

资源处理方法、服务器、终端、设备、系统及存储介质

相关申请的交叉引用

本申请要求享有于 2020 年 09 月 10 日提交的名称为“资源处理方法、服务器、终端、设备、系统及存储介质”的中国专利申请 202010947595.7 的优先权，该申请的全部内容通过引用并入本文中。

技术领域

本申请属于数据处理领域，尤其涉及一种资源处理方法、服务器、终端、设备、系统及存储介质。

背景技术

随着互联网技术的发展以及用户终端的普及，越来越多的支付业务和交易业务等可通过用户终端中的各个应用程序完成。为了丰富用户、商户、交易机构等之间的业务，用户、商户或交易机构等可将自己的部分资源如资金、电子货币、积分、红包等共享给其他用户。例如，用户可制定卡券，通过卡券将资源分享给其他用户，使其他用户可通过使用卡券，来使用该卡券对应的资源。

用户需要通过业务应用程序将资源分享给其他用户。但现阶段，用户之间的资源分享只能通过相同的业务应用程序中进行，资源分享的实现无法兼容不同的业务应用程序，导致资源分享的兼容性差。

发明内容

本申请实施例提供一种资源处理方法、服务器、终端、设备、系统及存储介质，能够提高资源分享的兼容性。

第一方面，本申请实施例提供一种资源处理方法，应用于服务器，该方法包括：接收第一应用程序发送的资源领取请求，第一应用程序为接收

第一用户的输入的应用程序，资源领取请求包括目标电子凭证，目标电子凭证为根据第二用户的目标资源权限信息转换得到，且由第二应用程序提供给第一应用程序的电子凭证，第二应用程序为接收第二用户的输入的应用程序；为目标电子凭证对应分配目标资源支付标记，并建立目标资源支付标记与预存的资源权限信息中目标资源权限信息的对应关系；向第一应用程序发送目标资源支付标记，目标资源支付标记用于在目标资源权限信息表征的资源权限内进行资源扣除。

第二方面，本申请实施例提供一种资源处理方法，应用于第一用户终端，第一用户终端安装有第一应用程序，第一应用程序为接收第一用户的输入的应用程序，该方法包括：从第二应用程序获取目标电子凭证，目标电子凭证为根据第二用户的目标资源权限信息转换得到的电子凭证，第二应用程序为接收第二用户的输入的应用程序；通过第一应用程序向服务器发送资源领取请求，资源领取请求包括目标电子凭证；通过第一应用程序接收服务器发送的目标资源支付标记，目标资源支付标记是服务器为目标电子凭证分配的，且与服务器预存的资源权限信息中的目标资源权限信息具有对应关系，目标资源支付标记用于在目标资源权限信息表征的资源权限内进行资源扣除。

第三方面，本申请实施例提供一种资源处理方法，应用于第二用户终端，第二用户终端安装有第二应用程序，第二应用程序为接收第二用户的输入的应用程序，该方法包括：通过第二应用程序接收第二用户输入的目标资源权限信息；通过第二应用程序向服务器发送目标资源权限信息，以使服务器基于目标资源权限信息，生成目标电子凭证；通过第二应用程序接收服务器发送的目标电子凭证；通过第二应用程序向第一应用程序提供目标电子凭证，以使第一应用程序得到服务器为目标电子凭证分配的目标资源支付标记，目标资源支付标记用于在目标资源权限信息表征的资源权限内进行资源扣除，在服务器中目标资源支付标记与目标资源权限信息具有对应关系，第一应用程序为接收第一用户的输入的应用程序。

第四方面，本申请实施例提供一种资源处理方法，应用于支付执行方设备，该方法包括：接收第一应用程序发送的资源支付请求，资源支付请

求包括目标资源支付标记和支付资源信息，第一应用程序为接收第一用户的输入的应用程序，目标资源支付标记是服务器为目标电子凭证分配的，目标电子凭证为根据第二用户的目标资源权限信息转换得到，且由第二应用程序提供给第一应用程序的电子凭证，第二应用程序为接收第二用户的输入的应用程序；向服务器发送目标资源支付标记和支付资源信息；接收服务器发送的与目标资源支付标记对应的目标资源权限信息；根据目标资源权限信息，在目标资源权限信息指示的资源权限内扣除支付资源信息指示的资源。

第五方面，本申请实施例提供一种服务器，包括：接收模块，用于接收第一应用程序发送的资源领取请求，第一应用程序为接收第一用户的输入的应用程序，资源领取请求包括目标电子凭证，目标电子凭证为根据第二用户的目标资源权限信息转换得到，且由第二应用程序提供给第一应用程序的电子凭证，第二应用程序为接收第二用户的输入的应用程序；处理模块，用于为目标电子凭证对应分配目标资源支付标记，并建立目标资源支付标记与预存的资源权限信息中目标资源权限信息的对应关系；发送模块，用于向第一应用程序发送目标资源支付标记，目标资源支付标记用于在目标资源权限信息表征的资源权限内进行资源扣除。

第六方面，本申请实施例提供一种用户终端，用户终端安装有第一应用程序，第一应用程序为接收第一用户的输入的应用程序，该用户终端包括：获取模块，用于从第二应用程序获取目标电子凭证，目标电子凭证为根据第二用户的目标资源权限信息转换得到的电子凭证，第二应用程序为接收第二用户的输入的应用程序；发送模块，用于通过第一应用程序向服务器发送资源领取请求，资源领取请求包括目标电子凭证；接收模块，用于通过第一应用程序接收服务器发送的目标资源支付标记，目标资源支付标记是服务器为目标电子凭证分配的，且与服务器预存的资源权限信息中的目标资源权限信息具有对应关系，目标资源支付标记用于在目标资源权限信息表征的资源权限内进行资源扣除。

第七方面，本申请实施例提供一种用户终端，用户终端安装有第二应用程序，第二应用程序为接收第二用户的输入的应用程序，该用户终端包

括：接收模块，用于通过第二应用程序接收第二用户输入的目标资源权限信息；发送模块，用于通过第二应用程序向服务器发送目标资源权限信息，以使服务器基于目标资源权限信息，生成目标电子凭证；接收模块还用于通过第二应用程序接收服务器发送的目标电子凭证；输出模块，用于通过第二应用程序向第一应用程序提供目标电子凭证，以使第一应用程序得到服务器为目标电子凭证分配的目标资源支付标记，目标资源支付标记用于在目标资源权限信息表征的资源权限内进行资源扣除，在服务器中目标资源支付标记与目标资源权限信息具有对应关系，第一应用程序为接收第一用户的输入的应用程序。

第八方面，本申请实施例提供一种支付执行方设备，包括：接收模块，用于接收第一应用程序发送的资源支付请求，资源支付请求包括目标资源支付标记和支付资源信息，第一应用程序为接收第一用户的输入的应用程序，目标资源支付标记是服务器为目标电子凭证分配的，目标电子凭证为根据第二用户的目标资源权限信息转换得到，且由第二应用程序提供给第一应用程序的电子凭证，第二应用程序为接收第二用户的输入的应用程序；发送模块，用于向服务器发送目标资源支付标记和支付资源信息；接收模块还用于接收服务器发送的与目标资源支付标记对应的目标资源权限信息；处理模块，用于根据目标资源权限信息，在目标资源权限信息指示的资源权限内扣除支付资源信息指示的资源。

第九方面，本申请实施例提供一种服务器，包括：处理器以及存储有计算机程序指令的存储器；处理器执行计算机程序指令时实现第一方面中的资源处理方法。

第十方面，本申请实施例提供一种用户终端，包括：处理器以及存储有计算机程序指令的存储器；处理器执行计算机程序指令时实现第二方面中的资源处理方法。

第十一方面，本申请实施例提供一种用户终端，包括：处理器以及存储有计算机程序指令的存储器；处理器执行计算机程序指令时实现第三方面中的资源处理方法。

第十二方面，本申请实施例提供一种支付执行方设备，包括：处理器

以及存储有计算机程序指令的存储器；处理器执行计算机程序指令时实现第四方面中的资源处理方法。

第十三方面，本申请实施例提供一种资源处理系统，包括第九方面中的服务器、第十方面中的用户终端、第十一方面中的用户终端和第十二方面中的支付执行方设备。

第十四方面，本申请实施例提供一种计算机存储介质，计算机存储介质上存储有计算机程序指令，计算机程序指令被处理器执行时实现第一方面、第二方面、第三方面、第四方面中的任意一方面中的资源处理方法。

