

基于媒体内容的互动方法、装置、设备及存储介质

相关申请的交叉引用

5 本申请以申请号为 202310125539.9，申请日为 2023 年 02 月 14 日的中国专利申请为基础，并主张其优先权，该中国专利申请的公开内容在此作为整体引入本申请中。

技术领域

10 本公开实施例涉及互联网技术领域，尤其涉及基于媒体内容的互动方法、装置、设备及存储介质。

背景技术

15 随着互联网技术的不断发展，应用程序（Application，APP）可向用户展示各式各样的多媒体内容，不同用户之间可以采用发布视频或图片等媒体内容的形式相互分享自己的作品。

发明内容

本公开实施例提供了基于媒体内容的互动方法、装置、存储介质及设备，可以优化现有的基于媒体内容的互动方案。

20 第一方面，本公开实施例提供了基于媒体内容的互动方法，在当前用户侧，包括：

在预设界面中向当前用户展示第一媒体内容，其中，所述第一媒体内容由第一用户发布；

25 在所述第一媒体内容中的至少一个预设位置叠加展示关联的至少一个互动元素，其中，所述互动元素由第二用户添加，所述互动元素关联的所述预设位置由所述第二用户设定。

第二方面，本公开实施例提供了基于媒体内容的互动方法，在第二用户侧，包括：

30 在预设界面中向第二用户展示第一媒体内容，其中，所述第一媒体内容由第一用户发布；

响应于互动元素添加事件被触发，进入预设编辑界面；

基于所述预设编辑界面获取所述第二用户针对所述第一媒体内容确定的目标媒体素材，并根据所述目标媒体素材确定待添加的目标互动元素；

基于所述第二用户输入的位置设定操作，确定所述目标互动元素关联的目标预设位置，其中，所述目标互动元素用于在所述预设界面中展示所述第一媒体内容的过程中，在所述第一媒体内容的所述目标预设位置进行叠加展示。

第三方面，本公开实施例还提供了基于媒体内容的互动装置，配置于当前用户侧，包括：

第一媒体内容展示模块，用于在预设界面中向当前用户展示第一媒体内容，其中，所述第一媒体内容由第一用户发布；

10 互动元素显示模块，用于在所述第一媒体内容中的至少一个预设位置叠加展示关联的至少一个互动元素，其中，所述互动元素由第二用户添加，所述互动元素关联的所述预设位置由所述第二用户设定。

第四方面，本公开实施例还提供了基于媒体内容的互动装置，配置于第二用户侧，包括：

15 媒体内容展示模块，用于在预设界面中向第二用户展示第一媒体内容，其中，所述第一媒体内容由第一用户发布；

预设编辑界面进入模块，用于响应于互动元素添加事件被触发，进入预设编辑界面；

20 目标互动元素确定模块，用于基于所述预设编辑界面获取所述第二用户针对所述第一媒体内容确定的目标媒体素材，并根据所述目标媒体素材确定待添加的目标互动元素；

目标预设位置确定模块，用于基于所述第二用户输入的位置设定操作，确定所述目标互动元素关联的目标预设位置，其中，所述目标互动元素用于在所述预设界面中展示所述第一媒体内容的过程中，在所述第一媒体内容的所述目标预设位置进行叠加展示。

25 第五方面，本公开实施例还提供了一种电子设备，所述电子设备包括：一个或多个处理器；

存储装置，用于存储一个或多个程序，

30 当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多个处理器实现本公开实施例提供的基于媒体内容的互动方法。

第六方面，本公开实施例还提供了一种包含计算机可执行指令的存储介质，所述计算机可执行指令在由计算机处理器执行时用于执行本公开实施例提供的

基于媒体内容的互动方法。

本公开实施例提供的基于媒体内容的互动方案，在预设界面中向当前用户展示由第一用户发布的第一媒体内容，在第一媒体内容中的至少一个预设位置叠加展示关联的至少一个由第二用户添加的互动元素，其中，互动元素关联的
5 预设位置由第二用户设定。

附图说明

结合附图并参考以下具体实施方式，本公开各实施例的上述和其他特征、优点及方面将变得更加明显。贯穿附图中，相同或相似的附图标记表示相同或
10 相似的元素。应当理解附图是示意性的，原件和元素不一定按照比例绘制。

图 1 为本公开实施例所提供的一种基于媒体内容的互动方法的流程示意图；

图 2 为本公开实施例所提供的一种界面示意图；

图 3 为本公开实施例所提供的一种界面交互示意图；

图 4 为本公开实施例所提供的另一种基于媒体内容的互动方法的流程示意图；
15 图；

图 5 为本公开实施例所提供的另一种界面交互示意图；

图 6 为本公开实施例所提供的又一种基于媒体内容的互动方法的流程示意图；

图 7 为本公开实施例所提供的一种基于媒体内容的互动装置的结构示意图；

图 8 为本公开实施例所提供的另一种基于媒体内容的互动装置的结构示意图；
20 图；

图 9 为本公开实施例所提供的一种电子设备的结构示意图。

具体实施方式

下面将参照附图更详细地描述本公开的实施例。虽然附图中显示了本公开的某些实施例，然而应当理解的是，本公开可以通过各种形式来实现，而且不应该被解释为限于这里阐述的实施例，相反提供这些实施例是为了更加透彻和完整地理解本公开。应当理解的是，本公开的附图及实施例仅用于示例性作用，并非用于限制本公开的保护范围。
25

应当理解，本公开的方法实施方式中记载的各个步骤可以按照不同的顺序执行，和/或并行执行。此外，方法实施方式可以包括附加的步骤和/或省略执行示出的步骤。本公开的范围在此方面不受限制。
30

本文使用的术语“包括”及其变形是开放性包括，即“包括但不限于”。术语“基于”是“至少部分地基于”。术语“一个实施例”表示“至少一个实施例”；术语“另一实施例”表示“至少一个另外的实施例”；术语“一些实施例”表示“至少一些实施例”。其他术语的相关定义将在下文描述中给出。

5 需要注意，本公开中提及的“第一”、“第二”等概念仅用于对不同的装置、模块或单元进行区分，并非用于限定这些装置、模块或单元所执行的功能的顺序或者相互依存关系。

10 需要注意，本公开中提及的“一个”、“多个”的修饰是示意性而非限制性的，本领域技术人员应当理解，除非在上下文另有明确指出，否则应该理解为“一个或多个”。

本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目的，而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

可以理解的是，在使用本公开各实施例公开的技术方案之前，均应当依据相关法律法规通过恰当的方式对本公开所涉及个人信息类型、使用范围、使用场景等告知用户并获得用户的授权。

20 例如，在响应于接收到用户的主动请求时，向用户发送提示信息，以明确地提示用户，其请求执行的操作将需要获取和使用到用户的个人信息。从而，使得用户可以根据提示信息来自主地选择是否向执行本公开技术方案的操作的电子设备、应用程序、服务器或存储介质等软件或硬件提供个人信息。

20 作为一种可选的但非限定性的实现方式，响应于接收到用户的主动请求，向用户发送提示信息的方式例如可以是弹窗的方式，弹窗中可以以文字的方式呈现提示信息。此外，弹窗中还可以承载供用户选择“同意”或者“不同意”向电子设备提供个人信息的选择控件。

