

(12) 特許協力条約に基づいて公開された国際出願

(19) 世界知的所有権機関
国際事務局

(43) 国際公開日
2019年8月29日(29.08.2019)



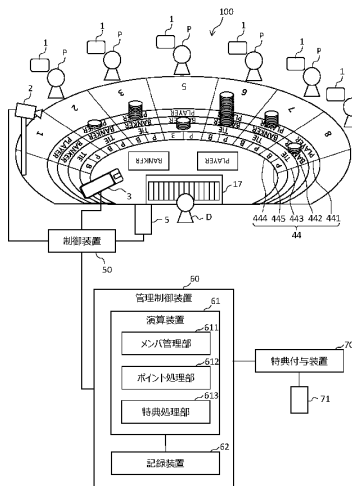
(10) 国際公開番号

WO 2019/163649 A1

- (51) 国際特許分類:
A63F 9/00 (2006.01) G06Q 30/02 (2012.01)
A63F 1/06 (2006.01) G06Q 50/10 (2012.01)
- (21) 国際出願番号: PCT/JP2019/005468
- (22) 国際出願日: 2019年2月15日(15.02.2019)
- (25) 国際出願の言語: 日本語
- (26) 国際公開の言語: 日本語
- (30) 優先権データ:
特願 2018-031469 2018年2月26日(26.02.2018) JP
- (71) 出願人: エンゼルプレイングカード株式会社 (ANGEL PLAYING CARDS CO., LTD.)
[JP/JP]; 〒5270232 滋賀県東近江市青野町
4 6 0 0 番地 Shiga (JP).
- (72) 発明者: 重田 泰(SHIGETA Yasushi); 〒5270232
滋賀県東近江市青野町 4 6 0 0 番地 エンゼル
プレイングカード株式会社に Shiga (JP).
- (74) 代理人: 加藤 真司, 外 (KATO Shinji et al.);
〒1500021 東京都渋谷区恵比寿西 1 - 5 -
8 D I S 恵比寿ビル 6 階 K S I パートナ
ーズ法律特許事務所 Tokyo (JP).
- (81) 指定国(表示のない限り、全ての種類の国内保
護が可能): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ,
BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH,
CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO,
DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT,
HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JO, JP, KE, KG, KH,
KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY,
MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ,
NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT,
QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL,
SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA,
UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW.
- (84) 指定国(表示のない限り、全ての種類の広域保
護が可能): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS,
MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM,
ZW), ユーラシア (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ,

(54) Title: GAME MANAGEMENT SYSTEM

(54) 発明の名称: ゲーム管理システム



50 Control device
60 Management and control device
61 Computing device
62 Recording device
70 Benefit granting device
611 Member management unit
612 Point processing unit
613 Benefit processing unit

(57) Abstract: Provided is a game management system which reliably grants points corresponding to an amount bet by a player. A game management system (100) for managing a casino game carried out in a casino facility is provided with a gaming table (4) for carrying out a game using gaming token money (9), a camera (2) which captures an image of the gaming token money (9) that has been bet, and obtains an image, a control device (50) which identifies the amount bet at each player position on the gaming table (4) on the basis of the position, type, and quantity of the gaming token money (9) in the image, a reader/writer device (5) which identifies players participating the game at each player position on the gaming table (4), and a point processing unit (612) which associates a member ID of each player identified by the reader/writer device (5) with the amount bet at each player position, identified by the reader/writer device (5), and stores the same in a recording device (62), wherein the point processing unit (612) has a configuration provided with a function of granting to each player identified by the reader/writer device (5) points corresponding to the amount bet by the player.

[続葉有]

TM), ヨーロッパ (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

添付公開書類：

— 国際調査報告（条約第21条(3)）

(57) 要約：プレイヤーのベット額に応じたポイントを確実に付与するゲーム管理システムを提供する。カジノ施設で行われるカジノゲームを管理するゲーム管理システム（100）は、遊技用代用貨幣（9）を用いてゲームを行うための遊技テーブル（4）と、ベットされた遊技用代用貨幣（9）を撮影して画像を得るカメラ（2）と、画像における遊技用代用貨幣（9）の位置、種類及び枚数に基づいて遊技テーブル（4）のプレイヤーポジション毎のベット額を特定する制御装置（50）と、遊技テーブル（4）の各プレイヤーポジションにおいてゲームに参加しているプレイヤーを特定するリーダライタ装置（5）と、リーダライタ装置（5）により特定した各プレイヤーのメンバーIDと、リーダライタ装置（5）により特定した各プレイヤーポジションのベット額とを関連付けて記録装置（62）上で記憶するポイント処理部（612）とを備え、ポイント処理部（612）は、リーダライタ装置（5）により特定した各プレイヤーのベット額に応じたポイントをプレイヤーに付与する機能を備えた構成を有している。