本申请实施例提供一种资源处理方法、服务器、终端、设备、系统及存储介质，第二应用程序向服务器提供目标资源权限信息，服务器生成与目标资源权限信息对应的目标电子凭证反馈给第二应用程序。第二应用程序将目标电子凭证提供给第一应用程序。第一应用程序将目标电子凭证向服务器发送，服务器为该目标电子凭证分配目标资源支付标记，并反馈给第一应用程序，以使第一应用程序在后续支付过程中可使用目标资源支付标记与支付执行方设备进行交互，实现支付。目标资源支付标记为一种标记，各个种类的应用程序均可存储及使用目标资源支付标记，以使支付执行方设备在目标资源权限信息表征的资源权限内进行资源扣除。不管第一应用程序与第二应用程序的种类相同或不同，均可实现被分享资源在第一应用程序与第二应用程序之间的分享，提高资源分享的兼容性。

附图说明

为了更清楚地说明本申请实施例的技术方案，下面将对本申请实施例中所需要使用的附图作简单的介绍，对于本领域普通技术人员来讲，在不付出创造性劳动的前提下，还可以根据这些附图获得其他的附图。

图1为本申请提供的资源处理方法的应用场景的一示例的示意图；

图2为本申请第一方面提供的资源处理方法的一实施例的流程图；

图3为本申请第一方面提供的资源处理方法的另一实施例的流程图；

图4为本申请第一方面提供的资源处理方法的又一实施例的流程图；

图5为本申请第一方面提供的资源处理方法的再一实施例的流程图；

图 6 为本申请第二方面提供的资源处理方法的一实施例的流程图；

图 7 为本申请第二方面提供的资源处理方法的另一实施例的流程图；

图 8 为本申请第二方面提供的资源处理方法的又一实施例的流程图；

图 9 为本申请第三方面提供的资源处理方法的一实施例的流程图；

图 10 为本申请第三方面提供的资源处理方法的另一实施例的流程图；

图 11 为本申请第四方面提供的资源处理方法的一实施例的流程图；

图 12 为本申请第四方面提供的资源处理方法的另一实施例的流程图；

图 13 为本申请实施例提供的应用于资源处理系统的资源处理方法的一示例的流程图；

图 14 为本申请第五方面提供的服务器的一实施例的结构示意图；

图 15 为本申请第五方面提供的服务器的另一实施例的结构示意图；

图 16 为本申请第五方面提供的服务器的又一实施例的结构示意图；

图 17 为本申请第六方面提供的用户终端的一实施例的结构示意图；

图 18 为本申请第六方面提供的用户终端的另一实施例的结构示意图；

图 19 为本申请第七方面提供的用户终端的一实施例的结构示意图；

图 20 为本申请第七方面提供的用户终端的另一实施例的结构示意图；

图 21 为本申请第八方面提供的支付执行方设备的一实施例的结构示意图；

图 22 为本申请第九方面提供的服务器的一实施例的结构示意图。

具体实施方式

下面将详细描述本申请的各个方面的特征和示例性实施例，为了使本申请的目的、技术方案及优点更加清楚明白，以下结合附图及具体实施例，对本申请进行进一步详细描述。应理解，此处所描述的具体实施例仅意在解释本申请，而不是限定本申请。对于本领域技术人员来说，本申请

可以在不需要这些具体细节中的一些细节的情况下实施。下面对实施例的描述仅仅是为了通过示出本申请的示例来提供对本申请更好的理解。

随着互联网技术的发展以及用户终端的普及，支付业务和交易业务等可通过用户终端中的各个应用程序实现。为了丰富用户、商户、交易机构等之间的业务，可以开通资源共享业务。即用户、商户或交易机构等可将自己的部分资源，如资金、电子货币、积分、红包等共享给其他用户。具体地，用户可通过制定电子卡券，利用电子卡券将资源分享给其他用户。其他用户通过使用电子卡券来使用对应的资源。

上述分享资源的过程需要通过安装在用户终端中的应用程序实现。由于应用程序种类的多样性，可通过各种应用程序来分享资源。但由于不同种类的应用程序之间的不兼容性，导致资源分享只限于相同种类的应用程序之间，不同种类的应用程序之间无法进行资源分享，导致资源分享的兼容性差。

为了解决上述资源分享的兼容性差的问题，本申请实施例提供一种资源处理方法、服务器、终端、设备、系统及存储介质，使得资源分享除了可在相同种类的应用程序之间进行，也可以在不同种类的应用程序之间进行，提高资源分享的兼容性。

本申请实施例中的资源处理方法可涉及到用户终端和服务器，在一些情况下，本申请实施例中的资源处理方法还可涉及支付执行方设备，在此并不限定。不同的用户终端中安装的可以为同种类的应用程序，也可为不同种类的应用程序，在此并不限定。下面以一示例来说明资源处理方法的应用场景。这里同种类的应用程序，可指应用程序的运营方相同，或指应用程序的发行方相同。

图 1 为本申请提供的资源处理方法的应用场景的一示例的示意图。如图 1 所示，用户终端 11 和用户终端 12 均可与服务器 13 通信。服务器 13 可与支付执行方设备 14 通信。

用户终端 11 对应的用户为第二用户，即提供被分享资源的用户。用户终端 12 对应的用户为第一用户，即获取以及使用被分享资源的用户。用户终端 11 中安装的用于分享资源的应用程序与用户终端 12 中安装的用

于分享资源的应用程序可为同种类应用程序，也可为不同种类应用。用户终端 11、服务器 13、用户终端 12 之间的交互可实现用户终端 11 对应的第二用户与用户终端 12 对应的第一用户之间的被分享资源的分享与领取。

在一些情况下，支付执行方设备 14 可直接完成支付。例如，若第一用户直接采用银行等机构的应用程序进行支付，支付执行方设备 14 可为银行等机构运行的设备。在另一些情况下，支付执行方设备 14 需要与资源管理方设备进行交互，以实现支付。例如，若第一用户采用的是第三方支付平台的应用程序进行支付，支付执行方设备 14 即为第三方支付平台运行的设备；对应地，资源管理方设备可以为银行等机构运行的设备。

服务器 13 和支付执行方设备 14 之间的交互可实现第一用户利用领取到的被分享资源进行的支付。

下面来分别从服务器、用户终端、支付执行方设备等方面来分别对本申请实施例提供的资源处理方法进行说明。

图 2 为本申请第一方面提供的资源处理方法的一实施例的流程图。该资源处理方法具体可由服务器执行，可包括步骤 S201 至步骤 S203。

在步骤 S201 中，接收第一应用程序发送的资源领取请求。

第一应用程序为接收第一用户的输入的应用程序。即第一应用程序为第一用户可登录的应用程序。第一用户为提供被分享资源的用户。第一应用程序可安装于第一用户终端。服务器具体可接收第一用户终端通过第一应用程序发送的资源领取请求。

资源领取请求包括目标电子凭证。目标电子凭证为根据第二用户的目标资源权限信息转换得到，且由第二应用程序提供给第一应用程序的电子凭证。第二应用程序为接收第二用户的输入的应用程序。即第二应用程序为第二用户可登录的应用程序。第二用户为获取被分享资源的用户。第二应用程序可安装于第二用户终端。

电子凭证具有唯一性，不同的资源权限信息对应不同的电子凭证。通过对电子凭证进行解析，可得到电子凭证表征的具有唯一性的资源标记。电子凭证也可作为该具有唯一性的资源标记使用。在一些示例中，电子凭

证包括但不限于二维码、条形码、短消息、链接中的一项或多项。电子凭证具体可由服务器生成，在此并不限定。目标电子凭证也为电子凭证，即目标电子凭证也可包括但不限于二维码、条形码、短消息、链接中的一项或多项。

资源权限信息用于限定被分享资源的权限。在一些示例中，资源权限信息包括但不限于第二用户的资源账户、分享资源限额、指定分享应用程序、分享资源业务、第一用户的身份认证信息中的一项或多项。在第二用户和第一用户之间利用卡券形式来分享资源的情况下，资源权限信息即为卡券所表征的信息。目标资源权限信息为资源权限信息，即目标资源权限信息可包括但不限于第二用户的资源账户、分享资源限额、指定分享应用程序、分享资源业务、第一用户的身份认证信息中的一项或多项。

其中，卡券形式可包括卡形式和券形式。卡形式对应的资源权限信息的粒度与券形式对应的资源权限信息的粒度可不同。在一些示例中，券形式对应的资源权限信息的粒度可小于卡形式对应的资源权限信息的粒度。例如，卡形式对应的资源权限信息中的分享资源业务可为商户粒度下的业务，如卡形式对应的资源权限信息中的分享资源业务可指定商户 A 中的所有商品的支付权限。券形式对应的资源权限信息中的分享资源业务可为商户中的商品粒度下的业务。如券形式对应的资源权限信息中的分享资源业务可指定商户 A 中的某类商品的支付权限。除分享资源业务以外，目标资源权限信息中其他信息的粒度也可根据卡形式或券形式进行调整，在此并不限定。

