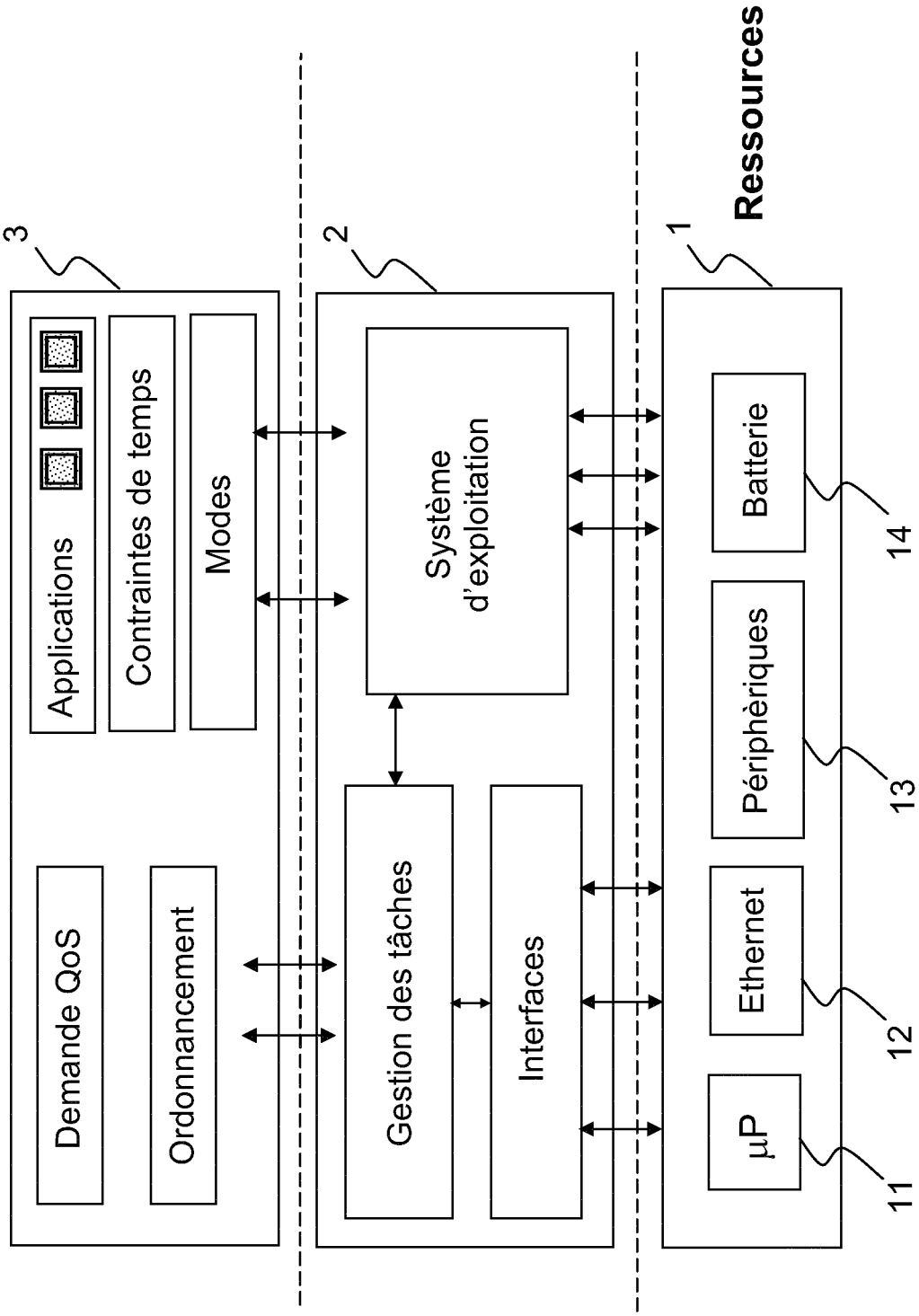
3
2
1
Ressources
Applications
Contraintes de temps
Modes
Demande QoS
Ordonnancement
Système d'exploitation
Gestion des tâches
Interfaces
Batterie
Périphèriques
Ethernet
µP
14
13
12
11

