

一种视频处理方法、装置和设备以及存储介质

本申请要求于 2018 年 12 月 18 日提交国家知识产权局、申请号为 201811554743.8，申请名称为“一种视频处理方法、装置和设备以及存储介质”的中国专利申请的优先权，其全部内容通过引用结合在本申请中。

技术领域

本申请涉及计算机技术领域，尤其涉及一种视频处理方法、装置和设备以及存储介质。

背景技术

目前，在日常生活中，用户往往喜欢将自己的生活点滴发布到社交平台中，例如微信朋友圈或者 QQ 空间等平台中，这样，社交平台上的其他用户，例如发布者在该平台中添加的社交对象，其可以作为浏览者查看到发布者发布的动态，例如文字、图片或者视频等。

发明内容

本申请实施例提供一种视频处理方法、装置和设备以及存储介质，用于解决在社交平台中发表动态对好友造成干扰的问题。

本申请实施例提供一种视频处理方法，由计算机设备执行，该方法包括：

监测用户通过社交平台的个人主页输入的操作指示，其中，所述个人主页用于展示所述用户的个人信息；

当所述操作指示为拍摄个人状态视频的拍摄指示时，获取个人状态视频；

将所述个人状态视频上传至所述社交平台的后台服务器；并

在所述个人主页的个人信息展示区域显示所述个人状态视频的指示信息。

本申请实施例提供一种视频处理装置，所述装置包括：

监测单元，用于监测用户通过社交平台的个人主页输入的操作指示，

其中，所述个人主页用于展示所述用户的个人信息；

视频采集单元，用于当所述操作指示为拍摄个人状态视频的拍摄指示时，获取个人状态视频；

视频发布单元，用于将所述个人状态视频上传至所述社交平台的后台服务器；并在所述个人主页的个人信息展示区域显示所述个人状态视频的指示信息。

本申请实施例提供一种计算机设备，包括：

至少一个处理器；以及

与所述至少一个处理器通信连接的存储器；其中，

所述存储器存储有可被所述至少一个处理器执行的指令，所述指令被所述至少一个处理器执行，以使所述至少一个处理器能够执行上述的视频处理方法。

本申请实施例提供一种计算机存储介质；

所述计算机存储介质存储有计算机指令，当所述计算机指令在计算机设备上运行时，使得计算机设备执行上述的视频处理方法。

附图说明

为了更清楚地说明本申请实施例中的技术方案，下面将对实施例描述中所需要使用的附图作简单地介绍，显而易见地，下面描述中的附图仅仅是本申请示例性实施例，对于本领域普通技术人员来讲，在不付出创造性劳动的前提下，还可以根据提供的附图获得其他的附图。

图 1 为本申请实施例中的应用场景示意图；

图 2 为本申请实施例中的视频处理方法的流程图；

图 3 为本申请实施例中的社交平台用户的个人主页的一种示意图；

图 4 为本申请实施例中的视频采集方式选择界面的一种示意图；

图 5 为本申请实施例中的获取个人状态视频后的界面示意图；

图 6 为本申请实施例中的个人状态视频编辑界面的一种示意图；

图 7 为本申请实施例中的添加表情界面的一种示意图；

图 8 为本申请实施例中的添加文字界面的一种示意图；

图 9 为本申请实施例中的添加位置界面的一种示意图;

图 10 为本申请实施例中的位置信息的显示样式的示意图;

图 11 为本申请实施例中的添加音乐界面的一种示意图;

图 12a 和图 12b 为本申请实施例中的播放视频的示意图;

图 13 为本申请实施例中的在个人信息显示区域显示视频标记的示意图;

图 14 为本申请实施例中的社交对象的个人主页的显示示意图;

图 15 为本申请实施例中的视频处理装置的一种结构示意图;

图 16 为本申请实施例中的计算机设备的一种结构示意图。

具体实施方式

为使本申请的目的、技术方案和优点更加清楚明白,下面将结合本申请实施例中的附图,对本申请实施例中的技术方案进行清楚、完整地描述,显然,所描述的实施例仅仅是本申请一部分实施例,而不是全部的实施例。基于本申请中的实施例,本领域普通技术人员在没有做出创造性劳动前提下所获得的所有其他实施例,都属于本申请保护的范围。在不冲突的情况下,本申请中的实施例及实施例中的特征可以相互任意组合。并且,虽然在流程图中示出了逻辑顺序,但是在某些情况下,可以以不同于此处的顺序执行所示出或描述的步骤。为便于理解本申请实施例提供的技术方案,这里先对本申请实施例使用的一些关键名词进行解释:

中心化推送入口: 针对于现有的社交平台而言,一般都采用中心化推送入口,例如目前的微信应用中的朋友圈,通常在微信应用中会提供“朋友圈”的入口,该入口即为中心化推送入口。此外,通过中心化推送入口进入相应页面之后,一般会在页面上呈现多个社交对象的动态信息,同样以朋友圈为例,目前进入朋友圈之后,可以在朋友圈的页面上浏览到多个好友的动态信息,这也是基于中心化推送的社交平台的显著的特点。

个人主页: 个人主页与基于中心化推送入口的页面的区别在于,个

人主页中仅用于展示一个用户的个人信息，例如用户 A 的个人主页中仅会包括与用户 A 相关的内容，例如用户 A 的头像、昵称或者个人简介等，或者用户 A 发布的个人状态视频等信息。

个人状态视频：发布于个人主页中的视频，用户可以通过个人状态视频随意拍摄记录生活，表达自我的生活和情绪。

社交对象：为在同一个社交平台中的用户，一个用户的社交对象即是指除该用户之外，可能会与该用户存在交互的用户，一般来讲，可以是指用户在社交平台中添加的好友。

发布者：发布个人状态视频的用户。

浏览者：浏览个人状态视频的用户，在一个社交平台中，用户既可以是发布者，也可以是浏览者，作为发布者时，用户可以发布个人状态视频，作为浏览者时，用户可以浏览社交对象发布的个人状态视频。

另外，本文中术语“和/或”，仅仅是一种描述关联对象的关联关系，表示可以存在三种关系，例如，A 和/或 B，可以表示：单独存在 A，同时存在 A 和 B，单独存在 B 这三种情况。另外，本文中字符“/”，在不作特别说明的情况下，一般表示前后关联对象是一种“或”的关系。

