

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局

(43) 国际公布日
2020 年 6 月 4 日 (04.06.2020)



(10) 国际公布号
WO 2020/108236 A1

(51) 国际专利分类号:
A63F 13/57 (2014.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2019/115519

(22) 国际申请日: 2019 年 11 月 5 日 (05.11.2019)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
201811433526.3 2018 年 11 月 28 日 (28.11.2018) CN

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(72) 发明人: 黄雄飞(HUANG, Xiongfei); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 刘晶(LIU, Jing); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(74) 代理人: 广州华进联合专利商标代理有限公司 (ADVANCE CHINA IP LAW OFFICE); 中国广东省广州市天河区珠江东路 6 号 4501 房 (部位: 自编 01-03 和 08-12 单元) (仅限办公用途), Guangdong 510623 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT,

(54) Title: VIRTUAL VEHICLE DRIFTING METHOD AND DEVICE IN VIRTUAL WORLD, AND STORAGE MEDIUM

(54) 发明名称: 虚拟世界中的虚拟车辆漂移方法、装置及存储介质

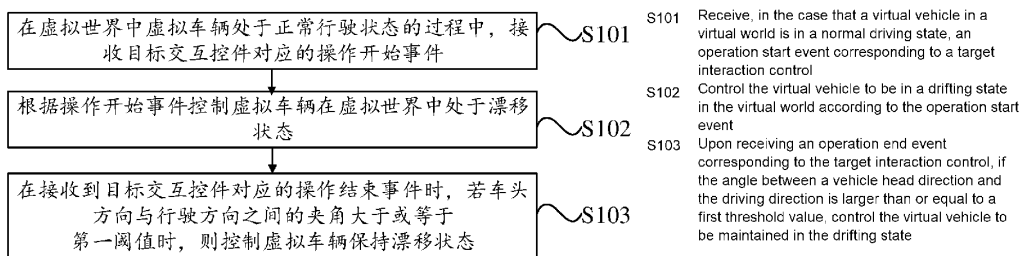


图 1

(57) Abstract: A virtual vehicle drifting method in a virtual world, comprising: receiving, in the case that a virtual vehicle in a virtual world is in a normal driving state, an operation start event corresponding to a target interaction control; controlling the virtual vehicle to be in a drifting state in the virtual world according to the operation start event; and upon receiving an operation end event corresponding to the target interaction control, if the angle is larger than or equal to a first threshold value, controlling the virtual vehicle to be maintained in the drifting state.

(57) 摘要: 一种虚拟世界中的虚拟车辆漂移方法, 包括: 在虚拟世界中的虚拟车辆处于正常行驶状态的过程中, 接收目标交互控件对应的操作开始事件; 根据操作开始事件控制虚拟车辆在虚拟世界中处于漂移状态; 及在接收到目标交互控件对应的操作结束事件时, 若上述夹角大于或等于第一阈值, 则控制虚拟车辆保持漂移状态。

[见续页]

RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI,
CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布：

— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。