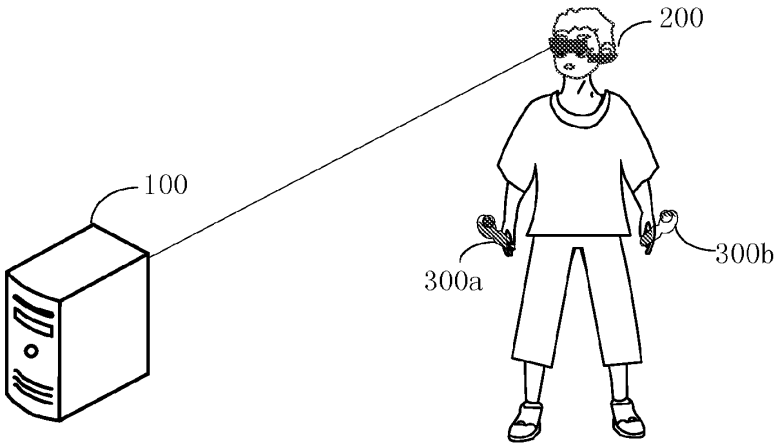


图 1

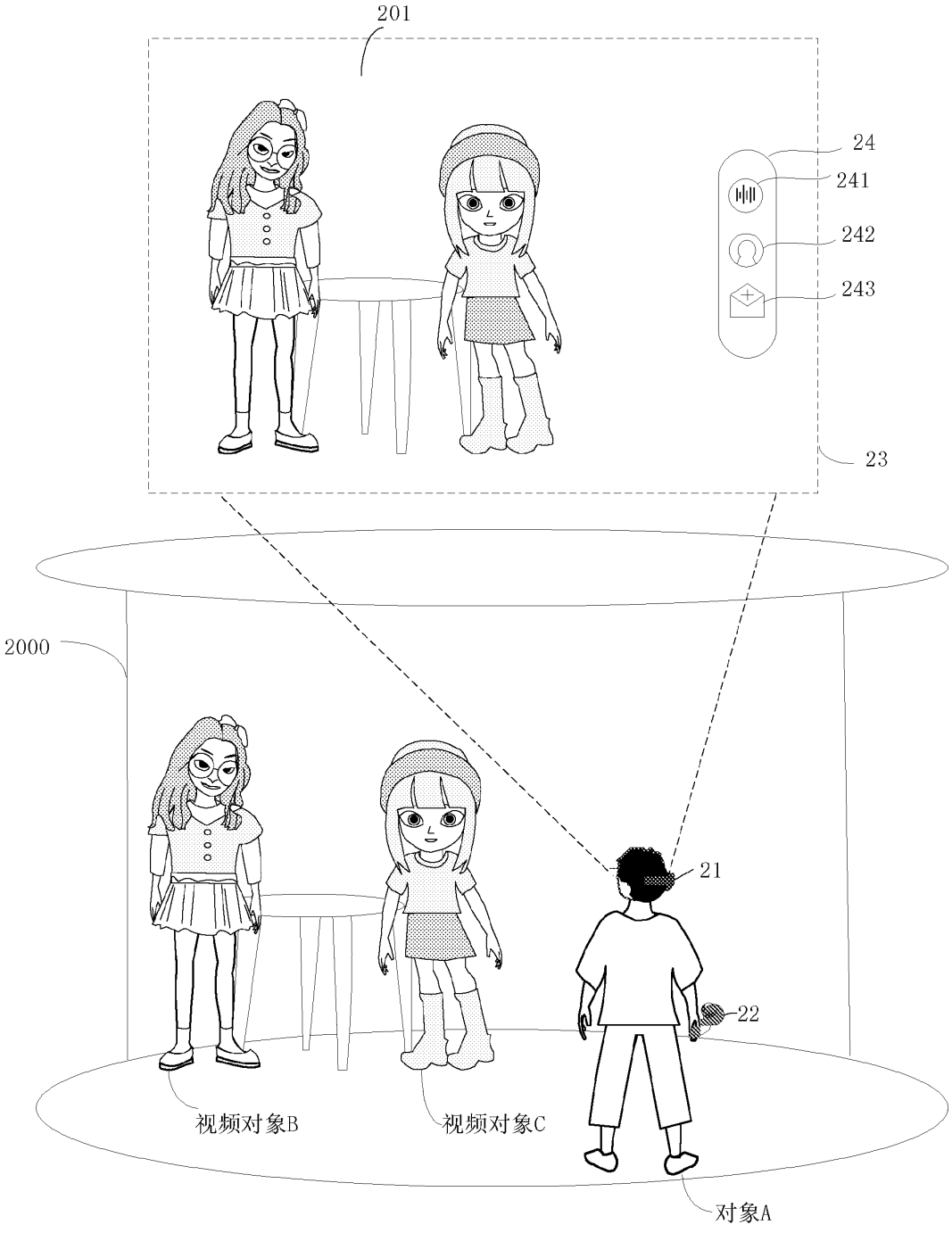


图 2a

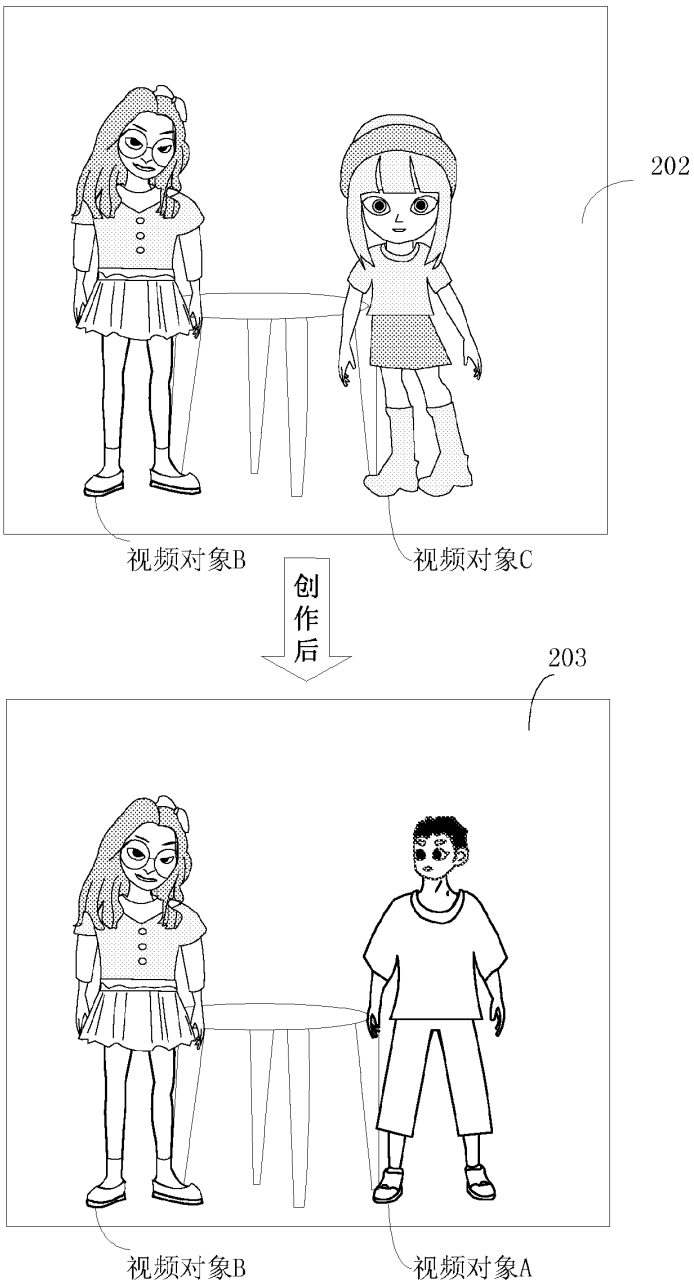


图 2b

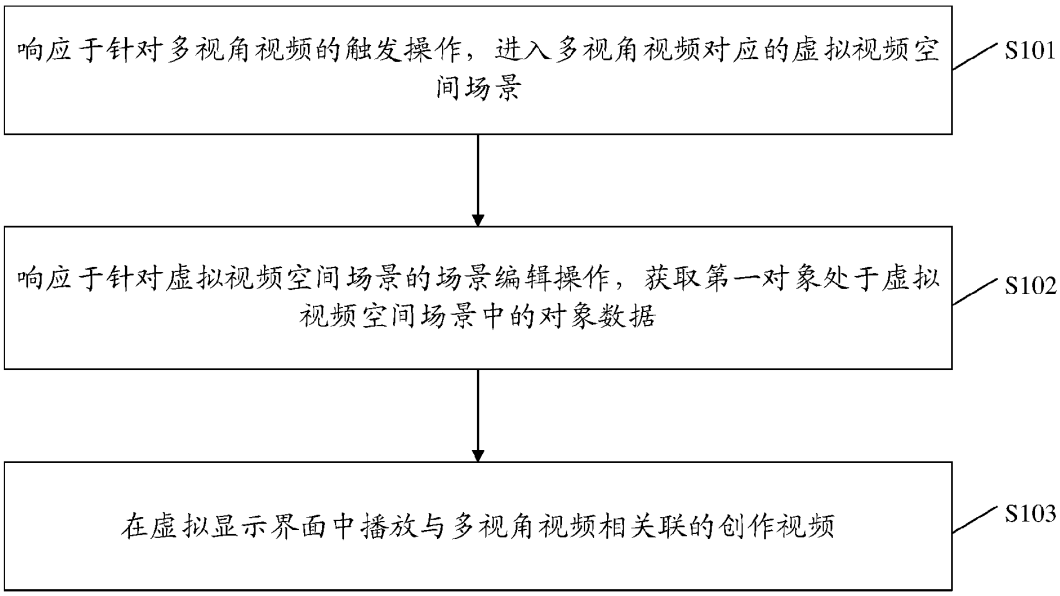

响应于针对多视角视频的触发操作，进入多视角视频对应的虚拟视频空间场景
S101
响应于针对虚拟视频空间场景的场景编辑操作，获取第一对象处于虚拟视频空间场景中的对象数据
S102
在虚拟显示界面中播放与多视角视频相关联的创作视频
S103