目前的社交平台多采用中心化推送入口，例如朋友圈对应着朋友圈入口，QQ 空间对应着 QQ 空间入口，选择相应的入口之后，则可以进入相应的页面中，在这些页面中，可以浏览到其他用户发布的动态信息。随着交往圈子的逐渐扩大，社交平台中所添加的社交对象逐渐涉及到各个圈子，例如可能会包括公司同事、公司领导以及亲戚朋友等，社交关系较为复杂，使得用户在社交平台中发布较为个人的内容，发表新动态时也会考虑到各种社交关系，无法无压力的记录生活，并且一旦用户连续发布了多条动态信息，该用户的社交对象的社交平台的页面则很可能会被该用户发布的内容刷屏，从而对社交对象造成干扰。

由于中心化推送入口的存在，即会将用户以及该用户在社交平台中的社交对象均展示在同一页面中，并且一旦有用户发布新的动态信息，则会在该页面中进行显示，并且能被提供给多个社交对象进行浏览，从而使得用户因为考虑到社交关系，在发布视频时有诸多的考量，从而不

能随心的发布新的动态信息。鉴于此，要想解决上述问题，那么就必须改变现有的社交平台的固定社交模式，也就是对现有的中心化推送入口进行改变，这样，发布者所发表的内容不会再以这种中心化推送的方式被推送给各个社交对象，从而减少发布者发表新内容时的心理压力。

鉴于上述的分析和考虑，本申请实施例提供一种视频处理方法，在该方法中，在监测到拍摄个人状态视频的拍摄指示时，则会获取个人状态视频，并上传至后台服务器中，并在个人主页上显示个人状态视频的指示信息。这样，用户所发布的个人状态视频则会发布于个人主页中，个人主页并非如现有的社交平台中的中心化推送入口一样，在个人主页中只会呈现个人的个人状态视频，从而用户可以在自己的个人主页中无压力的发表个人状态视频，并且不会对社交对象造成干扰。相应的，他人若是想要浏览发布者的个人状态视频，也需要在发布者的个人主页中进行浏览，因此发布者在发布视频时无需过分考虑到社交关系，且不用担心对他人造成干扰，因此发布视频的压力更小，从而为用户提供更佳的社交体验。

本申请实施例中，在发布个人状态视频之前，发布者还能够对拍摄的个人状态视频进行编辑，例如添加文字、表情或者音乐等，以辅助发布者能够更直接地表达出发布者拍摄视频的情绪，同时还能够为个人状态视频增添趣味性。

此外，在发布者发布个人状态视频之后，为了提示该发布者的社交对象该发布者发布了个人状态视频，可以在该发布者的个人信息显示区域显示视频标记，这样，他人就可以知道该发布者发布了个人状态视频，想浏览该发布者的个人状态视频的社交对象则可以主动去发布者的个人主页进行浏览，或者通过快捷方式浏览视频。

本申请实施例中，个人状态视频可提供给社交对象进行浏览的时长还可以是具有时长限制的，在预设时长到达时，发布者的个人状态视频则可以对社交对象隐藏，使得社交对象无法再浏览到发布者的个人状态视频，这样，发布者既能够通过个人状态视频分享拍摄视频时的生活和情绪，并且由于视频在预设时长后就会对社交对象隐藏，则不用担心发

布情绪较为过激的视频，给后续添加的社交对象造成不好的印象，进一步减小发布者的心理压力，提高了信息发布的私密性。

在介绍完本申请实施例的设计思想之后，下面对本申请实施例的技术方案能够适用的应用场景做一些简单介绍，需要说明的是，以下介绍的应用场景仅用于说明本申请实施例而非限定。在具体实施过程中，可以根据实际需要灵活地应用本申请实施例提供的技术方案。

请参见图 1 所示，为本申请实施例中的技术方案能够适用的一种应用场景，在该场景中，可以包括用户设备 101 以及后台服务器 102。

用户设备 101 可以是平板电脑 (PAD)、手机、笔记本电脑或者个人计算机 (Personal Computer, PC) 等设备，其中，用户设备 101 中安装有社交平台对应的应用程序 (Application, APP)，或者用户设备 101 可以通过浏览器打开社交平台的网页。其中，社交平台可以是任意的社交平台。

后台服务器 102 为上述社交平台的后台服务器，用户对社交平台的 APP 或者网页进行的操作均会发送给后台服务器 102，后台服务器 102 进行处理后给用户相应的响应，例如用户拍摄个人状态视频并选择发布后，个人状态视频会发送给后台服务器 102，后台服务器 102 则会返回发布成功的响应，并在用户的用户设备 101 上会有与之相适应的提示信息。以及，用户与用户之间的交互也需要通过后台服务器 102 进行处理并转发。

当然，本申请实施例提供的方法并无限用于图 1 所示的应用场景中，还可以用于其他可能的应用场景，本申请实施例并不进行限制。对于图 1 所示的应用场景的各个设备所能实现的功能将在后续的方法实施例中一并进行描述，在此先不过多赘述。

为进一步说明本申请实施例提供的技术方案，下面结合附图以及具体实施方式对此进行详细的说明。虽然本申请实施例提供了如下述实施例或附图所示的方法操作步骤，但基于常规或者无需创造性的劳动在所述方法中可以包括更多或者更少的操作步骤。在逻辑上不存在必要因果关系的步骤中，这些步骤的执行顺序不限于本申请实施例提供的执行顺

序。所述方法在实际的处理过程中或者被装置执行时，可以按照实施例或者附图所示的方法顺序执行或者并行执行。

请参见图 2，为本申请实施例提供的视频处理方法的流程示意图，该方法例如可以应用于如图 1 所示的场景中并由计算机设备执行，该方法的流程描述如下。

步骤 201：监测用户通过其社交平台的个人主页输入的操作指示。

本申请实施例中，如图 3 所示，为一种社交平台的社交平台用户（后称用户）的个人主页的显示示意图。其中，图 3 中以社交平台的 APP 为例进行示出，一般而言，在社交平台的 APP 中，一般会提供链接至个人主页的入口，例如图 3 中右下角所示的“我”即为个人主页入口，对“我”按钮进行操作之后，即可进入个人主页，呈现出如图 3 所示的用户名称为“张三”的个人主页的显示画面。其中，在用户所使用的用户设备为触控设备时，则可以是对“我”按钮进行点击操作，以进入个人主页；在用户所使用的用户设备为非触控设备，可以通过方向键选中“我”按钮之后，通过确认键确认选中“我”，以进入个人主页。

