

应用程序的页面显示方法、装置和电子设备

本申请要求于 2021 年 06 月 04 日提交国家知识产权局、申请号为 202110624333.1、申请名称为“应用程序的页面显示方法、装置和电子设备”的中国专利申请的优先权，其全部内容通过引用结合在本申请中。

5 技术领域

本公开涉及直播技术领域，尤其涉及一种应用程序的页面显示方法、装置和电子设备。

背景技术

随着互联网技术的不断发展，网络直播由于成本低且互动性强等优点，广泛应用于用户互动和商业推广等领域中。

10 目前，应用程序（Application，APP）常常会展示一个网络直播的预览流以及直播图标（icon），使得用户能够进入到该网络直播中进行观看和互动。然而，APP 展示网络直播的信息量较小，无法提起用户想要观看网络直播的兴趣，影响了用户使用 APP 的体验。

发明内容

15 为了解决上述技术问题或者至少部分地解决上述技术问题，本公开提供了一种应用程序的页面显示方法、装置和电子设备。

第一方面，本公开提供了一种应用程序的页面显示方法，包括：

接收对应用程序中的一个多媒体内容的播放指令；

响应于播放指令，在多媒体内容属于一个网络直播的预览流时，播放多媒体内容，且显示网络直播的实时信息；

20 其中，网络直播的实时信息包括：直播评论和直播讲解中的至少一个。

通过第一方面提供的方法，在接收对应用程序中的一个多媒体内容的播放指令后，确定该多媒体内容是否属于一个网络直播的预览流。在该多媒体内容属于一个网络直播的预览流时，可播放该多媒体内容，并显示网络直播的实时信息。从而，使得用户能够浏览到网络直播的实时动态，丰富了网络直播的展示内容，避免用户对网络直播的预览流的理解偏差，提升了用户进入到网络直播中进行观看和互动的意愿。

25 在一种可能的设计中，该方法还包括：

固定显示网络直播的基础信息，滚动显示网络直播的实时信息；

其中，网络直播的基础信息包括：关注标签、主播昵称和直播标题中的至少一个类型。

在一种可能的设计中，网络直播的基础信息显示在网络直播的实时信息的上方或下方。

30 在一种可能的设计中，该方法还包括：

固定显示网络直播的扩展信息，滚动显示网络直播的实时信息；经过第一预设时长，滚动显示网络直播的实时信息和网络直播的扩展信息；

或者，滚动显示网络直播的实时信息和网络直播的扩展信息；

35 其中，网络直播的扩展信息包括：直播位置、主播年龄、直播时间和直播主题中的至少一个。

在一种可能的设计中，该方法还包括：

-2-

显示网络直播的引导信息，引导信息用于引导用户进入到网络直播。

在一种可能的设计中，在引导信息中包括：引导图标和引导文字，该方法还包括：
经过第二预设时长，基于网络直播的类型，更新引导图标的样式和引导文字的内容。

在一种可能的设计中，该方法还包括：

5 在接收到对网络直播的观看指令后，播放网络直播的直播流。

第二方面，本公开提供了一种应用程序的页面显示装置，包括：

接收模块，用于接收对应用程序中的一个多媒体内容的播放指令；

处理模块，用于响应于播放指令，在多媒体内容属于一个网络直播的预览流时，播放
多媒体内容，且显示网络直播的实时信息；

10 其中，网络直播的实时信息包括：直播评论和直播讲解中的至少一个。

在一种可能的设计中，处理模块，还用于固定显示网络直播的基础信息，滚动显示网
络直播的实时信息；

其中，网络直播的基础信息包括：关注标签、主播昵称和直播标题中的至少一个类型。

15 在一种可能的设计中，处理模块，具体用于将网络直播的基础信息显示在网络直播的
实时信息的上方或下方。

在一种可能的设计中，处理模块，还用于固定显示网络直播的扩展信息，滚动显示网
络直播的实时信息；经过第一预设时长，滚动显示网络直播的实时信息和网络直播的扩展
信息；或者，滚动显示网络直播的实时信息和网络直播的扩展信息；其中，网络直播的扩展
信息包括：直播位置、主播年龄、直播时间和直播主题中的至少一个。

20 在一种可能的设计中，处理模块，还用于显示网络直播的引导信息，引导信息用于引
导用户进入到网络直播。

在一种可能的设计中，处理模块，还用于在引导信息中包括：引导图标和引导文字，
经过第二预设时长，基于网络直播的类型，更新引导图标的样式和引导文字的内容。

25 在一种可能的设计中，处理模块，还用于在接收到对网络直播的观看指令后，播放网
络直播的直播流。

上述第二方面以及上述第二方面的各可能的设计中所提供的应用程序的页面显示装置，
其有益效果可以参见上述第一方面和第一方面的各可能的实施方式所带来的有益效果，在
此不再赘述。

