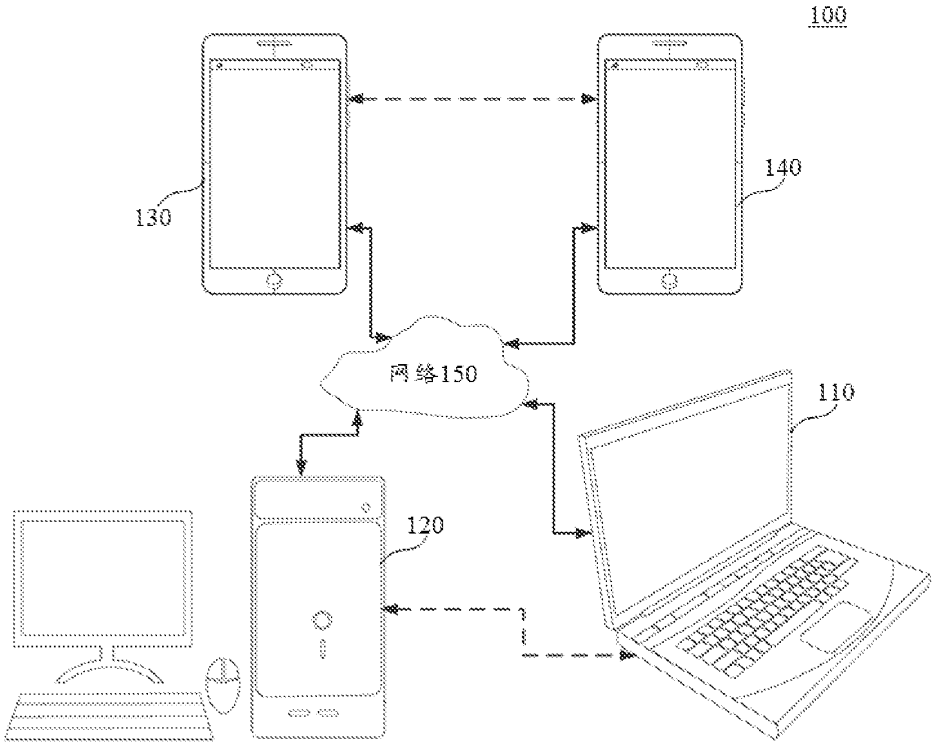
100
130
140
网络150
110
120

图 1

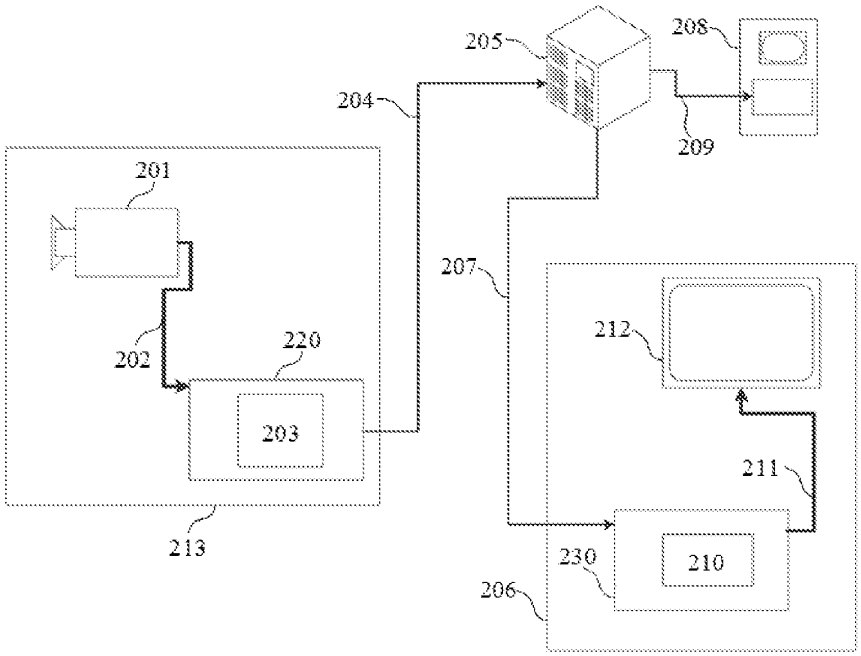
205
208
204
209
201
207
212
202
220
203
211
213
230
210
206