图 3

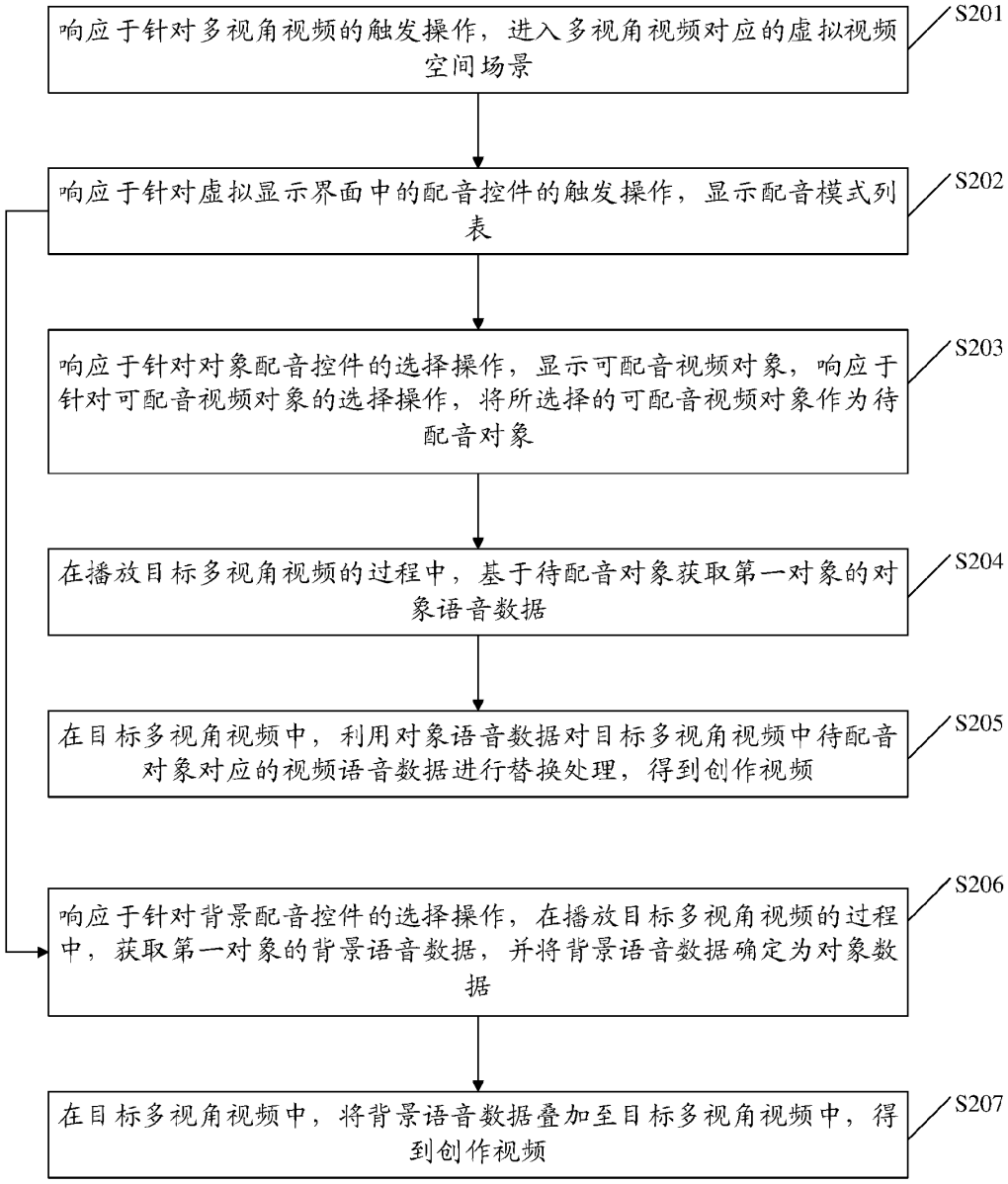

响应于针对多视角视频的触发操作，进入多视角视频对应的虚拟视频空间场景
S201
响应于针对虚拟显示界面中的配音控件的触发操作，显示配音模式列表
S202
响应于针对对象配音控件的选择操作，显示可配音视频对象，响应于针对可配音视频对象的选择操作，将所选择的可配音视频对象作为待配音对象
S203
在播放目标多视角视频的过程中，基于待配音对象获取第一对象的对象语音数据
S204
在目标多视角视频中，利用对象语音数据对目标多视角视频中待配音对象对应的视频语音数据进行替换处理，得到创作视频
S205
响应于针对背景配音控件的选择操作，在播放目标多视角视频的过程中，获取第一对象的背景语音数据，并将背景语音数据确定为对象数据
S206
在目标多视角视频中，将背景语音数据叠加至目标多视角视频中，得到创作视频
S207