30 第三方面，本公开提供了一种电子设备，包括：存储器和处理器；存储器用于存储程
序指令；处理器用于调用存储器中的程序指令使得电子设备执行第一方面及第一方面任一
种可能的设计中的应用程序的页面显示方法。

第四方面，本公开提供了一种计算机存储介质，包括计算机指令，当计算机指令在电
子设备上运行时，使得电子设备执行第一方面及第一方面任一种可能的设计中的应用程序
的页面显示方法。

35 第五方面，本公开提供了一种计算机程序产品，当计算机程序产品在计算机上运行时，
使得计算机执行第一方面及第一方面任一种可能的设计中的应用程序的页面显示方法。

第六方面，本公开提供了一种芯片系统，芯片系统应用于包括显示器、存储器和传感

器的电子设备；芯片系统包括：处理器；当处理器执行存储器中存储的计算机指令时，电子设备执行第一方面及第一方面任一种可能的设计中的应用程序的页面显示方法。

附图说明

5 此处的附图被并入说明书中并构成本说明书的一部分，示出了符合本公开的实施例，并与说明书一起用于解释本公开的原理。

为了更清楚地说明本公开实施例或现有技术中的技术方案，下面将对实施例或现有技术描述中所需要使用的附图作简单地介绍，显而易见地，对于本领域普通技术人员而言，在不付出创造性劳动性的前提下，还可以根据这些附图获得其他的附图。

10 图1为本公开实施例提供的应用程序的页面显示方法的流程示意图；

图2A-图2L为本公开实施例提供的人机交互界面示意图；

图3为本公开实施例提供的应用程序的页面显示装置的结构示意图。

具体实施方式

15 为了能够更清楚地理解本公开的上述目的、特征和优点，下面将对本公开的方案进行进一步描述。需要说明的是，在不冲突的情况下，本公开的实施例及实施例中的特征可以相互组合。

在下面的描述中阐述了很多具体细节以便于充分理解本公开，但本公开还可以采用其他不同于在此描述的方式来实施；显然，说明书中的实施例只是本公开的一部分实施例，而不是全部的实施例。

20 示例性地，本公开提供一种应用程序的页面显示方法、装置、设备、计算机存储介质以及计算机程序产品，电子设备通过在播放一个网络直播的预览流的同时，可以显示该网络直播的实时信息，为用户透传了网络直播的实时信息，加强了对直播信息进行展示的实时感，有利于吸引用户停留更多时间进行内容浏览，也有利于吸引用户进入到网络直播进行观看和互动，提升了用户的使用体验。

25 另外，电子设备还可以显示该网络直播的基础信息，为用户提供了网络直播的大体介绍，使得用户能够快速了解网络直播的内容。

另外，电子设备还可以显示该网络直播的扩展信息，为用户提供了看播意愿的决策方向，方便用户能够快速建立与网络直播的兴趣匹配，提升了用户的看播意愿。

其中，本公开提及的网络直播的类型可以包括但不限于：电商、问答、语音、互动（如连麦或PK）、音乐、游戏、KTV、教育、聊天等类型。

30 其中，网络直播的预览流，用于展示网络直播的部分直播流，如从当前直播的直播画面开始的多媒体内容，或者从已直播的直播画面开始的多媒体内容，或者与网络直播相关的多媒体内容。本公开对网络直播的预览流的具体实现方式不做限定。

35 其中，网络直播的基础信息，用于描述网络直播的基本介绍信息，方便用户大概了解网络直播。本公开对网络直播的基础信息的具体实现方式不做限定。在一些实施例中，网络直播的基础信息可以包括：关注标签、主播昵称和直播标题中的至少一个类型。

举例而言，在用户已关注网络直播对应的主播时，电子设备可以采用关注标签显示用户与主播存在关注关系。在用户未关注网络直播对应的主播时，电子设备可以不显示关注

—4—

标签，即表示用户与主播不存在关注关系。

电子设备可以采用如“@+主播昵称”的方式显示主播昵称。

直播标题，用于描述网络直播中的如商品、问题、音乐等直播内容。电子设备可以采用如文字、字母、字符等方式显示直播标题。在直播标题的显示行数未超过第一预设值时，
5 电子设备可以展示直播标题的全部内容。在直播标题的显示行数超过第一预设值时，电子设备可以缩略显示直播标题的部分内容。其中，本公开对第一预设值的具体数值不做限定。

另外，本公开对关注标签、主播昵称和直播标题的显示顺序不做限定。

其中，网络直播的实时信息，用于描述网络直播的实时直播信息，方便吸引用户停留并观看。本公开对网络直播的实时信息的具体实现方式不做限定。在一些实施例中，网络
10 直播的实时信息可以包括：直播评论和直播讲解中的至少一个类型。

