

权 利 要 求 书

1.一种信息显示方法，由终端执行，所述方法包括：

显示目标对局的第一展示区和第二展示区，所述第一展示区用于展示待禁用的多个第一类虚拟对象，所述第二展示区用于展示至少一个友方账号关联的至少一个第二类虚拟对象，所述友方账号为在所述目标对局中与用户账号属于同一阵营的账号，所述用户账号为所述终端登录的账号；

响应于对所述第一类虚拟对象的选取操作，确定被选取的目标虚拟对象；

响应于所述至少一个第二类虚拟对象中存在所述目标虚拟对象，基于所述第一展示区中的所述目标虚拟对象，显示第一提示信息，基于所述第二展示区中的所述目标虚拟对象，显示第二提示信息；

其中，所述第一提示信息用于提示有友方账号与所述目标虚拟对象关联，所述第二提示信息用于提示所述目标虚拟对象在所述第二展示区中对应的位置。

2.根据权利要求 1 所述的方法，其中，所述响应于所述至少一个第二类虚拟对象中存在所述目标虚拟对象，基于所述第一展示区中的所述目标虚拟对象，显示第一提示信息，基于所述第二展示区中的所述目标虚拟对象，显示第二提示信息，包括：

响应于所述至少一个第二类虚拟对象中存在所述目标虚拟对象，在所述第一展示区中所述目标虚拟对象对应的位置上，显示第一悬浮窗；

在所述第一悬浮窗中显示所述第一提示信息；

在所述第二展示区中所述目标虚拟对象对应的位置上，以特效形式显示所述第二提示信息。

3.根据权利要求 1 所述的方法，其中，所述响应于所述至少一个第二类虚拟对象中存在所述目标虚拟对象，基于所述第一展示区中的所述目标虚拟对象，显示第一提示信息，基于所述第二展示区中的所述目标虚拟对象，显示第二提示信息，包括：

响应于所述至少一个第二类虚拟对象中存在所述目标虚拟对象，在所述第一展示区中所述目标虚拟对象对应的位置上，显示第一悬浮窗；

在所述第一悬浮窗中显示所述第一提示信息；

在所述第二展示区中所述目标虚拟对象对应的位置上，显示第二悬浮窗；

在所述第二悬浮窗中显示所述第二提示信息。

4.根据权利要求 1 所述的方法，其中，所述响应于所述至少一个第二类虚拟对象中存在所述目标虚拟对象，基于所述第一展示区中的所述目标虚拟对象，显示第一提示信息，基于所述第二展示区中的所述目标虚拟对象，显示第二提示信息，包括：

响应于所述至少一个第二类虚拟对象中存在所述目标虚拟对象，在所述第一展示区中所述目标虚拟对象对应的位置上，以特效形式显示所述第一提示信息；

在所述第二展示区中所述目标虚拟对象对应的位置上，显示第二悬浮窗；

在所述第二悬浮窗中显示所述第二提示信息。

5.根据权利要求 1 所述的方法,其中,所述响应于所述至少一个第二类虚拟对象中存在所述目标虚拟对象,基于所述第一展示区中的所述目标虚拟对象,显示第一提示信息,基于所述第二展示区中的所述目标虚拟对象,显示第二提示信息,包括:

响应于所述至少一个第二类虚拟对象中存在所述目标虚拟对象,在所述第一展示区中所述目标虚拟对象对应的位置上,以特效形式显示所述第一提示信息;

在所述第二展示区中所述目标虚拟对象对应的位置上,以特效形式显示所述第二提示信息。

6.根据权利要求 1 所述的方法,其中,所述第二展示区还用于展示所述目标对局中友方账号预选择的至少一个第三类虚拟对象;

所述方法还包括:

响应于所述至少一个第三类虚拟对象中存在所述目标虚拟对象,基于所述第一展示区中的所述目标虚拟对象,显示第三提示信息,基于所述第二展示区中的所述目标虚拟对象,显示第四提示信息;

其中,所述第三提示信息用于提示有友方账号预选择了所述目标虚拟对象,所述第四提示信息用于提示所述目标虚拟对象在所述第二展示区中对应的位置。

7.根据权利要求 6 所述的方法,其中,所述响应于所述至少一个第三类虚拟对象中存在所述目标虚拟对象,基于所述第一展示区中的所述目标虚拟对象,显示第三提示信息,基于所述第二展示区中的所述目标虚拟对象,显示第四提示信息,包括:

响应于所述至少一个第三类虚拟对象中存在所述目标虚拟对象,在所述第一展示区中所述目标虚拟对象对应的位置上,显示第三悬浮窗;

在所述第三悬浮窗中显示所述第三提示信息;

在所述第二展示区中所述目标虚拟对象对应的位置上,以特效形式显示所述第四提示信息。

8.根据权利要求 6 所述的方法,其中,所述响应于所述至少一个第三类虚拟对象中存在所述目标虚拟对象,基于所述第一展示区中的所述目标虚拟对象,显示第三提示信息,基于所述第二展示区中的所述目标虚拟对象,显示第四提示信息,包括:

响应于所述至少一个第三类虚拟对象中存在所述目标虚拟对象,在所述第一展示区中所述目标虚拟对象对应的位置上,显示第三悬浮窗;

在所述第三悬浮窗中显示所述第三提示信息;

在所述第二展示区中所述目标虚拟对象对应的位置上,显示第四悬浮窗;

在所述第四悬浮窗中显示所述第四提示信息。

9.根据权利要求 6 所述的方法,其中,所述响应于所述至少一个第三类虚拟对象中存在所述目标虚拟对象,基于所述第一展示区中的所述目标虚拟对象,显示第三提示信息,基于

所述第二展示区中的所述目标虚拟对象，显示第四提示信息，包括：

响应于所述至少一个第三类虚拟对象中存在所述目标虚拟对象，在所述第一展示区中所述目标虚拟对象对应的位置上，以特效形式显示所述第三提示信息；

在所述第二展示区中所述目标虚拟对象对应的位置上，显示第四悬浮窗；

在所述第四悬浮窗中显示所述第四提示信息。

10.根据权利要求6所述的方法，其中，所述响应于所述至少一个第三类虚拟对象中存在所述目标虚拟对象，基于所述第一展示区中的所述目标虚拟对象，显示第三提示信息，基于所述第二展示区中的所述目标虚拟对象，显示第四提示信息，包括：

响应于所述至少一个第三类虚拟对象中存在所述目标虚拟对象，在所述第一展示区中所述目标虚拟对象对应的位置上，以特效形式显示所述第三提示信息；

在所述第二展示区中所述目标虚拟对象对应的位置上，以特效形式显示所述第四提示信息。

11.根据权利要求6所述的方法，其中，所述方法还包括：

响应于所述第三提示信息的显示时长超过第一时长，移除所述第三提示信息。

12.根据权利要求6所述的方法，其中，所述方法还包括：

响应于所述第四提示信息的显示时长超过第二时长，移除所述第四提示信息。

13.根据权利要求6所述的方法，其中，所述方法还包括：

响应于所述至少一个第三类虚拟对象中存在所述目标虚拟对象，播放第一提示音效，所述第一提示音效用于提示所述至少一个第三类虚拟对象中存在所述目标虚拟对象。

14.根据权利要求1-13任一项所述的方法，其中，所述多个第一类虚拟对象和所述至少一个第二类虚拟对象的展示形式包括头像形式和卡片形式。

15.根据权利要求1-13任一项所述的方法，其中，所述方法还包括：

获取所述目标对局中的至少一个友方账号；

将所述至少一个友方账号关联的虚拟对象，获取为所述至少一个第二类虚拟对象。

16.根据权利要求15所述的方法，其中，所述方法还包括：

根据所述友方账号在多个历史对局中使用的虚拟对象，确定所述友方账号关联的虚拟对象，所述历史对局为所述目标对局之前的对局。

17.根据权利要求1-13任一项所述的方法，其中，所述方法还包括：

响应于所述第一提示信息的显示时长超过第三时长，移除所述第一提示信息。

18.根据权利要求1-13任一项所述的方法，其中，所述方法还包括：

响应于所述第二提示信息的显示时长超过第四时长，移除所述第二提示信息。

19.根据权利要求 1-13 任一项所述的方法，其中，所述方法还包括：

响应于所述至少一个第二类虚拟对象中存在所述目标虚拟对象，播放第二提示音效，所述第二提示音效用于提示所述至少一个第二类虚拟对象中存在所述目标虚拟对象。

20.一种信息显示装置，其中，所述装置包括：

显示模块，用于显示目标对局的第一展示区和第二展示区，所述第一展示区用于展示待禁用的多个第一类虚拟对象，所述第二展示区用于展示至少一个友方账号关联的至少一个第二类虚拟对象，所述友方账号为在所述目标对局中与用户账号属于同一阵营的账号，所述用户账号为所述终端登录的账号；

确定模块，用于响应于对所述第一类虚拟对象的选取操作，确定被选取的目标虚拟对象；

所述显示模块，还用于响应于所述至少一个第二类虚拟对象中存在所述目标虚拟对象，基于所述第一展示区中的所述目标虚拟对象，显示第一提示信息，基于所述第二展示区中的所述目标虚拟对象，显示第二提示信息；

其中，所述第一提示信息用于提示有友方账号与所述目标虚拟对象关联，所述第二提示信息用于提示所述目标虚拟对象在所述第二展示区中对应的位置。

21.一种终端，其中，所述终端包括处理器和存储器，所述存储器用于存储至少一段计算机程序，所述至少一段计算机程序由所述处理器加载并执行权利要求 1 至 19 任一项权利要求所述的信息显示方法。

22.一种计算机可读存储介质，其中，所述计算机可读存储介质用于存储至少一段计算机程序，所述至少一段计算机程序用于执行权利要求 1 至 19 任一项权利要求所述的信息显示方法。