FIG.1

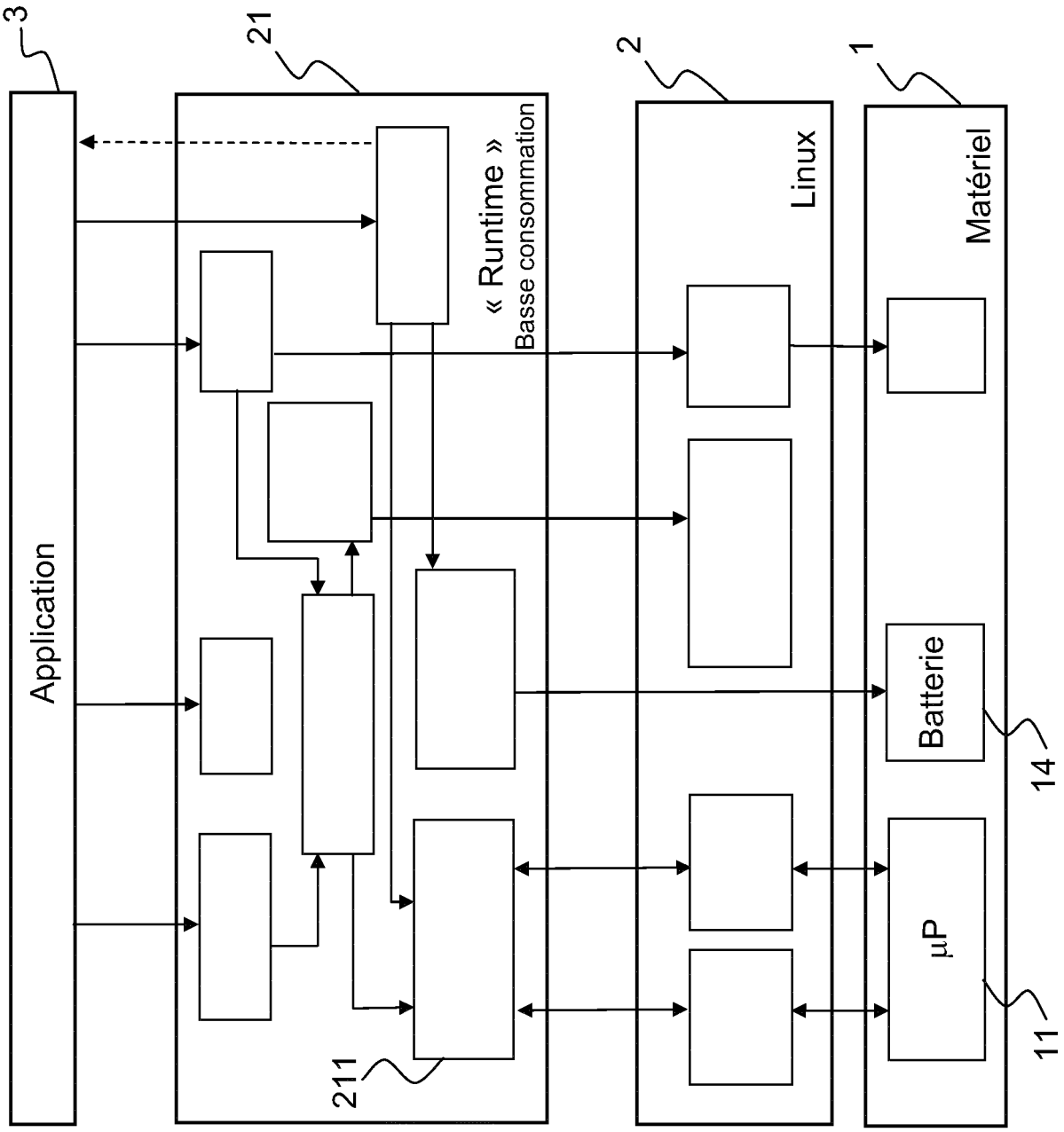
3
21
2
1
Application
« Runtime »
Basse consommation
Linux
Matériel
Batterie
14
µP
11
211

