

명세서

발명의 명칭: 아이템 검색 결과 목록에 기초한 정보 제공 방법 및 장치

기술분야

- [1] 본 명세서의 실시 예는 아이템 검색 결과 목록에 기초한 정보 제공 방법 및 장치에 관한 것으로, 상세하게는 아이템의 검색 결과 목록에 포함되는 아이템의 구성 비율과 사용자의 멤버십 가입 여부를 고려하여 페이지에 표시하는 정보를 결정할 수 있는 방법 및 장치에 관한 것이다.

배경기술

- [2] 인터넷의 사용이 보편화됨에 따라 전자상거래 시장이 확대되고 있다. 특히 감염병의 확산에 따라, 오프라인 매장에 방문하여 상품을 구매하는 비중은 줄어들고 있는 반면, 컴퓨터 또는 스마트폰을 이용한 전자상거래를 통해 상품을 구매하는 비중은 급속도로 증가하고 있다.
- [3] 한편, 일부 전자상거래 업체는 무료 가입 회원들과 비교하여 추가적인 특별한 혜택을 제공하는 유료 멤버십 제도를 운영하고 있으며, 멤버십에 가입한 회원들에게 추가적인 할인 혜택, 새벽 배송, 당일 배송과 같은 특별 배송 혜택 등을 부여하며, 이러한 정보를 상품 판매 페이지 상에 표시하여 해당 멤버십에 대한 가입을 유도하고 있다. 예를 들어, 대한민국등록특허 제2198932호는 전자 영수증을 기반으로 구매한 제품에 대한 멤버십 혜택 대상 여부를 안내하고, 대상 제품에 상응하는 멤버십 혜택을 제공하는 구성을 개시하고 있다.
- [4] 다만, 멤버십 혜택으로서 추가적인 할인이나 특별 배송을 적용할 수 있는 아이템의 개수에는 제한이 있을 수밖에 없고, 이에 대한 고려 없이 아이템의 검색 결과 목록에 멤버십 혜택을 표시하게 되면, 멤버십 혜택을 적용하기 어려운 아이템을 검색했을 때 고객이 받는 멤버십 혜택이 상대적으로 적은 것으로 느껴지고, 이는 멤버십 가입에 대한 불만족으로 이어질 수 있다. 따라서, 아이템의 검색 결과 목록에 멤버십 혜택을 표시함에 있어서, 아이템의 검색 결과 목록의 구성을 고려하여 표시함으로써 멤버십 혜택이 다소 적게 느껴지는 위험을 방지할 필요가 있다.

발명의 상세한 설명

기술적 과제

- [5] 본 명세서의 실시 예는 상술한 문제점을 해결하기 위하여 제안된 것으로, 아이템의 검색 결과 목록에 포함되는 아이템의 구성 비율을 고려하여 멤버십 가입 혜택과 같은 정보를 선별적으로 표시하는 것을 목적으로 한다. 또한, 이와 함께 사용자의 멤버십 가입 여부를 고려하여, 표시된 정보를 보는 사용자에게 따라 페이지에 표시하는 정보를 효율적으로 결정하여 표시하는 것을 목적으로 한다.

기술적 해결방법

- [6] 상술한 과제를 달성하기 위하여, 본 명세서의 일 실시 예에 따르는 서버에서의 정보 제공 방법은, 사용자로부터 키워드를 획득하는 단계, 상기 키워드에 대응하는 아이템 목록을 확인하는 단계, 상기 아이템 목록에 포함되는 복수의 아이템 중, 특정 유형에 대응하는 아이템의 비율을 확인하는 단계, 및 상기 특정 유형에 대응하는 아이템이 멤버십 가입과 관련된 혜택을 제공하는 아이템이고, 상기 아이템의 비율이 특정 조건을 만족하는 경우, 상기 아이템 목록과 관련된 제1 정보 및 상기 아이템 목록 중 상기 특정 유형에 대응하는 아이템에 대한 상기 멤버십 가입과 관련된 혜택에 대한 제2 정보를 포함하는 제1 페이지를 제공하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 한다.
- [7] 일 실시 예에 따르면, 상기 정보 제공 방법은 상기 특정 유형에 대응하는 아이템이 멤버십 가입과 관련된 혜택을 제공하는 아이템이고, 상기 아이템의 비율이 특정 조건을 만족하지 않는 경우, 상기 제1 정보를 포함하고, 상기 제2 정보가 생략된 제1 페이지를 제공하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 한다.
- [8] 일 실시 예에 따르면, 상기 정보 제공 방법은 상기 제1 정보에 대응하는 입력에 따라 선택된 아이템의 상세 정보 및 상기 선택된 아이템에 대한 멤버십 가입과 관련된 혜택에 대한 정보를 포함하는 제2 페이지를 제공하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 한다.
- [9] 일 실시 예에 따르면, 상기 제2 정보는 상기 사용자의 멤버십 가입 여부에 따라 다르게 설정되며, 상기 정보 제공 방법은 상기 특정 유형에 대응하는 아이템이 멤버십 가입과 관련된 혜택을 제공하는 아이템이고, 상기 사용자가 상기 멤버십에 가입하지 않은 경우, 상기 혜택에 대한 정보에 대응하는 입력에 대응하여 상기 멤버십 가입을 위한 제3 페이지를 제공하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 한다.
- [10] 일 실시 예에 따르면, 상기 정보 제공 방법은 상기 사용자가 선택한 아이템 목록에 대한 정보 및 상기 선택된 아이템 목록에 포함되는 아이템 중 적어도 일부의 아이템에 대한 멤버십 가입과 관련된 혜택에 대한 정보를 포함하는 제4 페이지를 제공하는 단계를 더 포함하고, 상기 혜택에 대한 정보는 상기 선택된 아이템 목록에 포함되는 아이템 정보에 기초하여 결정되는 것을 특징으로 한다.
- [11] 일 실시 예에 따르면, 상기 멤버십 가입과 관련된 혜택은, 가격 할인, 특별 배송 적용 및 구입 시 적립 금액 제공 중 적어도 하나를 포함하는 것을 특징으로 한다.
- [12] 일 실시 예에 따르면, 상기 제2 정보는 멤버십 가입과 관련된 복수의 혜택 정보를 포함하고, 상기 제1 페이지에서 상기 복수의 혜택 정보가 표시되는 순서는 상기 사용자의 구매 이력에 기초하여 결정되는 것을 특징으로 한다.
- [13] 일 실시 예에 따르면, 상기 정보 제공 방법은 상기 특정 유형에 대응하는 아이템이 사용 후기의 개수가 기준 개수 이하인 아이템이고, 상기 아이템의 비율이 특정 조건을 만족하는 경우, 상기 아이템 목록과 관련된 제1 정보 및 상기 아이템 사용 후기 작성시 받을 수 있는 혜택에 대한 제2 정보를 포함하는 제1 페이지를 제공하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 한다.