举例而言，电子设备可将网络直播中的当前直播的如商品、问题、音乐等直播内容采用如文字、字符等形式作为直播讲解进行显示。

在一些实施例中，直播讲解可包括：网络直播中的当前直播所提及的商品标签和商品信息。或者，直播讲解可包括：网络直播中的当前直播所提及的问题标签和问题内容。或者，
15 直播讲解可包括：网络直播中的当前直播所播放的音乐标签和音乐内容。

电子设备可以采用如评论用户的昵称和评论内容的方式来展示网络直播中的当前展示和/或已展示过的直播评论。在一些实施例中，直播评论可包括：网络直播中的当前直播所评论的用户昵称和评论内容。

另外，在需要同时展示直播评论和直播讲解时，电子设备可以将直播讲解显示直播讲解
20 解的上方，即先显示直播讲解，后显示直播评论。

其中，网络直播的扩展信息，用于网络直播的内容扩展信息，且与基础信息具有差异，与用户具备强相关关系，方便用户决定是否进一步了解网络直播。本公开对网络直播的扩展信息的具体实现方式不做限定。在一些实施例中，网络直播的扩展信息可以包括：直播位置、主播年龄、直播时间和直播主题中的至少一个类型。

其中，直播主题，用于描述网络直播对应的主播的相关信息，和/或，描述网络直播的中心思想或核心内容。

举例而言，电子设备可以采用如文字、数字、字符、图标等方式聚合显示直播位置、主播年龄和直播时间，且可采用如文字、字符、图标等方式单独显示直播主题。在扩展信息的显示行数超过第二预设值时，电子设备可缩略展示扩展信息的部分内容。在扩展信息的显示行数未超过第二预设值时，电子设备可展示扩展信息的全部内容。其中，本公开对
30 第二预设值的具体数值不做限定。

其中，本公开的应用程序的页面显示方法由电子设备或者电子设备中的应用程序（application，APP）、公众号、网页等来执行。电子设备可以是平板电脑、手机、可穿戴设备、车载设备、增强现实（augmented reality，AR）/虚拟现实（virtual reality，VR）设备、
35 笔记本电脑、超级移动个人计算机（ultra-mobile personal computer，UMPC）、上网本、个人数字助理（personal digital assistant，PDA）、智能电视、智慧屏、高清电视、4K 电视、智能音箱、智能投影仪等设备，本公开对电子设备的具体类型不作任何限制。

—5—

其中，本公开对电子设备的操作系统的类型不做限定。例如，Android 系统、Linux 系统、Windows 系统、iOS 系统等。

基于前述描述，本公开以实施例将以电子设备为例，结合附图和应用场景，对本公开提供的应用程序的页面显示方法进行详细阐述。

5 请参阅图 1，图 1 为本公开实施例提供的应用程序的页面显示方法的流程示意图。如图 1 所示，本公开提供的应用程序的页面显示方法可以包括：

S101、接收对应用程序的一个多媒体内容的播放指令。

电子设备在一个应用程序启动时或者一个应用程序启动后，可接收用户对该应用程序中的一个多媒体内容的播放指令。

10 其中，本公开对应用程序的类型和多媒体内容的内容和时长不做限定。播放指令用于指示电子设备播放多媒体内容。本公开对播放指令的具体实现方式不做限定。在一些实施例中，播放指令可以包括但不限于点击、双击、长按、滑动等类型的操作。

S102、响应于播放指令，在多媒体内容属于一个网络直播的预览流时，播放多媒体内容，且显示网络直播的实时信息。

15 由于电子设备既可以播放一个分享视频，又可以播放一个直播流。因此，电子设备在接收到播放指令后，可判断多媒体内容所属的类型。在确定多媒体内容属于一个网络直播的预览流时，电子设备在播放多媒体内容的同时，可显示网络直播的实时信息。即，电子设备可在多媒体内容的播放页面中，显示网络直播的实时信息。从而，向用户传到网络直播的实时动态，引导用户进入到网络直播中进行观看和互动。

20 本公开提供的应用程序的页面显示方法，通过在接收对应用程序中的一个多媒体内容的播放指令后，确定该多媒体内容是否属于一个网络直播的预览流。在该多媒体内容属于一个网络直播的预览流时，可播放该多媒体内容，并显示网络直播的实时信息。从而，使得用户能够浏览到网络直播的实时动态，丰富了网络直播的展示内容，避免用户对网络直播的预览流的理解偏差，提升了用户进入到网络直播中进行观看和互动的意愿。

25 基于步骤 S102 实施例的描述，电子设备可同时显示网络直播的基础信息和网络直播的实时信息。在一些实施例中，电子设备在播放多媒体内容的页面中，可固定显示网络直播的基础信息，且滚动显示网络直播的实时信息。