第二用户的资源账户具体可包括第二用户的账户、第二用户的资源卡等。资源卡具体可为银行卡等，在此并不限定。第二用户的账户可关联多张第二用户的资源卡，在第二用户的账户关联有多张资源卡的情况下，第二用户的资源账户可指定其中的一张资源卡。第二用户的资源账户为已开通支付权限的账户，若制定的第二用户的资源账户为未开通支付权限的账户，服务器可向第一应用程序发送提示第二用户开通该资源账户的支付权限的提示信息。

分享资源限额为被分享资源的数额。被分享资源数额可以为不限定周

期的被分享资源的数额，也可限定为限定周期的被分享资源的数额。例如，在被分享资源为资金的情况下，分享资源限额为可被分享的资金的数额，如 500 元。又例如，在被分享资源为资金的情况下，分享资源限额为在固定周期内可被分享的资金的数额，如每月 500 元。

指定应用程序具体可为指定的领取被分享资源的应用程序。指定应用程序与第一应用程序可为同种类应用程序，或不同种类应用程序，在此并不限定。通过设定指定应用程序，可指定能够领取被分享资源的应用程序。

分享资源业务为被分享资源被使用的指定业务。即在设定分享资源业务的情况下，被分享资源只能在指定业务中使用。例如，设定分享资源业务为与商户 A 进行的支付业务，则该分享资源只能在与商户 A 进行支付的过程中使用。

第一用户的身份认证信息用于标识第一用户。通过设定第一用户的身份认证信息可指定第一用户。第一用户的身份认证信息可包括但不限于应用程序的登录账号、应用程序的登录密码、用户的手机号、用户的实名信息、权限口令等，在此并不限定。

目标电子凭证与目标资源权限信息具有对应关系。电子凭证与资源权限信息的对应关系可存储于服务器中。通过目标电子凭证，可查询得到与目标电子凭证对应的目标资源权限信息。可通过资源领取请求向服务器请求目标资源权限信息所表征的资源权限。

在步骤 S202 中，为目标电子凭证对应分配目标资源支付标记，并建立目标资源支付标记与预存的资源权限信息中目标资源权限信息的对应关系。

目标资源支付标记为与目标电子凭证对应的资源支付标记。资源支付标记用于在对应的资源权限信息表征的资源权限内进行资源扣除。资源支付标记具有唯一性，对应地，为不同的电子凭证分配不同的资源支付标记，并建立该资源支付标记与该电子凭证对应的资源权限信息的对应关系。在一些示例中，资源支付标记可为 Payment Token，是由 13 至 19 位数字组成，且符合账号的基本验证规则的数据串，可作为被分享资源的标

识，用于完成资源权限内的支付交易。资源支付标记也可为其他格式的信息，在此并不限定。

通过为电子凭证分配资源支付标记，以及建立资源支付标记与资源权限信息的对应关系，可在后续使用被分享资源的过程中，依靠资源支付标记查询得到资源权限信息，以实现在资源权限信息表征的资源权限内进行资源扣除。

在步骤 S203 中，向第一应用程序发送目标资源支付标记。

目标资源支付标记用于在目标资源权限信息表征的资源权限内进行资源扣除。将目标资源支付标记向第一应用程序发送，以使第一用户在后续使用被分享资源的过程中可通过第一应用程序接收到的目标资源支付标记，在目标资源权限信息表征的资源权限内进行资源扣除。

例如，目标资源权限信息表征的资源权限包括第二用户的账户 A、被分享资源限额 500 元、指定的第一用户为用户 B；对应地，目标资源支付标记可在使用目标资源支付标记的用户为用户 B 的情况下，在账户 A 中扣除 500 元以内的资金。

在本申请实施例中，服务器通过接收第一应用程序发送的资源领取请求，从资源领取请求中获取目标电子凭证。目标电子凭证是第二用户可登录的第二应用程序向第一用户可登录的第一应用程序提供的，且目标电子凭证是根据第二用户的目标资源权限信息转换得到的。服务器为目标电子凭证对应分配目标资源支付标记，并建立目标资源支付标记与目标资源权限信息的对应关系。目标资源支付标记为一种标记，各个种类的应用程序均可存储及使用目标资源支付标记，在目标资源权限信息表征的资源权限内进行资源扣除。不管第一应用程序与第二应用程序的种类相同或不同，均可实现被分享资源在第一应用程序与第二应用程序之间的分享，提高资源分享的兼容性。

为了保证被分享资源分享过程的安全性，可在分配目标资源支付标记的过程中对第一用户进行身份认证。图 3 为本申请第一方面提供的资源处理方法的另一实施例的流程图。图 3 与图 2 的不同之处在于，图 2 所示的步骤 S202 可具体细化为图 3 所示的步骤 S2021 至步骤 S2023。

在步骤 S2021 中，从第一应用程序获取第一用户的目标身份认证信息。

目标身份认证信息为从第一应用程序获取的第一用户的身份认证信息。身份认证信息可用于标识用户。从第一应用程序获取的目标身份认证信息可为第一用户输入至第一应用程序的身份认证信息，也可为第一应用程序存储的第一用户用于登录的身份认证信息，在此并不限定。

在一些示例中，身份认证信息可包括但不限于权限口令和/或用户标识。用户标识具体可包括但不限于用户登录应用程序的登录账号、用户的手机号、用户的实名信息等。

在步骤 S2022 中，在目标身份认证信息与预存的身份认证信息匹配的情况下，为目标电子凭证对应分配目标资源支付标记。

服务器预存有身份认证信息。服务器预存的身份认证信息对应的用户为具有分享权限的用户。目标身份认证信息与服务器预存的身份认证信息匹配，表示登录第一应用程序的第一用户为具有分享权限的用户，为该目标电子凭证对应分配目标资源支付标记。

在目标身份认证信息与预存的身份认证信息不匹配的情况下，不为目标电子凭证分配目标资源支付标记。

通过身份认证保证只有具有分享权限的用户才能够获取到目标资源支付标记，已在后续过程中可使用被分享资源。避免不具有分享权限的用户使用被分享资源，从而保证资源分享的安全性和可靠性。

在步骤 S2023 中，建立目标资源支付标记与预存的资源权限信息中目标资源权限信息的对应关系。

在一些示例中，可根据目标资源权限信息的具体内容，控制第一应用程序的显示界面的配置，从而使得第一应用程序可接收对应的需要第一用户输入的信息。具体地，服务器在资源权限信息中查找与目标电子凭证对应的目标资源权限信息；根据目标资源权限信息，生成界面配置信息；向第一应用程序发送界面配置信息。界面配置信息用于配置第一应用程序的显示界面。

第一应用程序的显示界面可随着目标资源权限信息的变化而变化，例

如，在目标资源权限信息中的第一用户的身份认证信息包括权限口令的情况下，服务器生成的界面配置信息包括用于指示显示口令输入框的信息。服务器向第一应用程序发送包括用于指示显示口令输入框的信息的界面配置信息，以使第一应用程序可根据接收的界面配置信息显示包括口令输入框的显示界面。

建立了目标资源支付标记与预存的资源权限信息中目标资源权限信息的对应关系，在后续支付过程中，可在支付过程中通过第一应用程序利用目标资源支付标记在服务器查找得到与目标资源支付标记对应的目标资源权限信息，从而利用目标资源权限信息实现资源扣除如支付。由于目标资源支付标记为一种通用标记，在各个应用程序中均可通用，因此，无论哪一种应用程序，均可接受、存储和使用该目标资源支付标记与服务器交互以实现在目标资源权限信息表征的资源权限内的资源扣除。

上述实施例中的目标电子凭证是本申请实施例中的服务器生成的。下面对服务器生成目标电子凭证的内容进行说明。图 4 为本申请第一方面提供的资源处理方法的又一实施例的流程图。图 4 与图 2 的不同之处在于，图 4 所示的资源处理方法还可包括步骤 S204 至步骤 S206，以及步骤 S207。

在步骤 S204 中，接收第二应用程序发送的第二用户的目标资源权限信息。

第二应用程序安装于第二用户终端，为接收第二用户的输入的应用程序。即第二应用程序为第二用户登录的应用程序。目标资源权限信息可为第二用户终端接收的第二用户输入的资源权限信息，也可为导入第二应用程序中第二用户的资源权限信息，在此并不限定。第二用户终端会通过第二应用程序将第二用户的目标资源信息向服务器发送，以使服务器获取及存储目标资源权限信息。资源权限信息的具体内容可参见上述实施例中的相关说明，在此不再赘述。