图 2

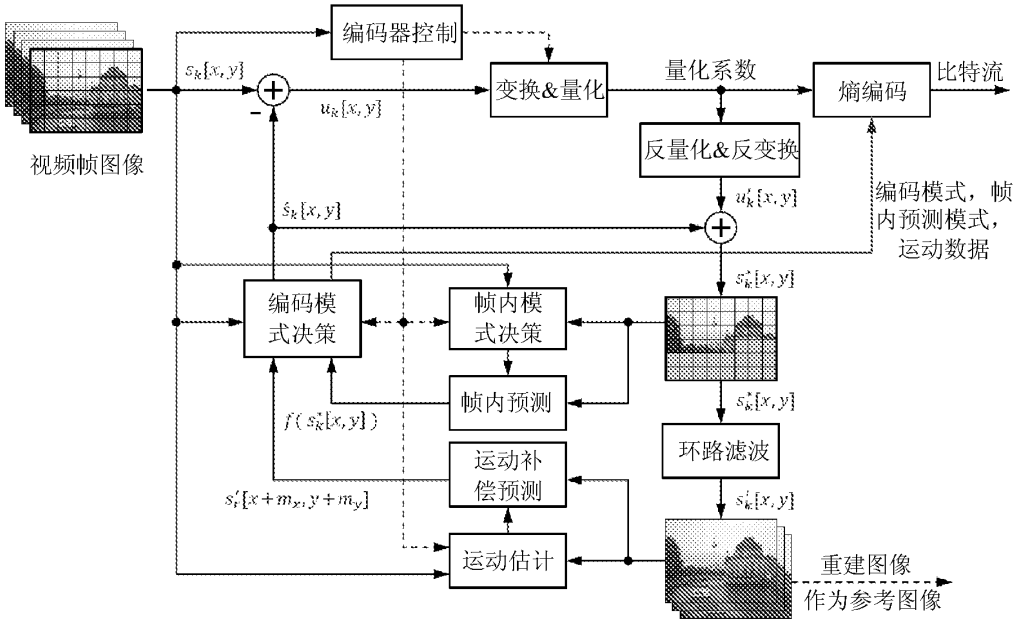
编码器控制
视频帧图像
$s_k[x,y]$
$u_k[x,y]$
变换&量化
量化系数
熵编码
比特流
反量化&反变换
$u'_k[x,y]$
$\hat{s}_k[x,y]$
编码模式，帧内预测模式，运动数据
$s'_k[x,y]$
编码模式决策
帧内模式决策
帧内预测
$f(s'_k[x,y])$
$s'_k[x,y]$
环路滤波
运动补偿预测
$s'_r[x+m_x,y+m_y]$
$s'_k[x,y]$
运动估计
重建图像
作为参考图像

图 3

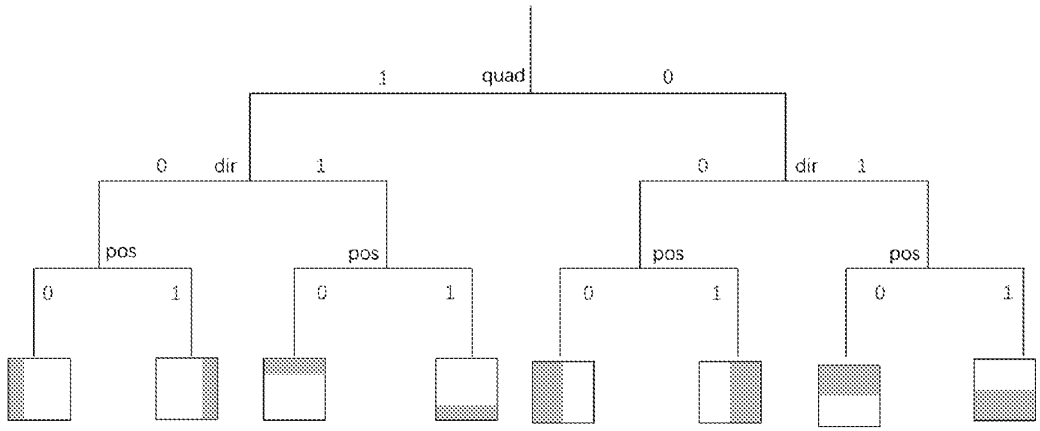
1
quad
0
0
dir
1
0
dir
1
pos
pos
pos
pos
0
1
0
1
0
1
0
1