30 其中，固定显示可以理解为在播放多媒体内容的页面中的一个区域中稳定展示，滚动显示可以理解为在播放多媒体内容的页面中的另一个区域中左右滚动展示或者上行滚动展示。

需要说明的是，在对网络直播的基础信息进行触发指令后，电子设备可显示网络直播对应的主播的账号页面。在对网络直播的实时信息进行触发指令后，电子设备可屏蔽前述触发指令。

35 另外，本公开对网络直播的基础信息和网络直播的实时信息的显示顺序不做限定。在一些实施例中，电子设备可将网络直播的基础信息显示在网络直播的实时信息的上方或下方。

基于上述实施例的描述，除了网络直播的基础信息和网络直播的实时信息之外，电子

设备还可显示网络直播的扩展信息，为用户提供有效的内容扩展信息，有助于培养用户进入网络直播的兴趣。

其中，本公开对网络直播的扩展信息的展示方式不做限定。一般情况下，网络直播的扩展信息和网络直播的实时信息通常显示在播放多媒体内容的页面中的同一个区域中。

5 在一些实施例中，电子设备可以固定显示网络直播的扩展信息，且滚动显示网络直播的实时信息。经过第一预设时长，电子设备可以滚动显示网络直播的实时信息和网络直播的扩展信息。其中，第一预设时长可基于实际情况进行设置，本公开对此不做限定。

10 综上，电子设备可悬停展示网络直播的扩展信息，使得用户能够基于网络直播的扩展信息做出是否观看网络直播的选择，且可滚动展示网络直播的实时信息，使得用户能够实时浏览到网络直播的实时动态。

在另一些实施例中，电子设备可以滚动显示网络直播的实时信息和网络直播的扩展信息。

15 综上，电子设备可滚动展示网络直播的扩展信息和网络直播的实时信息，展示方向简单且明了，使得用户能够基于网络直播的扩展信息做出是否观看网络直播的选择，还使得用户能够实时浏览到网络直播的实时动态。

基于上述实施例的描述，除了网络直播的实时信息、网络直播的基础信息和网络直播的实时信息，或者，网络直播的基础信息、网络直播的实时信息和网络直播的扩展信息之外，电子设备还可以显示网络直播的引导信息，使得用户能够快速清楚网络直播的类型，引导用户能够进入到网络直播中进行观看和互动。

20 其中，引导信息用于引导用户进入到网络直播。引导信息与网络直播的类型相关。本公开对引导信息的具体实现方式不做限定。

25 在一些实施例中，引导信息中可以包括：引导图标(icon)和引导文字。引导图标用于指示多媒体内容处于直播状态。引导文字用于描述进入到网络直播中的引导。其中，本公开对引导图标和引导文字的具体实现方式不做限定。从而，经过第二预设时长，电子设备基于网络直播的类型，可以更新引导图标的样式和引导文字的内容，使得不同类型的网络直播具备差异化，满足了用户直观了解网络直播的诉求。

其中，更新后的引导图标的样式和引导文字的内容与网络直播的类型相关。更新后的引导图标用于指示网络直播的类型。更新后的引导文字用于描述进入到对应类型的网络直播中的引导。第二预设时长可基于实际情况进行设置，本公开对此不做限定。

30 综上，电子设备基于网络直播的类型可以更新引导信息，使得用户能够快速了解网络直播的类型，引导用户进入到网络直播中进行观看和互动。

基于上述实施例的描述，电子设备在接收到对网络直播的观看指令后，可以播放网络直播的直播流。

35 其中，观看指令用于指示电子设备播放网络直播的直播流。本公开对观看指令的具体实现方式不做限定。在一些实施例中，观看指令可以包括但不限于点击、双击、长按、滑动等类型的操作。

综上，电子设备基于用户的主观意愿，可播放网络直播的直播流。

-7-

基于上述实施例的描述，电子设备在接收到对应用程序中的另一多媒体内容的播放指令后，可判断另一多媒体内容所属的类型。在另一多媒体内容属于另一网络直播的预览流时，电子设备可按照步骤 S102 实施例的描述，在播放另一多媒体内容的同时，可显示另一网络直播的基础信息和另一网络直播的实时信息。在另一多媒体内容不属于另一网络直播的预览流时，电子设备可播放另一多媒体内容。

其中，播放指令用于指示电子设备播放另一多媒体内容。本公开对播放指令的具体实现方式不做限定。在一些实施例中，播放指令可以包括但不限于点击、双击、长按、滑动等类型的操作。

综上，电子设备可以兼备播放应用程序中的多个多媒体内容的功能。

下面，结合图 2A-图 2L，对本公开的应用程序的页面显示方法进行详细说明。

为了便于说明，图 2A-图 2L 中，以电子设备为手机，手机中安装的应用程序为短视频社交 APP（简称应用 1），应用 1 中的一个多媒体内容（简称视频 1）属于一个网络直播 1 的预览流为例进行示意。