在步骤 S205 中，基于目标资源权限信息，生成目标电子凭证。

电子凭证具有唯一性，目标电子凭证为与目标资源权限信息对应的电子凭证，可根据目标资源权限信息生成。

在步骤 S206 中，向第二应用程序发送目标电子凭证。

其中，目标电子凭证的形式可参见上述实施例中的相关说明，在此不再赘述。

在步骤 S207 中，向第二应用程序发送资源领取提示信息。

资源领取提示信息用于提示目标资源权限信息表征的资源权限内的资源分享成功。在服务器向第一应用程序发送目标资源支付标记之后，服务器向第二应用程序发送资源领取提示信息，以提示第二用户的被分享资源已被第一用户获取。

下面将说明如何利用目标资源支付标记进行支付即资源扣除的过程。

图 5 为本申请第一方面提供的资源处理方法的再一实施例的流程图。图 5 与图 2 的不同之处在于，图 5 所示的资源处理方法还可包括步骤 S208 至步骤 S211。

在步骤 S208 中，接收支付执行方设备发送的目标资源支付标记和支付资源信息。

支付资源信息用于指示支付所需的资源。第一应用程序接收到服务器发送的目标资源支付标记后，可利用目标资源支付标记实现支付。第一应用程序可向支付执行方设备发送资源支付请求，支付执行方设备向服务器发送该资源支付请求，以在服务器中可获取与目标资源支付标记对应的目标资源权限信息。

在步骤 S209 中，在资源权限信息中查找与目标资源支付标记对应的目标资源权限信息。

资源支付请求包括目标资源支付标记，服务器在存储的资源权限信息中查找与目标资源支付标记对应的目标资源权限信息，以便于后续提供给支付执行方设备，使支付执行方设备能够在正确的资源权限内扣除支付所需的资源。

在步骤 S210 中，利用支付资源信息，更新目标资源权限信息。

在资源支付请求对应的支付结束后，目标资源权限信息指示的资源权限可能会发生变化。为了保证目标资源权限信息指示的资源权限的实时性和准确性，可利用支付资源信息，更新目标资源权限信息。例如，目标资

源权限信息包括第二用户的资源账户和分享资源限额，支付资源信息指示的支付所需的资源为资金 300 元，还未更新的目标资源权限信息中的分享资源限额为资金 500 元，则利用支付资源信息更新后的目标资源权限信息中的分享资源限额更新为 200 元。

在步骤 S211 中，向支付执行方设备发送目标资源权限信息，以使支付执行方设备在目标资源权限信息指示的资源权限内扣除支付资源信息指示的资源。

在此并不限定步骤 S210 与步骤 S211 的执行顺序，在此可向支付执行方设备发送未更新的目标资源权限信息，以使支付执行方设备可在目标资源权限信息指示的资源权限内扣除支付资源信息指示的资源。例如，支付资源信息指示的支付所需的资源为资金 300 元，目标资源权限信息包括第二用户的资源账户 A1 和分享资源限额资金 500 元，支付执行方设备接收到目标资源权限信息，可在目标资源权限信息中指示的资源账户 A1 中的限额资金 500 元中扣除资金 300 元。

由于目标资源支付标记的通用性，使得目标资源支付标记可被任意一个应用程序使用在服务器中转换为目标资源权限信息，通过服务器利用目标资源权限信息与支付执行方设备交互，以实现目标资源权限信息指示的资源权限内的资源扣除。

在上述实施例中，在服务器将目标资源支付标记向第一应用程序发送的情况下，并不会在目标资源权限信息表征的资源权限内将资源先行扣除。而是在第一应用程序向支付执行方设备请求进行支付的过程中，在目标资源权限信息表征的资源权限内扣除资源，从而避免被分享资源超期作废，或被分享资源从第二用户处扣除，但却因未被其他用户使用而无法恢复至第二用户的资源中的情况。

在一些示例中，在资源权限信息包括分享资源限额的情况下，服务器在接收支付执行方设备发送的资源支付请求之前，还可接收通过第一应用程序发送的资源限额查询请求，资源限额查询请求可包括目标资源支付标记和支付资源信息。服务器在存储的资源权限信息中查询与目标资源支付标记对应的目标资源权限信息中的分享资源限额。在支付资源信息指示的

资源的量超出目标资源权限信息中的分享资源限额的情况下，服务器可向第一应用程序发送资源使用失败提示信息。资源使用失败提示信息用于提示分享资源限额不足。在支付资源信息指示的资源的量超出目标资源权限信息中的分享资源限额的情况下，服务器也可向第一应用程序发送支付方式更换提示信息。支付方式更换提示信息用于提示第一用户更换支付方式。

图 6 为本申请第二方面提供的资源处理方法的一实施例的流程图。该资源处理方法具体可由第一用户终端执行。第一用户终端安装有第一应用程序，第一应用程序的具体内容可参见上述实施例中的相关说明，在此不再赘述。如图 6 所示，该资源处理方法可包括步骤 S301 至步骤 S303。

在步骤 S301 中，从第二应用程序获取目标电子凭证。

目标电子凭证为根据第二用户的目标资源权限信息转换得到的电子凭证。目标电子凭证具体可以是服务器生成发送给第二应用程序的。第二应用程序为接收第二用户的输入的应用程序。第二应用程序、第二用户的具体内容可参见上述实施例中的相关说明，在此不再赘述。

第一应用程序从第二应用程序获取目标电子凭证的方式在此并不限定。具体地，电子凭证可包括但不限于二维码、条形码、短消息、链接中的一项或多项。

例如，第一用户终端可将二维码、条形码、短消息、链接等目标电子凭证通过扫码或粘贴等方式导入至第一应用程序。又例如，第一用户终端接收第一用户对二维码、条形码、短消息、链接等目标电子凭证进行的复制操作，以触发第一应用程序自动获取二维码、条形码、短消息、链接等目标电子凭证。再例如，在第一用户登录第一应用程序的情况下，第一用户终端中的第一应用程序主动检测是否有可获取的二维码、条形码、短消息、链接等目标电子凭证。

在步骤 S302 中，通过第一应用程序向服务器发送资源领取请求。

资源领取请求包括目标电子凭证。目标电子凭证的具体内容可参见上述实施例中的相关说明，在此不再赘述。

在步骤 S303 中，通过第一应用程序接收服务器发送的目标资源支付

标记。

目标资源支付标记是服务器为目标电子凭证分配的，且目标资源支付标记与服务器预存的资源权限信息中的目标资源权限信息具有对应关系。具体地，服务器中存储有电子凭证与资源权限信息的对应关系，从而为目标电子凭证分配目标资源支付标记，并将为目标电子凭证分配的目标资源支付标记反馈给第一用户终端中的第一应用程序。

目标资源支付标记用于在目标资源权限信息表征的资源权限内进行资源扣除。目标资源权限信息为与目标电子凭证对应的资源权限信息。目标资源权限信息的具体内容可参见上述实施例中的相关说明，在此不再赘述。

在一些示例中，资源权限信息包括第二用户的资源账户、分享资源限额、指定分享应用程序、分享资源业务、第一用户的身份认证信息中的一项或多项。资源权限信息的具体内容也可参见上述实施例中的相关说明，在此不再赘述。

在后续支付过程中，第一用户终端可通过第一应用程序将目标资源支付标记向支付执行方设备发送，以使支付执行方设备利用该目标资源支付标记在服务器中查询与目标资源支付标记对应的目标资源权限信息，以实现在目标资源权限信息指示的资源权限内进行资源扣除。

在本申请实施例中，第一用户终端可从第二应用程序获取目标电子凭证，通过第一应用程序将包括该目标电子凭证的资源领取请求向服务器发送，以获取服务器发送的目标资源支付标记，目标资源支付标记是服务器根据目标电子凭证生成的，且目标资源支付标记与目标资源权限信息具有对应关系。目标资源支付标记为一种标记，各个种类的应用程序均可存储及使用目标资源支付标记，在目标资源权限信息表征的资源权限内进行资源扣除。不管第一应用程序与第二应用程序的种类相同或不同，均可实现被分享资源在第一应用程序与第二应用程序之间的分享，提高资源分享的兼容性。

为了保证被分享资源分享过程的安全性，可在接收目标资源支付标记之前对第一用户进行身份认证。图 7 为本申请第二方面提供的资源处理方

法的另一实施例的流程图。图 7 与图 6 的不同之处在于，图 7 所示的资源处理方法还可包括步骤 S304，图 6 中的步骤 S303 可具体细化为图 7 中的步骤 S3031。

在步骤 S304 中，通过第一应用程序向服务器发送第一用户的目标身份信息。

目标身份信息从第一应用程序获取的第一用户的身份信息。身份信息可用于标识用户。从第一应用程序获取的目标身份信息可为第一用户输入至第一应用程序的身份信息，也可为第一应用程序存储的第一用户用于登录的身份信息，在此并不限定。

