

游戏账号估价方法及系统

技术领域

本发明涉及一种游戏账号估价方法及系统，特别是一种可以提供不同游戏账号进行估价、收购以及代售之方法及系统。

背景技术

近年来，娱乐活动是现代人纾压、调剂身心的方式之一，其中又以可以跟使用者进行互动、同时可以享受到影音内容、社群交流的游戏应用最受到使用者的喜爱。同时，受惠于智能型装置的效能提升与普及，除了计算机游戏之外，行动游戏也快速兴起，配合世界各国推广国际型的电竞赛事，使得游戏产业以及进行游戏应用已经成为人们的日常生活之一。

一般来说，使用者可以具有多个账号，以进行多个游戏。使用者可以依据自己的喜好与时间来选择特定的游戏来进行。由于每个游戏成果，如游戏中的对象等都需要用户的投资或经营。一段时间下来，使用者通常会拥有过度分散且资产不一的游戏账号。

目前来说，使用者可以将自己的游戏账号卖给其他使用者。然而，目前并无任何机制来对于使用者的游戏账户进行估价，使用者通常需要自行预估其游戏帐户的价值。此外，由于并无公开的官方平台提供相关交易作业，游戏帐户的卖方需要自行管理整个出售程序，且必须随时注意买方的动态与讯息。对于游戏帐户的卖方而言整个出售程序系非常繁琐的。在整个游戏帐户的交易过程中，对于卖方或买方都系非常不透明且高风险的。

发明内容

本发明的目的是提供一种游戏账号估价方法及系统，使游戏账号可以被自动依据平台的交易纪录进行估价，同时进行收购或代售程序，从而得到更具效率且简便之游戏账号估价与贩卖作业。

本发明提供的的一种游戏账号估价方法包括：a)由一服务器提供一游戏账

号交易平台，其中，游戏账号交易平台连接多个游戏界面，当任一主账号注册该游戏账号交易平台时，该主账号绑定这些游戏界面相同用户的多个游戏账号；b)游戏账号交易平台具有一估价界面，由一卖方使用者主账号选取任一欲估价的该游戏账号，将该游戏账号登录至该估价界面，其中，游戏账号包含多个游戏对象；以及，c)比对这些游戏对象，从该游戏账号交易平台具有的多个交易纪录中选择其一交易数据资料接近者，提供该卖方使用者主账号对应的一估价金额。

较佳地，游戏账号交易平台还具有一收购界面，其中，步骤c)包含：c1) 待所述游戏账号交易平台提供估价金额，卖方使用者主账号可选择是否以一收购金额同意该游戏账号交易平台收购该游戏账号，其中，该收购金额低于该估价金额；c2)若是，则该游戏账号交易平台支付该收购金额，并转移该游戏账号至一平台主账号；以及c3) 根据该游戏账号的数据资料，若为满足一预定数据资料作比对，配发多个加值数据资料，重新登录该游戏账号至该游戏账号交易平台贩卖。

较佳地，该游戏账号交易平台还具有一代售界面，其中，步骤c)还包含：c4) 待该游戏账号交易平台提供该估价金额，该卖方使用者主账号可选择是否以一欲售金额委托该游戏账号交易平台代售该游戏账号；c5) 若是，则比对该欲售金额以及这些游戏对象，从游戏账号交易平台具有的多个需求纪录，选择其一需求数据资料接近者，提供一拍卖信息予一买方使用者主账号；c6) 当买方使用者主账号欲购买时，选取该拍卖信息支付一汇款金额，并提供一汇款信息予该游戏账号交易平台；以及c7) 游戏账号交易平台待收到该汇款信息后，扣除一手续费金额，提供该卖方使用者主账号接收该欲售金额，并转移该游戏账号绑定该买方使用者主账号，存取一交易纪录。

本发明所提供的一种游戏账号估价系统包括：一服务器与一卖方使用者端。服务器加载一游戏账号交易平台的多个游戏界面，当任一主账号注册该游戏账号交易平台时，该主账号绑定这些游戏界面相同用户的多个游戏账号，所述游戏界面包含一估价界面；卖方使用者端具有一卖方使用者主账号，用以选取任一欲估价的游戏账号，将游戏账号登录至估价界面，其中，游戏账号包含多个游戏对象；游戏账号交易平台比对这些游戏对象，从多个交易纪录中，选择其

