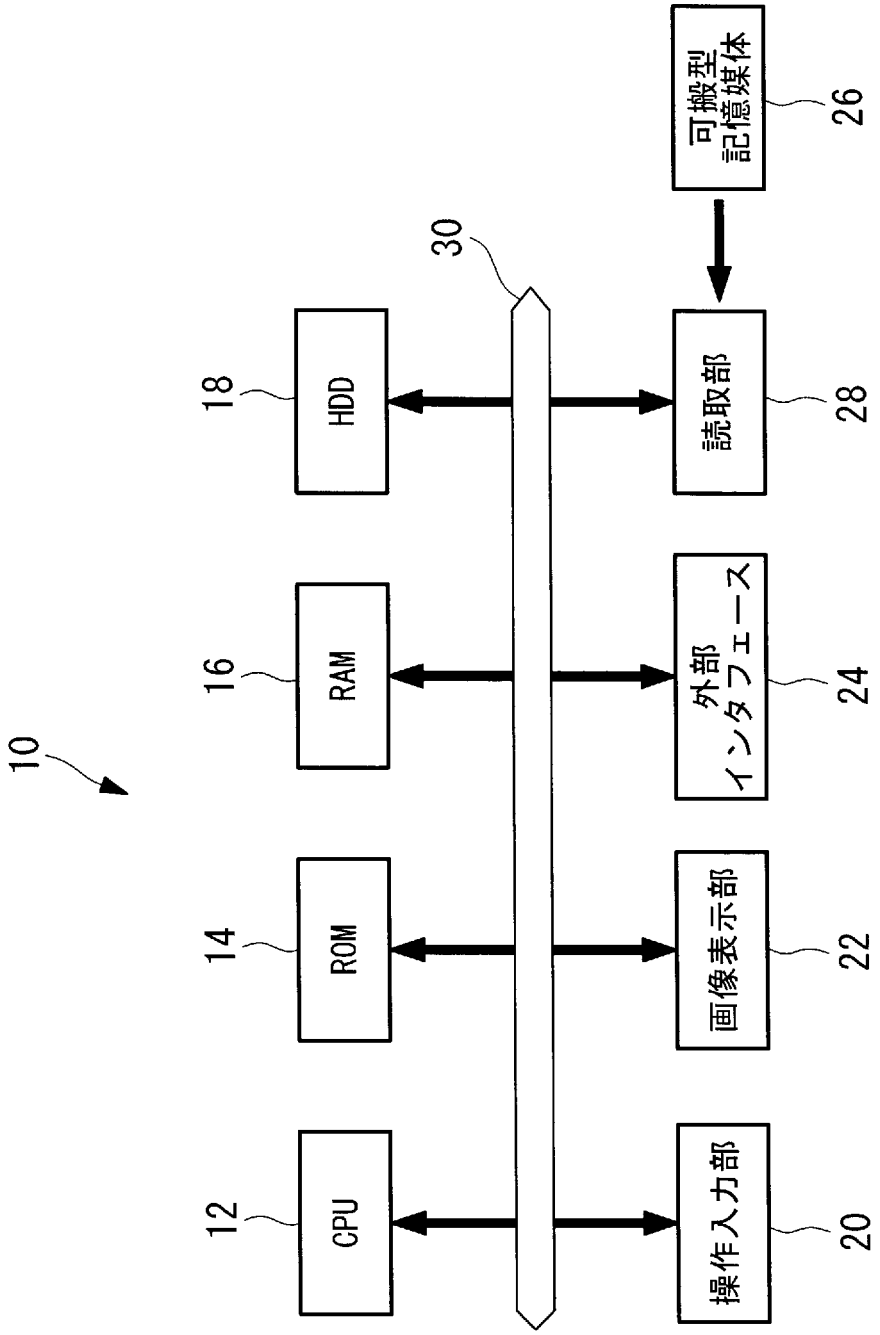
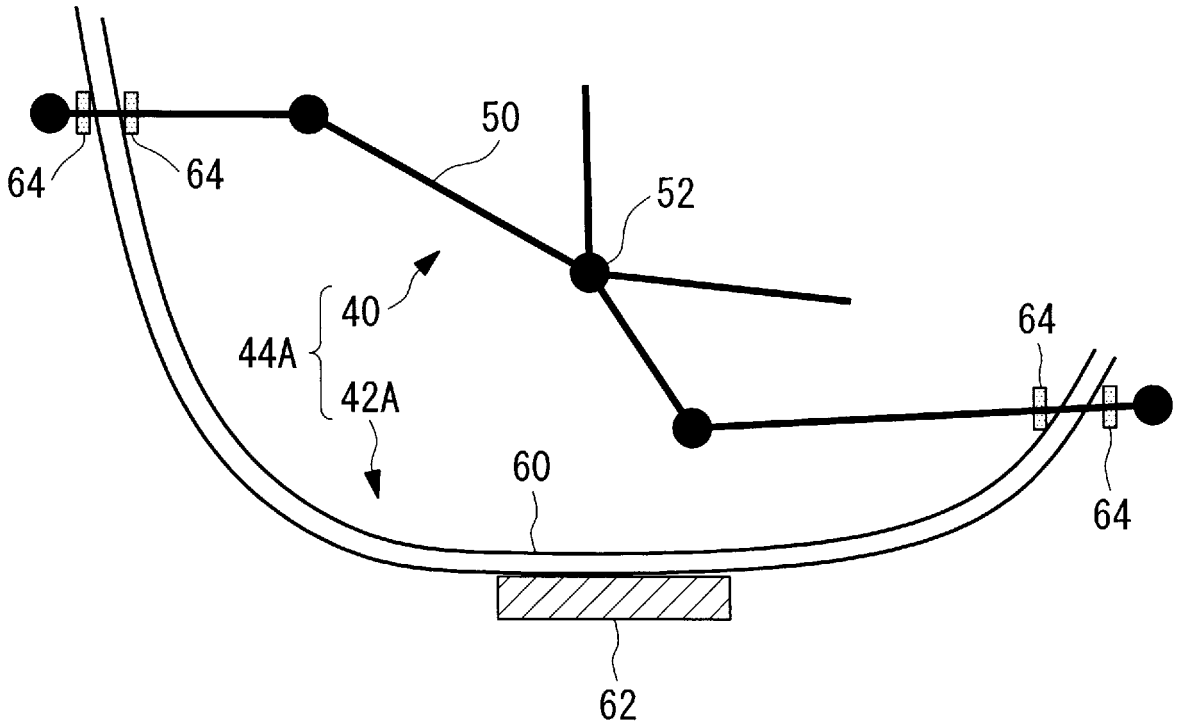
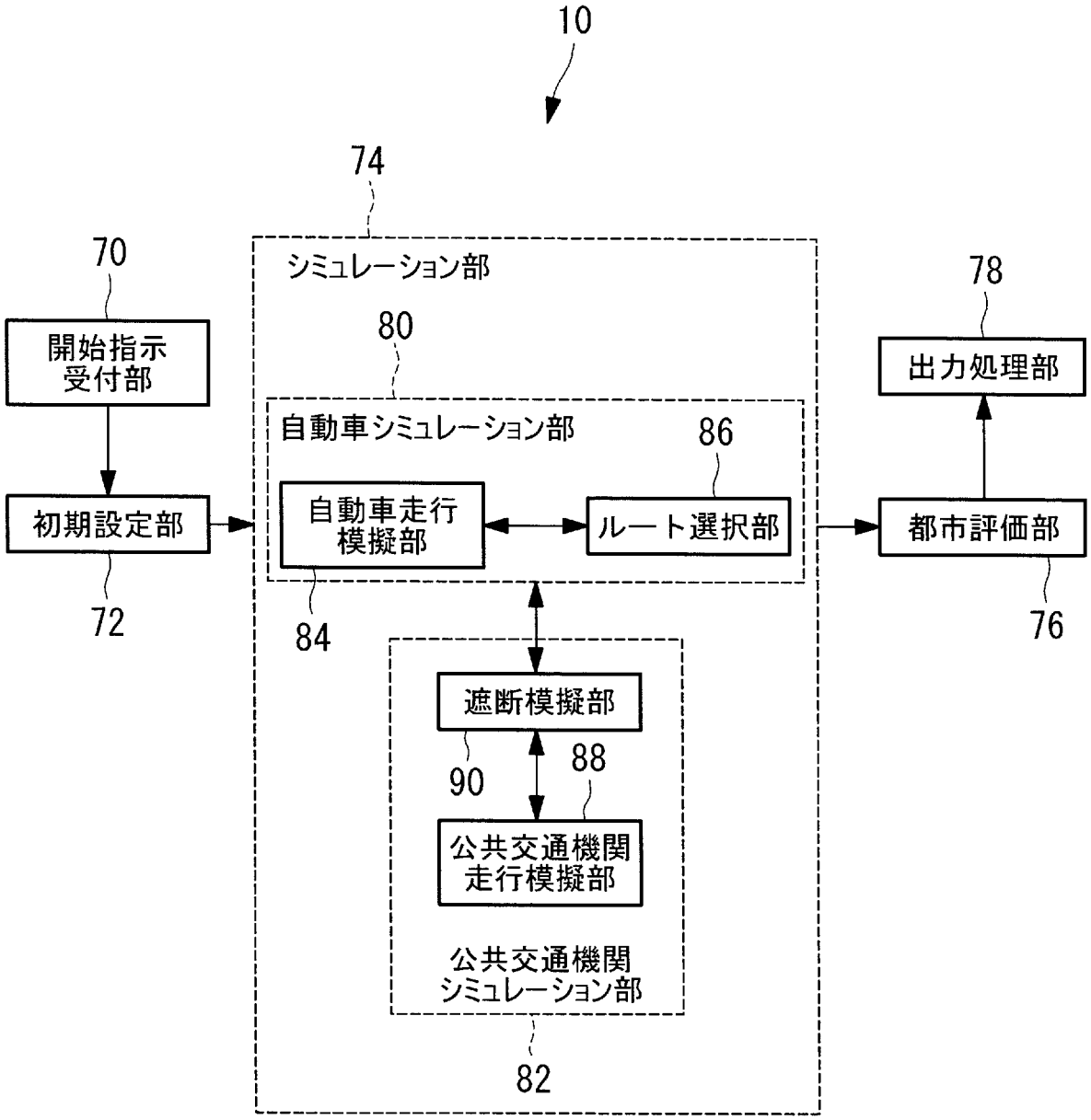
[図1]


10
12
CPU
14
ROM
16