具体的，个人主页中一般会包括多个信息展示区域，例如可以包括个人信息显示区域以及特定功能入口。其中，个人信息显示区域用于显示当前个人主页所属用户的个人信息，个人信息显示区域中可以用于显示用户的头像图标、昵称、个人签名以及社交账号等个人信息，当然也可以显示其他可能的与用户相关的信息，本申请实施例对此不做限制。特定功能入口为链接至特定功能页面的入口，例如图 3 中所示的“钱包”、“表情”和“相册”，则可以分别链接至钱包页面、表情管理页面以及相册页面。

具体的，个人信息显示区域例如可以如图 3 所示，为包括头像图标、昵称、个人签名以及社交账号等个人信息的区域，还可以是包括头像图标、昵称、个人签名以及社交账号等个人信息，以及个人主页的标题栏的区域，当然，还可以是还包括其他内容的区域，或者用户自定义的区域。标题栏可以包括用户设备的状态栏，也可以不包括状态栏，状态栏用于显示用户设备的电量、网络信号以及接入的网络的运营商等信息。

当然,图3中所示为用户在社交平台的APP中打开自身的个人页面的示意图,当用户打开在该社交平台中的社交对象的个人页面时显示内容可以有所不同,具体的可根据实际需求对个人主页中需要显示的内容进行设置,本申请实施例对此不做限制。

本申请实施例中,用户可以在个人主页中进行相应的操作,以开启不同的功能或者进入不同的功能页面,当用户对个人主页进行操作之后,用户设备则可以接收到用户的操作所对应的操作指示。

例如,对于触控设备而言,用户设备可以监控用户是否对设备的触控面板进行触控操作,当用户设备接收到用户的触控操作之后,则可以根据用户触控操作的位置做出相应的响应。例如,当用户在社交平台的个人主页进行操作之后,则用户设备则可以监测到通过社交平台的个人主页输入的操作指示。

步骤202:当操作指示为拍摄个人状态视频的拍摄指示时,获取个人状态视频。

本申请实施例中,当用户想要发布个人状态视频时,则可以在进入自己的个人主页后,对个人主页中的拍摄图标进行操作,则用户设备可以接收到用户操作所对应的操作指示,该操作指示用于指示拍摄个人状态视频,进而获取用户想要发布的个人状态视频。

其中,如图3所示,拍摄图标可以是显示在个人主页中的个人信息显示区域中的,或者,拍摄图标还可以是显示在个人主页的标题栏中的,当然,拍摄图标也可以是显示在个人主页中的其他可能的区域中,本申请实施例对此不做限制。

具体的,在用户想要发布新的个人状态视频时,若用户设备为触控设备,则用户可直接点击拍摄图标,如图3所示,则用户设备可收到用户的操作指示,并确认操作指示为拍摄指示时,调用视频采集控件进行个人状态视频的拍摄,并获取视频采集控件采集的个人状态视频。

在实际应用中,由于用户可能会想拍摄新的视频作为待发布的个人状态视频,也可能会想将已经拍摄好的视频作为待发布的个人状态视频,或者还可能想要自己制作视频作为待发布的个人状态视频,或者选择从

网络中获取的视频作为待发布的个人状态视频，因此为满足用户的多种需求，可以为用户提供多种视频采集方式，不同的视频采集方式对应着不同的视频采集控件。

具体的，在接收到用户的拍摄指示后，则可以显示如图 4 所示的视频采集方式选择界面，用户对视频采集方式选择界面中的选项进行操作，相应的，用户设备则可以接收用户通过视频采集方式选择界面输入的视频采集方式确认指示，并可以调用与视频采集方式确认指示对应的视频采集控件采集个人状态视频。其中，如图 4 所示，视频采集方式选择页面中包括“拍摄”选项、“从相册中选择”选项以及“制作视频”选项。当然，图 4 所示的视频采集方式选择界面仅仅为一种可能的显示页面，在实体实施过程中，还可以针对具体需求对页面中的内容进行合理的设置，本申请实施例中对此并不进行限制。

“拍摄”选项对应于拍摄新的视频作为待发布的个人状态视频，当用户选择该选项后，图 4 具体以此为例，则会调用相应的视频拍摄控件进行个人状态视频的拍摄。

“从相册中选择”选项对应于从本地相册中选择已经拍摄好的视频作为待发布的个人状态视频，当用户选择该选项后，则会调用本地视频上传控件为用户显示视频选择页面，并在视频选择页面中显示本地已存储的视频，用户进行选择后，则可以将用户选择的视频作为待发布的个人状态视频。

“制作视频”对应于用户自己制作视频作为待发布的个人状态视频，例如用户可以选择通过本地相册中的图片来编辑成为新的视频，来作为待发布的个人状态视频，当用户选择该选项后，则可以调用上传本地相册中的图片编辑个人状态视频的控件来进行视频的制作。

当然，视频采集方式选择界面还可以包括与从社交平台获取已发布视频的控件对应的视频采集方式，以及其他可能的视频采集方式，本申请实施例对此不做限制。

本申请实施例中，为了鼓励用户随拍随发，还可以为不同的视频采集方式设置不同的视频时长，例如用户通过“拍摄”方式采集个人状态

视频时，可以拍摄获取时长为 15s 的个人状态视频，而通过其他采集方式采集个人状态视频时，则只能获取时长为 10s 的个人状态视频。

本申请实施例中，通过上述的任一采集方式获取个人状态视频后，还可以对获取的个人状态视频进行编辑，以使得个人状态视频内容更为丰富。

具体的，以通过拍摄新的视频方式获取个人状态视频为例，当用户拍摄得到个人状态视频后，可以自动进入个人状态视频编辑界面，以调用视频编辑控件对视频进行编辑，或者，还可以显示如图 5 所示的显示界面，在该显示界面中，可以包括编辑按钮和发布按钮。其中，当用户选中发布按钮之后，则可以直接发布个人状态视频；而当用户选中编辑按钮之后，则会为用户显示个人状态视频编辑界面。