25 可以理解的是，上述通知和获取用户授权过程仅是示意性的，不对本公开的实现方式构成限定，其它满足相关法律法规的方式也可应用于本公开的实现方式中。

可以理解的是，本技术方案所涉及的数据（包括但不限于数据本身、数据的获取或使用）应当遵循相应法律法规及相关规定的要求。

30 图1为本公开实施例所提供的一种基于媒体内容的互动方法的流程示意图，本公开实施例适用于基于媒体内容的互动的情形，该方法可以由基于媒体内容的互动装置来执行，该装置可以通过软件和/或硬件的形式实现，可选的，通过

电子设备来实现，该电子设备可以是手机、智能手表、平板电脑以及个人数字助理等移动终端，也可以为个人计算机（Personal Computer，PC）端或服务器等设备。

如图 1 所示，所述方法在当前用户侧，包括：

- 5 步骤 101、在预设界面中向当前用户展示第一媒体内容，其中，所述第一媒体内容由第一用户发布。

本公开实施例中，预设界面可以是预设应用程序中的界面，预设应用程序可提供媒体内容展示功能，具体类型不做限定，可以安装在电子设备中。预设界面用于展示媒体内容，媒体内容可包括图片、视频、文字和音频中的一种或多种，具体不做限定。第一媒体内容可理解为当前在预设界面中进行展示的媒体内容，第一媒体内容由第一用户发布，具体可以理解为第一用户发布的（如通过预设应用程序发布的）媒体作品。当前用户可以理解为当前正在查看预设界面的用户。

可以理解的是，第一用户可以在进行第一媒体内容发布的过程中，确认是否允许第二用户在第一媒体内容基础上添加互动元素；在其他一些实施例中，第一媒体内容还可以包括预定类型的媒体内容，例如互动类媒体内容，第一用户发布的该预定类型的媒体内容支持第二用户在该媒体内容上添加互动元素；而当第一用户发布的媒体内容为非互动类媒体内容时，不支持第二用户进行互动元素添加操作。

- 20 步骤 102、在所述第一媒体内容中的至少一个预设位置叠加展示关联的至少一个互动元素，其中，所述互动元素由第二用户添加，所述互动元素关联的所述预设位置由所述第二用户设定。

本公开实施例中，可以在第一用户确认的情况下，允许第二用户在第一媒体内容基础上添加互动元素。第一用户在发布第一媒体内容之前，可以设定允许添加互动元素的用户范围，若用户处于该用户范围内，则可以成为第二用户。其中，第二用户可以与第一用户不同，也即媒体内容发布者之外的用户，可以在媒体内容发布者发布的媒体内容基础上添加互动元素；第二用户也可以与第一用户相同，也即媒体内容发布者可以在自己已经发布的媒体内容基础上添加互动元素。可选的，第二用户的数量可以为 0 个，1 个或多个。对于 0 个的情况，可认为第一媒体内容未被添加互动元素，在预设界面中展示第一媒体内容的过程中，可以不展示互动元素，也即，可以在预设界面中向当前用户展示第一媒体内容的过程中，确定第一媒体内容是否存在关联的互动元素，若存在，

则在第一媒体内容中的至少一个预设位置叠加展示关联的至少一个互动元素。对于多个的情况，也即存在不同的用户针对第一媒体内容添加了互动元素，则第一媒体内容关联有多个互动元素，多个互动元素可以同时展示，也可以分批展示等，具体不做限定。

- 5 示例性的，互动元素与预设位置相关联，互动元素关联的预设位置由第二用户设定。同一个预设位置可以关联一个或多个互动元素，对于多个的情况，可以理解为在预设位置可以叠加展示多个互动元素，该多个互动元素可以由相同或不同的第二用户添加。可选的，第二用户还可以设定所添加的互动元素的尺寸等相关属性。
- 10 可选的，互动元素中包含图片、音频、视频和文字中的至少一种媒体素材，可分别记为图片互动元素、音频互动元素、视频互动元素和文字互动元素，第二用户可以根据自身需求选择合适类型的媒体素材用于生成互动元素。可选的，若当前需要展示的至少一个互动元素中包括多个不同类型的互动元素，可以按照预设样式对多个不同类型的互动元素进行展示，如预设样式为包含设定宽度
- 15 和/或设定颜色的边框等。

- 可选的，不同类型的互动元素对应的展示形式可以不同。例如，图片互动元素的展示形式可以为显示图片，图片可以包括静态图片或动态图片，可以包括照片或表情图等；文字互动元素的展示形式可以为显示文字；音频互动元素的展示形式可以为显示语音图标或播放控件等；视频互动元素的展示形式可以为显示视频封面和播放控件，也可以为播放视频等。
- 20 图 2 为本公开实施例所提供的一种界面示意图，如图 2 所示，在预设界面

- 201 中向当前用户 A 展示第一媒体内容，第一媒体内容例如可以是用户 B（第一用户）发布的自己过生日时与生日蛋糕的合影或吹蜡烛的视频，有三个第二用户（分别记为用户 C、用户 D 和用户 E）在第一媒体内容基础上添加了互动元素（其中用户 C 添加了 2 个互动元素），因此，可以在展示第一媒体内容时，在第一媒体内容的 4 个预设位置叠加展示关联的 4 个互动元素，这样，用户 A 在观看第一媒体内容时，就可以看到第二用户添加的互动元素。4 个互动元素分别为图片互动元素 202、音频互动元素 203、视频互动元素 204 和文字互动元素 205。图片互动元素 202 为用户 C 添加的生日帽图片，在第一媒体内容中的用户
- 25 B 的头部对应的预设位置显示该生日帽图片；文字互动元素 205 为用户 D 添加的“生日快乐”的文字，可以显示该文字；音频互动元素 203 为用户 E 添加的语音祝福，展示形式可以为显示语音图标，还可以显示语音时长，如图中的 3
- 30

秒，语音图标的大小可以与语音时长正相关；视频互动元素 204 可以为用户 C 添加的头部视频，展示形式可以为显示视频封面和播放控件，关联的预设位置可以是第一媒体内容中的用户 B 的身旁，实现合影的效果。

本公开实施例提供的基于媒体内容的互动方法，在预设界面中向当前用户展示由第一用户发布的第一媒体内容，在第一媒体内容中的至少一个预设位置叠加展示关联的至少一个由第二用户添加的互动元素，其中，互动元素关联的预设位置由第二用户设定。通过采用上述技术方案，能够在第一用户发布的媒体内容中展示第二用户设定及添加的互动元素，从而丰富了用户之间的互动方式，可有效提升用户的互动效果。

10 在一些实施例中，所述互动元素关联有所述第二用户的用户标识。这样设置的好处在于，可以直观地在预设界面中查看互动元素的添加用户。其中，用户标识例如可以是用户名称、用户昵称或用户头像等等。可选的，对于不同类型的互动元素，与用户标识的关联方式可以不同。如图 2 所示，图片互动元素 202 关联有用户 C 的头像，该头像与图片互动元素 202 部分重叠显示；音频互动元素 203 的语音图标中包含用户 D 的头像；视频互动元素 204 关联有用户 C 的头像，该头像与视频封面部分重叠显示；文字互动元素 205 关联有用户 E 的头像，该头像显示于文字下方。

20 在一些实施例中，在所述第一媒体内容中的至少一个预设位置叠加展示关联的至少一个互动元素之后，还包括：响应于所述当前用户针对所述至少一个互动元素中的第一互动元素的预设触发操作，播放所述第一互动元素关联的声音，其中，所述第一互动元素中包含音频或视频。这样设置的好处在于，当前用户可以自由选择收听互动元素中音频的时机，进一步提升互动效果。其中，预设触发操作具体可以是针对第一互动元素关联的播放控件输入的预设触发操作，例如可以是点击或长按等操作。