场景一

场景一中，在网络直播 1 的类型为电商类型时，电子设备可将网络直播 1 的基础信息显示在网络直播 1 的实时信息的下方。

请参阅图 2A-图 2D，图 2A-图 2D 为本公开实施例提供的人机交互界面示意图。

应用 1 在启动时或启动后，可在手机上显示图 2A 示例性所示的用户界面 10，用户界面 10 用于显示应用 1 的一个页面，且应用 1 可以在应用 1 的一个页面中执行功能集合，如播放视频 1、显示网络直播 1 的基础信息和显示网络直播 1 的实时信息。

其中，用户界面 10 中可以包括：区域 101 和区域 102，且区域 101 位于区域 102 的下方。

区域 101，用于显示网络直播 1 的基础信息，如关注标签为“你的观众”、主播昵称为“@aaa”和直播标题为“MM 们，这支只口红你们买了么？”。

区域 102，用于显示网络直播 1 的实时信息，如商品讲解为“商品图标+商品讲解中 口红 1 的名称和色号”和直播评论包括“用户 1 的昵称：颜色真好看”和“用户 2 的昵称：什么时候下播”，以及显示网络直播 1 的扩展信息，如直播位置为“在上海”和直播时间为“每天 19:30 直播”。另外，用户界面 10 中还可包括：区域 103。区域 103，用于显示网络直播 1 的扩展信息。其中，区域 103 中可以包括：图标 1031 和文字 1032。图标 1031，用于指示视频 1 处于直播状态。文字 1032，用于描述进入到网络直播中的引导。

随着视频 1 的播放，应用 1 可从图 2A 示例性所示的用户界面 10 变为图 2B 示例性所示的用户界面 10。其中，区域 101 稳定显示，区域 102 中的网络直播 1 的扩展信息滚动显示为网络直播 1 的商品讲解，区域 103 稳定显示。

随着视频 1 的继续播放，应用 1 可从图 2B 示例性所示的用户界面 10 变为图 2C 示例性所示的用户界面 10。其中，区域 101 稳定显示，区域 102 中的网络直播 1 的商品讲解滚动显示为网络直播 1 的直播评论，区域 103 更新显示。更新后的图标 1031，用于指示网络直播 1 的类型为电商类型。更新后的文字 1032，用于描述进入到网络直播 1 中的引导。

随着视频 1 的继续播放,应用 1 可从图 2C 示例性所示的用户界面 10 变为图 2D 示例性所示的用户界面 10。其中,区域 101 稳定显示,区域 102 中的网络直播 1 的直播评论滚动显示,区域 103 稳定显示。

5 综上,应用 1 在播放视频 1 的同时,可显示网络直播 1 的基础信息、实时信息、扩展信息和引导信息,丰富且立体地展示了网络直播 1 的相关信息,提升了用户进入到网络直播 1 中进行观看和互动的兴趣。

另外,应用 1 基于网络直播 1 的类型,还可更新网络直播 1 的引导信息,使得网络直播 1 的引导信息具备丰富的展示样式,也使得用户能够快速地了解网络直播 1 的类型,有助于引导用户进入到网络直播 1 中进行观看和互动的兴趣。

10 场景二

场景二中,在网络直播 1 的类型为电商类型时,电子设备可将网络直播 1 的基础信息显示在网络直播 1 的实时信息的上方。

请参阅图 2E-图 2H,图 2E-图 2H 为本公开实施例提供的人机交互界面示意图。

15 应用 1 在启动时或启动后,可在手机上显示图 2E 示例性所示的用户界面 10,用户界面 10 用于显示应用 1 的一个页面,且应用 1 可在应用 1 的一个页面中执行功能集合,如播放视频 1、显示网络直播 1 的基础信息和显示网络直播 1 的实时信息。

其中,用户界面 10 中可以包括:区域 104 和区域 105,且区域 104 位于区域 105 的上方。

20 区域 104,用于显示网络直播 1 的基础信息,如关注标签为“你的关注”和主播昵称为“@aaa”。

25 区域 105,用于显示网络直播 1 的实时信息,如商品讲解为“商品图标+商品讲解中 口红 1 的名称和色号”和直播评论包括“用户 1 的昵称:颜色真好看”、“用户 2 的昵称:什么时候下播”、“用户 3 的昵称:这个颜色好看”和“用户 4 的昵称:请试试别的颜色”,以及显示网络直播 1 的扩展信息,如直播主题为“一个还在成长的主播,与你不见不散”、直播位置为“在上海”和直播时间为“每天 19:30 直播”。

另外,用户界面 10 中还可包括:区域 106。区域 106,用于显示网络直播 1 的扩展信息。其中,区域 106 中可以包括:图标 1061 和文字 1062。图标 1061,用于指示视频 1 处于直播状态。文字 1062,用于描述进入到网络直播中的引导。