在一些示例中，身份信息可包括权限口令和/或用户标识。用户标识具体可包括但不限于用户登录应用程序的登录账号、用户的手机号、用户的实名信息等。

在步骤 S3031 中，在目标身份信息与服务器预存的身份信息匹配的情况下，通过第一应用程序接收服务器发送的目标资源支付标记。

服务器预存的身份信息对应的用户为具有分享权限的用户。目标身份信息与服务器预存的身份信息匹配，表示该第一用户为具有分享权限的用户，在这种情况下，通过第一应用程序接收目标资源支付标记。

在目标身份信息与服务器预存的身份信息不匹配的情况下，第一用户终端无法接收到目标资源支付标记。

通过身份认证保证只有具有分享权限的用户才能够获取到目标资源支付标记，已在后续过程中可使用被分享资源。避免不具有分享权限的用户使用被分享资源，从而保证资源分享的安全性和可靠性。

在一些示例中，第一用户终端中第一应用程序的显示界面可随目标资源权限信息的变化而变化。具体地，第一用户终端可通过第一应用程序接收服务器发送的界面配置信息。界面配置信息由服务器根据目标资源权限信息生成。第一用户终端可根据界面配置信息，配置第一应用程序的显示界面。界面配置信息及第一应用程序的显示界面的具体内容可参见上述实施例中的相关说明，在此不再赘述。

由于目标资源支付标记为一种通用标记，在各个应用程序中均可通用。因此，在具有分享权限的情况下，无论哪种应用程序均可获取到该目标资源支付标记，并能够利用该目标资源支付标记进行支付。

下面将说明第一用户终端通过第一应用程序利用目标资源支付标记进行资源扣除的过程。图 8 为本申请第二方面提供的资源处理方法的又一实施例的流程图。图 8 与图 6 的不同之处在于，图 8 所示的资源处理方法还可包括步骤 S305 和步骤 S306。

在步骤 S305 中，通过第一应用程序向支付执行方设备发送资源支付请求，以使支付执行方设备在目标资源权限信息指示的资源权限内扣除支付资源信息指示的资源。

在上述实施例中，第一用户终端获取到了目标资源支付标记并存储该目标资源支付标记。在需要利用被分享资源进行支付的情况下，第一用户终端可通过第一应用程序发送目标资源支付标记。具体地，可通过资源支付请求将目标资源支付标记向支付执行方设备发送。即资源支付请求包括目标资源支付标记。资源支付请求还可包括支付资源信息。支付资源信息的具体内容可参见上述实施例中的相关说明，在此不再赘述。

在一些示例中，在第一用户终端发送资源支付请求之前，可通过第一应用程序对第一用户发起支付验证，以验证第一用户是否具有利用被分享资源进行支付的权限。在支付验证验证成功的情况下即第一用户具有利用被分享资源进行支付的权限，才允许向支付执行方设备发送资源支付请求。支付验证具体可包括验证用户输入支付口令或验证采集到的用户的生物特征等方式，在此并不限定。

在步骤 S306 中，通过第一应用程序接收支付执行方设备发送的资源扣除提示信息。

资源扣除提示信息用于提示目标资源权限信息表征的资源权限内支付资源信息指示的资源扣除成功。支付执行方设备在完成资源扣除后，会向第一用户终端发送资源扣除提示信息，以在第一应用程序提示第一用户资源扣除成功。

图 9 为本申请第三方面提供的资源处理方法的一实施例的流程图。该

资源处理方法具体可由第二用户终端执行。第二用户终端安装有第二应用程序，第二应用程序的具体内容可参见上述实施例中的相关说明，在此不再赘述。如图 9 所示，该资源处理方法可包括步骤 S401 至步骤 S404。

在步骤 S401 中，通过第二应用程序接收第二用户输入的目标资源权限信息。

在本申请实施例中，可通过输入的目标资源权限信息来制定资源扣除的资源权限。例如，可以分享卡券的形式实现资源分享，通过输入的目标资源权限信息来实现卡券的内容制定。

目标资源权限信息是第二用户制定的资源权限对应的资源权限信息。在一些示例中，资源权限信息可包括但不限于第二用户的资源账户、分享资源限额、指定分享应用程序、分享资源业务、第一用户的身份认证信息中的一项或多项。资源权限信息的具体内容可参见上述实施例中的相关说明，在此不再赘述。

例如，第二用户终端可接收第二用户对第二终端显示的应用程序列表的选取输入，以获取目标资源权限信息中的指定分享应用程序。第二用户终端可接收第二用户对资源账户的授权操作，以获取目标资源权限信息中的第二用户的资源账户。第二用户终端可接收第二用户的分享资源限额、分享资源业务、期望获取到该被分享资源的第一用户的身份认证信息等，以确定目标资源权限信息中的分享资源限额、分享资源业务和第一用户的身份认证信息等。

在步骤 S402 中，通过第二应用程序向服务器发送目标资源权限信息，以使服务器基于目标资源权限信息，生成目标电子凭证。

目标电子凭证为服务器基于目标资源权限信息生成的电子凭证，具体内容可参见上述实施例中的相关说明，在此不再赘述。在一些示例中，电子凭证可包括但不限于二维码、条形码、短消息、链接中的一项或多项。

在一些示例中，在向服务器发送目标资源权限信息之前，可通过第二应用程序对第二用户发起支付验证，以验证第二用户是否具有提供被分享资源的权限。在支付验证验证成功的情况下即第二用户具有提供被分享资源的权限，才允许向服务器发送目标资源权限信息。支付验证具体可包括

验证用户输入支付口令或验证采集到的用户的生物特征等方式，在此并不限定。

在步骤 S403 中，通过第二应用程序接收服务器发送的目标电子凭证。

服务器在生成目标电子凭证后，将该目标电子凭证发送给第二用户终端中的第二应用程序，以便于第二用户终端可通过第二应用程序将该目标电子凭证分享提供给想要分享资源的第一用户所使用的第一应用程序。第一应用程序为接收第一用户的输入的应用程序。第一应用程序、第一用户终端及第一用户的具体内容可参见上述实施例中的相关说明，在此不再赘述。

在步骤 S404 中，通过第二应用程序向第一应用程序提供目标电子凭证，以使第一应用程序得到服务器为目标电子凭证分配的目标资源支付标记。

在服务器中目标资源支付标记与目标资源权限信息具有对应关系。目标资源支付标记可用于在目标资源权限信息表征的资源权限内进行资源扣除。目标资源支付标记的具体内容可参见上述实施例中的相关说明，在此不再赘述。

在此并不限定第二应用程序向第一应用程序提供目标电子凭证的方式。例如，第二应用程序可直接将目标电子凭证发送给第一应用程序。第二应用程序也可将目标电子凭证先行导出，再由第二应用程序导入该目标电子凭证。

在本申请实施例中，第二用户终端通过第二应用程序接收用户输入的目标资源权限信息，并将该目标资源权限信息向服务器发送，以使服务器生成与该目标资源权限信息对应的目标电子凭证。目标电子凭证可在第二应用程序和第一应用程序之间传递，相当于实现了目标资源权限信息在第二应用程序和第一应用程序之间的传递。第一应用程序基于该目标电子凭证可得到服务器为该目标电子凭证分配的目标资源支付标记。目标资源支付标记为一种标记，各个种类的应用程序均可存储及使用目标资源支付标记，在与目标资源支付标记对应的目标资源权限信息表征的资源权限内进

行资源扣除。不管第一应用程序与第二应用程序的种类相同或不同，均可实现被分享资源在第一应用程序与第二应用程序之间的分享，提高资源分享的兼容性。

在本申请实施例中，第二用户终端还可通过第二应用程序及时获取资源分享过程的状态，如目标资源权限信息表征的资源权限内的资源分享是否成功，目标资源权限信息表征的资源权限内的资源是否扣除成功等。图 10 为本申请第三方面提供的资源处理方法的另一实施例的流程图。图 10 与图 9 的不同之处在于，图 10 所示的资源处理方法还可包括步骤 S405 和步骤 S406。

在步骤 S405 中，接收服务器发送的资源领取提示信息。

资源领取提示信息由服务器在向第一应用程序发送目标资源支付标记后发送，用于提示目标资源权限信息表征的资源权限内的资源分享成功。资源领取提示信息的具体内容可参见上述实施例中的相关说明，在此不再赘述。

在步骤 S406 中，接收支付执行方设备发送的资源扣除提示信息。

资源扣除提示信息用于提示目标资源权限信息表征的资源权限内的资源扣除成功。资源扣除提示信息的具体内容可参见上述实施例中的相关说明，在此不再赘述。

第二用户终端可通过接收资源领取提示信息和资源扣除提示信息及时获取资源分享的情况，实现第一用户终端、第二用户终端、服务器和支付执行方设备的信息流通。

图 11 为本申请第四方面提供的资源处理方法的一实施例的流程图。该资源处理方法具体可由支付执行方设备执行。如图 11 所示，该资源处理方法可包括步骤 S501 至步骤 S504。