如图 6 所示，为一种可能的个人状态视频编辑界面的显示示意图，用户可以在个人状态视频编辑界面中选择想要对个人状态视频进行的编辑操作，进而可以调用视频编辑控件对个人状态视频进行相应的编辑。在图 6 所示的个人状态视频编辑界面中，包括对应于为个人状态视频添加表情的图标、对应于为个人状态视频添加文字的图标、对应于为个人状态视频添加音乐的图标以及对应于为个人状态视频添加地理位置信息的图标。

在本申请一实施例中，如图 7 所示，当用户对为个人状态视频添加表情的图标进行操作之后，则会显示包括待选表情显示区域的显示画面。待选表情显示区域中显示了用户可以选择的部分表情，用户可选择自己想要的表情添加至个人状态视频中。当用户选择表情之后，用户还可以拖动表情以调整表情至自己想要的位置，以及缩放表情以调整表情为自己想要的大小。

本申请实施例中，表情可以是静态表情，也可以是动态表情。一般而言，表情通常通过图片的形式进行显示，因此表情可以是静态的图片，也可以是动态图片。

在本申请一实施例中，如图 8 所示，当用户对为个人状态视频添加文字的图标进行操作之后，则可以为用户显示包括输入键盘显示区域、

颜色选择区域以及输入提示区域的显示画面。用户可以通过输入键盘显示区域输入文字，输入的文字会在输入提示区域中进行提示，以便用户知道自己输入的文字。颜色选择区域中提供了多种可供用户选择的颜色，用户可以依照自己的喜好进行选取。当用户选择文字之后，同样可以拖动文字以调整文字至自己想要的位置，以及缩放文字以调整文字为自己想要的大小。

在本申请一实施例中，如图 9 所示，当用户对为个人状态视频添加地理位置信息的图标进行操作之后，则可以为用户显示包括位置信息选择区域的显示画面，用户可以通过位置信息选择区域选择自己所在的位置或者自己想要添加的位置信息。用户选择位置信息之后，还可以选择位置信息的显示样式，如图 10 所示，位置信息的显示样式可以包括左对齐或者右对齐的显示样式，以及包括背景色和无背景色的显示样式，当然，还可以包括其他的显示样式，本申请实施例对此不做限制。

本申请实施例中，位置信息选择区域中所提供的位置信息默认可以是用户当前所在位置周围一些标志性位置信息，在进行显示时，可以默认显示除城市外的地理位置信息，例如图 10 中所示的“T.I.T 创意园 50 号 2 栋 3 单元”。其中，除显示具体的位置信息之外，还可以提供不显示位置信息选项，如图 9 中所示，这样，当用户可能误操作进入了位置信息添加界面中，或者进入了位置信息添加界面后，不再想要添加位置信息，都可以选择不显示位置信息选项，从而退出该界面。

在本申请一实施例中，如图 11 所示，当用户对为个人状态视频添加音乐的图标进行操作之后，则可以为用户显示包括音乐选择区域的显示画面，用户可以通过音乐选择区域选择自己想要添加的音乐。其中，音乐选择区域可以显示为用户推荐的多首歌曲，用户可以选中歌曲进行试听，从而依据试听结果选择自己想要的歌曲；或者，用户还可以从本地上传已下载完成的歌曲进行配乐；或者，音乐选择区域还可以仅显示当前播放的歌曲，用户可通过左右滑动切换歌曲，图 11 具体以此为例。

本申请实施例中，在为用户推荐歌曲时，可以通过用户个人状态视频的内容进行识别，从而根据个人状态视频的内容，并结合用户的喜好、

当前热度较高的歌曲以及随机推荐等多个维度，从歌曲库中为用户推荐多首歌曲，例如为每个视频推荐 10 首歌。在具体实施时，还可以结合用户在社交平台中分享过的音乐数据，从用户分享过的音乐数据中为用户推荐多首歌曲，这样，用户分享的音乐数据能够反映出用户对于歌曲的喜好，基于用户分享过的音乐数据为用户推荐的歌曲则更能够为用户所喜爱的歌曲。其中，用户分享的音乐数据可以包括用户在社交平台中的分享的歌曲，或者分享的与歌曲相关的文字等等。

本申请实施例中，在显示为用户推荐的歌曲时，可以将歌曲的名称显示给用户，并播放歌曲以便用户根据试听进行选择；或者，因为大多情况下歌曲的名称并不能很好的帮助用户选歌，而用户在配乐时往往更关注歌曲的歌词和旋律，因此，在显示为用户推荐的歌曲时，还可以显示歌曲的歌词，从而帮助用户更好的进行选择歌曲进行配乐。当然，在实际应用中，若是将歌词显示给用户，那么歌曲的名称可以显示，也可以不显示，本申请实施例对此不做限制。

本申请实施例中，在配乐的显示界面上，除了可以显示音乐选择区域之外，还可以显示其他功能按钮，例如图 11 中所示的“配乐”按钮和“视频原声”按钮，若用户已选择好歌曲，再对“配乐”按钮进行操作，则可以为个人状态视频添加音乐，而若用户对“视频原声”按钮进行操作，则可以保持视频原声，不为个人状态视频添加歌曲。

步骤 203：将个人状态视频上传至后台服务器，并在个人主页的个人信息显示区域显示个人状态视频的指示信息。

本申请实施例中，用户对个人状态视频编辑完成后，则可以发表编辑后的个人状态视频，如图 10 所示，编辑后的个人状态视频的显示页面上可以包括“发表”按钮，用户对其进行操作，则可以将个人状态视频上传至后台服务器，并在上传完成后，后台服务器会给用户设备反馈上传成功的反馈信息，用户设备接收到反馈信息之后，则会将反馈信息显示给用户，例如在显示单元上显示“发表成功”等字样。

具体的，当用户发表成功后，用户的个人主页也可以随之进行更新，例如可以将发表的个人状态视频的指示信息显示在个人主页的个人信

息显示区域。其中，指示信息可以是个人状态视频的缩略图，或者个人状态视频的部分画面。缩略图可以是个人状态视频中的其中一帧，例如可以是个人状态视频的首帧，或者还可以是用户选择的一帧，在具体显示时，可以显示一帧的全部内容，也可以显示一帧的部分内容。个人状态视频的部分画面是指能够在个人信息显示区域显示的部分画面，即在个人主页中，个人状态视频的指示信息可以是播放个人状态视频来指示的，在播放过程中，针对于个人状态视频的每一帧，都可以显示该帧画面的部分，例如可以是上半部分，或者下半部分，或者中间的任意一部分。