一交易数据资料接近者，提供卖方使用者主账号对应的一估价金额。

较佳地，游戏账号交易平台还具有一收购界面，提供卖方使用者主账号可选择是否以一收购金额同意该游戏账号交易平台收购游戏账号，其中，该收购金额低于该估价金额。

较佳地，游戏账号交易平台还具有一代售界面，提供卖方使用者主账号可选择是否以一欲售金额委托该游戏账号交易平台代售该游戏账号。

本为使本发明的上述目的、特征和优点能更明显易懂，特举实施例并配合附图的图示，对本发明进行详细说明。

附图说明

图 1 是本发明游戏账号估价方法的流程图；

图 2 是本发明估价后游戏账号收购方法的流程图；

图 3 是本发明估价后游戏账号代售方法的流程图；

图 4 是本发明游戏账号交易平台服务界面的示意图；

图 5a 及图 5b 是本发明估价服务界面的示意图；

图 6a 及图 6b 是本发明官方收购界面的示意图；

图 7a 及图 7b 是本发明代售服务界面的示意图；

图 8 是本发明游戏账号估价系统之连接关联图。

S102 ~ S106 本发明游戏账号估价方法之流程步骤；S202 ~ S208 本发明估价后游戏账号收购方法之流程步骤；S202 ~ S210 本发明估价后游戏账号代售方法之流程步骤；800 游戏账号估价系统；802 服务器；802a 游戏账号；802b 估价界面；802c 收购界面；802d 代售界面；804 卖方使用者端。

具体实施方式

图 1 显示了本发明的一种游戏账号估价方法。首先，在步骤 S102 中，由一服务器提供一可以连接多个游戏界面的游戏账号交易平台，当任一主账号注册该游戏账号交易平台时，该主账号可以绑定这些游戏界面中相同用户的多个游戏账号。

游戏账号交易平台具有一估价界面，在步骤 S104 中，由一卖方使用者主

账号选取任一欲估价的游戏账号，将该游戏账号登录至估价界面，其中，该游戏账号包含多个游戏对象。

在一实施例中，这些游戏对象选自等级、进度、排名或该游戏账号所属的可变动数据资料，其中，步骤 S104 还包含：游戏账号交易平台进一步锁定该游戏账号，禁止变更欲交易的这些非变动数据资料。

又一实施例中，这些游戏对象选自等级、进度、排名或该游戏账号所属的可变动数据资料，其中，步骤 S104 还包含：游戏账号交易平台未收到该汇款信息时，设定一时间周期更新该拍卖信息的可变动数据资料。

而后，在步骤 S106，比对该些游戏对象，从游戏账号交易平台具有的多个交易纪录中，选择其一交易数据资料接近者，提供卖方使用者主账号对应之一估价金额。

较佳地，游戏账号交易平台还具有一收购界面，请参考图 2 所示的本发明的估价后游戏账号收购方法流程。在步骤 S202，待该游戏账号交易平台提供估价金额给卖方使用者主账号；在步骤 S204，卖方使用者主账号可以选择是否以一收购金额同意该游戏账号交易平台收购该游戏账号，其中，收购金额可以低于该估价金额；接着，在步骤 S206，若卖方使用者主账号同意游戏账号交易平台收购该游戏账号，则游戏账号交易平台支付收购金额，并转移该游戏账号至一平台主账号；此外，在步骤 S208，根据游戏账号的数据资料，若为满足一预定数据资料作比对，配发多个加值数据资料，重新登录游戏账号至游戏账号交易平台贩卖，在一实施例中，这些加值数据资料收购自游戏账号交易平台中待贩卖的数据资料，若该些数据资料不足以满足该预定数据资料，则该游戏账号优先保留于平台主账号。

较佳地，游戏账号交易平台还具有代售界面，请参考图 3 所示的本发明估价后游戏账号代售方法的流程。在步骤 S302，待该游戏账号交易平台提供一估价金额给该卖方使用者主账号；在步骤 S304，卖方使用者主账号可选择是否以一欲售金额委托该游戏账号交易平台代售该游戏账号；接着，在步骤 S306，若卖方使用者主账号选择委托游戏账号交易平台代售该游戏账号，则比对欲售金额以及这些游戏对象，从游戏账号交易平台具有的多个需求纪录中，选择其一需求数据资料接近者，提供一拍卖信息予至少一买方使用者主账号；在步骤 S308，

