

請求の範囲

- [請求項1] ベストプラクティスの複数のリソースを選択する選択部と、
前記選択されたリソースを用いたシステムを設計するためのブループリントを生成する設計部と、
前記設計したシステムに対して、前記生成したブループリントに従い、オーケストレーションを実行するオーケストレータ部と、を備えることを特徴とするリソース管理装置。
- [請求項2] 前記複数のリソースは、要求を満たすためのベストプラクティスのアプリ、および、前記アプリとデータのやり取りが可能なベストプラクティスのインフラを含むことを特徴とする請求項1に記載のリソース管理装置。
- [請求項3] 特定のインフラを含むベストプラクティスが存在しない場合、前記選択部が、マルチレイヤの各レイヤに配置されるリソース間のリレーションを明示したデータモデルに従い、選択されたアプリまたは選択されたインフラとリレーションを持つ前記特定のインフラを選択することを特徴とする請求項2に記載のリソース管理装置。
- [請求項4] 前記ベストプラクティスは、システム全体に対して部分的な最適解を提供する複数の部分的なベストプラクティスの集合であり、
前記選択部は、前記システム全体に対する複数の部分的なベストプラクティスのリソースを選択し、
前記設計部は、前記選択された複数の部分的なベストプラクティスのリソースを用いてシステム全体を設計するためのブループリントを生成することを特徴とする請求項1から請求項3の何れか1項に記載のリソース管理装置。
- [請求項5] リソース管理装置が、
ベストプラクティスの複数のリソースを選択するステップと、
前記選択されたリソースを用いたシステムを設計するためのブループリントを生成するステップと、

前記設計したシステムに対して、前記生成したブループリントに従い、オーケストレーションを実行するステップと、を実行することを特徴とするリソース管理方法。

[請求項6] 前記複数のリソースは、要求を満たすためのベストプラクティスのアプリ、および、前記アプリとデータのやり取りが可能なベストプラクティスのインフラを含むことを特徴とする請求項5に記載のリソース管理方法。

[請求項7] 特定のインフラを含むベストプラクティスが存在しない場合、前記リソース管理装置が、マルチレイヤの各レイヤに配置されるリソース間のリレーションを明示したデータモデルに従い、選択されたアプリまたは選択されたインフラとリレーションを持つ前記特定のインフラを選択することを特徴とする請求項6に記載のリソース管理方法。

[請求項8] 前記ベストプラクティスは、システム全体に対して部分的な最適解を提供する複数の部分的なベストプラクティスの集合であり、
前記リソース管理装置が、
前記選択するステップにおいて、前記システム全体に対する複数の部分的なベストプラクティスのリソースを選択し、
前記生成するステップにおいて、前記選択された複数の部分的なベストプラクティスのリソースを用いてシステム全体を設計するためのブループリントを生成することを特徴とする請求項5から請求項7の何れか1項に記載のリソース管理方法。

[請求項9] コンピュータに、請求項5から請求項8の何れか1項に記載のリソース管理方法を実行させるためのリソース管理プログラム。