在步骤 S501 中，接收第一应用程序发送的资源支付请求。

资源支付请求包括目标资源支付标记和支付资源信息。第一应用程序安装于第一用户终端。第一用户终端通过第一用户发送的资源支付请求来发起支付。目标资源支付标记是服务器为目标电子凭证分配的。目标电子凭证为根据第二用户的目标资源权限信息转换得到，且由第二应用程序提

供给第一应用程序的电子凭证。第一应用程序为接收第一用户的输入的应用程序。第二应用程序为接收第二用户的输入的应用程序。

在一些示例中，资源权限信息可包括但不限于第二用户的资源账户、分享资源限额、指定分享应用程序、分享资源业务、第一用户的身份认证信息中的一项或多项。

在一些示例中，电子凭证可包括但不限于二维码、条形码、短消息、链接中的一项或多项。

上述目标资源支付标记、支付资源信息、目标电子凭证、第一应用程序、第一用户、第二应用程序和第二用户的具体内容可参见上述实施例中的相关说明，在此不再赘述。

在步骤 S502 中，向服务器发送目标资源支付标记和支付资源信息。

支付执行方设备向服务器发送目标资源支付标记和支付资源信息，以使服务器可查询与目标资源支付标记对应的目标资源权限信息，以及利用支付资源信息更新目标资源权限信息。

具体地，支付执行方设备可通过资源支付请求或其他消息将目标资源支付标记和支付资源信息向服务器发送，在此并不限定。

在步骤 S503 中，接收服务器发送的与目标资源支付标记对应的目标资源权限信息。

在步骤 S504 中，根据目标资源权限信息，在目标资源权限信息指示的资源权限内扣除支付资源信息指示的资源。

目标资源权限信息可用于表征被分享资源的资源权限。

在本申请实施例中，支付方执行设备可接收第一应用程序发送的包括目标资源支付标记和支付资源信息的资源支付请求，将目标资源支付标记和支付资源信息向服务器发送，以接收服务器查询得到的与目标资源支付标记对应的目标资源权限信息。支付执行方设备可根据目标资源权限信息在目标资源权限信息指示的资源权限内扣除支付资源信息指示的资源，完成支付。目标资源支付标记为一种标记，各个种类的应用程序均可存储及使用目标资源支付标记，以使支付执行方设备在与目标资源支付标记对应的目标资源权限信息表征的资源权限内进行资源扣除。不管第一应用程序

与第二应用程序的种类相同或不同，均可实现被分享资源在第一应用程序与第二应用程序之间的分享，提高资源分享的兼容性。

图 12 为本申请第四方面提供的资源处理方法的另一实施例的流程图。图 12 与图 11 的不同之处在于，图 11 所示的资源处理方法还可包括步骤 S505。

在步骤 S505 中，向第二应用程序发送资源扣除提示信息。

资源扣除提示信息用于提示目标资源权限信息表征的资源权限内支付资源信息指示的资源扣除成功。资源扣除提示信息的具体内容可参见上述实施例中的相关说明，在此不再赘述。

下面从资源处理系统方面来对本申请实施例提供的资源处理方法的流程进行说明。资源处理系统可包括上述实施例中的第一用户终端、第二用户终端、服务器和支付执行方设备。图 13 为本申请实施例提供的应用于资源处理系统的资源处理方法的一示例的流程图。如图 13 所示，该资源处理方法可包括步骤 S601 至步骤 S617。

在步骤 S601 中，第二用户终端通过第二应用程序接收第二用户输入的目标资源权限信息。

在步骤 S602 中，第二用户终端通过第二应用程序向服务器发送目标资源权限信息。

在步骤 S603 中，服务器基于第二用户终端通过第二应用程序发送的目标资源权限信息，生成目标电子凭证。

在步骤 S604 中，服务器向第二用户终端中的第二应用程序发送目标电子凭证。

在步骤 S605 中，第二用户终端通过第二应用程序向第一用户终端中的第一应用程序提供目标电子凭证。

在步骤 S606 中，第一用户终端通过第一应用程序向服务器发送包括目标电子凭证的资源领取请求。

在步骤 S607 中，服务器从第一用户终端中的第一应用程序获取第一用户的目标身份认证信息。

在步骤 S608 中，在目标身份认证信息与服务器预存的身份认证信息

匹配的情况下，为目标电子凭证分配目标资源支付标记，建立目标资源支付标记与目标资源权限信息的对应关系。

在步骤 S609 中，服务器向第一用户终端中的第一应用程序发送目标资源支付标记。

在步骤 S610 中，服务器向第二用户终端中的第二应用程序发送资源领取提示信息。

在步骤 S611 中，第一用户终端存储目标资源支付标记。

在步骤 S612 中，第一用户终端通过第一应用程序向支付执行方设备发送包括目标资源支付标记和支付资源信息的资源支付请求。

在步骤 S613 中，支付执行方设备向服务器发送目标资源支付标记和支付资源信息。

在步骤 S614 中，服务器在存储的资源权限信息中查找与目标电子凭证对应的目标资源权限信息，利用支付资源信息更新目标资源权限信息。

在步骤 S615 中，服务器向支付执行方设备发送目标资源权限信息。

在步骤 S616 中，支付执行方设备根据目标资源权限信息，在目标资源权限信息指示的资源权限内扣除支付资源信息指示的资源。

在步骤 S617 中，支付执行方设备向第二用户终端中第二应用程序发送资源扣除提示信息。

应用于资源处理系统的资源处理方法还可包括其他步骤，其他步骤的具体内容可参见上述实施例中的相关说明，在此不再赘述。在资源处理系统中，可通过本申请实施例中的资源处理方法实现被分享资源在同种类或不同种类的应用程序之间的分享，以实现利用被分享资源进行的支付。

本申请第五方面提供了一种服务器，该服务器可执行上述第一方面提供的资源处理方法。图 14 为本申请第五方面提供的服务器的一实施例的结构示意图。如图 14 所示，服务器 700 可包括接收模块 701、处理模块 702 和发送模块 703。

接收模块 701 可用于接收第一应用程序发送的资源领取请求。

第一应用程序为接收第一用户的输入的应用程序。资源领取请求包括目标电子凭证。目标电子凭证为根据第二用户的目标资源权限信息转换得

到，且由第二应用程序提供给第一应用程序的电子凭证。第二应用程序为接收第二用户的输入的应用程序。

在一些示例中，电子凭证包括二维码、条形码、短消息、链接中的一项或多项。

处理模块 702 可用于为目标电子凭证对应分配目标资源支付标记，并建立目标资源支付标记与预存的资源权限信息中目标资源权限信息的对应关系。

在一些示例中，资源权限信息包括第二用户的资源账户、分享资源限额、指定分享应用程序、分享资源业务、第一用户的身份认证信息中的一项或多项。

发送模块 703 可用于向第一应用程序发送目标资源支付标记。

目标资源支付标记用于在目标资源权限信息表征的资源权限内进行资源扣除。

在本申请实施例中，服务器通过接收第一应用程序发送的资源领取请求，从资源领取请求中获取目标电子凭证。目标电子凭证是第二用户可登录的第二应用程序向第一用户可登录的第一应用程序提供的，且目标电子凭证是根据第二用户的目标资源权限信息转换得到的。服务器为目标电子凭证对应分配目标资源支付标记，并建立目标资源支付标记与目标资源权限信息的对应关系。目标资源支付标记为一种标记，各个种类的应用程序均可存储及使用目标资源支付标记，在目标资源权限信息表征的资源权限内进行资源扣除。不管第一应用程序与第二应用程序的种类相同或不同，均可实现被分享资源在第一应用程序与第二应用程序之间的分享，提高资源分享的兼容性。

在一些示例中，处理模块 702 可用于从第一应用程序获取第一用户的目标身份认证信息；在目标身份认证信息与预存的身份认证信息匹配的情况下，为目标电子凭证对应分配目标资源支付标记。

具体地，身份认证信息包括权限口令和/或用户标识。

图 15 为本申请第五方面提供的服务器的另一实施例的结构示意图。图 15 与图 14 的不同之处在于，图 15 所示的服务器还可包括第一查询模块

704 和生成模块 705。

第一查询模块 704 可用于在资源权限信息中查找与目标电子凭证对应的目标资源权限信息。

生成模块 705 可用于根据目标资源权限信息，生成界面配置信息。

发送模块 703 可用于向第一应用程序发送界面配置信息。

界面配置信息用于配置第一应用程序的显示界面。

在一些示例中，接收模块 701 还可用于接收第二应用程序发送的第二用户的目标资源权限信息。

处理模块 702 还可用于基于目标资源权限信息，生成目标电子凭证。

发送模块 703 还可用于向第二应用程序发送目标电子凭证。

图 16 为本申请第五方面提供的服务器的又一实施例的结构示意图。图 16 与图 14 的不同之处在于，图 16 所示的服务器还可包括第二查询模块 706 和更新模块 707。