- [14] 일 실시 예에 따르면, 상기 정보 제공 방법은 상기 특정 유형에 대응하는 아이템이 평점이 기준 평점 이하인 아이템이고, 상기 아이템의 비율이 특정 조건을 만족하는 경우, 상기 아이템 목록과 관련된 제1 정보 및 상기 아이템에 대한 평점 정보를 포함하는 제3 정보를 포함하는 제1 페이지를 제공하는 단계를 더 포함하고, 상기 특정 유형에 대응하는 아이템이 평점이 기준 평점 이하인 아이템이고, 상기 아이템의 비율이 특정 조건을 만족하지 않는 경우, 상기 아이템 목록과 관련된 제1 정보를 포함하고, 상기 제3 정보가 생략된 제1 페이지를 제공하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 한다.
- [15] 일 실시 예에 따르면, 상기 특정 유형에 대응하는 아이템이 평점이 기준 평점 이하인 아이템이고, 상기 아이템의 비율이 특정 조건을 만족하지 않는 경우, 상기 제1 페이지는 상기 기준 평점 이하인 아이템에 대한 추가적인 가격 할인 정보를 더 포함하는 것을 특징으로 한다.
- [16] 일 실시 예에 따르면, 상기 멤버십 가입과 관련된 혜택은 아이템의 종류, 사용자의 주소, 시간 중 적어도 하나에 따라 달라지는 것을 특징으로 한다.
- [17] 본 명세서의 일 실시 예에 따르는 사용자 단말기에서의 정보 제공 방법은, 키워드를 획득하는 단계; 상기 획득한 키워드를 서버로 전송하는 단계; 상기 서버로부터 제1 페이지를 수신하는 단계 - 상기 서버는, 상기 키워드에 대응하는 아이템 목록을 확인하고, 상기 아이템 목록에 포함되는 복수의 아이템 중, 특정 유형에 대응하는 아이템의 비율을 확인하고, 상기 특정 유형에 대응하는 아이템이 멤버십 가입과 관련된 혜택을 제공하는 아이템이고, 상기 아이템의 비율이 특정 조건을 만족하는 경우, 상기 아이템 목록과 관련된 제1 정보 및 상기 아이템 목록 중 상기 특정 유형에 대응하는 아이템에 대한 상기 멤버십 가입과 관련된 혜택에 대한 제2 정보를 포함하는 상기 제1 페이지를 제공함 -; 및 상기 수신한 제1 페이지를 표시하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 한다.
- [18] 본 명세서의 일 실시 예에 따르는 정보를 제공하는 서버는, 다른 장치와 정보를 송수신하는 트랜시버; 및 상기 트랜시버를 제어하고, 사용자로부터 키워드를 획득하고, 상기 키워드에 대응하는 아이템 목록을 확인하고, 상기 아이템 목록에 포함되는 복수의 아이템 중, 특정 유형에 대응하는 아이템의 비율을 확인하고, 상기 특정 유형에 대응하는 아이템이 멤버십 가입과 관련된 혜택을 제공하는 아이템이고, 상기 아이템의 비율이 특정 조건을 만족하는 경우, 상기 아이템 목록과 관련된 제1 정보 및 상기 아이템 목록 중 상기 특정 유형에 대응하는 아이템에 대한 상기 멤버십 가입과 관련된 혜택에 대한 제2 정보를 포함하는 제1 페이지를 제공하는 프로세서를 포함하는 것을 특징으로 한다.
- [19] 본 명세서의 일 실시 예에 따르는 정보를 제공하는 사용자 단말기는, 다른 장치와 정보를 송수신하는 트랜시버; 및 상기 트랜시버를 제어하고, 키워드를 획득하고, 상기 획득한 키워드를 서버로 전송하고, 상기 서버로부터 제1 페이지를 수신하고 - 상기 서버는, 상기 키워드에 대응하는 아이템 목록을 확인하고, 상기 아이템 목록에 포함되는 복수의 아이템 중, 특정 유형에

대응하는 아이템의 비율을 확인하고, 상기 특정 유형에 대응하는 아이템이 멤버십 가입과 관련된 혜택을 제공하는 아이템이고, 상기 아이템의 비율이 특정 조건을 만족하는 경우, 상기 아이템 목록과 관련된 제1 정보 및 상기 아이템 목록 중 상기 특정 유형에 대응하는 아이템에 대한 상기 멤버십 가입과 관련된 혜택에 대한 제2 정보를 포함하는 상기 제1 페이지를 제공함 -, 및 상기 수신한 제1 페이지를 표시하는 프로세서를 포함하는 것을 특징으로 한다.

발명의 효과

- [20] 본 발명의 실시 예에 따르면, 멤버십 혜택이 적용될 수 있는 아이템이 아이템 검색 결과 목록에서 특정 비율 이상인 경우에만 혜택 정보를 표시함으로써 소비자로 하여금 멤버십 혜택이 적용되는 아이템이 많다는 것을 쉽게 인식할 수 있도록 하여 멤버십 가입을 유도하는 효과를 얻을 수 있다.
- [21] 또한, 본 발명의 실시 예에 따르면, 구매자의 평점이 기준 평점 이상인 아이템이 아이템 검색 결과 목록에서 특정 비율 이상인 경우에만 평점 정보를 표시함으로써, 목록에 노출된 아이템의 낮은 평점으로 사용자의 구매 의욕이 저하되는 것을 방지할 수 있다.
- [22] 또한, 본 발명의 실시 예에 따르면, 구매자들이 작성한 사용 후기가 기준 개수 이하인 아이템이 아이템 검색 결과 목록에서 특정 비율 이상인 경우에 리뷰 작성에 따른 혜택이 있음을 알리는 정보를 표시함으로써 아이템을 구매한 사용자가 사용 후기를 작성하는 것을 장려할 수 있다.
- [23] 또한, 본 발명의 실시 예에 따르면, 사용자의 멤버십 가입 여부에 따라 멤버십 혜택 정보가 표시되는 방식을 달리함으로써 멤버십 가입 회원에게는 현재 회원으로서 받을 수 있는 혜택 정보를 알려주고, 멤버십 미가입 회원에게는 멤버십 가입시 누릴 수 있는 혜택을 알림으로써 멤버십 가입을 유도하는 광고 효과를 얻을 수 있다.

도면의 간단한 설명

- [24] 도 1은 본 발명의 일 실시 예에 따른 아이템 검색 결과 목록에 기초한 정보 제공 시스템의 구성을 개략적으로 도시한 도면이다.
- [25] 도 2는 본 발명의 일 실시 예에 따른 아이템 검색 결과 목록에 기초한 정보 제공 방법과 관련된 각 노드들의 정보 교환과 이에 대응하는 동작을 도시한 시퀀스 다이어그램이다.
- [26] 도 3a 내지 도 3c는 본 발명의 일 실시 예에 따른 아이템의 검색 결과 목록에 기초하여 멤버십 혜택 정보를 표시하는 페이지를 설명하기 위한 도면이다.
- [27] 도 4a 내지 도 4d는 본 발명의 일 실시 예에 따른 아이템의 검색 결과 목록에 기초하여 아이템의 리뷰 정보를 표시하는 페이지를 설명하기 위한 도면이다.
- [28] 도 5a 내지 도 5b는 본 발명의 일 실시 예에 따른, 사용자의 멤버십 가입 여부에 기초하여 멤버십 혜택 정보를 표시하는 페이지를 설명하기 위한 도면이다.
- [29] 도 6은 본 발명의 일 실시 예에 따른 서버에서의 정보 제공 방법의 흐름을

나타내는 순서도이다.

[30] 도 7은 본 발명의 일 실시 예에 따른 사용자 단말기에서의 정보 제공 방법의 흐름을 나타내는 순서도이다.

[31] 도 8은 본 발명의 일 실시 예에 따른 정보 제공 시스템의 일부 구성요소를 도시한 도면이다.

발명의 실시를 위한 형태

[32] 이하, 본 발명의 실시 예를 첨부된 도면을 참조하여 상세하게 설명한다.

[33] 실시 예를 설명함에 있어서 본 발명이 속하는 기술 분야에 익히 알려져 있고 본 발명과 직접적으로 관련이 없는 기술 내용에 대해서는 설명을 생략한다. 이는 불필요한 설명을 생략함으로써 본 발명의 요지를 흐리지 않고 더욱 명확히 전달하기 위함이다.

[34] 마찬가지로 이유로 첨부 도면에 있어서 일부 구성요소는 과장되거나 생략되거나 개략적으로 도시되었다. 또한, 각 구성요소의 크기는 실제 크기를 전적으로 반영하는 것이 아니다. 각 도면에서 동일한 또는 대응하는 구성요소에는 동일한 참조 번호를 부여하였다.