25 可选的，在第一媒体内容包含音频或视频的情况下，响应于所述当前用户针对所述至少一个互动元素中的第一互动元素的预设触发操作，播放所述第一互动元素关联的声音。这样设置的好处在于，可以避免互动元素中的声音的自动播放对第一媒体内容的播放产生干扰。可选的，在播放所述第一互动元素关联的声音的同时，对第一媒体内容关联的声音进行弱化处理，其中，弱化处理
30 例如可以是降低播放音量或静音等，这样可以使得当前用户可以更清楚地收听第一互动元素关联的声音。可选的，在所述第一互动元素关联的声音播放完毕后，取消对第一媒体内容关联的声音的弱化处理。如图 2 所示，若第一媒体内

容为用户 B 过生日的视频，视频关联的声音为生日快乐歌曲，在预设界面中播放第一媒体内容的过程中，音频互动元素 203 的初始展示状态为显示语音图标，若当前用户 A 以点击等方式触发语音图标后，可以播放音频互动元素 203 关联的生日祝福的语音，并将生日快乐歌曲的播放音量调低或静音，待 3 秒的语音播放完毕后，恢复生日快乐歌曲的播放音量。

在一些实施例中，在所述第一媒体内容中的至少一个预设位置叠加展示关联的至少一个互动元素之后，还包括：响应于所述当前用户针对所述至少一个互动元素中的第二互动元素的位置变更操作，将所述第二互动元素移动至所述位置变更操作指示的目标位置进行展示。这样设置的好处在于，可以允许当前用户自由改变互动元素的显示位置，从而更好地查看第一媒体内容或被第二互动元素遮挡的其他互动元素。

示例性的，位置变更操作可以是拖动操作，目标位置可以是拖动操作对应的结束位置（如用户松手时第二互动元素所处的位置）。若当前展示多个互动元素，可以依次针对多个互动元素输入位置变更操作。

在一些实施例中，在所述将所述第二互动元素移动至所述位置变更操作指示的目标位置进行展示之后，还包括：响应于预设位置恢复事件被触发，将所述第二互动元素恢复至所关联的所述预设位置进行展示。这样设置的好处在于，可以在第二互动元素改变显示位置后，恢复至第二用户设定的预设位置进行展示。

可选的，预设位置恢复事件可以是预设恢复控件被触发，还可以是拖动操作结束起经过预设时长（如 5 秒）后自动触发预设位置恢复事件。可选的，若当前用户针对至少两个互动元素输入位置变更操作，则在最后一次位置变更操作结束起经过预设时长后自动触发预设位置恢复事件。

在一些实施例中，在所述第一媒体内容中的至少一个预设位置叠加展示关联的至少一个互动元素之后，还可包括：接收所述当前用户针对所述至少一个互动元素中的第三互动元素输入的第一预设类型的互动操作。这样设置的好处在于，可以允许当前用户在观看第一媒体内容的同时便捷地实现基于互动元素的互动。

示例性的，第三互动元素可以是预设界面中展示的任意一个互动元素。第一预设类型的互动操作例如可以是针对第三互动元素的点赞操作、针对添加第三互动元素的第二用户的点赞操作、向添加第三互动元素的第二用户发送消息、或查看添加第三互动元素的第二用户的个人主页等。可选的，向添加第三互动

元素的第二用户发送消息时，所发送的消息可以引用第三互动元素。

在一些实施例中，在所述第一媒体内容中的至少一个预设位置叠加展示关联的至少一个互动元素之后，还包括：响应于所述当前用户输入的预设查看操作，显示互动元素界面，其中，所述互动元素界面用于展示所述第一媒体内容
5 关联的互动元素集合，所述互动元素集合中包含所述至少一个互动元素。这样设置的好处在于，可以对第一媒体内容关联的互动元素进行集中展示，允许当前用户在更加纯净的界面中全面地查看第一媒体内容关联的互动元素。

示例性的，预设查看操作例如可以是针对任一互动元素或任一互动元素关联的用户标识的触发操作，该触发操作例如可以是点击或长按等。

10 示例性的，在互动元素界面展示互动元素集合时，互动元素集合中各互动元素在互动元素界面中占用的显示区域的尺寸可以相同，使得互动元素可以以列表或矩阵等更加规律的形式进行展示。可选的，互动元素集合中各互动元素在互动元素界面中可以按照添加时间进行顺序（如倒序或正序等）展示。

图 3 为本公开实施例所提供的一种界面交互示意图，如图 3 所示，假设用
15 户 A 点击了互动元素关联的用户标识 301，则可进入互动元素界面 302，在互动元素界面 302 中，以矩阵形式展示第一媒体内容关联的互动元素集合中的各互动元素，每个所展示的互动元素下方可以显示第二用户的用户标识，如头像和昵称。

在一些实施例中，还可包括：接收所述当前用户针对所述互动元素集合中的
20 的第四互动元素输入的第二预设类型的互动操作。这样设置的好处在于，可以允许当前用户在互动元素界面中便捷地实现基于互动元素的互动。

示例性的，第四互动元素可以是互动元素界面中展示的任意一个互动元素。第二预设类型的互动操作例如可以是针对第四互动元素的点赞操作、针对添加第四互动元素的第二用户的点赞操作、向添加第四互动元素的第二用户发送消息、或查看添加第四互动元素的第二用户的个人主页等。可选的，向添加第四
25 互动元素的第二用户发送消息时，所发送的消息可以引用第四互动元素。如图 3 所示，互动元素界面 302 中每个所展示的互动元素下方还可以显示点赞图标。

在一些实施例中，在所述第一媒体内容中的至少一个预设位置叠加展示关联的至少一个互动元素之后，还包括：响应于所述当前用户针对所述至少一个
30 互动元素中的第五互动元素的隐藏操作，对所述第五互动元素进行隐藏处理。其中，第五互动元素可以是至少一个互动元素中的任意一个或多个。可选的，第五互动元素可以是至少一个互动元素中的全部，即可以实现一次性隐藏当前

正在展示的互动元素。

在一些实施例中，所述在所述第一媒体内容中的至少一个预设位置叠加展示关联的至少一个互动元素，包括：在所述第一媒体内容的预设播放进度范围内，在所述第一媒体内容中的至少一个预设位置叠加展示关联的至少一个互动元素，其中，所述至少一个互动元素与所述预设播放进度范围存在预设关联关系。这样设置的好处在于，可以控制互动元素的展示时机和展示时长，使得互动元素可以在第一媒体内容的指定播放进度范围内进行展示，提升叠加展示效果。

可选的，所述预设关联关系由所述第二用户设定。第二用户可以在添加互动元素时，指定所添加的互动元素所关联的预设播放进度范围，实现预设关联关系的设定。通过采用该方案，使得第二用户可以根据自身需求为互动元素选择合适的展示时机和展示时长，进一步提升互动效果，此外，由于不同互动元素所关联的预设播放进度范围由第二用户设定，可能出现不同互动元素对应不同预设播放进度范围的情况，在该情况下，可以实现不同互动元素的分时段展示。

在一些实施例中，还包括：在所述预设界面中向所述当前用户展示第二媒体内容；响应于互动元素添加事件被触发，进入预设编辑界面；基于所述预设编辑界面获取所述当前用户针对所述第二媒体内容确定的目标媒体素材，并根据所述目标媒体素材确定待添加的目标互动元素；基于所述当前用户输入的位置设定操作，确定所述目标互动元素关联的目标预设位置。这样设置的好处在于，允许当前用户针对当前展示的媒体内容添加互动元素，进一步提升互动效果。