具体的，个人状态视频的指示信息显示在个人主页的个人信息显示区域中。其中，个人状态视频的指示信息可以是作为个人信息显示区域的封面进行显示，或者还可以是作为个人信息显示区域的背景进行显示。在本申请一实施例中，当作为背景进行显示时，可以作为整个个人信息显示区域的背景，也可以作为个人信息显示区域中部分内容的背景，例如将个人状态视频的指示信息可以显示在头像图标对应的背景区域，或者，还可以作为个人信息显示区域中其他内容的背景进行显示，例如显示在头像图标上方，与标题栏对应的背景区域。如图 12a 和图 12b 所示，个人状态视频的缩略图作为头像图标、昵称以及标题栏的背景，头像图标、昵称以及标题栏作为个人状态视频的缩略图的上层进行显示。

在具体应用时，用户可能会发表多个个人状态视频，那么个人主页上可以仅显示其中一个个人状态视频，例如可以是最新发表的个人状态视频，或者用户选择置顶的个人状态视频；或者，还可以将多个动态视频以列表的形式共同显示在个人主页上，或者以九宫格的形式显示在个人主页上，当然，还可以是其他可能的显示方式，本申请实施例对此不做限制。

本申请实施例中，用户发表个人状态视频后，还可以浏览自己发表的个人状态视频。

具体的，用户可以在个人主页中执行用于播放个人状态视频的操作，用户设备则可以监测到用户操作所对应的操作指示，即播放个人状态视

频的播放指示，进而向后台服务器发送视频播放请求，视频播放请求中可以携带请求播放的个人状态视频以及播放信息，待后台服务器返回个人状态视频的视频流数据给用户设备后，用户设备则可以调用视频播放控件播放个人状态视频。

其中，用于播放个人状态视频的操作例如可以是点击个人主页上显示的缩略图，或者，用于播放个人状态视频的操作例如可以是预设的手势操作，不同的手势操作可以对应不同的播放信息，例如如图 12a 所示向下滑动个人主页时，可以对应于正常播放个人状态视频，图 12b 所示的向左下角滑动个人主页时，可以对应于静音播放个人状态视频，那么用户设备所监测到的操作指示则为静音播放指示。这样，用户得以方便快捷地对视频进行控制。在静音播放时，可以在播放页面上显示静音播放标记，以对用户进行提醒。当然，还可以定义其他的手势操作用于个人状态视频的播放，或者用户可以自己设置自己所需要的手势操作来播放个人状态视频。

本申请实施例中，在用户的至少一个社交对象更新了个人状态视频时，后台服务器都会发送用于指示至少一个社交对象的个人主页更新了个人状态视频的指示消息，那么用户设备可以依据指示消息，在至少一个社交对象的个人信息显示区域中显示视频标记，该视频标记用于指示至少一个社交对象存在个人状态视频。

例如，在第一用户发表个人状态视频后，为给不同于第一用户的第二用户进行提醒，可以在第二用户的显示界面中，第一用户的个人信息显示区域显示视频标记，该视频标记用于指示第一用户存在个人状态视频。如图 13 所示的聊天页面中，包括多个社交对象的个人信息显示区域，图 13 中以示出头像为例，可以在头像的特定位置中显示视频标记，当头像中存在视频标记时，则表示该头像所对应的社交对象存在个人状态视频。

在具体实施时，还可以通过不同样式的视频标记，或者不同颜色的视频标记来表示社交对象的个人状态视频是否已读。例如当视频标记为第一样式时，表示存在未查看的个人状态视频；当视频标记为第二样式

时,表示存在个人状态视频且所有个人状态视频自己均已查看过。此外,还可以通过视频标记的数量来表示个人状态视频的数量,例如存在多少条个人状态视频就显示多少个视频标记,当然,为了显示界面的简洁,也可以不管存在多少条个人状态视频,都通过一个视频标记来显示。

本申请实施例中,在用户想要浏览某一社交对象的个人状态视频时,则可以进入到相应社交对象的个人主页中,进而浏览该社交对象的个人状态视频,在个人主页浏览个人状态视频的方式与图 12a 和图 12b 所示的实施例中的方式相同,因此对于在社交对象的个人主页浏览个人状态视频可参见图 12a 和图 12b 所示的实施例部分的描述,在此不再过多赘述。

其中,用户可以通过对包括社交对象的个人信息显示区域的页面进行操作,例如点击个人信息显示区域中的头像,这样用户设备则可以监测到用户输入的操作指示,并可以确定该操作指示用于跳转至相应社交对象的个人主页,则用户设备进行响应,进入相应社交对象的个人主页,如图 14 所示,为社交对象的个人主页的显示示意图,其中包括社交对象的个人信息显示区域,以及社交对象的标签等信息,个人信息显示区域中显示有该社交对象的个人状态视频的指示信息。

本申请实施例中,包括社交对象的个人信息显示区域的页面例如可以为聊天页面、通讯录页面、历史消息列表页面以及中心化推送入口对应的页面,当然,还可以包括其他任何包括社交对象的个人信息显示区域的页面,本申请实施例对此不做限制。

本申请实施例中,为方便用户更快捷的浏览,还可以为用户提供更快捷的浏览方式,例如用户双击头像图标,则可以直接播放该头像图标所对应的社交对象的个人状态视频,当然,还可以是其他可能的操作,本申请实施例对此不做限制。其中,双击是指在接收到第一点击操作之后,在预设时长范围内接收到第二次点击操作的操作。

具体的,以用户双击头像图标播放社交对象的个人状态视频为例,当用户对头像图标进行双击之后,用户设备则可以监测到用户输入的操作指示,且确认该操作指示为用于浏览选择的社交对象的个人状态视频

的浏览指示时，用户设备向后台服务器发送视频浏览请求，待后台服务器返回视频浏览响应给用户设备后，用户设备则可以根据视频浏览响应确认选择的社交对象是否存在个人状态视频，若确认选择的社交对象存在个人状态视频，则调用视频播放控件播放选择的社交对象的个人状态视频，否则输出用于提示选择的社交对象不存在个人状态视频的提示信息。其中，该提示信息例如可以通过文字的形式进行输出，或者还可以是通过摇动头像，模拟摇头的动作来表示选择的社交对象不存在个人状态视频。