图 4

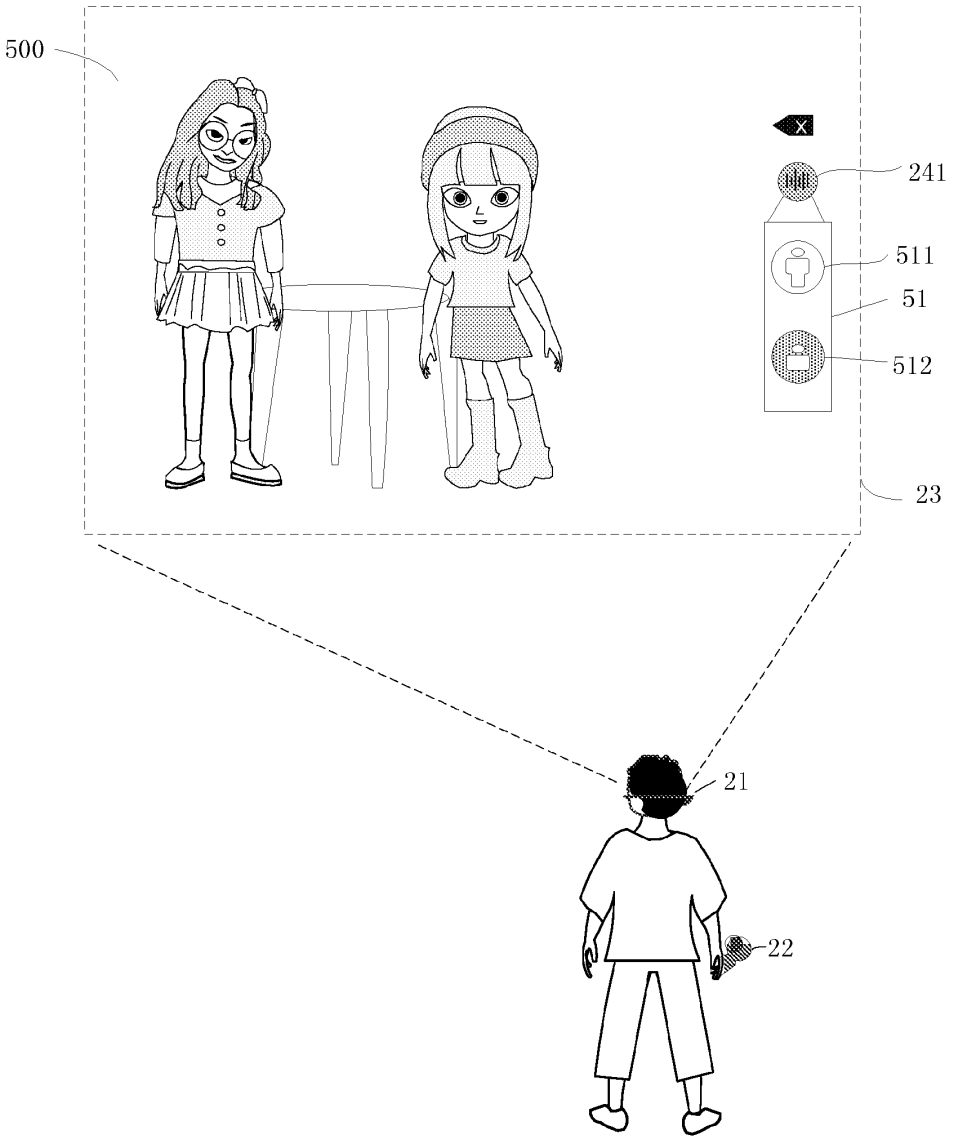


图 5a

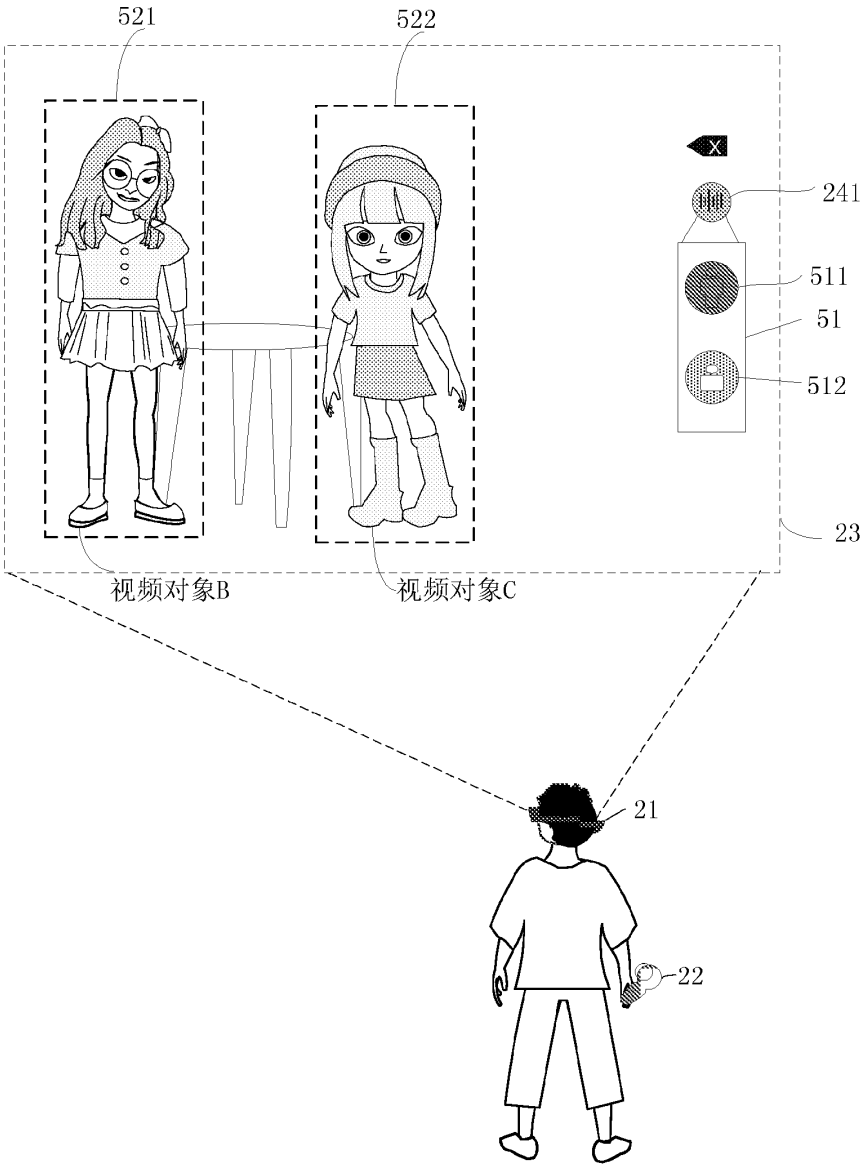


图 5b

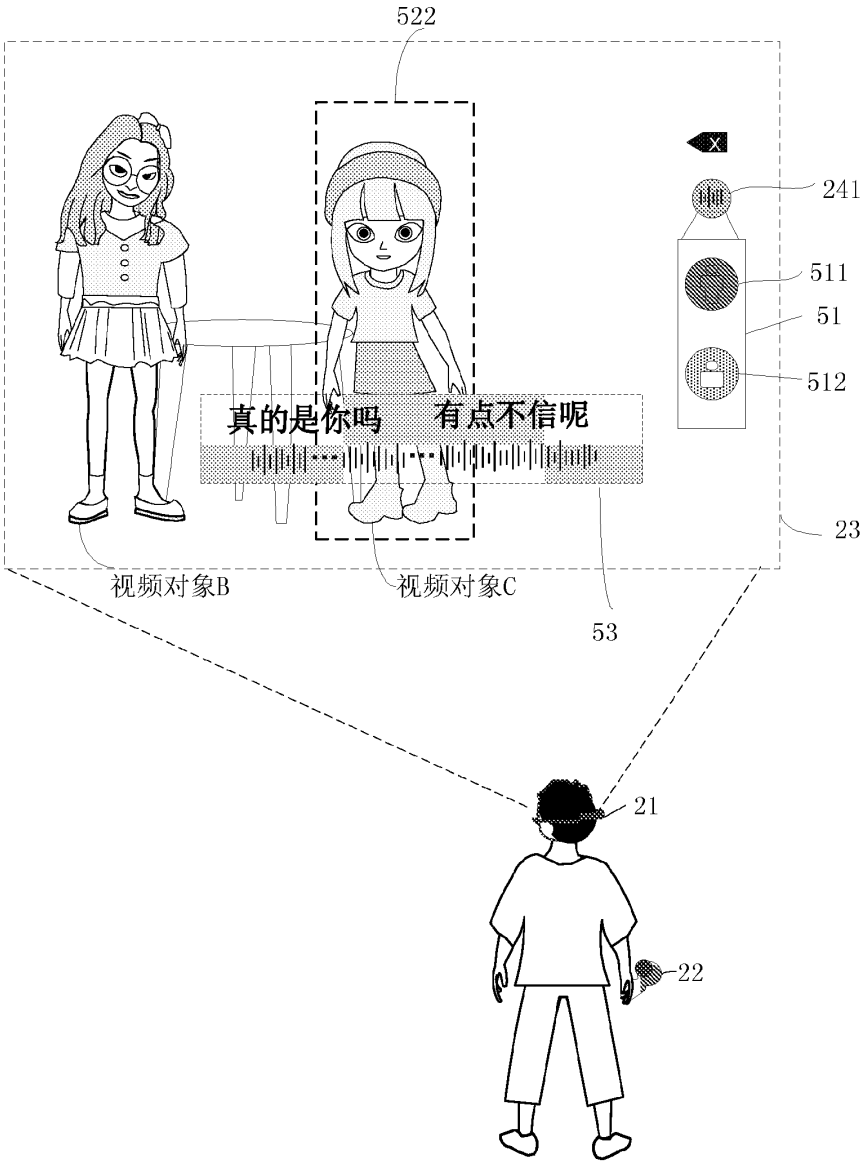


图 5c

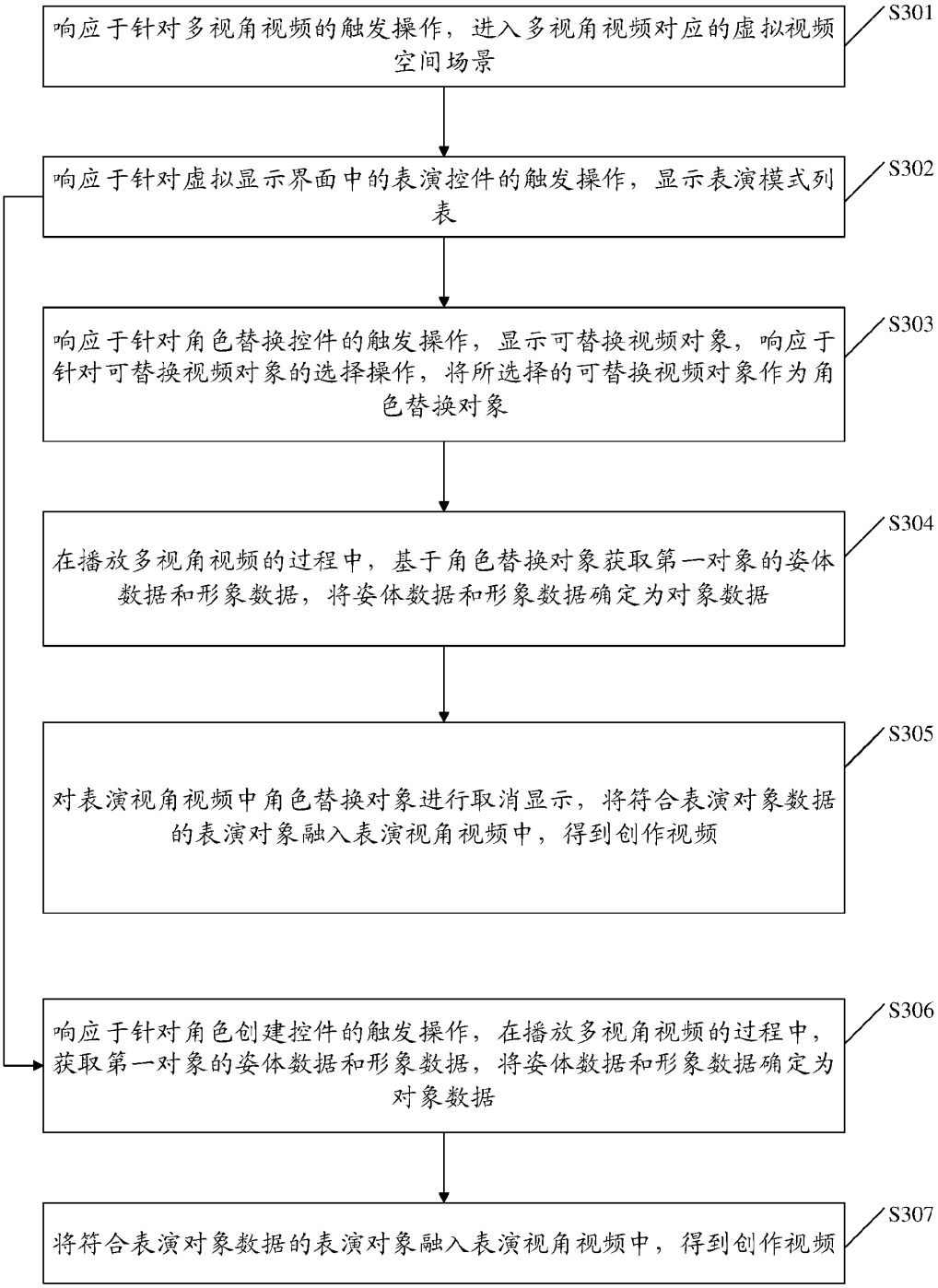

响应于针对多视角视频的触发操作，进入多视角视频对应的虚拟视频空间场景
S301
响应于针对虚拟显示界面中的表演控件的触发操作，显示表演模式列表
S302
响应于针对角色替换控件的触发操作，显示可替换视频对象，响应于针对可替换视频对象的选择操作，将所选择的可替换视频对象作为角色替换对象
S303
在播放多视角视频的过程中，基于角色替换对象获取第一对象的姿体数据和形象数据，将姿体数据和形象数据确定为对象数据
S304
对表演视角视频中角色替换对象进行取消显示，将符合表演对象数据的表演对象融入表演视角视频中，得到创作视频
S305
响应于针对角色创建控件的触发操作，在播放多视角视频的过程中，获取第一对象的姿体数据和形象数据，将姿体数据和形象数据确定为对象数据
S306
将符合表演对象数据的表演对象融入表演视角视频中，得到创作视频
S307