[35] 본 발명의 이점 및 특징, 그리고 그것들을 달성하는 방법은 첨부되는 도면과 함께 상세하게 후술되어 있는 실시 예들을 참조하면 명확해질 것이다. 그러나 본 발명은 이하에서 개시되는 실시 예들에 한정되는 것이 아니라 서로 다른 다양한 형태로 구현될 수 있으며, 단지 본 실시 예들은 본 발명의 개시가 완전하도록 하고, 본 발명이 속하는 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자에게 발명의 범주를 완전하게 알려주기 위해 제공되는 것이며, 본 발명은 청구항의 범주에 의해 정의될 뿐이다. 명세서 전체에 걸쳐 동일 참조 부호는 동일 구성 요소를 지칭한다.

[36] 이 때, 처리 흐름도 도면들의 각 블록과 흐름도 도면들의 조합들은 컴퓨터 프로그램 인스트럭션들에 의해 수행될 수 있음을 이해할 수 있을 것이다. 이들 컴퓨터 프로그램 인스트럭션들은 범용 컴퓨터, 특수용 컴퓨터 또는 기타 프로그램 가능한 데이터 프로세싱 장비의 프로세서에 탑재될 수 있으므로, 컴퓨터 또는 기타 프로그램 가능한 데이터 프로세싱 장비의 프로세서를 통해 수행되는 그 인스트럭션들이 흐름도 블록(들)에서 설명된 기능들을 수행하는 수단을 생성하게 된다. 이들 컴퓨터 프로그램 인스트럭션들은 특정 방식으로 기능을 구현하기 위해 컴퓨터 또는 기타 프로그램 가능한 데이터 프로세싱 장비를 지향할 수 있는 컴퓨터 이용 가능 또는 컴퓨터 판독 가능 메모리에 저장되는 것도 가능하므로, 그 컴퓨터 이용 가능 또는 컴퓨터 판독 가능 메모리에 저장된 인스트럭션들은 흐름도 블록(들)에서 설명된 기능을 수행하는 인스트럭션 수단을 내포하는 제조 품목을 생산하는 것도 가능하다. 컴퓨터 프로그램 인스트럭션들은 컴퓨터 또는 기타 프로그램 가능한 데이터 프로세싱 장비 상에 탑재되는 것도 가능하므로, 컴퓨터 또는 기타 프로그램 가능한 데이터

프로세싱 장비 상에서 일련의 동작 단계들이 수행되어 컴퓨터로 실행되는 프로세스를 생성해서 컴퓨터 또는 기타 프로그램 가능한 데이터 프로세싱 장비를 수행하는 인스트럭션들은 흐름도 블록(들)에서 설명된 기능들을 실행하기 위한 단계들을 제공하는 것도 가능하다.

- [37] 또한, 각 블록은 특정된 논리적 기능(들)을 실행하기 위한 하나 이상의 실행 가능한 인스트럭션들을 포함하는 모듈, 세그먼트 또는 코드의 일부를 나타낼 수 있다. 또, 몇 가지 대체 실행 예들에서는 블록들에서 언급된 기능들이 순서를 벗어나서 발생하는 것도 가능함을 주목해야 한다. 예컨대, 잇달아 도시되어 있는 두 개의 블록들은 사실 실질적으로 동시에 수행되는 것도 가능하고 또는 그 블록들이 때때로 해당하는 기능에 따라 역순으로 수행되는 것도 가능하다.
- [38] 이 때, 본 실시 예에서 사용되는 '~부'라는 용어는 소프트웨어 또는 FPGA또는 ASIC과 같은 하드웨어 구성요소를 의미하며, '~부'는 어떤 역할들을 수행한다. 그렇지만 '~부'는 소프트웨어 또는 하드웨어에 한정되는 의미는 아니다. '~부'는 어드레싱할 수 있는 저장 매체에 있도록 구성될 수도 있고 하나 또는 그 이상의 프로세서들을 재생시키도록 구성될 수도 있다. 따라서, 일 예로서 '~부'는 소프트웨어 구성요소들, 객체지향 소프트웨어 구성요소들, 클래스 구성요소들 및 태스크 구성요소들과 같은 구성요소들과, 프로세스들, 함수들, 속성들, 프로시저들, 서브루틴들, 프로그램 코드의 세그먼트들, 드라이버들, 펌웨어, 마이크로코드, 회로, 데이터, 데이터베이스, 데이터 구조들, 테이블들, 어레이들, 및 변수들을 포함한다. 구성요소들과 '~부'들 안에서 제공되는 기능은 더 작은 수의 구성요소들 및 '~부'들로 결합되거나 추가적인 구성요소들과 '~부'들로 더 분리될 수 있다. 뿐만 아니라, 구성요소들 및 '~부'들은 디바이스 또는 보안 멀티미디어카드 내의 하나 또는 그 이상의 CPU들을 재생시키도록 구현될 수도 있다.
- [39] 도 1은 본 발명의 일 실시 예에 따른 아이템 검색 결과 목록에 기초한 정보 제공 시스템의 구성을 개략적으로 도시한 도면이다.
- [40] 도 1을 참조하면 본 발명의 실시 예에 따른 정보 제공 시스템은 사용자 단말기(110) 및 서버(120)를 포함한다. 실시 예에서 서버(120)는 서비스의 운영과 관련된 정보를 처리하고, 사용자에게 제공할 수 있다.
- [41] 사용자 단말기(110)를 사용하여 전자상거래 사용자는 서버(120)에 접속할 수 있다. 사용자 단말기(110)는 전자상거래 애플리케이션이 설치되고, 애플리케이션을 사용하여 서버(120)에 접속할 수 있으며, 서버(120)와의 정보 교환을 기반으로 전자상거래를 이용할 수 있다. 사용자 단말기(110)는 스마트폰 및 태블릿 PC와 같은 모바일 디바이스나 데스크탑 PC와 같은 스테틱 디바이스일 수 있으며, 전자상거래 애플리케이션이 설치되어 실행될 수 있는 기기라면 제한 없이 사용자 단말기(110)로 사용될 수 있다.
- [42] 서버(120)는 사용자 단말기(110)와 통신하며 사용자 단말기(110)로 전자상거래와 관련된 정보를 제공한다. 데이터베이스의 검색 결과로서

아이템의 목록을 제공하거나, 데이터베이스에 저장된 각각의 아이템의 상세 정보를 제공할 수 있다. 전자상거래 업체의 직배송 아이템의 경우, 서버가 운영하는 서비스와 관련된 주체가 상품을 매입하고, 배송을 관리할 수 있으며, 타 배송 업체가 배송하는 아이템의 경우 타 배송 업체의 서버로 사용자가 구입한 아이템에 관한 구매 정보 및 배송지 정보를 전송할 수 있다.

