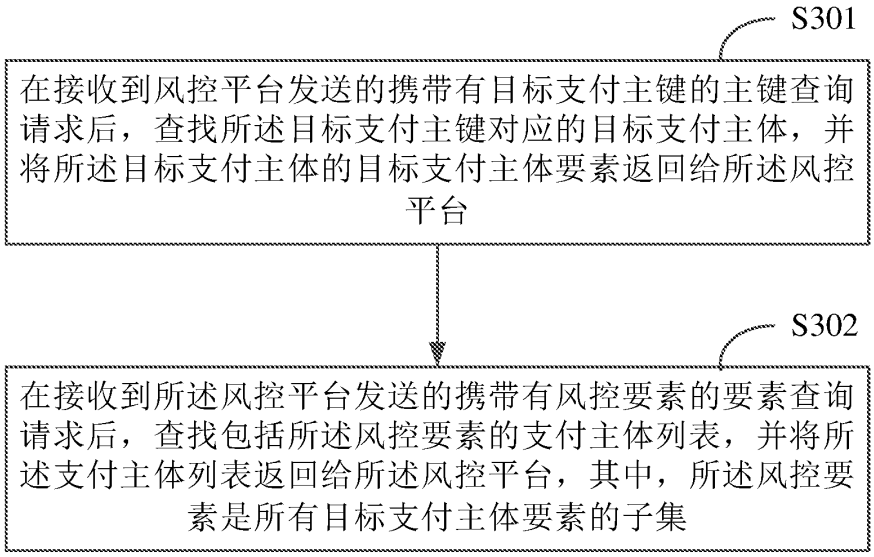

S301
在接收到风控平台发送的携带有目标支付主键的主键查询请求后，查找所述目标支付主键对应的目标支付主体，并将所述目标支付主体的目标支付主体要素返回给所述风控平台
S302
在接收到所述风控平台发送的携带有风控要素的要素查询请求后，查找包括所述风控要素的支付主体列表，并将所述支付主体列表返回给所述风控平台，其中，所述风控要素是所有目标支付主体要素的子集

图 3

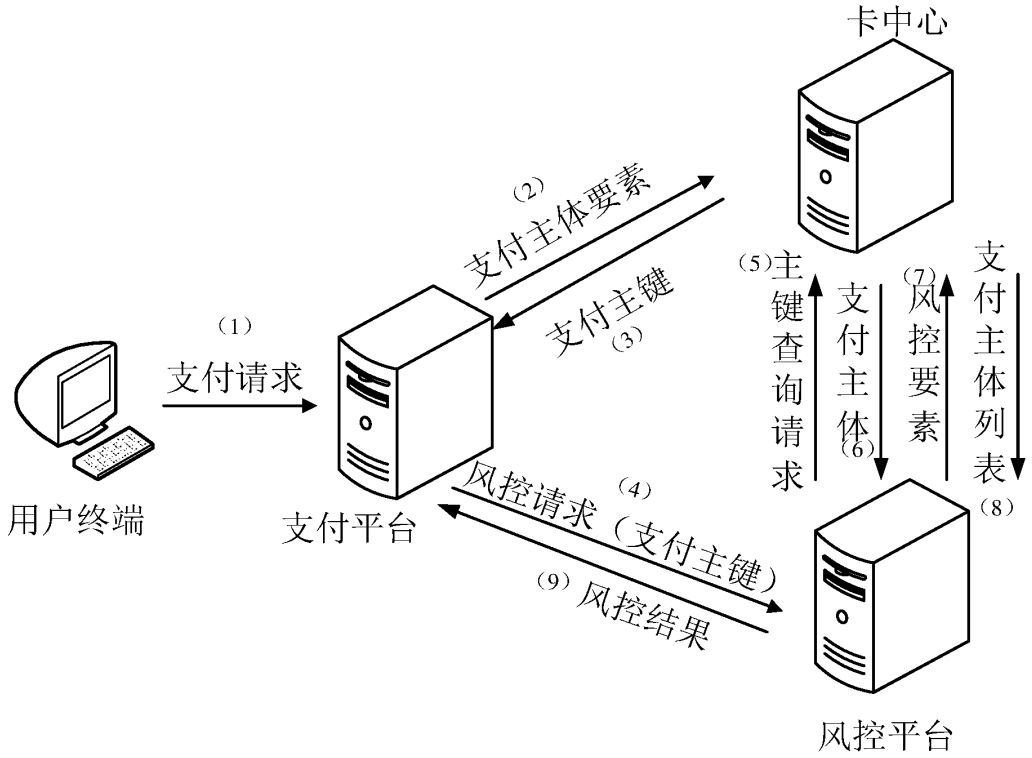

卡中心
(2)
支付主体要素
支付主键
(3)
(1)
支付请求
(5)主键查询请求
支付主体
(6)
(7)风控要素
支付主体列表
(8)
风控请求（支付主键）
(4)
(9)风控结果
用户终端
支付平台
风控平台

