

会话数据处理方法、装置、用户终端以及存储介质

本申请要求于2019年8月16日提交中国专利局、申请号为201910760786.X、申请名称为“一种会话数据处理方法、装置以及计算机可读存储介质”的中国专利申请的优先权。

技术领域

本申请涉及数据处理的技术领域，尤其涉及一种会话数据处理方法、装置、用户终端以及存储介质。

发明背景

随着计算机网络的不断发展，各种通讯应用也争相涌现。通讯应用中普遍都会有群聊的功能，当一个群聊中的用户过多时，群聊中的消息数量也会很庞大，因此，也对通讯应用的群聊功能提出了更多的要求。

当前技术中，通常是按照接收到的消息的时间在群聊页面中进行消息的展示，因此，用户也只能在群聊页面中通过上下滑动的用户操作，依次浏览群聊页面中所有的消息。当群聊页面中的消息数量过于庞大时，用户很难快速找到并查看到自己想要查看的消息，造成群聊消息的浏览效率低。

发明内容

本申请实施例提供了一种会话数据处理方法、装置、用户终端以及存储介质，可丰富针对会话数据的展示方式，可提高针对会话数据的浏览效率。

本申请实施例一方面提供了一种会话数据处理方法，由用户终端执行，包括：

响应针对主会话页面中的第一会话数据的第一回复操作，获取与所述第一会话数据具有回复关联关系的第二会话数据，输出所述第一会话数据对应的会话集合的集合入口，并生成针对所述第一会话数据的集合创建指令；

将所述集合创建指令和所述第二会话数据发送至服务器，以使所述服务器根据所述集合创建指令、所述第一会话数据以及所述第二会话数据，确定所述会话集合；

于所述主会话页面中，响应针对所述集合入口的展开操作，创建所述会话集合对应的会话集合页面，并向所述服务器发送获取指令；及，

从所述服务器接收所述会话集合，在所述会话集合页面中输出所述会话集合中的会话数据，其中，所述会话集合包括所述第一会话数据和至少一个第二会话数据，每个第二会话数据均与所述第一会话数据具有回复关联关系。

本申请实施例另一方面提供了一种会话数据处理方法，由服务器执行，包括：

从用户终端获取针对主会话页面中的第一会话数据的集合创建指令以及与所述第一会话数据具有回复关联关系的第二会话数据，其中，所述用户终端响应针对所述第一会话数

据的第一回复操作，获取所述第二会话数据，输出所述第一会话数据对应的会话集合的集合入口；

根据所述集合创建指令、所述第一会话数据以及所述第二会话数据，确定所述会话集合；所述会话集合包括所述第一会话数据和至少一个第二会话数据，每个第二会话数据均与所述第一会话数据具有回复关联关系；及，

当从所述用户终端获取到针对所述会话集合的获取指令时，根据所述获取指令将所述会话集合发送至所述用户终端，其中，所述用户终端于所述主会话页面中，响应针对所述集合入口的展开操作，创建所述会话集合对应的会话集合页面，并生成所述获取指令。

本申请实施例另一方面提供了一种会话数据处理装置，包括：

第一获取模块，用于响应针对主会话页面中的第一会话数据的第一回复操作，获取与所述第一会话数据具有回复关联关系的第二会话数据，输出所述第一会话数据对应的会话集合的集合入口，并生成针对所述第一会话数据的集合创建指令；将所述集合创建指令和所述第二会话数据发送至服务器，以使所述服务器根据所述集合创建指令、所述第一会话数据以及所述第二会话数据，确定所述会话集合；

创建模块，用于于所述主会话页面中，响应针对所述集合入口的展开操作，创建所述会话集合对应的会话集合页面，并向所述服务器发送获取指令；从所述服务器接收所述会话集合，在所述会话集合页面中输出所述会话集合中的会话数据，其中，所述会话集合包括所述第一会话数据和至少一个第二会话数据，每个第二会话数据均与所述第一会话数据具有回复关联关系。

本申请实施例另一方面提供了一种会话数据处理装置，包括：

指令获取模块，用于从用户终端获取针对主会话页面中的第一会话数据的集合创建指令以及与所述第一会话数据具有回复关联关系的第二会话数据，其中，所述用户终端响应针对所述第一会话数据的第一回复操作，获取所述第二会话数据，输出所述第一会话数据对应的会话集合的集合入口；根据所述集合创建指令、所述第一会话数据以及所述第二会话数据，确定所述会话集合；所述会话集合包括所述第一会话数据和至少一个第二会话数据，每个第二会话数据均与所述第一会话数据具有回复关联关系；

发送模块，用于当从所述用户终端获取到针对所述会话集合的获取指令时，根据所述获取指令将所述会话集合发送至所述用户终端，其中，所述用户终端于所述主会话页面中，响应针对所述集合入口的展开操作，创建所述会话集合对应的会话集合页面，并生成所述获取指令。

本申请实施例另一方面提供了一种用户终端，包括：处理器和存储器；

所述处理器和存储器相连，其中，所述存储器用于存储计算机程序，所述处理器用于调用所述计算机程序，以执行如本申请实施例中一方面中的方法。

本申请实施例一方面提供了一种计算机可读存储介质，该计算机可读存储介质存储有计算机程序，该计算机程序包括程序指令，该程序指令当被处理器执行时使该处理器执行上述一方

面中的方法。

附图简要说明

为了更清楚地说明本申请或现有技术中的技术方案，下面将对实施例或现有技术描述中所需要使用的附图作简单地介绍，显而易见地，下面描述中的附图仅仅是本申请的一些实施例，对于本领域普通技术人员来讲，在不付出创造性劳动的前提下，还可以根据这些附图获得其他的附图。

图 1 是本申请实施例提供的一种系统的架构示意图；

图 2 是本申请提供的一种终端的界面示意图；

图 3A 是本申请实施例提供的一种会话数据处理方法的流程示意图；

图 3B 是本申请实施例提供的另一种会话数据处理方法的流程示意图；

图 3C 是本申请实施例提供的又一种会话数据处理方法的流程示意图；

图 4 是本申请实施例提供的一种添加标识的场景示意图；

图 5 是本申请实施例提供的另一种会话数据处理方法的流程示意图；

图 6 是本申请实施例提供的另一种终端的界面示意图；

图 7 是本申请实施例提供的另一种终端的界面示意图；

图 8 是本申请实施例提供的另一种终端的界面示意图；

图 9 是本申请实施例提供的另一种终端的界面示意图；

图 10 是本申请实施例提供的另一种终端的界面示意图；

图 11 是本申请实施例提供的另一种终端的界面示意图；

图 12 是本申请实施例提供的另一种终端的界面示意图；

图 13 是本申请实施例提供的另一种终端的界面示意图；

图 14 是本申请实施例提供的另一种终端的界面示意图；

图 15 是本申请实施例提供的一种会话数据处理装置的结构示意图；

图 16 是本申请实施例提供的另一种会话数据处理装置的结构示意图；

图 17 是本申请实施例提供的用户终端的结构示意图。

实施方式

下面将结合本申请中的附图，对本申请中的技术方案进行清楚、完整地描述，显然，所描述的实施例仅仅是本申请一部分实施例，而不是全部的实施例。基于本申请中的实施例，本领域普通技术人员在没有作出创造性劳动前提下所获得的所有其他实施例，都属于本申请保护的范围。

请参见图 1，是本申请实施例提供的一种系统的架构示意图。如图 1 所示，该系统结构示意图包括服务器 100、终端 200a、终端 200b 和终端 200c，服务器 100 可以和终端 200a、终端 200b

和终端 200c 之间相互通信。此处以服务器 100 与终端 200a 之间的通信为例进行本申请实施例的说明。此处主要以终端 200a 与服务器 100 之间的通信为例进行说明。

请一并参见图 2，是本申请实施例提供的一种终端的界面示意图。如图 2 所示，页面 A1、页面 A2、页面 A3、页面 A4、页面 A5 和页面 A6 是终端 200a 的 6 个页面，终端 200a 为用户“多多”对应的终端。页面 A1 为群组“聊天群”对应的群聊页面，在页面 A1 中，显示有 3 个用户发送的 3 条群聊消息，分别为用户“明明”发送的群聊消息“今天天气真好”、用户“天天”发送的群聊消息“是啊”以及用户“乐乐”发送的群聊消息“要出去玩吗？”。终端 200a 可以响应用户“多多”在页面 A1 中的群聊消息“要出去玩吗？”上的用户操作，在消息“要出去玩吗？”的所在区域（可以是消息“要出去玩吗？”的上方区域）显示菜单栏 a1，如页面 A1 所示。

终端 200a 可以响应菜单栏 a1 中的“回复”菜单上的用户操作，显示包括待回复对象且该待回复对象为群聊消息“要出去玩吗？”的消息录入框，即页面 A2 中显示的包括待回复对象 a21 的消息录入框 a22，同时，终端 200a 会生成集合创建指令。当用户多多在页面 A2 的消息录入框 a22 中录入消息“好呀好呀！”，并且点击页面 A2 中的键盘的“发送”键时，终端 200a 可以获取到用户多多录入的消息“好呀好呀！”。终端 200a 可以将生成的集合创建指令以及获取到的消息“好呀好呀！”发送给服务器 100，同时，终端 200a 可以在聊天群的群聊页面中输出（即显示）获取到的回复消息“好呀好呀！”，即在页面 A3 中的群聊页面中输出的消息 a4。消息 a4 中除了包括回复消息“好呀好呀！”，还包括回复消息“好呀好呀！”的待回复对象（即消息“要出去玩吗？”）和待回复对象的获取时间（即消息“要出去玩吗？”的获取时间为 8 点 50 分），以及一个集合入口 a3，该集合入口 a3 用于获取会话集合，该会话集合是根据待回复消息“要出去玩吗？”和回复消息“好呀好呀！”创建的。