RAM
18
HDD
20
操作入力部
22
画像表示部
24
外部インタフェース
26
可搬型記憶媒体
28
読取部
30

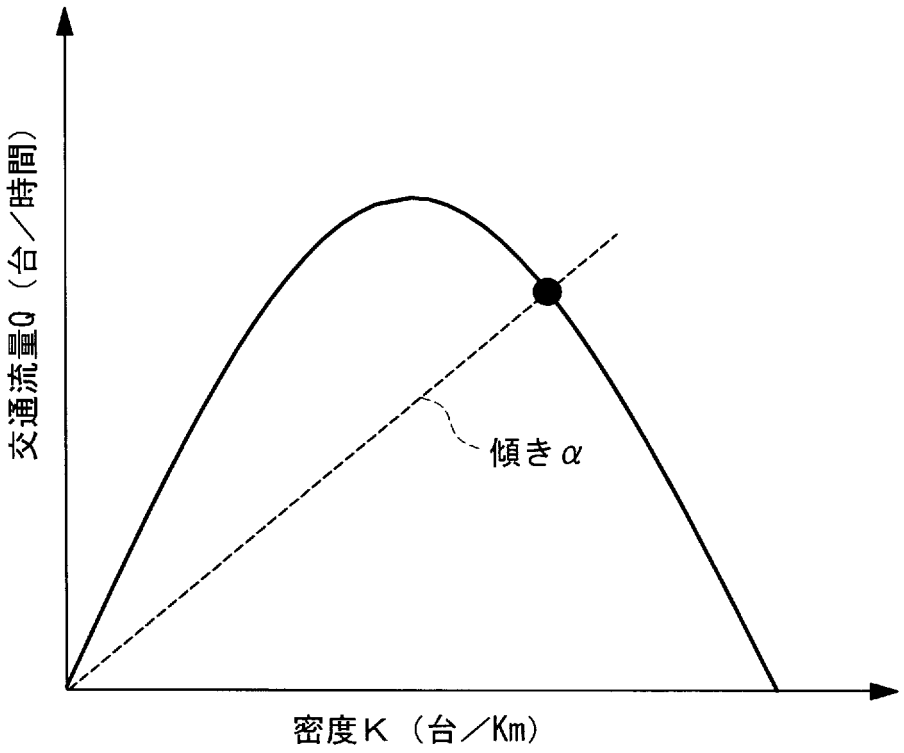
[図2]



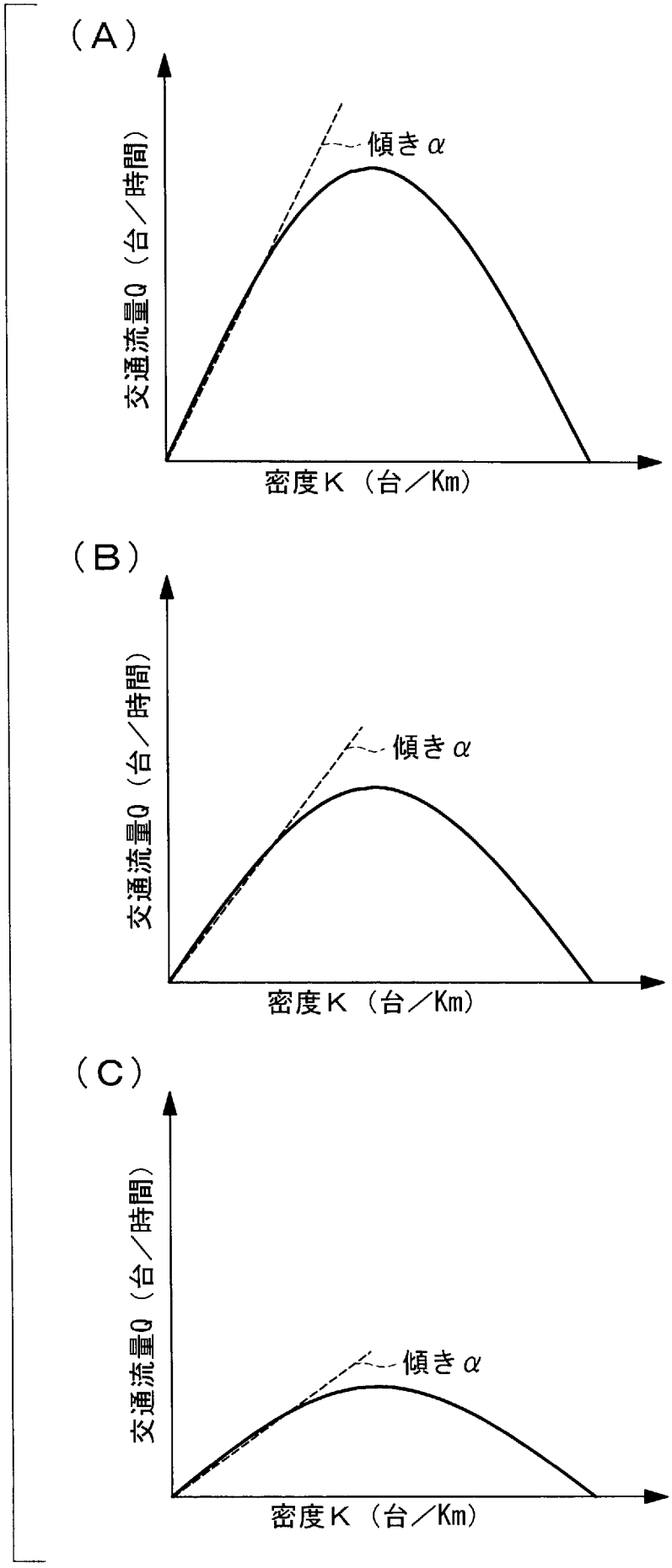