图 6

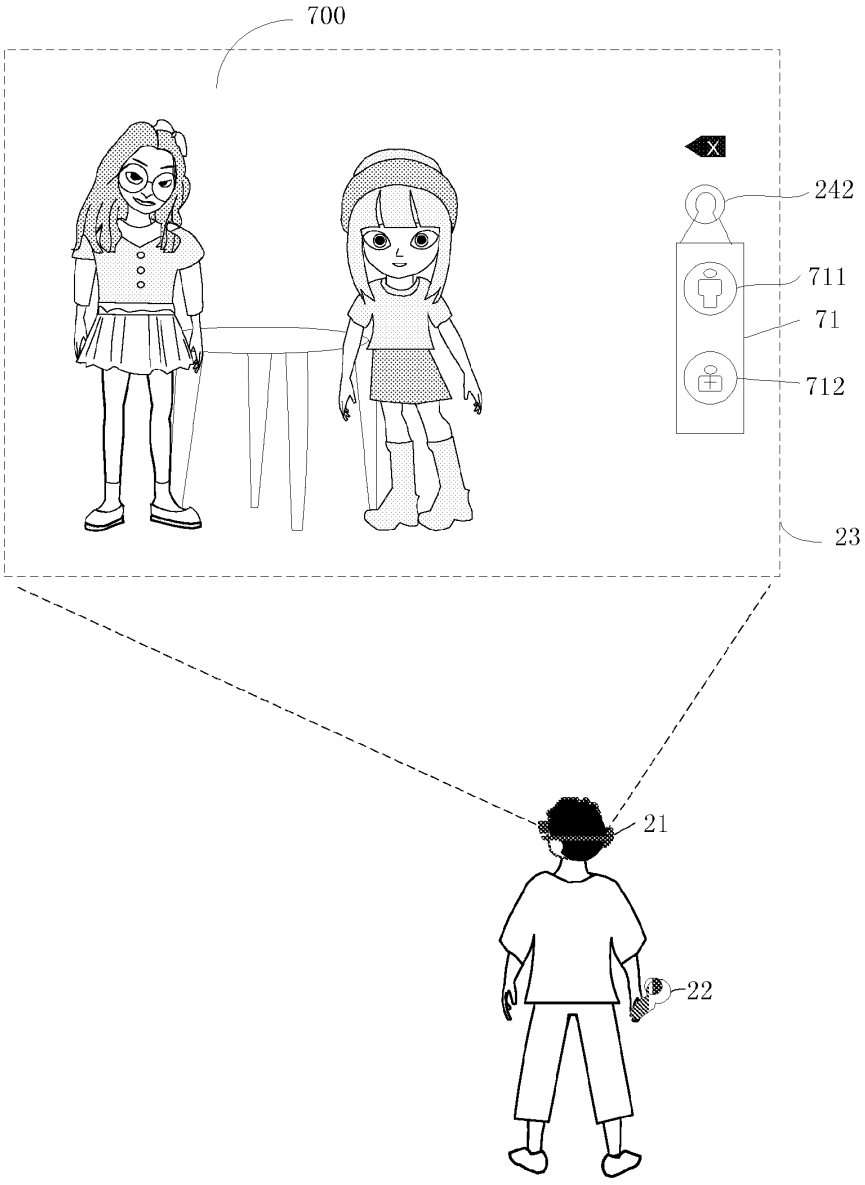


图 7a

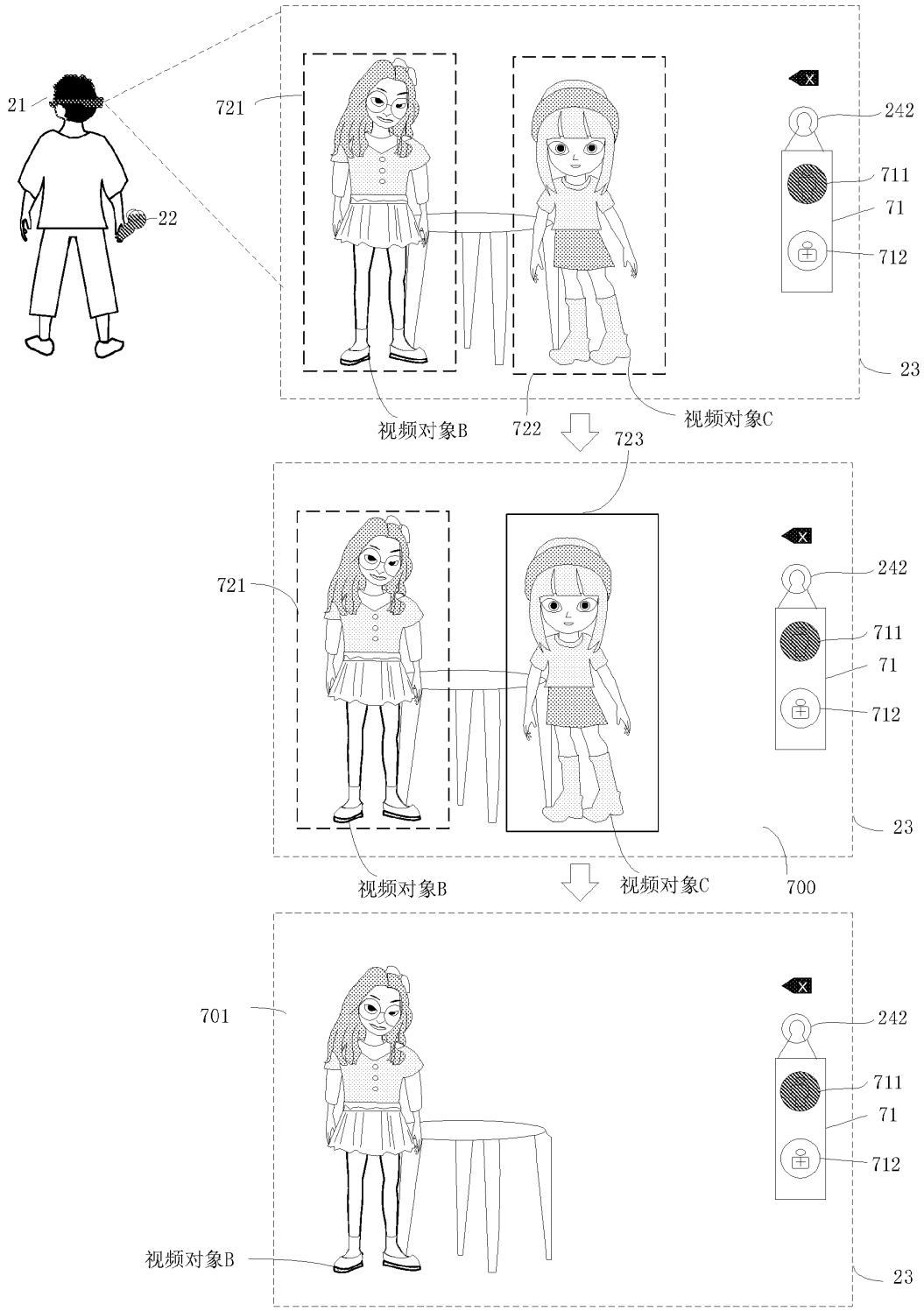


图 7b

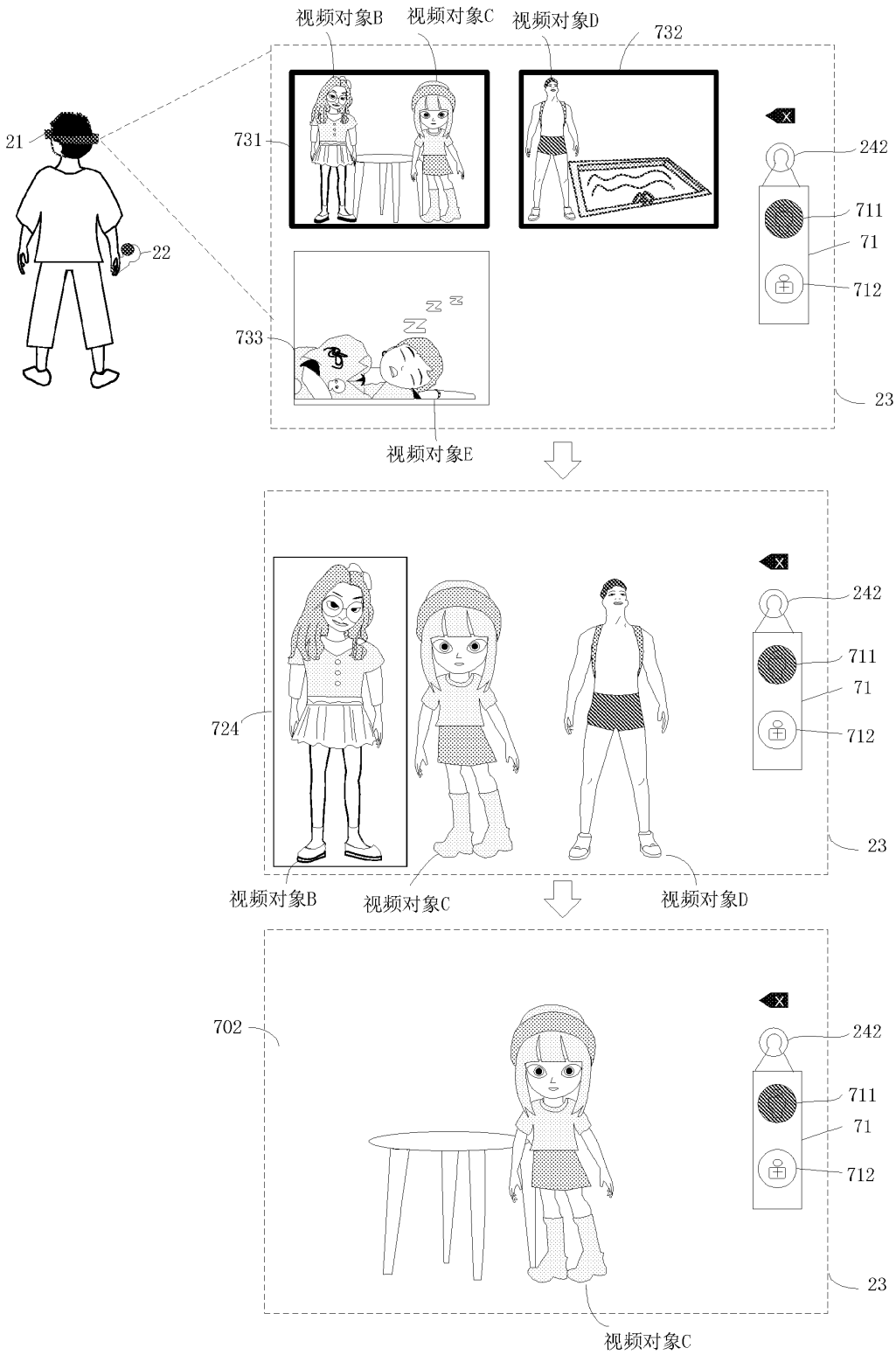

视频对象B
视频对象C
视频对象D
732
21
731
22
242
711
71
712
733
23
视频对象E
724
视频对象B
视频对象C
视频对象D
702
视频对象C