服务器 100 可以根据获取到的集合创建指令创建会话集合，该会话集合中包括待回复消息“要出去玩吗？”以及回复消息“好呀好呀！”。终端 200a 可以响应集合入口 a3 上的用户操作，创建会话集合页面，该会话集合页面用于输出会话集合中的所有消息，同时，终端 200a 会生成获取指令，并将该获取指令发送给服务器 100。当服务器 100 接收到终端发送的获取指令时，获取会话集合，并将获取到的会话集合发送给终端 200a。

终端 200a 可以在创建的会话集合页面中输出接收到的服务器 100 发送的会话集合中的消息，如页面 A4 中的会话集合页面 a8 所示，会话集合页面 a8 即是会话集合对应的聊天页面。其中，会话集合页面 a8 可以是独立显示于聊天群的群聊页面之上的子页面（可以是一个半屏浮层、弹窗或者悬浮窗口）。会话集合页面 a8 中的标题栏 a9 中显示有待回复消息“要出去玩吗？”，在会话集合页面 a8 的标题栏 a9 的下方显示有回复消息“好呀好呀！”，即消息 a5，消息 a5 中同样显示有待回复对象，即消息“要出去玩吗？”。终端 200a 可以在会话集合页面 a8 中显示并获取所有与最开始的待回复消息“要出去玩吗？”具有回复关联关系的消息。

举个例子，将消息“要出去玩吗？”称为消息 1，将消息“好呀好呀！”称为消息 2，消息 2 的待回复对象为消息 1，当消息 3 的待回复对象为消息 2，消息 4 的待回复对象为消息 3，消息

4、消息 3 以及消息 2 都与消息 1 具有回复关联关系。可以用一个链式来进一步说明与消息 1 具有回复关联关系的消息，即链式 1：

$$\text{消息4} \xrightarrow{\text{回复对象}} \text{消息3} \xrightarrow{\text{回复对象}} \text{消息2} \xrightarrow{\text{回复对象}} \text{消息1} \quad (1)$$

可以由链式 1 推导出链式 2：

$$\text{消息n} \xrightarrow{\text{回复对象}} \text{消息n-1...} \xrightarrow{\text{回复对象}} \text{消息2} \xrightarrow{\text{回复对象}} \text{消息1} \quad (2)$$

在链式 2 上除消息 1 之外的所有消息都与消息 1 具有回复关联关系，即消息 2 到消息 n 都与消息 1 具有回复关联关系。

支持用户在会话集合页面 a8 中录入与消息“要出去玩吗？”具有回复关联关系的消息，终端可以响应会话集合页面 a8 中的输入框的用户操作，在会话集合页面 a8 中显示包括待回复对象为消息“要出去玩吗？”的消息录入框 a62（如页面 A5 所示，消息录入框中会自动显示待回复对象 a61）和键盘，当用户多多在页面 A5 的消息录入框中录入消息“去滑冰怎么样？”，同时点击页面 A5 中的键盘的“发送”键时，终端 200a 可以获取到消息“去滑冰怎么样？”，并将包括待回复对象 a61 的消息 a62“去滑冰怎么样？”发送到会话集合的聊天页面，如页面 A6 中的消息 a7 所示，消息 a7 即是用户多多发送的消息“去滑冰怎么样？”，并且消息 a7 中包括消息“去滑冰怎么样？”的待回复对象 a61（即用户乐乐的消息“要出去玩吗”）。消息“去滑冰怎么样？”也与消息“要出去玩吗？”具有回复关联关系。同时，终端 200a 会将获取到的消息“去滑冰怎么样？”发送给服务器 100，服务器 100 会将接收到的消息“去滑冰怎么样？”添加至之前创建的会话集合。

此外，终端 200a 也可以响应针对页面 A6 中的消息 a7 上的用户操作（例如点击操作），将消息 a7 中的消息“去滑冰怎么样？”作为待回复对象，在页面 A6 中的会话集合页面中获取到待回复对象为消息“去滑冰怎么样？”的消息，可以将该待回复对象为消息“去滑冰怎么样？”的消息称之为选择回复消息。终端 200a 可以将包括待回复对象的选择回复消息在会话集合页面中进行显示。同时终端 200a 也会将获取到的选择回复消息发送给服务器 100，服务器 100 同样会将接收到的选择回复消息添加至之前创建的会话集合中。因此，服务器 100 中的会话集合中会包括消息“要出去玩吗？”以及与消息“要出去玩吗？”具有回复关联关系的所有消息。

在页面 A6 的基础上，终端 200a 可以响应针对页面 A6 中的会话集合页面的关闭操作，关闭会话集合页面，显示聊天群的群聊页面，如页面 A7 所示。其中，在会话集合的聊天页面（如上述会话集合页面 a8）中获取到的消息也会在聊天群的群聊页面中依次进行显示。例如，可以根据消息获取到的时间，将在聊天群的群聊页面中获取到的消息与会话集合页面中获取到的消息，依次在聊天群的群聊页面中输出（即依次显示）。如页面 A7 所示，在页面 A7 中的群聊页面中显示有在会话集合页面中获取到的，待回复对象为消息“要出去玩吗？”的消息“好呀好呀！”以及待回复对象同为消息“要出去玩吗？”的消息“去滑冰怎么样？”（即消息 a10）。并且，原本由消息“好呀好呀！”携带的集合入口（如页面 A3 中消息 a4 携带的集合入口），也变为由最新

获取到的消息 a10 携带,即可以将会话集合中,最新获取到的与消息“要出去玩吗?”具有回复关联关系的消息作为集合入口的携带对象。

可选的,在群聊页面中的与消息“要出去玩吗?”具有回复关联关系的每条消息均可以分别携带一个集合入口,当用户点击某个集合入口时,终端 200a 可以创建会话集合页面,并在该会话集合页面中对应显示被点击的该个集合入口所对应的消息,即跳转显示到被点击的集合入口对应的消息所在的位置。

终端可以响应页面 A7 中消息 a10 所携带的集合入口上的用户操作,创建会话集合页面,同时生成获取指令,并将该获取指令发送给服务器 100。服务器 100 可以根据接收到的获取指令获取会话集合,此时,会话集合中包括消息“要出去玩吗?”、消息“好呀好呀!”以及消息“去滑冰怎么样?”。服务器 100 将获取到的会话集合发送给终端 200a,终端 200a 可以在创建的会话集合页面中显示服务器发送的会话集合中的所有消息,如页面 A8 所示,页面 A8 中的会话集合页面中显示有会话集合中的消息“要出去玩吗?”、包括待回复对象的消息“好呀好呀!”以及包括待回复对象的消息“去滑冰怎么样?”。

通过上述操作,即实现了将与消息“要出去玩吗?”具有回复关联关系的所有消息在会话集合页面中进行聚合展示。可以将通过消息“要出去玩吗?”创建的会话集合理解为一个话题或者小讨论,支持用户在会话集合页面中进行该小话题的聚合对话。

其中,上述在页面 A1 中的群聊消息“要出去玩吗?”上的用户操作、“回复”菜单上的用户操作、集合入口 a3 上的用户操作、会话集合页面 a8 中的输入框的用户操作、消息 a7 上的用户操作以及消息 a10 所携带的集合入口上的用户操作,可以是点击操作、滑动操作、双击操作、长按操作或者两指同时向两个方向的滑动操作中的任意一种操作。用户操作的具体操作方式根据实际应用场景决定,这里不作限制。

当服务器创建了某个群聊中的会话集合时,会将该会话集合对该群聊中的所有用户对应的设备和/或用户账号进行广播,即该群聊中的所有用户都可以查看到该会话集合,并且参与该会话集合,换言之,上述用户多多针对会话集合相关的所有用户操作,在群聊中的其他每个用户都可以实现,只是录入的针对会话集合的用户操作的设备和/或用户账号不同。

通过本申请实施例提出的方法,支持用户在群聊时,可以在不影响群聊本身的基础上,聚合查看以及聚合回复群聊中的多个话题的消息。例如,当一个群聊中同时包括“去哪儿玩儿?”和“什么时候去?”两个话题,可以为两个话题分别各自创建一个会话集合,支持用户在两个会话集合分别对应的会话集合页面中进行相关事项的讨论,即两个话题之间的讨论互不影响且相互独立,但是在群聊的群聊页面(例如上述页面 A1、页面 A3 和页面 A7)中又会同时显示在两个话题分别对应的会话集合页面中获取到的消息,因此,可以帮助用户更好的管理、查找和阅读同话题下的所有消息。

请参见图 3A,是本申请实施例提供的一种会话数据处理方法的流程示意图,如图 3A 所示,所述方法应用于用户终端和服务端,体现二者之间的交互,例如,图 1 中所示的终端 200a、200b、

200c 中的任一个作为用户终端，与图 1 中所示的服务器 100 之间的交互。具体而言，该方法可以包括：

步骤 S101，用户终端响应针对主会话页面中的第一会话数据的第一回复操作，获取与所述第一会话数据具有回复关联关系的第二会话数据，输出所述第一会话数据对应的会话集合的集合入口，生成集合创建指令；

具体的，若用户终端为第一用户的通讯应用对应的终端，则用户终端可以响应第一用户针对主会话页面中的第一会话数据的第一回复操作。其中，主会话页面可以指第一用户与其他好友或者其他用户之间的聊天页面，还可以是第一用户在某个群聊的群聊页面（例如上述图 2 中的页面 A1、页面 A3 或者页面 A7）。第一会话数据可以是在主会话页面中的任意一个会话数据，会话数据即是聊天消息，一个会话数据可以理解为一个消息，即第一会话数据可以是在主会话页面中其他用户发送的任意一个消息或者第一用户自己发送的任意一个消息。例如，第一会话数据可以是界面 A1 中的消息“今天天气真好”、消息“是啊”或者消息“要出去玩吗？”。

第一回复操作为第一用户针对第一会话数据的回复操作，例如，可以将对页面 A1 中的群聊消息“要出去玩吗？”上的用户操作以及“回复”菜单上的用户操作统称为第一回复操作，相应的，第一会话数据即是页面 A1 中的群聊消息“要出去玩吗？”，即通过第一回复操作，可以将第一会话数据作为待回复对象进行回复。