示例性的，第二媒体内容可以与第一媒体内容相同或不同，当前用户可以针对未添加互动元素的媒体内容或已添加互动元素的媒体内容进行互动元素的添加。其中，互动元素添加事件的触发方式不做限定，可以是当前用户触发互动元素添加控件。互动元素添加控件可以显示于展示第一媒体内容的预设界面中，或者，互动元素添加控件可以显示于预设交互面板中，预设交互面板可以在预设界面中展示，例如当前用户触发预设界面中的预设交互控件后或者当前用户在预设界面执行预设手势操作后展示；互动元素添加控件也可以显示于互动元素界面中，如图3中所示的“加入创作”按钮303。

示例性的，预设编辑界面中可以包括类型切换控件，当前用户可以通过该类型切换控件选择进入不同互动元素类型的编辑子界面。例如，表情类型的编

辑子界面中可以包含表情图列表，可通过选取表情图列表中的表情图进行目标媒体素材的确定；图片或视频类型的编辑子界面中可以包含拍摄器或相册列表，可通过拍摄器拍摄图片或视频，或者通过选取相册列表中的图片或视频，来进行目标媒体素材的确定；音频类型的编辑子界面可以包含录音器，可通过录音器录制音频，来进行目标媒体素材的确定；文字类型的编辑子界面可以包含文本编辑器等，可通过文本编辑器输入文字以及设定对齐方式、颜色以及文字样式等，来进行目标媒体素材的确定。可选的，还可向用户提供自动化素材处理功能，如智能抠图功能等，降低媒体素材的编辑难度，提高互动元素的添加效率。

10 在一些实施例中，还包括：基于所述当前用户输入的范围设定操作，确定与所述目标互动元素存在预设关联关系的目标预设播放进度范围。这样设置的好处在于，允许当前用户为自己添加的互动元素设定关联的预设播放进度范围，使得添加的互动元素能够与第二媒体内容的目标预设播放进度范围内的展示内容进行叠加展示，提升互动效果。

15 示例性的，范围设定操作可以是选择第二媒体内容的播放时间段的操作，如选定起始播放时间和结束播放时间，进而确定目标预设播放进度范围；对于媒体内容为视频的情况下，还可以是选择起始帧和结束帧，进而确定目标预设播放进度范围。假设第二媒体内容与第一媒体内容相同，如图 2 所示，第一用户的头部图像在第一媒体内容播放的第 5 秒至第 10 秒出现，当前用户想要在第一用户的头部图像一侧添加自己的头部图像，以实现合影效果，则可以将目标预设播放进度范围设定为第 5 秒至第 10 秒，目标互动元素添加完毕后，再次播放第一媒体内容时，第 5 秒至第 10 秒的播放区间内，会叠加展示当前用户的头部图像。

25 图 4 为本公开实施例所提供的另一种基于媒体内容的互动方法的流程示意图，本公开实施例以上述实施例中各个可选方案为基础进行优化，具体的，该方法包括如下步骤：

步骤 401、在预设界面中向当前用户展示第一媒体内容。

其中，所述第一媒体内容由第一用户发布。

30 图 5 为本公开实施例所提供的另一种界面交互示意图，如图 5 所示，在预设界面 501 中展示用户 X（第一用户）发布的过生日视频。

步骤 402、在第一媒体内容的预设播放进度范围内，在第一媒体内容中的至少一个预设位置叠加展示关联的至少一个互动元素。

其中，互动元素由第二用户添加，且关联有第二用户的用户标识，互动元素关联的预设位置由第二用户设定，至少一个互动元素与预设播放进度范围存在预设关联关系。

如图 5 所示，假设第一互动元素 502 为用户 Y 添加的包含生日祝福语音的音频互动元素，第一互动元素 502 关联的预设播放进度范围为第一媒体内容的全部范围，关联的预设位置为生日蛋糕所在位置，因此，在预设界面 501 中开始播放第一媒体内容时，即可在生日蛋糕处展示第一互动元素 502。第二互动元素 503 为用户 Z 添加的生日帽图片，关联的预设播放进度范围为第一媒体内容中用户 X 出现在画面中的时段，关联的预设位置为用户 X 头部图像位置，因此，当用户 X 出现在画面中时，在用户 X 头部图像位置展示第二互动元素 503。

步骤 403、响应于当前用户针对至少一个互动元素中的第一互动元素的预设触发操作，播放第一互动元素关联的声音。

示例性的，若当前用户想要收听第一互动元素 502 中的声音，可以通过点击其中的播放控件的方式触发其关联的声音的播放。

步骤 404、响应于当前用户针对至少一个互动元素中的第二互动元素的位置变更操作，将第二互动元素移动至位置变更操作指示的目标位置进行展示。

示例性的，若当前用户想要查看被第二互动元素 503 遮挡的用户 X 的发型，则可以通过拖动第二互动元素 503 的方式，将第二互动元素 503 移动至目标位置。

步骤 405、响应于预设位置恢复事件被触发，将第二互动元素恢复至所关联的预设位置进行展示。

示例性的，用户松手后的 5 秒后，可以恢复第二互动元素 503 的展示位置。

步骤 406、响应于当前用户输入的预设查看操作，显示互动元素界面，并在互动元素界面中展示第一媒体内容关联的互动元素集合，接收当前用户针对互动元素集合中的互动元素输入的预设类型的互动操作。

如图 5 所示，用户通过点击第二互动元素 503 关联的用户标识，进入互动元素界面 504，在互动元素界面中展示第一媒体内容关联的互动元素集合，该互动元素集合当前包括第一互动元素和第二互动元素，用户可以在互动元素界面 504 中针对互动元素输入点赞等互动操作。

步骤 407、响应于互动元素添加事件被触发，进入预设编辑界面。

如图 5 所示，互动元素界面 504 中包含互动元素添加控件 505，当用户点击互动元素添加控件 505 后，进入预设编辑界面。

步骤 408、基于预设编辑界面获取当前用户针对第一媒体内容确定的目标媒体素材，并根据目标媒体素材确定待添加的目标互动元素。

示例性的，如图 5 所示，当前用户可以选择录制一段视频作为目标媒体素材，并利用智能抠图功能将当前用户的头像作为目标主体从视频画面中提取出来，也即去除视频画面中的背景，生成初始的目标互动元素 506，在预览界面 507 中进行显示。

步骤 409、基于当前用户输入的位置设定操作，确定目标互动元素关联的目标预设位置，以及基于当前用户输入的范围设定操作，确定与目标互动元素存在预设关联关系的目标预设播放进度范围。

10 示例性的，用户可以在预览界面 507 中自由拖动目标互动元素 506，以确定其关联的目标预设位置，还可以通过选定起始播放时间和结束播放时间，确定目标预设播放进度范围，完成目标互动元素的添加。

本公开实施例提供的基于媒体内容的互动方法，用户在预设界面中查看媒体内容发布者发布的媒体内容的同时，还能够查看到由发布者之外的用户添加的互动元素，在预设界面中可以选择收听互动元素中的声音以及自由改变互动元素的展示位置，并可以通过互动元素与互动元素添加用户之间进行互动，在自身存在互动元素添加需求时，可以通过进入预设编辑界面，在媒体内容的合适位置以及合适的播放范围内添加自己设计的互动元素，有效提升互动效果。

20 图 6 为本公开实施例所提供的又一种基于媒体内容的互动方法的流程示意图，本公开实施例适用于基于媒体内容的互动的情形，该方法可以由基于媒体内容的互动装置来执行，该装置可以通过软件和/或硬件的形式实现，可选的，通过电子设备来实现。

