

(12) 特許協力条約に基づいて公開された国際出願

(19) 世界知的所有権機関
国際事務局

(43) 国際公開日
2024年8月29日(29.08.2024)

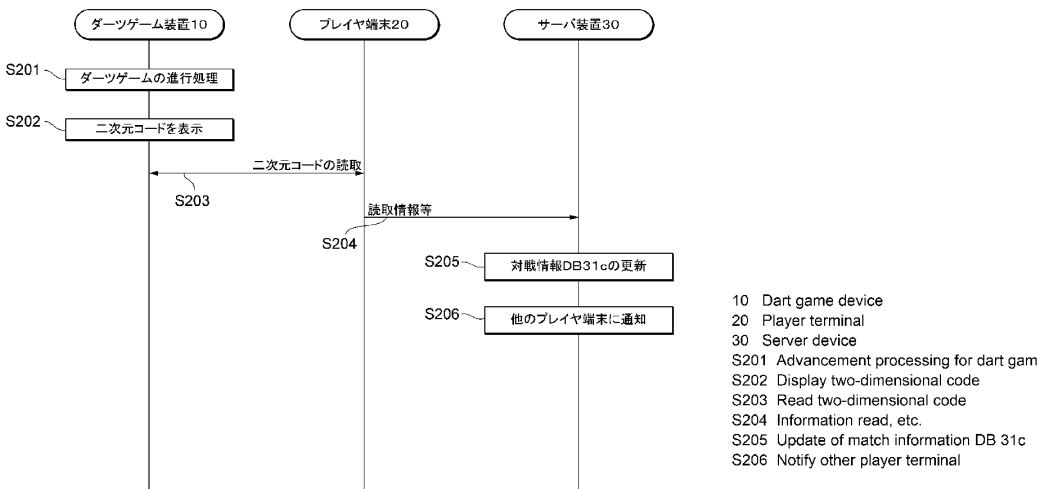


(10) 国際公開番号
WO 2024/177103 A1

- (51) 国際特許分類:
A63F 9/02 (2006.01) A63F 9/24 (2006.01)
A63F 9/00 (2006.01)
- (21) 国際出願番号: PCT/JP2024/006200
- (22) 国際出願日: 2024年2月21日(21.02.2024)
- (25) 国際出願の言語: 日本語
- (26) 国際公開の言語: 日本語
- (30) 優先権データ:
特願 2023-024963 2023年2月21日(21.02.2023) JP
- (71) 出願人: 株式会社ダーツライブ(KABUSHIKI KAISHA DARTSLIVE D/B/A DARTSLIVE CO., LTD.) [JP/JP]; 〒1410033 東京都品川区西品川一丁目1番1号住友不動産大崎ガーデンタワー Tokyo (JP).
- (72) 発明者: 高久 光一 (TAKAHISA, Koichi); 〒1410033 東京都品川区西品川一丁目1番1号住友不動産大崎ガーデンタワー 株式会社ダーツライブ内 Tokyo (JP).
- (74) 代理人: 稲葉 良幸, 外(INABA, Yoshiyuki et al.); 〒1066123 東京都港区六本木6-10-1 六本木ヒルズ森タワー23階 TMI 総合法律事務所 Tokyo (JP).
- (81) 指定国(表示のない限り、全ての種類の国内保護が可能): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA,

(54) Title: GAME SYSTEM, GAME DEVICE, AND PROGRAM

(54) 発明の名称: ゲームシステム、ゲーム装置、及びプログラム



(57) Abstract: Provided is a game system capable of reducing the cost of a game event. A game system according to one aspect of the present invention is a system that includes a game device for executing a dart game, a player terminal used by a player, and a server device capable of accessing a storage unit that stores dart-game-related information pertaining to a dart game executed by a plurality of players. The game device comprises: a match-advancement unit for causing a match for a dart game to advance and recording the outcome for each match-player; and a match-outcome information-providing unit for providing, to a player terminal, match-outcome information indicative of the outcome for each match-player in

[続葉有]

BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, MG, MK, MN, MU, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW.

- (84) 指定国(表示のない限り、全ての種類の広域保護が可能): ARIPO (BW, CV, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SC, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), ヨーロッパ (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, ME, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

規則4. 17に規定する申立て:

- 不利にならない開示又は新規性喪失の例外に関する申立て (規則4. 17(v))

添付公開書類:

- 国際調査報告 (条約第21条(3))

a match. The player terminal comprises: a match-outcome information acquisition unit for acquiring the match-outcome information provided thereto by the game device; a match-player information acquisition unit for acquiring match-player information which is information indicative of which player each match-player is in a match; and a match-result information transmission unit for transmitting match-result information, which is information indicative of a match result, including the match-outcome information and the match-player information, to the server device. The server device comprises: a match-result information reception unit for receiving the match-result information from the player terminal; and a management unit for recording the received match-result information in the dart-game-related information stored in the storage unit.

(57) 要約: ゲームイベントのコストを低減させることの可能なゲームシステムを提供する。本発明の一態様に係るゲームシステムは、ダーツゲームを行うためのゲーム装置と、プレイヤーが利用するプレイヤー端末と、複数のプレイヤーが行うダーツゲームに関するダーツゲーム関連情報を記憶する記憶部にアクセス可能なサーバ装置と、を含むシステムであって、ゲーム装置は、ダーツゲームの対戦を進行させて各対戦者の成績を記録する対戦進行部と、対戦における各対戦者の成績を示す対戦成績情報をプレイヤー端末に提供する対戦成績情報提供部と、を備え、プレイヤー端末は、ゲーム装置から提供される対戦成績情報を取得する対戦成績情報取得部と、対戦における各対戦者がいずれのプレイヤーであるかを示す情報である対戦者情報を取得する対戦者情報取得部と、対戦成績情報及び対戦者情報を含む対戦結果を示す情報である対戦結果情報をサーバ装置に送信する対戦結果情報送信部と、を備え、サーバ装置は、プレイヤー端末から対戦結果情報を受信する対戦結果情報受信部と、受信した対戦結果情報を記憶部に記憶されたダーツゲーム関連情報に記録する管理部と、を備える。