用户终端可以响应第一用户针对第一会话数据的第一回复操作，输出第一会话数据对应的会话集合的集合入口，该集合入口用于触发用户终端获取会话集合并创建针对会话集合的会话集合页面，同时，用户终端还会生成集合创建指令。

当所述第一会话数据为文本类型数据时，用户终端在响应第一用户针对第一会话数据的第一回复操作时，还可以获取到第一用户针对第一会话数据的回复会话数据，可以将第一用户针对第一会话数据的回复会话数据称为第一回复会话数据，作为第二会话数据，在主会话页面输出携带有集合入口的第一回复会话数据。

用户终端可以在主会话页面中输出集合入口，输出的方式可以是单独输出一个集合入口，也可以是通过第一回复会话数据进行输出，例如，用户终端可以在主会话页面中输出携带有集合入口的第一回复会话数据（例如图 2 中的携带集合入口 a3 的消息 a4，此处，消息 a4 即为第一回复会话数据，消息 a4 为包括待回复对象为第一会话数据的消息“好呀好呀！”，消息“要出去玩吗？”即为第一会话数据）。

步骤 S102，用户终端发送所述集合创建指令至服务器；

具体的，用户终端会将上述通过第一回复操作生成的集合创建指令发送给服务器，用户终端还可以将获取到的第一回复会话数据发送给服务器。用户终端每获取到一个会话数据，都会将获取到的会话数据发送给服务器。

步骤 S103，服务器获取针对主会话页面中的第一会话数据的集合创建指令，根据所述集合创建指令、所述第一会话数据以及获取到的第二会话数据，确定所述第一会话数据对应的会话

集合；

具体的，服务器获取用户终端发送的集合创建指令，服务器会根据该集合创建指令，创建会话集合。具体为：服务器会生成一个会话集合标识（可以理解为创建一个会话集合），服务器会分别为第一会话数据以及所有第二会话数据设置标识信息，该标识信息包括上述会话集合标识。即服务器会为第一会话数据以及所有第二会话数据设置会话集合标识，一个会话集合对应于一个会话集合标识，被设置有相同会话集合标识的会话数据表明同属于一个会话集合，其中，会话集合的会话集合标识与会话集合中的会话数据的会话集合标识相同，即会话集合对应的标识也为上述会话集合标识。上述第二会话数据指与第一会话数据具有回复关联关系的会话数据，此处，第二会话数据包括第一回复会话数据。服务器可以为第一会话数据以及第一回复会话数据设置会话集合标识，表明第一会话数据以及第一回复会话数据同属于一个会话集合，即第一会话数据对应的会话集合中包括被设置有上述会话集合标识的所有会话数据（此处包括第一会话数据和第一回复会话数据）。

其中，服务器为第一会话数据以及第二会话数据设置的标识信息还可以包括发送对象标识（或者发送方的标识）、待回复对象标识（或者引用消息的标识）、会话数据标识（或者话题标识）。发送对象标识表征了会话数据是由哪个用户发送的，例如上述图2中的页面A1中消息“今天天气真好”的发送对象为用户明明；待回复对象标识表征了会话数据是针对哪个会话数据进行回复的，例如上述图2中的页面A3中消息a4“好呀好呀！”的待回复对象为用户乐乐的消息“要出去玩吗？”；会话数据标识为一个会话数据对应的唯一标识，可以将某个会话数据的会话数据标识理解为该个会话数据的身份证号码。

举个例子，请参见图4，是本申请实施例提供的一种添加标识的场景示意图。消息1为上述第一会话数据，消息2和消息3为第一会话数据对应的第二会话数据。标识即是ID（身份标识），服务器为消息1设置的标识信息包括发送方的标识为a（即发送对象标识为a）、消息标识为1（即会话数据标识为1）、引用消息的标识为空（即待回复对象标识为空，表明消息1未引用其他消息）以及话题标识为1（表明会话集合标识为1）。服务器为消息2设置的标识信息包括发送方的标识为b（即发送对象标识为b）、消息标识为2（即会话数据标识为2）、引用消息的标识为1（即待回复对象标识为1，表明消息2的待回复对象为消息1）以及话题标识为1（表明会话集合标识为1）。服务器为消息3设置的标识信息包括发送方的标识为c（即发送对象标识为c）、消息标识为3（即会话数据标识为3）、引用消息的标识为2（即待回复对象标识为2，表明消息3的待回复对象为消息2）以及话题标识为1（表明会话集合标识为1）。

第一会话数据的第二会话数据还可以有更多，此处仅以消息2和消息3作为消息1的第二会话数据为例进行说明。上述消息1、消息2和消息3的会话集合标识都为1，即表明消息1、消息2和消息3同属于一个会话集合。并且，消息1为最开始被引用的会话数据，因此，消息1是被回复的，而没有待回复对象，即引用消息为空，消息2的待回复对象为消息1，消息3的待回复对象为消息2。上述发送方的标识可以指用户标识，即消息1是用户a发送的，消息2是用

户 b 发送的，消息 3 是用户 c 发送的。

其中，可以将会话数据的会话数据标识，将所对应的发送对象标识、待回复对象标识以及会话集合标识进行关联起来，一个会话数据对应的发送对象、待回复对象以及会话集合，可以通过该个会话数据的会话数据标识所关联的发送对象标识、待回复对象标识以及会话集合标识进行表征以及查找。

服务器可以将已经设置有标识信息（包括会话集合标识）的会话数据存储至数据库，即服务器可以将已经设置有标识信息的会话集合存储至数据库中，已经设置有标识信息的会话集合指，已经设置有标识信息的第一会话数据以及设置有标识信息的第二会话数据构成的会话数据集合。

步骤 S104，用户终端于所述主会话页面中，响应针对所述集合入口的展开操作，创建所述会话集合对应的会话集合页面，生成获取指令；

具体的，用户终端可以响应针对主会话页面中的集合入口的展开操作，例如，针对上述图 2 中的页面 A3 中的集合入口 a3 上的展开操作（可以是针对集合入口 a3 的点击操作），创建会话集合对应的会话集合页面，同时生成获取指令。

当主会话页面中的上述第一回复会话数据携带有集合入口时，用户终端可以响应针对第一回复会话数据所携带的集合入口的展开操作，进而创建会话集合对应的会话集合页面，所述会话集合页面为独立显示于所述主会话页面之上的子页面，并生成获取指令。创建的会话集合页面用于展示会话集合中的会话数据，并且，可以在会话集合页面中获取到更多的第二会话数据。生成的获取指令用于获取会话集合。

步骤 S105，用户终端发送所述获取指令至服务器；

具体的，用户终端可以将生成的获取指令发送给服务器。

步骤 S106，当服务器获取到针对所述会话集合的获取指令时，根据所述获取指令获取所述会话集合；

具体的，上述获取指令中可以携带会话集合的会话集合标识，当服务器获取到针对会话集合的获取指令时，可以根据获取指令所携带的会话集合标识在数据库中拉取会话集合标识对应的会话集合。例如，当获取指令所携带的会话集合标识为 1 时，服务器可以在数据库中拉取所有设置有会话集合标识为 1 的会话数据，作为上述会话集合，当设置有会话集合标识为 1 的会话数据包括消息 1 和消息 2，服务器获取到的会话集合中包括消息 1 和消息 2。

此外，当服务器为每条会话数据设置的标识信息中还包括发送对象标识、待回复对象标识以及会话数据标识时，服务器可以通过获取指令所携带的会话集合标识，查找到被设置有相同的会话集合标识的每条会话数据对应的会话数据标识，进而通过每条会话数据对应的会话数据标识，分别查找到每条会话数据所关联的发送对象标识以及待回复对象标识。服务器可以通过查找到的每条会话数据所关联的发送对象标识以及待回复对象标识，对应获取每条会话数据对应的发送对象以及待回复对象。发送对象是通过对应的发送对象标识获取的，待回复对象是通

过对应的待回复对象标识获取的。

例如，当服务器通过获取指令所携带的会话集合标识 1 查找到被设置有会话集合标识同样为 1 的消息 1、消息 2 和消息 3。接着，服务器通过消息 1 的会话数据标识 1，查找到消息 1 的发送对象标识为 a 以及待回复对象标识为空，进而可以获取到消息 1 的发送对象为用户 a，消息 1 没有待回复对象，消息 1 为第一会话数据。服务器通过消息 2 的会话数据标识 2，查找到消息 2 的发送对象标识为 b 以及待回复对象标识为 1，进而可以获取到消息 2 的发送对象为用户 b，消息 2 的待回复对象为消息 1，消息 2 为消息 1 的第二会话数据。服务器通过消息 3 的会话数据标识 3，查找到消息 3 的发送对象标识为 c 以及待回复对象标识为 2，进而可以获取到消息 3 的发送对象为用户 c 以及待回复对象为消息 2，消息 3 为消息 1 的第二会话数据。

步骤 S107，服务器发送所述会话集合至用户终端；

具体的，服务器可以发送上述获取到的会话集合给用户终端，并且，服务器发送给用户终端的会话集合中，除了可以包括第一会话数据和第二会话数据之外，还可以包括会话集合中的每条会话数据对应的发送对象和待回复对象。例如，当服务器获取到的会话集合中包括消息 1、消息 2 和消息 3，则服务器发送给用户终端的会话集合可以包括消息 1、消息 1 对应的发送对象和待回复对象、消息 2、消息 2 对应的发送对象和待回复对象、消息 3 以及消息 3 对应的发送对象和待回复对象。

步骤 S108，用户终端在所述会话集合页面中输出所述会话集合中的会话数据；

具体的，用户终端可以在上述创建的会话集合页面中输出（即显示）服务器向其发送的会话集合中的所有会话数据，用户终端在会话集合页面中输出的每条会话数据中，也可以包括每条会话数据分别对应的发送对象以及待回复对象。

例如，在上述图 2 中的页面 A4 中，输出的消息 a5 中包括消息原本的内容“好呀好呀！”，以及消息“好呀好呀！”对应的发送对象“多多”和待回复对象“要出去玩吗？”。支持用户在会话集合页面中录入更多会话数据，用户在会话集合页面中录入的会话数据均为第二会话数据，即用户在会话集合页面中录入的消息均与第一会话数据具有回复关联关系。用户在会话集合页面中录入的消息也均会在主会话页面中输出，即用户终端可以在主会话页面中输出会话集合中的所有第二会话数据。