图 4

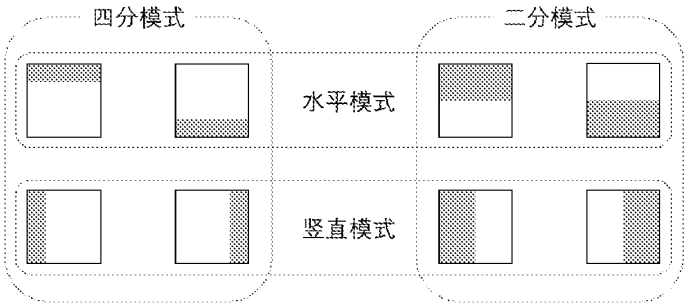
四分模式
二分模式
水平模式
竖直模式

图 5

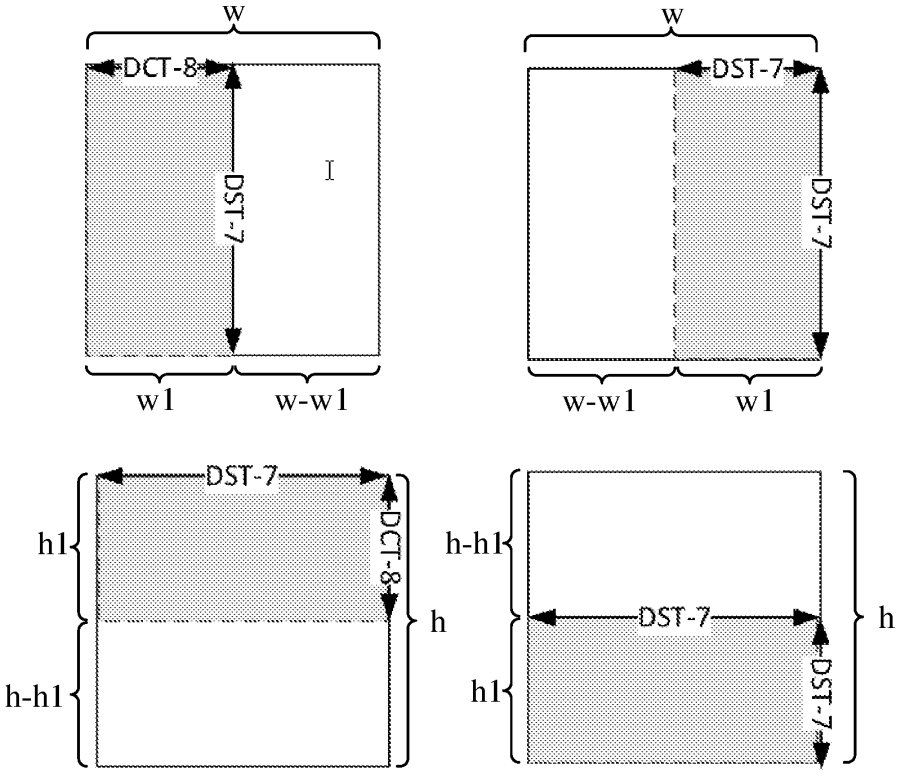
w
DCT-8
DST-7
w1
w-w1
w
DST-7
DST-7
w-w1
w1
DST-7
DCT-8
h1
h-h1
h
h-h1
DST-7
h1
DST-7
h

图 6

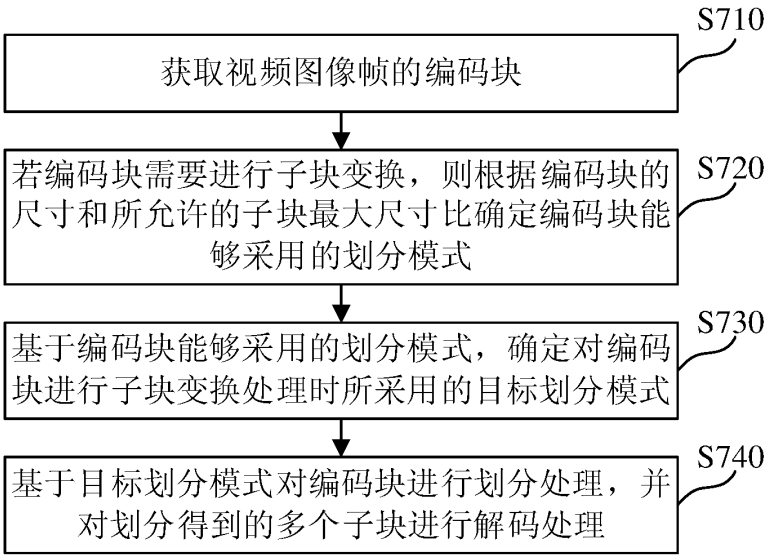
S710
获取视频图像帧的编码块
若编码块需要进行子块变换，则根据编码块的尺寸和所允许的子块最大尺寸比确定编码块能够采用的划分模式
S720
基于编码块能够采用的划分模式，确定对编码块进行子块变换处理时所采用的目标划分模式
S730
基于目标划分模式对编码块进行划分处理，并对划分得到的多个子块进行解码处理
S740