[図3]


10
74
70
シミュレーション部
78
開始指示
受付部
80
出力処理部
自動車シミュレーション部
86
初期設定部
自動車走行
模擬部
ルート選択部
都市評価部
72
84
76
遮断模擬部
90
88
公共交通機関
走行模擬部
公共交通機関
シミュレーション部
82

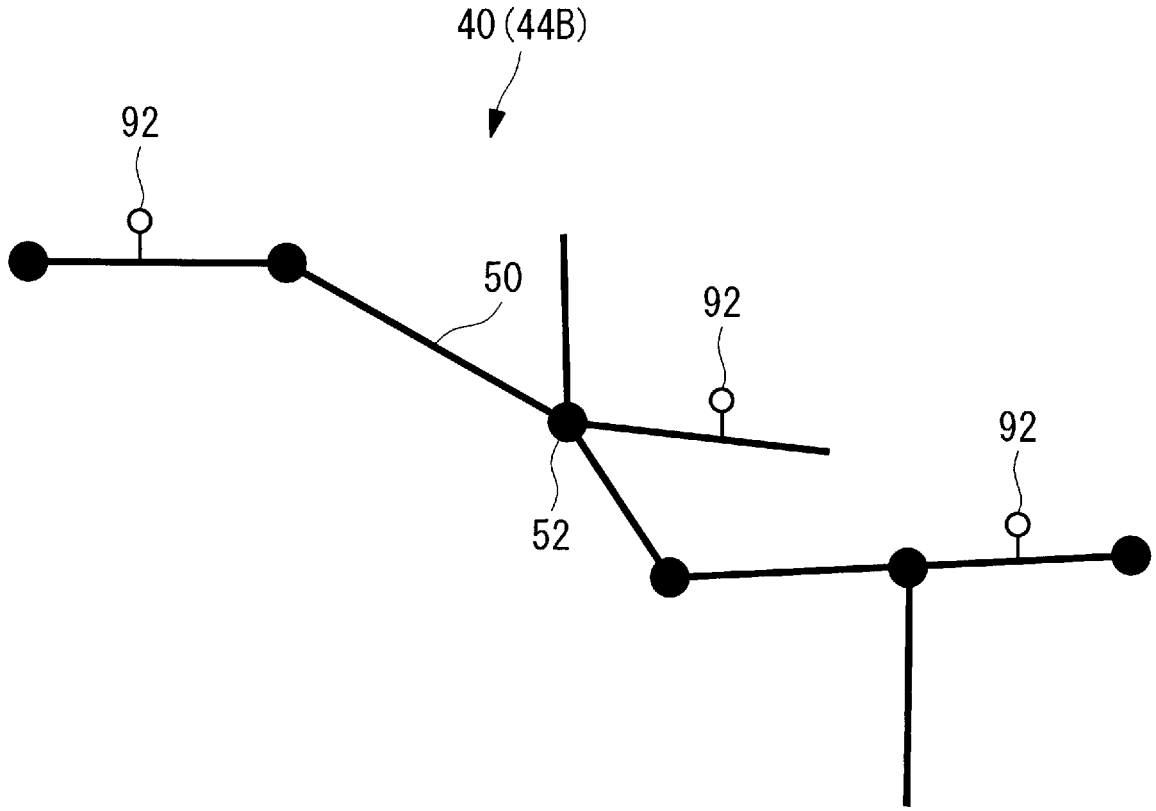
[図4]



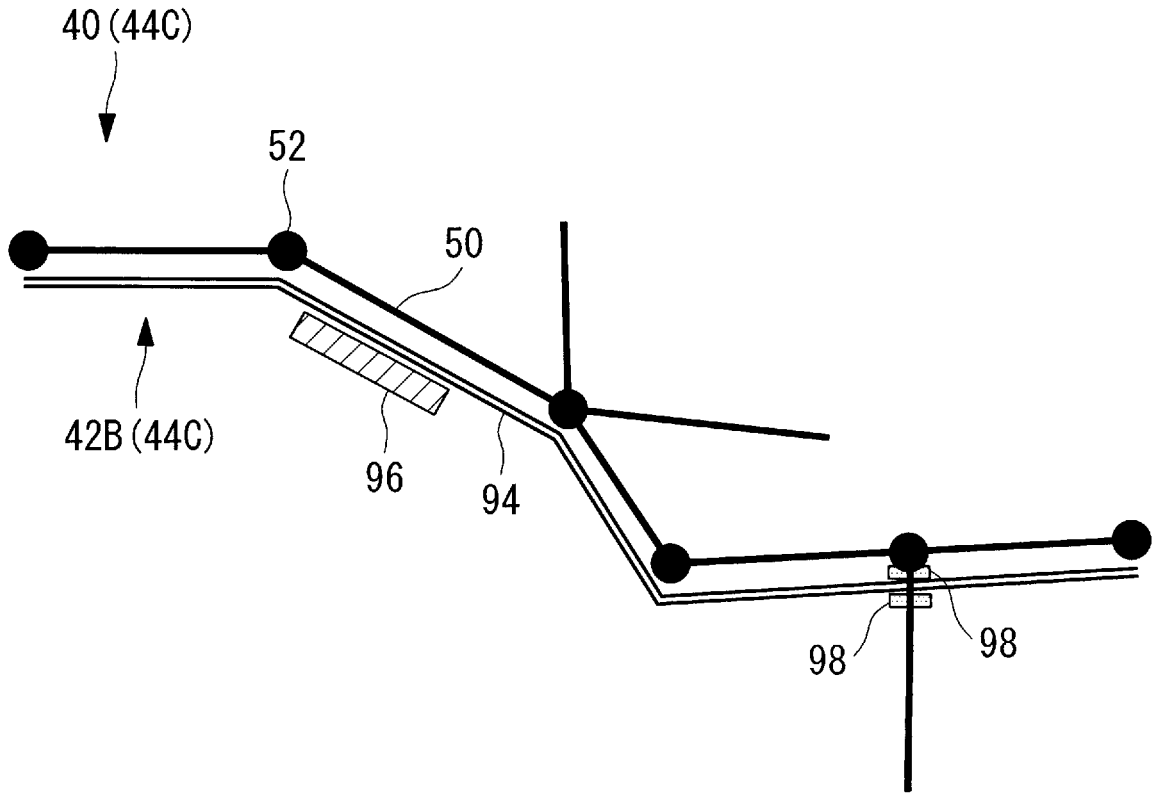
[図5]


（A）
交通流量Q（台／時間）
傾きα
密度K（台／Km）
（B）
交通流量Q（台／時間）
傾きα