用户终端可以获取会话集合中的每条会话数据（包括第一会话数据和第二会话数据）的添加时间，该添加时间指会话数据添加至会话集合的时间，即可以指用户终端获取到用户发送会话数据的时间。用户终端可以将会话集合中具有最大的添加时间的会话数据（指最新获取到的会话数据，即最晚获取到的会话数据）作为携带会话数据，用户终端可以将主会话页面中已有的会话集合的集合入口删除，在主会话页面中输出携带有集合入口的携带会话数据。

用户终端还可以根据会话集合中的每条第二会话数据的添加时间，在主会话页面中依次输出会话集合中的每条第二会话数据，即每条第二会话数据在主会话页面中的输出时间，与该第二会话数据添加至会话集合的添加时间相同。通过本申请实施例提供的方法，保证了在不影响

用户整体层面上的群聊的前提下，支持用户在会话集合页面进行有针对性的话题的聊天。

可选的，用户也可以对主会话页面中输出的会话集合中的会话数据进行回复，并且用户在主会话页面中对会话集合中的会话数据进行回复消息也为会话集合中的第二会话数据。例如，支持用户对上述图2中的页面A7中的待回复对象为消息“要出去玩吗？”的消息“好呀好呀！”进行回复，当用户长按页面A7中的消息“好呀好呀！”时，终端200a可以弹出菜单栏（与菜单栏a1相同的菜单栏），当用户点击菜单栏中的“回复”菜单，终端200a可以在当前页面之上显示包括待回复对象为消息“好呀好呀！”的消息录入页面（包括待回复对象为消息“好呀好呀！”的消息录入框和键盘），并且在该消息录入页面中获取到用户录入的待回复对象为消息“好呀好呀！”的第二会话数据，该第二会话数据与页面A7中的消息“好呀好呀！”同属于一个会话集合。用户终端可以在主会话页面中输出在主会话页面中获取到的第二会话数据，同时，用户终端可以在会话集合页面中显示在主会话页面中获取到的第二会话数据，可以根据在主会话页面中获取到的第二会话数据与会话集合页面中获取到的第二会话数据的添加时间，依次在会话集合页面中进行输出显示。

请参见图3B，是本申请实施例提供的另一种会话数据处理方法的流程示意图，如图3B所示，所述方法应用于用户终端，例如，图1中所示的终端200a、200b、200c中的任一个作为用户终端。具体而言，该方法可以包括：

步骤S111，响应针对主会话页面中的第一会话数据的第一回复操作，获取与所述第一会话数据具有回复关联关系的第二会话数据，输出所述第一会话数据对应的会话集合的集合入口，并生成针对所述第一会话数据的集合创建指令。

步骤S112，将所述集合创建指令和所述第二会话数据发送至服务器，以使所述服务器根据所述集合创建指令、所述第一会话数据以及所述第二会话数据，确定所述会话集合。

步骤S111和S112的描述，请参照上述步骤S101的描述，在此不再赘述。

步骤S113，于所述主会话页面中，响应针对所述集合入口的展开操作，创建所述会话集合对应的会话集合页面，并向所述服务器发送获取指令。

此步骤的描述，请参照上述步骤S104和S105的描述，在此不再赘述。

步骤S114，从所述服务器接收所述会话集合，在所述会话集合页面中输出所述会话集合中的会话数据，其中，所述会话集合包括所述第一会话数据和至少一个第二会话数据，每个第二会话数据均与所述第一会话数据具有回复关联关系。

此步骤的描述，请参照上述步骤S107和S108的描述，在此不再赘述。

由此可见，本申请实施例提出的方法可以将与第一会话数据具有回复关联关系的会话数据，在会话集合页面进行统一展示，因此丰富了会话数据的展示方式，提高了会话数据的浏览效率。

请参见图3C，是本申请实施例提供的一种会话数据处理方法的流程示意图，如图3C所示，所述方法应用于服务器，例如，图1中所示的服务器100。具体而言，该方法可以包括：

步骤S121，从用户终端获取针对主会话页面中的第一会话数据的集合创建指令以及与所述

第一会话数据具有回复关联关系的第二会话数据。

其中,所述用户终端响应针对所述第一会话数据的第一回复操作,获取所述第二会话数据,输出所述第一会话数据对应的会话集合的集合入口。

步骤 S122,根据所述集合创建指令、所述第一会话数据以及所述第二会话数据,确定所述会话集合;所述会话集合包括所述第一会话数据和至少一个第二会话数据,每个第二会话数据均与所述第一会话数据具有回复关联关系。

此步骤的描述,请参照上述步骤 S103 的描述,在此不再赘述。

步骤 S123,当从所述用户终端获取到针对所述会话集合的获取指令时,根据所述获取指令将所述会话集合发送至所述用户终端。

其中,所述用户终端于所述主会话页面中,响应针对所述集合入口的展开操作,创建所述会话集合对应的会话集合页面,并生成所述获取指令。

此步骤的描述,请参照上述步骤 S106 的描述,在此不再赘述。

请参见图 5,是本申请实施例提供的另一种会话数据处理方法的流程示意图。图 5 描述的会话数据处理方法应用于用户、用户终端和服务器,例如,图 1 中所示的终端 200a、200b、200c 中的任一个作为用户终端,以及图 1 中所示的服务器 100。其中,聊天界面和话题聊天页是在用户终端中显示的。消息 1、消息 2 和消息 3 均属于会话集合标识为 1 的会话集合。如图 5 所示,所述会话数据处理方法包括:

步骤 S201,在主会话页面中,获取用户基于引用消息 1 而回复的消息 2,并将消息 2 给服务器;

具体为,聊天界面为用户终端中的主会话页面,话题聊天页为上述会话集合页面。支持用户 b 在主会话页面(即聊天界面)中引用消息 1,即将消息 1 作为待回复对象进行回复,同时发送消息 2 到主会话页面中,消息 2 的待回复对象即为消息 1。

步骤 S202,为消息 1 和消息 2 添加话题标识 1,并存储于数据库中;

具体为,用户终端会将在聊天界面中获取到的消息 2 发送给服务器,服务器中在先已经存储了消息 1,服务器可以为消息 1 和消息 2 均添加话题标识 1。该话题标识 1 即表明会话集合标识为 1,服务器可以将已添加会话集合标识的消息 1 和消息 2 存储至数据库。

步骤 S203,基于用户点击消息 3 的操作,生成获取请求;

具体为,消息 3 也是引用了消息 1 或者消息 2 的消息,消息 1 为第一会话数据,消息 3 和消息 2 均为消息 1 对应的第二会话数据。用户可以在聊天界面中点击消息 3,可选的,主会话页面中的消息 3 携带有集合入口,点击消息 3 即是点击消息 3 所携带的集合入口,当用户点击消息 3 所携带的集合入口时,用户终端可以生成获取请求,该获取请求携带有消息 3 对应的会话集合标识 1。

步骤 S204,将生成的获取请求发送给服务器;

具体为,消息 3 也是属于会话集合的,消息 3 的会话集合标识也为 1,话题聊天页也是会话

集合标识为 1 的会话集合对应的聊天页面。用户终端可以传递消息 3 的话题标识 1。

步骤 S205, 服务器查询话题 1 的消息;

具体为, 服务器通过获取请求所携带的会话集合标识 1, 在数据库中查询所有添加有会话集合标识为 1 的会话数据, 即所有添加有会话集合标识为 1 的会话数据均为话题 1 的消息。

步骤 S206, 服务器返回话题 1 的消息;

具体为, 服务器将查询到的话题 1 的消息返回发送给用户终端, 用户终端可以在话题聊天页面中显示话题 1 的消息。

步骤 S207, 在会话集合页面聚合展示话题 1 的所有消息;

具体为, 用户终端可以在会话集合页面 (即话题聊天页) 中, 向用户 b 聚合展示话题 1 的所有消息, 即用户 b 可以在话题聊天页中仅针对话题 1 的消息进行查看, 实现了消息分类展示。

请参见图 6, 是本申请实施例提供的另一种终端的界面示意图。如图 6 所示, 页面 G1、页面 G2、页面 G3 和页面 G4 是用户终端的 4 个页面。页面 G1 为显示有会话集合页面的页面, 用户终端可以响应针对会话集合页面中的第二会话数据的第三回复操作, 将接收到第三回复操作的第二会话数据作为选择回复对象, 同时显示具有选择回复对象的会话录入页面。

例如, 页面 G1 中的会话集合页面中的第二会话数据包括消息“好呀好呀!”和消息 g1“选个地方吧”, 当用户点击消息 g1 中的“选个地方吧”, 可以将消息“选个地方吧”作为选择回复对象, 其中, 用户点击消息 g1 中的“选个地方吧”的操作即是上述第三回复操作。同时, 用户终端可以在会话集合页面中显示包括选择回复对象为“选个地方吧”的会话录入页面, 如页面 G2 所示, 用户终端在会话集合页面中显示了包括选择回复对象 g2 的会话录入框以及键盘 (会话录入框和键盘构成的页面即是会话录入页面)。

用户终端可以响应包括选择回复对象的会话录入页面中的会话录入操作, 获取第三回复会话数据, 其中, 第三回复会话数据中包括所述选择回复对象。例如, 用户终端可以响应页面 G2 中包括选择回复对象 g2 的会话录入页面的会话录入操作 (可以是消息录入的操作, 例如文本、图片、表情或者视频类消息的录入操作), 获取选择回复对象为“选个地方吧”的消息“中央公园怎么样?”, 如页面 G3 所示, 消息 g3 即为上述第三回复会话数据, 第三回复会话数据为包括选择回复对象“选个地方吧”的消息“中央公园怎么样?”。