接收模块 701 还可用于接收支付执行方设备发送的目标资源支付标记和支付资源信息。

第二查询模块 706 可用于在资源权限信息中查找与目标资源支付标记对应的目标资源权限信息。

更新模块 707 可用于利用支付资源信息，更新目标资源权限信息。

发送模块 703 还可用于向支付执行方设备发送目标资源权限信息，以使支付执行方设备在目标资源权限信息指示的资源权限内扣除支付资源信息指示的资源。

在一些示例中，发送模块 703 还可用于向第二应用程序发送资源领取提示信息。

资源领取提示信息用于提示目标资源权限信息表征的资源权限内的资源分享成功。

本申请第六方面提供了一种用户终端，该用户终端可执行上述第二方面提供的资源处理方法，该用户终端可看做上述实施例中的第一用户终端，安装有第一应用程序。第一应用程序为接收第一用户的输入的应用程序。图 17 为本申请第六方面提供的用户终端的一实施例的结构示意图。

如图 17 所示，用户终端 800 可包括获取模块 801、发送模块 802 和接收模块 803。

获取模块 801 可用于从第二应用程序获取目标电子凭证。

目标电子凭证为根据第二用户的目标资源权限信息转换得到的电子凭证。第二应用程序为接收第二用户的输入的应用程序。

在一些示例中，电子凭证可包括二维码、条形码、短消息、链接中的一项或多项。

发送模块 802 可用于通过第一应用程序向服务器发送资源领取请求。

资源领取请求包括目标电子凭证。

接收模块 803 可用于通过第一应用程序接收服务器发送的目标资源支付标记。

目标资源支付标记是服务器为目标电子凭证分配的，且与服务器预存的资源权限信息中的目标资源权限信息具有对应关系。目标资源支付标记用于在目标资源权限信息表征的资源权限内进行资源扣除。

在一些示例中，资源权限信息可包括第二用户的资源账户、分享资源限额、指定分享应用程序、分享资源业务、第一用户的身份认证信息中的一项或多项。

在本申请实施例中，用户终端可从第二应用程序获取目标电子凭证，通过第一应用程序将包括该目标电子凭证的资源领取请求向服务器发送，以获取服务器发送的目标资源支付标记，目标资源支付标记是服务器根据目标电子凭证生成的，且目标资源支付标记与目标资源权限信息具有对应关系。目标资源支付标记为一种标记，各个种类的应用程序均可存储及使用目标资源支付标记，在目标资源权限信息表征的资源权限内进行资源扣除。不管第一应用程序与第二应用程序的种类相同或不同，均可实现被分享资源在第一应用程序与第二应用程序之间的分享，提高资源分享的兼容性。

在一些示例中，发送模块 802 还可用于通过第一应用程序向服务器发送第一用户的目标身份认证信息。

接收模块 803 可用于在目标身份认证信息与服务器预存的身份认证信

息匹配的情况下，通过第一应用程序接收服务器发送的目标资源支付标记。

具体地，身份认证信息包括权限口令和/或用户标识。

图 18 为本申请第六方面提供的用户终端的另一实施例的结构示意图。图 18 与图 17 的不同之处在于，图 18 所示的用户终端还可包括配置模块 804。

接收模块 803 还可用于通过第一应用程序接收服务器发送的界面配置信息。

界面配置信息由服务器根据目标资源权限信息生成；

配置模块 804 还用于根据界面配置信息，配置第一应用程序的显示界面。

在一些示例中，发送模块 802 还可用于通过第一应用程序向支付执行方设备发送资源支付请求，以使支付执行方设备在目标资源权限信息指示的资源权限内扣除支付资源信息指示的资源。

资源支付请求包括目标资源支付标记和支付资源信息。

接收模块 803 还可用于通过第一应用程序接收支付执行方设备发送的资源扣除提示信息。

资源扣除提示信息用于提示目标资源权限信息表征的资源权限内支付资源信息指示的资源扣除成功。

本申请第七方面提供了一种用户终端，该用户终端可执行上述第三方面提供的资源处理方法，该用户终端可看做上述实施例中的第二用户终端，安装有第二应用程序。第二应用程序为接收第二用户的输入的应用程序。图 19 为本申请第七方面提供的用户终端的一实施例的结构示意图。如图 19 所示，用户终端 900 可包括第一接收模块 901、发送模块 902 和输出模块 903。

第一接收模块 901 可用于通过第二应用程序接收第二用户输入的目标资源权限信息。

在一些示例中，资源权限信息可包括第二用户的资源账户、分享资源限额、指定分享应用程序、分享资源业务、第一用户的身份认证信息中的

一项或多项。

发送模块 902 可用于通过第二应用程序向服务器发送目标资源权限信息，以使服务器基于目标资源权限信息，生成目标电子凭证。

在一些示例中，电子凭证可包括二维码、条形码、短消息、链接中的一项或多项。

第一接收模块 901 还用于通过第二应用程序接收服务器发送的目标电子凭证。

输出模块 903 可用于通过第二应用程序向第一应用程序提供目标电子凭证，以使第一应用程序得到服务器为目标电子凭证分配的目标资源支付标记。

目标资源支付标记用于在目标资源权限信息表征的资源权限内进行资源扣除。在服务器中目标资源支付标记与目标资源权限信息具有对应关系。第一应用程序为接收第一用户的输入的应用程序。

在本申请实施例中，用户终端通过第二应用程序接收用户输入的目标资源权限信息，并将该目标资源权限信息向服务器发送，以使服务器生成与该目标资源权限信息对应的目标电子凭证。目标电子凭证可在第二应用程序和第一应用程序之间传递，相当于实现了目标资源权限信息在第二应用程序和第一应用程序之间的传递。第一应用程序基于该目标电子凭证可得到服务器为该目标电子凭证分配的目标资源支付标记。目标资源支付标记为一种标记，各个种类的应用程序均可存储及使用目标资源支付标记，在与目标资源支付标记对应的目标资源权限信息表征的资源权限内进行资源扣除。不管第一应用程序与第二应用程序的种类相同或不同，均可实现被分享资源在第一应用程序与第二应用程序之间的分享，提高资源分享的兼容性。

图 20 为本申请第七方面提供的用户终端的另一实施例的结构示意图。图 20 与图 19 的不同之处在于，图 20 所示的用户终端还可包括第二接收模块 904。

第二接收模块 904 可用于接收服务器发送的资源领取提示信息。

资源领取提示信息由服务器在向第一应用程序发送目标资源支付标记

后发送，用于提示目标资源权限信息表征的资源权限内的资源分享成功。

在一些示例中，第二接收模块 904 还可用于接收支付执行方设备发送的资源扣除提示信息。

资源扣除提示信息用于提示目标资源权限信息表征的资源权限内的资源扣除成功。

本申请第八方面提供了一种支付执行方设备，该支付执行方设备可执行上述第四方面提供的资源处理方法。图 21 为本申请第八方面提供的支付执行方设备的一实施例的结构示意图。如图 21 所示，支付执行方设备 1000 可包括接收模块 1001、发送模块 1002 和处理模块 1003。

接收模块 1001 可用于接收第一应用程序发送的资源支付请求。

资源支付请求包括目标资源支付标记和支付资源信息。第一应用程序为接收第一用户的输入的应用程序。目标资源支付标记是服务器为目标电子凭证分配的。目标电子凭证为根据第二用户的目标资源权限信息转换得到，且由第二应用程序提供给第一应用程序的电子凭证。第二应用程序为接收第二用户的输入的应用程序。

在一些示例中，电子凭证可包括二维码、条形码、短消息、链接中的一项或多项。

在一些示例中，资源权限信息可包括第二用户的资源账户、分享资源限额、指定分享应用程序、分享资源业务、第一用户的身份认证信息中的一项或多项。

发送模块 1002 可用于向服务器发送目标资源支付标记和支付资源信息。

接收模块 1001 还可用于接收服务器发送的与目标资源支付标记对应的目标资源权限信息。

处理模块 1003 可用于根据目标资源权限信息，在目标资源权限信息指示的资源权限内扣除支付资源信息指示的资源。

在本申请实施例中，支付方执行设备可接收第一应用程序发送的包括目标资源支付标记和支付资源信息的资源支付请求，将目标资源支付标记和支付资源信息向服务器发送，以接收服务器查询得到的与目标资源支付