30 随着视频 1 的播放,应用 1 可从图 2E 示例性所示的用户界面 10 变为图 2F 示例性所示的用户界面 10。其中,区域 104 稳定显示,区域 105 中的网络直播 1 的扩展信息稳定显示,区域 105 中的网络直播 1 的商品讲解和直播评论滚动显示,区域 106 稳定显示。

35 随着视频 1 的继续播放,应用 1 可从图 2F 示例性所示的用户界面 10 变为图 2G 示例性所示的用户界面 10。其中,区域 104 稳定显示,区域 105 中的网络直播 1 的扩展信息和网络直播 1 的直播评论滚动显示,区域 106 更新显示。更新后的图标 1061,用于指示网络直播 1 的类型为电商类型。更新后的文字 1062,用于描述进入到网络直播 1 中的引导。

随着视频 1 的继续播放,应用 1 可从图 2G 示例性所示的用户界面 10 变为图 2H 示例性所示的用户界面 10。其中,区域 104 稳定显示,区域 105 中的网络直播 1 的直播评论滚

动显示，区域 106 稳定显示。

综上，应用 1 在播放视频 1 的同时，可显示网络直播 1 的基础信息、实时信息、扩展信息和引导信息，丰富且立体地展示了网络直播 1 的相关信息，提升了用户进入到网络直播 1 中进行观看和互动的兴趣。

5 另外，应用 1 基于网络直播 1 的类型，还可更新网络直播 1 的引导信息，使得网络直播 1 的引导信息具备丰富的展示样式，也使得用户能够快速地了解网络直播 1 的类型，有助于引导用户进入到网络直播 1 中进行观看和互动的兴趣。

场景三

10 场景三中，假设电子设备采用图 2D 所示的方式将网络直播 1 的基础信息显示在网络直播 1 的实时信息的上方，那么，在网络直播 1 的类型为聊天类型时，电子设备可实现网络直播 1 的引导信息的更新。

请参阅图 2I-图 2J，图 2I-图 2J 为本公开实施例提供的人机交互界面示意图。

15 应用 1 在启动时或启动后，可在手机上显示图 2I 示例性所示的用户界面 20，用户界面 20 用于显示应用 1 的一个页面，且应用 1 可在应用 1 的一个页面中执行功能集合，如播放视频 1、显示网络直播 1 的基础信息和显示网络直播 1 的实时信息。

其中，用户界面 20 中可以包括：区域 201 和区域 202，且区域 201 位于区域 202 的上方。区域 201，用于显示网络直播 1 的基础信息，如关注标签为“你的关注”和主播昵称为“@aaa”。

20 区域 202，用于显示网络直播 1 的实时信息，如商品讲解为“商品图标+商品讲解中 口红 1 的名称和色号”和直播评论包括“用户 1 的昵称：颜色真好看”和“用户 2 的昵称：什么时候下播”，以及显示网络直播 1 的扩展信息，如直播主题为“一个还在成长的主播，与你不见不散”、直播位置为和直播时间、直播位置为“在上海”和直播时间为“每天 19:30 直播”。

25 另外，用户界面 20 中还可包括：区域 203。区域 203，用于显示网络直播 1 的扩展信息。其中，区域 203 中可以包括：图标 2031 和文字 2032。图标 2031，用于指示视频 1 处于直播状态。文字 2032，用于描述进入到网络直播 1 中的引导。

30 随着视频 1 的播放，应用 1 可从图 2I 示例性所示的用户界面 20 变为图 2J 示例性所示的用户界面 20。其中，区域 201 稳定显示，区域 202 滚动显示，区域 203 更新显示。更新后的图标 2031，用于指示网络直播 1 的类型为聊天类型。更新后的文字 2032，用于描述进入到网络直播 1 中的引导。

综上，应用 1 基于网络直播 1 的类型，还可以更新网络直播 1 的引导信息，使得网络直播 1 的引导信息具备丰富的展示样式，也使得用户能够快速地了解网络直播 1 的类型，有助于引导用户进入到网络直播 1 中进行观看和互动的兴趣。

场景四

35 场景四中，假设电子设备采用图 2D 所示的方式将网络直播 1 的基础信息显示在网络直播 1 的实时信息的上方，那么，在网络直播 1 的类型为 PK 类型时，电子设备可实现网络直播 1 的引导信息的更新。

请参阅图 2K-图 2L，图 2K-图 2L 为本公开实施例提供的人机交互界面示意图。

应用 1 在启动时或启动后，可在手机上显示图 2K 示例性所示的用户界面 30，用户界面 30 用于显示应用 1 的一个页面，且应用 1 可在应用 1 的一个页面中执行功能集合，如播放视频 1、显示网络直播 1 的基础信息和显示网络直播 1 的实时信息。