如图 6 所示，该方法在第二用户侧，包括：

25 步骤 601、在预设界面中向第二用户展示第一媒体内容，其中，所述第一媒体内容由第一用户发布。

示例性的，本公开实施例中的第一媒体内容当前可以是未添加互动元素的媒体内容或已添加互动元素的媒体内容，也即，第二用户可以针对未添加互动元素的媒体内容或已添加互动元素的媒体内容进行互动元素的添加。互动元素添加事件的触发方式可参见前文相关内容，此处不再赘述。

30 步骤 602、响应于互动元素添加事件被触发，进入预设编辑界面。

示例性的，预设编辑界面的实现方式可参见前文相关内容，此处不再赘述。

步骤 603、基于所述预设编辑界面获取所述第二用户针对所述第一媒体内

容确定的目标媒体素材，并根据所述目标媒体素材确定待添加的目标互动元素。

示例性的，目标媒体素材的确定和获取，以及目标互动元素的确定过程，可参见前文相关内容，此处不再赘述。

步骤 604、基于所述第二用户输入的位置设定操作，确定所述目标互动元素
5 关联的目标预设位置，其中，所述目标互动元素用于在所述预设界面中展示所述第一媒体内容的过程中，在所述第一媒体内容的所述目标预设位置进行叠加展示。

示例性的，位置设定操作例如可以是针对目标互动元素的移动操作。例如，在预设编辑界面中展示第一媒体内容和目标互动元素，用户通过拖动等操作来
10 移动目标互动元素，在接收到用户的确认指令后，将目标互动元素的当前所在位置确定为目标互动元素关联的目标预设位置。

本公开实施例提供的基于媒体内容的互动方法，在预设界面中向第二用户展示由第一用户发布的第一媒体内容，响应于互动元素添加事件被触发，进入预设编辑界面，基于预设编辑界面获取第二用户针对第一媒体内容确定的目标
15 媒体素材，并根据目标媒体素材确定待添加的目标互动元素，基于第二用户输入的位置设定操作，确定目标互动元素关联的目标预设位置，其中，目标互动元素用于在预设界面中展示第一媒体内容的过程中，在第一媒体内容的目标预设位置进行叠加展示。通过采用上述技术方案，允许用户通过在他人的媒体内容中添加互动元素的方式进行互动，且互动元素的位置由用户确定，使得
20 互动元素可以按照用户需求与媒体内容的指定位置处的内容进行叠加展示，从而丰富了用户之间的互动方式，可有效提升用户的互动效果。

在一些实施例中，还包括：基于所述第二用户输入的范围设定操作，确定与所述目标互动元素存在预设关联关系的目标预设播放进度范围，其中，所述目标互动元素用于在所述预设界面中展示所述第一媒体内容的目标预设播放进
25 度范围内，在所述第一媒体内容的所述目标预设位置进行叠加展示。这样设置的好处在于，允许第二用户为自己添加的互动元素设定关联的预设播放进度范围，使得添加的互动元素能够与第一媒体内容的目标预设播放进度范围内的展示内容进行叠加展示，提升互动效果。其中，目标预设播放进度范围的确定过程可参见前文相关内容，此处不再赘述。

30 图 7 为本公开实施例所提供的一种基于媒体内容的互动装置的结构示意图，如图 7 所示，所述装置配置于当前用户侧，包括：

第一媒体内容展示模块 701，用于在预设界面中向当前用户展示第一媒体

内容，其中，所述第一媒体内容由第一用户发布；

互动元素显示模块 702，用于在所述第一媒体内容中的至少一个预设位置叠加展示关联的至少一个互动元素，其中，所述互动元素由第二用户添加，所述互动元素关联的所述预设位置由所述第二用户设定。

- 5 本公开实施例提供的基于媒体内容的互动装置，在预设界面中向当前用户展示由第一用户发布的第一媒体内容，在第一媒体内容中的至少一个预设位置叠加展示关联的至少一个由第二用户添加的互动元素，其中，互动元素关联的预设位置由第二用户设定。通过采用上述技术方案，能够在第一用户发布的媒体内容中展示第二用户设定及添加的互动元素，从而丰富了用户之间的互动方式，可有效提升用户的互动效果。

可选的，所述互动元素关联有所述第二用户的用户标识。

可选的，所述互动元素中包含图片、音频、视频和文字中的至少一种媒体素材。

可选的，该装置还包括：

- 15 声音播放模块，用于在所述第一媒体内容中的至少一个预设位置叠加展示关联的至少一个互动元素之后，响应于所述当前用户针对所述至少一个互动元素中的第一互动元素的预设触发操作，播放所述第二互动元素关联的声音，其中，所述第一互动元素中包含音频或视频。

- 20 可选的，声音播放模块，具体用于：在所述第一媒体内容包含音频或视频的情况下，响应于所述当前用户针对所述至少一个互动元素中的第一互动元素的预设触发操作，播放所述第一互动元素关联的声音，并对所述第一媒体内容关联的声音进行弱化处理。

可选的，该装置还包括：

- 25 位置变更模块，用于在所述第一媒体内容中的至少一个预设位置叠加展示关联的至少一个互动元素之后，响应于所述当前用户针对所述至少一个互动元素中的第二互动元素的位置变更操作，将所述第二互动元素移动至所述位置变更操作指示的目标位置进行展示。

可选的，该装置还包括：

- 30 位置恢复模块，用于在所述将所述第二互动元素移动至所述位置变更操作指示的目标位置进行展示之后，响应于预设位置恢复事件被触发，将所述第二互动元素恢复至所关联的所述预设位置进行展示。

可选的，该装置还包括：

互动元素界面显示模块，用于在所述第一媒体内容中的至少一个预设位置叠加展示关联的至少一个互动元素之后，响应于所述当前用户输入的预设查看操作，显示互动元素界面，其中，所述互动元素界面用于展示所述第一媒体内容关联的互动元素集合，所述互动元素集合中包含所述至少一个互动元素。

5 可选的，该装置还包括：

第一互动操作接收模块，用于接收所述当前用户针对所述至少一个互动元素中的第三互动元素输入的第一预设类型的互动操作；和/或

第二互动操作接收模块，用于接收所述当前用户针对所述互动元素集合中的第四互动元素输入的第二预设类型的互动操作。

10 可选的，所述互动元素显示模块具体用于：

在所述第一媒体内容的预设播放进度范围内，在所述第一媒体内容中的至少一个预设位置叠加展示关联的至少一个互动元素，其中，所述至少一个互动元素与所述预设播放进度范围存在预设关联关系。

可选的，该装置还包括：

15 第二媒体内容展示模块，用于在所述预设界面中向所述当前用户展示第二媒体内容；

编辑界面进入模块，用于响应于互动元素添加事件被触发，进入预设编辑界面；

20 目标互动元素添加模块，用于基于所述预设编辑界面获取所述当前用户针对所述第二媒体内容确定的目标媒体素材，并根据所述目标媒体素材确定待添加的目标互动元素；

位置设定模块，用于基于所述当前用户输入的位置设定操作，确定所述目标互动元素关联的目标预设位置。

可选的，该装置还包括：

25 进度范围设定模块，用于基于所述当前用户输入的范围设定操作，确定与所述目标互动元素存在预设关联关系的目标预设播放进度范围。

图 8 为本公开实施例所提供的另一种基于媒体内容的互动装置的结构示意图，如图 8 所示，所述装置配置于第二用户侧，包括：

30 媒体内容展示模块 801，用于在预设界面中向第二用户展示第一媒体内容，其中，所述第一媒体内容由第一用户发布；

预设编辑界面进入模块 802，用于响应于互动元素添加事件被触发，进入预设编辑界面；

目标互动元素确定模块 803, 用于基于所述预设编辑界面获取所述第二用户针对所述第一媒体内容确定的目标媒体素材, 并根据所述目标媒体素材确定待添加的目标互动元素;