- [43] 도 2는 본 발명의 일 실시 예에 따른 아이템 검색 결과 목록에 기초한 정보 제공 방법과 관련된 각 노드들의 정보 교환과 이에 대응하는 동작을 도시한 시퀀스 다이어그램이다.
- [44] 도 2를 참조하면, 본 발명의 실시 예에 따른 사용자 단말기 및 서버 사이의 정보 교환 및 각 노드에서의 동작 방법이 개시된다.
- [45] 단계 205에서 사용자 단말기는 검색을 요청하기 위해 사용자로부터 획득한 아이템의 키워드를 서버로 전송할 수 있다. 키워드는 아이템의 일반적인 명칭일 수도 있고, 아이템의 제조사, 용량, 크기, 무게, 재질 등을 한정하는 명칭일 수도 있다. 키워드는 사용자가 사용자 단말기를 통해 검색창에 직접 입력한 것이거나 또는 페이지 상에 나열된 키워드를 사용자가 사용자 단말기를 통해 클릭 또는 탭하거나, 다른 입력 디바이스를 사용하여 입력한 것일 수 있다.
- [46] 단계 210에서 서버는 수신한 아이템의 키워드에 대응하는 아이템 목록을 확인할 수 있다. 아이템 목록은 수신한 아이템의 키워드에 대한 데이터베이스의 검색 결과일 수 있다.
- [47] 단계 215에서 서버는 아이템 목록에 포함되는 복수의 아이템 중, 특정 유형에 대응하는 아이템의 비율을 확인할 수 있다. 서버는 아이템 목록에서 특정 유형에 대응하는 아이템의 비율을 확인함으로써, 이에 따라 페이지에 표시되는 정보를 달리 설정할 수 있다. 일 실시 예에서, 특정 유형에 대응하는 아이템은 멤버십 가입과 관련된 혜택을 제공하는 아이템일 수 있다. 일 실시 예에서, 특정 유형에 대응하는 아이템은 작성된 사용 후기의 개수가 기준 개수 이하인 아이템일 수 있다. 일 실시 예에서, 특정 유형에 대응하는 아이템은 아이템의 평점이 기준 평점 이하인 아이템일 수 있다.
- [48] 단계 220에서 서버는 아이템의 비율이 특정 조건을 만족하는 경우, 제1 정보 및 제2 정보를 포함하는 제1 페이지를 생성할 수 있다. 제1 정보는 키워드의 검색 결과를 포함하는 아이템 목록과 관련된 것일 수 있고, 제2 정보는 특정 유형에 대응하는 아이템에 관한 것으로서, 예를 들어, 멤버십 가입과 관련된 혜택에 대한 정보, 추가적인 가격 할인 정보, 후기 작성시 받을 수 있는 혜택에 대한 정보 등을 포함할 수 있다. 실시 예에서 상품 별로 멤버십 가입과 관련된 혜택을 다르게 적용할 수 있으며, 서버는 이와 같은 혜택의 구체적인 정보를 고려하여 상품 검색 페이지 또는 상세 페이지를 제공할 때 포함되는 정보를 결정할 수 있다.
- [49] 서버가 생성하는 제1 페이지는 키워드를 기초로 아이템의 정보를 관리하는 데이터베이스에서 해당 아이템에 대한 정보를 획득하고, 키워드에 대응하는

아이템을 포함하는 검색 결과를 표시하는 페이지일 수 있다. 제1 페이지는 검색 키워드에 대응하는 정보를 포함할 수 있으며, 예를 들어, 검색 키워드에 대응하는 아이템의 사진, 가격, 제조사 등과 같은 아이템에 대한 정보를 포함할 수 있다. 또한, 페이지는 위와 같은 아이템에 대한 정보뿐만 아니라, 배송 도착 예정 시간, 배송 도착 보장 시간, 특별 배송(예를 들어, 일반 배송보다 빠른 배송을 보장하는 배송 서비스, 신청에 따라 상품을 정기적으로 배송하는 정기배송, 상품을 주문한 다음 날 새벽에 상품이 배송되도록 보장하는 새벽배송 등) 가능 여부와 같은 아이템의 배송 정보, 멤버십 적용 할인, 적용 가능한 쿠폰, 적립 금액과 같은 혜택 정보 및 구매자의 후기 및 평점과 같은 리뷰 정보를 함께 포함할 수 있다. 검색 요청을 만족시키는 아이템을 나열함에 있어서 한 페이지당 노출되는 아이템의 개수가 사용자에게 의해 선택될 수 있다(예를 들어, 36개, 48개, 60개, 72개 등).

- [50] 또한, 서버가 생성하는 제1 페이지는 특정 아이템의 상세 정보를 표시하는 페이지일 수 있다. 사용자는 사용자 단말기를 통해 아이템의 검색 결과를 표시하는 페이지에서 특정 아이템과 관련된 정보에 대응하는 입력을 통해 아이템에 대한 상세 정보를 표시하는 페이지로 진입할 수 있으며, 서버는 이와 같은 페이지를 제공할 수 있다. 페이지는 아이템의 사진, 크기, 중량, 색상, 재질 등을 포함하는 상세 정보, 아이템의 사용 후기, 아이템 문의, 배송/교환/반품 정보 등을 포함할 수 있고, 또한 "바로 구매", "장바구니 담기", 수량 선택을 위한 필드와 같은 대화형 요소를 포함할 수 있다.
- [51] 또한, 서버가 생성하는 제1 페이지는 사용자가 선택한 아이템을 나열하는 장바구니 페이지일 수 있다. 사용자는 아이템의 검색 결과 페이지, 아이템의 상세 정보 페이지 또는 다른 페이지 상의 아이콘을 클릭하거나 다른 방식으로 상호작용 함으로써 장바구니 페이지에 진입할 수 있고, 아이템의 검색 결과 페이지에서 하나 이상의 아이템을 클릭하거나, 또는 아이템의 상세 정보 페이지에서 아이콘을 클릭함으로써, 선택한 아이템을 가상의 장바구니에 추가할 수 있다. 일 실시예에서, 페이지는 사용자가 가상 장바구니에 추가한 모든 아이템을 나열할 뿐만 아니라, 각 아이템의 수량, 각 아이템의 물품당 가격, 각 아이템의 관련 수량에 기초한 가격, 배송 예정 일시, 배송 방법, 배송비, 장바구니 내의 아이템을 수정하기 위한 대화형 요소(예를 들어, 아이템 삭제 또는 수량 수정), 다른 아이템을 주문하거나 아이템의 정기 배송을 설정하기 위한 옵션, 구매를 진행하기 위한 대화형 요소 등과 같이 장바구니에 담긴 아이템에 관한 정보를 표시할 수 있다.
- [52] 일 실시예에서, 서버는 특정 유형에 대응하는 아이템이 멤버십 가입과 관련된 혜택을 제공하는 아이템이고, 아이템의 비율이 특정 조건을 만족하는 경우, 아이템 목록과 관련된 제1 정보 및 아이템 목록 중 특정 유형에 대응하는 아이템에 대한 멤버십 가입과 관련된 혜택에 대한 제2 정보를 포함하는 제1 페이지를 생성할 수 있다. 아이템 목록과 함께 표시될 수 있는 제2 정보는 멤버십

가입시에만 적용되는 혜택으로서 가격 할인, 특별 배송, 금액 적립 등에 대한 정보를 포함할 수 있으며, 멤버십 가입시 적용되는 혜택은 아이템의 종류, 사용자의 주소, 시간 등에 따라 달라질 수 있다. 이와 같이, 서버는 표시하는 제2 정보를 결정함에 있어서, 아이템의 검색 결과를 표시하는 페이지에서 아이템의 목록 중 특정 유형에 대응하는 아이템이 차지하는 비율이 특정 조건을 만족하는지 여부를 고려할 수 있다. 이와 같은 특정 조건 만족 여부에 따라 표시하는 정보를 가변화 시킬 수 있다.