5 其中，用户界面 30 中可以包括：区域 301 和区域 302，且区域 301 位于区域 302 的上方。

区域 301，用于显示网络直播 1 的基础信息，如关注标签为“你的关注”和主播昵称为“@aaa”。

10 区域 302，用于显示网络直播 1 的实时信息，如商品讲解为“商品图标+商品讲解中 口红 1 的名称和色号”和直播评论包括“用户 1 的昵称：颜色真好看”和“用户 2 的昵称：什么时候下播”，以及显示网络直播 1 的扩展信息，如直播主题为“一个还在成长的主播，与你不见不散”、直播位置为和直播时间、直播位置为“在上海”和直播时间为“每天 19:30 直播”。

15 另外，用户界面 30 中还可包括：区域 303。区域 203，用于显示网络直播 1 的扩展信息。其中，区域 303 中可以包括：图标 3031 和文字 3032。图标 3031，用于指示视频 1 处于直播状态。文字 3032，用于描述进入到网络直播 1 中的引导。

20 随着视频 1 的播放，应用 1 可从图 2K 示例性所示的用户界面 30 变为图 2L 示例性所示的用户界面 30。其中，区域 301 稳定显示，区域 302 滚动显示，区域 303 更新显示。更新后的图标 3031，用于指示网络直播 1 的类型为 PK 类型。更新后的文字 3032，用于描述进入到网络直播 1 中的引导。

综上，应用 1 基于网络直播 1 的类型，还可更新网络直播 1 的引导信息，使得网络直播 1 的引导信息具备丰富的展示样式，也使得用户能够快速地了解网络直播 1 的类型，有助于引导用户进入到网络直播 1 中进行观看和互动的兴趣。

示例性地，本公开提供一种应用程序的页面显示装置。

25 请参阅图 3，图 3 为本公开实施例提供的应用程序的页面显示装置的结构示意图。本公开的应用程序的页面显示装置可设置在电子设备中，可实现上述图 1、图 2A-图 2L 实施例的应用程序的页面显示方法对应于电子设备的操作。

如图 3 所示，本公开提供的应用程序的页面显示装置 300 可以包括：接收模块 310 和处理模块 320。

30 接收模块 310，用于接收对应用程序中的一个多媒体内容的播放指令；

处理模块 320，用于响应于播放指令，在多媒体内容属于一个网络直播的预览流时，播放多媒体内容，且显示网络直播的实时信息；

其中，网络直播的实时信息包括：直播评论和直播讲解中的至少一个。

35 在一些实施例中，处理模块 320，还用于固定显示网络直播的基础信息，滚动显示网络直播的实时信息；其中，网络直播的基础信息包括：关注标签、主播昵称和直播标题中的至少一个。

在一些实施例中，处理模块 320，具体用于将网络直播的基础信息显示在网络直播的

实时信息的上方或下方。

在一些实施例中，处理模块 320，还用于固定显示网络直播的扩展信息，滚动显示网络直播的实时信息；经过第一预设时长，滚动显示网络直播的实时信息和网络直播的扩展信息；或者，滚动显示网络直播的实时信息和网络直播的扩展信息；其中，网络直播的扩展信息包括：直播位置、主播年龄、直播时间和直播主题中的至少一个。

在一些实施例中，处理模块 320，还用于显示网络直播的引导信息，引导信息用于引导用户进入到网络直播。

在一些实施例中，处理模块 320，还用于在引导信息中包括：引导图标和引导文字，经过第二预设时长，基于网络直播的类型，更新引导图标的样式和引导文字的内容。

在一些实施例中，处理模块 320，还用于在接收到对网络直播的观看指令后，播放网络直播的直播流。

本公开提供的应用程序的页面显示装置，可执行上述方法实施例，其具体实现原理和技术效果，可参见上述方法实施例，本公开此处不再赘述。

示例性地，本公开提供一种电子设备，包括：一个或多个处理器；存储器；以及一个或多个计算机程序；其中一个或多个计算机程序被存储在存储器中；一个或多个处理器在执行一个或多个计算机程序时，使得电子设备实现前文实施例的应用程序的页面显示方法。

示例性地，本公开提供一种芯片系统，芯片系统应用于包括显示器、存储器和传感器的电子设备；芯片系统包括：处理器；当处理器执行存储器中存储的计算机指令时，电子设备执行前文实施例的应用程序的页面显示方法。

示例性地，本公开提供一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机程序，计算机程序被处理器使得电子设备执行时实现前文实施例的应用程序的页面显示方法。