图 7c

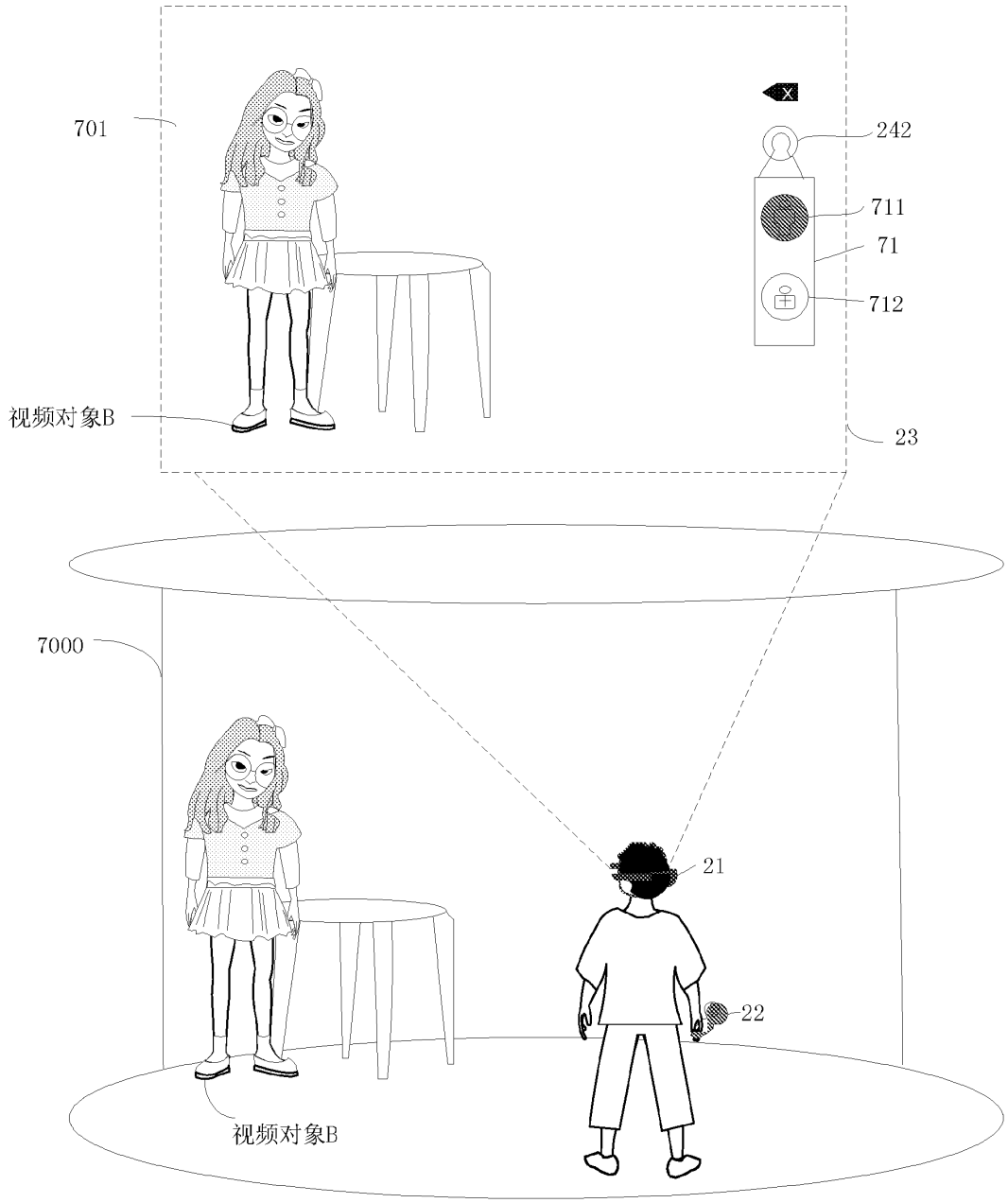


图 7d

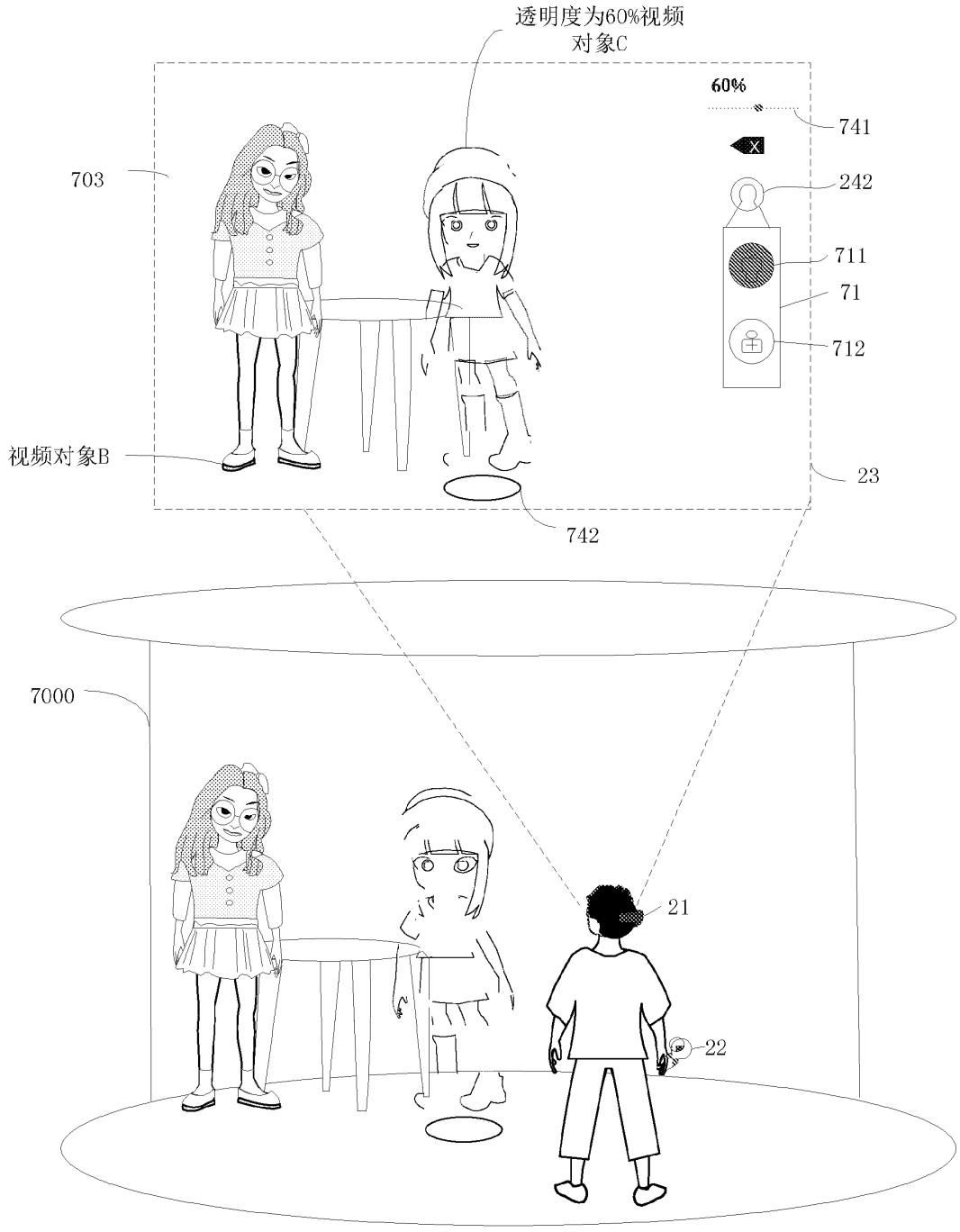


图 7e

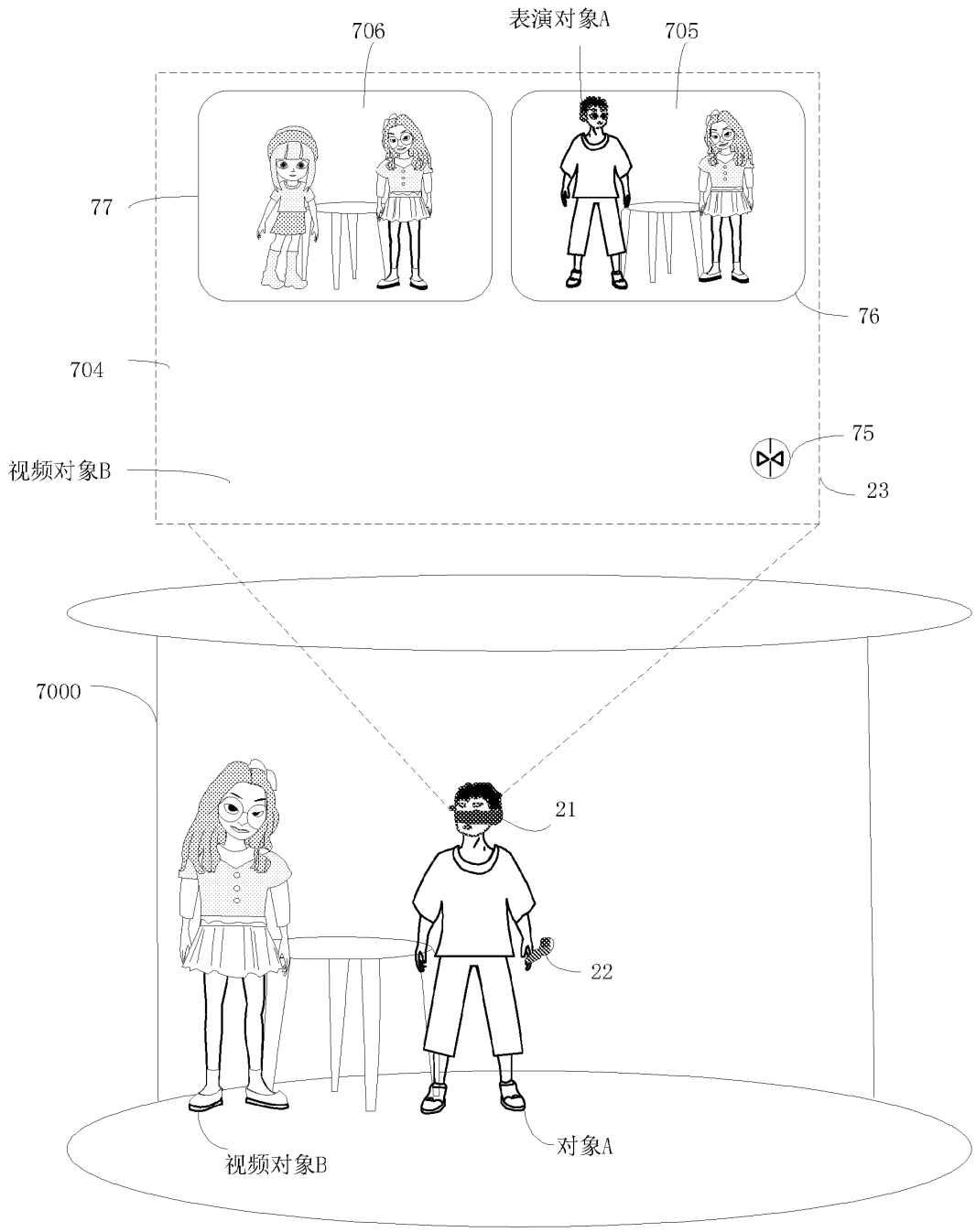


图 7f

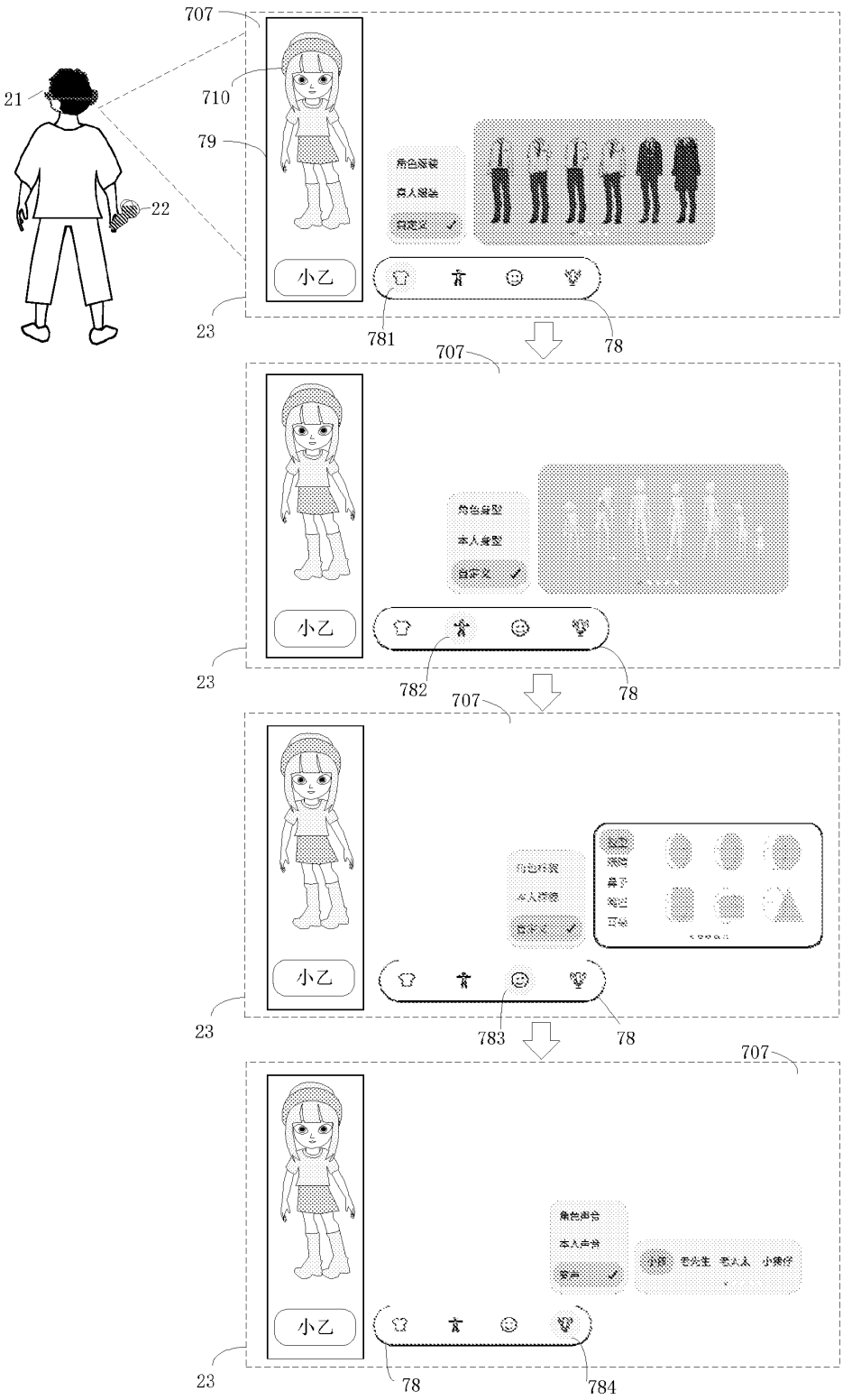

707
710
21
79
22
小乙
23
781
78
707
小乙
23
782
78
707
小乙
23
783
78
707
小乙
23
78
784

图 7g

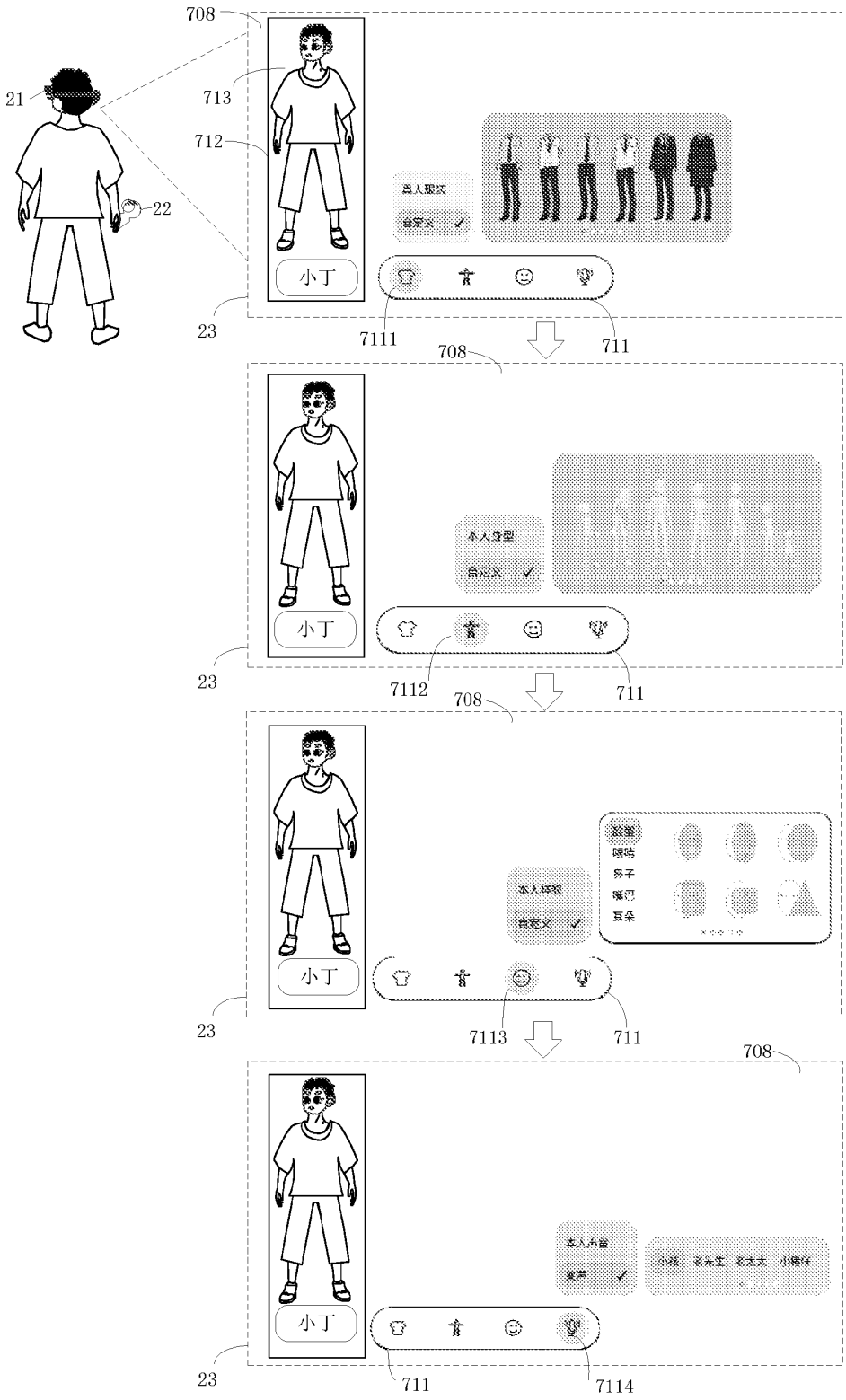

21
22
708
713
712
小丁
23
7111
711
708
小丁
23
7112
711
708
小丁
23
7113
711
708
小丁
23
711
7114

图 7h

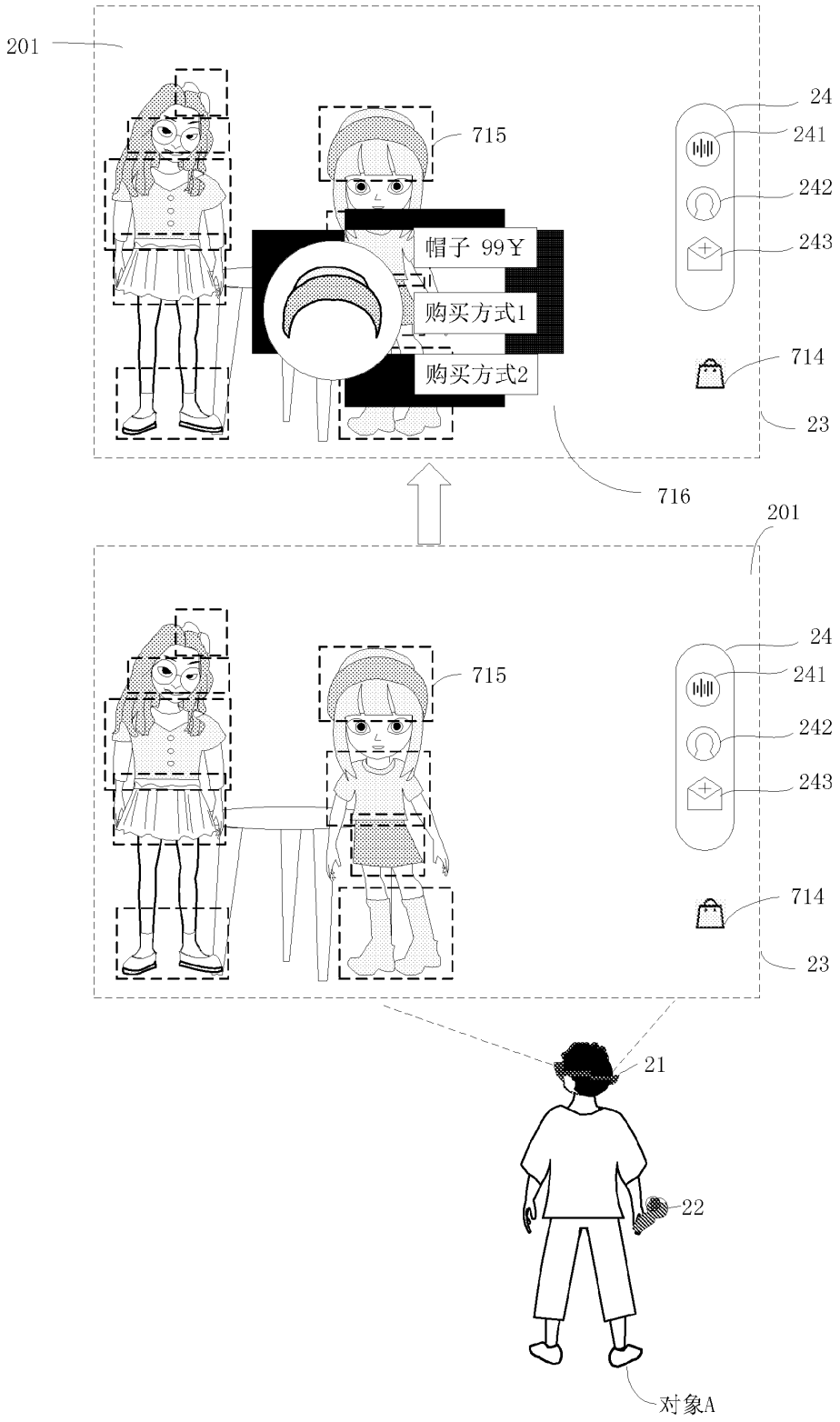