- [53] 예를 들어, 한 페이지 당 목록에서 노출되는 아이템의 개수가 20개일 때, 그 중 멤버십 가입 혜택을 누릴 수 있는 아이템이 50% 이상(즉, 10개 이상)인 경우, 멤버십 가입 혜택을 누릴 수 있는 아이템에 한하여 아이템의 원래 판매 가격과 함께 멤버십 적용 할인 가격을 함께 표시할 수 있다. 또한, 그 중에서 멤버십 가입 혜택으로서 당일 배송이 가능한 아이템이 30% 이상(즉, 6개 이상)인 경우, 당일 배송이 가능한 아이템에 한하여 "본 아이템은 멤버십 혜택이 적용되는 아이템으로서 당일 배송이 가능하다"는 취지의 문구를 표시할 수 있다. 이때, 당일 배송이 가능한지 여부는 사용자가 멤버십 가입시 입력한 배송지 주소와 현재 시각에 따라 달라질 수 있다. 한편, 멤버십 가입 혜택을 누릴 수 있는 아이템이 50% 미만(즉, 10개 미만)인 경우, 페이지는 검색 결과를 나타내는 제1 정보만을 표시할 뿐, 멤버십 가입과 관련된 혜택에 대한 제2 정보는 표시하지 않을 수 있다. 이와 같이, 멤버십 혜택이 적용될 수 있는 아이템이 목록에서 특정 비율 이상인 경우에만 혜택 정보를 표시함으로써 소비자로 하여금 멤버십 혜택이 적용되는 아이템이 많다는 것을 쉽게 인식할 수 있도록 하여 멤버십 가입을 유도하는 효과를 얻을 수 있다. 실시 예에서 각 유형의 상품에 따라서 정보 표시 여부를 결정하는 특정 비율을 다르게 설정할 수도 있다.
- [54] 한편, 나열되는 아이템의 목록이 특정 조건을 단계적으로 만족하는지 여부에 따라 표시되는 복수의 멤버십 가입 혜택 정보에 있어서, 복수의 멤버십 가입 혜택 정보의 표시되는 순서는 사용자의 구매 이력에 따라 결정될 수 있다. 예를 들어, 사용자의 구매 이력을 참조하여, 사용자가 가격 할인 혜택이 적용되는 아이템보다 특별 배송 혜택이 적용되는 아이템을 선호하는 것으로 결정되면, 검색 결과 나열되는 아이템의 목록이 특정 조건을 만족할 때, 특별 배송 혜택 정보를 먼저 표시하고, 다음 특정 조건을 만족할 때 가격 할인 혜택 정보를 표시하도록 페이지가 구성될 수 있다.
- [55] 다른 실시 예로서, 특정 유형에 대응하는 아이템이 평점이 기준 평점 이하인 아이템이고, 아이템의 비율이 특정 조건을 만족하는 경우, 아이템 목록과 관련된 제1 정보 및 아이템에 대한 평점 정보를 포함하는 제3 정보를 포함하는 제1 페이지를 생성할 수 있다. 한편, 아이템의 비율이 특정 조건을 만족하지 않는 경우, 아이템 목록과 관련된 제1 정보를 포함하고, 아이템에 대한 평점 정보를 포함하는 제3 정보를 생략한 제1 페이지를 생성할 수 있다. 예를 들어, 페이지 당 목록에서 노출되는 아이템의 개수가 20개일 때, 그 중 구매자의 평점이 4점(5점

만점) 이상인 아이템이 20% 이하(즉, 4개 이하)인 경우, 아이템의 검색 결과를 표시하는 페이지에서 구매자의 평점 정보를 생략할 수 있다. 또는, 아이템의 검색 결과를 표시하는 페이지에서 구매자의 평점 정보를 포함하는 대신, 기존의 할인 가격에 추가적인 할인을 적용하여 원래 아이템 판매 가격과 함께 표시할 수 있다. 이와 같은 실시 예를 통해 목록에 노출된 아이템의 낮은 평점으로 사용자의 구매 의욕이 저하되는 것을 방지하고, 추가적인 할인을 통해 사용자의 아이템의 구매 의욕 및 구매 만족도를 상승시킬 수 있다.

- [56] 다른 실시 예로서, 특정 유형에 대응하는 아이템이 사용 후기의 개수가 기준 개수 이하인 아이템이고, 아이템의 비율이 특정 조건을 만족하는 경우, 아이템 목록과 관련된 제1 정보 및 아이템 사용 후기 작성시 받을 수 있는 혜택에 대한 제2 정보를 포함하는 제1 페이지를 생성할 수 있다. 예를 들어, 한 페이지 당 목록에서 노출되는 아이템의 개수가 20개일 때, 그 중 구매자들이 작성한 사용 후기가 100개 이하인 아이템이 80% 이상(즉, 16개 이상)인 경우, 해당 아이템들과 함께 "본 아이템의 구매 후 사용 후기 작성 시 추가 금액 적립" 또는 "본 아이템의 구매 후 사용 후기 작성 시 쿠폰 지급" 과 같은 혜택이 있음을 알리는 취지의 문구를 표시할 수 있다. 이와 같은 실시 예를 통해 아이템을 구매한 사용자가 사용 후기를 작성하는 것을 장려하는 효과를 기대할 수 있다.
- [57] 일 실시 예에서, 멤버십 가입 혜택과 관련된 제2 정보는 사용자의 멤버십 가입 여부에 따라 다르게 설정될 수 있다. 예를 들어, 사용자가 멤버십 가입 회원인 경우 제2 정보는 사용자가 멤버십 회원이므로 받을 수 있는 가격 할인, 특별 배송, 금액 적립과 같은 혜택에 대한 정보를 포함할 수 있고, 사용자가 멤버십 미가입 회원인 경우 제2 정보는 사용자가 멤버십에 가입하게 되면 가격 할인, 특별 배송, 금액 적립과 같은 혜택을 받을 수 있음을 알리는 취지의 문구를 포함할 수 있다. 추가적으로, 서버는 사용자가 멤버십 미가입 회원인 경우, 멤버십에 가입하게 되면 받을 수 있는 혜택을 알리는 문구를 클릭 또는 탭함으로써 멤버십 가입 페이지로 진입할 수 있도록 구현될 수 있다. 이와 같은 실시예를 통해, 멤버십 가입 회원에게는 현재 회원으로서 받을 수 있는 혜택 정보를 알려주고, 멤버십 미가입 회원에게는 멤버십 가입시 누릴 수 있는 혜택을 알림으로써 멤버십 가입을 유도하는 광고 효과를 얻을 수 있다.
- [58] 한편, 멤버십 가입 혜택과 관련된 정보는 아래에서 더 설명되는 바와 같이, 아이템의 검색 결과를 나열하는 페이지뿐만 아니라, 아이템의 상세한 정보를 보여주는 아이템 상세 페이지 또는 가상 장바구니에 담은 아이템을 보여주는 장바구니 페이지에서도 표시될 수 있다.
- [59] 일 실시 예에서, 서버는 가상 장바구니에 포함되도록 사용자가 선택한 아이템 목록에 대한 정보 및 선택된 아이템 목록에 포함되는 아이템 중 적어도 일부의 아이템에 대한 멤버십 가입과 관련된 혜택에 대한 정보를 포함하는 장바구니 페이지를 생성할 수 있고, 혜택에 대한 정보는 선택된 아이템 목록에 포함되는 아이템에 기초하여 결정될 수 있다. 예를 들어, 가상 장바구니에 포함된 선택된

아이템 목록에 포함되는 아이템이 모두 멤버십 가입과 관련된 혜택이 적용되는 아이템이라면, 페이지는 멤버십 가입 비용을 할인해주는 정보를 표시할 수 있다. 다른 예로서, 가상 장바구니에 포함된 선택된 아이템 목록을 구성하는 아이템이 모두 새벽배송이 가능한 아이템이라면, 페이지는 새벽배송 혜택을 이용할 수 있다는 별도의 메시지를 표시할 수 있다.