示例性地，本公开提供一种计算机程序产品，当计算机程序产品在计算机上运行时，使得计算机执行前文实施例的应用程序的页面显示方法。

在上述实施例中，全部或部分功能可以通过软件、硬件、或者软件加硬件的组合来实现。当使用软件实现时，可以全部或部分地以计算机程序产品的形式实现。计算机程序产品包括一个或多个计算机指令。在计算机上加载和执行计算机程序指令时，全部或部分地产生按照本公开实施例的流程或功能。计算机可以是通用计算机、专用计算机、计算机网络、或者其他可编程装置。计算机指令可以存储在计算机可读存储介质中。计算机可读存储介质可以是计算机能够存取的任何可用介质或者是包含一个或多个可用介质集成的服务器、数据中心等数据存储设备。可用介质可以是磁性介质，（例如，软盘、硬盘、磁带）、光介质（例如，DVD）、或者半导体介质（例如，固态硬盘（solid state disk，SSD））等。

需要说明的是，在本文中，诸如“第一”和“第二”等之类的关系术语仅仅用来将一个实体或者操作与另一个实体或操作区分开来，而不一定要求或者暗示这些实体或操作之间存在任何这种实际的关系或者顺序。而且，术语“包括”、“包含”或者其任何其他变体意在涵盖非排他性的包含，从而使得包括一系列要素的过程、方法、物品或者设备不仅包括那些要素，而且还包括没有明确列出的其他要素，或者是还包括为这种过程、方法、物品或者设备所固有的要素。在没有更多限制的情况下，由语句“包括一个……”限定的要

素，并不排除在包括所述要素的过程、方法、物品或者设备中还存在另外的相同要素。

以上所述仅是本公开的具体实施方式，使本领域技术人员能够理解或实现本公开。对这些实施例的多种修改对本领域的技术人员来说将是显而易见的，本文中所定义的一般原理可以在不脱离本公开的精神或范围的情况下，在其它实施例中实现。因此，本公开将不会被限制于本文所述的这些实施例，而是要符合与本文所公开的原理和新颖特点相一致的最宽的范围。

- 13 -

权 利 要 求

1、一种应用程序的页面显示方法，其特征在于，所述方法包括：

接收对应用程序中的一个多媒体内容的播放指令；

5 响应于所述播放指令，在所述多媒体内容属于一个网络直播的预览流时，播放所述多媒体内容，且显示所述网络直播的实时信息；

其中，所述网络直播的实时信息包括：直播评论和直播讲解中的至少一个。

2、根据权利要求1所述的方法，其特征在于，所述方法还包括：固定显示所述网络直播的基础信息，滚动显示所述网络直播的实时信息；

10 其中，所述网络直播的基础信息包括：关注标签、主播昵称和直播标题中的至少一个类型。

3、根据权利要求2所述的方法，其特征在于，所述网络直播的基础信息显示在所述网络直播的实时信息的上方或下方。

4、根据权利要求1-3任一项所述的方法，其特征在于，所述方法还包括：

15 固定显示所述网络直播的扩展信息，滚动显示所述网络直播的实时信息；经过第一预设时长，滚动显示所述网络直播的实时信息和所述网络直播的扩展信息；

或者，滚动显示所述网络直播的实时信息和所述网络直播的扩展信息；

其中，所述网络直播的扩展信息包括：直播位置、主播年龄、直播时间和直播主题中的至少一个。

5、根据权利要求1-4任一项所述的方法，其特征在于，所述方法还包括：

20 显示所述网络直播的引导信息，所述引导信息用于引导用户进入到所述网络直播。

6、根据权利要求5所述的方法，其特征在于，在所述引导信息中包括：引导图标和引导文字，所述方法还包括：

经过第二预设时长，基于所述网络直播的类型，更新所述引导图标的样式和所述引导文字的内容。

25 7、根据权利要求1-6任一项所述的方法，其特征在于，所述方法还包括：

在接收到对所述网络直播的观看指令后，播放所述网络直播的直播流。

8、一种应用程序的页面显示装置，其特征在于，所述装置包括：

接收模块，用于接收对应用程序中的一个多媒体内容的播放指令；

30 处理模块，用于响应于所述播放指令，在所述多媒体内容属于一个网络直播的预览流时，播放所述多媒体内容，且显示所述网络直播的实时信息；

其中，所述网络直播的实时信息包括：直播评论和直播讲解中的至少一个。

9、一种电子设备，包括：一个或多个处理器；存储器；以及一个或多个计算机程序；其中所述一个或多个计算机程序被存储在所述存储器中；其特征在于，所述一个或多个处理器在执行所述一个或多个计算机程序时，使得所述电子设备实现如权利要求1-7任一项
35 所述的应用程序的页面显示方法。

— 14 —

10、一种计算机存储介质，其特征在于，包括计算机指令，当所述计算机指令在电子设备上运行时，使得所述电子设备执行如权利要求 1-7 任一项所述的应用程序的页面显示方法。

5 11、一种计算机程序产品，其特征在于，当所述计算机程序产品在计算机上运行时，使得所述计算机执行如权利要求 1-7 任一项所述的应用程序的页面显示方法。