图 4

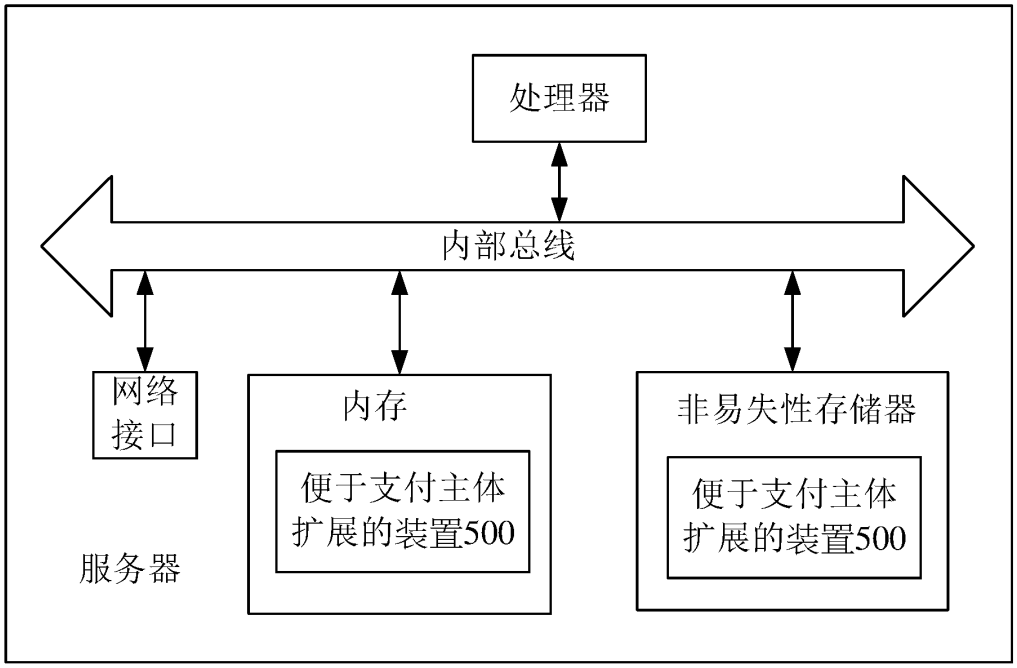

处理器
内部总线
网络接口
内存
便于支付主体扩展的装置500
非易失性存储器
便于支付主体扩展的装置500
服务器

图 5

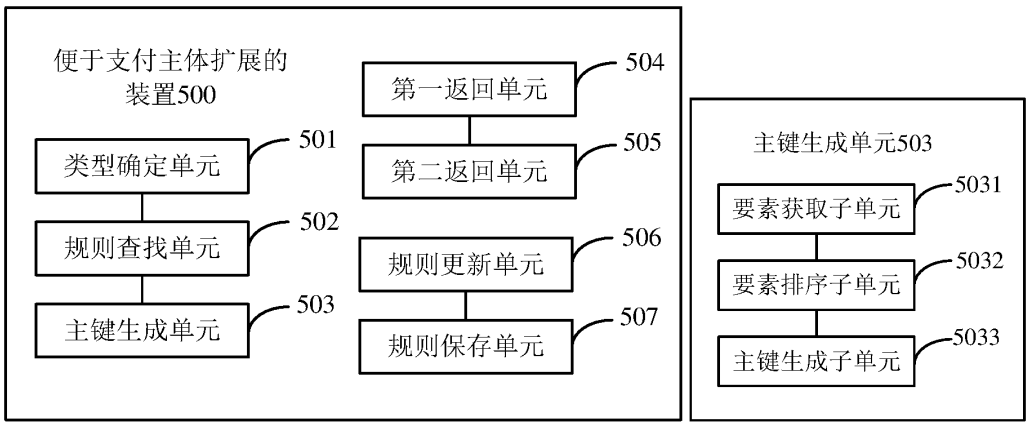

便于支付主体扩展的装置500
类型确定单元
501
规则查找单元
502
主键生成单元
503
第一返回单元
504
第二返回单元
505
规则更新单元
506
规则保存单元
507
主键生成单元503
要素获取子单元
5031
要素排序子单元
5032
主键生成子单元
5033

图 6