用户终端可以在主会话页面中输出携带有所述集合入口的第三回复会话数据。在主会话页面中, 可以由最新获取到的第二会话数据携带会话集合的集合入口。由于第三回复会话数据为最新获取到的第二会话数据, 因此, 可以将主会话页面中在获取到第三回复会话数据前一次获取到的第二会话数据所携带的集合入口删除, 在主会话页面中输出携带有所述集合入口的第三回复会话数据。此处, 在获取到第三回复会话数据前一次获取到的第二会话数据应该为待回复对象为消息“要出去玩吗?”的消息“选个地方吧”, 即在页面 G4 中原本携带集合入口 g5 的消息应该是用户天天发送的消息“选个地方吧”, 用户终端将页面 G4 的主会话页面中的消息“选个地方吧”所携带的集合入口删除了, 并在页面 G4 的主会话页面中显示了携带有集合入口 g5

的消息 g4 “中央公园怎么样？”，消息 g4 即是在页面 G3 中获取到的消息 g3。一个会话集合对应于一个集合入口。可选的，当用户在会话集合页面（例如页面 G3 中的会话集合页面）中点击某个消息中的待回复对象时，用户终端可以在会话集合页面中对应跳转显示到被点击的待回复对象所在的位置。

更多的，用户终端可以响应所述会话集合页面中的会话触发操作，将第一会话数据作为目标回复对象，并显示具有所述目标回复对象的会话录入页面。其中，上述会话触发操作可以是用户针对页面 G1 中的输入框的点击操作，当用户点击页面 G1 中的输入框时，用户终端可以自动将第一会话数据作为目标回复对象，并显示包括待回复对象为该目标回复对象的会话录入页面。

可选的，在显示有包括目标回复对象的会话录入页面时，当用户点击会话集合页面中某个第二会话数据时，用户终端可以直接将会话录入页面中的待回复对象，由目标回复对象切换为该个被点击的第二会话数据。用户终端可以响应包括所述目标回复对象的会话录入页面中的会话录入操作，获取第二回复会话数据；所述第二回复会话数据中包括目标回复对象。用户终端可以通过包括目标回复对象的会话录入界面中获取第二回复会话数据，第二回复会话数据的待回复对象为目标回复对象，第二回复会话数据中可以包括目标回复对象。用户终端可以在所述主会话页面中输出携带有所述集合入口的第二回复会话数据。

同理，在主会话页面中，可以由最新获取到的第二会话数据携带会话集合的集合入口。当在获取到第二回复会话数据之前会话集合中只包括第一回复会话数据一个第二会话数据时，用户终端可以将第一回复会话数据原本携带的集合入口删除，并在主会话页面中输出携带有该集合入口的第二回复会话数据。

请参见图 7，是本申请实施例提供的另一种终端的界面示意图。页面 C1、页面 C2、页面 C3 和页面 C4 是用户终端的 4 个页面。用户终端可以响应针对所述会话集合的分享操作，生成分享信息，将所述分享信息发送至分享对象。即支持用户将会话集合分享给其他用户，分享时，将会话集合当前所包含的会话数据分享给其他用户。

例如，当用户在时间 t1 分享会话集合，并且在时间 t1 时会话集合中包括 3 个会话数据，则分享也会分享该 3 个会话数据；当用户在时间 t2 分享会话集合，并且在时间 t2 时会话集合中包括 5 个会话数据，则分享也会分享该 5 个会话数据。例如，页面 C1 中包括会话集合页面，当用户点击页面 C1 中的按钮 c1 时，用户终端可以在会话集合页面上方显示操作菜单栏 c2，如页面 C2 所示，该操作菜单栏 c2 中包括“分享给好友”菜单、“添加到收藏”菜单以及“取消”菜单。当用户点击“分享给好友”菜单时，用户终端可以生成分享信息，接着通过好友选择器，支持用户选择一个（也可以是多条）好友、群组或者非好友的用户作为分享对象，并向分享对象发送上述分享信息。其中，上述对操作菜单栏 c2 的点击操作和对“分享给好友”菜单的点击操作可以统称为分享操作。

如页面 C3 所示，消息 c3 即为用户多多在吐槽群（即分享对象）中发送的分享信息。消息

c3 中包括会话集合的第一会话数据为用户乐乐发送的消息“要出去玩吗？”，消息 c3 中还可以显示部分会话集合中的第二会话数据（可以根据消息获取的时间进行排序显示），这里包括用户多多回复消息“好呀好呀！”、用户乐乐回复消息“选个地方吧”以及用户多多回复消息“中央公园…”。用户终端可以响应分享信息上的展示操作（例如消息 c3 上的点击操作），显示会话展示页面 c4，该会话展示页面 c4 用于展示用户多多向吐槽群分享的会话集合中的会话数据。

用户终端还可以响应针对会话集合的收藏操作（例如针对上述操作菜单栏 c2 中的“添加到收藏”菜单的点击操作），将会话集合添加至收藏栏，便于用户后续进行会话集合中的会话数据的查看。当用户点击操作菜单栏 c2 中的“取消”菜单时，用户终端可以关闭操作菜单栏 c2。上述会话展示页面 c3 和操作菜单栏 c2 均可以为独立显示于当前页面的子页面（可以是弹窗或者是悬浮窗口）。

用户终端还可以将会话集合作为历史会话集合数据，并将该历史会话集合数据添加至历史会话集合列表。请参见图 8，是本申请实施例提供的另一种终端的界面示意图。页面 D1 和页面 D2 为用户终端中的两个页面。如页面 D1 所示，在一个群聊或者是与好友的聊天所对应的“查看聊天内容”一栏中，会包括聊天内容的多条分类栏，分别包括全部的聊天内容对应的分类栏、图片/视频类的聊天内容对应的分类栏、文件类的聊天内容对应的分类栏以及小讨论对应的分类栏 d4。其中，“小讨论”对应的分类栏 d4 可以用于存储在聊天过程中创建的会话集合。在一个群聊中可以同时有多条会话集合。

可选的，可以从会话集合创建时开始计时，当计时时长达到时长阈值时，就不再获取会话集合中新的第二会话数据，而是将计时时长达到时长阈值的会话集合作为历史会话集合数据添加至历史会话集合列表。例如，当某个会话集合是在 8 月 8 日 0 时 0 分创建的，并且设置的时长阈值为 24 小时，则在 8 月 9 日 0 时 0 分，就可以不再获取该个会话集合中的第二会话数据，而是将该个会话集合作为历史会话集合数据，添加至历史会话集合列表中。在页面 D1 中的“小讨论”对应的分类栏 d4 即可看作是一个历史会话集合列表，在页面 D1 中的历史会话集合列表中包括 2019 年 8 月创建的两个会话集合，该两个会话集合分别在历史会话集合列表中有一个信息栏，即信息栏 d1 和信息栏 d2。通过信息栏可以知道，信息栏 d1 对应的会话集合的第一会话数据为用户“乐乐”一天前发送的消息“要出去玩吗？”，第一会话数据即是创建会话集合时第一次被回复的数据。信息栏 d2 对应的会话集合的第一会话数据为用户“明明”在 8 月 1 日发送的消息“今天天气真好”。当用户点击会话集合的信息栏时，例如点击信息栏 d1，则用户终端可以在当前页面之上显示历史会话展示页面 d3，在历史会话展示页面 d3 中会显示信息栏 d1 对应的会话集合中的所有会话数据。

请参见图 9，是本申请实施例提供的另一种终端的界面示意图。页面 B1 是用户终端中聊天群对应主会话页面。在聊天群中可以同时创建多条会话集合，此处，在页面 B1 中包括两个会话集合，其中一个会话集合的集合入口为消息 b1 携带的入口 b3，另一个会话集合的集合入口为消息 b2 携带的入口 b4。当一个群聊中出现多条会话集合时，每条会话集合的在主会话页面中的集

合入口可以通过不同颜色或者不同样式来区分。例如，入口 b3 的颜色为白色，入口 b4 的颜色为灰色，且入口 b3 为圆形气泡形状的入口，入口 b4 为方形气泡形状的入口。不同集合入口的区分方式根据实际应用场景决定，这里不做限制。

请参见图 10，是本申请实施例提供的另一种终端的界面示意图。页面 B1 为图 9 中的页面 B1，当用户点击入口 b3 时，用户终端可以显示入口 b3 对应的会话集合的会话集合页面，如页面 B2 所示。并且，在页面 B2 中的区域 b5 中还可以显示聊天群中所有会话集合对应的集合入口，此处区域 b5 中显示有入口 b3 以及入口 b4，当用户点击区域 b5 中的入口 b4 时，用户终端可以将当前入口 b3 对应的会话集合页面切换显示为入口 b4 对应的会话集合页面，如页面 B3 所示。

请参见图 11，是本申请实施例提供的另一种终端的界面示意图。页面 E1、页面 E2 和页面 E3 为用户终端的 3 个页面。用户终端可以响应针对主会话页面中的第一会话数据的第二回复操作，显示标记选择页面，该标记选择页面中包括多个评论标记。

例如，页面 E1 中包括用户乐乐发送的消息“要出去玩吗？”，当用户长按页面 E1 中的消息“要出去玩吗？”时，可以同时显示菜单栏 e4 和标记选择页面 e1，标记选择页面 e1 中包括多个表情，即多个评论标记。其中，上述用户针对页面 E1 中的消息“要出去玩吗？”的长按操作即为上述第二回复操作。标记选择页面 e1 中的多个评论标记可以是系统预设的评论标记，也可以是用户收藏的评论标记。当用户在页面 E1 的标记选择页面 e1 中向上滑动时，可以在标记选择页面中显示更多的评论标记，即原本显示 2 排的评论标记的标记选择页面 e1，可以显示 3 排评论标记，如界面 E2 所示，当用户在界面 E2 中的标记选择页面中继续向上滑动时，标记选择页面中仍然显示 3 排评论标记，只是 3 排评论标记中的评论标记可以是不同于页面 E2 中的标记选择页面中的评论标记，即可以显示排列在当前已显示出来的评论标记后面更多的评论标记。

用户终端可以响应针对所述标记选择页面中的评论标记的选择操作，将所述选择操作对应的评论标记确定为目标评论标记。例如，用户终端可以响应用户针对页面 E2 中的标记选择页面中的评论标记 e2 的选择操作（例如点击操作），可以将响应有选择操作的评论标记 e2 作为目标评论标记。用户终端可以在所述第一会话数据所在区域中，显示所述目标评论标记。