201
715
帽子 99￥
购买方式1
购买方式2
24
241
242
243
714
23
716
201
715
24
241
242
243
714
23
21
22
对象A

图 7i

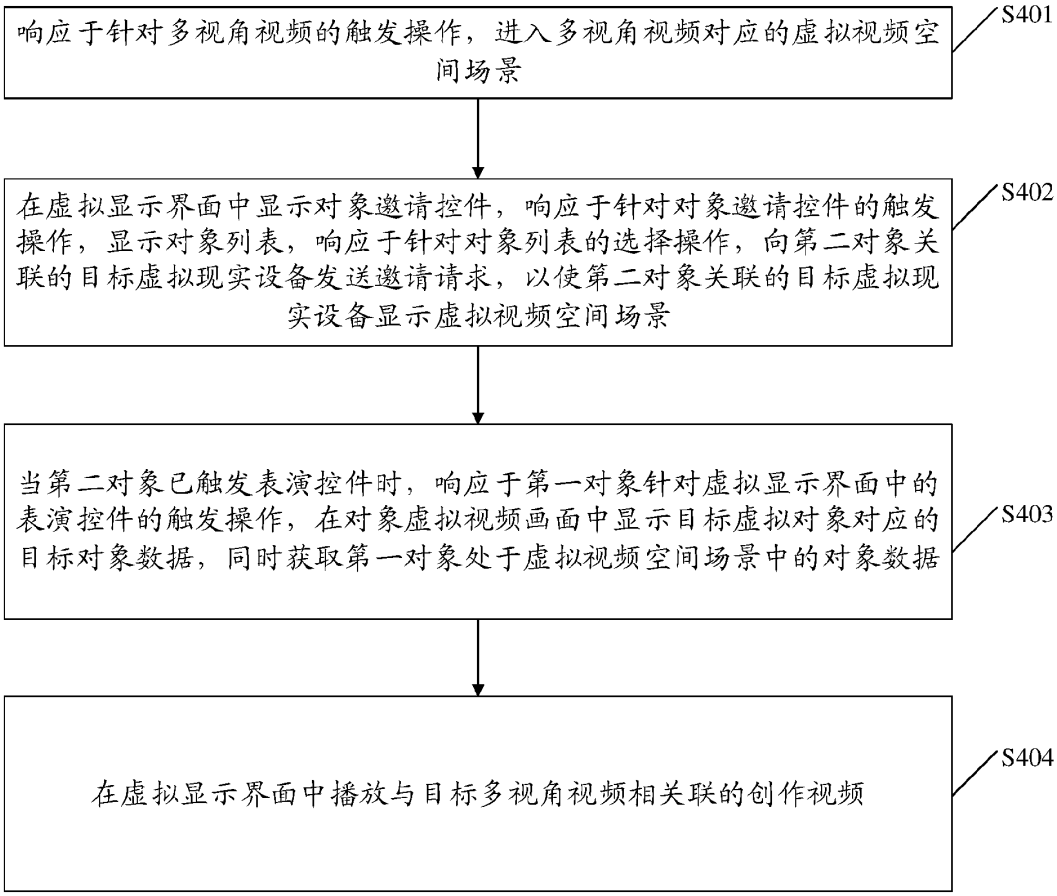

响应于针对多视角视频的触发操作，进入多视角视频对应的虚拟视频空间场景
S401
在虚拟显示界面中显示对象邀请控件，响应于针对对象邀请控件的触发操作，显示对象列表，响应于针对对象列表的选择操作，向第二对象关联的目标虚拟现实设备发送邀请请求，以使第二对象关联的目标虚拟现实设备显示虚拟视频空间场景
S402
当第二对象已触发表演控件时，响应于第一对象针对虚拟显示界面中的表演控件的触发操作，在对象虚拟视频画面中显示目标虚拟对象对应的目标对象数据，同时获取第一对象处于虚拟视频空间场景中的对象数据
S403
在虚拟显示界面中播放与目标多视角视频相关联的创作视频
S404