本申请实施例中，为进一步提高用户发布信息的私密性，个人状态视频还可以具有仅存在预设时长的特点，即当个人状态视频的发布时长超过预设时长后，个人状态视频则无法被社交平台中的社交对象浏览，相应的，在用户查看社交对象的个人主页时，仅能够浏览发布时长未超过预设时长的个人状态视频。对于用户自己的超过预设时长的个人状态视频，可以在后台服务器予以删除，或者为了方便用户后续查看，可以将这些个人状态视频的属性设置为仅用户自己可见。

具体的，后台服务器可以监控个人状态视频的发布时长，当监控到有个人状态视频的发布时长已超过预设时长时，向用户设备发送用于指示至少一个社交对象的个人状态视频的发布时长已超过预设时长的指示消息，用户设备则可以基于该指示消息，更新至少一个社交对象的个人信息显示区域的视频标记。

其中，预设时长可以是 APP 中默认设置的，例如可以是 24 小时，或者，还可以是用户自己设置的。

例如，若第一用户发布了 2 个人状态视频，即第一视频和第二视频，当后台服务器监控到第一视频的发布时长已超过预设时长时，向第一用户的社交对象，以第二用户为例，推送指示消息，第二用户对应的用户设备可以根据该指示消息，确定当前第一用户还存在未超时的个人状态视频，则依然在第一用户的个人信息显示区域显示视频标记；而当后台服务器监控到第二视频的发布时长也超过预设时长时，则还会向第二用户推送指示消息，第二用户对应的用户设备可以根据该指示消息，

确定当前第一用户不存在未超时的个人状态视频了，则会取消第一用户的个人信息显示区域的视频标记的显示。

综上所述，本申请实施例中，在监测到拍摄个人状态视频的拍摄指示时，则会获取个人状态视频，并上传至后台服务器中，并在个人主页上显示个人状态视频的指示信息。这样，用户所发布的个人状态视频则会发布于个人主页中，个人主页并非如现有的社交平台中的中心化推送入口一样，在个人主页中只会呈现个人的个人状态视频，从而用户可以在自己的个人主页中无压力的发表个人状态视频，并且不会对社交对象造成干扰，提高了信息发布的私密性。相应的，他人若是想要浏览发布者的个人状态视频，需要主动到发布者的个人主页中进行浏览，因此发布者在发布视频时无需过分考虑到社交关系，且不用担心对他人造成干扰，因此发布视频的压力更小，从而为用户提供更佳的社交体验。

本申请实施例中，个人状态视频可提供给社交对象进行浏览的时长还可以是具有时长限制的，在预设时长到达时，发布者的个人状态视频则可以对社交对象隐藏，使得社交对象无法再浏览到发布者的个人状态视频，这样，个人状态视频是发布者个人的空间，用户可以尽情表达自我，定义自己，不需要考虑过多的社交关系，从而发布者能够通过个人状态视频分享拍摄视频时的生活和情绪，并且由于视频在预设时长后就会对社交对象隐藏，则不用担心发布情绪较为过激的视频，给后续添加的社交对象造成不好的印象，进一步减小发布者的心理压力，提高了信息发布的私密性。

请参见图 15，基于同一发明构思，本申请实施例还提供了一种视频处理装置，包括：

监测单元 1501，用于监测用户通过社交平台的个人主页输入的操作指示，其中，所述个人主页用于展示所述用户的个人信息；

视频采集单元 1502，用于当操作指示为拍摄个人状态视频的拍摄指示时，获取个人状态视频；

视频发布单元 1503，用于将个人状态视频上传至社交平台的后台服务器；并在个人主页的个人信息展示区域显示个人状态视频的指示信息。

在本申请一实施例中，视频采集单元 1502，具体用于：

调用视频采集控件采集个人状态视频；

获取视频采集控件拍摄的个人状态视频。

在本申请一实施例中，视频采集单元 1502，具体用于：

显示视频采集方式选择界面；

接收通过视频采集方式选择界面输入的视频采集方式确认指示；

调用视频采集方式确认指示对应的视频采集控件采集个人状态视频。

在本申请一实施例中，视频采集控件包括：

本地视频拍摄控件；或者，

本地视频上传控件；或者，

上传本地相册中的图片编辑个人状态视频的控件；或者，

从社交平台获取已发布视频的控件。

在本申请一实施例中，所述装置还包括视频编辑单元 1504，用于：

将个人状态视频上传至社交平台的后台服务器之前，显示个人状态视频编辑界面；并根据通过个人状态视频编辑界面输入的编辑操作指示，调用视频编辑控件对个人状态视频进行编辑。

在本申请一实施例中，视频编辑单元 1504 具体用于：

调用视频编辑控件为个人状态视频添加音乐；

调用视频编辑控件为个人状态视频添加文字；

调用视频编辑控件为个人状态视频添加图片；

调用视频编辑控件为个人状态视频添加地理位置信息。

在本申请一实施例中，

指示信息为个人状态视频的缩略图，或者个人状态视频的部分画面；以及，

拍摄指示为通过显示在个人主页的个人信息显示区域中的拍摄图标输入的。

在本申请一实施例中，该装置还包括视频播放单元 1505，用于：

当操作指示为播放个人状态视频的播放指示时，向后台服务器发送

视频播放请求；

基于后台服务器返回的个人状态视频的视频流数据，调用视频播放控件播放个人状态视频。

在本申请一实施例中，视频播放单元 1505，具体用于：

当播放指示为静音播放指示时，静音播放个人状态视频。

在本申请一实施例中，监测单元 1501，还用于监测通过包括选择的社交对象的个人信息显示区域的页面输入的操作指示；当操作指示为用于浏览选择的社交对象的个人状态视频的浏览指示时，向后台服务器发送视频浏览请求；基于后台服务器返回的视频浏览响应确认选择的社交对象是否存在个人状态视频；若确认所述选择的社交对象存在个人状态视频，则调用视频播放控件播放选择的社交对象的个人状态视频，否则输出用于提示选择的社交对象不存在个人状态视频的提示信息。