FIG.2

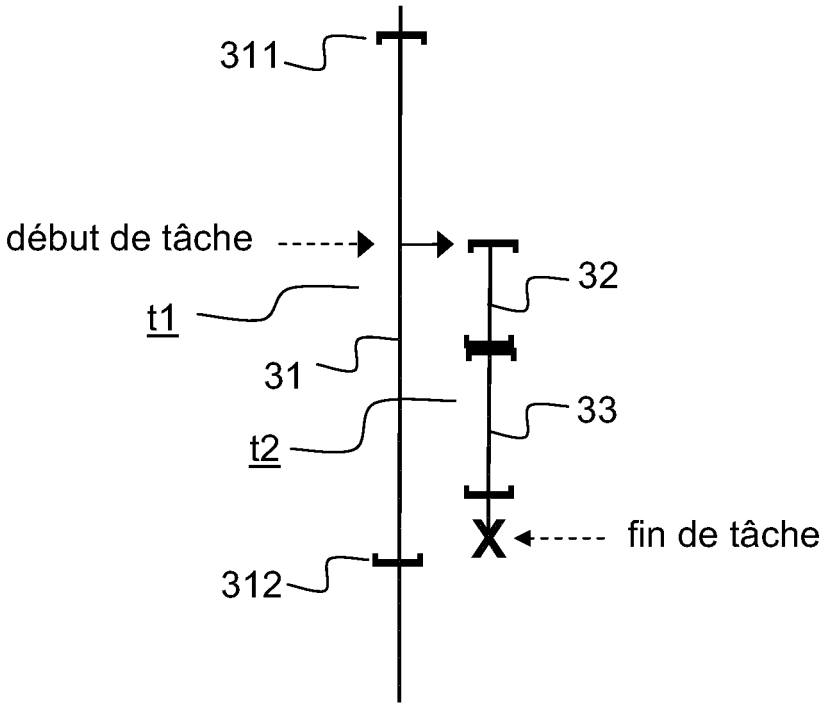
311
début de tâche
t1
31
t2
312
32
33
fin de tâche

FIG.3

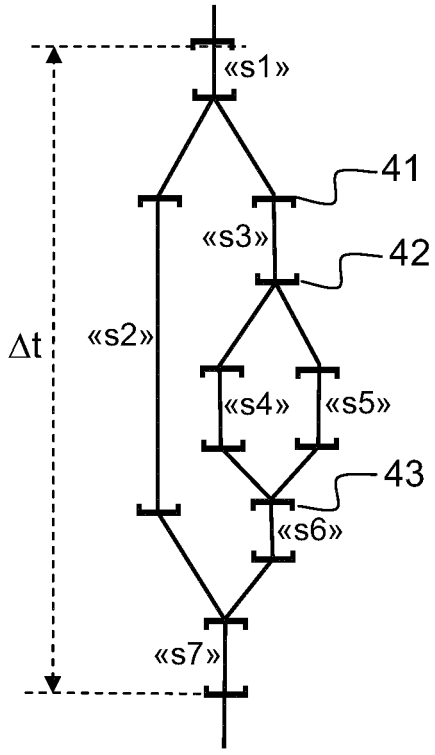
«s1»
41
«s3»
42
Δt
«s2»
«s4»
«s5»
43
«s6»
«s7»