图 8

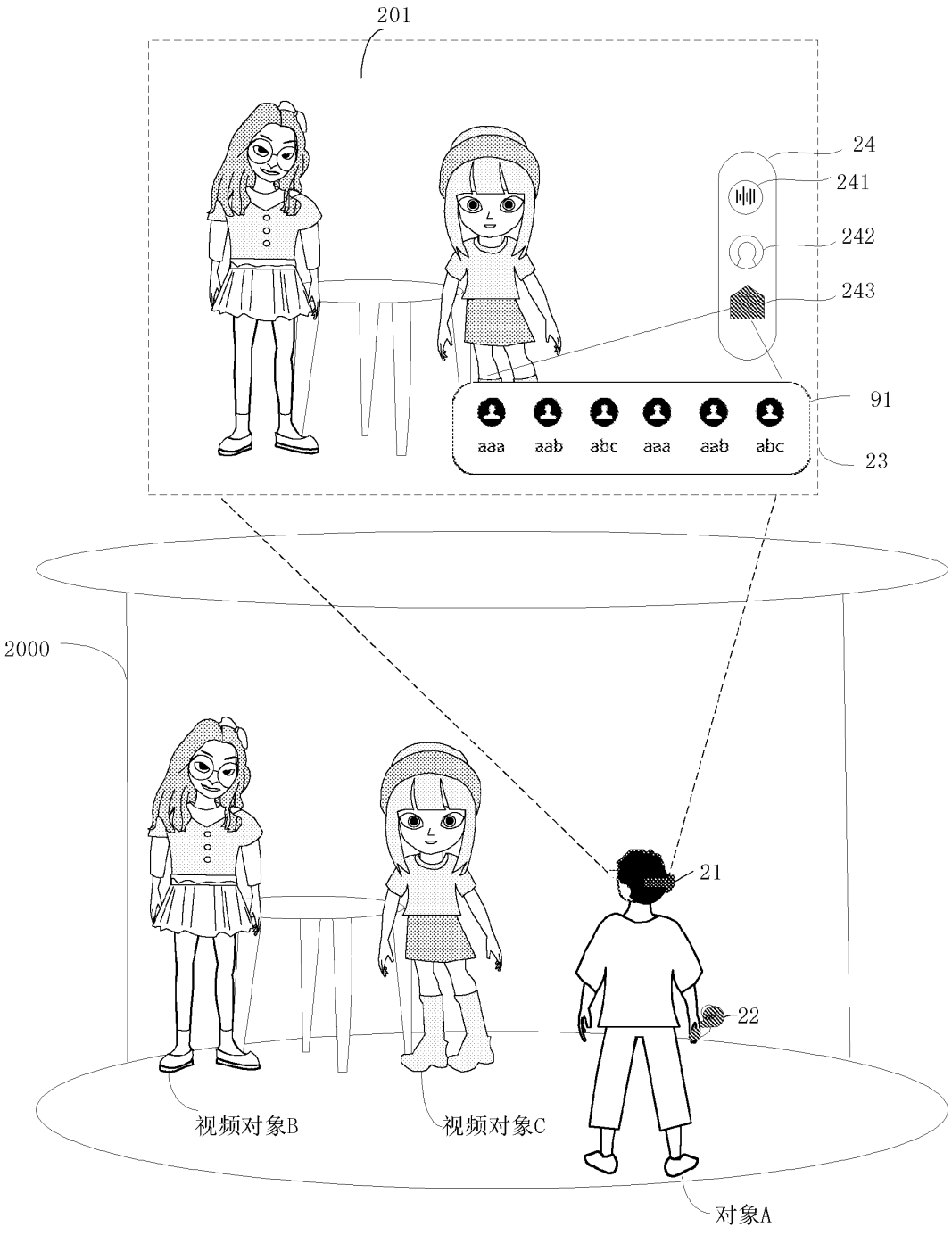

201
24
241
242
243
91
aaa
aab
abc
aaa
aab
abc
23
2000
21
22
视频对象B
视频对象C
对象A

图 9a

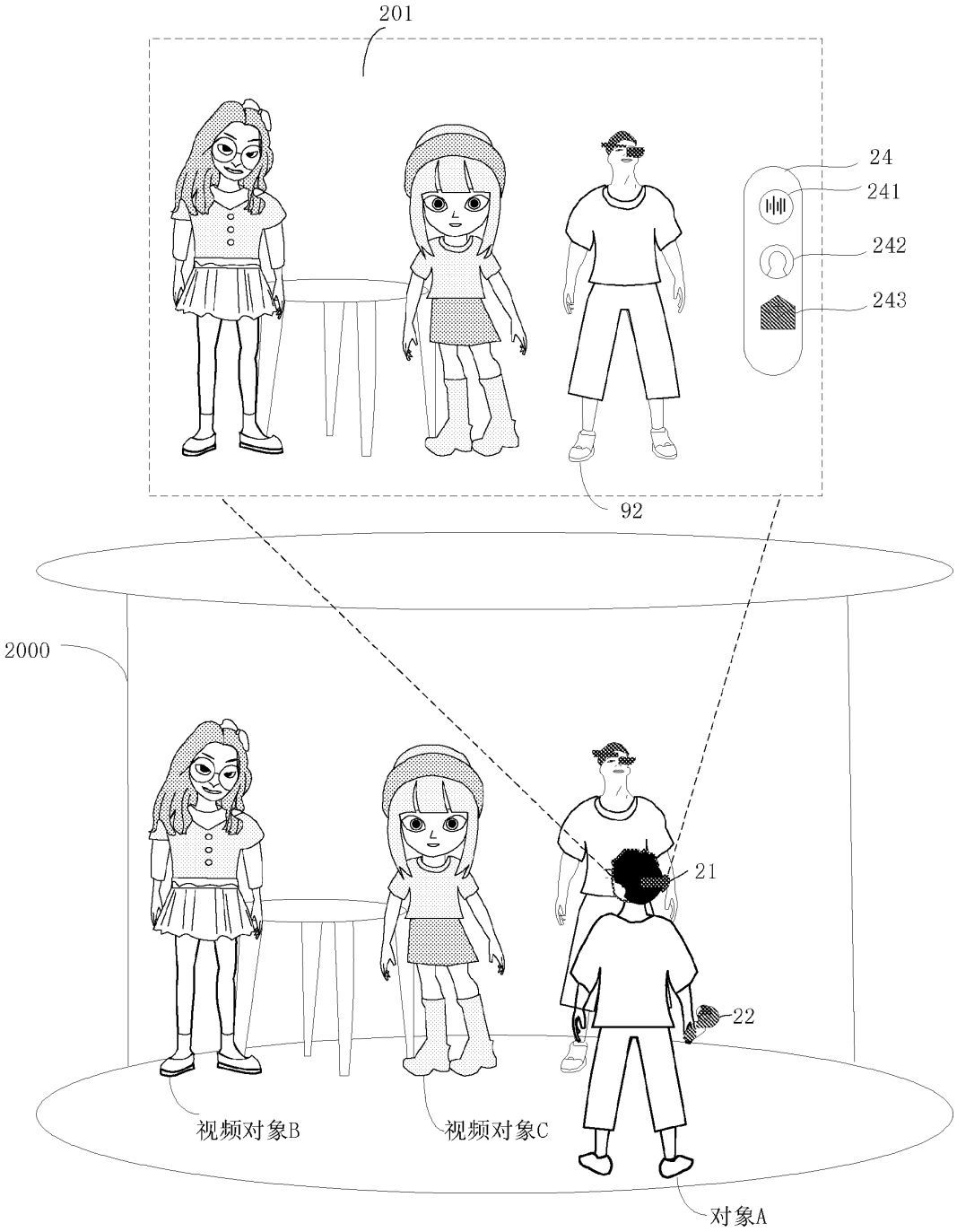


图 9b

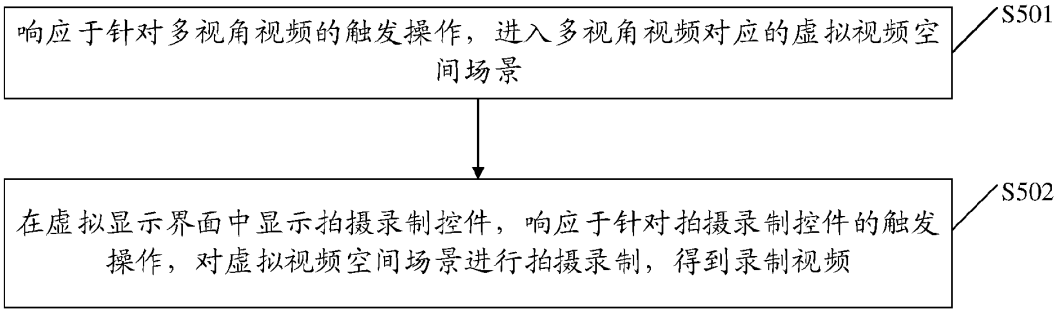

响应于针对多视角视频的触发操作，进入多视角视频对应的虚拟视频空间场景
S501
在虚拟显示界面中显示拍摄录制控件，响应于针对拍摄录制控件的触发操作，对虚拟视频空间场景进行拍摄录制，得到录制视频
S502