- [60] 단계 225에서, 서버는 생성한 제1 페이지를 사용자 단말기로 전송할 수 있다.
- [61] 단계 230에서, 사용자 단말기는 수신한 페이지를 표시부를 통해 표시할 수 있다.
- [62] 도 3a 내지 도 3c는 본 발명의 일 실시 예에 따른 아이템의 검색 결과 목록에 기초하여 멤버십 혜택 정보를 표시하는 페이지를 설명하기 위한 도면이다.
- [63] 도 3a는 사용자가 사용자 단말기를 통해 키워드 "기저귀"를 검색창에 입력함으로써 볼 수 있는 예시적인 아이템의 검색 결과 페이지를 나타내는 도면이다. 아이템 검색 결과 페이지는 검색된 아이템의 개수(301), 아이템의 사진(302), 아이템의 명칭(303), 아이템의 판매 가격(304), 아이템의 배송 정보(305) 등을 표시할 수 있다.
- [64] 도 3b는 예시적인 아이템의 검색 결과 페이지에서 나열되는 아이템의 목록이 특정 조건을 만족함으로써 아이템의 판매 가격(304)과 함께 할인된 가격(314)을 표시하는 것을 나타내는 도면이다. 특정 조건이란 예를 들어, 한 페이지 당 목록에 나열되는 아이템의 개수가 20개일 때, 그 중 멤버십 가입 혜택을 누릴 수 있는 아이템이 50% 이상(즉, 10개 이상)일 것, 또는 멤버십 가입 할인 혜택으로서 10%이상 이상의 할인이 적용될 수 있는 아이템이 40% 이상(즉, 8개 이상)일 것 등을 포함할 수 있다. 한편, 아이템의 목록이 특정 조건을 만족하지 않는다면, 즉, 예를 들어 멤버십 가입 혜택을 누릴 수 있는 아이템이 50% 미만(즉, 8개 미만)인 경우, 도 3a와 같이 페이지는 아이템의 판매 가격(304)만을 표시하고, 멤버십 가입 혜택으로서 누릴 수 있는 할인된 가격(314)에 대한 정보는 표시하지 않을 수 있다. 이는 도 3a에서 표시된 두 개의 아이템들이 멤버십 가입 혜택을 누릴 수 있는 아이템인지에 관계 없이 적용될 수 있다.
- [65] 도 3c는 예시적인 아이템의 검색 결과 페이지에서 나열되는 아이템의 목록이 다른 특정 조건을 만족함으로써 아이템의 당일 배송이 가능함을 알리는 정보(315)를 표시하는 것을 나타내는 도면이다. 다른 특정 조건이란 예를 들어, 한 페이지 당 목록에 나열되는 아이템의 개수가 20개일 때, 그 중 멤버십 가입 혜택으로서 당일 배송이 가능한 아이템이 30% 이상(즉, 6개 이상)일 것을 포함할 수 있다. 해당 조건이 만족되는 경우, 당일 배송이 가능한 아이템에 한하여 당일 배송이 가능함을 알리는 정보(315)를 표시할 수 있고, 당일 배송이 가능하지 않은 아이템은 원래의 배송 정보(305)를 표시할 수 있다. 한편, 해당 조건이 만족되지 않는 경우, 즉, 멤버십 가입 혜택으로서 당일 배송이 가능한 아이템이 30% 미만(즉, 6개 미만)인 경우, 당일 배송이 가능함을 알리는 정보는 페이지에서 표시되지 않을 수 있다.

- [66] 도 4a 내지 도 4d는 본 발명의 일 실시 예에 따른 아이템의 검색 결과 목록에 기초하여 아이템의 리뷰 정보를 표시하는 페이지를 설명하기 위한 도면이다.
- [67] 도 4a의 예시적인 아이템 검색 결과 페이지에서, 아이템을 구매한 사용자의 구매 평점(410)과 사용자가 작성한 구매 후기의 개수(420)가 표시될 수 있고, 사용자가 이를 클릭하거나 탭하면 개별 사용자가 작성한 평점 및 후기의 목록을 보여주는 페이지(미도시)로 진입할 수 있다.
- [68] 도 4b는 예시적인 아이템 검색 결과 페이지에서, 나열되는 아이템의 목록이 특정 조건을 만족함으로써 아이템의 구매 평점 및 후기가 표시되지 않는 실시 예를 보여주는 도면이다. 특정 조건이란 예를 들어, 한 페이지 당 목록에 나열되는 아이템의 개수가 30개일 때, 그 중 구매자의 평점이 4점(5점 만점) 이상인 아이템이 20% 이하(즉, 6개 이하)일 것을 포함할 수 있다. 해당 조건을 만족하는 경우 검색 결과 페이지(400)에 표시되는 정보에서 아이템의 구매 평점 및 후기 정보를 제외함으로써 목록에 나열된 아이템의 낮은 평점으로 인해 사용자의 구매 의욕을 저하시키는 것을 방지할 수 있다.
- [69] 도 4c는 예시적인 아이템 검색 결과 페이지에서, 도 4b와 같이 구매 평점 및 후기의 개수를 제외한 정보를 표시하는 것이 아니라, 구매 평점이 낮은 아이템에 대하여 구매 평점(410) 및 후기의 개수(420)와 함께 추가적으로 할인된 가격(430)을 표시하는 것을 보여주는 도면이다. 소비자는 구매 평점이 낮은 아이템이라도 할인된 가격으로서 아이템에 대한 구매 의욕 및 구매 만족도를 높일 수 있다.
- [70] 도 4d는 예시적인 아이템 검색 결과 페이지에서, 나열되는 아이템의 목록이 다른 특정 조건을 만족함으로써 구매 평점(410) 및 후기의 개수(420)과 함께 아이템에 대한 후기 작성 시 받을 수 있는 혜택 정보(440)를 표시하는 것을 나타내는 도면이다. 다른 특정 조건이란 예를 들어, 한 페이지 당 목록에서 노출되는 아이템의 개수가 20개일 때, 그 중 구매자들이 작성한 사용 후기가 100개 이하인 아이템이 80% 이상(즉, 16개 이상)일 것을 포함할 수 있다. 위와 같은 실시예를 통해 구매 후기가 적은 아이템들에 대한 후기 작성을 장려함으로써 해당 후기를 보고 선택할 잠재적인 구매자의 구매 의욕을 높일 수 있다.
- [71] 도 5a 내지 도 5b는 본 발명의 일 실시 예에 따른, 사용자의 멤버십 가입 여부에 기초하여 멤버십 혜택 정보를 표시하는 페이지를 설명하기 위한 도면이다.
- [72] 도 5a는 사용자가 멤버십에 가입한 경우 표시되는 예시적인 아이템의 상세 정보 페이지로서, 사용자가 멤버십 가입 회원이므로 받을 수 있는 혜택을 나타내는 정보(510)를 표시한다. 도 5a에서, 페이지는 사용자가 멤버십 회원이므로 본 아이템에 대해 새벽 배송, 무료 배송, 무료 반품 등의 혜택을 받을 수 있음을 알려준다. 사용자는 해당 정보 표시를 통해 멤버십 가입에 대한 만족도를 높일 수 있다.
- [73] 도 5b는 사용자가 멤버십에 가입하지 않은 경우 표시되는 예시적인 아이템의

상세 정보 페이지로서, 사용자가 멤버십에 가입하게 된다면 받을 수 있는 혜택을 나타내는 정보(520)를 표시함으로써, 사용자의 멤버십 가입을 유도할 수 있다. 도 5b에서, 페이지는 사용자가 현재 멤버십 회원이 아니지만, 멤버십 회원으로 가입할 경우 조건 없이 무료 배송이 가능한 혜택을 얻을 수 있음을 알려준다. 일 실시 예에서, 사용자는 혜택 정보(520)를 클릭하거나 탭함으로써 멤버십 가입 페이지로 진입할 수 있다.

- [74] 도 6은 본 발명의 일 실시 예에 따른 서버에서의 정보 제공 방법의 흐름을 나타내는 순서도이다.
- [75] 단계 610에서, 서버는 사용자 단말기로부터 아이템의 키워드를 수신할 수 있다. 키워드는 아이템의 일반적인 명칭일 수도 있고, 아이템의 제조사, 용량, 크기, 무게, 재질 등을 한정하는 명칭일 수도 있다. 키워드는 사용자가 사용자 단말기를 통해 검색창에 직접 입력한 것이거나 또는 페이지 상에 나열된 키워드를 사용자가 사용자 단말기를 통해 클릭 또는 탭하거나, 다른 입력 디바이스를 사용하여 입력한 것일 수 있다.
- [76] 단계 620에서, 서버는 수신한 아이템의 키워드에 대응하는 아이템 목록을 확인할 수 있다. 아이템 목록은 수신한 아이템의 키워드에 대한 데이터베이스의 검색 결과일 수 있다.
- [77] 단계 630에서, 아이템 목록에 포함되는 복수의 아이템 중, 특정 유형에 대응하는 아이템의 비율을 확인할 수 있다. 서버는 아이템 목록에서 특정 유형에 대응하는 아이템의 비율을 확인함으로써, 이에 따라 페이지에 표시되는 정보를 달리 설정할 수 있다. 일 실시 예에서, 특정 유형에 대응하는 아이템은 멤버십 가입과 관련된 혜택을 제공하는 아이템일 수 있다. 일 실시 예에서, 특정 유형에 대응하는 아이템은 작성된 사용 후기의 개수가 기준 개수 이하인 아이템일 수 있다. 일 실시 예에서, 특정 유형에 대응하는 아이템은 아이템의 평점이 기준 평점 이하인 아이템일 수 있다.
- [78] 단계 640에서, 특정 유형에 대응하는 아이템이 멤버십 가입과 관련된 혜택을 제공하는 아이템이고, 아이템의 비율이 특정 조건을 만족하는 경우, 아이템 목록과 관련된 제1 정보 및 아이템 목록 중 특정 유형에 대응하는 아이템에 대한 멤버십 가입과 관련된 혜택에 대한 제2 정보를 포함하는 제1 페이지를 제공할 수 있다. 아이템 목록과 함께 표시될 수 있는 제2 정보는 멤버십 가입시에만 적용되는 혜택으로서 가격 할인, 특별 배송, 금액 적립 등에 대한 정보를 포함할 수 있으며, 멤버십 가입시 적용되는 혜택은 아이템의 종류, 사용자의 주소, 시간 등에 따라 달라질 수 있다. 이와 같이, 서버는 표시하는 제2 정보를 결정함에 있어서, 아이템의 검색 결과를 표시하는 페이지에서 아이템의 목록 중 특정 유형에 대응하는 아이템이 차지하는 비율이 특정 조건을 만족하는 지 여부를 고려할 수 있다.
- [79] 예를 들어, 한 페이지 당 목록에서 노출되는 아이템의 개수가 20개일 때, 그 중 멤버십 가입 혜택을 누릴 수 있는 아이템이 50% 이상(즉, 10개 이상)인 경우,