FIG.4

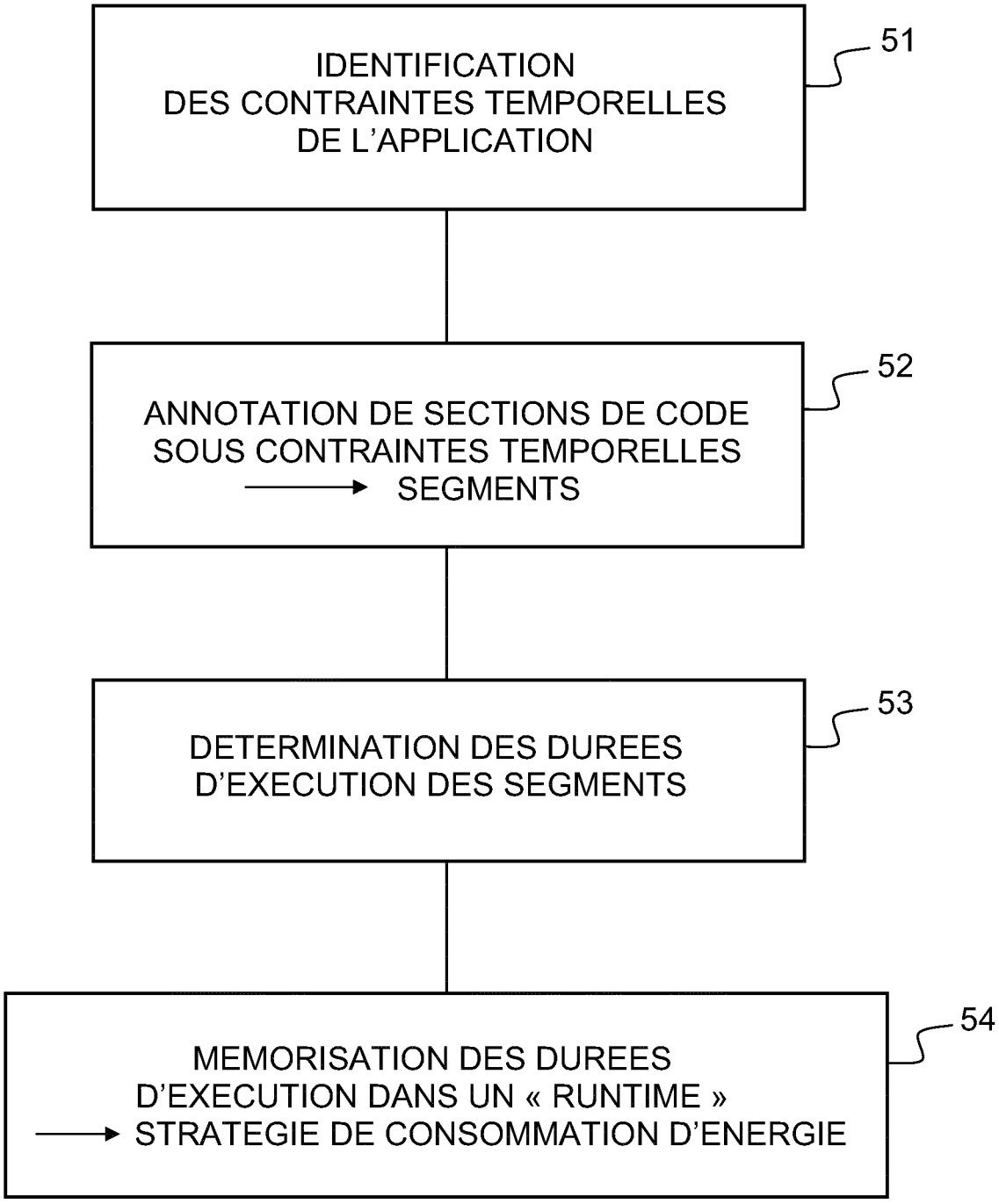
IDENTIFICATION
DES CONTRAINTES TEMPORELLES
DE L'APPLICATION
51
ANNOTATION DE SECTIONS DE CODE
SOUS CONTRAINTES TEMPORELLES
SEGMENTS
52
DETERMINATION DES DUREES
D'EXECUTION DES SEGMENTS
53
MEMORISATION DES DUREES
D'EXECUTION DANS UN « RUNTIME »
STRATEGIE DE CONSOMMATION D'ENERGIE
54

FIG.5