当买方使用者主账号欲购买时，选取拍卖信息以支付一汇款金额，并提供该汇款信息予该游戏账号交易平台；在步骤 S310，该游戏账号交易平台收到该汇款信息后，扣除一手续金额，提供该卖方使用者主账号接收该欲售金额，并转移该游戏账号绑定买方使用者主账号，并存取一交易纪录。

在一实施例中，估价金额、该收购金额和该欲售金额为一金融支付或一点数支付。

图 4 至图 5 显示了上述游戏账号估价方法的实施，当玩家欲贩卖游戏账号时，先进入该游戏账号交易平台，如图 4，玩家可点选欲贩卖的服务界面，包含：估价服务、官方收购以及代售服务，当玩家选择估价服务时，如图 5a，游戏账号交易平台显示估价界面，提供玩家选择游戏中欲估价的角色组合，并在点选进行估价键后，如图 5b，该游戏账号交易平台进一步计算估价结果，显示前述角色组合过去相似成交金额、最有价值道具，并提供建议的贩卖金额，有意者可直接点选刊登贩卖键。

当玩家选择官方收购时，如图 6a，游戏账号交易平台显示该估价界面，提供玩家选择游戏中欲估价的角色组合，并在点选收购估价键后，如图 6b，该游戏账号交易平台进一步计算估价结果，显示前述角色组合过去相似成交金额与官方收购价格，有意者可直接点选同意贩卖键。

当玩家选择代售服务时，如图 7a，该游戏账号交易平台显示该估价界面，提供玩家选择游戏中欲估价的角色，并在点选委托贩卖键后，如图 7b，该游戏账号交易平台进一步计算当前账号贩卖市价，并显示代售服务的上架天数，提供玩家输入成交价格区间，待确认后点选送出键。

本发明的方法，或特定型态或其部份，可以以程序代码的型态存在。程序代码可以包含于实体媒体，如软盘、光盘片、硬盘、或是任何其他机器可读取(如计算机可读取)储存媒体，亦或不限于外在形式之计算机程序产品，其中，当程序代码被机器，如计算机加载且执行时，此机器变成用以参与本发明之装置。程序代码也可以透过一些传送媒体，如电线或电缆、光纤、或是任何传输型态进行传送，其中，当程序代码被机器，如计算机接收、加载且执行时，此机器变成用以参与本发明的装置。当在一般用途处理单元操作时，程序代码结合处理单元提供一操作类似于应用特定逻辑电路的独特装置。

图 4 显示了本发明的一种游戏账号估价系统的连接。系统 800 包括：一服务器 802 与一卖方使用者端 804。其中，该卖方使用者端 804 可以连接至服务器 802，且服务器 802 可以连接至至少一游戏账号 802a。

服务器 802 加载一游戏账号交易平台连接多个游戏界面，当任一主账号注册游戏账号交易平台时，该主账号绑定这些游戏界面相同用户的多个游戏账号 802a，服务器 802 包含一估价界面 802b；卖方使用者端 804 具有一卖方使用者主账号，用以选取任一欲估价的游戏账号 802a，将游戏账号 802a 登录至该估价界面 802b，其中，该游戏账号 802a 包含多个游戏对象；游戏账号交易平台比对这些游戏对象，从多个交易纪录中选择其一交易数据资料接近者，提供卖方使用者主账号对应的一估价金额。

较佳地，游戏账号交易平台还具有一收购界面 802c，提供该卖方使用者主账号可选择是否以一收购金额同意该游戏账号交易平台收购该游戏账号 802a，其中，该收购金额低于该估价金额。

较佳地，游戏账号交易平台还具有一代售界面 802d，提供该卖方使用者主账号选择是否以一欲售金额委托该游戏账号交易平台代售该游戏账号 802a。

虽然本发明已以较佳实施例揭露如上，然其并非用以限定本发明，任何本领域所属技术人员，在不脱离本发明精神和范围内，可进行更动与润饰，因此本发明的保护范围以本发明的权利要求书所限定的保护范围为准。