在本申请一实施例中，监测单元 1501，还用于在接收到后台服务器发送的用于指示至少一个社交对象的个人主页更新了个人状态视频的指示消息时，在至少一个社交对象的个人信息显示区域中显示视频标记，视频标记用于指示相应社交对象存在个人状态视频。

在本申请一实施例中，该装置还包括更新单元 1506，用于：

在接收到后台服务器发送的用于指示至少一个社交对象的个人状态视频的发布时长大于或者等于预设时长的指示消息时，更新至少一个社交对象的个人信息显示区域的视频标记，其中，在发布时长大于或者等于所述预设时长后，所述至少一个社交对象的个人状态视频对于所述用户不可见。

该装置可以用于执行图 2~图 14 所示的实施例中各设备或者装置所能执行的方法，因此，对于该装置的各功能模块所能够实现的功能等可参考图 2~图 14 所示的实施例的描述，在此不多赘述。其中，视频编辑单元 1504、视频播放单元 1505 和更新单元 1506 虽然在图 15 中一并示出，但需要知道的是，其并不是必选的功能单元，因此在图 15 中以虚线示出。

请参见图 16，基于同一技术构思，本申请实施例还提供了一种计算

机设备，可以包括存储器 1601 和处理器 1602。

所述存储器 1601，用于存储处理器 1602 执行的计算机程序。存储器 1601 可主要包括存储程序区和存储数据区，其中，存储程序区可存储操作系统、至少一个功能所需的应用程序等；存储数据区可存储根据计算机设备的使用所创建的数据等。处理器 1602，可以是一个中央处理单元（central processing unit, CPU），或者为数字处理单元等等。本申请实施例中不限定上述存储器 1601 和处理器 1602 之间的具体连接介质。本申请实施例在图 16 中以存储器 1601 和处理器 1602 之间通过总线 1603 连接，总线 1603 在图 16 中以粗线表示，其它部件之间的连接方式，仅是进行示意性说明，并不引以为限。所述总线 1603 可以分为地址总线、数据总线、控制总线等。为便于表示，图 16 中仅用一条粗线表示，但并不表示仅有一根总线或一种类型的总线。

存储器 1601 可以是易失性存储器（volatile memory），例如随机存取存储器（random-access memory, RAM）；存储器 1601 也可以是非易失性存储器（non-volatile memory），例如只读存储器，快闪存储器（flash memory），硬盘（hard disk drive, HDD）或固态硬盘（solid-state drive, SSD）、或者存储器 1601 是能够用于携带或存储具有指令或数据结构形式的期望的程序代码并能够由计算机存取的任何其他介质，但不限于此。存储器 1601 可以是上述存储器的组合。

处理器 1602，用于调用所述存储器 1601 中存储的计算机程序时执行如图 2~图 14 中所示的实施例中设备所执行的方法。

在一些可能的实施方式中，本申请提供的方法的各个方面还可以实现为一种程序产品的形式，其包括程序代码，当所述程序产品在计算机设备上运行时，所述程序代码用于使所述计算机设备执行本说明书上述描述的根据本申请各种示例性实施方式的方法中的步骤，例如，所述计算机设备可以执行如图 2~图 14 中所示的实施例中设备所执行的方法。

所述程序产品可以采用一个或多个可读介质的任意组合。可读介质可以是可读信号介质或者可读存储介质。可读存储介质例如可以是——但不限于——电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器

件，或者任意以上的组合。可读存储介质的更具体的例子（非穷举的列表）包括：具有一个或多个导线的电连接、便携式盘、硬盘、随机存取存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦式可编程只读存储器（EPROM 或闪存）、光纤、便携式紧凑盘只读存储器（CD-ROM）、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。

本申请的实施方式的方法的程序产品可以采用便携式紧凑盘只读存储器（CD-ROM）并包括程序代码，并可以在计算设备上运行。然而，本申请的程序产品不限于此，在本文件中，可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质，该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。

可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号，其中承载了可读程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式，包括——但不限于——电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。可读信号介质还可以是可读存储介质以外的任何可读介质，该可读介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。

可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输，包括——但不限于——无线、有线、光缆、RF 等等，或者上述的任意合适的组合。

可以以一种或多种程序设计语言的任意组合来编写用于执行本申请操作的程序代码，所述程序设计语言包括面向对象的程序设计语言——诸如 Java、C++ 等，还包括常规的过程式程序设计语言——诸如“C”语言或类似的设计语言。程序代码可以完全地在用户计算设备上执行、部分地在用户设备上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算设备上部分在远程计算设备上执行、或者完全在远程计算设备或服务器上执行。在涉及远程计算设备的情形中，远程计算设备可以通过任意种类的网络——包括局域网（LAN）或广域网（WAN）——连接到用户计算设备，或者，可以连接到外部计算设备（例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接）。

应当注意，尽管在上文详细描述中提及了装置的若干单元或子单元，但是这种划分仅仅是示例性的并非强制性的。实际上，根据本申请的实施方式，上文描述的两个或更多单元的特征和功能可以在一个单元中具体化。反之，上文描述的一个单元的特征和功能可以进一步划分为由多个单元来具体化。

此外，尽管在附图中以特定顺序描述了本申请实施例方法的操作，但是，这并非要求或者暗示必须按照该特定顺序来执行这些操作，或是必须执行全部所示的操作才能实现期望的结果。附加地或备选地，可以省略某些步骤，将多个步骤合并为一个步骤执行，和/或将一个步骤分解为多个步骤执行。

本领域内的技术人员应明白，本申请的实施例可提供为方法、系统、或计算机程序产品。因此，本申请可采用完全硬件实施例、完全软件实施例、或结合软件和硬件方面的实施例的形式。而且，本申请可采用在一个或多个其中包含有计算机可用程序代码的计算机可用存储介质（包括但不限于磁盘存储器、CD-ROM、光学存储器等）上实施的计算机程序产品的形式。

本申请是参照根据本申请实施例的方法、设备（系统）、和计算机程序产品的流程图和/或方框图来描述的。应理解可由计算机程序指令实现流程图和/或方框图中的每一流程和/或方框、以及流程图和/或方框图中的流程和/或方框的结合。可提供这些计算机程序指令到通用计算机、专用计算机、嵌入式处理机或其他可编程数据处理设备的处理器以产生一个机器，使得通过计算机或其他可编程数据处理设备的处理器执行的指令产生用于实现在流程图一个流程或多个流程和/或方框图一个方框或多个方框中指定的功能的装置。