目标预设位置确定模块 804, 用于基于所述第二用户输入的位置设定操作, 确定所述目标互动元素关联的目标预设位置, 其中, 所述目标互动元素用于在所述预设界面中展示所述第一媒体内容的过程中, 在所述第一媒体内容的所述目标预设位置进行叠加展示。

本公开实施例提供的基于媒体内容的互动装置, 允许用户通过在他人发布的媒体内容中添加互动元素的方式进行互动, 且互动元素的位置由用户确定, 使得互动元素可以按照用户需求与媒体内容的指定位置处的内容进行叠加展示, 从而丰富了用户之间的互动方式, 可有效提升用户的互动效果。

本公开实施例所提供的基于媒体内容的互动装置可执行本公开相应实施例所提供的基于媒体内容的互动方法, 具备执行方法相应的功能模块和有益效果。

值得注意的是, 上述装置所包括的各个单元和模块只是按照功能逻辑进行划分的, 但并不局限于上述的划分, 只要能够实现相应的功能即可; 另外, 各功能单元的具体名称也只是为了便于相互区分, 并不用于限制本公开实施例的保护范围。

图 9 为本公开实施例所提供的一种电子设备的结构示意图。下面参考图 9, 其示出了适于用来实现本公开实施例的电子设备 (例如如图 9 中的终端设备或服务 20 器) 900 的结构示意图。本公开实施例中的终端设备可以包括但不限于诸如移动电话、笔记本电脑、数字广播接收器、个人数字助理(PDA)、平板电脑(PAD)、便携式多媒体播放器(PMP)、车载终端(例如车载导航终端)等等的移动终端以及诸如数字 TV、台式计算机等等的固定终端。图 9 示出的电子设备仅仅是一个示例, 不应对本公开实施例的功能和使用范围带来任何限制。

如图 9 所示, 电子设备 900 可以包括处理装置 (例如中央处理器、图形处理器等) 901, 其可以根据存储在只读存储器 (ROM) 902 中的程序或者从存储 25 装置 908 加载到随机访问存储器 (RAM) 903 中的程序而执行各种适当的动作和处理。在 RAM 903 中, 还存储有电子设备 900 操作所需的各种程序和数据。处理装置 901、ROM 902 以及 RAM 903 通过总线 904 彼此相连。编辑/输出(I/O) 30 接口 905 也连接至总线 904。

通常, 以下装置可以连接至 I/O 接口 905: 包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置 906; 包括例如液晶显

示器 (LCD)、扬声器、振动器等的输出装置 907；包括例如磁带、硬盘等的存储装置 908；以及通信装置 909。通信装置 909 可以允许电子设备 900 与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。虽然图 9 示出了具有各种装置的电子设备 900，但是应理解的是，并不要求实施或具备所有示出的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。

特别地，根据本公开的实施例，上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如，本公开的实施例包括一种计算机程序产品，其包括承载在非暂态计算机可读介质上的计算机程序，该计算机程序包含用于执行流程图所示的方法的程序代码。在这样的实施例中，该计算机程序可以通过通信装置 909 从网络上被下载和安装，或者从存储装置 908 被安装，或者从 ROM 902 被安装。在该计算机程序被处理装置 901 执行时，执行本公开实施例的方法中限定的上述功能。

本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目的，而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

本公开实施例提供的电子设备与上述实施例提供的基于媒体内容的互动方法属于同一发明构思，未在本实施例中详尽描述的技术细节可参见上述实施例，并且本实施例与上述实施例具有相同的有益效果。

本公开实施例提供了一种计算机存储介质，其上存储有计算机程序，该程序被处理器执行时实现上述实施例所提供的基于媒体内容的互动方法。

需要说明的是，本公开上述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的任意组合。计算机可读存储介质例如可以是——但不限于——电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件，或者任意以上的组合。计算机可读存储介质的更具体的例子可以包括但不限于：具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机访问存储器 (RAM)、只读存储器 (ROM)、可擦式可编程只读存储器 (EPROM 或闪存)、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器 (CD-ROM)、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在本公开中，计算机可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质，该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开中，计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号，其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式，包括但不限于电磁信号、光信号或上述

的任意合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质，该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输，包括但不限于：电线、光缆、

5 RF（射频）等等，或者上述的任意合适的组合。

在一些实施方式中，客户端、服务器可以利用诸如超文本传输协议（HyperText Transfer Protocol, HTTP）之类的任何当前已知或未来研发的网络协议进行通信，并且可以与任意形式或介质的数字数据通信（例如，通信网络）互连。通信网络的示例包括局域网（“LAN”），广域网（“WAN”），网际网（例如，互联网）以及端对端网络（例如，ad hoc 端对端网络），以及任何当前已知或未来研发的网络。

上述计算机可读介质可以是上述电子设备中所包含的；也可以是单独存在，而未装配入该电子设备中。

上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序，当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时，使得该电子设备：在预设界面中向当前用户展示第一媒体内容，其中，所述第一媒体内容由第一用户发布；在所述第一媒体内容中的至少一个预设位置叠加展示关联的至少一个互动元素，其中，所述互动元素由第二用户添加，所述互动元素关联的所述预设位置由所述第二用户设定。

或者，上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序，当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时，使得该电子设备：在预设界面中向第二用户展示第一媒体内容，其中，所述第一媒体内容由第一用户发布；响应于互动元素添加事件被触发，进入预设编辑界面；基于所述预设编辑界面获取所述第二用户针对所述第一媒体内容确定的目标媒体素材，并根据所述目标媒体素材确定待添加的目标互动元素；基于所述第二用户输入的位置设定操作，确定所述目标互动元素关联的目标预设位置，其中，所述目标互动元素用于在所述预设界面中展示所述第一媒体内容的过程中，在所述第一媒体内容的所述目标预设位置进行叠加展示。

可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的操作的计算机程序代码，上述程序设计语言包括但不限于面向对象的程序设计语言—诸如 Java、Smalltalk、C++，还包括常规的过程式程序设计语言—诸如“C”语言或类似的程序设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在

远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中，远程计算机可以通过任意种类的网络——包括局域网(LAN)或广域网(WAN)—连接到用户计算机，或者，可以连接到外部计算机（例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接）。

5 附图中的流程图和框图，图示了按照本公开各种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分，该模块、程序段、或代码的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应当注意，在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图
10 中所标注的顺序发生。例如，两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意的是，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

15 描述于本公开实施例中所涉及到的单元可以通过软件的方式实现，也可以通过硬件的方式来实现。其中，模块的名称在某种情况下并不构成对该模块本身的限定，例如，第一媒体内容展示模块还可以被描述为“在预设界面中向当前用户展示第一媒体内容的模块，其中，所述第一媒体内容由第一用户发布”。

本文中以上描述的功能可以至少部分地由一个或多个硬件逻辑部件来执行。
20 例如，非限制性地，可以使用的示范类型的硬件逻辑部件包括：现场可编程门阵列(FPGA)、专用集成电路(ASIC)、专用标准产品(ASSP)、片上系统(SOC)、复杂可编程逻辑设备(CPLD)等等。