其中，第一会话数据所在区域可以是第一会话数据的相邻周围区域，例如区域 e3 可以是会话数据“要出去玩吗？”所在的区域。可以在区域 e3 中显示目标评论标记，即评论标记 e2，如页面 E3 所示，在响应有第二回复操作的会话数据“要出去玩吗？”所在的区域 e3 中，可以显示响应有选择操作的评论标记 e2。

可选的，当用户长按页面 E1 中的消息“要出去玩吗？”时，用户终端可以先显示菜单栏 e4，并且菜单栏 e4 中包括“表情”菜单，接着，当用户点击菜单栏 e4 中的“表情”菜单时，用户终端可以显示标记选择页面 e1，此时，可以将用户针对页面 E1 中的消息“要出去玩吗？”的长按的操作和对菜单栏 e4 中的“表情”菜单的点击操作统称为上述第二回复操作。

请参见图 12，是本申请实施例提供的另一种终端的界面示意图。如图 12 所示，页面 F1 和

页面 F2 为用户终端的两个页面。在页面 F1 中，聊天群中的每个用户都可以对页面 F1 中的每条会话数据添加评论标记，此处，在页面 F1 中的会话数据“要出去玩吗？”所在区域 f1 中被添加了 5 个评论标记。用户终端可以响应针对评论区域的标记浏览操作，显示标记浏览页面，在所述标记浏览页面中输出所述评论区域中包括的所有目标评论标记以及每个目标评论标记对应的评论对象。其中，评论区域可以指显示有评论标记的第一会话数据所在区域，第一会话数据所在区域中显示的评论标记都可以称之为目标评论标记。

例如，当用户点击区域 f1 中的评论标记所在位置时，终端可以显示标记浏览页面 f2。上述用户针对区域 f1 中的评论标记所在位置的点击操作即为上述标记浏览操作。标记浏览页面 f2 中包括每个目标评论标记、每个目标评论标记对应的评论对象以及每个目标评论标记的添加时间，评论对象指添加目标评论标记的用户。标记浏览页面 f2 中显示有评论对象“用户多多”添加的目标评论标记“猪头”、评论对象“用户天天”添加的目标评论标记“花”以及评论对象“用户明明”添加的目标评论标记“葡萄”。当用户在标记浏览页面 f2 中向上滑动时，可以浏览更多的目标评论标记以及每个目标评论标记对应的评论对象，此处，更多的目标评论标记包括另外两个目标评论标记（即点赞的目标评论标记和爱心的目标评论标记）。

用户终端可以响应针对所述目标评论标记的撤回操作，删除所述目标评论标记。支持用户可以撤回自己在指定时间内添加的目标评论标记，例如，支持用户可以撤回自己在两分钟内添加的目标评论标记。如标记浏览页面 f2 所示，当用户多多添加评论标记“猪头”的时间在指定时间内，则可以在标记浏览页面 f2 中用户多多添加的评论标记“猪头”的旁边显示一个“撤回”按钮 f3。当用户多多点击“撤回”按钮 f3 时，用户终端可以将用户多多添加的评论标记“猪头”从区域 f1 中删除。

当第一会话数据为文本类型数据时，可以按照上述描述，将会话集合的集合入口由最新获取到的第二会话数据进行携带，进而将携带有集合入口的第二会话数据输出至主会话页面。当第一会话数据为图像类型数据（例如图片、表情或者视频）时，可以将会话集合的集合入口由第一会话数据进行携带，进而将携带有集合入口的第一会话数据输出至主会话页面。具体过程请参见下述：

用户终端可以响应主会话页面中的第一会话数据的第一回复操作，在主会话页面中输出携带有集合入口的第一会话数据。之后，用户终端可以响应针对第一会话数据所携带的集合入口的展开操作，创建会话集合页面；所述会话集合页面为独立显示于所述主会话页面之上的子页面。

具体过程请参见图 13，是本申请实施例提供的另一种终端的界面示意图。页面 H1、页面 H2、页面 H3、页面 H4 和页面 H5 为用户终端的 5 个页面。页面 H1 中的会话数据 h1 可以是图片数据，也可以是视频数据，此处以会话数据 h1 为图片数据为例进行说明。当用户多多长按会话数据 h1 时，用户终端会弹出菜单栏，菜单栏中包括“回复”菜单，当用户多多点击菜单栏中的“回复”菜单时，用户终端可以显示包括待回复对象 h2（即图片 h1）的会话录入页面，如页

面 H2 所示, 用户多多可以在页面 H2 中的会话录入页面中录入会话数据“这是谁?”, 并点击会话录入页面中的键盘中的发送, 用户终端可以获取集合入口 h3, 并在用户明明发送的图片 h1 旁边会携带集合入口 h3, 如页面 H3 所示, 表明针对图片 h1 创建了一个会话集合, 该会话集合中的第一会话数据即为图片 h1。

可以将上述针对会话数据 h1 的长按操作、“回复”菜单的点击操作以及针对键盘中的“发送”的点击操作统称为上述第一回复操作, 即用户终端通过响应该第一回复操作, 实现了在主会话页面中输出携带有集合入口 (即集合入口 h3) 的第一会话数据 (即图片 h1)。集合入口 h3 上还可以显示当前会话集合中包括的第二会话数据的数量, 如页面 H3 所示, 在页面 H3 中的集合入口 h3 上显示了第二会话数据的数量为 1, 因为, 此时, 第一会话数据 (即图片 h1) 对应的会话集合中只有 1 个第二会话数据 (即用户多多发送的“这是谁?”)。

当用户多多点击页面 H3 中的用户明明发送的图片 h1 时, 用户终端可以将图片 h1 放大显示, 如页面 H4 所示。并且页面 H4 中也会有一个集合入口。当用户多多点击页面 H4 中的集合入口 (可以称之为集合入口的展开操作) 时, 用户终端可以创建图片 h1 对应的会话集合页面 h4, 用户终端可以在当前页面之上显示所创建会话集合页面 h4, 可以在会话集合页面 h4 中看到第一会话数据为用户明明发送的图片, 第一会话数据对应有一个第二会话数据, 为用户多多发送的“这是谁?”。

可选的, 支持用户在页面 H3 中直接点击集合入口 h3, 用户终端同样会创建会话集合页面 h4, 并在页面 H3 之上显示会话集合页面 h4。可以将用户针对集合入口 h3 的点击操作称为上述针对第一会话数据所携带的集合入口的展开操作。

请参见图 14, 是本申请实施例提供的另一种终端的界面示意图。与上述图 13 所描述的过程一致, 在页面 J1 中包括用户明明发送的表情 j1, 当用户长按表情 j1 时, 用户终端可以显示菜单栏, 菜单栏中包括“回复”菜单。当用户点击“回复”菜单时, 用户终端可以显示包括待回复对象 j2 (即表情 j1) 的会话录入页面, 如页面 J2 所示。用户可以在页面 J2 中包括待回复对象 j2 的会话录入页面中录入会话数据“你怎么伤心了”, 并点击会话录入页面中的键盘的发送键。此时, 表情 j1 为第一会话数据, 即已经创建了表情 j1 对应的会话集合。可以看见页面 J3 中用户明明发送的表情旁边同样携带了一个集合入口 j3。

当用户点击页面 J3 中用户明明发送的表情时, 用户终端可以将用户明明发送的表情放大显示, 如页面 J4 所示。在页面 J4 中, 也会有集合入口, 当用户点击页面 J4 中的集合入口时, 用户终端会在当前页面之上显示表情 j1 对应的会话集合页面 j4, 会话集合页面 j4 中包括第一会话数据为用户明明发送的表情, 会话集合页面 j4 中还包括用户多多发送的第二会话数据“你怎么伤心了”。当用户点击页面 J3 中的集合入口 j3 时, 同样可以在页面 J3 之上显示会话集合页面 j4。

请参见图 15, 是本申请实施例提供的一种会话数据处理装置的结构示意图。如图 15 所示, 该会话数据处理装置 1 可以应用于用户终端, 包括: 第一获取模块 101 和创建模块 102;

第一获取模块 101, 用于响应针对主会话页面中的第一会话数据的第一回复操作, 获取

与所述第一会话数据具有回复关联关系的第二会话数据，输出所述第一会话数据对应的会话集合的集合入口，并生成针对所述第一会话数据的集合创建指令；将所述集合创建指令和所述第二会话数据发送至服务器，以使所述服务器根据所述集合创建指令、所述第一会话数据以及所述第二会话数据，确定所述会话集合；

创建模块 102，用于于所述主会话页面中，响应针对所述集合入口的展开操作，创建所述会话集合对应的会话集合页面，并向所述服务器发送获取指令；从所述服务器接收所述会话集合，在所述会话集合页面中输出所述会话集合中的会话数据，其中，所述会话集合包括所述第一会话数据和至少一个第二会话数据，每个第二会话数据均与所述第一会话数据具有回复关联关系。

其中，当所述第一会话数据为文本类型数据时，所述第一获取模块 101，包括：

第一获取单元 1011，用于响应所述第一回复操作，获取所述第一会话数据对应的第一回复会话数据作为所述第二会话数据，在所述主会话页面输出携带有所述集合入口的所述第一回复会话数据；

所述创建模块 102，包括：

第一创建单元 1021，用于响应针对所述第一回复会话数据所携带的集合入口的所述展开操作，创建所述会话集合页面；所述会话集合页面为独立显示于所述主会话页面之上的子页面。

其中，当所述第一会话数据为图像类型数据时，所述第一获取模块 101，包括：

第二获取单元 1012，用于在所述主会话页面中输出携带有所述集合入口的第一会话数据；

所述创建模块 102，包括：

第二创建单元 1022，用于响应针对所述第一会话数据所携带的集合入口的所述展开操作，创建所述会话集合页面；所述会话集合页面为独立显示于所述主会话页面之上的子页面。

