

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局



(10) 国际公布号
WO 2023/016165 A1

(43) 国际公布日
2023 年 2 月 16 日 (16.02.2023)

(51) 国际专利分类号:
A63F 13/69 (2014.01) *A63F 13/5372* (2014.01)
A63F 13/533 (2014.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2022/104931

(22) 国际申请日: 2022 年 7 月 11 日 (11.07.2022)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

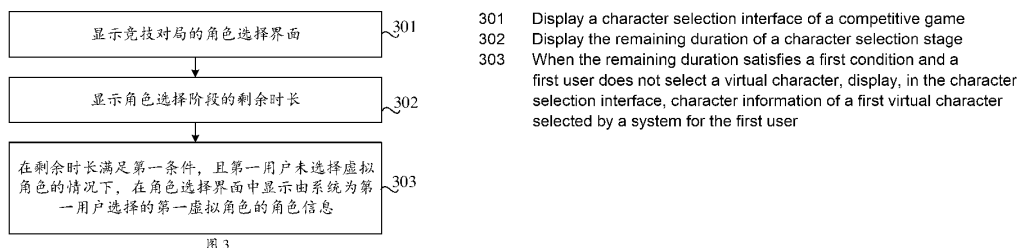
(30) 优先权:
202110926977.6 2021年8月12日 (12.08.2021) CN

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(72) 发明人: 董泽贤(DONG, Zexian); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 金万钠(JIN, Wanna); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 李航(LI, Hang); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 陈新(CHEN, Xin); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 方津乐(FANG, Jinle); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 王毅(WANG, Yi); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 刘昆(LIU, Kun); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(54) Title: METHOD AND DEVICE FOR SELECTING VIRTUAL CHARACTER, TERMINAL AND STORAGE MEDIUM

(54) 发明名称: 虚拟角色的选择方法、装置、终端及存储介质



(57) Abstract: A method and device for selecting virtual characters, a terminal and a storage medium, which belong to the technical field of computers and the Internet. The method comprises: displaying a character selection interface of a competitive game (301); displaying, in the character selection interface, the remaining duration of a character selection stage (302); and when the remaining duration satisfies a first condition and a first user does not select a virtual character, displaying, in the character selection interface, character information of a first virtual character selected by a system for the first user (303). In the present application, when the first user does not select a virtual character, the character selection interface can also display the character information of the first virtual character, which facilitates other users reasonably arranging, according to the character information of the first virtual character, the lineup of a competitive game, increasing the rationality and reliability of other users for virtual character selection, and increasing the user experience of competitive games.

(57) 摘要: 一种虚拟角色的选择方法、装置、终端及存储介质, 属于计算机和互联网技术领域。该方法包括: 显示竞技对局的角色选择界面(301); 在角色选择界面中显示角色选择阶段的剩余时长(302); 在剩余时长满足第一条件, 且第一用户未选择虚拟角色的情况下, 在角色选择界面中显示由系统为第一用户选择的第一虚拟角色的角色信息(303)。本申请在第一用户未选择虚拟角色的情况下, 角色选择界面也能够显示第一虚拟角色的角色信息, 便于其他用户根据第一虚拟角色的角色信息合理安排竞技对局的阵容, 提高其他用户针对虚拟角色选择的合理性和可靠性, 提高竞技对局的用户体验。

[见续页]

(74) 代理人: 北京三高永信知识产权代理有限公司(BEIJING SAN GAO YONG XIN INTELLECTUAL PROPERTY AGENCY CO., LTD.); 中国北京市海淀区上地信息产业基地三街1号楼四层C段457, Beijing 100085 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

根据细则4.17的声明:

- 关于申请人有权要求在先申请的优先权(细则4.17(iii))

本国际公布:

- 包括国际检索报告(条约第21条(3))。