在本公开的上下文中，机器可读介质可以是有形的介质，其可以包含或存储以供指令执行系统、装置或设备使用或与指令执行系统、装置或设备结合地
25 使用的程序。机器可读介质可以是机器可读信号介质或机器可读储存介质。机器可读介质可以包括但不限于电子的、磁性的、光学的、电磁的、红外的、或半导体系统、装置或设备，或者上述内容的任何合适组合。机器可读存储介质的更具体示例会包括基于一个或多个线的电气连接、便携式计算机盘、硬盘、随机存取存储器(RAM)、只读存储器(ROM)、可擦除可编程只读存储器(EPROM
30 或快闪存储器)、光纤、便捷式紧凑盘只读存储器(CD-ROM)、光学储存设备、磁储存设备、或上述内容的任何合适组合。

根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种基于媒体内容的互动方法，在当前用户侧，包括：

在预设界面中向当前用户展示第一媒体内容，其中，所述第一媒体内容由第一用户发布；

- 5 在所述第一媒体内容中的至少一个预设位置叠加展示关联的至少一个互动元素，其中，所述互动元素由第二用户添加，所述互动元素关联的所述预设位置由所述第二用户设定。

根据本公开的一个或多个实施例，所述互动元素关联有所述第二用户的用户标识。

- 10 根据本公开的一个或多个实施例，所述互动元素中包含图片、音频、视频和文字中的至少一种媒体素材。

根据本公开的一个或多个实施例，在所述第一媒体内容中的至少一个预设位置叠加展示关联的至少一个互动元素之后，还包括：

- 15 响应于所述当前用户针对所述至少一个互动元素中的第一互动元素的预设触发操作，播放所述第一互动元素关联的声音，其中，所述第一互动元素中包含音频或视频。

根据本公开的一个或多个实施例，所述响应于所述当前用户针对所述至少一个互动元素中的第一互动元素的预设触发操作，播放所述第一互动元素关联的声音，包括：

- 20 在所述第一媒体内容包含音频或视频的情况下，响应于所述当前用户针对所述至少一个互动元素中的第一互动元素的预设触发操作，播放所述第一互动元素关联的声音，并对所述第一媒体内容关联的声音进行弱化处理。

根据本公开的一个或多个实施例，在所述第一媒体内容中的至少一个预设位置叠加展示关联的至少一个互动元素之后，还包括：

- 25 响应于所述当前用户针对所述至少一个互动元素中的第二互动元素的位置变更操作，将所述第二互动元素移动至所述位置变更操作指示的目标位置进行展示。

根据本公开的一个或多个实施例，在所述将所述第二互动元素移动至所述位置变更操作指示的目标位置进行展示之后，还包括：

- 30 响应于预设位置恢复事件被触发，将所述第二互动元素恢复至所关联的所述预设位置进行展示。

根据本公开的一个或多个实施例，在所述第一媒体内容中的至少一个预设

位置叠加展示关联的至少一个互动元素之后，还包括：

响应于所述当前用户输入的预设查看操作，显示互动元素界面，其中，所述互动元素界面用于展示所述第一媒体内容关联的互动元素集合，所述互动元素集合中包含所述至少一个互动元素。

5 根据本公开的一个或多个实施例，还包括：

接收所述当前用户针对所述至少一个互动元素中的第三互动元素输入的第一预设类型的互动操作；和/或

接收所述当前用户针对所述互动元素集合中的第四互动元素输入的第二预设类型的互动操作。

10 根据本公开的一个或多个实施例，所述在所述第一媒体内容中的至少一个预设位置叠加展示关联的至少一个互动元素，包括：

在所述第一媒体内容的预设播放进度范围内，在所述第一媒体内容中的至少一个预设位置叠加展示关联的至少一个互动元素，其中，所述至少一个互动元素与所述预设播放进度范围存在预设关联关系。

15 根据本公开的一个或多个实施例，还包括：

在所述预设界面中向所述当前用户展示第二媒体内容；

响应于互动元素添加事件被触发，进入预设编辑界面；

基于所述预设编辑界面获取所述当前用户针对所述第二媒体内容确定的目标媒体素材，并根据所述目标媒体素材确定待添加的目标互动元素；

20 基于所述当前用户输入的位置设定操作，确定所述目标互动元素关联的目标预设位置。

根据本公开的一个或多个实施例，还包括：

基于所述当前用户输入的范围设定操作，确定与所述目标互动元素存在预设关联关系的目标预设播放进度范围。

25 根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种基于媒体内容的互动方法，在第二用户侧，包括：

在预设界面中向第二用户展示第一媒体内容，其中，所述第一媒体内容由第一用户发布；

响应于互动元素添加事件被触发，进入预设编辑界面；

30 基于所述预设编辑界面获取所述第二用户针对所述第一媒体内容确定的目标媒体素材，并根据所述目标媒体素材确定待添加的目标互动元素；

基于所述第二用户输入的位置设定操作，确定所述目标互动元素关联的目

标预设位置，其中，所述目标互动元素用于在所述预设界面中展示所述第一媒体内容的过程中，在所述第一媒体内容的所述目标预设位置进行叠加展示。

根据本公开的一个或多个实施例，还包括：

- 5 基于所述第二用户输入的范围设定操作，确定与所述目标互动元素存在预设关联关系的目标预设播放进度范围，其中，所述目标互动元素用于在所述预设界面中展示所述第一媒体内容的目标预设播放进度范围内，在所述第一媒体内容的所述目标预设位置进行叠加展示。

根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种基于媒体内容的互动装置，包括：

- 10 第一媒体内容展示模块，用于在预设界面中向当前用户展示第一媒体内容，其中，所述第一媒体内容由第一用户发布；

互动元素显示模块，用于在所述第一媒体内容中的至少一个预设位置叠加展示关联的至少一个互动元素，其中，所述互动元素由第二用户添加，所述互动元素关联的所述预设位置由所述第二用户设定。

- 15 根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种基于媒体内容的互动装置，配置于第二用户侧，包括：

媒体内容展示模块，用于在预设界面中向第二用户展示第一媒体内容，其中，所述第一媒体内容由第一用户发布；

- 20 预设编辑界面进入模块，用于响应于互动元素添加事件被触发，进入预设编辑界面；

目标互动元素确定模块，用于基于所述预设编辑界面获取所述第二用户针对所述第一媒体内容确定的目标媒体素材，并根据所述目标媒体素材确定待添加的目标互动元素；

- 25 目标预设位置确定模块，用于基于所述第二用户输入的位置设定操作，确定所述目标互动元素关联的目标预设位置，其中，所述目标互动元素用于在所述预设界面中展示所述第一媒体内容的过程中，在所述第一媒体内容的所述目标预设位置进行叠加展示。

根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种电子设备，所述电子设备包括：

- 30 一个或多个处理器；
存储装置，用于存储一个或多个程序，
当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多

个处理器实现本公开实施例提供的基于媒体内容的互动方法。

根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种包含计算机可执行指令的存储介质，所述计算机可执行指令在由计算机处理器执行时用于执行本公开实施例提供的基于媒体内容的互动方法。

- 5 以上描述仅为本公开的较佳实施例以及对所运用技术原理的说明。本领域技术人员应当理解，本公开中所涉及的公开范围，并不限于上述技术特征的特定组合而成的技术方案，同时也应涵盖在不脱离上述公开构思的情况下，由上述技术特征或其等同特征进行任意组合而形成的其它技术方案。例如上述特征与本公开中公开的（但不限于）具有类似功能的技术特征进行互相替换而形成的技术方案。
- 10