密度K（台／Km）
（C）
交通流量Q（台／時間）
傾きα
密度K（台／Km）

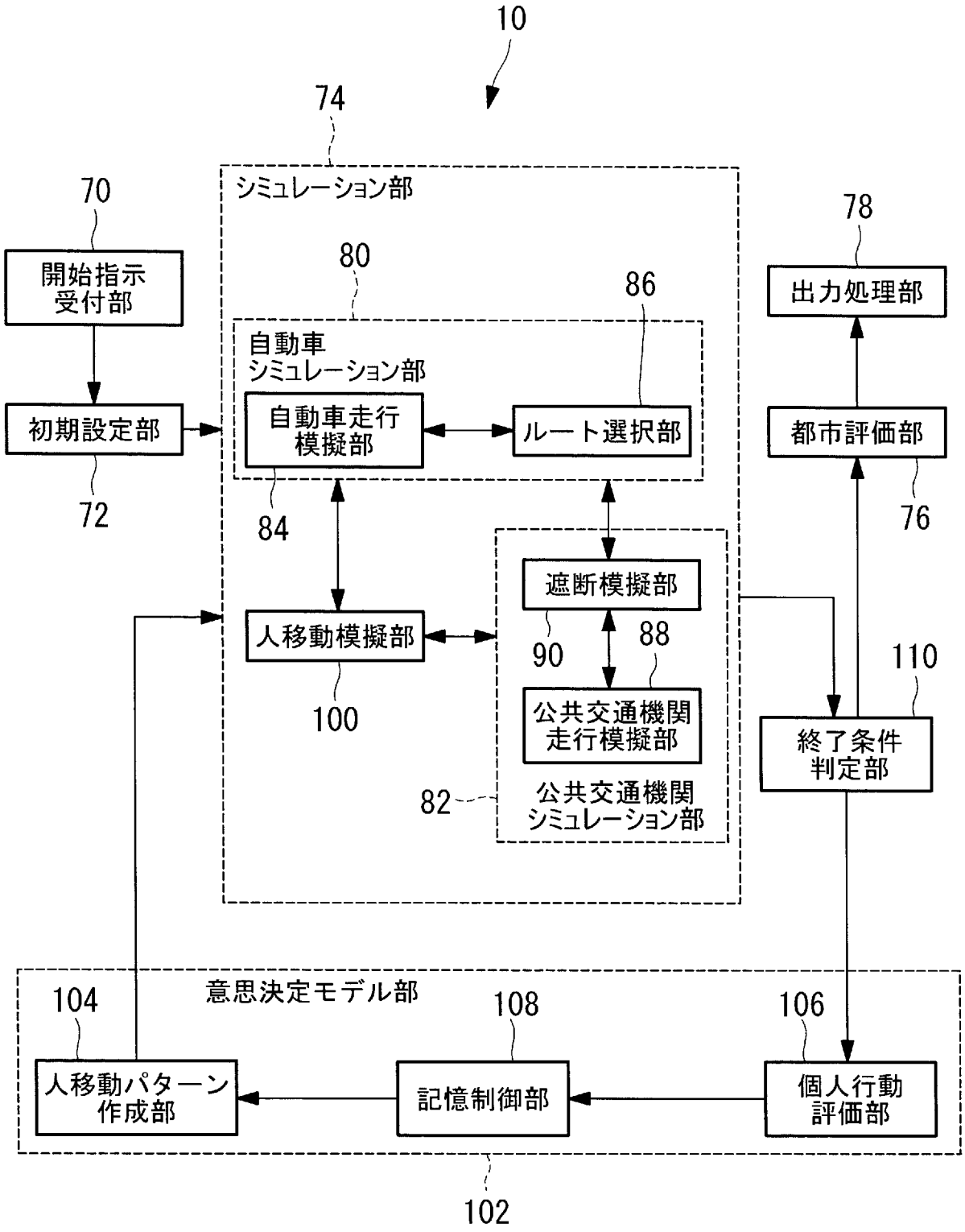
[図6]



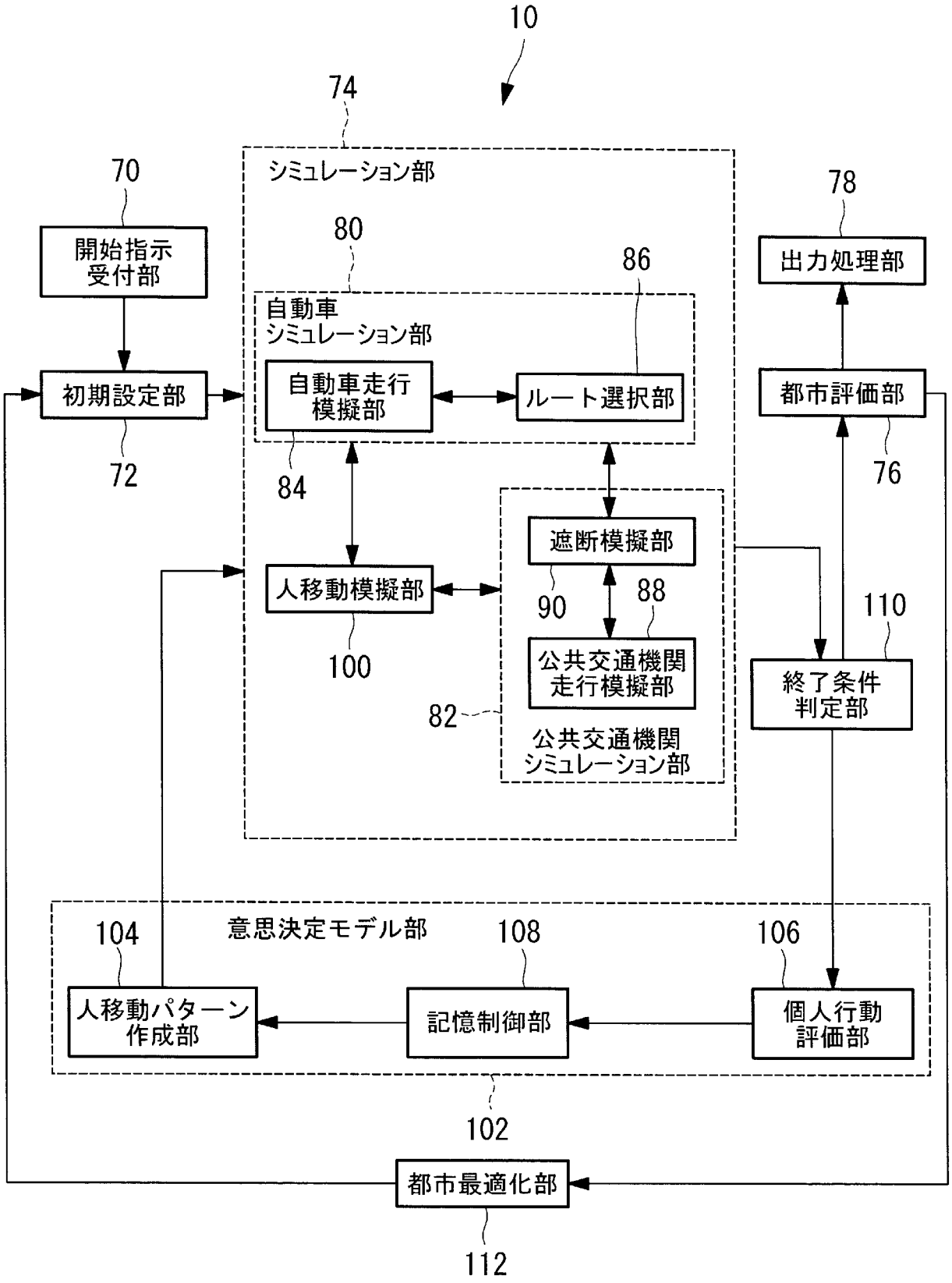
[図7]



[図8]


10
74
シミュレーション部
70
開始指示
受付部
初期設定部
72
80
自動車
シミュレーション部
自動車走行
模擬部
84
86
ルート選択部
78
出力処理部
都市評価部
76
人移動模擬部
100
遮断模擬部
90
88
公共交通機関
走行模擬部
82
公共交通機関
シミュレーション部
110
終了条件
判定部
意思決定モデル部
104
人移動パターン
作成部
108
記憶制御部
106
個人行動
評価部
102

[図9]


10
74
シミュレーション部
70
開始指示
受付部
80
86
自動車
シミュレーション部
自動車走行
模擬部
ルート選択部
初期設定部
72
84
78
出力処理部
都市評価部
76
遮断模擬部
人移動模擬部
90
88
100
公共交通機関
走行模擬部
82
公共交通機関
シミュレーション部
110
終了条件
判定部
意思決定モデル部
104
108
106
人移動パターン
作成部
記憶制御部
個人行動
評価部
102
都市最適化部
112