标记对应的目标资源权限信息。支付执行方设备可根据目标资源权限信息在目标资源权限信息指示的资源权限内扣除支付资源信息指示的资源，完成支付。目标资源支付标记为一种标记，各个种类的应用程序均可存储及使用目标资源支付标记，以使支付执行方设备在与目标资源支付标记对应的目标资源权限信息表征的资源权限内进行资源扣除。不管第一应用程序与第二应用程序的种类相同或不同，均可实现被分享资源在第一应用程序与第二应用程序之间的分享，提高资源分享的兼容性。

在一些示例中，发送模块 1002 还可用于向第二应用程序发送资源扣除提示信息。

资源扣除提示信息用于提示目标资源权限信息表征的资源权限内支付资源信息指示的资源扣除成功。

本申请第九方面还提供了一种服务器。图 22 为本申请第九方面提供的服务器的一实施例的结构示意图。如图 22 所示，服务器 1100 包括存储器 1101、处理器 1102 及存储在存储器 1101 上并可在处理器 1102 上运行的计算机程序。

在一个示例中，上述处理器 1102 可以包括中央处理器（CPU），或者特定集成电路（Application Specific Integrated Circuit，ASIC），或者可以被配置成实施本申请实施例的一个或多个集成电路。

存储器 1101 可以包括用于数据或指令的大容量存储器。举例来说而非限制，存储器 1101 可包括硬盘驱动器（Hard Disk Drive，HDD）、软盘驱动器、闪存、光盘、磁光盘、磁带或通用串行总线（Universal Serial Bus，USB）驱动器或者两个或更多个以上这些的组合。

存储器 1101 可包括只读存储器（Read-Only Memory，ROM），随机存取存储器（Random Access Memory，RAM），磁盘存储介质设备，光存储介质设备，闪存设备，电气、光学或其他物理/有形的存储器存储设备。因此，通常，存储器包括一个或多个编码有包括计算机可执行指令的软件的有形（非暂态）计算机可读存储介质（例如，存储器设备），并且当该软件被执行（例如，由一个或多个处理器）时，其可操作来执行参考根据本申请生物识别终端异常检测方法所描述的操作。

处理器 1102 通过读取存储器 1101 中存储的可执行程序代码来运行与可执行程序代码对应的计算机程序，以用于实现上述第一方面提供的资源处理方法。

在一个示例中，服务器 1100 还可包括通信接口 1103 和总线 1104。其中，如图 22 所示，存储器 1101、处理器 1102、通信接口 1103 通过总线 1104 连接并完成相互间的通信。

通信接口 1103，主要用于实现本申请实施例中各模块、装置、单元和/或设备之间的通信。也可通过通信接口 1103 接入输入设备和/或输出设备。

总线 1104 包括硬件、软件或两者，将服务器 1100 的部件彼此耦接在一起。举例来说而非限制，总线 1104 可包括加速图形端口（Accelerated Graphics Port，AGP）或其他图形总线、增强工业标准架构（Enhanced Industry Standard Architecture，EISA）总线、前端总线（Front Side Bus，FSB）、超传输（Hyper Transport，HT）互连、工业标准架构（Industrial Standard Architecture，ISA）总线、无限带宽互连、低引脚数（Low pin count，LPC）总线、存储器总线、微信道架构（Micro Channel Architecture，MCA）总线、外围组件互连（Peripheral Component Interconnect，PCI）总线、PCI-Express（PCI-X）总线、串行高级技术附件（Serial Advanced Technology Attachment，SATA）总线、视频电子标准协会局部（Video Electronics Standards Association Local Bus，VLB）总线或其他合适的总线或者两个或更多个以上这些的组合。在合适的情况下，总线 1104 可包括一个或多个总线。尽管本申请实施例描述和示出了特定的总线，但本申请考虑任何合适的总线或互连。

本申请第十方面还提供了一种用户终端。该用户终端可包括存储器、处理器及存储在存储器上并可在处理器上运行的计算机程序。处理器通过读取存储器中存储的可执行程序代码来运行与可执行程序代码对应的计算机程序，以用于实现上述第二方面提供的资源处理方法。

在一些示例中，该用户终端还可包括通信接口和总线。存储器、处理器、通信接口可通过总线连接并完成相互间的通信。

该用户终端中存储器、处理器、计算机程序、通行接口、总线等的具体说明可参见第九方面中服务器中存储器、处理器、计算机程序、通行接口、总线等的相关说明，在此不再赘述。

本申请第十一方面还提供了一种用户终端。该用户终端可包括存储器、处理器及存储在存储器上并可在处理器上运行的计算机程序。处理器通过读取存储器中存储的可执行程序代码来运行与可执行程序代码对应的计算机程序，以用于实现上述第三方面提供的资源处理方法。

在一些示例中，该用户终端还可包括通信接口和总线。存储器、处理器、通信接口可通过总线连接并完成相互间的通信。

该用户终端中存储器、处理器、计算机程序、通行接口、总线等的具体说明可参见第九方面中服务器中存储器、处理器、计算机程序、通行接口、总线等的相关说明，在此不再赘述。

本申请第十二方面还提供了一种支付执行方设备。该支付执行方设备可包括存储器、处理器及存储在存储器上并可在处理器上运行的计算机程序。处理器通过读取存储器中存储的可执行程序代码来运行与可执行程序代码对应的计算机程序，以用于实现上述第四方面提供的资源处理方法。

在一些示例中，该支付执行方设备还可包括通信接口和总线。存储器、处理器、通信接口可通过总线连接并完成相互间的通信。

该支付执行方设备中存储器、处理器、计算机程序、通行接口、总线等的具体说明可参见第九方面中服务器中存储器、处理器、计算机程序、通行接口、总线等的相关说明，在此不再赘述。

本申请第十三方面还提供了一种资源处理系统。资源处理系统可包括第九方面提供的服务器、第十方面提供的用户终端、第十一方面提供的用户终端、第十二方面提供的支付执行方设备。服务器、用户终端和支付执行方设备的具体内容可参见上述实施例中的相关说明，在此不再赘述。

本申请实施例还提供一种计算机可读存储介质，该计算机可读存储介质上存储有计算机程序，该计算机程序被处理器执行时可实现上述第一方面、第二方面、第三方面、第四方面中任意一方面提供的资源处理方法，且能达到相同的技术效果，为避免重复，这里不再赘述。其中，上述计算

机可读存储介质可包括只读存储器（Read-Only Memory，简称 ROM）、随机存取存储器（Random Access Memory，简称 RAM）、磁碟或者光盘等，在此并不限定。

需要明确的是，本说明书中的各个实施例均采用递进的方式描述，各个实施例之间相同或相似的部分互相参见即可，每个实施例重点说明的都是与其他实施例的不同之处。对于服务器实施例、用户终端实施例、支付执行方设备实施例、系统实施例、计算机可读存储介质实施例而言，相关之处可以参见方法实施例的说明部分。本申请并不局限于上文所描述并在图中示出的特定步骤和结构。本领域的技术人员可以在领会本申请的精神之后，作出各种改变、修改和添加，或者改变步骤之间的顺序。并且，为了简明起见，这里省略对已知方法技术的详细描述。

上面参考根据本申请的实施例的方法、装置（系统）和计算机程序产品的流程图和/或框图描述了本申请的各方面。应当理解，流程图和/或框图中的每个方框以及流程图和/或框图中各方框的组合可以由计算机程序指令实现。这些计算机程序指令可被提供给通用计算机、专用计算机、或其它可编程数据处理装置的处理器，以产生一种机器，使得经由计算机或其它可编程数据处理装置的处理器执行的这些指令使能对流程图和/或框图的一个或多个方框中指定的功能/动作的实现。这种处理器可以是但不限于是通用处理器、专用处理器、特殊应用处理器或者现场可编程逻辑电路。还可理解，框图和/或流程图中的每个方框以及框图和/或流程图中的方框的组合，也可以由执行指定的功能或动作的专用硬件来实现，或可由专用硬件和计算机指令的组合来实现。

本领域技术人员应能理解，上述实施例均是示例性而非限制性的。在不同实施例中出现的不同技术特征可以进行组合，以取得有益效果。本领域技术人员在研究附图、说明书及权利要求书的基础上，应能理解并实现所揭示的实施例的其他变化的实施例。在权利要求书中，术语“包括”并不排除其他装置或步骤；数量词“一个”不排除多个；术语“第一”、“第二”用于标示名称而非用于表示任何特定的顺序。权利要求中的任何附图标记均不应被理解为对保护范围的限制。权利要求中出现的多个部分

的功能可以由一个单独的硬件或软件模块来实现。某些技术特征出现在不同的从属权利要求中并不意味着不能将这些技术特征进行组合以取得有益效果。