- 此外，虽然采用特定次序描绘了各操作，但是这不应理解为要求这些操作以所示出的特定次序或以顺序次序执行来执行。在一定环境下，多任务和并行处理可能是有利的。同样地，虽然在上面论述中包含了若干具体实现细节，但是这些不应被解释为对本公开的范围的限制。在单独的实施例的上下文中描述的某些特征还可以组合地实现在单个实施例中。相反地，在单个实施例的上下文中描述的各种特征也可以单独地或以任何合适的子组合的方式实现在多个实施例中。
- 15

- 尽管已经采用特定于结构特征和/或方法逻辑动作的语言描述了本主题，但是应当理解所附权利要求书中所限定的主题未必局限于上面描述的特定特征或动作。相反，上面所描述的特定特征和动作仅仅是实现权利要求书的示例形式。
- 20

权 利 要 求

1、一种基于媒体内容的互动方法，在当前用户侧，包括：

在预设界面中向当前用户展示第一媒体内容，其中，所述第一媒体内容由第一用户发布；

在所述第一媒体内容中的至少一个预设位置叠加展示关联的至少一个互动元素，其中，所述互动元素由第二用户添加，所述互动元素关联的所述预设位置由所述第二用户设定。

2、根据权利要求1所述的方法，其中，所述互动元素关联有所述第二用户的用户标识。

3、根据权利要求1或2所述的方法，其中，所述互动元素中包含图片、音频、视频和文字中的至少一种媒体素材。

4、根据权利要求1-3中任一项所述的方法，其中，在所述第一媒体内容中的至少一个预设位置叠加展示关联的至少一个互动元素之后，还包括：

响应于所述当前用户针对所述至少一个互动元素中的第一互动元素的预设触发操作，播放所述第一互动元素关联的声音，其中，所述第一互动元素中包含音频或视频。

5、根据权利要求4所述的方法，其中，所述响应于所述当前用户针对所述至少一个互动元素中的第一互动元素的预设触发操作，播放所述第一互动元素关联的声音，包括：

在所述第一媒体内容包含音频或视频的情况下，响应于所述当前用户针对所述至少一个互动元素中的第一互动元素的预设触发操作，播放所述第一互动元素关联的声音，并对所述第一媒体内容关联的声音进行弱化处理。

6、根据权利要求 1-5 中任一项所述的方法，其中，在所述第一媒体内容中的至少一个预设位置叠加展示关联的至少一个互动元素之后，还包括：

响应于所述当前用户针对所述至少一个互动元素中的第二互动元素的位置变更操作，将所述第二互动元素移动至所述位置变更操作指示的目标位置进行展示。

7、根据权利要求 6 所述的方法，其中，在所述将所述第二互动元素移动至所述位置变更操作指示的目标位置进行展示之后，还包括：

响应于预设位置恢复事件被触发，将所述第二互动元素恢复至所关联的所述预设位置进行展示。

8、根据权利要求 1-7 中任一项所述的方法，其中，在所述第一媒体内容中的至少一个预设位置叠加展示关联的至少一个互动元素之后，还包括：

响应于所述当前用户输入的预设查看操作，显示互动元素界面，其中，所述互动元素界面用于展示所述第一媒体内容关联的互动元素集合，所述互动元素集合中包含所述至少一个互动元素。

9、根据权利要求 1 或 8 所述的方法，还包括：

接收所述当前用户针对所述至少一个互动元素中的第三互动元素输入的第一预设类型的互动操作；和/或

接收所述当前用户针对所述互动元素集合中的第四互动元素输入的第二预设类型的互动操作。

10、根据权利要求 1-9 中任一项所述的方法，其中，所述在所述第一媒体内容中的至少一个预设位置叠加展示关联的至少一个互动元素，包括：

在所述第一媒体内容的预设播放进度范围内，在所述第一媒体内容中的至

少一个预设位置叠加展示关联的至少一个互动元素，其中，所述至少一个互动元素与所述预设播放进度范围存在预设关联关系。

11、根据权利要求 1-10 中任一项所述的方法，还包括：

在所述预设界面中向所述当前用户展示第二媒体内容；

响应于互动元素添加事件被触发，进入预设编辑界面；

基于所述预设编辑界面获取所述当前用户针对所述第二媒体内容确定的目标媒体素材，并根据所述目标媒体素材确定待添加的目标互动元素；

基于所述当前用户输入的位置设定操作，确定所述目标互动元素关联的目标预设位置。

12、一种基于媒体内容的互动方法，在第二用户侧，包括：

在预设界面中向第二用户展示第一媒体内容，其中，所述第一媒体内容由第一用户发布；

响应于互动元素添加事件被触发，进入预设编辑界面；

基于所述预设编辑界面获取所述第二用户针对所述第一媒体内容确定的目标媒体素材，并根据所述目标媒体素材确定待添加的目标互动元素；

基于所述第二用户输入的位置设定操作，确定所述目标互动元素关联的目标预设位置，其中，所述目标互动元素用于在所述预设界面中展示所述第一媒体内容的过程中，在所述第一媒体内容的所述目标预设位置进行叠加展示。

13、根据权利要求 12 所述的方法，还包括：

基于所述第二用户输入的范围设定操作，确定与所述目标互动元素存在预设关联关系的目标预设播放进度范围，其中，所述目标互动元素用于在所述预设界面中展示所述第一媒体内容的目标预设播放进度范围内，在所述第一媒体

内容的所述目标预设位置进行叠加展示。

14、一种基于媒体内容的互动装置，配置于当前用户侧，包括：

第一媒体内容展示模块，用于在预设界面中向当前用户展示第一媒体内容，其中，所述第一媒体内容由第一用户发布；

互动元素显示模块，用于在所述第一媒体内容中的至少一个预设位置叠加展示关联的至少一个互动元素，其中，所述互动元素由第二用户添加，所述互动元素关联的所述预设位置由所述第二用户设定。

15、根据权利要求 14 所述的装置，其中，包括：用于执行如权利要求 2-11 任一项所述的方法的模块。

16、一种基于媒体内容的互动装置，配置于第二用户侧，包括：

媒体内容展示模块，用于在预设界面中向第二用户展示第一媒体内容，其中，所述第一媒体内容由第一用户发布；

预设编辑界面进入模块，用于响应于互动元素添加事件被触发，进入预设编辑界面；

目标互动元素确定模块，用于基于所述预设编辑界面获取所述第二用户针对所述第一媒体内容确定的目标媒体素材，并根据所述目标媒体素材确定待添加的目标互动元素；

目标预设位置确定模块，用于基于所述第二用户输入的位置设定操作，确定所述目标互动元素关联的目标预设位置，其中，所述目标互动元素用于在所述预设界面中展示所述第一媒体内容的过程中，在所述第一媒体内容的所述目标预设位置进行叠加展示。

17、根据权利要求 16 所述的装置，还包括：

范围设定模块，用于基于所述第二用户输入的范围设定操作，确定与所述目标互动元素存在预设关联关系的目标预设播放进度范围，其中，所述目标互动元素用于在所述预设界面中展示所述第一媒体内容的目标预设播放进度范围内，在所述第一媒体内容的所述目标预设位置进行叠加展示。

18、一种电子设备，所述电子设备包括：

一个或多个处理器；

存储装置，用于存储一个或多个程序，

当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多个处理器实现如权利要求 1-13 中任一所述的基于媒体内容的互动方法。

19、一种包含计算机可执行指令的存储介质，所述计算机可执行指令在由计算机处理器执行时用于执行如权利要求 1-13 中任一所述的基于媒体内容的互动方法。