멤버십 가입 혜택을 누릴 수 있는 아이템에 한하여 아이템의 원래 판매 가격과 함께 멤버십 적용 할인 가격을 함께 표시할 수 있다. 또한, 그 중에서 멤버십 가입 혜택으로서 당일 배송이 가능한 아이템이 30% 이상(즉, 6개 이상)인 경우, 당일 배송이 가능한 아이템에 한하여 "본 아이템은 멤버십 혜택이 적용되는 아이템으로서 당일 배송이 가능하다"는 취지의 문구를 표시할 수 있다. 이때, 당일 배송이 가능한 지 여부는 사용자가 멤버십 가입시 입력한 배송지 주소와 현재 시각에 따라 달라질 수 있다. 한편, 멤버십 가입 혜택을 누릴 수 있는 아이템이 50% 미만(즉, 10개 미만)인 경우, 페이지는 검색 결과를 나타내는 제1 정보만을 표시할 뿐, 멤버십 가입과 관련된 혜택에 대한 제2 정보는 표시하지 않을 수 있다. 이와 같이, 멤버십 혜택이 적용될 수 있는 아이템이 목록에서 특정 비율 이상인 경우에만 혜택 정보를 표시함으로써 소비자로 하여금 멤버십 혜택이 적용되는 아이템이 많다는 것을 쉽게 인식할 수 있도록 하여 멤버십 가입을 유도하는 효과를 얻을 수 있다. 실시 예에서 각 유형의 상품에 따라서 정보 표시 여부를 결정하는 특정 비율을 다르게 설정할 수도 있다.

- [80] 도 7은 본 발명의 일 실시 예에 따른 사용자 단말기에서의 정보 제공 방법의 흐름을 나타내는 순서도이다.
- [81] 단계 710에서, 사용자 단말기는 사용자로부터 아이템의 키워드를 획득할 수 있다. 키워드는 아이템의 일반적인 명칭일 수도 있고, 아이템의 제조사, 용량, 크기, 무게, 재질 등을 한정하는 명칭일 수도 있다. 키워드는 사용자가 사용자 단말기를 통해 검색창에 직접 입력한 것이거나 또는 페이지 상에 나열된 키워드를 사용자가 사용자 단말기를 통해 클릭 또는 탭하거나, 다른 입력 디바이스를 사용하여 입력한 것일 수 있다.
- [82] 단계 720에서, 사용자 단말기는 획득한 아이템의 키워드를 서버로 전송할 수 있다.
- [83] 단계 730에서, 사용자 단말기는 제1 페이지를 서버로부터 수신할 수 있다. 이때, 제1 페이지는 제1 정보 및 제2 정보를 포함할 수 있으며, 제1 정보는 키워드의 검색 결과를 포함하는 아이템 목록과 관련된 것일 수 있고, 제2 정보는 특정 유형에 대응하는 아이템에 관한 것으로서, 예를 들어, 멤버십 가입과 관련된 혜택에 대한 정보, 추가적인 가격 할인 정보, 후기 작성시 받을 수 있는 혜택에 대한 정보 등을 포함할 수 있다.
- [84] 단계 740에서, 사용자 단말기는 수신한 제1 페이지를 표시부를 통해 표시할 수 있다.
- [85] 도 8은 본 발명의 일 실시 예에 따른 정보 제공 시스템의 일부 구성요소를 도시한 도면이다.
- [86] 도 8을 참조하면, 본 발명의 일 실시 예에 따른 정보 제공 시스템이 도시되며, 상기 시스템은 서로 통신할 수 있는 사용자 단말기(810)와 서버(820)를 포함한다.
- [87] 사용자 단말기(810)는 전자 상거래 클라이언트 프로그램이 실행될 수 있으며, 송수신부(transceiver)(812), 제어부(814), 입력부(816) 및 표시부(818)를 포함할 수

있다.

- [88] 송수신부(812)는 서버(820)를 포함한 다른 노드와 정보를 송수신할 수 있다.
- [89] 입력부(816)는 사용자의 입력을 수신할 수 있으며, 터치 스크린, 마이크 및 버튼을 포함할 수 있다.
- [90] 표시부(818)는 사용자 단말기(810)의 동작과 관련된 정보를 표시할 수 있으며, 실시 예에서 설명한 정보를 포함하는 페이지를 표시할 수 있다.
- [91] 제어부(814)는 실시 예에서 설명한 사용자 단말기(810)의 동작을 수행할 수 있도록 제어를 수행할 수 있다. 또한 제어부(814)는 적어도 하나의 프로세서를 포함할 수 있다.
- [92] 또한 사용자 단말기(810)는 이벤트 출력을 위한 스피커를 더 포함할 수 있으며, 송수신부(812)를 통해 송수신되는 정보 중 적어도 일부 및 사용자 단말기(810)의 동작을 위한 정보를 저장하는 저장부(미도시)를 더 포함할 수 있다.
- [93] 서버(820)는 전자 상거래 서버 프로그램이 실행되고 있는 장치로서, 송수신부(822), 제어부(824) 및 저장부(826)를 포함할 수 있다.
- [94] 송수신부(822)는 사용자 단말기(810)를 포함한 다른 노드와 정보를 송수신할 수 있다.
- [95] 제어부(824)는 실시 예에서 설명한 서버(820)의 동작을 수행할 수 있도록 제어를 수행할 수 있다. 또한 제어부(824)는 적어도 하나의 프로세서를 포함할 수 있다.
- [96] 또한 서버(920)는 송수신부(822)를 통해 송수신되는 정보 중 적어도 일부 및 서버(820)의 동작을 위한 정보를 저장하는 저장부(826)를 포함할 수 있다.
- [97] 한편, 본 명세서와 도면에는 본 발명의 바람직한 실시 예에 대하여 개시하였으며, 비록 특정 용어들이 사용되었으나, 이는 단지 본 발명의 기술 내용을 쉽게 설명하고 발명의 이해를 돕기 위한 일반적인 의미에서 사용된 것이지, 본 발명의 범위를 한정하고자 하는 것은 아니다. 여기에 개시된 실시 예 외에도 본 발명의 기술적 사상에 바탕을 둔 다른 변형 예들이 실시 가능하다는 것은 본 발명이 속하는 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자에게 자명한 것이다.