这些计算机程序指令也可存储在能引导计算机或其他可编程数据处理设备以特定方式工作的计算机可读存储器中，使得存储在该计算机可读存储器中的指令产生包括指令装置的制造品，该指令装置实现在流程图一个流程或多个流程和/或方框图一个方框或多个方框中指定的功能。

这些计算机程序指令也可装载到计算机或其他可编程数据处理设备上，使得在计算机或其他可编程设备上执行一系列操作步骤以产生计算机实现的处理，从而在计算机或其他可编程设备上执行的指令提供用于实现在流程图一个流程或多个流程和 / 或方框图一个方框或多个方框中指定的功能的步骤。

尽管已描述了本申请的示例性实施例，但本领域内的技术人员一旦得知了基本创造性概念，则可对这些实施例做出另外的变更和修改。所以，所附权利要求意欲解释为包括示例性实施例以及落入本申请范围的所有变更和修改。

显然，本领域的技术人员可以对本申请进行各种改动和变型而不脱离本申请的精神和范围。这样，倘若本申请的这些修改和变型属于本申请权利要求及其等同技术的范围之内，则本申请也意图包含这些改动和变型在内。

权利要求书

1、一种视频处理方法，由计算机设备执行，所述方法包括：

监测用户通过社交平台的个人主页输入的第一操作指示，其中，所述个人主页用于展示所述用户的个人信息；

当所述第一操作指示为拍摄个人状态视频的拍摄指示时，获取个人状态视频；

将所述个人状态视频上传至所述社交平台的后台服务器；并

在所述个人主页的个人信息展示区域显示所述个人状态视频的指示信息。

2、如权利要求 1 所述的方法，所述获取个人状态视频包括：

调用视频采集控件采集所述个人状态视频；

获取所述视频采集控件拍摄的所述个人状态视频。

3、如权利要求 2 所述的方法，所述调用视频采集控件采集所述个人状态视频包括：

显示视频采集方式选择界面；

接收通过所述视频采集方式选择界面输入的视频采集方式确认指示；

调用所述视频采集方式确认指示对应的视频采集控件采集所述个人状态视频。

4、如权利要求 3 所述的方法，所述视频采集控件包括：

本地视频拍摄控件；或者，

本地视频上传控件；或者，

上传本地相册中的图片编辑个人状态视频的控件；或者，

从社交平台获取已发布视频的控件。

5、如权利要求 1 所述的方法，将所述个人状态视频上传至所述社交平台的后台服务器之前，所述方法还包括：

显示个人状态视频编辑界面；并

根据通过所述个人状态视频编辑界面输入的编辑操作指示，调用视频编辑控件对所述个人状态视频进行编辑。

6、如权利要求 5 所述的方法，所述调用视频编辑控件对所述个人状态视频进行编辑，包括如下步骤中的至少一个：

调用所述视频编辑控件为所述个人状态视频添加音乐；

调用所述视频编辑控件为所述个人状态视频添加文字；

调用所述视频编辑控件为所述个人状态视频添加图片；

调用所述视频编辑控件为所述个人状态视频添加地理位置信息。

7、如权利要求 1 所述的方法，

所述指示信息为所述个人状态视频的缩略图，或者所述个人状态视频的部分画面；以及，

所述拍摄指示为通过显示在所述个人主页的个人信息显示区域中的拍摄图标输入的。

8、如权利要求 7 所述的方法，在监测用户通过社交平台的个人主页输入的第一操作指示之后，所述方法还包括：

当所述第一操作指示为播放所述个人状态视频的播放指示时，向所述后台服务器发送视频播放请求；

基于所述后台服务器返回的所述个人状态视频的视频流数据，调用视频播放控件播放所述个人状态视频。

9、如权利要求 8 所述的方法，所述调用视频播放控件播放所述个人状态视频，包括：

当所述播放指示为静音播放指示时，静音播放所述个人状态视频。

10、如权利要求 1~9 任一所述的方法，还包括：

监测通过包括选择的社交对象的个人信息显示区域的页面输入的第二操作指示；

当所述第二操作指示为用于浏览选择的社交对象的个人状态视频的浏览指示时，向所述后台服务器发送视频浏览请求；

基于所述后台服务器返回的视频浏览响应确认选择的社交对象是否存在个人状态视频；

若确认所述选择的社交对象存在个人状态视频，则调用视频播放控件播放选择的社交对象的个人状态视频，否则输出用于提示选择的社交对象不存在个人状态视频的提示信息。

11、如权利要求 1~9 任一所述的方法，还包括：

在接收到所述后台服务器发送的用于指示至少一个社交对象的个人主页更新了个人状态视频的指示消息时，在所述至少一个社交对象的个人信息显示区域中显示视频标记，所述视频标记用于指示相应社交对象存在个人状态视频。

12、如权利要求 11 所述的方法，还包括：

在接收到所述后台服务器发送的用于指示至少一个社交对象的个人状态视频的发布时长大于或者等于预设时长的指示消息时，更新所述至少一个社交对象的个人信息显示区域的视频标记，其中，在发布时长大于或者等于所述预设时长后，所述至少一个社交对象的个人状态视频对于所述用户不可见。

13、一种视频处理装置，包括：

监测单元，用于监测用户通过社交平台的个人主页输入的操作指示，其中，所述个人主页用于展示所述用户的个人信息；

视频采集单元，用于当所述操作指示为拍摄个人状态视频的拍摄指

示时，获取个人状态视频；

视频发布单元，用于将所述个人状态视频上传至所述社交平台的后台服务器；并在所述个人主页的个人信息展示区域显示所述个人状态视频的指示信息。

14、一种计算机设备，包括：

至少一个处理器；以及

与所述至少一个处理器通信连接的存储器；其中，

所述存储器存储有可被所述至少一个处理器执行的指令，所述指令被所述至少一个处理器执行，以使所述至少一个处理器能够执行如权利要求 1-12 中任一权利要求所述的方法。

15、一种计算机存储介质，

所述计算机存储介质存储有计算机指令，当所述计算机指令在计算机设备上运行时，使得计算机设备执行如权利要求 1-12 中任一项所述的方法。