其中，所述会话数据处理装置 1，还包括第二获取模块 103、第一确定模块 104 和第一输出模块 105：

第二获取模块 103，用于获取所述会话集合中的每条会话数据的添加时间；所述添加时间指所述会话数据添加至所述会话集合的时间；

第一确定模块 104，用于将添加时间最晚的第二会话数据，确定为携带会话数据；

第一输出模块 105，用于在所述主会话页面中输出携带有所述集合入口的携带会话数据。

其中，所述第一输出模块 105，还用于：

在所述主会话页面依次输出所述会话集合中的每条第二会话数据；其中，每条第二会话数据在所述主会话页面中的输出时间，与该第二会话数据添加至所述会话集合中的所述添加时间相同。

其中，所述会话数据处理装置 1，还包括标记模块 106、选择模块 107 和显示模块 108：

标记模块 106, 用于响应针对所述主会话页面中的第一会话数据的第二回复操作, 显示标记选择页面; 所述标记选择页面中包括多个评论标记; 所述标记选择页面为独立显示于所述主会话页面之上的子页面;

选择模块 107, 用于响应针对所述标记选择页面中的评论标记的选择操作, 将所述选择操作对应的评论标记确定为目标评论标记;

显示模块 108, 用于在所述第一会话数据所在区域中, 显示所述目标评论标记。

其中, 所述会话数据处理装置 1, 还包括第二确定模块 109 和浏览模块 110:

第二确定模块 109, 用于将显示有所述目标评论标记的第一会话数据所在区域, 确定为评论区域;

浏览模块 110, 用于响应针对所述评论区域的标记浏览操作, 显示标记浏览页面, 在所述标记浏览页面中输出所述评论区域中包括的所有目标评论标记以及每个目标评论标记对应的评论对象。

其中, 所述会话数据处理装置 1, 还包括第三确定模块 111、第三获取模块 112 和第一删除模块 113:

第三确定模块 111, 用于响应所述会话集合页面中的会话触发操作, 将所述第一会话数据确定为目标回复对象, 显示具有所述目标回复对象的会话录入页面;

第三获取模块 112, 用于响应所述具有所述目标回复对象的会话录入页面中的会话录入操作, 获取第二回复会话数据; 所述第二回复会话数据中包括所述目标回复对象;

第一删除模块 113, 用于在所述主会话页面中输出携带有所述集合入口的所述第二回复会话数据。

其中, 所述会话数据处理装置 1, 还包括第四确定模块 114、第四获取模块 115 和第二删除模块 116:

第四确定模块 114, 用于响应针对所述会话集合页面中的第二会话数据的第三回复操作, 将响应有所述第三回复操作的第二会话数据确定为选择回复对象, 显示具有所述选择回复对象的会话录入页面;

第四获取模块 115, 用于响应所述具有所述选择回复对象的会话录入页面中的会话录入操作, 获取第三回复会话数据; 所述第三回复会话数据中包括所述选择回复对象;

第二删除模块 116, 用于在所述主会话页面中输出携带有所述集合入口的所述第三回复会话数据。

其中, 所述会话数据处理装置 1, 还包括分享模块 117、收藏模块 118 和添加模块 119:

分享模块 117, 用于响应针对所述会话集合的分享操作, 生成分享信息, 将所述分享信息通过所述服务器发送至分享对象的用户终端, 以使所述分享对象的用户终端响应展示操作, 输出所述会话集合对应的会话展示页面; 所述会话展示页面用于展示所述会话集合中的会话数据; 或者,

收藏模块 118, 用于响应针对所述会话集合的收藏操作, 将所述会话集合添加至收藏栏; 或者,

添加模块 119, 用于将所述会话集合确定为历史会话集合数据, 将所述历史会话集合数据添加至历史会话集合列表。

其中, 所述创建模块 1, 包括第三获取单元 1023 和输出单元 1024:

第三获取单元 1023, 用于获取所述会话集合中的每条会话数据, 以及获取每条会话数据对应的发送方和待回复对象;

输出单元 1024, 用于在所述会话集合页面中输出所述每条会话数据; 所述会话集合页面中的所述每条会话数据中均包括所对应的发送方和待回复对象。

请参见图 16, 是本申请实施例提供的另一种会话数据处理装置的结构示意图。如图 16 所示, 所述会话数据处理装置 2 可以包括: 指令获取模块 21 和发送模块 22;

指令获取模块 21, 用于从用户终端获取针对主会话页面中的第一会话数据的集合创建指令以及与所述第一会话数据具有回复关联关系的第二会话数据, 其中, 所述用户终端响应针对所述第一会话数据的第一回复操作, 获取所述第二会话数据, 输出所述第一会话数据对应的会话集合的集合入口; 根据所述集合创建指令、所述第一会话数据以及所述第二会话数据, 确定所述会话集合; 所述会话集合包括所述第一会话数据和至少一个第二会话数据, 每个第二会话数据均与所述第一会话数据具有回复关联关系;

发送模块 22, 用于当从所述用户终端获取到针对所述会话集合的获取指令时, 根据所述获取指令将所述会话集合发送至所述用户终端, 其中, 所述用户终端于所述主会话页面中, 响应针对所述集合入口的展开操作, 创建所述会话集合对应的会话集合页面, 并生成所述获取指令。

其中, 所述指令获取模块 21, 包括标识添加单元 211 和存储单元 212:

标识添加单元 211, 用于分别设置所述第一会话数据以及所述第二会话数据的标识信息; 所述标识信息包括会话集合标识;

存储单元 212, 用于将携带相同会话集合标识的所述第一会话数据和至少一个第二会话数据, 确定为所述会话集合, 将添加有所述会话集合标识的所述会话集合存储至数据库;

所述发送模块 22, 还用于:

根据所述获取指令所携带的会话集合标识, 在所述数据库中拉取所述会话集合标识对应的会话集合, 将拉取到的会话集合发送至所述用户终端。

请参见图 17, 是本申请实施例提供的一种用户终端的结构示意图。如图 17 所示, 所述用户终端 1000 可以包括: 处理器 1001, 网络接口 1004 和存储器 1005, 此外, 所述用户终端 1000 还可以包括: 用户接口 1003, 和至少一个通信总线 1002。

在图 17 所示的用户终端 1000 中, 网络接口 1004 可提供网络通讯功能; 而用户接口 1003 主要用于为用户提供输入的接口; 而处理器 1001 可以用于调用存储器 1005 中存储的设备控制应

用程序，以实现前文图 3A-C 和图 5 中任一个所对应实施例中对所述会话数据处理方法的描述。

此外，这里需要指出的是：本申请实施例还提供了一种计算机可读存储介质，且所述计算机可读存储介质中存储有前文提及的会话数据处理装置 1 和会话数据处理装置 2 所执行的计算机程序，且所述计算机程序包括程序指令，当所述处理器执行所述程序指令时，能够执行前文图 2 和图 5 中任一个所对应实施例中对所述会话数据处理方法的描述，因此，这里将不再进行赘述。另外，对采用相同方法的有益效果描述，也不再进行赘述。对于本申请所涉及的计算机存储介质实施例中未披露的技术细节，请参照本申请方法实施例的描述。

本领域普通技术人员可以理解实现上述实施例方法中的全部或部分流程，是可以通过计算机程序来指令相关的硬件来完成，所述的程序可存储于一计算机可读取存储介质中，该程序在执行时，可包括如上述各方法的实施例的流程。其中，所述的存储介质可为磁碟、光盘、只读存储记忆体（Read-Only Memory, ROM）或随机存储记忆体（Random Access Memory, RAM）等。

以上所揭露的仅为本申请较佳实施例而已，当然不能以此来限定本申请之权利范围，因此依本申请权利要求所作的等同变化，仍属本申请所涵盖范围。

权利要求书

1、一种会话数据处理方法，其特征在于，由用户终端执行，包括：

响应针对主会话页面中的第一会话数据的第一回复操作，获取与所述第一会话数据具有回复关联关系的第二会话数据，输出所述第一会话数据对应的会话集合的集合入口，并生成针对所述第一会话数据的集合创建指令；

将所述集合创建指令和所述第二会话数据发送至服务器，以使所述服务器根据所述集合创建指令、所述第一会话数据以及所述第二会话数据，确定所述会话集合；

于所述主会话页面中，响应针对所述集合入口的展开操作，创建所述会话集合对应的会话集合页面，并向所述服务器发送获取指令；及，

从所述服务器接收所述会话集合，在所述会话集合页面中输出所述会话集合中的会话数据，其中，所述会话集合包括所述第一会话数据和至少一个第二会话数据，每个第二会话数据均与所述第一会话数据具有回复关联关系。

2、根据权利要求1所述的方法，其中，当所述第一会话数据为文本类型数据时，所述响应针对主会话页面中的第一会话数据的第一回复操作，获取与所述第一会话数据具有回复关联关系的第二会话数据，输出所述第一会话数据对应的会话集合的集合入口，包括：

响应所述第一回复操作，获取所述第一会话数据对应的第一回复会话数据作为所述第二会话数据，在所述主会话页面输出携带有所述集合入口的所述第一回复会话数据；

所述响应针对所述集合入口的展开操作，创建所述会话集合对应的会话集合页面，包括：

响应针对所述第一回复会话数据所携带的集合入口的所述展开操作，创建所述会话集合页面；所述会话集合页面为独立显示于所述主会话页面之上的子页面。

3、根据权利要求1所述的方法，其中，当所述第一会话数据为图像类型数据时，所述输出所述第一会话数据对应的会话集合的集合入口，包括：

在所述主会话页面中输出携带有所述集合入口的第一会话数据；

所述响应针对所述主会话页面中的集合入口的展开操作，创建所述会话集合对应的会话集合页面，包括：

响应针对所述第一会话数据所携带的集合入口的所述展开操作，创建所述会话集合页面；所述会话集合页面为独立显示于所述主会话页面之上的子页面。

4、根据权利要求2所述的方法，其中，还包括：

获取所述会话集合中每条会话数据的添加时间；所述添加时间指所述会话数据添加至所述会话集合的时间；

将添加时间最晚的会话数据，确定为携带会话数据；

在所述主会话页面中输出携带有所述集合入口的携带会话数据。

5、根据权利要求4所述的方法，其中，还包括：

在所述主会话页面依次输出所述会话集中的每条第二会话数据；其中，每条第二会话数据在所述主会话页面中的输出时间，与该第二会话数据添加至所述会话集中的所述添加时间相同。