청구범위

- [청구항 1] 서버에서의 정보 제공 방법으로서,
 사용자로부터 키워드를 획득하는 단계;
 상기 키워드에 대응하는 아이템 목록을 확인하는 단계;
 상기 아이템 목록에 포함되는 복수의 아이템 중, 특정 유형에 대응하는
 아이템의 비율을 확인하는 단계; 및
 상기 특정 유형에 대응하는 아이템이 멤버십 가입과 관련된 혜택을
 제공하는 아이템이고, 상기 아이템의 비율이 특정 조건을 만족하는 경우,
 상기 아이템 목록과 관련된 제1 정보 및 상기 아이템 목록 중 상기 특정
 유형에 대응하는 아이템에 대한 상기 멤버십 가입과 관련된 혜택에 대한
 제2 정보를 포함하는 제1 페이지를 제공하는 단계를 포함하는, 정보 제공
 방법.
- [청구항 2] 제1항에 있어서,
 상기 특정 유형에 대응하는 아이템이 멤버십 가입과 관련된 혜택을
 제공하는 아이템이고, 상기 아이템의 비율이 특정 조건을 만족하지 않는
 경우, 상기 제1 정보를 포함하고, 상기 제2 정보가 생략된 제1 페이지를
 제공하는 단계를 포함하는, 정보 제공 방법.
- [청구항 3] 제1항에 있어서,
 상기 제1 정보에 대응하는 입력에 따라 선택된 아이템의 상세 정보 및
 상기 선택된 아이템에 대한 멤버십 가입과 관련된 혜택에 대한 정보를
 포함하는 제2 페이지를 제공하는 단계를 더 포함하는, 정보 제공 방법.
- [청구항 4] 제1항에 있어서,
 상기 제2 정보는 상기 사용자의 멤버십 가입 여부에 따라 다르게
 설정되며,
 상기 정보 제공 방법은
 상기 특정 유형에 대응하는 아이템이 멤버십 가입과 관련된 혜택을
 제공하는 아이템이고, 상기 사용자가 상기 멤버십에 가입하지 않은 경우,
 상기 혜택에 대한 정보에 대응하는 입력에 대응하여 상기 멤버십 가입을
 위한 제3 페이지를 제공하는 단계를 더 포함하는 정보 제공 방법.
- [청구항 5] 제1항에 있어서,
 상기 사용자가 선택한 아이템 목록에 대한 정보 및 상기 선택된 아이템
 목록에 포함되는 아이템 중 적어도 일부의 아이템에 대한 멤버십 가입과
 관련된 혜택에 대한 정보를 포함하는 제4 페이지를 제공하는 단계를 더
 포함하고,
 상기 혜택에 대한 정보는 상기 선택된 아이템 목록에 포함되는 아이템
 정보에 기초하여 결정되는, 정보 제공 방법.
- [청구항 6] 제1항에 있어서,

상기 멤버십 가입과 관련된 혜택은,
가격 할인, 특별 배송 적용 및 구입 시 적립 금액 제공 중 적어도 하나를
포함하는, 정보 제공 방법.

- [청구항 7] 제1항에 있어서,
상기 제2 정보는 멤버십 가입과 관련된 복수의 혜택 정보를 포함하고,
상기 제1 페이지에서 상기 복수의 혜택 정보가 표시되는 순서는 상기
사용자의 구매 이력에 기초하여 결정되는, 정보 제공 방법.
- [청구항 8] 제1항에 있어서,
상기 특정 유형에 대응하는 아이템이 사용 후기의 개수가 기준 개수
이하인 아이템이고, 상기 아이템의 비율이 특정 조건을 만족하는 경우,
상기 아이템 목록과 관련된 제1 정보 및 상기 아이템 사용 후기 작성시
받을 수 있는 혜택에 대한 제2 정보를 포함하는 제1 페이지를 제공하는
단계를 더 포함하는, 정보 제공 방법.
- [청구항 9] 제1항에 있어서,
상기 특정 유형에 대응하는 아이템이 평점이 기준 평점 이하인
아이템이고, 상기 아이템의 비율이 특정 조건을 만족하는 경우,
상기 아이템 목록과 관련된 제1 정보 및 상기 아이템에 대한 평점 정보를
포함하는 제3 정보를 포함하는 제1 페이지를 제공하는 단계를 더
포함하고,
상기 특정 유형에 대응하는 아이템이 평점이 기준 평점 이하인
아이템이고, 상기 아이템의 비율이 특정 조건을 만족하지 않는 경우,
상기 아이템 목록과 관련된 제1 정보를 포함하고, 상기 제3 정보가 생략된
제1 페이지를 제공하는 단계를 더 포함하는, 정보 제공 방법.
- [청구항 10] 제9항에 있어서,
상기 특정 유형에 대응하는 아이템이 평점이 기준 평점 이하인
아이템이고, 상기 아이템의 비율이 특정 조건을 만족하지 않는 경우,
상기 제1 페이지는 상기 기준 평점 이하인 아이템에 대한 추가적인 가격
할인 정보를 더 포함하는, 정보 제공 방법.
- [청구항 11] 제1항에 있어서,
상기 멤버십 가입과 관련된 혜택은 아이템의 종류, 사용자의 주소, 시간
중 적어도 하나에 따라 달라지는, 정보 제공 방법.
- [청구항 12] 사용자 단말기에서의 정보 제공 방법으로서,
키워드를 획득하는 단계;
상기 획득한 키워드를 서버로 전송하는 단계;
상기 서버로부터 제1 페이지를 수신하는 단계 - 상기 서버는,
상기 키워드에 대응하는 아이템 목록을 확인하고,
상기 아이템 목록에 포함되는 복수의 아이템 중, 특정 유형에 대응하는
아이템의 비율을 확인하고,

상기 특정 유형에 대응하는 아이템이 멤버십 가입과 관련된 혜택을 제공하는 아이템이고, 상기 아이템의 비율이 특정 조건을 만족하는 경우, 상기 아이템 목록과 관련된 제1 정보 및 상기 아이템 목록 중 상기 특정 유형에 대응하는 아이템에 대한 상기 멤버십 가입과 관련된 혜택에 대한 제2 정보를 포함하는 상기 제1 페이지를 제공함 -; 및
상기 수신한 제1 페이지를 표시하는 단계를 포함하는, 정보 제공 방법.

[청구항 13]

정보를 제공하는 서버로서,
다른 장치와 정보를 송수신하는 트랜시버; 및
상기 트랜시버를 제어하고, 사용자로부터 키워드를 획득하고, 상기 키워드에 대응하는 아이템 목록을 확인하고, 상기 아이템 목록에 포함되는 복수의 아이템 중, 특정 유형에 대응하는 아이템의 비율을 확인하고, 상기 특정 유형에 대응하는 아이템이 멤버십 가입과 관련된 혜택을 제공하는 아이템이고, 상기 아이템의 비율이 특정 조건을 만족하는 경우, 상기 아이템 목록과 관련된 제1 정보 및 상기 아이템 목록 중 상기 특정 유형에 대응하는 아이템에 대한 상기 멤버십 가입과 관련된 혜택에 대한 제2 정보를 포함하는 제1 페이지를 제공하는 프로세서를 포함하는, 서버.

[청구항 14]

정보를 제공하는 사용자 단말기로서,
다른 장치와 정보를 송수신하는 트랜시버; 및
상기 트랜시버를 제어하고, 키워드를 획득하고, 상기 획득한 키워드를 서버로 전송하고, 상기 서버로부터 제1 페이지를 수신하고 - 상기 서버는, 상기 키워드에 대응하는 아이템 목록을 확인하고, 상기 아이템 목록에 포함되는 복수의 아이템 중, 특정 유형에 대응하는 아이템의 비율을 확인하고, 상기 특정 유형에 대응하는 아이템이 멤버십 가입과 관련된 혜택을 제공하는 아이템이고, 상기 아이템의 비율이 특정 조건을 만족하는 경우, 상기 아이템 목록과 관련된 제1 정보 및 상기 아이템 목록 중 상기 특정 유형에 대응하는 아이템에 대한 상기 멤버십 가입과 관련된 혜택에 대한 제2 정보를 포함하는 상기 제1 페이지를 제공함 -, 및 상기 수신한 제1 페이지를 표시하는 프로세서를 포함하는, 사용자 단말기.