图 10

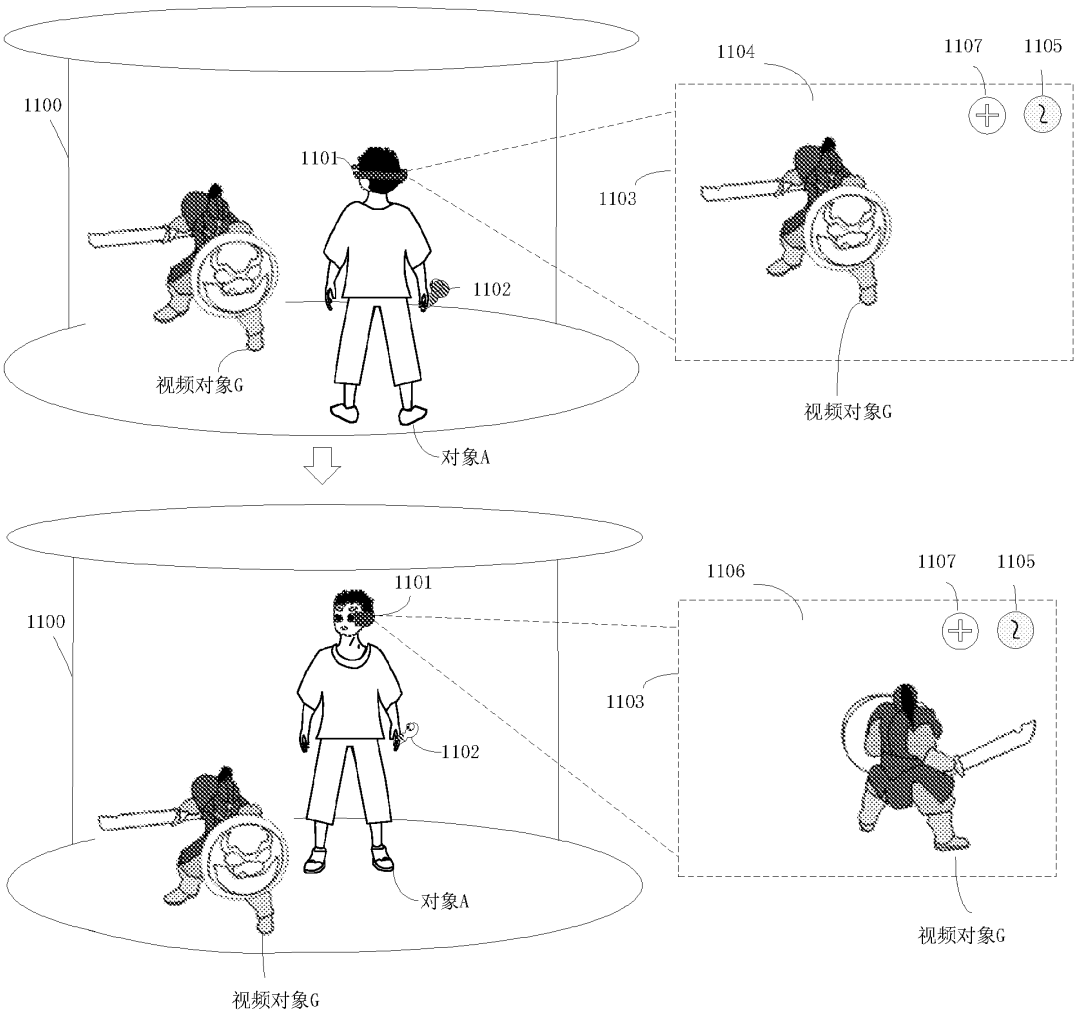

1100
1101
1102
1103
1104
1105
1107
视频对象G
对象A
1106

图 11a

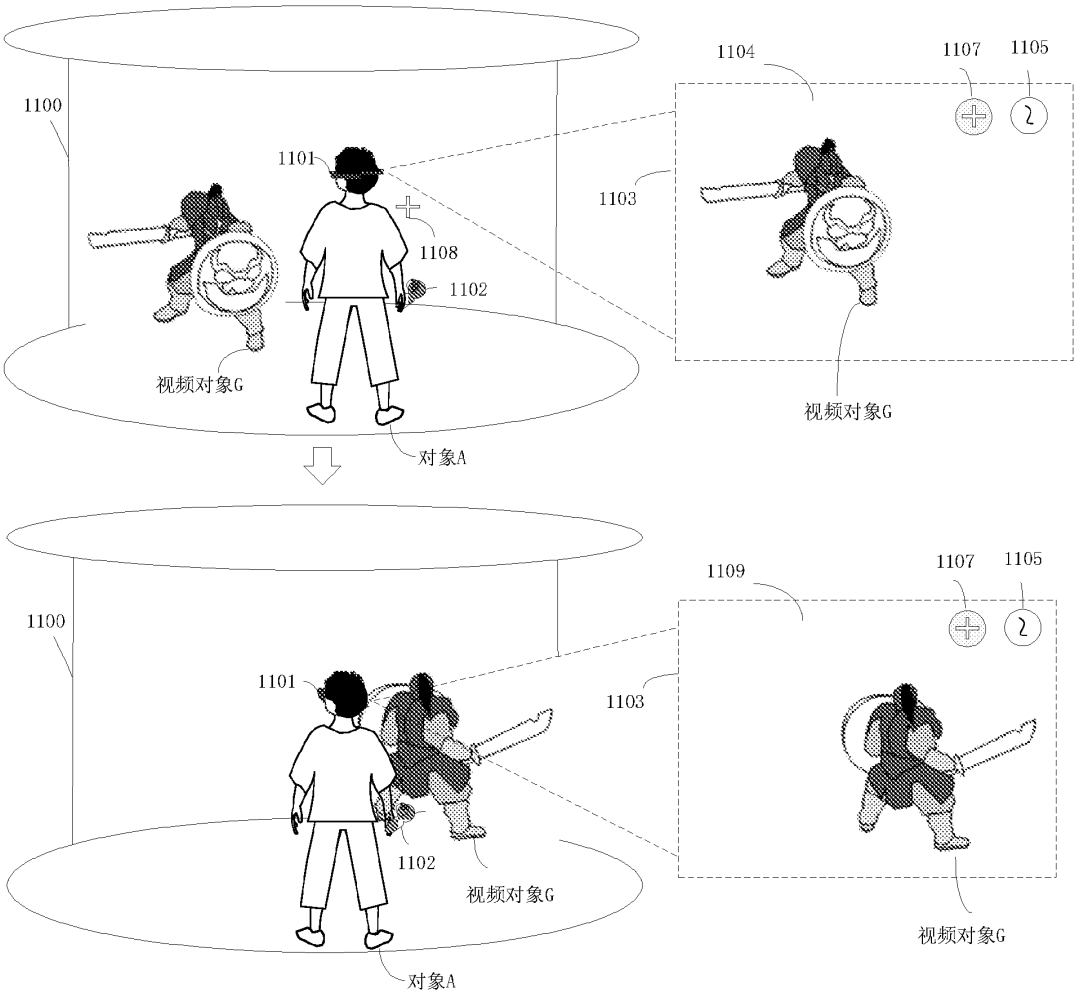


图 11b

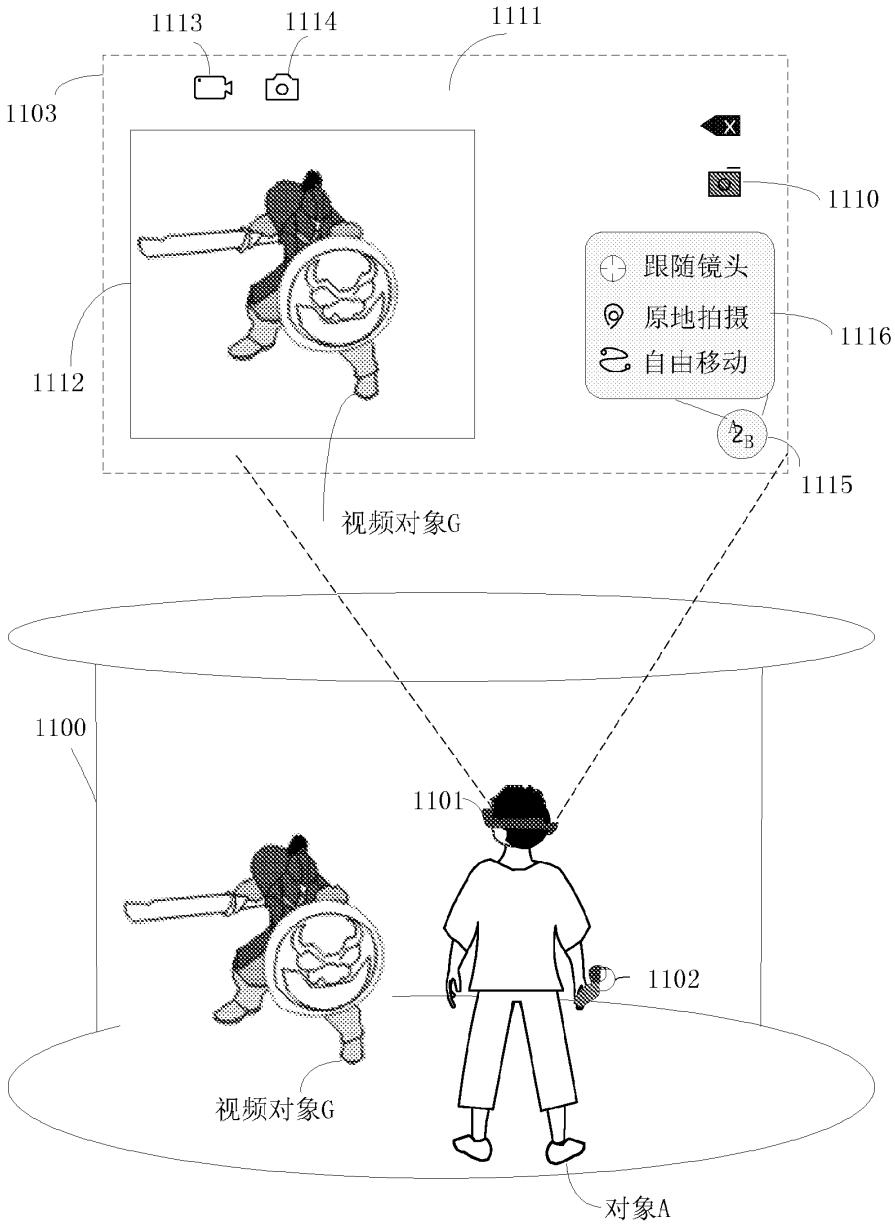

1113
1114
1111
1103
1110
跟随镜头
原地拍摄
自由移动
1116
1112
1115
视频对象G
1100
1101
1102
视频对象G
对象A

图 11c


1
101
第一响应模块
103
视频播放模块
104
语音替换模块
105
语音叠加模块
102
1021
10211
第一响应子单元
10212
第一选择子单元
10213
第一确定子单元
10214
第二确定子单元
第一响应单元
1022
10221
第二响应子单元
10222
第二选择子单元
10223
第三确定子单元
10224
第四确定子单元
第二响应单元
1023
确定单元
1024
片段输入单元
1025
片段获取单元
1026
获取单元
第二响应模块
106
表演替换模块
107
表演融入模块
108
镜像显示模块
109
形象定制模块
112
1121
邀请单元
1122
显示单元
第三响应模块
111
对象邀请模块
110
透明显示模块
113
拍摄模块
114
融合模块
115
会话显示模块
116
购物模块
120
第二视角切换模块
119
第二画面显示模块
118
第一视角切换模块
117
第一画面显示模块
121
第一显示模块
123
第二显示模块
124
第五响应模块
数据处理装置
122
1221
视角获取单元
1222
第一显示单元
1223
第二显示单元
1224
录制单元
第四响应模块

图 12

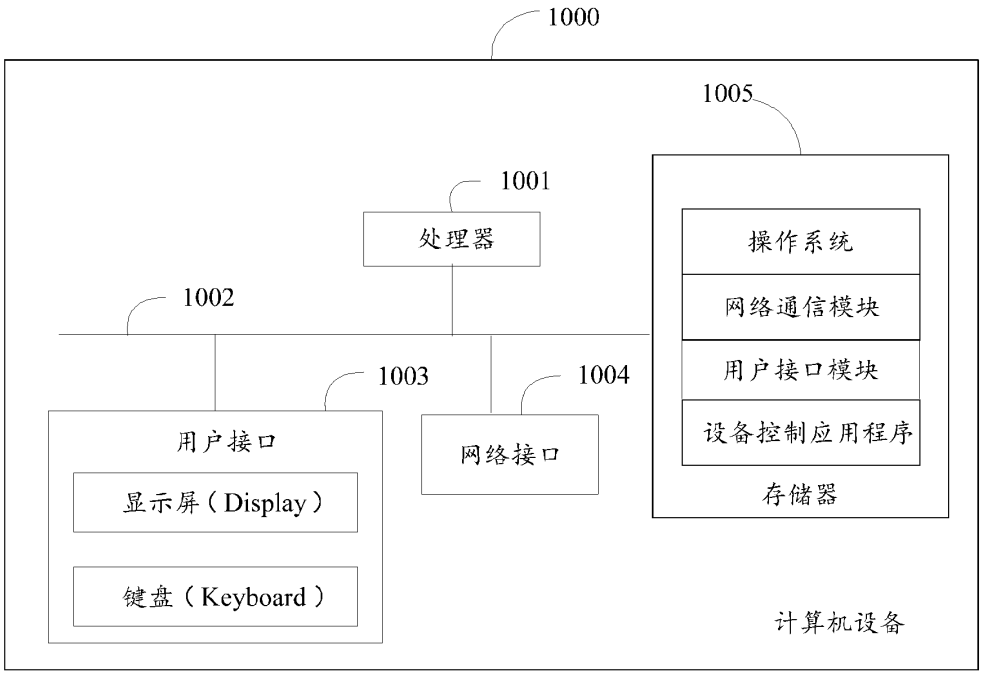

1000
1005
1001
处理器
操作系统
网络通信模块
用户接口模块
设备控制应用程序
1002
1003
1004
用户接口
显示屏（Display）
键盘（Keyboard）
网络接口
存储器
计算机设备

图 13