6、根据权利要求1所述的方法，其中，还包括：

响应针对所述主会话页面中的第一会话数据的第二回复操作，显示标记选择页面；所述标记选择页面中包括多个评论标记；所述标记选择页面为独立显示于所述主会话页面之上的子页面；

响应针对所述标记选择页面中的评论标记的选择操作，将所述选择操作对应的评论标记确定为目标评论标记；

在所述第一会话数据所在区域中，显示所述目标评论标记。

7、根据权利要求6所述的方法，其中，还包括：

将显示有所述目标评论标记的第一会话数据所在区域，确定为评论区域；

响应针对所述评论区域的标记浏览操作，显示标记浏览页面，在所述标记浏览页面中输出所述评论区域中包括的目标评论标记以及每个目标评论标记对应的评论对象。

8、根据权利要求1所述的方法，其中，还包括：

响应所述会话集合页面中的会话触发操作，将所述第一会话数据确定为目标回复对象，显示具有所述目标回复对象的会话录入页面；

响应所述具有所述目标回复对象的会话录入页面中的会话录入操作，获取第二回复会话数据；所述第二回复会话数据中包括所述目标回复对象；

在所述主会话页面中输出携带有所述集合入口的所述第二回复会话数据。

9、根据权利要求1所述的方法，其中，还包括：

响应针对所述会话集合页面中的第二会话数据的第三回复操作，将响应有所述第三回复操作的第二会话数据确定为选择回复对象，显示具有所述选择回复对象的会话录入页面；

响应所述具有所述选择回复对象的会话录入页面中的会话录入操作，获取第三回复会话数据；所述第三回复会话数据中包括所述选择回复对象；

在所述主会话页面中输出携带有所述集合入口的所述第三回复会话数据。

10、根据权利要求1所述的方法，其中，还包括：

响应针对所述会话集合的分享操作，生成分享信息，将所述分享信息通过所述服务器发送至分享对象的用户终端，以使所述分享对象的用户终端响应展示操作，输出所述会话集合对应的会话展示页面；所述会话展示页面用于展示所述会话集中的会话数据。

11、根据权利要求1所述的方法，其中，还包括：

响应针对所述会话集合的收藏操作，将所述会话集合添加至收藏栏。

12、根据权利要求1所述的方法，其中，还包括：

将所述会话集合确定为历史会话集合数据，将所述历史会话集合数据添加至历史会话集合列表。

13、根据权利要求1所述的方法，其中，所述从所述服务器接收所述会话集合，在所述会话集合页面中输出所述会话集合中的会话数据，包括：

获取所述会话集合中的每条会话数据，以及获取每条会话数据对应的发送方和待回复对象；

在所述会话集合页面中输出所述每条会话数据；所述会话集合页面中的所述每条会话数据中均包括所对应的发送方和待回复对象。

14、一种会话数据处理方法，其特征在于，由服务器执行，包括：

从用户终端获取针对主会话页面中的第一会话数据的集合创建指令以及与所述第一会话数据具有回复关联关系的第二会话数据，其中，所述用户终端响应针对所述第一会话数据的第一回复操作，获取所述第二会话数据，输出所述第一会话数据对应的会话集合的集合入口；

根据所述集合创建指令、所述第一会话数据以及所述第二会话数据，确定所述会话集合；所述会话集合包括所述第一会话数据和至少一个第二会话数据，每个第二会话数据均与所述第一会话数据具有回复关联关系；及，

当从所述用户终端获取到针对所述会话集合的获取指令时，根据所述获取指令将所述会话集合发送至所述用户终端，其中，所述用户终端于所述主会话页面中，响应针对所述集合入口的展开操作，创建所述会话集合对应的会话集合页面，并生成所述获取指令。

15、根据权利要求14所述的方法，其中，所述根据所述集合创建指令、所述第一会话数据以及所述第二会话数据，确定所述会话集合，包括：

分别设置所述第一会话数据以及所述第二会话数据的标识信息；所述标识信息包括会话集合标识；

将携带相同会话集合标识的所述第一会话数据和至少一个第二会话数据，确定为所述会话集合，将添加有所述会话集合标识的所述会话集合存储至数据库；

所述当从所述用户终端获取到针对所述会话集合的获取指令时，根据所述获取指令将所述会话集合发送至所述用户终端，包括：

根据所述获取指令所携带的会话集合标识，在所述数据库中拉取所述会话集合标识对应的会话集合，将拉取到的会话集合发送至所述用户终端。

16、一种会话数据处理装置，其特征在于，包括：

第一获取模块，用于响应针对主会话页面中的第一会话数据的第一回复操作，获取与所述第一会话数据具有回复关联关系的第二会话数据，输出所述第一会话数据对应的会话集合的集合入口，并生成针对所述第一会话数据的集合创建指令；将所述集合创建指令和所述第二会话数据发送至服务器，以使所述服务器根据所述集合创建指令、所述第一会话

数据以及所述第二会话数据，确定所述会话集合；

创建模块，用于于所述主会话页面中，响应针对所述集合入口的展开操作，创建所述会话集合对应的会话集合页面，并向所述服务器发送获取指令；从所述服务器接收所述会话集合，在所述会话集合页面中输出所述会话集合中的会话数据，其中，所述会话集合包括所述第一会话数据和至少一个第二会话数据，每个第二会话数据均与所述第一会话数据具有回复关联关系。

17、根据权利要求16所述的装置，其中，当所述第一会话数据为文本类型数据时，所述第一获取模块，包括：

第一获取单元，用于响应所述第一回复操作，获取所述第一会话数据对应的第一回复会话数据作为所述第二会话数据，在所述主会话页面输出携带有所述集合入口的所述第一回复会话数据；

所述创建模块，包括：

第一创建单元，用于响应针对所述第一回复会话数据所携带的集合入口的所述展开操作，创建所述会话集合页面；所述会话集合页面为独立显示于所述主会话页面之上的子页面。

18、根据权利要求16所述的装置，其中，当所述第一会话数据为图像类型数据时，所述第一获取模块，包括：

第二获取单元，用于在所述主会话页面中输出携带有所述集合入口的第一会话数据；

所述创建模块，包括：

第二创建单元，用于响应针对所述第一会话数据所携带的集合入口的所述展开操作，创建所述会话集合页面；所述会话集合页面为独立显示于所述主会话页面之上的子页面。

19、根据权利要求16所述的装置，还包括：

标记模块，用于响应针对所述主会话页面中的第一会话数据的第二回复操作，显示标记选择页面；所述标记选择页面中包括多个评论标记；所述标记选择页面为独立显示于所述主会话页面之上的子页面；

选择模块，用于响应针对所述标记选择页面中的评论标记的选择操作，将所述选择操作对应的评论标记确定为目标评论标记；

显示模块，用于在所述第一会话数据所在区域中，显示所述目标评论标记。

20、根据权利要求16所述的装置，还包括：

第三确定模块，用于响应所述会话集合页面中的会话触发操作，将所述第一会话数据确定为目标回复对象，显示具有所述目标回复对象的会话录入页面；

第三获取模块，用于响应所述具有所述目标回复对象的会话录入页面中的会话录入操作，获取第二回复会话数据；所述第二回复会话数据中包括所述目标回复对象；

第一删除模块，用于在所述主会话页面中输出携带有所述集合入口的所述第二回复会

话数据。

21、根据权利要求 16 所述的装置，还包括：

第四确定模块，用于响应针对所述会话集合页面中的第二会话数据的第三回复操作，将响应有所述第三回复操作的第二会话数据确定为选择回复对象，显示具有所述选择回复对象的会话录入页面；

第四获取模块，用于响应所述具有所述选择回复对象的会话录入页面中的会话录入操作，获取第三回复会话数据；所述第三回复会话数据中包括所述选择回复对象；

第二删除模块，用于在所述主会话页面中输出携带有所述集合入口的所述第三回复会话数据。

22、一种会话数据处理装置，其特征在于，包括：

指令获取模块，用于从用户终端获取针对主会话页面中的第一会话数据的集合创建指令以及与所述第一会话数据具有回复关联关系的第二会话数据，其中，所述用户终端响应针对所述第一会话数据的第一回复操作，获取所述第二会话数据，输出所述第一会话数据对应的会话集合的集合入口；根据所述集合创建指令、所述第一会话数据以及所述第二会话数据，确定所述会话集合；所述会话集合包括所述第一会话数据和至少一个第二会话数据，每个第二会话数据均与所述第一会话数据具有回复关联关系；

发送模块，用于当从所述用户终端获取到针对所述会话集合的获取指令时，根据所述获取指令将所述会话集合发送至所述用户终端，其中，所述用户终端于所述主会话页面中，响应针对所述集合入口的展开操作，创建所述会话集合对应的会话集合页面，并生成所述获取指令。

23、根据权利要求 22 所述的装置，其中，所述指令获取模块，包括：

标识添加单元，用于分别设置所述第一会话数据以及所述第二会话数据的标识信息；所述标识信息包括会话集合标识；

存储单元，用于将携带相同会话集合标识的所述第一会话数据和至少一个第二会话数据，确定为所述会话集合，将添加有所述会话集合标识的所述会话集合存储至数据库；

所述发送模块用于，根据所述获取指令所携带的会话集合标识，在所述数据库中拉取所述会话集合标识对应的会话集合，将拉取到的会话集合发送至所述用户终端。

24、一种用户终端，其特征在于，包括：处理器和存储器；

所述处理器和存储器相连，其中，所述存储器用于存储计算机程序，所述处理器用于调用所述计算机程序，以执行如权利要求 1-13 任一项所述的方法。

25、一种计算机可读存储介质，其特征在于，所述计算机可读存储介质存储有计算机程序，所述计算机程序包括程序指令，所述程序指令当被处理器执行时，执行如权利要求 1-13 任一项所述的方法。