图 7

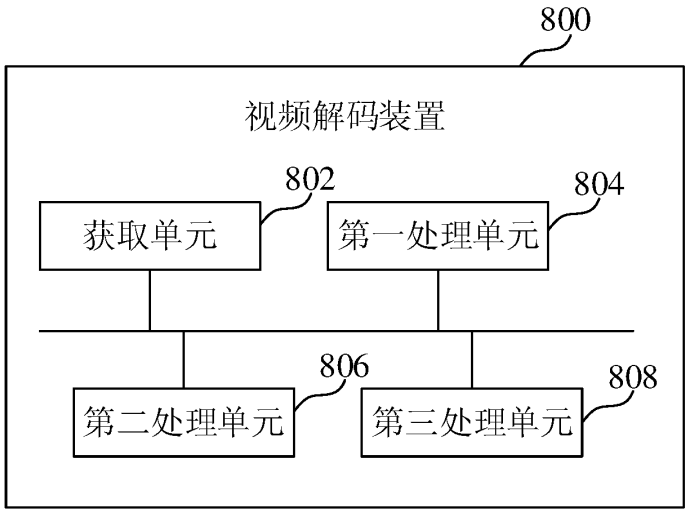
800
视频解码装置
802
获取单元
804
第一处理单元
806
第二处理单元
808
第三处理单元

图 8

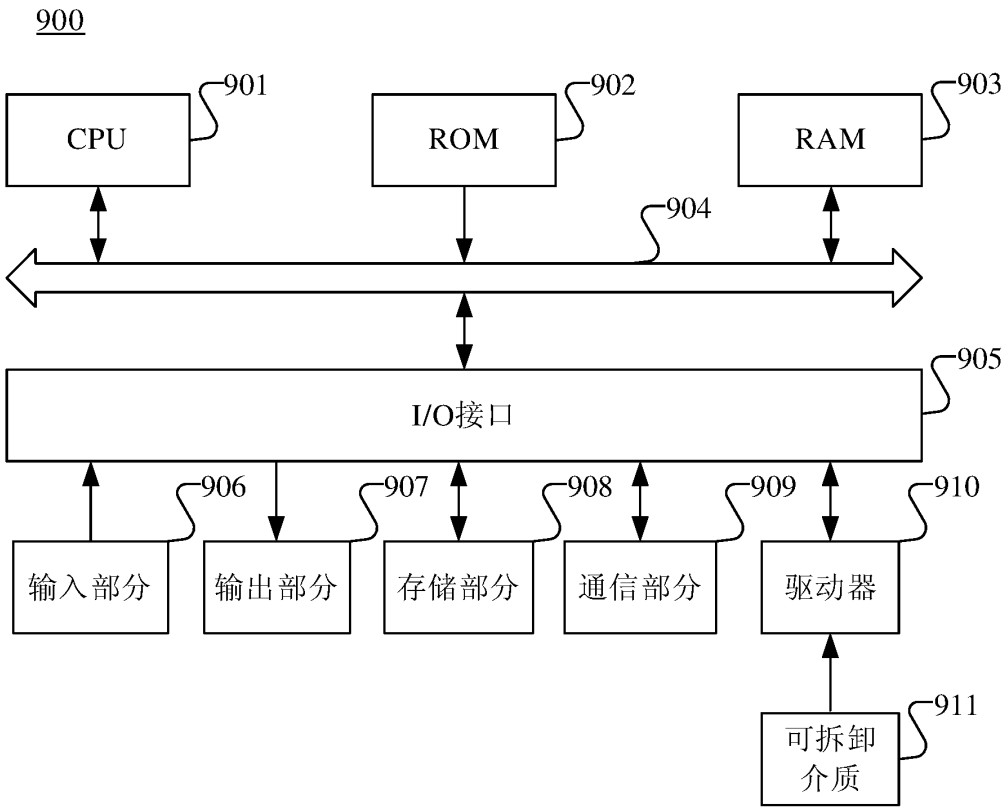
900
CPU
901
ROM
902
RAM
903
904
I/O接口
905
输入部分
906
输出部分
907
存储部分
908
通信部分
909
驱动器
910
可拆卸介质
911

图 9