权利要求书

1. 一种游戏账号估价方法，包括：
 - a) 由一服务器提供一游戏账号交易平台，该游戏账号交易平台连接多个游戏界面，当任一主账号注册该游戏账号交易平台时，该主账号绑定所述多个游戏界面相同用户的多个游戏账号；
 - b) 所述游戏账号交易平台具有一估价界面，由一卖方使用者主账号选取任一待估价的游戏账号，将该游戏账号登录至所述估价界面，其中，所述游戏账号包含多个游戏对象；以及
 - c) 比对所述多个游戏对象，从所述游戏账号交易平台具有的多个交易纪录中，选择其一交易数据资料接近者，提供卖方使用者主账号对应的一估价金额。
2. 如权利要求 1 所述的游戏账号估价方法，游戏账号交易平台还具有一收购界面，其中，步骤 c)包含：
 - c1) 待所述游戏账号交易平台提供估价金额，所述卖方使用者主账号可选择是否以一收购金额同意该游戏账号交易平台收购该游戏账号，其中，收购金额低于估价金额；
 - c2) 若是，则该游戏账号交易平台支付该收购金额，并转移该游戏账号至一平台主账号；以及
 - c3) 根据该游戏账号的数据资料，若为满足一预定数据资料作比对，配发多个加值数据资料，重新登录该游戏账号至该游戏账号交易平台贩卖。
3. 如权利要求 1 所述的游戏账号估价方法，其中，游戏账号交易平台还具有一代售界面，其中，步骤 c)还包含：
 - c4) 待游戏账号交易平台提供该估价金额，该卖方使用者主账号可选择是否以一欲售金额委托该游戏账号交易平台代售该游戏账号；
 - c5) 若是，则比对欲售金额以及多个游戏对象，由游戏账号交易平台具有的多个需求纪录，选择其一需求数据资料接近者，提供一拍卖信息予一买方使用者主账号；
 - c6) 当该买方使用者主账号欲购买时，选取该拍卖信息支付一汇款金额，并提供一汇款信息予游戏账号交易平台；以及

- c7) 游戏账号交易平台待收到该汇款信息后, 扣除一手续金额, 提供卖方使用者主账号接收该欲售金额, 并转移游戏账号绑定买方使用者主账号, 存取一交易纪录。
4. 如权利要求3所述的游戏账号估价方法, 其中, 所述多个游戏对象选自角色、道具、服务或该游戏账号所属的非变动数据资料, 其中, 步骤 b) 还包含:
- b1) 该游戏账号交易平台进一步锁定该游戏账号, 禁止变更欲交易的多个非变动数据资料。
5. 如权利要求3所述的游戏账号估价方法, 其中, 所述多个游戏对象选自等级、进度、排名或该游戏账号所属的可变动数据资料, 其中, 步骤 b) 还包含:
- b2) 该游戏账号交易平台未收到该汇款信息时, 设定一时间周期更新该拍卖信息的可变动数据资料。
6. 如权利要求2或3所述的游戏账号估价方法, 其中, 估价金额、收购金额和欲售金额为一金融支付或一点数支付。
7. 一种游戏账号估价系统, 其包含:
- 一服务器, 用于加载一游戏账号交易平台连接多个游戏界面, 当任一主账号注册游戏账号交易平台时, 主账号绑定所述多个游戏界面相同用户的多个游戏账号, 所述多个游戏界面包含一估价界面的; 以及
- 一卖方使用者端, 具有一卖方使用者主账号, 用以选取任一欲估价的该游戏账号, 将该游戏账号登录至该估价界面, 其中, 该游戏账号包含多个游戏对象;
- 所述游戏账号交易平台比对多个游戏对象, 从多个交易纪录中, 选择其一交易数据资料接近者, 提供卖方使用者主账号对应的一估价金额。
8. 如权利要求7所述的游戏账号估价系统, 其中, 游戏账号交易平台还具有一收购界面, 用于提供该卖方使用者主账号选择是否以一收购金额同意该游戏账号交易平台收购该游戏账号, 其中, 该收购金额低于估价金额。
9. 如权利要求7所述的游戏账号估价系统, 其中, 所述游戏账号交易平台还具有一代售界面, 用于提供卖方使用者主账号选择是否以一欲售金额委托游戏账号交易平台代售游戏账号。